Magazine for Personal Compunication
平成4年11月20日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行) 第11巻 第22号 通巻159号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可
LOGiN
パーソナルコンピューター情報誌
ログイン
1992 11/20
No.22
520YEN
特集
SUPER NEW SOFT
新作ソフト86本を、43ページの超特大特集で一挙公開だ!
年末年始版
L O G IN
最新ゲーム徹底解剖!
●ウォーゲームコンストラクション ●M1タンクプラトゥーン
●大戦略IV ●オーバーテイク ●元朝秘史 ●ゲイジ ●エルヴズ
●三國志III ●太閤立志伝 ●機甲師団II ●モンキー・アイランド
●電撃ナース ●エルヴァイラ ●シヴィライゼーション ●ゴッズ
とじ込み付録
三国志
五虎将ポスター

NEC

名前 是田遊　　100 点

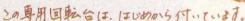
3．専用回転台がついているのはどうしてでしょう。正しい理由を選びなさい。

［ア］おまけがついているとみんな喜ぶから。

［イ］グルグルまわして遊ぶため。

［ウ］使う人や場所に合わせて一番見やすいように、細かく調整できるといいから。

答 ウ

この専用回転台は、はじめから付いています。

4．ブラウン管の表面に静電気でホコリがつかないように処理がしてあります。その正しい理由を選びなさい。

［ア］掃除するのが面倒な人にも便利だから。

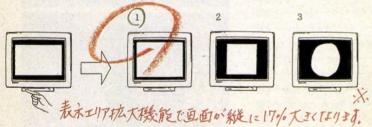
［イ］画面がよごれて見にくくならないようにするため。

［ウ］ホコリのついた画面は指でいたずら書きされる場合があるので。

答 イ

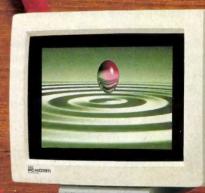
これを帯電防止処理と呼びます。

5．切り替えスイッチで画面のサイズが変わり、文字が大きく見やすくなります。どのように変わりますか。正しい図の番号にマルをつけなさい。

※表示エリア拡大機能で画面が縦に17%大きくなります。

❖拡大表示をした場合にはグラフィック表示は多少変形します。

98のディスプレイについて、NECは誰よりも深く深く考えています。

パソコンを使いこなせば使いこなすほど重要になってくるディスプレイの見やすさ、疲れにくさ。パソコンと気持ち良くつき合うには、ディスプレイにもいろいろな気配りが必要です。NECのディスプレイは、98ユーザのみなさまの様々な声を反映した目にやさしい機能を満載。ビジネスユースからホームユースまで、またベテランからはじめての方まで、あらゆる98ユーザに最適のディスプレイです。

新発売

15インチカラーディスプレイ（ドットピッチ0.28mm）
PC-KD1511……………標準価格**118,000**円（税別）

15インチカラーディスプレイ（ドットピッチ0.31mm）
PC-KD1521……………標準価格**89,800**円（税別）

❖画面はハメコミ合成です。

15インチカラーディスプレイテレビ
PC-TV354……標準価格**110,000**円（税別）
（アンテナおよび工事費別）

14インチカラーディスプレイ
N5913R………標準価格**105,000**円（税別）

〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター　受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日（祝日を除く）
東京03(3452)8000 大阪06(943)9800 名古屋052(251)9800 東北022(262)9800 九州092(262)9800 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

NECグループ

▶本広告に関する詳しい資料を差し上げます。右の請求券をハガキにはり、住所、氏名、年令、電話番号、勤務先を明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝五丁目7-1 NEC(10-27075) LOG IN係までお送り下さい。

資料請求券
LOG IN
ディスプレイ 11
(10-27075)

CONTENTS

219

262

266

274

278

1992 No.22
11月20日号
LOGiN

最新ゲーム徹底解剖!!

とじこみ付録

三国志五虎将ポスター

三国志の英雄たちが甦る!!　安藤賢司の手によるフィギュアの世界で、関羽、張飛、趙雲、黄忠、馬超の迫真の五虎将の姿が、今キミの目の前に！

NEWSOFT

懐かしGAMEREVIEW

COVER

3Dイラスト／杠　聡
撮　影／金子宏司
デザイン／本間智嗣
製　版／矢野和久

SOFTLOG

TOP 30

今回は、PC-9801版が発売になった『元朝秘史』がぶっちぎりでトップを独走。それにあおられてか、ランキング全体にも活気があふれている感じだ。アダルトソフトも相変わらず元気がいいし、なかなか見ごたえのあるチャートになったね。

■SOFTLOG中、メディアには次の記号を使っています。
●3.5インチディスク —— 3.5D(2DD、2HDを含む)
●5インチディスク —— 5D(2D、2DD、2HDを含む)
●カートリッジ —— C
●CD-ROM —— CD

ランク 今号	前号	ソフト名
1	19	元朝秘史〜蒼き狼と白き牝鹿〜
2	6	プレミアム
3	2	天下統一Ⅱ パワーアップセット
4	—	ミスタープロ野球パーフェクト
5	—	シヴィライゼーション
6	10	シャルム
7	—	機甲師団Ⅱ
8	3	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ
9	11	マッド・パラドックス
10	22	電撃ナース
11	—	イマージュ
12	—	復活祭
13	—	轟Ⅱ
14	11	ギディⅡ
15	—	満開電飾2
16	7	アマランスⅡ
17	—	エルヴス
18	—	スーパーD.P.S.
19	5	大戦略Ⅳ
20	14	ビッグ オナー

マーク一覧

 シミュレーション
 アドベンチャー
 ロールプレイング
 アクション
ディスクマガジン
テーブルゲーム
 パズル
 ツール

●このランキングは、9ページに掲載されている全国の調査協力店から寄せられた、実際の販売本数に基づいて集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には、原則として集計には含まれません。
●9月23日から10月14日までの売上データを対象としています。
●機種によって対応メディアが異なるので、購入の際には販売店で確認してください。
●標準価格(メーカー希望小売価格)には、消費税は含まれておりません。

10月17日現在

メーカー名	機種	標準価格(メディア)	種類	得点
光栄	PC98、PC88SR	9800円〜12200円(3.5D、5D)		4374
シルキーズ	PC98、FM TOWNS、X68000	6800円(3.5D、5D、CD)		2571
システムソフト	PC98	6800円(3.5D、5D)		1857
T&Eソフト	PC98	12800円(3.5D、5D)		1701
マイクロプローズジャパン	PC98	12800円(3.5D、5D)		1281
アシッドプラン	PC98	6800円(3.5D、5D)		1143
アートディンク	PC98	12800円(3.5D、5D)		1044
日本ファルコム	PC98、PC88SR	9800円(3.5D、5D)		1020
クィーンソフト	PC98	6800円(3.5D、5D)		999
カクテル・ソフト	PC98	8800円(3.5D、5D)		879
ソフトウェアハウスぱせり	PC98	7800円(3.5D、5D)		870
グローサー	PC98	7800円(3.5D、5D)		747
ウルフ・チーム	PC98	12800円(3.5D、5D)		738
ハート電子	PC98	6800円(3.5D、5D)		708
ビクター音楽産業	PC98	9800円(3.5D、5D)		630
風雅システム	PC98	9800円(3.5D、5D)		615
遊演体	PC98	9800円(3.5D、5D)		555
アリスソフト	PC98、FM TOWNS、X68000	6800円(3.5D、5D、CD)	MAGAZINE	516
システムソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)		471
アートディンク	PC98	12800円(3.5D、5D)		456

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名
21	−	マイ アイズ!	バーディーソフト
22	−	まゆみ	バーディーソフト
23	17	三國志Ⅲ	光栄
24	−	ゴッズ	PCMコンプリート
25	19	機動戦士ガンダム ハイパー・デザート・オペレーション	ファミリーソフト
26	16	アリスの館Ⅱ	アリスソフト
27	1	ミス・ディテクティヴ	データウエスト
28	18	大戦略マルチエディタ	システムソフト
29	−	永世名人Ⅲ	コナミ
30	−	グランプリサーカス2	ウエストサイド

SOFTLOG BEST5

1 元朝秘史～蒼き狼と白き牝鹿

※画面写真はPC-9801版

●シミュレーション　●光栄
●PC-9801、PC-8801SR

待望のPC-9801版が発売になったと同時に第1位。それも、2位のソフトに2倍近い大差をつけてだ。これはもう、スゴイとしか言いようがないぞ。とっつきやすいゲームシステムが、シミュレーションビギナーから、バリバリのマニア層までの支持を受けているのだ。スケールの大きさも魅力的だし、この秋、注目の1本だぞ。

2 プレミアム

※画面写真はPC-9801版

●アドベンチャー　●シルキーズ
●PC-9801、FM TOWNS、X68000

久しぶりにアダルトゲームがBEST5入り。しかも、いわゆる大作がない時期にリリースされることが多かった今までのアダルトゲームと違って、『元朝秘史』や、『シヴィライゼーション』といった大物ゲームと堂々互角の勝負をして、第2位を獲得しているのだ。アダルトゲームも、こうやって市民権を勝ち取っていくのかもしれないね。

3 天下統一IIパワーアップセット

●シミュレーション　●システムソフト
●PC-9801

大ヒットはしない代わりに、着実に支持を集めている。こういうチャートの動き方って、いわゆる玄人好みのゲームに特有のもの。つまりこのゲームって、初心者向けのゲームが増え、物足りない想いを抱いていたマニアのためのゲーム、なんだよね。ユーザーを選ぶ欠点はあるけど、それを差し引いても存在価値は高いぞ。

4 ミスタープロ野球パーフェクト

●シミュレーション ●T&Eソフト
●PC-9801

これを書いているのは日本シリーズのまっただ中だけど、いやー、今シーズンのセリーグの混戦模様はすごかったよね。そのせいか、今年は多くの野球シミュレーションがリリースされたけど、「決定版！」と太鼓判が押されているのがこれだ。ハードディスク専用なだけあって、データ量がハンパじゃない。野球ファンは必見だぞ。

5 シヴィライゼーション

●シミュレーション ●マイクロプローズジャパン
●PC-9801

いわゆる〝育成型シミュレーション〟だけど、文明を育てていくっていうのがスケールが大きくっていいよね。でも、バランスよく文明を発達させていくのがけっこう難しい。生活は原始人並みなのに、軍事技術ばっかり発達させちゃったりと、どーも自分の興味のある方向にゆがんでいくんだよね。プレーヤーの性格が出てしまうのだ。

調査協力店リスト

北海道

九十九電機札幌店	☎011-241-2299
パソコンショップハドソン	☎011-205-1590
マツヤデンキ札幌中央店	☎011-222-5454
ラルズプラザパソコンランド	☎011-221-8221

東北

庄司デンキコンピュータ・中央	☎022-224-5591
デンコードDaC仙台東口店	☎022-291-4744
デンコードDaC仙台本店	☎022-261-8111

東京

アイツー	☎03-3258-1198
石丸電気マイコンセンター	☎03-3251-0011
WAVE池袋	☎03-5992-8627
コムMICRO COMPUTER SHINKO	☎03-3251-1523
サトームセンパソコンランド	☎03-3251-1464
J&P渋谷店	☎03-3496-4141
J&P八王子そごう店	☎0426-26-4141
J&P町田店	☎0427-23-1313
真光無線	☎03-3255-0450
ソフトクリエイト渋谷本店	☎03-3486-6541
第一家電ableパソコンシティー	☎03-3253-4191
富士音響マイコンセンターRAM	☎03-3255-7846
マイコンショップCSK新宿西口店	☎03-3342-1901
マイコンショップPULSE	☎03-3255-9785
ムラウチ	☎0426-42-6211
ヤマギワテクニカ店	☎03-3253-0121

関東

ICコスモランドあざみ野店	☎045-901-1901
IC WORLD TOTSUKA	☎045-861-6565
ウエーブ・アイ湘南台店	☎0466-43-1771
鎌倉書店	☎0467-46-2619
西武百貨店大宮店コンピュータフォーラム	☎048-642-0111
西武百貨店所沢店コンピュータフォーラム	☎0429-27-3314
多田屋サンピア店	☎0475-52-5561
パソコンランド21太田店	☎0276-45-0721
パソコンランド21高崎店	☎0273-26-5221
パソコンランド21前橋店	☎0272-21-2721
ボンベルタ上尾	☎048-773-8711
ラオックス志木店	☎0484-74-9041

中部

うつのみや片町店マイコンコーナー	☎0762-21-6136
カトー無線本店	☎052-264-1534
三洋堂パソコンショップΣ	☎052-251-8334
真電本店	☎025-243-6500
すみやパソコンアイランド	☎054-255-8819
九十九電機名古屋1号店	☎052-263-1681
九十九電機名古屋2号店	☎052-261-3399
パソコンショップコムロード	☎052-263-5828
PiC	☎025-243-5135

大阪

J&Pくずは店	☎0720-56-7295
J&P千里中央店	☎06-834-4141
J&P高槻店	☎0726-85-1212
J&Pテクノランド	☎06-634-1211
J&P阪急三番街店	☎06-374-3311
J&Pメディアランド	☎06-634-1511
上新電機あびこ店	☎06-607-0950
上新電機いけだ店	☎0727-51-2321
上新電機いばらき店	☎0726-32-8741
上新電機きしわだ店	☎0724-37-1021
上新電機せっつとんだ店	☎0726-93-7521
上新電機泉北パンジョ店	☎0722-93-7001
上新電機日本橋1ばん館	☎06-634-2111
上新電機日本橋3ばん館	☎06-634-1131
上新電機日本橋5ばん館	☎06-634-1151
上新電機日本橋7ばん館	☎06-634-1171
上新電機日本橋8ばん館	☎06-634-1181
スタンバイ	☎06-641-2225
NaMUにっぽんばし	☎06-632-0351
ニノミヤエレランド	☎06-632-2038
ニノミヤパソコンランド大阪駅前第4ビル店	☎06-341-2031
ニノミヤ別館	☎06-633-2038
ニノミヤムセン阪和店	☎0724-26-2038
プランタンなんばパソコンソフト売場	☎06-633-0077
マイコンショップCSK	☎06-345-3351

近畿

三宮セイデンC-SPACE	☎078-391-8171
J&P京都寺町店	☎075-341-3571
J&P姫路店	☎0792-22-1221
J&P和歌山店	☎0734-28-1441
上新電機たわらもと店	☎07443-3-4041
上新電機にしのみや店	☎0798-71-1171
上新電機やぎ店	☎07442-4-1151
ニノミヤムセンパソコンランド和歌山店	☎0734-23-6336
電器館パレックスパソコン売場	☎078-391-7911

中国・四国・九州

アルファテック	☎0975-38-2666
カホマイコンセンター	☎092-714-5155
ダイエー宮崎店	☎0985-51-3166
紀伊國屋書店岡山店	☎0862-32-3411
ダイイチ広島パソコンCITY	☎082-248-4343
トキハマイコンセンター	☎0975-38-1111
ベストマイコン熊本パソコン館	☎096-322-4180
ベストマイコン新市街ワープロスクウェア	☎096-356-7008
ベストマイコン福岡店	☎092-781-7131
ベストマイコン宮崎パソコン館	☎0985-22-8325

読者が選ぶ TOP 20

今回は、投票数が久しぶりに1000票を超えたので非常にうれしい。みんながたくさん投票してくれれば、このコーナーがとても盛り上がる。そして自分たちの作ったソフトが載れば、ソフトハウスの人たちの励みになる。その結果、次回作にもさらに力が入り、キミたちユーザーがまたまた楽しい思いをできるという図式が成り立つわけだ。だから、これからもガンガン投票してね。

今号までの累計

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名	得票数 現在まで	得票数 前号まで
1	1	三國志Ⅲ	光栄	2104	1972
2	2	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	アスキー	890	839
3	3	天舞～三国志正史～	ウルフ・チーム	737	711
4	4	ナイトメア	データウエスト	583	535
5	5	天下統一Ⅱ	システムソフト	516	473
↑6	8	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	日本ファルコム	438	364
7	6	ふしぎの海のナディア	ガイナックス	417	389
↑8	10	太閤立志伝	光栄	405	358
↑8	11	大戦略Ⅳ	システムソフト	405	317
10	7	ロードス島戦記Ⅱ －五色の魔竜－	ハミングバードソフト	379	370
11	9	グラディウスⅡ	コナミ	372	360
12	12	ぽっぷるメイル	日本ファルコム	336	304
↑13	14	ジェノサイド2	ズーム	296	287
↑14	15	幻影都市	マイクロキャビン	295	285
15	13	SUZAKU	ウルフ・チーム	292	291
16	16	ドラゴンナイトⅢ	エルフ	286	279
17	17	関ケ原	アートディンク	241	228
18	18	緋王伝	ウルフ・チーム	239	206
19	19	レミングス	イマジニア	187	180
20	20	シュヴァルツシルトⅢ	工画堂スタジオ	166	153

●総得票数13419票　★10月12日現在

累計結果は'92年7号から現在までのアンケートはがきの"キミの推薦するソフトウェア"を集計したものです。最終結果は'93年4号のログイン誌上でBHS大賞として発表します。奮ってご投票ください。

10月上半期投票BEST20

ランク	ソフト名	得票数
1	三國志Ⅲ	132
2	大戦略Ⅳ	88
3	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	74
4	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	51
5	ナイトメア	48
6	太閤立志伝	47
7	天下統一Ⅱ	43
8	緋王伝	33
9	ぽっぷるメイル	32
10	ふしぎの海のナディア	28
11	卒業 グラデュエーション	27
12	天舞～三国志正史～	26
13	元朝秘史	23
14	ファイナルファイト	20
15	プリンセスメーカー	19
16	アマランスⅡ	16
16	クラシックロード1	16
16	ソードダンサー	16
16	デ・ジャⅡ	16
16	ビッグ オナー	16

●10月上半期投票数1115票

投票リストは310ページにあります

TAKERU TOP 10

『サークⅡ』に代わって王座を奪取したのは、リーズナブルな価格と、てんこ盛りな内容がウリのディスクマガジン、『電脳倶楽部』！きっとこのソフトを一度も買ったことがないX68000ユーザーってほとんどいないんだろうなぁ。

ランク	ソフト名	メーカー名	機種	TAKERU価格
1	電脳倶楽部/武尊 第53号	満開製作所	X68000	1200円(3.5D、5D)
2	サークⅡ	TAKERUソフト	X68000	6800円(3.5D、5D)
3	宇宙海賊 キャプテンハーロック ※	ファミリーソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)
4	スペシャルステージ コースデータ パリ・北京シルクロードの幻	アレックス	PC98	3900円(3.5D、5D)
5	ちょろちょろ	ログインソフト	X68000	2000円(3.5D、5D)
6	アスキーフリーソフトインデックス 10月号A	月刊アスキー	PC98、X68000、FM TOWNS、J3100	1800円(3.5D、5D)
7	RPGツクール チャイムズクエスト	ログインソフト	PC98	4800円(3.5D、5D)
8	オーバードライバー	ログインソフト	X68000	2000円(3.5D、5D)
9	Simple ASM	コーラル	MSX	5000円(3.5D)
10	リューヌ伝説～時空の彼方	TAKERUソフト	PC98	7800円(3.5D、5D)

■表中の価格にはすべて消費税が含まれております。※パッケージのみ発売中です。　●10月7日現在

電気街探訪記

ビデオ編集関係は日本一!

MEDIA FACTORY RED

今回は、東京都八王子市の堀之内にある、MEDIA FACTORY RED(メディアファクトリーレッド)を訪ねてみたよ。最寄り駅の京王相模原線、京王堀之内駅から歩くこと7分で、野猿街道という面白い名前の道路に面したお店に到着だ。

前面がガラス張りになっているお店に入ってみると、店内はほぼ正方形をしており、壁に沿うようにしてハードやソフト、ケーブルなどのアクセサリー類が揃えられている。お店の中央にはテーブルがあり、ログインを初めとするパソコン雑誌の山が置かれているのが見てとれた。

「お客さんにこのテーブルに座ってもらって、いろいろと話をしながらハードやソフトの説明をするんですよ。雑談になっちゃうときもありますけどね(笑)」

と、テーブルについたログイン日高に、山崎店長が話してくれた。余談だが、山崎さんは元バイクのレーサーで、鈴鹿サーキットも走ったことがあるんだそうだ。しかも、現役のお坊さんでもある。そんなマルチ人間の山崎さんに、続けてお店の特徴を話してもらった。

「ウチは、パソコンを使って映像や音楽を編集するための技術は、日本一のものを持っています。自分だけのオリジナルビデオなんて簡単に作れますよ」

お店のすぐ隣が、取り込み画像が大変美しい魚類図鑑ともいうべきFM TOWNSのソフト、『ハイパーアクアリウム』などを発売している、関連会社のインターリミテッドロジック。そこでPC-9801を初めTOWNS、Macintosh、IBM-PCといった様々なパソコンのビデオ編集ソフトの研究、開発をしているので、どんな質問や要望にも答えてもらえるのだ。さらに各種編集機材とパソコンを接続する、同店オリジナルの特殊ケーブル類も販売しているぞ。これらは実に貴重なもので、遠くは高知あたりからも注文があるんだそうだ。

みんなも、自分だけのオリジナルビデオを作りたくなったら、ぜひともMEDIA FACTORY REDを訪ねてみようね。では、また。

インターリミテッドロジックの方も交えてハイ、チーズ。いけねえ、鼻の下が伸びちまった……。

愛機の緊急手術オーケー

お店では、ちょっとしたパソコンの故障なら、預かりなどは一切なしで、コーヒー1杯の時間で目の前で説明しながら修理してくれちゃうのだ。近所の大学生が、パソコンかかえて夜8時ごろに駆け込んできたりなんてこともあるそうだぞ。パソコンの野戦病院て感じだね。

ここ
野猿街道
洗車場
トヨタ
多摩センター通り
GS
アンフィニ
GS
至新宿→
京王堀之内駅
京王相模原線

●東京都八王子市堀之内330ハイム平方
☎0426-78-1200 営業時間10:30〜21:00
水曜定休(祝祭日は営業) 駐車場あり
京王相模原線堀之内駅より徒歩7分

店長さんに教えてもらおう!

パソコン用語の基礎講座

山崎さん

今回から"た行"だ。海外機種にも詳しい山崎さんに、IBM-PC互換機で使われる**DOS/V**というOS(オペレーティングシステム:人がパソコンを操るための基本的なプログラムのこと)について教えてもらった。

「簡単に言いますと、IBM-PC互換機を日本語が使えるパソコンにしてしまうOSです。基本は、MS-DOS ver.5.0で、ひらがな、カタカナ、漢字の全角文字が使えるのが特徴です。PC-9801などは漢字ROMを使用して日本語を表示しているのですが、DOS/Vはグラフィックフォントをファイルで持っているので、自由に文字を設定でき、大きさも自由自在に変更できるんです。たとえば、コーヒーカップの絵でも、"あ"として登録すれば、"あ"と入力したときに、カップが画面に出てくるんですね」

そのおかげでIBM-PC互換機が、今までよりも日本に進出しやすくなったというわけなのだ。

▲ホラ、IBMマシンでも日本語が使えるでしょ。これがDOS/Vなのだ。

●おたよりのあて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ログイン編集部　電気街係
●自薦、他薦問いません。このコーナーで取り上げてもらいたいお店を教えてください。待ってま〜す!

NEW SOFT

ヴェイン・ドリームⅡ

感動を呼ぶストーリーに、魅力あふれるキャラクター設定。売り物のビジュアルシーンも前作以上に向上した大作RPGシリーズ第2弾の紹介も、これで2回目。そこで今回は、前回の背景世界の紹介に引き続き、導入部の物語と各種ゲームシステムを紹介する。これで発売前の予備知識はバッチリだ。

■グローディア
■PC-9801VM
[illegible]
■11月11日発売予定

高度なプレーアビリティーを誇るゲームシステムに、魅力あふれる登場人物が織り成す感動的なストーリー。アニメーションも滑らかな美しいビジュアルシーンを満載した大作RPG、「ヴェイン・ドリームⅡ」の紹介も、今回で2回目になる。前号のニューソフトのコーナーを見て、シリーズ第1作のファンでなくとも、大きな期待を抱いた人は多いだろう。そこで今回は、序盤のストーリーと登場人物、そしてゲームシステムについて触れることにする。それではまず、ストーリーから。

それは、いつもと変わらない朝に思えた。目を覚ましたウォーリックは、妻のレイナから、友人プージが狩りから帰ってきたことを知らされる。朝食前の散歩も兼ねて、プージに会いにいくウォーリック。そこで聞いたのは、デーモンの群れが北に向かって飛んで行ったという話。普通デーモンは群れをなさない。それに村の北といえば、この地の守り神、氷の神官竜フロスト様の神殿がある。おかしい。何かがおかしい。

プージに促され、神殿へと向かうウォーリックたち。途中の森に出現する大ネズミを軽く蹴散らし、神殿に到着。そこは異常な冷気に包まれていた。いたるところに転がるデーモンの死体。そのどれもが凍りついている。いったいここで、何が起こっているのか。フロスト様のもとへ急ぐふたり。しかし彼らを待っていたのは、変わり果てた神官竜だったのだ……。

導入部の重要キャラクターたち

本作の主人公ウォーリックは、かつて賞金稼ぎの剣士として、各地で放浪の旅をしていた。現在は妻のレイナと、森に囲まれたクラウス村で静かな暮らしを送っている。信念のためには危険をいとわない勇気を持った青年だ。

レイナは穏やかな女性だが、その実力をあなどることはできない。ウォーリックと知り合ったのも、魔導士として修行中のこと。これまでにも、冷静な判断力で、多くの危機を脱してきたのだ。

ウォーリックの親友で、デーモン狩りをなりわいにしているプージ。デーモンを相手にしているだけあって、なかなか頼もしい。彼こそ、今回の異変に最初に気づいた人物なのだ。

フロスト様は、クラウス村に近郊に住む、氷の神官竜。強大な力を持つが、人間に対しては大いなるやさしさを示してくれる。村の守り神的な存在だ。

ウォーリック

レイナ

プージ

フロスト様

各種システムを紹介するぞ!

【会話】

この作品の会話システムは、対象にただぶつかるだけという簡単なもの。しかしそのキャラクターの重要度によって、メッセージの表示方法が2通りに分かれるのだ。

まず、会話の相手がストーリー上あまり重要でない場合。この場合、通常のフィールド画面上にウインドーが開き、メッセージが表示されるだけ。

それに対し、会話の相手がパーティーに加わるなど、ストーリー進行に大きく関わっている場合は、メッセージとともに、相手のキャラクターのグラフィックが大きく表示されるのだ!! このシステムによってプレーヤーは、各キャラクターに対してより深い愛着を抱けるのだ。

さらに、そのグラフィックが美しい。主人公のウォーリックとその妻レイナはもちろん、パーティーに登場するメンバーのほとんどが美形なのだ。これがまた、ファン心理を大いにくすぐってくれる。プレーを続けるうちに、どっぷりと感情移入してしまうこと確実と言えよう。

⬅こちらは通常の会話シーン。ウインドーもなかなか快適な速度で開いてくれるんだ。

⬇重要キャラクターとの会話はこうなる。愛のある夫婦の会話。うーん、いいねえ。

【戦闘】

『ヴェイン・ドリームⅡ』の戦闘システムは、戦略性の高いタクティカル・コンバットを採用している。フィールド上でパーティーが敵に遭遇すると、画面が切り替わる。敵モンスターと自分のパーティーのメンバーすべてが、上からの視点で表示されるのだ。

この画面で各キャラクターは、縦横に自由に移動できる。それぞれのキャラクターには特定の移動力と攻撃方法が設定されており、その特性を活かした攻撃をする必要がある。そう、まるでシミュレーションゲームのような思考が重要になるのだ。この方式は、ただ〝戦う〟などとコマンドを入力するより、ぐっとリアル。戦闘が楽しくなっているぞ。

➡おお、モンスターに挟み撃ちされそうだ。なんとか回避できないだろうか。

敵と遭遇!!

この方式には以上のような利点があるが、反対に入力がやや面倒という欠点もある。だがその点も安心。この作品のオート戦闘機能は非常に頭がいいので、弱い敵相手なら、ほとんどコンピューターまかせにしても大丈夫なのだ。

⬆プログラムが進歩し、戦闘は常時オートにしておいてもほぼ大丈夫になった。これはラクチンだね。キャラクターによっては、成長後ハデな魔法を覚えてくれる者もいるぞ。

細かい武装設定

⬅それぞれの武器には、強さだけではなく有効な攻撃距離も設定されている。なかなか本格的だね。

フォーメーションだって

⬅各キャラクターの能力や敵の数によっても、有効な対列は異なる。いろいろ工夫してみようぜ。

信長の野望・覇王伝

20号でお伝えした光栄の最新作、『信長の野望・覇王伝』に関する、新たな情報が入ったのでここに紹介しよう。日本の、いや今や世界の戦国シミュレーションゲーマーなら、知らない者はいないと言われる信長シリーズ。その最新作には、いったいどんな新機軸が盛り込まれているのだろうか。穴が開くまで読め！

■光栄
■PC-9801
[illegible]
■12月4日発売予定

これが信長シリーズの最新作、『信長の野望・覇王伝』なのだ！

いきなり力んでしまったが、こうやって叫びたくなるほど、従来の信長シリーズとこの『覇王伝』には、大きな違いが見られる。

それは下の写真を見れば一目瞭然だが、従来のシステムであった国単位制（日本全国を、国ごとに分けた制度）が、『覇王伝』では各国内にいくつもの城が存在する、城単位制に変わっているのだ。この点については20号でも触れたが、今回は新情報を加えて、単純に城単位制の導入によって、「これまでとはどこがどう変わったのか」を、ご紹介しよう。そのほかの新機軸については、右ページで触れるぞ。

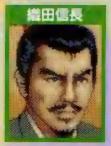
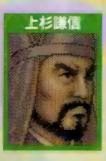
ひと言でいうならば、城単位制の導入によって、領土拡大や領国運営に関する戦略の幅が、格段に広がったことが挙げられる。従来のシリーズでは、野戦か籠城戦のどちらかを一度行なえば、その国を手中にすることができたが、城単位制ではそうはいかなくなる。各国内にある城をどのルートで攻めるか、またどんな順番で攻めるかなどといった、より細かな戦略を立てねばならなくなったのだ。

また、守る際にも同様で、どの城から援軍を出すのか、どの城に撤退するのかといったように、城と城との連結を考えながら、大名の行動を選択することが大切になる。

よりリアリティーを追及した結果、この城単位制が生まれたのであり、これが『覇王伝』の最大の魅力であると断言してしまおう！

全体画面はガラリと様変わり

懐かしいあの武将たちが帰ってきた!!

信長に信玄に謙信に元就に政宗。みんなさらにりりしく、精悍な顔つきになって帰ってきた！　『覇王伝』の登場武将は、全部で900人！　前作をはるかに上回る武将数なのだ。右には平手政秀を初めとして、ニューフェイス3人を掲載したが、彼らだけでなく、こんな武将まで!?　と驚いてしまうようなマイナー武将まで登場するぞ。キミのヒイキの武将もきっと登場するはずだ！

そして新たな顔ぶれも……

BRAND NEW!!

新機軸が山盛り!!

城単位制の導入に加え、さらに新たな変化として注目したいのが合戦シーンだ。前作「武将風雲録」では、野戦は野戦、籠城戦は籠城戦として分けられていたが、「覇王伝」の合戦は、ひと言でいうならば、段階的な合戦になっているのだ。

右の3枚の写真を使って具体的な説明をしよう。たとえば合戦を仕掛けた際に敵が野戦を挑んできたら、まずは一番上の写真のような野戦が起きる。この野戦では、敵軍の攻撃を凌ぎつつ、写真の左下に見えるような敵城まで到達するのが目的だ。瀬戸内海のように海沿いの国では、この野戦の代わりに、一番下の写真のような海戦が起こることもある。

そうして敵軍を撃退しつつ、敵城に到着すると、真ん中の写真のような城周辺のマップが現われる。ここでも城外で敵軍と戦うことができるが、このシーンのメインはやはり城攻めだ。「覇王伝」では新たに計略として火攻めと兵糧攻めが加わり、より複雑な戦術が立てられるようになっている。

さらに合戦に関しての目玉といえば、部隊の構成だ。これまでは、騎馬隊は騎馬隊、鉄砲隊は鉄砲隊と区別されていたが、「覇王伝」では騎馬や鉄砲を混成して部隊を作ることができる。たとえばある部隊の騎馬と鉄砲の比率を大きくすれば、機動力は抜群になり、また火力もスゴイといったような、騎馬鉄砲隊も作れてしまうのだ。

野戦

⬆今回の野戦マップは、かなり広い。前作のマップの狭さに不満だったプレーヤーも、この広さには納得だ！

段階的な合戦に!

プレーしてみたところ、『覇王伝』の合戦では防御側に回るのも楽しそうだ。まずは野戦で敵の部隊に打撃を与え、頃合いを見計って本城周辺に撤退する。そして味方の援軍と地の利を得て、敵にトドメを刺す！　う〜ん、奥が深い。

⬇本文で紹介した計略のほかにも、敵の士気を下げたり、敵部隊を挑発したりといった工作コマンドが導入された。

⬅前作の海戦はほとんどマップが同じだったが、今回の海戦は、かなりのバリエーションがありそうだ。

武将の能力値

12号の特集でお伝えしたように、やはり忠誠度という概念はなくなっていた。その代わり、策謀と采配、そして気合という能力値、さらに勲功という概念が導入された。これらの能力値が、コマンドにどのようにして関わってくるかはまだ不明だが、能力値が増えたことで、さらに細かく武将の個性が打ち出せるようになったことは間違いないだろう。

シナリオ数

前作では2本だったシナリオが、今回は1本追加の3本構成になった。各シナリオの開始年代は、シナリオ1が1551年。桶狭間の合戦の9年前、川中島の合戦が始まる2年前だ。シナリオ2は、1568年からスタート。丁度信長が上洛した年だ。そしてシナリオ3は1582年から。本能寺の変の3カ月前からスタートするのだ。

論功行賞

忠誠度がなくなった代わりに、新たに導入されたのが勲功という概念だ。家臣にコマンドを実行させると、この勲功値が徐々に上がっていく。大名は、常に家臣の勲功値に気を配らねばならず、その家臣の勲功値に見合った報酬（報償金や家宝、領土等）を、論功行■の席で与えなければならないのだ。それを怠ると、家臣が出奔したり、謀反を起こすかも!?

充実した外交シーン

「太閤立志伝」や「三國志Ⅲ」から、光栄シミュレーションのビジュアルシーンはよりパワーアップした感があるが、「覇王伝」では、その2作に勝るとも劣らない美麗なグラフィックが使用されている。特に圧巻なのが外交シーン。左の写真はまだ開発途中だが、同盟や婚姻締結のシーンなどは、双方の大名の駆け引きが表現されていてかなりのめり込めるぞ。武将がしゃべりまくるのもグッドだ。

マハ・バラタ

Maha BaRaTa

インドが舞台のRPGが出るぞ。このゲーム、和歌山初のゲームソフトハウスであるアイルのデビュー作品。しかしデビュー作品とはいえ、なかなかスゴイ。広大なマップと壮大なストーリーは、RPGファンを魅了してくれるはず。こんなスゴイゲームを作ったアイルについては、特集ページでご紹介。

■アイル
■PC-9801
9800円［税別］[illegible]
■12月1日発売予定

パラダ族の王パーンドゥの死は、一族を二分する戦いへ導いた。パーンドゥの5人の王子は、クル家の攻撃により生死不明となる。3年後、かつての同盟国パンチャーラもクル家の猛攻に会う。そのとき、パンチャーラの王女ドラウ＝パディは神の啓示を受ける。「旅に出なくてはならない。パーンドゥの5王子を探すのです」。パディは、神に導かれ旅に出るのだが……。

このゲームの魅力はストーリーの壮大さ。インドの古代叙事詩『マハーバーラタ』をモチーフにアレンジされていて、キャラクターの名前は、『マハーバーラタ』に出てくる人物の名前と同じもの。ゲームのストーリーは全5章で構成されている。1章ではパディが数々の事件に巻き込まれながらも、次次と5王子を探し出すが、クル家により再び離ればなれにさせられる。2章からは、離ればなれの王子たちが、それぞれ神や悪魔から課せられた試練を克服していく。仲間と再会する5章では、真の敵がクル家ではなくアスラであることを知り、戦いを挑む。と、1章ごとにスゴイ展開を見せ、インドの神々や悪魔が登場するなど、スケールが大きくなっていく。

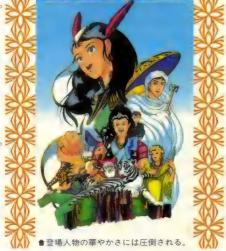
登場人物の多さもこのゲームのウリ。たくさんの個性の強い人物に会うことができる。当然、ストーリーの大きさに比例してマップも広大なもの。インド大陸だけでなく、周辺の島や最終的に行ける神の国など、その広大さは測り知れない。特に船で移動するときは、その広さに驚くだろう。移動画面は2Dタイプだが、インドが舞台ということで起伏に富んだ地形は大迫力だ。

また、登場人物の名前だけでなく、魔法やアイテム類にもインドの言葉を使っているぞ。魔法の〝アユタ・サスアス〟や、MPを回復する香木のカンダナなど、インドの雰囲気で不思議な気持ちにさせてくれるゲームなのだ!?

⬆登場人物の華やかさには圧倒される。

⬅パンチャーラ王国の王女、ドラウ＝パディ。美しい顔をして度胸は男並み。戦闘でもたくましい強さを発揮してくれる。

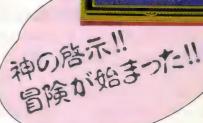
⬇パディの相棒の道化師ヴァーマナとトラのシャクマ。トラのシャクマは戦闘時、キバを武器として立ち向かっていくぞ。

美女と道化師と羽を持ったトラ??

主人公ドラウ＝パディは、パンチャーラ王国の王女。どう、美人でしょ。でも、インドというより東洋系の美人って感じだよね。その片腕となってくれるのが、トラのシャクマ＝ヴィマナと道化師のヴァーマナ。トラのシャクマは、羽を持ち飛ぶことができるのだ。う〜ん、インドにはこんな動物がいるのだろうか……。そのうえ、シャクマはしゃべることもできるのだぞ。行く先々では「な、なんとしゃべるトラ!!」と言われる。しかしシャクマはとっても礼儀正しいトラなので、「恐れいります」と腰が低い。それにひきかえ、道化師のヴァーマナは、礼儀知らずで乱暴なところがある。でも、年のおかげか知識はあるので、主人公パディに適切なアドバイスをくれそう。

こんな、おかしな3人組で旅は始まる。パーティーは最大6人。ストーリーの展開でメンバーが変わっていく。ダンジョンへ向かうときに、一時的な助手としてキャラクターを選ぶこともあるが、選ぶキャラクターによってダンジョンでの進み方が違ったりするぞ。良い旅には、良い相棒。顔で選んじゃ、ダメよ。

ビジュアルも戦闘もアニメーションだ

神の啓示により、旅が始まったドラウ＝パディたち。パンチャーラの城の外は、インドならではの険しい山や崩れた橋など起伏に富んでいて、歩きづらそう。しかしこのゲームでは、少々の障害物ならスイスイと歩けるようになっている。これなら、パキパキとストーリーを進めることができるね。古代インド大陸の広大なマップも、ストーリーの壮大さを裏付ける。

また、ゲーム進行途中に発生するビジュアルは、アニメーションするものもあるぞ。戦闘シーンでも、味方側の攻撃はアニメーションが行なわれる。魔法もビジュアルによって視覚的に表わされるので、炎が燃えさかったり、キラキラするものが飛び交ったり見ていて楽しめちゃう。ハデでキラびやかなところは、インド風の戦闘って感じ？

⬆➡クル家からの猛攻の最中に、パンチャーラ王国の王女ドラウ＝パディはインドラ神の啓示を聞く。その後、城を出るとパンチャーラの崩壊する姿が。

⬆起伏の激しいマップだが、スイスイと歩けちゃう。木に囲まれた迷路も登場するよ。

➡魔法の名前はサンスクリット語を使っている。戦闘もアニメーションして、キレイ。

⬇このゲームでは、インドの神の何人かが華やかに登場する。

⬆こんなおかしな動物もいるぞ。見かけたら話しかけてみよう。

登場人物はキラびやか〜!!

スゴイでしょ。写真は、あくまでも一部の登場人物。思わず笑っちゃうような顔の人や、人間には見えない(？)人、ハデに着飾ってる人など、個性が強くて変な人ばかりだ。性格も変わった人が多いので、パーティーが困らされることもしばしば。

このほかにも、おかしな動物やモンスター、インドの神々などが登場するぞ。街には"話す牛"というおかしな動物がいて、くだらないことを言って楽しませてくれる。モンスターや神々は、インド風の装飾品などで着飾って登場するので、とっても色鮮やか。ピンクや赤い色をした悪魔や神なんて、ちょっとかわいいよね。エキゾチックな雰囲気は、このゲームじゃなきゃ味わえないよ。

ディー・アーク

D'ark

夏に『フォボス』を発売したばかりの姫屋ソフトから、早くも新作の情報が届いたぞ。この『ディー・アーク』は、姫屋ソフト初の3DPRG。しかも本来なら悪役である闇側のキャラクターが主人公という、ちょっと変わったゲームなのだ。もちろん、姫屋ソフトのウリである美しいグラフィックも健在だぞ。

ロールプレイング
■姫屋ソフト
■PC-9801
8800円[5"2HD(3.5D、5D)]
■12月11日発売予定

『バクタ』、『フォボス』と美しいグラフィック満載のアドベンチャーを発表してきた姫屋ソフト。最新作『ディー・アーク』では心機一転、3DRPGに挑戦しているのだ！

物語の舞台は、光と闇とが過去何百年と戦いを続けてきたある島。しかし、40年前の戦いでは光側が勝利し、以来、光側の支配による平和が続いていた。プレーヤーは、闇側のキャラクター、〝ダルディーク〟となり、光側の人間たちと戦うことになる。つまり、今までのRPGでは〝英雄〟だったキャラクターたちと戦うことになるわけだ。しかもRPG特有の〝友情〟や〝愛情〟、〝正義〟などのノリがイヤ、と思っていた人には朗報かもしれない。というのも主人公のダルディークは、ホント、徹底的に悪いヤツなんだよね。弱いヤツや自分を助けてくれたヤツにも、まったく容赦がない。闇側の仲間に対してさえ、情深さは一切なく、あくまでも冷酷非情なキャラクターとして描かれている。

設定やキャラクターが異色なら、ゲームシステムも一風変わっている。このゲームはショートシナリオ制のRPGとなっており、シナリオの数は全部で25本。プレーヤーが行動できるのはダンジョン内に限定されているのだ。また、フツーのRPGのように、モンスターを倒しても〝お金〟は獲得できない。これは、武器などはイベントでしか入手できず、移動や回復の魔法を最初から使うことができるので、それらを手に入れるための〝お金〟という存在が必要ないからなのだ。また、戦闘システムで特徴的なのが、モンスター出

⬆通常の戦闘画面。魔法は、最初から攻撃系と回復系に分かれているのでわかりやすい。光側との戦いなので、現われるモンスターのほとんどが人間というのも変わっているよね。

➡これが、主人公ダルディークの勇姿だ。出生などの過去はすべて謎に包まれているが、光側に対する憎しみの記憶だけが、彼を戦いに駆りたたせている。冷酷非情な闇の盟主。

ダルディークを守る四龍の騎士たち!

ダルディークには、常に片腕となって働く4人の部下がいる。それぞれが龍の騎士を名乗っていることから、〝四龍の騎士〟と呼ばれるキャラクターたちだ。常に冷静で、剣の達人である黒龍。気が強く、血気盛んな炎龍。恐るべきパワーを持ち、豪快な性格の雷龍。弓を持たせたら男顔負けの氷龍。闇の世界に住むキャラクターといっても、性格は千差万別だ。しかし、ダルディークを含めた全員が、光側を倒し、再びこの島を支配するという目的のために、それぞれの戦いを続けているのだ。

黒　龍

⬆いつも冷静な黒龍の騎士、ザーシュは、四龍の騎士のリーダー的な存在で、ダルディークの右腕でもある。剣の腕も見事で、ダルディークの次に腕が立つ。

炎　龍

⬆炎龍の騎士ルーラは、燃えるような性格の女騎士だ。ダルディークに対する感情は崇拝に近く、ダルディークの近くにいるザーシュに嫉妬さえ抱いている。

雷　龍

⬆雷龍の騎士ラーディスは、あまり細かいことを考えない大ざっぱな男だ。しかし巨大なポールアックスを扱う怪力は、さすがのダルディークもかなわない。

氷　龍

⬆100メートル先の敵も一瞬にして弓矢で仕留める、氷龍の騎士、アーリア。あまり活躍の場を与えられないので、ダルディークに不満を持っているようだ。

現のオン、オフ機能がついているということ。たとえば、レベルが十分に達していて、これ以上モンスターと戦う必要がないってときがあるよね。そんなときはこの機能をオフにしていれば、モンスターにジャマされることなく目的地に向かえるというわけ。オートマッピング機能もあるから、3 DRPGが苦手な方向オンチもバッチリだ。

もちろん、姫屋ソフトならではの美しいグラフィックもたっぷり楽しめる。RPGはビジュアルシーンが少ないなんて、この『ディー・アーク』には当てはまらないようだ。全部で150以上ものビジュアルシーンが用意されており、アドベンチャーゲーム顔負けのデキになっている。画面を見ればわかるように、超美麗なグラフィックばかりで、姫屋ソフトの、このゲームにかける意気込みが感じられる。

偽善ぶったRPGにはもうウンザリ！　という人は、ぜひともこのゲームで悪の美学を追及してくれ。

繰り広げられる光側との戦い

⬆光側の英雄、光の騎士フェルナスは、闇に対抗できる唯一の人といわれている。

⬆フェルナスの姉で、神官として癒しの魔法を使うサラ。しかし、フェルナスをおびき寄せるため、彼女にもダルディークの魔の手がのびる！

⬆40年前の戦いで光側を勝利に導いた英雄、ヴァーム。現在は 邪悪な力を秘めた"ダーク・ソード"を守っている。

闇側にダルディークと四龍の騎士という傑出したキャラクターがいるように、光側にも強敵は存在している。その代表格が"光の騎士"フェルナス。ダルディーク最大の敵であり、たびたびダルディークと対決することになる。また、フェルナスの父であり、40年前の戦いの英雄でもあるヴァームを初め、各国の精鋭たちが、ことあるごとに闇側陣営を苦しめるのだ。

はたしてダルディークの野望は達成されるのか？

まさに、息をつく間も与えないほど美しいビジュアルシーンの数々。こんなシーンが、各シナリオの間に次々と現われるのだ。地味なグラフィックの3D RPGなんて、『ディー・アーク』では考えられないのだ。

ソリチュード 上巻

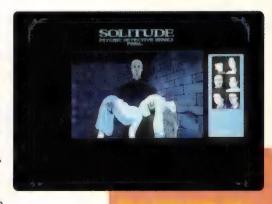
PSYCHIC DETECTIVE SERIES・FINAL

■データウエスト
■FM TOWNS
■1万2800円[税別](1.3M+CD)
■11月27日発売予定

FM TOWNS登場と共にその幕を開けた、データウエストの〝サイキックディテクティヴシリーズ〟。多くのユーザーから愛されてきたこのシリーズも、ついにフィナーレのときがきた!! 僕らが降矢木和哉を演じられるのも、この『ソリチュード』で最後なのだ。では、その姿を、今、ここにお見せしよう。

サイキックディテクティヴシリーズは、〝心〟に起因する様々な難事件に挑むサイコアナリストの姿を描いた作品だ。サイコアナリストとは、他人の心へダイブ、つまり潜入することのできる特殊なサイキック能力を持つ者を指す。真実は、いつでも人の心の中にある。主人公の降矢木和哉(ふるやぎかずや)は、サイキック能力を駆使して心に潜む真実を探り出し、事件を解決する私立探偵なのだ。

シリーズ最新作『ソリチュード』は、時間線上、前作『ナイトメア』の直後に来るものだ。ゲームに登場する〝心象世界〟の描写や、その奥底に潜む〝真実〟の映像化は、時には心を洗われるほど美しく、また時には目を覆いたくなるほどに醜い。ショッキングという形容がピッタリくるそれらは、ユング心理学を基盤に設定された本格的なものだ。そして、それらの設定に流行のアニメ調とは一線を画す劇画調のキャラクターが、絶妙なマッチングを見せる。このシリーズの、口頭では表現し難い独特な雰囲気は、こうして形作られるのだ。

もちろん、ソリチュードでもフル動画システムDAPS(ダップス：データウエスト・アクティヴ・ピクチャー・システム)を搭載。目を見張る動画や、自分の〝声〟で語りかけてくるキャラクターなど、まるでオリジナルビデオアニメーションの主人公になって活躍するような、驚異的なプレーフィーリングが味わえるぞ。今までプレーしてきた人も、プレーするチャンスを逃してきた人も、ぜひこの作品を体験しておこう!!

さらば降矢木！ ついにシリーズ完結!!

前作『ナイトメア』で降矢木は、同業者であり命の恩人でもある蘭香芳を、恐るべき〝無意識の果て〟から救い出し、生還することに成功した。

だが、そのために降矢木はサイキック能力を喪失し、実体を失っていた蘭もまた、少女ローズマリーの体を借りて生きることになった。

やがて、衰弱しきって入院している降矢木の病室を、ひとりの男が訪れる。男は唐突にこう言った。

「真行寺彩は生きています。あなたの助けが必要だ……」。

「彩が生きている!?」。

驚愕する降矢木。真行寺彩は、降矢木のかつての恋人であった。しかし、〝愛する人にダイブしてはならない〟という禁を、降矢木が破ってしまったばかりに、彼女はすでに帰らぬ人となっていたのだ。

男は彩の父、真行寺剛の秘書を名乗り、降矢木に再び彩の中へとダイブするよう強要する。サイキック能力を失った降矢木は、はたしてこの異常な事態にどう対処するのか!?

シリーズを通じて、解明されることのなかった数々の謎。サイキックディテクティヴシリーズは今、ついにそれらすべてを解き明かし、クライマックスを迎えようとしている!!

◆メインスタッフをご紹介。左からメインプログラマーの平塚勝さん、サウンドディレクターの斉藤康仁さん、総監督脚本の藤田和男さん、そして、美術監督の宮本桂子さん。「シリーズの最後を飾るにふさわしい作品と自負しています!!」

※画面写真は開発中のものです

ビジュアルエリアの大きさは、シリーズ前作比1.25倍！

『ソリチュード』最大の特徴は、そのビジュアルエリアの広さにある。データウエストは、DAPSのグラフィックエンジン部分の徹底的なブラッシュアップを実施。その結果、前作『ナイトメア』の緻密さ繊細さ、動画スピードをそのままに、シリーズの命ともいえるアニメーション表示部分を、1.25倍にすることに成功!! 1倍のモードのDAPS搭載作品では、最大のビジュアルエリアを実現した。下の連続写真は、コマ落としにして撮影したもの。表情に注目だ。

また、ゲームシステムには『ミス・ディテクティヴ』に搭載されて好評の"PICA"(ぴか)を、さらにグレードアップした"PICAα"を採用した。"聞く"、"話す"などのコマンドがないのが印象的だ。ゲームは、ビジュアル内のオブジェクトやアイコンを、直接クリックして進める。押せば応えるナイトメアのプレーフィーリングをさらに高めているぞ。

設定資料に命が吹き込まれる！ 絶妙のアートワーク

降矢木和哉

サイキックディテクティヴシリーズの主人公。特A級のサイコアナリストとして、数々の難事件を解決してきたが、恋人彩の死をきっかけに、特A級を返上する。だが、その活躍はあまりにも有名であるがために、一線を退いた後も、さまざまな依頼が後を絶たない。現在、サイキック能力を喪失中。シリーズ最大の苦悩が、彼を待ち受ける。

森崎梨絵香

恋人の死という、耐え難い現実に打ちひしがれる降矢木。そんな彼に、雪の降る日に傘を差しかけたのが、森崎梨絵香だった。彼女は降矢木を愛しながらも、彼の中に彩の面影を見つけ、悲しみの日々を送る。だが、いくたびもの困難が、ふたりの絆を確かなものへと変えた。今日の降矢木を支えているのは、梨絵香その人にほかならない。

蘭香芳

かつて、梨絵香の依頼を受けて、心象世界から降矢木を救い出した人物。そのときは、彼女（？）が"両性具有"であることが切り札となった。前作『ナイトメア』で刺殺され実体を失うが、"無意識の果て"で降矢木と再会。降矢木に救出される際に、少女ローズマリーの実体を借りて、現実世界へと蘇生した。資料では、ローズ＝蘭である。

真行寺彩

"愛する人にダイブしてはならない"。これはサイコアナリストの間では、決して犯してはならないタブーである。しかし、降矢木はあえてその禁を破ってしまう。恋人である彩を救いたい一心で、彼女にダイブしたのだ。だが、特A級の降矢木の能力をもってしても彩の意識の崩壊を食い止めることはできず、彼女は他界したのだった。

ストライダー飛竜

STRIDER HIRYU

闇を斬り、世界を駆けめぐる飛竜のアクロバットアクションがX68000に登場するぞ。これは、1989年にアーケードに登場すると同時に、主人公が見事なアクションを見せてくれることで有名になった名作。最後まで飽きさせることのない演出もそのままで、プレーヤーはやり込むほどに魅了されるだろう。

■X68000
(5D)
■11月

格闘ブームを巻き起こしたカプコンから、またしても超ド派手なゲーム『ストライダー飛竜』が発売されるぞ。アーケードで見せてくれた、あのアクロバットアクションがX68000で甦るんだから、ファンならずとも見逃せないのだ。

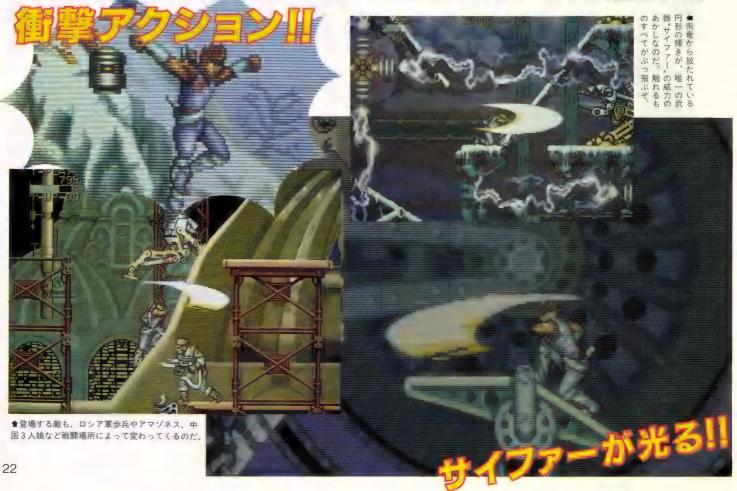
さて、タイトルにある〝ストライダー〟とは、忍者を前身とした戦闘、殺戮においてプロフェッショナルな暗躍集団のことを意味する。そして、その集団に所属するA級ストライダーが、主人公の飛竜というわけ。ゲームの目的は飛竜に課せられた任務を遂行すること、全世界を支配するグランドマスターを打ち倒すことなのだ!!

実際にゲームを始めると、敵キャラクターの数もさることながら、飛竜のアクションパターンの多いことに驚くだろう。飛ぶ、駆ける、滑り込むといったアクションが大胆かつ爽快に決まるから、初心者でもキャラクターをグリグリ動かすことができるぞ。そして、なんと全世界がアクションの舞台となるのだ。東側諸国をスタートし、空中戦艦バルログやアマゾンの秘境を駆けめぐる。美しいグラフィックが次から次へと移り変わるなか、天空都市〝THE THIRD MOON〟で最終決着がつけられる。また、アイテム類も充実しているぞ。特に3種類のロボットは、飛竜よりも強いかもしれない、というスグレアイテムなので、絶対に手に入れて戦闘に役立てよう。

X68000への完全移植を目指したとあって、アーケード版となんら遜色もないのだ。これでアクションゲームの真髄を味わってくれ。

◀飛竜から放たれている円形の輝きが、唯一の武器〝サイファー〟の威力のあかしなのだ。触れるものすべてがぶっ飛ぶぞ。

⬆登場する敵も、ロシア軍歩兵やアマゾネス、中国3人娘など戦闘場所によって変わってくるのだ。

ルーピー・キュー

LOOPY・Q

ここのところ、パズルゲームの新作っていうのをあんまり聞かないよね。これはパズルフリークにとって、非常に悲しいコトことなのでは？　しかし、ご安心めされたい。今度日本ソフテックが発売するのは、パズルフリークがお待ちかねの新作パズルゲームなのだ。もう、涙ちょちょぎれって感じだね。

■日本ソフテック
■PC-8801
■11月上旬発売予定

今年の5月に『天下大乱』を、さらに9月には『テニス・テニス』を発売して、ますます勢いに乗る日本ソフテックが、今度11月に発売を予定しているのが、変則パズルの『ルーピー・キュー』だ。

『ルーピー〜』というタイトルを見てもわかるとおり、このゲームは〝ループ〟を作ることを目的とするパズルゲームなのだ。こう書くと、別に何の変哲もないシステムという感じがしないでもないけれど、先にも〝変則〟と書いたとおり、ちょっと、いや、かなり不思議なルールを持っている。

たとえば、このゲームは面クリアー型のパズルゲームなんだけど、面の最初に、まずその面を攻略するための手順が、数秒間表示されるようになっているのだ。次にプレーヤーは、この攻略手順どおりに同一色のパーツを組み合わせてループを作る。そして、攻略手順と寸分違わぬ形でループを完成させたら、晴れてその面をクリアーしたことになるのだ。

ここまで書けばわかると思うけど、要するに最初に解答が表示されるというルールが、『ルーピー・キュー』の最も特徴的なところであり、またゲームとしてオモシロイところなのだ。そういえばその昔、『サイモン』って名前のゲームがあったなあ……、すいません、古いネタでした。

最近流行のパズルゲームといえば、やたらと反射神経や勘のよさを必要とするモノが多いけど、たまにはこんなふうに記憶力のよさを必要とするパズルゲームをしてみるのもいいんじゃないかな？

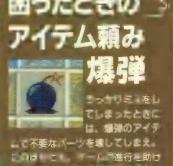
「LOOPY・Q」はこんなゲーム!!

①まずは攻略手順を覚える

⬆このように、ゲームの最初にはその面を攻略する手順（というよりも完成図かな？）が表示される。シッカリ覚えろよ!!

⬇攻略手順の表示が終わったら、次は自分がループを作り上げる番だ。間違えないよう、慎重にパーツをつなげるのだぞ。

②そしてそれをマネる!!

⬆ループは最初のうちこそ単純な形が多いが、面が進むにつれて、徐々に複雑な形が増えてくる。キビシイぞ!!

だんだん複雑になっていくう〜

スクエア リゾート

ハイパー戦車戦

ガンダムシリーズでおなじみのファミリーソフトから、ちょっと毛色の変わったゲームが登場するぞ。X68000のアクションゲームなんだけど、これがまたグラフィックはキレイだわ、難易度はけっこう高いわでしっかり楽しめるのだ。お値段も4500円とお手頃だし、この秋、ちょっと気になる1本だぞ。

■ファミリーソフト
■X68000

ファミリーソフトっていうと、初心者でも楽しめるシミュレーションをリリースしているソフトハウスって印象が強いよね。でも、この『スクエア リゾート』は、バリバリのアクション。今からちょっと未来の地球を舞台に、世界各地に出没する宇宙人グループを倒すのが目的だ。ちなみにこの宇宙人グループは、地球をリゾート地にしようともくろむ悪徳不動産屋の団体で、プレーヤーは、その開発計画に反対する宇宙人の環境保護団体なんだって。うーん、未来は自然破壊もスケールが大きいなあ。

ゲームのスタイルは、フィールド上を戦車で走り回って敵と戦いつつ、敵の発信基地をすべて占拠すればその面がクリアーになるってもの。フィールドは5ステージに分かれ、1ステージが8面で構成されている。各ステージの最後の面にはその地域のボスが現われ、コイツを倒すとステージクリアー。

フィールドには高低差があって、重力の影響も考えられている。つまり、高いところへ行こうとするとスピードが落ちるし、戦車から撃ち出される弾丸も、ボーリングのボールみたいに低いほうへ低いほうへと、ゴロゴロ転がっていってしまうのだ。だから、坂の上のような高いところにいる敵には、勢いの弱い弾をいくら撃っても、坂を登っていってくれない、つまり弾が届かないんだな。こういうときは、タメ撃ちで坂の上まで駆け上がれるだけのハイパワーな弾を撃たなきゃならない。このへんの設定がけっこうシビアなのだ。見た目の印象が、ちっちゃい戦車がチョコチョコ動き回っていてカワイイって感じなだけに、よりしんどさが身にしみるのだ。

また、もうひとつの遊び方として、対戦プレーもできるのがうれしいよね。4500円というお値段でこれだけ楽しめるんだから、けっこうお買い得なんじゃない?

⬅戦闘条件も細かく設定できるのだ。最初は、操作を"初心者"にしてプレーすべし。

⬆➡各ステージは、それぞれ特色を持った面で構成されている。海の面はビーチリゾート、山は避暑地って感じかな? なかなかリゾートの雰囲気が出ていてグッドだよね。このほかにも、シティーリゾート(?)市街地の面や、飛行場がある面なんかもあるのだ。

巨大弾をくらえ!

⬆丘の上の敵には巨大弾で一撃! ハイパワーの弾を撃つには、バッチリタメて撃たないとならないぞ。

雀ジャカ雀

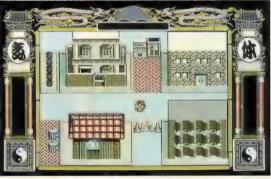
このゲームはエルフ初の麻雀ゲームだ。ゲームのメインはもちろん麻雀なんだけど、いろんな女の子と麻雀をしているうちにシナリオが進んでいくという、RPGみたいな部分もあるのだ。4人打ち麻雀あり、脱衣麻雀あり、そして女の子とのHシーンありと、欲張りなほど盛りだくさんのゲームだぜ。

麻雀の代打ち屋〝ゲン〟。彼はひょんなことから某組織に追われる身となってしまい、日夜逃避行の生活を送っていた。そんなある夜、とうとう追い詰められた主人公は、帰宅途中の女の子を身代わりにして町から逃げてしまう……。そして2年後、ほとぼりがさめただろうと思って町に戻った主人公の目の前には……。『雀ジャカ雀』はこんなストーリーで始まるんだ。

タイトルからもわかるように、このゲームは麻雀がメインとなるぞ。ストーリーの最初では、ただ単に麻雀をするだけなんだけど、麻雀で女の子に勝っていくうちに、いろいろな情報がもらえたり、それまで行けなかったところに行けるようになったりするのだ。そして、勝負に勝った女の子たちとは、もちろんイイコトができちゃったりすることもあるんだな。

このゲームの目立った特徴といえば、おっきなグラフィックだ。下に載せた女の子たちのほかにも、2画面グラフィックの女の子がワンサカ出てくるのだ。しかも、Hシーンでも2画面だから、恥ずかしさとうれしさのあまり、泣けてきちゃうかもしれないぞ!?

麻雀の楽しさと、ナゾを解いていくというRPGの醍醐味を兼ね備えていて、なおかつカワイイ女の子が出てくるんだから、こりゃお買い得なんじゃない？

フィールド移動画面

⬆このように、町の中を歩き回って、いろいろな人と麻雀で勝負したり、アイテムを手に入れたりするのだ。そんなに大きな町ではないぞ。

イベント画面

⬆こちらはイベント画面だ。建物の中に入ると、このようにイベントグラフィックが表示される。この子は……、えっと、誰だっけ？

ウエディングベルは高らかに

真実プロの新作は、なんと美少女シミュレーションボードゲームだ!! ゲームの目的は簡単、自分の気に入った美少女と結婚すればオーケー。

早い話、ライバルを蹴倒しながら自分の性格や財産、教養、そしてルックスなどのパラメーターをアップさせて、女子大生とかアイドル歌手とかいろいろな職業の女の子といち早く結婚するというゲームなのだ。もちろんボードゲームっていうだけあって、マルチプレーが可能。最大6人まで一緒に遊べるぞ。ひとりで遊びたいって人も、対コンピューター戦が楽しめるのでご安心ください。

そうそう、美少女が登場するんだからムフフ……、なんて期待をしてる人もいるはずだよね？　これまたご期待におこたえいたしましょう。ちゃ～んと、女の子たちは脱いでくれちゃいます。でも、はたして脱がしていいものかどうか!?　なにしろ、結婚しなきゃいけないんだからなあ。ま、どんなふうに女の子を口説くかは、キミの腕しだいってわけだ。

とにかく、ワイワイみんなで遊びたい人、美少女が好きな人、いずれは結婚したいって人におススメだぞ。

■真実プロ
■PC-8801VM
■発売中

■女の子だ～い。この子はエッチ関係のお仕事らしいぞ。

➡こんなかわいい子がどんどん脱いじゃっていいんだろか。でも、うれしいからいいのだ。

⬅こんな子と結婚できたら、ホント世の中バラ色かも。

ドクター・ブレイン パズルの城

シエラオンラインといえば、すぐにアドベンチャーゲームを連想するよね。でも今度の新作は、なんとパズルゲームなのだ。とはいっても、そこはシエラのこと、普通にパズルを作るわけがない。ちゃ～んとアドベンチャーゲーム仕立てになっているあたりがエライ。

プレーヤーは、新聞の求人広告を見て、世界的に有名な科学者であるドクター・ブレインの助手になるべく面接を受けにいく、という設定なのだ。ところがこのドクターの住んでるのが、パズルだらけの奇妙な城。最上階にいるドクターに会うためには、数多くの難問を解かなくてはいけないのだ。はたしてキミは、見事ドクターの面接をパスし、偉大な科学者の助手になれるか？

というわけで、ゲーム中にはあらゆる種類のパズルが収められている。難易度の設定も3段階に変えられるし、コインを使ってヒントをもらうシステムもあるので、どうしても先に進めないなんてことはないぞ。アドベンチャーとパズルのオイシイ部分をミックスしたんだから、おもしろくないわけがないのだ。

■シエラオンラインジャパン
■発売中

⬅なんと、入り口からパズル。先が思いやられるなぁ。

➡ロボットをプログラムして、必要な器材を取り出すパズル。ウソつきロボットに注意だ。

⬅詰まったら、コインを使ってヒントをもらおう。

パックマン

おっと〝懐かしゲームレビュー〟とページを間違えたわけじゃないぞ。

正真正銘、あの名作『パックマン』がPC-9801で発売されるぞ。画面を見てもらえればわかるけど、ゲーセン版を忠実に再現しているので、古いゲームファンにはうれしいかぎりだ。しかし、この作品が発売されてうれしいのは〝懐ゲー〟ファンだけではないんだな。確かに古い作品だし、モンスターをかわしてドットを消していき、パワーエサを食べれば逆襲できるという内容は単純そのものだ。しかし、そこにはなんとも言えない奥深さがあって、単純なだけの作品と思うのは大間違いだぞ。なにしろ、このゲームがゲーセンに現われた当時、日本はおろか世界中をブームに巻き込んだのだ。そのおもしろさは十分想像できるよね。

➡説明不要のゲーム画面。さあ、思いっきりハマってくれ。

➡タイトルは当時のゲーセンそのままの雰囲気だ。だけど、コインはもう必要ないのだ。

もちろん今でも十分楽しめることはいうまでもないぞ。思う存分ハマってほしい。単純なだけに誰でも手軽に遊べるから、みんなでワイワイ騒ぎながら楽しむのもいいと思うな。〝懐ゲー〟ファンもそうでない人も、思い思いに楽しんでもらいたい、ちょっと注目の新作なのだ。

■PC-9801

⬅それ食え〜。あまりに有名な形勢逆転のシーンだ。

©TAITO　※画面写真は開発中のものです。

とことん絵筆

なんと、あの『ストリートファイターII』や『ファイナルファイト』で有名なカプコンから、PC-9801用のグラフィックツールが発売なのだ。『とことん絵筆』と名付けられたこのソフト、〝とことん〟が示すとおり、豊富な機能と使いやすさを追求したソフトなんだ。見やすいアイコンに使いやすい機能は、きっと楽しいお絵描きを楽しませてくれるハズ。

絵が描けるだけなの？　そう思った人はエライ。かのカプコンが開発しただけあって、絵が描けるだけじゃない、ひと味違ったソフトなのだ。絵の苦手な人のために、あらかじめイラストが豊富に揃えられているのもそのひとつ。イラストを選択してちょっと修正すれば、ホイ、作品のできあがりってなもんだ。そのイラストが、カプコンならではの『ストリートファイターII』や『超魔界村』などのものなんだ。ファンは必見だね。

ひと味違うのはイラストだけじゃない。なんと、200件までの住所を登録できる住所録機能まで持っているんだ。年賀状のあて名印刷などに、その力を発揮してくれるぞ。今度のお正月などにいかがかな？

■住所録機能を装備！　あて名印刷までできちゃうのだ！

■わかりやすくて、見やすいアイコン群。これが、とっても使いやすくなっているのだ。

⬅「ストII」や「超魔界村」のサンプル！　ファン必見！

※画面写真は開発中のものです。

ディスクステーション98 第19号

なんと、「ディスクステーション98」が、第20号を最後に休刊してしまうのだ。コンパイル独特なノリが好きな人も多いのに、ホントに残念だよね。

さて、今号の内容だ。まずはオリジナルの、『レディー・ボノ 2』。あのレディー・ボノが再び登場するのだ。おなじみミルキー・バーンを相手に、今度はどんな戦いを繰り広げるんだろうね。

お次は、「純情忍者 鼻血の爆弾丸」の連載第2回だ。〝第三の女〟、〝グローイング・ラップ〟、〝意地ランダー〟の3本を収録。クイズの内容はさらに充実、ジャンルセレクトもついているぞ。

さらに、システムソフトの「ネクタリス」や、「アートマスターコア」を収録する予定だ。みんな、必ず19号を手に入れて、コンパイルをどんどん応援しようぜ。

■コンパイル
■PC-9801

⬅向かって左がレディー・ボノ。右がミルキー・バーンだ。今度はどんな戦いが？

➡爆弾丸がメリケンの丞に負けると、なんと、こんなグラフィックが！

➡真ん中のヤツが、爆弾丸だ。ふだんは結構いい男なんだけど……。

NEW SOFT早耳情報

●今号は特集がナニなもんで、この欄もナニがナニなわけだけど、はりきってまいりましょう！

●32ページからのニューズファイルでも書いているように、ビクター音楽産業とエレクトロニック・アーツが業務提携、エレクトロニック・アーツ・ビクター(株)を設立した。現段階で『4D・ボクシング』TOWNS版が年内、PC-9801版が'93年に発売決定している。入手ホヤホヤのPC-9801版の画面をお見せしよう。このような形の本格的提携は世界初。世界を揺るがせられるかどうか、これからの活動が楽しみだ。

●T&Eソフトからは『ペブルビーチの波涛』のコースデータ、『デビルズ・コース』。空中に岩が浮いていたり、グリーンの中に川が流れていたりと、現実にはありえないテクニカルなコースを集めたもので、T&Eゴルフファンにはたまらんでしょう。11月20日発売予定のPC-9801、4800円[税別]。ハードディスク専用。

●12月中旬ころに発売されるエルフの『同級生』は、RPG&アドベンチャー、それに時間の要素が加わったものになるとのこと。次号あたりで詳しく紹介できるかもしれないね。PC-9801、7800円[予価、税別]。

⬆「4D・ボクシング」のPC-9801版開発中画面。ポリゴンで描いた、リアルな動きが自慢のボクシングゲームだ。ポリゴンは見た感じ無愛想だけど、やっぱ動きはいいよね。EAとビクターの力で、面白いゲームを出してください。

NEW SOFT 発売日スケジュール表

11月発売のソフト

6日 ○Be Rain～ビー レイン～
<ソフトウェアハウス ぱせり>
X68000：7800円

6日 ○けらけら星<カクテル・ソフト>
X68000：5800円

6日 ○ザ タワー(?) オブ キャビン
<マイクロキャビン>
PC-9801VM：5800円

6日 ○ソードダンサー増刊号<TGL>
PC-9801VM：4800円

6日 ○雨月奇[illegible]<トンキンハウス>
PC-9801：12800円

6日 ○銀河英雄伝説Ⅲ<ボーステック>
PC-9801：12800円

7日 ○スウィートエンジェル<アクティブ>
X68000：6800円

10日 ○レジオナル・パワーⅡ エディター&シナリオ集
<コスモス・コンピューター>
PC-9801：6800円

11日 ○レッド<ディスカバリー>
PC-9801：7800円

11日 ○ヴェイン・ドリームⅡ<グローディア>
PC-9801VM：9800円

13日 ○OVER TAKE<ズーム>
X68000：9800円

13日 ○ジョシュア<パンサーソフトウェア>
FM TOWNS：11800円

13日 ○パイプドリーム<BPS>
X68000：7800円

13日 ○山科けいすけのSENGOKU
<ファミリーソフト>
PC-9801：9800円
※限定パッケージ販売

13日 ○雀ジャカ雀<エルフ>
PC-9801：7800円

13日 ○対局囲碁 早碁<BPS>
PC-9801：14800円

13日 ○[illegible]悩予備校3<ソフトウェアハウス ぱせり>
PC-9801：7800円

15日 ○SUPER D.P.S<アリスソフト>
PC-9801：6800円

15日 ○フォリナー<グレイト>
PC-9801VM21：7800円

20日 ○エルムナイト<マイクロキャビン>
PC-9801VX：14800円
FM TOWNS：14800円

20日 ○ディスクステーション98 19号<コンパイル>
PC-9801：2980円

20日 ○デビルズコース<T&Eソフト>
PC-9801VM(要HDD)：4800円

20日 ○ロードス島戦記Ⅱ―五色の魔竜―
<ハミングバードソフト>
X68000：9800円[予価]

20日 ○将棋Ⅱ<アスキー>
PC-9801：9800円

27日 ○PSYCHIC DETECTIVE SERIES・FINAL SOLITUDE
(上巻)<データウエスト>
FM TOWNS：12800円

27日 ○ライフ&デスⅡ ～ザ・ブレイン～
<アローマイクロテックス>
PC-9801：12800円

27日 ○キャッスルズ<ビクター音楽産業>
PC-9801NOTE：8800円

27日 ○ソード・ワールドPC<T&Eソフト>
PC-9801VM：9800円

27日 ○ドア パート3<D.O.>
PC-9801：6800円
FM TOWNS：6800円
X68000：6800円

27日 ○ドラキュラ伯爵<フェアリーテール>
PC-9801：7800円

27日 ○マスター・オブ・モンスターズFINAL
<システムソフト>
PC-9801：9800円

27日 ○ライフ&デスⅡ ～ザ・ブレイン～<ビング>
FM TOWNS：12800円

28日 ○スウィートエンジェル<アクティブ>
FM TOWNS：6800円

中旬 ○TEATA ―vision―(ティータ ビジョン)
<日本システムサプライ>
FM TOWNS：6800円

中旬 ○YUKA―ゆかのフシギな体験―
<ウェンディマガジン>
PC-9801VM：5800円

中旬 ○グラムキャッツ2<ドット企画>
PC-9801：7800円
X68000：7800円
MSX2：7800円

下旬 ○ウィング・コマンダー<富士通>
FM TOWNS：価格未定

下旬 ○ウェディングベルは高らかに2<真実プロ>
PC-9801：価格未定

下旬 ○ブラック・レインボウ2<ホビージャパン>
PC-9801：8800円

下旬 ○[illegible]聖天<ホームデータ>
PC-9801：12800円

下旬 ○電脳少女REJECTION<シュールド・ウェーブ>
FM TOWNS：12800円

未定 ○スクエアリゾート ハイパー戦車戦
<ファミリーソフト>
X68000：4800円

未定 ○APROS～地上編～<ウルフ・チーム>
PC-9801：価格未定

未定 ○MSフィールド2<ファミリーソフト>
PC-9801：9800円

未定 ○とことん絵筆<カプコン>
PC-9801：価格未定

未定 ○アンの[illegible]の国<電脳商会>
FM TOWNS：8500円

未定 ○サバッシュⅡ<ポプコムソフト>
PC-9801VM：12800円

未定 ○サムライメック<ヒューリンクス>
Macintosh：12800円

未定 ○ストライダー飛竜<カプコン>
X68000：価格未定

未定 ○モンスターメーカー<ウィズ>
PC-9801：8800円

12月発売のソフト

1日 ○マハ・バラタ<アイル>
PC-9801VM：9800円

2日 ○ウルティマ サベージエンパイア
<ポニーキャニオン>
PC-9801：9800円

4日 ○スターウォーズ<ビクター音楽産業>
PC-9801：7200円

4日 ○スペシャルステージコースデータ 熱風のルクソール
<アレックス>
PC-9801：3900円 ※タケルのみ販売

4日 ○パチンコ・ワールド(仮題)<ISC>
X68000：価格未定
※タケルのみ販売

4日 ○信長の野望・覇王伝<光栄>
PC-9801VM：12800円

4日 ○地球防衛少女イコちゃん～UFO大作戦～
<GLAMS>
PC-9801：12800円

5日 ○ディスクバトラー2
<ABA総合ビジネスアシスト>
PC-9801：12800円

7日 ○パワーシンガー<システムサコム>
PC-9801：9700円

10日 ○KU2 フロントロー<パンサーソフトウェア>
X68000：2000円
※タケルのみ販売

10日 ○しぇいく!しぇいく!1(完璧版)
<ボンびいボンボン>
PC-9801：9800円

10日 ○しぇいく!しぇいく!2<ボンびいボンボン>
PC-9801：9800円

11日 ○D'ark<姫屋ソフト>
PC-9801：8800円

11日 ○ウイルの伝言<カクテル・ソフト>
PC-9801：5800円

11日 ○エアーコンバットⅢ<システムソフト>
PC-9801：9800円

11日 ○ディスクステーション98 20号<コンパイル>
PC-9801：2980円

11日 ○プリンセス・ミネルバ～姫のわがまま大冒険～
<リバーヒルソフト>
PC-9801：9800円

11日 ○[illegible]戦神ガイナロックⅡ<サイレンス>
PC-9801：4800円
※タケルのみ販売

11日 ○信長 KING OF ZIPANGU<武尊プロジェクト>
PC-9801：6800円
※タケルのみ販売

13日 ○雀ジャカ雀<エルフ>
X68000：7800円

15日 ○DALK(ダルク)<アリスソフト>
PC-9801：価格未定

18日 ○ブレフ・クラブ 新装開店
<ウィッティー・ウルフ>
PC-9801VM：11000円

19日 ○機甲装神ヴァルカイザー<サイレンス>
X68000：4800円
※タケルのみ販売

22日 ○KO世紀ビースト三獣士<マトリクス>
PC-9801：9800円

25日 ○魂の門<光栄>
PC-9801：9800円

上旬 ○PRESENCE<シュールド・ウェーブ>
FM TOWNS：9800円

上旬 ○ウルトラ作戦～科特隊出撃せよ!(仮題)
<バンプレスト>
PC-9801：14800円[予価]

上旬 ○ジョシュア追加シナリオ集1
<パンサーソフトウェア>
PC-9801VM：6800円

上旬 ○スタークルーザーⅡ<アルシスソフトウェア>
PC-9801：9700円

上旬 ○ビーストロード2<ホビージャパン>
PC-9801：7800円

上旬 ○ベルズ・アベニュー<ウェンディマガジン>
PC-9801VM：5800円

中旬 ○Urgent Mission＜マスターピース＞
PC-9801：9800円

中旬 ○ザ タワー(?) オブ キャビン
＜マイクロキャビン＞
MSX2：5800円

中旬 ○トキオ＜アートディンク＞
PC-9801VX：12800円

中旬 ○殺しのドレス3＜フェアリーテール＞
PC-9801：7800円

中旬 ○初恋物語＜GAMEテクノポリス＞
PC-9801：価格未定

中旬 ○G.R.＜天津堂＞
PC-9801：6800円

下旬 ○ウイルの伝言＜カクテル・ソフト＞
X68000：5800円

下旬 ○財閥銀行 Macintosh白黒版
＜メディアファクトリー＞
Macintosh：価格未定

下旬 ○ドラキュラ伯爵＜フェアリーテール＞
X68000：7800円

下旬 ○同級生＜エルフ＞
PC-9801：価格未定

未定 ○はっちゃけあやよさん4＜ハード＞
PC-9801：価格未定

未定 ○ふしぎの海のナディア＜ガイナックス＞
FM TOWNS：14800円

未定 ○アンビシャス パチスロ(仮)＜ビッツー＞
PC-9801VM：9800円

未定 ○ガンシップ2000＜マイクロプローズジャパン＞
PC-9801：12800円

未定 ○サザンアイズ＜日本クリエイト＞
PC-9801：価格未定

未定 ○シンセサウルスVer.3.0＜ビッツー＞
MSX2：12800円

未定 ○ジョシュアDXキット(仮)
＜パンサーソフトウェア＞
PC-9801VM：価格未定

未定 ○スター・ベアラーズ
＜コスモス・コンピューター＞
PC-9801：9800円

未定 ○ストライクレンジ＜ギミックハウス＞
X68000：価格未定
※タケルのみ販売

未定 ○セブン・カラーズ＜HOT・B＞
FM TOWNS：7700円

未定 ○デスブレイド＜キッド＞
FM TOWNS：9700円

未定 ○ミディカラ＜ビッツー＞
MSX2 turbo R：9800円

未定 ○レッスル エンジェルス II (仮)＜グレイト＞
PC-9801VM21：7800円[予価]

未定 ○ロードス島戦記・福神漬3＜ハミングバード＞
PC-9801：4800円[予価]

未定 ○億万長者 II＜コスモス・コンピューター＞
PC-9801：価格未定

未定 ○人形使い＜フォレスト＞
FM TOWNS：8800円[予価]

未定 ○[illegible]伝～GULF WAR～＜ウルフ・チーム＞
PC-9801：価格未定

未定 ○超時空要塞マクロス リメンバー・ミー
＜ファミリーソフト＞
PC-9801：9800円

未定 ○電撃ナース＜カクテル・ソフト＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○忘れえぬ炎＜遊演体＞
PC-9801：価格未定

未定 ○乱世英傑シリーズ 徳川家[illegible]
＜ファミリーソフト＞
PC-9801：9800円

1月発売のソフト

13日 ○雀ジャカ雀＜エルフ＞
FM TOWNS：7800円

下旬 ○GP・EX(仮)＜ソフトスタジオWING＞
PC-9801VX：価格未定

下旬 ○キングス・ダンジョン＜ソフトプラン＞
PC-9801VM：価格未定
X68000：価格未定

下旬 ○同級生＜エルフ＞
X68000：価格未定

未定 ○WINNING POST＜光栄＞
PC-9801：価格未定

未定 ○エッジ＜TGL＞
PC-9801VM：9800円

未定 ○グラムキャッツ2＜ドット企画＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○スーパーリアル麻雀P II &P III＜ビング＞
PC-9801：価格未定

未定 ○ディエス・イレ＜ファミリーソフト＞
PC-9801：9800円

未定 ○プリンセスメーカー2＜ガイナックス＞
PC-9801：14800円[予価]

未定 ○幻影都市＜TAKERUソフト＞
X68000：9800円
※パッケージ販売
FM TOWNS：9800円
※パッケージ販売

2月発売のソフト

中旬 ○クィンティアロード2＜グレイト＞
PC-9801VM21：8800円[予価]

下旬 ○同級生＜エルフ＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ハードショットストリートハスラー
＜シュールド・ウェーブ＞
PC-9801：価格未定

未定 ○フルメタルくろまんてっく
PC-9801：価格未定

未定 ○ロボクラッシュ II＜システムソフト＞
PC-9801：9800円

未定 ○AD&Dプールズ・オブ・ダークネス
＜ポニーキャニオン＞
PC-9801：価格未定

3月発売のソフト

未定 ○たまご料理＜ボンびいボンボン＞
PC-9801：価格未定

発売日未定のソフト

未定 ○麻雀三国志[illegible]＜システムソフト＞
PC-9801：8800円

未定 ○マイ アイズ!＜バーディーソフト＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○F-29 リタリエイター＜イマジニア＞
FM TOWNS：12800円

未定 ○PSYCHIC DETECTIVE SERIES・FINAL SOLITUDE
(下巻)＜データウエスト＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ライフ&デス II ～ザ・ブレイン～
＜アローマイクロテックス＞
DOS/V：12800円
Macintosh：12800円

未定 ○B・ZONE＜日本ソフテック＞
PC-9801：価格未定

未定 ○DALK(ダルク)＜アリスソフト＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○DOR S.E.(ドア スペシャルエディション)
＜D.O.＞
PC-9801：7800円
X68000：7800円
FM TOWNS：7800円

未定 ○GP・EX(仮)＜ソフトスタジオWING＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○LASER SQUAD
＜シーツゥワールド/ブラザー工業＞
PC-9801：価格未定

未定 ○R-TYPE＜ハドソン＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○Urgent Mission＜マスターピース＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○けらけら星＜カクテル・ソフト＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ごくらく天国 巨桃の塔の巻＜真実プロ＞
PC-9801：価格未定

未定 ○まゆみ＜カクテル・ソフト＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○アーリーキングダム 通信バージョン
＜シーツゥワールド/呉ソフトウェア工房＞
PC-9801：9800円

未定 ○ウィング・コマンダー：ザ・シークレットミッションズ
＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ウィング・コマンダー：ザ・シークレットミッションズ
2＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ウィング・コマンダー2＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ウィング・コマンダー2：スペシャルオペレーションズ
＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ウィング・コマンダー2：スペシャルオペレーションズ
2＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ウイルの伝言＜カクテル・ソフト＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○エアーウェーブアドベンチャー II
＜東芝EMI＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○エトワール プリンセス＜EXACT＞
X68000：9800円

未定 ○カルメンサンディエゴ(仮題)＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○キサントゲノス＜ハート電子＞
PC-9801VM：価格未定

未定 ○クラウズ・オブ・ジーン(M&Mシリーズ)
＜スタークラフト＞
PC-9801：12800円

未定 ○クリスタルリナール(仮題)＜D.O.＞
PC-9801：価格未定
X68000：価格未定
FM TOWNS：価格未定

未定 ○クレムリン・トワイライト
＜ウィッティー・ウルフ＞
PC-9801VM：価格未定

未定 ○シムアント＜イマジニア＞
PC-9801VM：価格未定

未定 ○シュヴァルツシルト IV＜工画堂スタジオ＞
PC-9801：価格未定

未定 ○シルクロード＜ホームデータ＞
PC-9801：価格未定

未定 ○シルクロード＜マキシマ＞
PC-9801VM21：9800円[予価]

未定 ○スターファイヤー(仮称)＜スタークラフト＞
PC-9801：12800円[予価]
FM TOWNS：12800円[予価]

未定 ○スペルクラフト＜アスキー＞
PC-9801：価格未定
IBM-PC：価格未定

未定 ○ダイダニス＜ソフトプラン＞
PC-9801VM：価格未定

未定 ○チェックシックス(仮題)＜ペガサスジャパン＞
PC-9801：価格未定

未定 ○チャレンジャー・クラブ ディスク版
＜ディスカバリー＞
PC-9801：価格未定
X68000：価格未定
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ドラキュラ伯爵＜フェアリーテール＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ドラゴンスレイヤー 英雄伝説＜SPS＞
X68000：価格未定

未定 ○ハーブーン＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

※この表は、各ソフトハウスの方々にご協力いただいて作成したものです。発売日、機種、メディア、価格などにつきましては、各ソフトハウスに確認のうえ、お求めください。なお、この情報は10月15日現在のものです。

未定	○ハイパー古都の旅＜日本システムサプライ＞ FM TOWNS：価格未定
未定	○ブランディッシュ2＜日本ファルコム＞ PC-9801：価格未定
未定	○ブランマーカー＜D.O.＞ FM TOWNS：価格未定
未定	○ブランマーカー2＜D.O.＞ PC-9801：価格未定 FM TOWNS：価格未定
未定	○プラネットエッジ ～ザ・ポイント・オブ・ノーリターン～＜ピング＞ FM TOWNS：価格未定 PC-9801：価格未定
未定	○プラネットハーモニー＜ダットジャパン＞ FM TOWNS：価格未定
未定	○ヘルハウンド＜マーズ＞ PC-9801VM：価格未定
未定	○ヘヴン&アース（仮題）＜富士通＞ FM TOWNS：価格未定
未定	○ベルズ・アベニュー＜ウェンディマガジン＞ MSX2：5800円 FM TOWNS：価格未定
未定	○ポピュラス2＜イマジニア＞ FM TOWNS：12800円 DOS/V：12800円
未定	○レジェンド・オブ・シャリス＜マキシマ＞ PC-9801VM21：9800円［予価］
未定	○レッド＜ディスカバリー＞ FM TOWNS：価格未定 X68000：価格未定 MSX2：価格未定
未定	○レミングス＜イマジニア＞ Macintosh：8800円
未定	○餓狼伝説＜ホームデータ＞ X68000：価格未定 FM TOWNS：価格未定
未定	○究極タイガー＜金子製作所＞ X68000：価格未定
未定	○[illegible]Ⅱ＜ウルフ・チーム＞ FM TOWNS：価格未定
未定	○殺しのドレス3＜フェアリーテール＞ FM TOWNS：価格未定 X68000：7800円
未定	○鮫!![illegible]!鮫!＜金子製作所＞ X68000：価格未定
未定	○指輪物語 第二巻 二つの塔＜スタークラフト＞ PC-9801：12800円
未定	○初恋物語＜GAMEテクノポリス＞ X68000：価格未定
未定	○少年マガジン HISTORY＜ダットジャパン＞ FM TOWNS：9700円
未定	○水龍士Ⅲ＜しゃんばら＞ PC-9801：価格未定
未定	○雀皇[illegible]門Ⅱ＜ゲームアーツ＞ FM TOWNS：価格未定
未定	○竹寧＜テイチク＞ Macintosh：3900円
未定	○天舞～満漢全席～＜ウルフ・チーム＞ FM TOWNS：価格未定
未定	○闘神都市ε（仮題）＜アリスソフト＞ FM TOWNS：価格未定
未定	○[illegible]導物語A・R・S＜コンパイル＞ PC-9801：価格未定
未定	○蘭丸～LAM-MAL～＜フェアリーテール＞ FM TOWNS：価格未定
未定	○魍魎戦記 摩陀[illegible]＜工画堂スタジオ＞ PC-9801：価格未定

※ここに表記してある価格には、特別に表記のあるものを除いて、消費税は含まれておりません。

CALENDAR 1992

11月6日—12月2日

月	日	曜日	内容
NOV	6	FRI	LOGiN 22号発売 ○Be Rain～ビー レイン～：X68000 ○ザ タワー（?） オブ キャビン：PC-9801VM ○けらけら星：X68000 ○ソードダンサー増刊号：PC-9801VM ○雨月奇譚：PC-9801 ○銀河英雄伝説Ⅲ：PC-9801
	7	SAT	○スウィートエンジェル：X68000
	8	SUN	
	9	MON	
	10	TUE	○レジオナル・パワーⅡ エディター&シナリオ集：PC-9801
	11	WED	○レッド：PC-9801 ○ヴェイン・ドリームⅡ：PC-9801VM
	12	THU	
	13	FRI	ファミコン通信 11月27日号発売 ○OVER TAKE：X68000 ○山科けいすけのSENGOKU：PC-9801 ○ジョシュア：FM TOWNS ○パイプドリーム：X68000 ○雀ジャカ雀：PC-9801 ○対局囲碁 早碁：PC-9801 ○煩悩予備校3：PC-9801
	14	SAT	EYE·COM 12月1日号発売
	15	SUN	○SUPER D.P.S：PC-9801 ○フォリナー：PC-9801VM21
	16	MON	
	17	TUE	
	18	WED	
	19	THU	
	20	FRI	LOGiN 23号発売 ファミコン通信 12月4日号発売 ○ロードス島戦記Ⅱ—五色の[illegible]竜—：X68000 ○エルムナイト：PC-9801VX、FM TOWNS ○ディスクステーション98 19号：PC-9801 ○デビルズコース：PC-9801VM（要HDD） ○将棋Ⅱ：PC-9801
	21	SAT	
	22	SUN	
	23	MON	
	24	TUE	
	25	WED	
	26	THU	
	27	FRI	ファミコン通信 12月11日号発売 ○PSYCHIC DETECTIVE SERIES・FINAL SOLITUDE（上巻）：FM TOWNS ○ライフ&デスⅡ～ザ・ブレイン～：PC-9801 ○キャッスルズ：PC-9801NOTE ○ソード・ワールドPC：PC-9801VM ○ドア パート3：PC-9801、FM TOWNS、X68000 ○ドラキュラ伯爵：PC-9801 ○マスター・オブ・モンスターズFINAL：PC-9801 ○ライフ&デスⅡ ～ザ・ブレイン～：FM TOWNS
	28	SAT	○スウィートエンジェル：FM TOWNS
	29	SUN	
	30	MON	
DEC	1	TUE	EYE·COM 12月15日号発売 ○マハ・バラタ：PC-9801VM
	2	WED	○ウルティマ サベージエンパイア：PC-9801

COMPUTER

FM TOWNSがフルモデルチェンジ

FM TOWNSが大変身だ！　デザイン一新、もちろん中身もパワーアップして11月4日、CXの上位機のFM TOWNSⅡ HRと後継機のFM TOWNSⅡ HG、それから、UXの後継機のFM TOWNSⅡ UGの3機種が発表されたのだ。実はこの原稿は、発表日前に書いているので、価格や発売日など、わからないこともあるけれど、ビッグニュースだから知り得た限りを教えてあげるぞ。

基本スペックは、スペック表を見てもらうとして、まずは下の写真を見て！　TOWNSに見える？　本体縦置きの分離型パソコンとして定着してきたTOWNSの形が、横置き型になってしまったのだ。本体の前面には、フロントローディングのCD-ROMドライブと、オプションの内蔵光磁気ディスクドライブか内蔵ハードディスクドライブのどちらかが入るスロットがある。本体の上にあったICメモリーカードのスロットも前面にきて、使いやすくなったようだね。

処理速度だけど、もちろん3機種とも速くなった。しかもHRはオーバードライブプロセッサーを、HGは数値演算プロセッサーを装着できて、さらなる高速化が図れる。また、CD-ROMのアクセススピードも、高速化されているのだ。

OSだってレベルアップ。言うまでもなく操作性がよくなったし、アニメーション再生専用ソフトが標準装備されたのが嬉しい。また、オプションのフルカラーボードを使えば、1677万色フルカラー表示がオーケーで、こいつはいいよね。

スタイルも一新、一段とパワーアップしたハイパーメディアパソコン！　身近な高性能マルチメディアマシン登場って感じかな。

➡HRは、200メガバイトのハードディスクや内蔵光磁気ディスクドライブなどで武装して、マルチに使いたい。発売は11月中ごろで、価格未定。

⬆ミニHRといった感じのHG。発売は11月中ごろで。価格はHRよりも安いから、今後のマルチメディアマシンの入門機となるかな。

⬇一体型のUGは、UXの後継機。モデムカードとMIDI音源カードが併用できるなど、使い方も広がり、コンパクトな逸品だ。

⬆1677万色中26万色同時発色するTFT10インチカラー液晶ディスプレーも用意されている。

モデル名	CPU	メモリー	ディスクドライブ	ハードディスク	大きさ
FM TOWNS UG	386SX 20メガヘルツ	2メガバイト 最大10メガバイト	3.5×1 or 3.5×2	40メガバイト 80メガバイト	横幅260ミリ 奥行き388ミリ 高さ380ミリ
FM TOWNS HG	386DX 20メガヘルツ	2メガバイト 最大26メガバイト	3.5×2	40メガバイト 100メガバイト	横幅380ミリ 奥行き340ミリ 高さ146ミリ
FM TOWNS HR	486SX 20メガヘルツ	4メガバイト 最大28メガバイト	3.5×2	100メガバイト 200メガバイト	横幅380ミリ 奥行き340ミリ 高さ146ミリ

MEDIA

ハイセンスなゲーム情報番組『アトムの気持ち』

みなさん、日曜日の午後５時30分から６時まで何してますか？もしWOWOWを見ていないのなら、今度の８日の日曜日からは、必ずBS５チャンネルWOWOWを見よう！なぜかと言うと、毎週日曜日の午後５時30分からの30分、WOWOWでゲーム情報のバラエティー番組『アトムの気持ち』がオンエアーされているからだ。知ってたかな？

進行役は、知る人ぞ知る元YMOの天才メロディーメーカー、高橋幸宏さん。YMOを知らない青少年諸君でも右の写真の髭の紳士には見覚えがあるでしょ。で、高橋さんは洗練されたコメディーセンスの持ち主でもある。そんな高橋さんが、オタク色お子さま色いっぱいになりがちなゲーム情報番組を仕切ると、どうなるか？　そうなんです。『アトムの気持ち』は、大人でも子供でもジワ〜ッと楽しめる内容になっているのだ。

番組は、ファミコンソフトを中心に、毎回新作ゲームのレビューや見逃せない人気ゲームのマル秘攻略法がばっちし。と言っても、高橋さんの出る番組なんだから、バーチャルリアリティーで遊ぶバーチャルバラエティーや、トピックネタを追う電脳最新レポート、それから視聴者投稿CG鑑賞コーナーのコンピューターKING DONGなど、まあ、見てちょうだい。違いのわかるゲームフリーク（読者ちゃんのことだよ）が、安心して楽しめる内容になっているぞ。

⬆生稲晃子ちゃんもレギュラー。好きだけど、お仕事だからサインはもらわなかった。
➡Mr.Xのウラ技コーナー。11月８日の放送では、『マリオカート』の超ウラ技を披露！

⬆高橋先生は、このニヒルなお顔で、なんとも形容のし難いハイソなギャグを小出しにするんだ。ニクイね。
⬇第２回放送の１カット。ゲーム情報番組と言えども、コンピューターを駆使した実写とCGの合成がステキ。

BUSINESS

海外ソフトが国産パソコンでもすぐ遊べるのだ!

『ウルティマ』というヒット作を抱えるオリジン社を傘下に収め、話題をふりまいたエレクトロニック・アーツが、こんどはビクター音楽産業と新しい合弁ソフト会社、エレクトロニック・アーツ・ビクター社（以下EAビクター）を設立した。

エレクトロニック・アーツは『ポピュラス』や『パワーモンガー』といったヒット作を世に送り続けている世界でも有数のソフト会社。一方ビクター音楽産業は、『クラシックロード１』や『キャッスルズ』などのヒットでご存じのとおり。この２社が手を組んで、ゲームソフトをドンドン出していくというのだ。これで海外ソフトも日本にすぐ移植されるようになるね。

EAビクターの会長、スティーブ・サリヤー氏は、「ゲームで興奮を覚えた子供は情報に関心を持つようになる。ゲームは教育のための重要な道具だ」と言っていたぞ。

今後発売されるのは、今までにエレクトロニック・アーツが発売したソフトの移植作と、EAビクターのオリジナルソフト。メガドライブなどのゲーム機や、PC-9801、FM TOWNS用のソフトもドンドン出すそうだから期待してようね。

⬆中央にいる人が、新会社エレクトロニック・アーツ・ビクターの会長に就任したスティーブ・サリヤー氏。今後、CD-ROM関係のソフトもたくさん出していくと言っていたぞ。

『スプラッシュ・マウンテン』で急流を一気に落下!

最新のオーディオ・アニマトロニクス技術によって歌い踊るクリッターたちの自然な動きには、思わずウットリしてしまう。"笑いの国"を目指すウサギどんと、それを邪魔するキツネどん、クマどんの追いかけっこが繰り広げられるのだ!

ファンタジックな夢の世界で、いつでもボクらを楽しい気分にさせてくれる東京ディズニーランドに、開園以来最大規模というアトラクションが新登場したのだ。

その名も"スプラッシュ・マウンテン"。東京ディズニーランドで6番目のテーマランドとなる「クリッターカントリー(小動物の郷)」の一番の目玉で、アメリカ、カリフォルニアのディズニーランドでも大人気のアトラクションだ。

好奇心いっぱいのいたずらウサギや意地悪なキツネ、のんびり屋のクマに天才建築家のビーバーなどなど、かわいいクリッターたちが暮らしているクリッターカントリー。その中にあって、空高くそびえ立つスプラッシュ・マウンテンの存在は、なにやら幻想的でもある。この山を舞台にした冒険の数々を丸太のボートに乗って一緒に体験できるというわけなのだ!

山の中では、ウサギどんとキツネどん、クマどんたちのおかしな追っかけ合いを見ながら、急流を滑り下りたり、最新のオーディオ・アニマトロニクスによる、かわいい動物たちの動きを楽しむことができるのだ。地上に出れば、そこにはアメリカの西部を思わせる風景が広がり、気分はさらに盛り上がることだろう。そんな幻想的な気分をのんびりと味わっていると、いよいよ話のほうもクライマックス。写真を見てもらえばわかりやすいと思うけど、最後は傾斜45度、地上16メートルの高さから、一気にいばらの茂みにまっさかさまという、考えただけでも冷や汗が出てきそうな事態が待っているのだ。

幻想的な気分と冷や汗もののアクションがいっぺんに楽しめちゃうスプラッシュ・マウンテン。何度も体験したくなったら、キミも立派なディズニーフリークだ!

EVENT

MDとDCCの人気を再確認したぞ

⬆"Integra Dc-11X"っていう、なんかカッコイイ名前のDCC。オンキョーが出展(参考出展)。

⬆パナソニックのポータブルタイプ。DCCは、もうこんな小さいモデルも開発されている。

⬅パイオニアのDCC。各社デザインが変わりばえしないのは、ちとつまらんぞ(参考出展)。

⬆CD-ROMでおなじみのフィリップス。なんとなくMDを作ってそうだが、実はDCC派。

オーディオ機器が勢ぞろいする『オーディオ・フェア'92』が、池袋サンシャインシティで開催された。

会場にはミニコンポや超でかいスピーカーなどが並んでいたが、やっぱり注目度ナンバー1だったのはMD(ミニディスク)とDCC(デジタルコンパクトカセット)。

MDは、ソニーを中心に各社から、DCCも、パナソニック、フィリップスを中心に製品を出展。どの製品とも実際に試聴できるということで、熱心なオーディオファンが集まっていて、その姿は新製品のパソコンに群がる、我らコンピューター好き好き人間に通じるものがあった。MD、DCC両製品とも、据え置き型、ポータブル型のほかに、参考出展ながら車載用などもあり、これからの発展に期待大。

ほとんどのメーカーは、両方式の製品を出展し、どちらか一方にターゲットを絞ってはいないらしく、ビデオのようにどちらかの方式が業界を統一するのか、はたまた、両方式とも共存するのかは、まだまだわからない。

とにかく今回のイベントで、現在低迷ぎみのオーディオ業界の救世主は、MDとDCC以外にないと改めて感じさせられた。

⬆富士通テンはラジオと一体型の車載タイプMDなのだ(参考出展)。

➡MD業界仕掛け人ソニー。熱心なオーディオファンでブースはいっぱい。

➡ビクターのMD。ビクターはDCCも出展している(参考出展)。

⬇ソニーのポータブル型MD。名前はズバリ"MDウォークマン"。

ためになる 今号のキーワード

FMV

FMVとは、フルモーションビデオという動画機能のことで、MPEG方式に準拠したデジタル動画技術を採用している。MPEG方式というのは、映像データを約100分の1に、音声データを最高38分の1にするCD-ROMのデータ圧縮方式のこと。だからFMV機能を採用したソフトなら、12センチディスクで最大74分のアニメや自然画をフル動画で楽しめちゃう。

で、CD-IプレーヤーにFMV機能を簡単にプラスできるカートリッジタイプの拡張ユニットが、フィリップスから発売される。パナソニックからは、初めからFMV機能を搭載したCD-Iプレーヤーの試作品も発表されたし、これでCD-Iがおもしろくなりそうだね。

⬅パナソニックのFMV内蔵型のCD-Iプレーヤーだ。

EVENT

秋の展示会巡りは、宇宙が旬です！

GPS、放送、気象、資源探査などなど、宇宙技術は僕たちの生活にはなくてはならないものになっている。そんな最新宇宙技術の数数を見ることができる展示会が、ハイテク展示空間、港区北青山のテピアで行なわれている『HUMAN IN SPACE』だ。

無重力実験の紹介や、NASA製作の珍しい惑星データなど、もっとも新しい人類の宇宙へのアプローチの数々を目の当たりにできて嬉しいのだ。で、さらに嬉しいのは、ベンチュラーの無料体験ができるってこと。しかもソフトは、惑星探査衛星がとらえたNASA提供の超リアル映像データだもんね。ほかにも、GPSモニター無料貸し出しなどもあるぞ。詳しいことは、テピア（☎03-3226-8356）に電話して、とにかく出かけてみようよ。

➡350万円宇宙旅行計画が実際にあるご時世だ。お洒落な宇宙服を着て、当たり前に宇宙遊泳できる時代が生きてるうちにくるかもしれない。

⬅川崎重工のHOPE自動着陸予備実験機。宇宙空間での物資輸送機として2000年ごろにHⅡロケットで打ち上げられる無人宇宙往還機だ。

⬆39億年前にできた月の石。月面には全地球の2000年分のエネルギーをまかなうだけのヘリウム3という物質があるんだ。

⬅ベンチュラー無料体験は、7分間の火星の旅。ソフトは、惑星探査機のバイキングが送ってきた火星の地表データだ。

⬆人工衛星で惑星や地球の資源などを分析したりするリモートセンシングのコーナー。

⬅宇宙少年団のコーナーでは、宇宙関連パソコンソフトや火星基地立体視システムが人気。

COMPUTER

期待の新星『Macintosh Performa』、日本上陸は？

情報家電という位置付けで、アメリカ国内では、従来のコンピューターショップだけでなく、大手デパートなどの流通網を駆使して大々的な売り込みを開始したアップルの新機種、「Performa」。あらかじめソフトがバンドルされている手軽さや価格の低さで、早くも話題騒然となっているのは、アップルフリークなら周知の事実。おまけに従来のラインアップのほとんどを値下げしたのだ。

この火が日本にも飛び火して、Macシリーズの値下げが決定！『ClassicⅡ』にいたっては、なんと28パーセントの価格ダウンとなった。それにともない、アメリカで販売している『Performa600CD』にあたる『MacintoshⅡvx』も発売され、一挙に6機種ものマシンがラインアップに加わったのだ！

急な話ですべてを伝えることができないのが残念だが、詳細は次号に載せるので、しばし待たれよ。

⬅右からPerforma200、400、600CD。価格は1250ドル～2500ドルになる。

COMPUTER

プロサイドの激安マシンで低価格競争白熱!

10月1日、12万8000円という低価格のDOS/Vマシン、プロリニアを発表して日本のパソコン関係者をアッと言わせたコンパック。ところが、それには負けじと。激安DOS/Vマシンメーカーのプロサイドが、ニューマシンを発表したのだ。〝PRO-EXPO〟と銘打たれたこのマシンの最低システム価格は、なんと11万円[税別]! いよいよ日本のパソコン市場でも本格的な価格競争が始まったのである。

今回発表されたPRO-EXPOは、CPUに386SXの25メガヘルツを搭載のJD1991SX-25JLB(7万8000円[税別])と486SLCの25メガヘルツを搭載したJD1994SL-JLB(9万8000円[税別])の2機種。ただしこの2機種の価格は、基本ユニットの価格であって、別売オプション(右の表参照)を組み合わせたのがマシン全体の価格になるということに気をつけよう。つまりは、自分の好みに合わせてオプションの組み合わせができるってわけだ。

価格のことばかり先行しちゃうけど、PRO-EXPOにはローカルバスインターフェースのET4000が搭載されていて、グラフィック機能の高速化も図られているのだぞ。

それにしても、ほんの少し前までは高嶺の花だった486マシンが今や13万円[税別](オプションのSF2FD1-Tを組み合わせた場合)とは……。今までハイエンドユーザーを横目で眺めていたキミにも、486マシンが気軽(?)に買えるようになったというわけだね。高い高いといわれている日本のパソコンもこれで安くなる……かな?

PRO-EXPOに関する問い合わせは、プロサイド(☎03-3254-6131)まで。

➡オプションパックは下の表の3つ以外にもいろいろある。ユーザーのニーズで、ハードディスクやメモリーの容量を増やしたりできるぞ。

品名	SF02FD1-T	SF0240FD1-T	SF02105FD1-T
構成	メモリー2メガバイト		
	3.5インチFDD(3モード) 1基		
	なし	HDD40メガバイト	HDD105メガバイト
価格	3万2000円[税別]	7万2000円[税別]	9万2000円[税別]

EVENT

年末商戦用のプラモデルラジコンフェアがステキ

去る10月8日から11日まで、東京は晴海の国際見本市会場において、『'92プラモデル/ラジコンフェア』が開催された。これまで別々に行なわれていたプラモデルとラジコン(RC)のフェアを一緒に行なうということで、75社もの出展があり、また年末商戦用の商品群の出展により、4日間とも、大変なにぎわいを見せていたぞ。

そのなかでも業界大手の田宮模型とバンダイは特ににぎやか。バンダイが人気のガンダム、サンダーバードシリーズを展開すれば、田宮模型はF1を初めとするカーモデル、戦車、オン、オフのRCカーなど20数種の新製品を展開。そして、トミーがRCロボット、TXR-002のオプションを充実させたかと思うと、童友社は日本の名城シリーズで戦国ファンをうならせるといった具合に、様々なジャンルで活況を呈していたのだ。

今度の冬休みは、ゲームの合間にプラモデルに手を出してみるのも、おもしろいかもね。

⬆田宮模型のF1カーシリーズ、ウイリアムズFW14と、マクラーレンMP4/7。

⬅バンダイの主力商品としてヒット街道驀進中のガンダムの最新シリーズだ。やっぱカッコイイよね。

⬅トミーのRCロボット、TXR-002とそのバリエーション。サイバーでかっこいいでしょ。

ひできちのリラクセーション講座

ゲームで徹夜は体に悪い？ ハイテックなヒーリングとは？

日本の徹夜人口を一気に増やしたドラクエⅤの勢いも収まりつつある昨今ではあるが、夜が長い季節であることに変わりはない。ログイン読者のように徹夜でゲームをする人たちには、こんなヒーリング（癒し）はいかがなもんでしょう……。

⬆ズラリと揃った各種入浴剤。こうして見るとなんかRPGに出てくる薬草の一種みたいだよね。色や香りを楽しむものから漢方の成分を含んだ本物の薬草まで多種多様なのだ。

秋深し、隣は何をする人ぞ……。というよりは、もう冬といったほうがいい季節だが、寒くて外に出るのがおっくうになっているのは確かだ。体は正直だよね。

我々ゲームフリークたるもの、寝苦しい夏の夜も、寒くて眠れない冬の夜も、黙々と武将の能力を上げてやったり、勇者に伝説の剣を買ってあげたりしなけりゃいけないわけだから、それに消費する体力と精神力は相当なもの。特に大事に大事に育て上げたキャラクターが死んじゃったり、ひと晩かけて、高いボーナスポイントが出るまで必死にキャラクターメイキングしたのに地下１階に入った途端ロストしちゃったり（そんなやつ、滅多にいないでござるよ/忍者増田談）したときの疲労感というのは大変なものなのだ。

編集の業務というのも、どういうわけだか徹夜が多い。とりわけ、この編集部の人間なんかは全力でバカなことを考え、くだらないダジャレひとつにひと晩かけるような猛者が多く、すごく面白い原稿ができたなと思っても、翌朝読み返してみると全然面白くなかったりして困ってしまうことすらあるのだ。こういった事態は松本を初めとするバカチン市国担当の人間に多くて気の毒なのだが、体力、気力を至極消耗するという点では、ゲームフリークと同じといえるだろう。要は、徹夜で何かをしたときに、体に与える影響というものが計り知れないということが言いたいのである。

そんな傷ついた体を癒す方法はないのか？　これは編集者のみならず、多くのゲームフリークが切望していることではないだろうか。

ここで私はハッキリ言い切る、疲れた体には“湯”であると！

今や入浴、いわゆるバスタイムはただ単に湯につかるだけでなく、体を、精神を解放する時間となったのだ。ここ数年の入浴剤の人気が、それを如実に物語っており、その薬用成分の種類も多岐にわたってきた。従来からあるソルト系のものから、漢方で体の体質を変えるもの、モイスチャー効果で保湿するもの、米こうじや酒のエキスで温浴効果を高めるものなど、まるで、RPGのヒーリング（癒し）の効果そのものなのだ。直接、体に作用するもの以外にも、ハーブやヒノキなど、香りの効果で精神的なリラックスをうながすものもあって、状況に合わせた使い方ができるほど種類が揃っている。

徹夜のゲームプレーのあとに、すぐ床についたのでは、興奮状態のままで、快適な睡眠を得ることはできない。RPGの薬草よろしく、入浴剤をセレクトして、自分自身にヒーリングを施してこそ、真のゲームフリークといえるのではないだろうか。

東急ハンズ渋谷店バストイレタリーフロア

高橋宏枝さんのはなし

ここ数年で入浴剤の需要は増えてますね。昔は温泉のもとを贈り物にするというような感覚でしたが、今は若い人からお年寄りまで。購買層も広く、気軽に使用してるみたいです。温泉型は、なぜか北海道ものの、十勝温泉とかがよく売れます。種類のほうも温泉型以外に、漢方のような薬用効果中心のもの、ハーブのように香りを楽しむもの、炭酸ガスで温浴効果を高めるものなど豊富です。若い人の場合、どちらかというと薬用効果を求めるというよりは、バスタイムを楽しむアイテムとして使ってるんじゃないですか。

最近人気なのが、塩とトウガラシの成分で体を引き締め、発汗作用を促進することで、“やせることのできる入浴剤”です。これは若い女性が購入することが多いんですけどね（笑）。

松岡ひできち

湯の心得を学ぶ……

かつて銭湯マシンと呼ばれた花塚の一日は、湯に始まり湯に終わったといっても過言ではない。その入浴ぶりは、まさに日本の匠と呼ぶにふさわしいものだった。彼が私の入浴観に与えた影響は大きい。

顔ッ！

マルチメディアは便利さよりももっと楽しさを重視しなくちゃ

ハイパーメディア・クリエーター

高城 剛

たかしろ つよし

1964年8月生まれ。ミュージックビデオ、ビデオアート、テレビ番組、CF、衛生放送などあらゆるジャンルを手掛ける演出家。深夜の情報番組によく出演しているからご存じの人も多いはず。新しもの好きで、見たことがないものはとりあえずなんでも買ってしまうとか。

ログイン　高城さんがプロデュースし、各方面で話題を呼んでいるMacintosh用のCD-ROMマガジン、『QTV』が発売になりました。

高城　おかげさまで評判もなかなかいいみたいです。

ログイン　『QTV』以外にも、ミュージックビデオやテレビCMなど、いろんな場所で活躍していますね。

高城　この前まではフジテレビの深夜テレビドラマを作ってたんだけど、ライバルがふたつあった。こういうと他局の番組かな？　と思うかもしれないけど、実はテレビゲームとアダルトビデオなんだ。このふたつにはテレビドラマにない共通した特徴があるんだ。それは何かというと、楽しむときに手を使うってこと（笑）。

ログイン　なるほど。手を使う楽しみってのもいろいろあるね（笑）。

高城　昔の人は身近にあるメディアといえばラジオしかなかった。つまり、耳だけで楽しむ世代だったというわけね。俺はMTVの全盛時に育ったから、耳と目で楽しんだ。そして今の子供はメディアの発達によって、耳と目のほかに手でも楽しんでいるんだ。

ログイン　ゲームは手で楽しめるメディアのひとつなんですね。

高城　そうだね。だから、俺は手を使って楽しめるメディアを作ろうと思ったんだ。そして、できたものが「QTV」だったわけ。

ログイン　『QTV』というものが、どういうメディアなのかを簡単に説明してください。

高城　『QTV』は、みんなで持ち寄ったおもしろいものをCD-ROMというメディアに詰め込んだマルチメディアマガジン。人物インタビューやトレンド情報紹介、はたまたUFO情報など、普通の、メディアでは取りあげないようなネタを遊び感覚で料理してあるんだ。ユーザーは、その中からおもしろいものを見つけて、それぞれのやりかたで楽しめばいい。

ログイン　高城さんが考えているマルチメディアとはどのようなものなんですか？

高城　マルチメディアって聞くとまず、いろんなことができる便利なものってイメージが浮かぶでしょ。でも、俺は便利さは重要なことじゃないと思っているんだ。世間一般に言われているマルチメディアは便利すぎるでしょ。たとえば広辞苑で言葉を引くとする。そのとき、普通の人だったら、目的の言葉の前後の言葉もついでに見るじゃない。ステゴザウルスだったら、捨て子とかね。そういう寄り道のほうが以外と楽しかったりするでしょ。でも、世間一般に言われているマルチメディアではそれはできない。いくら便利でも楽しくなくちゃだめなんだよね。マルチメディアを普及させるには、便利さよりもおもしろさを重視しなきゃいけないと思うな。

感動を創りたい

だからスタッフ大募集!!

DISCOVER SQUARE

よい環境がモノ創りの第一歩

『最良の作品を創造する』スクウェアは常にこう考えて、ソフト開発に取り組んでいます。でもそれは簡単なことではありません。そのための答えをスクウェアは『最良の作品を創るためには最良の環境作りが必要』と考え、より良い環境作りに取り組んでいます。ソフト開発のためのハードウェアの充実はもちろんのこと、能率的な仕事の進めかたやより良い勤務システムの導入など開発スタッフにとって最良と思われる開発環境作りをモットーに常に努力しています。

今回はスクウェアがより良い環境を目指して導入した『開発環境』のいくつかをお知らせします。

スクウェアだからできる。充実の開発環境

使い方は自由自在、1人ずつに1ブース

スクウェアのより良い開発環境のポイントは「空間」です。開発のための空間として、開発スタッフ全員に、パーテーションで仕切られた最大180cm×180cmの個人専用ブースが提供されています。クリエイティブな仕事には、1人で落ち着ける空間、集中できる空間が必要だとスクウェアは考えているのです。

机を並べただけで、仕切りも何もなく、周りの人が気になって、うまく集中できない。落ち着いて企画を考えたいのに、1人で考え事ができる場所がない。そんな開発環境の中では良い作品を創ることなどできない、それがスクウェアの考え方なのです。

また、開発機材も開発スタッフの要望に応え、常に最新の開発機材をそろえています。要望があれば、特殊な専用機材の導入も可能です。さらに各ブースには、開発機材の他に全員に1台ずつのマッキントッシュが用意されています。このマッキントッシュを含めて、その他の開発機材などすべてにイーサ・ネットが張ってあり、絶えず最新の開発データがホストコンピュータにストックされるようにシステムが組まれています。しかもそのデータは、どの個人ブースからも取り出せるのです。

これらの設備は新しく入る開発スタッフにも、もちろん用意されます。仕事に集中するための個人ブース、充実した専用の開発機材、それを繋ぐコンピュータ・ネット。この最新の設備が、スクウェアの開発をサポートしています。

▶個人ブースの並ぶ開発室の全景。見通しが良く、開放感がある。

◀最新のハードが並ぶ個人ブース。自分だけのブースだから、思いどおりにレイアウトすることができる。

チームを組んでゲームを創るプロジェクト制

スクウェアのソフト開発はプロジェクト制で行なわれます。これはプランナー、プログラマー、グラフィックデザイナー、ミュージックコンポーザー、などがチームを組んで、作品を創り上げていくシステムです。しかも開発中は、1人が1作品しか関わりません。

プロジェクト・チームの中では、それぞれの分野を越えて意見を出し合い、全員で作品を創り上げていくのです。スクウェアは、すべての開発メンバーが作品そのものを創り上げる充実感のある環境で開発しているのです。

くつろぎの『リフレッシュルーム』

◀リフレッシュルームに導入されたマッサージ機。リモコン操作で快適なマッサージが楽しめる。

▼座りごこちの良いソファなどでゆったりとくつろげるスペース。コーヒーや清涼飲料、軽食やスナックなどの自動販売機も充実している。最新雑誌やゲーム機などもあり、仕事のあい間の息抜きや社員同士の談話に利用できる。

フレックスより先を行く「裁量労働制」

スクウェアの開発スタッフの勤務システムも特徴的です。「裁量労働制」と呼ばれるこのシステムは、一日に1度出勤すれば、それで8時間労働したと裁量するというもの。つまり1度会社にくれば、あとは自分のペースで時間を決めて、仕事を進めるということなのです。開発スタッフの、責任ある自己管理への信頼があるからこそ可能なシステムでもあります。

このシステムによって、個人個人が、その人に合ったペースで仕事に集中できる環境が保証されているのです。

入社半年でわかった
ウソじゃなかった天国スクウェア

やっぱり、ソフト開発用の機材の充実が有難いですね。

司会：今回、集まっていただいたのは、今年入社の新人の方々なんですが、まず入社のきっかけなどを話していただけませんか？

太田：前はビジネスソフトのプログラマーだったんですけど、ゲームが作りたくて、ゲーム会社に転職しようと思ったのがきっかけですね。

司会：でも、太田さんは企画ですよね？

太田：一応、プログラマーで応募したんですけど、履歴書だけじゃさびしいので、ゲームの企画をつけて出したんです。それで面接の時に企画かプログラマーか、どちらかにしろと言われて「じゃあ、企画にします」って（笑い）。

司会：では、光田さんのきっかけは？

光田：短大の音楽学院に通っていて、自分としては作曲しか頭になかったもんだから、作曲させてもらえるということでゲーム会社に応募したんです。

司会：ゲームミュージックは初めてなんですか？

光田：いや、前に他のメーカーのＲＰＧの音楽を少し手伝ったことがあります。

司会：なるほど。ゲームミュージック自体は経験である程度わかっていたわけですね。

光田：そうですね。

司会：倉島さんの入社のきっかけは？

倉島：３年間ほど美術系の専門学校に行ってて、そこに通いながら、１年ぐらい外注専門のゲーム会社でバイトしてたんですけど、他をあたってみようと思いまして。

司会：そこでもグラフィックを？

倉島：いいえ、企画というか、グラフィックの原画のようなモノを描いていました。

司会：ということで、みなさん入社されたわけなんですが、待遇面はどうですか？

募集の記事には、けっこうおいしい事がビシビシ書いてあったでしょう？

太田：前の会社だと、プログラムするのにマシン待ちをしなければいけなかったので、１人に１台っていうのには、ものすごく引かれました。

司会：すごい話ですね。ブースどころの話じゃない（笑い）。

太田：機材が人数分ないから、空くのを順番待ちしてる（笑い）。

司会：機材の話でいえば、音楽関係の機材もかなり充実していますよね？

光田：そうですね。会社の機材の中でも１番高くつくんじゃないかと（笑い）。最初は、ブースに机がひとつだったんです。で、テレビとファミコンがあって、『ゲームでもしてて』とか言われて。機材はいつ入るのかなって思ってたんですよ。でも、１ヵ月ぐらいしたら突然、マックとか普通じゃあ絶対買えないような、音楽機材がズラーっと入ってきたんで、これはすごい会社だなって思っちゃいましたね（笑い）。

●開発部 **太田顕喜**

[illegible]発生している[illegible]を[illegible]プログラマー、スクウェア入社[illegible]履歴書[illegible]ゲームの企画を[illegible]からない[illegible]「落ちた！」と[illegible]しかし採用され[illegible]かもプランナーとして若くして[illegible]27歳[illegible]である

積極的に言えば会社も応えてくれるのがうれしい。

司会：やっぱり、そういうのが使えるっていうのは魅力かな？

光田：そうですね。あと、作曲とかする時の作業の能率が全然ちがいます。

司会：なるほどね。

光田：音楽学院時代の先生が曲を書くには、いい環境とお金がないとできないと（笑い）。

司会：音楽はお金ですね。

光田：お金とヒマですね（笑い）。

倉島：グラフィックは音楽ほどじゃないな。

司会：でも、かなり優秀な機材があると？

倉島：優秀すぎて使いこなせないという説もありますが……

光田：でも、開発機材については、みんな満足してるんじゃないかな。

司会：『裁量労働制』についてはどうですか？

太田：まだ、あんまり恩恵を受けてないような（笑い）。

司会：そうなんですか？

太田：いきなり『ＦＦＶ』のチームに入れられちゃったんで。終わるまでは土日はないからって言われました。

司会：なるほどね。それはしょうがないですね（笑い）。

太田：前の会社はフレックス・タイムだったんですけど、やっぱり１日何時間働いたかを気にしちゃうんですよね。その点、裁量労働制だと気にしなくてすむのが楽ですね。

光田：フレックス・タイムだと、途中でいなくなったりすると「お前、働いてなかっただろ」とか言われますからね。

司会：なるほど、要するに時間的な束縛が全然ない環境で仕事に集中できるわけですね。

太田：ええ、私用で外出しても、その後にちゃんと帰ってきて、自分の仕事はやるんだから、何も問題ないわけです。

司会：チームを組んでゲームを作る、プロジェクト制についてはどうですか？

倉島：前にいた会社は小さかったんで、チームみたいなもんでしたね（笑い）。でもいくつも集まれば、競争みたいな感じでいいんじゃないですか。

司会：でも、企画の初期の段階からグラフィックデザイナーやミュージックコンポーザーのかたが自分とは別のジャンルに対しても自由に意見を言ったりもできるんですよね？

太田：そうですね。グラフィックの人に「このシーンにしてくれ」とかいわれて、変更したり、あと僕なんかでも気に入らない企画とかだったら平気で言っちゃってます。最初は遠慮してたんですが、慣れてしまえばもう全然平気ですね（笑い）。

倉島：僕もチームリーダーにいろいろと意見を言ったりします。そのかわり、ろくでもない意見だとプロレス技でギャフンと言わされます（笑い）。

司会：新入社員として入ってきて、最初はとまどったりしました？

光田：特に問題とか、なかったです（笑い）。いつの間にか、みんなの中に混じってしまったという感じかな。

太田：僕なんか、いきなり忙しいチームに入れられちゃったから仕事はきつかったんですけど、すぐ会社に、とけこめたから精神的には楽でしたね。なんか、白髪がすっかりなくなったんですよ(笑い)。

倉島：僕なんかは入ってすぐにモンスターとかのグラフィックを描かせてもらいました。まだプロジェクトに参加していない人もいたんで、そのへんはすごくラッキーだったな。

司会：でも、プロジェクトが終われば、約１ヵ月の長期休暇や海外への社員旅行があるでしょ。どうです、長期休暇っていうのは。たとえば、友だちの反応とかは？

倉島：頭にきて、連絡してこなくなったのとかいます（笑い）。

太田：環境面では、ほぼ完璧に満足しています。

●開発部　光田康典

現在４人いるミュージックコンポーザーのひとり。小学校から短大まで約15年間音楽一筋。作曲家を目指して、「作曲は良い環境とお金」という音楽学院時代の師匠の教えを守り、環境の良さにひかれ、スクウェア入社。

スクウェアでは１人のミュージックコンポーザーがひとつのゲームを担当するのが普通で、作曲はもちろんのことサンプリングなども手掛けて、臨場感あふれるサウンドを目指している。スクウェア入社以前、大手ゲームソフトメーカーでＲＰＧの音楽を手伝った経験あり。将来的には映画音楽のようなスケールの大きい音作りをするのが夢である。

みんなの期待している会社だから、そのプレッシャーはたしかにある。

司会：では、それ以外でスクウェアに入社して、よかったと思うことって具体的になにかあります？

太田：ゲームとか買いに行って、スクウェアのゲームを買っている人を見かけると妙にうれしくなりますね。

光田：あと、領収書をもらったりするときもうれしいよね。「スクウェアさんなんですか？」とか聞かれたりして（笑い）。

太田：それに『ＦＦ』のシリーズは全部好きだったんで、送られてくるファンレターなんかを読んで、自分もそう思ってたんだよな、とかって思っちゃいました。

●開発部　倉島一幸

倉島：あとは、キレイな女のコが多い（笑い）。

太田：それに、なんか部活みたいなカンジがあるよね。

司会：まあ、これだけ若い人が多いとね。

倉島：やっぱり、泊まりとかもあるんですけど、先輩とかと休憩中にゲームしたりしてて、合宿みたいな感じでけっこう楽しく仕事してますね。

司会：社内のコミュニケーションは？

太田：マッキントッシュの社内メールで飲みに行こうと誘ったり、カラオケに行ったりするメンバーを募集したりとかしてますね。

倉島：まあ、忙しい日は別として、個人的にメールを出して数人で飲みに行ったりしますよ。

光田：けっこう団体で遊びに行くことが多いですね。

司会：話は変わりますが、これからスーパーファミコンにもＣＤロムが発売されれば、開発についても新しい展開になってくると思うんですが？

光田：そうですね。そのへんが今１番楽しみにしているとこなんですけどね。ミュージックコンポーザーとしてはハードの制限がほとんどなくなるんで、自分のもちあじを生かした音楽が作れるかな、ってことで。

倉島：でもＣＤロムだからってアニメーションに頼りきってしまうのは、やりたくないですね。何かもっと新しいことをいろいろとやってみたいですね。

光田：アニメーションだけだとイメージも固まっちゃいますよね。

太田：それでしゃべったら、ますます固まっちゃうもんね。

倉島：やっぱりＣＤロムの世界でもスクウェアのグラフィックを創り出していきたいです。

司会：今後、どんな人にスクウェアに入ってきて欲しいですか？ たとえば、ゲーム好きな人がいいとか。

光田：やっぱりノリのいい人がいいですね。

SQUARE
株式会社スクウェア

東京：
〒150 東京都渋谷区恵比寿
１－13－６
㈱スクウェア

大阪：
〒564 大阪府大阪市中央区北久宝寺町
２－５－９　飛栄大阪ビル ４Ｆ
㈱スクウェア

勤務地	東京：恵比寿　大阪：本町
職種	1)グラフィックデザイナー　②プログラマー　3.企画 4 ミュージックコンポーザー（東京のみ） 5)広報・宣伝（東京のみ） 6 ユーザーサポート（アルバイト・東京のみ）
標準勤務時間	10：00〜18：00（フレックスタイム制） ※ただし開発部は裁量労働制実施中。１日の勤務時間は本人の自由です。
給与	年齢にかかわらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。
[illegible]	高卒以上30歳位まで
仕事環境	自由な発想を可能にするため、個人裁量を重視した勤務時間制度。また、開発部は集中力を高める個人ブース他、設備面も充実。

ましたね。でもグラフィックの方は女の子が多いんですよね？

太田：でも女の子がいるのは、職種でいえばグラフィックだけですからね。企画には女の子はいませんから。各チームで３人ずつぐらいじゃないですか。

司会：じゃあ、最後にこれからスクウェアを受けようと考えている方に何か一言、アドバイスはありませんか？

太田：あんまり深刻に考えずに、入りたいと思ったらすぐにでも応募したほうがいいんじゃないかと。まあ、気楽に。

光田：だからといって、あんまりいいかげんな気持ちで受けられても困るけどね（笑い）。

倉島：広告にだまされないように入ってきてください（笑い）。

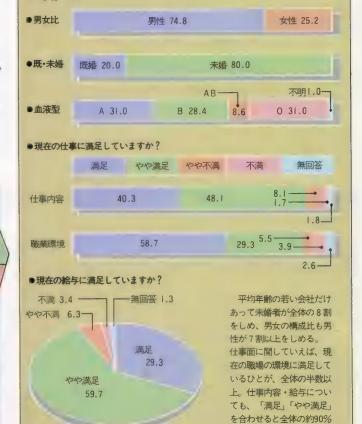
倉島：あとは、とりあえず女の子かな（笑い）。

光田：うん、そうだね。もうちょっと女の子の比率を上げて欲しい。

司会：おっ、一気に意見が一致しましたね。

スクウェア'S ファイル Vol.1

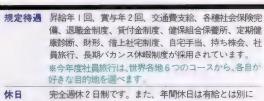
アンケートにみるスクウェア基礎データ

「スクウェアって、要するにどんな会社なの？」そんなアナタの素朴な疑問にお答えするため、社員のアンケートのデータを包み隠さず大公開!!　でも、ホントにこんなコトまで紹介しちゃっていいのかなぁ〜!?

平均年齢の若い会社だけあって未婚者が全体の８割をしめ、男女の構成比も男性が７割以上をしめる。仕事面に関していえば、現在の職場の環境に満足しているひとが、全体の半数以上。仕事内容・給与についても、「満足」「やや満足」を合わせると全体の約90%という高い割合。

（平成４年７月現在、単位：%）

つまり、こんな人が欲しいんです!

スクウェアでは、実力があり、絶えず新しいことに挑戦する意欲のあふれたスタッフを求めています。１人１人が情報発信基地となって、互いに刺激しあえる、そんな仲間を増やしたいと考えています。スクウェアでなら、きっとあなたの実力が発揮できます。
スクウェアで仕事してみようかな。そう思った方、下の応募要項を読んで、ぜひご応募ください。また次号ログインでは、「スクウェアの充実した福利厚生」についてお知らせします。

規定待遇　昇給年１回、賞与年２回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度、自宅手当、持ち株会、社員旅行、長期バカンス休暇制度が採用されています。
※今年度社員旅行は、世界各地６つのコースから、各自が好きな目的地を選べます。

休日　完全週休２日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。

夏季休暇　夏季休暇は１ヶ月間（今年度実績）

長期休暇　勤続１年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給の中から５日間と土日を加えれば、連続23日間までとることも可能です。さらに旅行資金として１日につき２万円が支給されます。

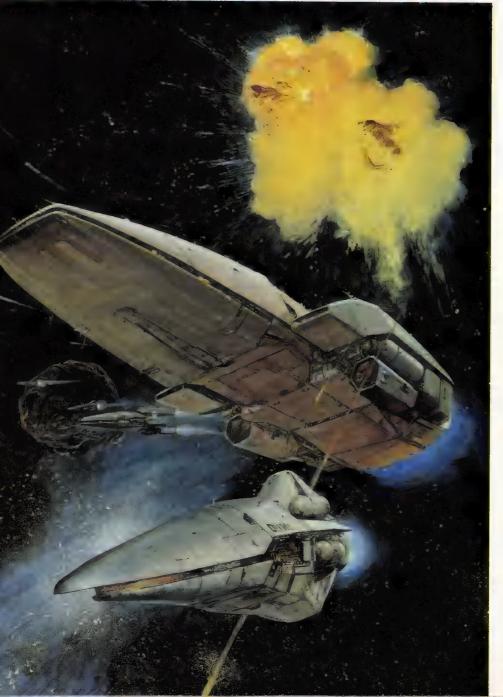
応募　応募方法その他、お問い合せは下記までお電話ください。
TEL. 03−5488−1515
（留守番電話が承ります）

SPACE WAR SIMULATION

銀河英雄伝説III

銀河は、燃えている。
PC-9800シリーズ
本日発売
NOTE対応/HD対応/マウス専用
標準価格 12,800円(税別)
BOTHTEC
ボーステック・ソフトウェア
TEL 03-3708-4711

REGIONAL POWER II

SCENARIO EDITOR 11月10日発売

CGエディット

司令官、艦船、パーツ、背景などの各種CGをオリジナルCGに描き変えることができます。自分で描いたキャラクターや船でオリジナルのゲーム世界を作り上げて下さい。

パラメーターエディット

レジオナル・パワー2に登場するユニットその他のパラメーターを自由に設定できます。優秀な司令官、最強の戦艦でも自由自在。

マップエディット

CGエディットで描いた背景、星系チップを使ってマップを編集。背景を海や森に変えたり、星系チップを空港や城に変えたり。オリジナルマップで自分独自のシミュレーションを!!

好評発売中

レジオナル・パワーII
価格**9,800**円(税別)

対応機種

FM-Towns
PC-9801VM/UV以降
PC-286/386シリーズ・98note対応
640KB/要2ドライブ/アナログディスプレイ又は
階調液晶ディスプレイ/要マウス/FM音源対応

未知との調和と創造
株式会社コスモスコンピューター
〒332 埼玉県川口市並木2-34-2 TEL. 0482-58-4041(代)

STAR BEARERS

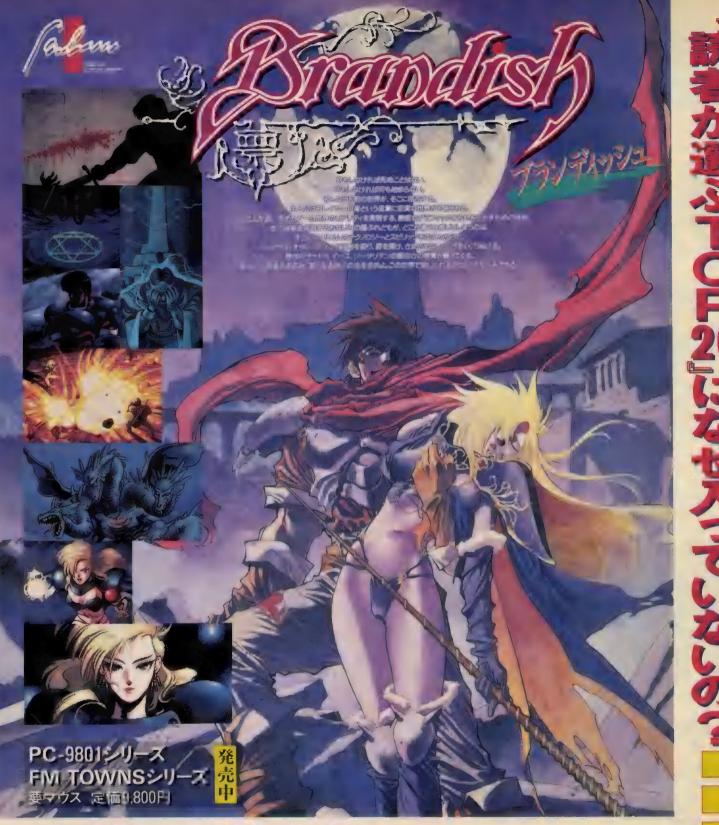
銀河それは冒険の海

突然の父の死・・・・アレフの心に悲しみと共に疑惑がわきあがる。
一介の星間商人(トレーダー)にすぎない父の船がなぜ海賊の執拗な攻撃を受けたのか？
父は何を運んでいたのか？何の目的で・・・？
謎を解き、父の仇をうつためアレフは宇宙へ旅立つ決意をする。
まずは船を手にいれなければ・・・。

近日公開

『読者が選ぶTOP20』になぜ入っていないの？

Brandish
ブランディッシュ

PC-9801シリーズ
FM TOWNSシリーズ
要マウス　定価9,800円
発売中

こんな質問が多いので広告紙面を借りてお答えします。

人気雑誌ログインの年に一度の行事として定着したBHS大賞を決める『読者が選ぶTOP20』は前年の11月をスタートとするため、10月に発売されたソフトの投票チャンスは、1回しかありません。残念ながら10月25日に発売された「ブランディッシュ」は投票したくても投票リストには入っていません。だから、『SOFT LOG』で初登場1位を取り、4ヶ月に渡りランキングインしていたのに入っていないのは当然なのです。新作「ブランディッシュ2」の制作も快調です（今度は11月1日に発売しようかな（笑）でも、完成したら一日も早く出したいし…）。 今後ともファルコム商品をよろしくネ。

〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

Technology & Entertainment Software

T&E SOFT

スタッフ募集!!

有名になりたい。

T&Eソフトでは、開発スタッフを社内に閉じ込めることなく、マスコミに積極的紹介。ゲームデザイナー個人の知名度を大切にします。

就職するなら、何はさておき将来性。

バブル崩壊も何のその。T&Eソフトは前々期、前期ともに約2倍の成長を続けている。将来有望な高成長企業です。

転職を考えている。

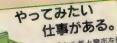
転職者大歓迎／誰でもすぐにとけこめる自由な雰囲気のT&Eソフト。中途入社でも能力を考慮した給与待遇で、中途採用のハンディは一切ナシ／

海外に行きたい／

今や、海外への社員旅行や研修旅行はあたりまえ。さらに、T&Eソフトではゲームの取材でもプロジェクト単位でどんどん海外へ／

私は女性だっ／

女性だからと、あきらめないで／T&Eソフトでは、男女の雇用条件は全く同じ。開発の求人も男女に関係なく行っています。

やってみたい仕事がある。

本人のヤル気と意志を尊重するT&Eソフト。入社数ヶ月の××君は、本人の提案で部署が新設され、現在、その長として活躍しています。

おっとビックリ／T&Eソフトを知らないとは!!

次のページから始まる広告をチェックして、事実をしっかりつかんでおこう。

いい環境でなくちゃ、仕事はできない。

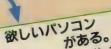
複数の専用コンピュータを駆使する開発スタッフ。その他、全社員が1人1台の専用コンピュータを使用。さらに'93年4月には、最先端の本社インテリジェントビルが完成。

下請仕事は絶対にイヤ／

「自社による企画・制作・販売」がモットーのT&Eソフト。開発スタッフは自由な環境で自由な発想を活かし、常に新しいゲームを創造しています。

スポーツが好きだ。

スポーツ大好き人間大歓迎／T&Eソフトではスポーツ施設として、総合スポーツクラブやゴルフクラブがあり、水泳からゴルフまで幅広いスポーツが楽しめます。

欲しいパソコンがある。

T&Eソフトでは、全社員を対象にパソコン購入援助金を支給。この制度を利用して、毎年のように新機種に買い替えている社員がいます。(もちろん個人の物)

スゴイ企画を考えている。

スゴイ企画にはそれなりの報酬が与えられてあたりまえ。T&Eソフトでは、報奨金制度を設け、開発スタッフのみならず、全社員からの企画提案を受付けています。

社長になりたい／

T&Eソフトでは、年齢に関係なく、本人のヤル気と能力しだいで役職がどんどんアップ／現在、20代の部長が2名います。

仕事をするなら、楽しくやりたい。

のんびりやるも一生、あくせく働くも一生。どうせ仕事をするなら、楽しく愉快に。T&Eソフトでは、そんな社員の気持ちを大切にしています。

お金持ちになりた〜い／

本人の頑張りしだいで給料もぐんぐんアップ／20代でマンションを買った人や、家を建てた人もいます。

肩ヒジ張らない生き方が魅力。ヤル気ひとつで、人生の成功者に!!

何事も楽しく、愉快に／開発スタッフとしての素質は十分ありますから、素直な気持ちで入社すれば、隠れた才能がバンバン花開いて、人生の成功者になれるはず。

あくまでも趣味人でいたいあなた。その才能を仕事に活かしてみては?

開発の仕事なんてメじゃないあなた。T&Eソフトには、営業やバックアップスタッフなど、あなたにピッタリの仕事がいろいろ待ってます。

'93年春・本社インテリジェントビル完成

あなたの天職、ここにアリ／迷わず、T&Eソフトに体当たりだっ!!

その性格、その人柄、どこをとっても開発スタッフにピッタシ／その意気で就職すれば、サクセス街道まっしぐら。バラ色の人生は、もう目の前です。

仕事データ

【職種】
①グラフィックデザイナー ②プログラマー
③サウンドクリエイター（名古屋本社のみ）
④広報担当スタッフ
⑤海外事業担当スタッフ（要英語力）⑥その他

【勤務地】
名古屋／大阪

【勤務時間】
名古屋／10:00〜18:00（実働7時間）
大　阪／ 9:30〜17:30（実働7時間）

待遇データ

【給与】
経験・年齢を考慮し、当社規定により高給優遇

【待遇】
昇給年1回（4月）、賞与年2回、交通費全額、各種社会保険完備、退職金制度、海外研修、企画立案報奨金制度、社員旅行（海外）、スポーツ施設

【休日・休暇】
週休2日制、有給（初年度12日）、祝日、慶弔、特別休暇他、年末年始、夏期、ゴールデンウィーク等、長期連続休暇

【応募】履歴書（写真添付）に希望職種を明記の上、下記の連絡先まで郵送してください。追って詳細を連絡いたします。開発希望①②③の方は ジナル作品を必ず同封 。

名古屋本社／名古屋市名東区豊が丘1810 ☎(052)773-7770 担当／河津・早川　大阪／大阪市東淀川区豊新3-8-11 ☎(06)327-0226 担当／加藤

T&ESOFT
君はまだ
本物のRPGを知らない
コンピュータ・テーブルトークRPG
SWORD WORLD PC™
ソード・ワールドPC
標準価格 ¥9,800(税別)
PC-9801シリーズ 11月27日(金)発売

原作者・グループSNEが熱く語る、「ソード・ワールドPC」その世界と魅力。

安田　均
グループSNE代表。「ソード・ワールド」や「ロードス島戦記」などの原案、原作を手掛け、また古くから海外テーブルトークRPGの紹介、翻訳をこなす。日本におけるゲーム、SF、ファンタジーの第一人者。

剣と魔法の世界、フォーセリアを舞台にしたファンタジーRPG、「ソード・ワールド」は、3年前にテーブルトーク版の基本ルールが発売され、マニア、ビギナーを問わず、現在でも高い人気を誇っています。そしてついにこの冬パソコンゲームとして登場。今回は原作者であるグループSNEの安田均氏にお話を伺いました。

――　いよいよ、「ソード・ワールド」パソコン版登場ですが、いつごろから構想を練っていたのですか？

安田　均（以下安田）　この「ソード・ワールドPC」が企画されたのは3年前なんでテーブルトーク版とほとんど同じ頃ですね。当時システムや世界観、シナリオなどのストーリー部分がしっかりした本格的なファンタジーRPGを作ろう、ということでソード・ワールドを制作したんです。おかげさまでテーブルトーク版は、みなさんから高い支持を得ました。同時にパソコンでもテーブルトークのおもしろさを伝えることができたら、最高なんじゃないか？ということで、T&E SOFTさんと共同で「ソード・ワールドPC」を作ることにしたんです。

――　テーブルトークのおもしろさをパソコンへ移植するのは大変だったのではありませんか？

安田　結末にたどり着くまで、プレーする人によってゲーム展開がまったく変わるように、シナリオも膨大な量を考えたんです。この地方に来たら必ずこういう怪物がいて、そこに行ったら絶対こういうアイテムが取れて、というゲームじゃ、繰り返し遊べないでしょ？何度も遊べて、かついろいろな楽しみかたができるようにと。ところが、とにかく大変な数のシナリオで、当初100本近く入れようという話で、実際にシナリオを100本作ったんですが、やはりあまりに膨大な量だと（笑）。そこで容量の関係もあって削らないといけない部分、またストーリー上膨らませないといけない部分などのバランス調整に手間取ってしまいまして。みなさんごめんなさい（笑）。でも3年分、練りに練ってありますんで、期待しててください。シェイプアップしたとはいえ50本以上のシナリオは2、3回のゲームでは全部遊べないですよ。

――　これは遊びごたえ充分ですね。それではズバリ「ソード・ワールドPC」の魅力とは？

安田　ソード・ワールドは背景世界が壮大なんです。神話のような始まり方をし、やがて魔法の時代が始まり、それが衰えて剣の時代になると。しかしこういった壮大な背景だけだと、ゲームを始める人は足が地に着かないと思うんですよ。そうじゃなくて、実際のテーブルトークRPGの魅力っていうのは生活感が大切なんです。逆にこの部分がないRPGは感情移入なんてできないと思います。ソード・ワールドはそういった〝地に足をつけたおもしろさ〟を損なわないように、最初は小さな事件、神官の使い走りを頼まれるとか、サーカスから逃げた動物を捕まえるとか、地味なシナリオから始まります。でも逆に、そんなこじんまりしたシナリオだけだとダメですから、それがいかに全体のストーリーに関わるのか、この辺りがすごくおもしろいので、ぜひ遊んでみてください。例えば運のいい人なんかは、いきなりメジャーな事件に巻き込まれて、そのままズーッと突っ走って、最後の大事件を解決するかも知れません。まさに英雄への道をまっしぐらですね。逆にあっちこっちをウロウロしてしまう人もいるでしょう。実はそっちの方が面白かったりするんですよ（笑）。

――　テーブルトークを知っている人なら絶対ハマりますね。逆にテーブルトークを知らない人もこれがきっかけでテーブルトークRPGに興味を持ってくれるかも知れませんね。

安田　そうなると嬉しいですね。テーブルトークではキャラクター同士の会話も重要な要素なんですが、その辺りも会話の量を多くして、それっぽく楽しめるようになっています（笑）。シナリオの解き方も、怪物を力づくで倒す、というだけでなくあの手この手で解けるようになっています。そういったテーブルトーク的な部分を思っきり楽しんでください。

「ソード・ワールドPC」発売記念
安田均先生と水野良先生のサイン会を開催！
ゲームの発売を記念して、グループSNEの安田先生と水野先生のサイン会開催が決定！「ソード・ワールド」ファンならずとも見逃せない、このイベントを要チェック！
- ●大阪　12月6日(日)　J&Pテクノランド
- ●東京　12月23日(祝)　LAOXTheコンピュータ館

※日時、場所などは変更する可能性があります。当日直前に発売された雑誌の広告で、ご確認のうえおでかけください。

ソード・ワールドの世界
現在最もプレイされている。テーブルトークRPG。シンプルだが奥の深いゲームシステムと、壮大で緻密な世界設定、魅力的なシナリオがビギナーから上級者迄幅広く支持されている。ルールブックやシナリオ集だけでなく、リプレイ集にノベル（小説）とその世界は現在も広がり続けている。富士見書房より、お手軽な文庫サイズで発売中。

T&E SOFT

if...

1939年9月、ドイツ軍奇襲。ユンカースJu87急降下爆撃機が敵拠点を脅かす。
3号戦車が前線突破、4号戦車は援護砲撃を繰り返す。
この電撃戦で主役を果たした戦車は、旧い戦史を一掃してしまった。
——「機甲師団2」の舞台は、第2次大戦中のヨーロッパ戦線。
ここで、史上最大の地上戦が繰り広げられる。
最新をほこるタクティクス——戦術——が激突しあう。
貴官は、この6つの難局を乗り切るために選ばれた。
クライスト…モントゴメリー…ロンメル…パットン…
果たして、歴代の名将たちを凌げるだろうか。
世界は自らの運命を、貴官のその手腕に託したのだ。
THAT'S TACTICS!

締切せまる!!

居住ご希望の方は、お急ぎを。

あなたの名前がゲームに登場

限定50名様

トキオ区 居住者募集キャンペーン実施中!

当選者はトキオ区の住民として、ゲーム中に実名で登場していただきます。
また、トキオ区長より感謝の意を込めて、カラ付き落花生「豆の与三郎」1kgを御歳暮としてお贈り致します。

応募方法：官製ハガキに住所・氏名・年令・電話番号・使用機種・ゲーム内での希望職種を明記の上、下記までご応募下さい。

〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F 株式会社 アートディンク
「トキオ区居住者募集キャンペーン」係

締切：11月20日（当日消印有効）
当選発表：賞品の発送と「トキオ」の発売をもって発表にかえさせていただきます。

[illegible]は開発中のもの です。

名　称：[illegible]
規　模：全長[illegible]、直径[illegible]円柱型
総人口：およそ40万人
軌　道：[illegible]極軌道。自転軸をつねに太陽に向けている
公転軌道は太陽方向に対して垂直である
太陽光：外壁から広がる[illegible]より、直接取り入れている
大　気：[illegible]125気圧
重　力：自転運動の遠心力による疑似重力 1回転/[illegible]分で0.9205G

●お買い求めは全国のパソコンショップにて
●通信販売(送料無料)をご希望の方は、[illegible]
●本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸[illegible]

（東京都トキオ区・Kさん談）

氏名:飯田橋 満
住所:東京都トキオ区
本籍:佐賀県唐津市
年齢:64歳
性別:男
職業:発明家
趣味:椎茸栽培

氏名:布田 高志
住所:東京都トキオ区
本籍:アメリカカリフォルニア州
年齢:27歳
性別:男
職業:建設会社勤務
趣味:サーフィン

氏名:岩国 太一
住所:東京都トキオ区
本籍:北海道小樽市
年齢:55歳
性別:男
職業:消防士
趣味:カラオケ

氏名:相沢 花乃
住所:東京都武蔵野市
本籍:東京都
年齢:32歳
性別:女
職業:スナック勤務
趣味:熱帯魚を飼うこと

氏名:池下 るり
住所:東京都トキオ区
本籍:静岡県清水市
年齢:23歳
性別:女
職業:百貨店勤務(デパガ)
趣味:南の島でバカンス

PC-9800シリーズ
FM-TOWNS
12月発売予定
標準価格 各12,800円

トキオ
東京都第24区
SIMULATION GAME
MASTERMIND A SPACE METROPOLIS

〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F 043-279-9392　株式会社 アートディンク

全国に広がる12コース・216ホールを舞台に、チャレンジを続けるのだ。

日本を代表するコース設計家、加藤俊輔による理想のコース、THE SEAROCK G.C.をふくむ全12コース。キャディは男女多数、プレーヤーと共に成長する。ボールの種類やクラブセットを選ぶこともできる。仲間と楽しめる対戦モードも搭載。

資金獲得のために、競馬場へ。ヨミをはずすと借金が膨らむことにもなる。

オッズ・連複など本格的な競馬ゲームも搭載されている。うまくすれば、簡単にかせぐこともできるが、大損をすることも。ゴルファーとしての腕もニブることになるのだ。

絶賛発売中

BIG-HONOUR

PC-9800シリーズ【98NOTE対応】
●98VX以降 ●5"2HD、3.5"2HD各3枚組 ●I・Oバンク方式RAMボード対応 ●要640KB ●要バスマウス ●要400ラインアナログカラーCRT ●16色専用 ●FM音源対応 ●MIDI対応 ●ハードディスク対応

FM TOWNS
●CD-ROM●要2MB●増設RAM対応 ●ハードディスク対応

標準価格 各12,800円

絶賛発売中

鉄道会社のオーナーとして、都市開発事業に挑む。
大ブームを巻き起こした「A.Ⅲ.」、全米でも絶賛発売中。

PC9800シリーズ ●VX以降●NOTE対応
［フロッピーディスク専用版］ 標準価格 12,800円
［ハードディスク専用版］ 標準価格 14,800円
●要ハードディスク ●要MS-DOS●MIDI対応 ※マップコンストラクション搭載。
FM-TOWNS ●要2MB ●CD-ROM ※マップコンストラクション搭載。
標準価格 14,800円
IBM-PC/AT［DOS/V専用］ 新発売
●要ハードディスク ●要3.5インチフロッピーディスクドライブ
標準価格 12,800円

知られざる大陸、隠された財宝をもとめて。船団はいま大海へ旅立つ。
15世紀の夢を追い、世界大地図帳完成に挑む。

PC9800シリーズ ●VX以降●NOTE対応
［フロッピーディスク専用版］
［ハードディスク専用版］
●要ハードディスク ●要MS-DOS●MIDI対応
FM-TOWNS ●要2MB ●CD-ROM
標準価格 各10,800円

謀略と奇策が激突する。勝者は、東の家康か、西の三成か。
3Dパースペクティブが、大迫力の合戦シーンを演出する。

PC9800シリーズ
●VX以降 ●NOTE対応 ●MIDI対応 ●ハードディスク対応
FM-TOWNS ●要2MB ●CD-ROM
標準価格 各12,800円

全国制覇の夢を、母校は叶えることができるか。
高校野球部の監督となり、全国4,027校の頂点をめざす。

PC9800シリーズ ●VX以降●NOTE対応
FM-TOWNS ●要2MB ●CD-ROM
標準価格 各9,500円

※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。

TDK!

フロッピーが、みんな同じだと思っている人はイカです。

省電力で選ばなきゃイカン。
信頼性で選ばなきゃイカン。
防塵性で選ばなきゃイカン。
フロッピーはTDK。

TDK 3.5インチ マイクロ フロッピー ディスク

Super EB Finecoat 誕生

●省電力：安定してソフトなヘッドタッチ、低回転トルクで、モーターへの負担を軽減。ドライブに優しく、バッテリーも長持ち。●信頼性：電子の力で磁性層を瞬間的に強力に硬化。5000万パスの耐久性を実現。●防塵性：チリやホコリの侵入を許さないダブルラップシェルと、チリをがっちりキャッチする3層構造ライナーで汚れ知らず。これがフロッピーの新性能。TDKスーパーEBファインコート、新登場。

●お問い合わせは、TDKサービスステーションへ。
Tel.03(3278)5151 〒103 東京都中央区日本橋1-13-1/TDK株式会社

TDK

お好きなマガジン1年間プレゼント

写真の10誌の中からお好きな1冊を合計1,000名様（各誌100名様）に毎号1年間プレゼントします。●応募方法/TDK3.5インチフロッピーディスク[illegible]品パッケージのバーコードの上の品番を切り取り、合計5点（表参照）を1[illegible]として、応募ハガキまたは官製ハガキに貼り、ご希望の雑誌名、郵便番号、住所、氏名、年令、職業、[illegible]話番号、購入店名を明記してお送りください。※ハガキ1枚につき1[illegible]としてお一人様何口でもご応募いただけます。●宛先/〒103東京都中央区日本橋兜[illegible]9-2兜町[illegible]2ビル TDK㈱「お好きなマガジン1年間プレゼント」係●締め切り/1993年2月28日（当日消印有効）※厳正な抽選の上、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。（3月下旬より発送予定）

対象商品	点数	送付部分（MF2HD-256の例）
3.5インチFD新製品1枚パック（例：MF2HD-256等）	1枚で1点	
〃 2枚パック（例：MF2HD-256×2P等）	1枚で2点	
〃 5枚パック（例：MF2HD-256×5P等）	1枚で5点	
〃 10枚パック（例：MF2HD-256×10P等）		

＊印の雑誌は半年間のプレゼントとさせていただきます。●キャンペーン[illegible]終了後のご応募は無効とさせていただきます。なにとぞ、ご了承ください。

KOEI
今、覇王の謎を解く。
Thanks Fair'92
光栄サウンドウェア・サンクスフェア'92
先着3万名様限定。
お早めにどうぞ!!
'93年版カレンダー
PC-9801VM/UV以降
withサウンドウェア(CD付)
12/4先行発売
歴史シミュレーションゲーム
信長の野望
覇王伝
PC-9801VM/UV以降withサウンドウェア
CD付:12/4 先行発売:15,200円
CDなし:12/12 発売予定:12,800円
■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■価格には消費税は含まれておりません。
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

KOEI

愛と絆の一大歴史シミュレーション。

MSX2
(ROM版・DISK版)
11月発売予定

歴史シミュレーションゲーム

蒼き狼と白き牝鹿

元朝秘史

「信長の野望」「三國志」に並ぶ光栄歴史三部作――チンギス・ハーン登場!!

かつて、これほどまでに熱いシミュレーションゲームが存在しただろうか?
その主人公こそ、はてしない草原を疾駆する蒼き狼、チンギス・ハーン。
彼の覇権を支えたのは、汚れることのない愛の力と血の絆だった――
稀代のスケール、空前絶後の迫力…すべては、あなたがチンギス・ハーンとなった時にわかる。

※商品写真はPC-88版のものです。

- ●PC9801UV/VM以降/PC-8801SR以降:9,800円
  Withサウンドウェア:12,200円
- ●CD:KECH-1029:2,900円(税込)
- ●ハンドブック:1,860円
- ●カードゲーム:2,800円

作曲:大島ミチル

KOEI

今開かれる、地獄の扉。

暗き中にひとり歩くはダンテ、
恋人ベアトリーチェを失い、悲しみにくれる男。
ここは地獄(インフェルノ)。獣が吟り、亡者が蠢く闇の谷
誰であろうと、罪に穢れた身では抜けられない。
救いはひとつ、すなわち「祈りの光」。
天国(パラディソ)への道は、知恵と勇気、輝く光こそが拓くものぞ。

ベアトリーチェ
若くして亡くなったダンテの恋人。天堂界の住人たる彼女は、ダンテ救出に力を尽くす。ダンテの心の支え。

ウェルギリウス
天堂界からの使者。ダンテの前に現れ、地獄界を脱出するための「祈りの杖」を渡す。陰ながらダンテを見守る先導者。

ダンテ
物語の主人公。渦巻く陰謀と恋人の死に生きる希望を失い死後の世界に迷い込む。再び恋人に会うため地獄脱出をめざす。

地獄の汚泥の中、血の濠、灼熱の砂漠、そして氷の世界――
イタリアの詩人ダンテが著した「神曲」の中でゲームは進行する。
さまざまなアイテム、複雑な謎解き、奥深い迷路……
地上界に戻るには、ダンテの中にある罪を浄化しなければならない。
「祈りの光」を持つ七人を地獄界から探し出すのだ。
光栄初のアクションアドベンチャーゲームは今、秘密の扉を開く。
心を強く持ち、進め。さすれば、天上の光は近づくであろう。

アクティブノベルゲーム

魂の門

ダンテ「神曲」より

PC-9801VM/UV以降/withサウンドウェア(CD付) 12/25発売予定

※画面写真は、開発中ものもです

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

KOEI
ゲームデータブック
光栄三國志III事典
シブサワ・コウ監修
11月下旬刊行予定
大ヒットゲーム『三國志III』の全貌を暴露した問題図書、堂々完成。収録項目数一、一〇〇以上！圧倒的な質・量で『三國志III』の世界に迫る。
歴史人物笑史
爆笑三國志3
シブサワ・コウ編
●B6判 定価一、〇〇〇円
爆笑三國志のスタッフが三國志最後の聖域正史に突撃する!! おもしろまじめのイラストと文章が初心者からマニアまでをノックアウト。好評シリーズ第六弾！
爆笑三國志 3
～周瑜伝奇より～
超・三國志周瑜伝
今戸榮一訳編
●四六判上製 定価一、五〇〇円
孔明のライバル、呉の美形軍師周瑜が中国の統一をめざす。君主孫策との義、妻小喬との愛……知らなかった周瑜が見えてくる。『超・三國志』につづく翻訳巨編、ついに刊行。
周瑜伝
三國志武将列伝
放浪の子竜―趙雲
大場惑著
●四六判上製 定価一、五〇〇円
戦乱の野望が渦巻く時代。その中をひとり行く若武者の姿があった。その名は趙雲、字は子竜という。三國志を舞台に若き日の趙雲を描く読者待望の一冊。三國志武将列伝、堂々開幕。
満漢全席、
小説もコミックも人物データもパロディーも、三國志ならなんでもおまかせ！
ずらりそろって、まさに満漢全席のこのボリューム。どうぞおめしあがれ!!
光栄の三國志。
三國志孔明死せず
伴野朗著
●四六判上製
劉備の遺託を受けた孔明が魏への反撃に起つ。快進撃をつづける蜀軍に司馬懿はどう抗するのか。長安は陥ちるのか？そして洛陽は!? 知られざる三國志が五丈原から始まる！伴野朗の書下ろしでおくる、ファン待望の三國志if。
光栄コミック
三國志曹操伝
影丸穣也作（企画・シブサワ・コウ ストーリー協力・寛十三）
11月下旬刊行予定
●A5判 定価九八〇円
乱世の奸雄と呼ばれる、三國志の覇王、曹操！若き日の曹操の戦いと、燃え上がる野望を巨匠影丸穣也が力強く描く。描き下ろしコミック巨編、堂々登場！
NOW PRINTING
キャラクターファイルシリーズ
三國志III武将ファイル
シブサワ・コウ編
ゲーム『三國志III』に登場する全武将五四一名を網羅！広大な中国大陸を駆け巡った男たちの夢が、いまよみがえる。『正史』準拠の三國志、完成！
武将FILE

KOEI

赤壁燃ゆ。

熱い鼓動に触れるほど いつも近くにいたい。
サウンドドラマの粋を尽くした一大歴史ロマン。
今、高まりゆく予感。

キャラクターデザイン
イラスト
塩山紀生

キャスト
諸葛亮孔明……塩沢兼人
曹操 孟徳……銀河万丈
関羽 雲長……堀 秀行
張飛 翼徳……玄田哲章
趙雲 子龍……草尾 毅
周瑜 公瑾……速水 奨
孫権 仲謀……森 功至
陳宮 公台……若本規夫
呂布 奉先……橋本晃一
献 帝……佐々木望
荀彧 文若……難波圭一
夏侯惇元譲……佐藤正治
劉備 玄徳……古谷 徹
ナレーション……家弓家正
他

三巻 曹操孟徳之巻
～鳳舞、闇世を貫く～

四巻 諸葛亮孔明之巻・II
～飛龍、翠風を招ぶ～

大反響の特典シングルCD「三國志満漢全席」再登場！
キャストによるトーク・特別予告■などを収録、美味満載。

12・21同時発売

CDドラマコレクションズ

三國志

定価各3,300円

一巻 諸葛亮孔明之巻
二巻 趙雲子龍之巻

ゲームの迫力をそのままパッケージ。

大好評のスーパーファミコン版BGM集、一挙2タイトル。
あの感動が再びあなたを包み込む！

オリジナルBGM集Vol.6
提督の決断
スーパー大航海時代 KECH-1031

光栄オリジナルBGM集Vol.7
三國志III
スーパーロイヤルブラッド KECH-1032

定価各2,500円

11・26同時発売
スーパーファミコン版オリジナル音源より収録。楽譜付。

THE BEST OF KOEI Vol.3

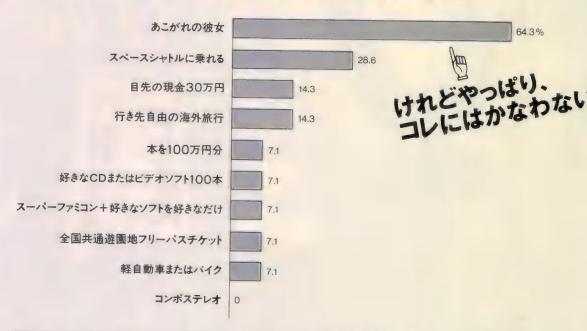
大好評のベストセレクション第3弾は、武将風雲録、伊忍道、ランペルール、ロイヤルブラッドからの豪華版。

●KECH-1030 2,900円

好評発売中

販売：ポリドール株式会社

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

僕らのパソコンは、永遠に不滅である。

「何とならとりかえる?キミのパソコン愛着度チェック」に寄せられた解答は、総合交換OK率およそ16%。予想以上に、諸君の圧倒的なパソコン熱を証明するものであった。とはいうものの、一つだけ2/3の人が、もみ手でとっかえちゃおう//という例外が、「あこがれの彼女」。ま、これもまた諸君の健全さを証明する結果として、喜ぼうではないか//

■これなら取り替えてもいいゾ/番外編

「ジュリー・アンダーソン氏(サンダーバードのプロデューサー)の新作、またはベータカム(報道用ビデオ)のフルセット」(弘前市、K)/「現在の記憶を残したまま過去へ戻ることが出来たら…」(江戸川区、S)/「普通車でも×。フェラーリなら○」(ヒロフスキー)/「システムソフトの社長のイス」(熊本市、No.344とうま)悪いこと言わないからやめといた方がいい、タイヘンだよぉ……社員はワガママだし。/「宝くじ1万枚」(名古屋市、S)

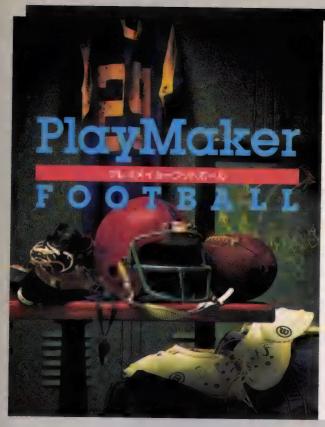
■P.S.ヒトコト言わせろ/

「女が出来ないからパソってるんや//女ができたら卒業できそう」(京都、Y)/「嫁にきてくれるんだったら、パソコンなんていらない/」(船橋、I)「誰が何と交換してくれると言っても、交換する気はない/いやちょっとまてよ、スーパーコンピュータなら…いいや、■気代と大きさを考えたらやっぱり×だっ//」(大阪府、f2)/そうだよねぇ、スパコンじゃ大戦略できないもんね。/「(全部×で)甘いよ。」(板橋、O)失礼しましたぁ。

次回はいよいよ、年間グランプリFAX大賞の発表だっ。乞うご期待//

株式会社 システムソフト
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30

ウォッホーン！
そうやすやすと、
とっかえられてたまるか。
システムソフト
FAX STATION
僕らのホンネが目を覚ます
11
FAX STATIONは、誰でも出入り自由。
もっと楽しく暮らしたいパソコン・ピープルとシステムソフトの
〈元気なホンネの交差点〉です。
PERSONAL COMPUTER
POWER

頭脳派のストラテジック・スポーツ。

ヘッドコーチ気分でプレイする、本格的アメフトシミュレーション。

全米プロフットボールリーグそのままの興奮を、パソコンで体験できるスポーツシミュレーション「プレイメイカーフットボール」。プレイヤーは、ヘッドコーチとして各選手の能力やフォーメーションを自由に設定し、自分だけのオリジナルチームを率いて■と対戦する。AI機能を持ったヘッドコーチの思考ルーチンまでエディットすれば、ゲーム中は直接手を下さずにオーナー気分で試合を観戦することも可能だ。分かりやすくルールを解説したハンドブックも付いているので、アメフト初心者でもOK。頭で汗をかく、ストラテジック・スポーツゲームの登場だ。

〈11月27日発売予定〉
■PC-9800シリーズ(VM以■) ■5"-2HD,3.5"-2HD(各2枚組)
※NEC製MS-DOSシステムが必要です。

価格 9,800円

AIR COMBAT III
エアーコンバットIII

エースたちの空は限りなく高く、遠い。

現代戦闘機によって繰り広げられるリアルなドッグファイトで、フライトシミュレーションの新境地を開いた「エアーコンバット」シリーズの集大成として登場する「III」。さらに進化したポリゴンサーフェスによる3Dグラフィックは、現代戦闘機の美しいシルエットを再現。可変翼機やVTOL機などの特殊なメカニズムも忠実に再現される。指令を受けて各地を転戦するキャンペーンモードでは、経験と実績によって点数が与えられるポイントシステムを採用し、それによって昇進することも可能。また、前作で好評だったVTRモードもさらに改良され、より機能と操作性が向上。歴戦のエースたちの目指す空は限りなく高く、遠い。

〈12月発売予定〉
■PC-9800シリーズ(VM以降)
■5"-2HD,3.5"-2HD(各3枚組)
※NEC製MS-DOSシステムが必要です。

共同開発:有限会社アルシスソフトウェア
Photo: ©1992 DACT Inc.
価格 9,800円

●システムソフトでは、お客様へのサービスの一環として、パソコンネットを開局いたしました。現在、会員募集を致しております。申し込みはゲストIDでアクセスし、インフォメーションコーナーの申し込みの方法にしたがって、お申し込み下さい。テレホンサービスともども、ご利用くださいますよう、お願い申し上げます。

電話番号………03-3326-9644
通信速度………1200〜2400MNP5
ビット長…………8
パリティ…………NO
ストップビット……1
漢字……………SHIFT-JIS漢字
TRI-P Call Out………CXSSUNET

新製品の発売日および内容のご案内は…
テレフォンサービス専用電話 東京:03-3326-8710
福岡:092-752-2602
営業部専用電話
092-752-5262(祝祭日を除く月〜金)

■総合カタログをご希望の方は請求券をはがきに貼り、住所・氏名・年齢・■話番号・使用機種名を明記の上、弊社宛にご送付ください。
※弊社の商品は、製品によって対応機種や、動作する条件が異なります。お買い求めの■は、必ずパッケージの表記をご確認ください。

千変万化の魔物語。
魔力は、ここに昇華する。

マスター・オブ・モンスターズ ファイナル
〈黄昏の指輪〉

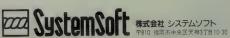
壮大なドラマとモンスター同士の激しいバトルが同時に楽しめる、ファンタジーシミュレーションの最高峰。

シミュレーションとRPGの融合により、ゲームシーンに一時代を画した「マスター・オブ・モンスターズ」シリーズ。その集大成ともいえる「マスター・オブ・モンスターズFINAL～Rings of Twilight」では、緻密に構築された世界の中でプレイヤーが自由に行動することにより、まさに千変万化の魔物語が展開される。プレイヤーはモンスター軍団を率いるマスターとなり、正義のために戦うもよし、あるいは悪の権化として世界に君臨するもよし、すべての決定権は、プレイヤーの意志に委ねられている。壮大なドラマを背景に、モンスター同士の激しいバトルが展開される「マスター・オブ・モンスターズFINAL」。魔力と魔力の激突は、ここに美しいクライマックスを迎える。

〈11月27日発売予定〉
■PC-9800シリーズ(VM以降)
■5"-2HD,3.5"-2HD(各3枚組)
※NEC製MS-DOSシステムが必要です。
価格 9,800円

■広告の商品は、全国のパソコンショップでお求めになれます。
■通信販売をご希望の場合は、現金書留、郵便為替、または郵便振替(福岡3-37311)で、商品名、機種、メディア名、および連絡先の電話番号を明記の上、送料を添えて弊社までお申し込みください。表示価格に消費税は含まれておりませんので、価格の3%の消費税も併せてお願いいたします。送料は消費税込みで一律400円です。(送料のみ切手でも可)
■お申し込みから商品がお手許に届くまで、通常、2～3週間ほどかかります。
■[illegible]品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返品はご容赦願います。

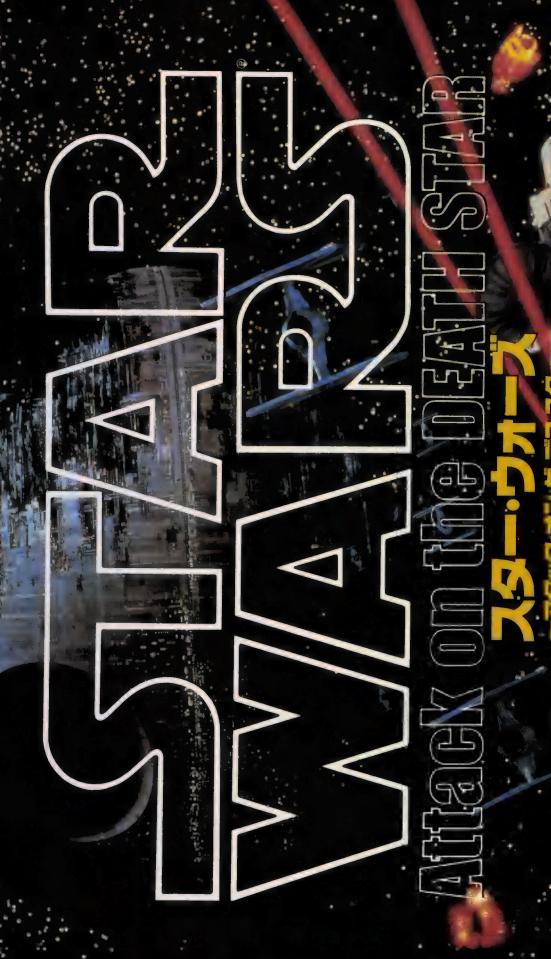
※製品の仕様、価格は将来予告なしに変更することがあります。
※表示価格に消費税は含まれておりません。
※MS-DOSは米国Microsoft社の登録商標です。
※画面写真は開発中のものです。

株式会社 システムソフト
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30

総合カタログVol.18請求券
LOGIN No.22
有効期限:1992年12月末

12月4日発売!
PC-9801VX/UX以降
㊮アナログディスプレイ・2ドライブ
¥7,200（税別）
STAR WARS®
Attack on the DEATH STAR
スター・ウォーズ
〜アタック・オン・ザ・デス・スター〜

PC-98史上最強の3Dシューティング・ゲーム登場!

超高速ワイヤーフレームが可能にした迫力と快感!

SF映画史上、永遠の傑作「スター・ウォーズ」の
クライマックス・シーンを、驚異の技術力による超高速3D処理でリアルに再現。

■1991年末X68000ファンを熱狂させた大ヒット・ソフトがPC-98に完全移植。
■「宇宙空間での空中戦」「デス・スター表面基地」そして「排気口突入」の3ステージが臨場感あふれる3D画面で構成されています。
■ドップラー効果を駆使した遠近感あふれる効果音と映画に使われた音楽を忠実に再現したBGM(FM音源使用)
■自分のプレイを完全に再現する「トレース・モード」は、ボタン一つで再現アングルを自由に切り換えられ、まるで映画を見るような爽快な映像が楽しめます。
■8段階のレベルでステージ1(空中戦)を練習する「トレーニング・モード」搭載。

デス・スターを望みながらの空中戦

敵機(黄色)に捕捉された!

壁が両側に迫るスリル一杯の排気口突入

背後から迫る敵機(赤色)

「トレース・モード」はまるで映画

「トレース・モード」は再現アングルが変化

販売：日本エイ・ブイ・シー株式会社　発売：ビクター音楽産業株式会社

通信販売　当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい（送料無料）〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷1-3-16 ビクター音楽産業(株)〈通信販売係〉

君はもう壮大なロマンを体験したか!

CASTLES

迫力のリアルタイム築城シミュレーション!

キャッスルズ

大ベスト・セラー中!

PC-9801VX以降/PC-9801UX以降
¥9,800(税別) ©バスマウス

11月27日
緊急発売!
PC-9801NOTE専用
¥10,800

全米で大ヒットを記録した、13世紀のイギリスを舞台に展開する築城シミュレーション・ゲームに人気集中。プレイヤーは、架空の王国アルビオンの城主になって先住民族ケルト人の地に拠点となる城を構築して領土を拡大します。しかし、その途中で様々な問題が発生します。封建制度のもとで強大な力を持つ教会や貴族、さらにはたびたび攻撃をかけてくるケルト人、刻々変化する近隣諸国情勢。それらを解決しながら立派な城を作るために、設計し、職人を集め、給料を払い、さらに住民の税金の取り立てなどを行います。様々な要素を解決しながら物語は進みます。はたして貴方はアルビオンの誉れ高い王として後世に名を残すことが出来るでしょうか?

あなたの決断を求める様々なメッセンジャー

柱の配置や壁の配置などの城のデザインを決めます

多くの専門の職人・職工が働きます

ケルト人の攻撃には歩兵と弓兵を配備して戦います

完成間近の城

新装開店!本格パチンコ・ソフト登場!

国民的娯楽の王様「パチンコ」を完全シミュレートした楽しさ爆発のソフトが登場! 10000円を元金に7店あるパチンコ店を荒し回り「パチンコの殿堂」入りを目指します。用意されたパチンコ台は、今ちまたで人気の機種8種類(フィーバー/タイガー/権利物/一発台の4タイプをそれぞれ2種類)、各店には1タイプ30台、計120台総計なんと840台。各々の台、各々のお店が独自の出玉率、サービスでご来店をお待ちいたしております。

販売:AVC 日本エイ・ブイ・シー株式会社　発売:ビクター音楽産業株式会社

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい(送料無料) 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業(株)〈通信販売係〉

Xakシリーズゲームデザイナー

柳島秀行プロデュース　1992年

ハイビジュアル　ビジュアルシーン2時間30分超
SF3Dバトル　16M【DISK 10枚組】ハードディスク対応
アーマード・シミュレーター　制作期間2年

ALIVING BODY ARMOR　エルムナイト

ELMKNIGHT

ハイビジュアルSF3Dバトル　アーマード・シミュレーター

はるか昔、この惑星で生まれた人間はみな魔力を持っており、その力は人類が生き延びていくための唯一の手段と言えた。しかし、時の流れは無情にもその力を徐々に奪いつつあり、身を守る術を失った人々は生きる望みを科学に託すことにした。
そして、現在……

臨場感体験システムSGS搭載！

SGS(Space Graphic Structure)システムとは、緻密なグラフィックにより3D空間を創造。また、効果音の音量バランス操作により、さらなる臨場感を演出。VRシステムを上回る、新システムによる新ジャンルの誕生。

■ハイビジュアル仮想空間で臨場感体験■パイロット・アイズ(パイロット視点)で感情移入■奥深いシナリオをオリジナルアニメーションシステムで演出■アドベンチャー要素を含んだビジュアルシーンは美麗

誰よりも早く！見せます！遊べます！　**エルムナイト+キャビンパニックフェア**

■開催日、場所

11/14	名古屋	エイデンテクノ
11/15	東　京	J&P町田店
11/21	神　戸	星電社 三宮本店
11/22	大　阪	J&Pテクノランド
11/23	東　京	ラオックス ザ・コンピュータ ゲーム館
12/13	広　島	ダイイチパソコン

■開催時間：午後1時～5時(広島のみ、午前10時から)

感性が何かに出合う時、語りつくせない新たな感動がめざめる。

VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE

ニューメディアをクリエイトする"ハイパースクール"

ゲームデザイナー専攻の学生は語る

『だから僕はバンタンを選んだ』

ゲームクリエイターを目指すなら「バンタン電脳情報学院」！ゲームをする側から作る側に、その第一歩を踏み出した4人の新入生が熱く語ってくれた。

'93年度新入生願書受付中！

INFORMATION

■募集学科…ゲームデザイナー、プログラマー、ゲームハードデザイナー、マルチメディアクリエイター、S.F.Xクリエイター、ヴァーチャルリアリティークリエーター各専攻

■イベント・スケジュール

日程	時間	イベント	内容
11.9(月)〜14(土)	10:00〜18:00(時間内1時間)	就職状況と入学相談会	本年度の求人企業を大公開します。業界が求める人材とは？今年のゲーム業界の動きは？みんなが知りたいことにアドバイザーがバッチリお応えします。〔本　館〕
11.15(日)	13:00〜16:30	バンタン模試III	筆記、作文、実技など本番同様の模試もいよいよ3回目。自分の実力を試すチャンスです。入試が不安な人、是非チャレンジして下さい。〔バンタン2号館〕
12.7(月)〜26(土)(日、祝日は除く)	10:00〜18:00(時間内1時間)	第1期最終入学相談会	一番合格率が高い第1期試験もメ切り間近かです。最終入学説明会に参加して、授業の事、就職の事、何でも聞いてしまおう。アドバイザーが個別にお応えします。〔本　館〕
12.13(日)	13:00〜16:00	電脳クリエイターセミナー5	業界の第1線で活躍中のクリエイターの講義や、最新ハイテク機材を自分で操作したり、無料で現場の実際の雰囲気を味わうこのセミナー。今すぐ申し込もう。〔電脳校舎〕

※イベントの予約は、ハガキかフリーダイヤルで

バンタン電脳情報学院
〒150 渋谷区恵比寿南3-1-8-11R
0120-03-4775

電脳クリエイター総合基礎科
渡辺　謙一
プログラムだけとか、シナリオ、CGだけって学校が多くて、ゲームを全般的に学べるところはないかなと探していました。そんな時、友人の兄さんが通っているバンタンを紹介されたんです。思い通りのカリキュラムと設備が決めてでした。他校にも行きましたがバンタンの明るい雰囲気は魅力的でした。将来、企画からプログラムまで自分一人でしたシュミレーションゲームを作るのが夢です。

電脳クリエイター総合基礎科
和田　光昭
情報処理の大学に行ってたのですが、実践的なことが学べないという不満があって中退しました。バンタンはデザインの学校が母体にあると知って、感性と技術の両方が学べると思い、ここだと直感しました。それにMacintosh IIやFM-TOWNSといった設備にも大満足です。時代を先取りしたゲーム、ヴァーチャルリアリティーのゲームを作ってみたいです。

電脳クリエイター総合基礎科
矢崎　健太郎
親が自分のやりたい事をしなさいと言ってくれたので、即ゲームの学校へ行こうと思いました。いろいろ学校見学をしましたが、恵比寿という環境の良さと現場のプロが講師陣にいるというのが決定打でした。入学して思ったのはゲーム以外にいろんな刺激があるし、楽しみながら勉強ができるので世界が広がったということです。卒業までにあっと言わせるゲームを作ります。

電脳クリエイター総合基礎科
宮本　尚
コンピュータビジネス中心の学校だと思っていたのですがゲームをマルチに学べると知って興味を持ちました。1年生で総合的な事を勉強して自分に向いている職種を選び、2年生で専門分野に入るというのが気に入りました。今、プログラマー、デザイナー、それにサウンドもやってみたいと欲張って勉強しています。自分の適性を探して、ロールプレイングやアクション性の強いゲームを作るのが目標です。

対称的な２つの仮想遊戯。貴方は文明構築にて知性を磨くか、

CONSTRUCTION

構　築

人類は、あらゆる面での構築を重ね、ここまで進歩してきた。時として想像を絶する建造物や通常の知識や常識を遥かに超越した科学技術をも生みだしてきた。人間は知性と共に構築という技を持ったことで、この地球を支配することができたのである。そして「シヴィライゼーション」では、人類がまだ国家というものを構築する以前の時代に戻り、文化、文明を発展させ、現代のような近未来社会を目指す、膨大な仮想遊戯を楽しむことができる。文明構築を行なうことで、さらなる知性を磨き上げてみては、いかがでしょうか。

Sid Meier's
CIVILIZATION
Build An Empire To Stand The Test Of Time

プレイヤーは紀元前に戻り、種族を選択し国家を形成し、文化文明の生まれる土壌を作る。時には他種族との交易や戦争で、互いの文化文明を掛け合わせて発展させていく。ゲームの最終目的は宇宙船を発明し、地球以外の惑星へ向かうこと。プレイヤーのシミュレート次第では、15世紀において、既にコンピュータ社会までに発展させてしまうこともできるし、逆に21世紀においても、電気が発明できないなんてことにもなってしまう。

Sid Meier's CIVILIZATION
Build An Empire To Stand The Test Of Time
シヴィライゼーション

ハードディスク対応

絶賛発売中!!

PC-98版［PC-9801VM21以降：定価12,800円］
IBM-PC版［5.25HD/3.5HD　定価12,900円］

対応機種についての詳しいお問い合わせは、
ユーザーサポートまで、お願い致します。
ユーザーサポート ☎0423-33-7785

お近くのパソコンショップになかった場合は、商品名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社宛現金書留にてお申込下さい。（送料無料）。尚、クレジットカードでの御購入もできます。御使用になれるカードは、VISA、MASTERです。詳しくは当社へ直接お問い合わせ下さい。※表示価格にはすべて、消費税は含まれておりません。

敵対破壊で血をたぎらせるか。

DESTRUCTION

破壊

人間には、どこか破壊欲というものが存在していて、たとえば子供の頃、砂場にできたお城や高く積まれた積み木をバラバラに壊してみたくなる気持ちを誰でも一度は持ったことがあるはずである。そんな破壊、征服欲が如実に表われるのが、戦争という行為である。「M1タンク プラトーン」は、こういった欲望を満たすにうってつけの仮想体験ができる。しかし破壊欲ばかり先行していては、挙句の果てに自分が破壊されてしまう。細密な戦略を必要とするのはいうまでもない。また、破壊欲解消を現実的なものに向けないように。

M1 TANK PLATOON
THE DEFINITIVE SIMULATION OF ARMORED LAND COMBAT

湾岸戦争でも活躍したアメリカ陸軍主力戦車M1A1エイブラムス。プレイヤーは4両の戦車で構成されるプラトゥーンの小隊長として、地形、天候時刻によって変化する戦場を把握し、戦車小隊を巧みに操らなくてはならない。リアルタイムに進行するマップシミュレーション、3Dポリゴンによる戦闘アクションと、同時にこれだけの戦闘臨場体験ができるのは、間違いなく史上初!! もはや単なるゲームとして片付けることはできない!

PC-98版10月
発売決定!

PC-98版 PC-9801VM2以降 定価12,800円
IBM-PC版 定価12,900円 Amiga版 定価10,900円

マイクロプローズジャパン株式会社
〒183 東京都府中市宮西町1-16-3第一みよしビル ☎0423-33-7781
ユーザーサポート ☎0423-33-7785

GUNSHIP™
2000

The All-New Multi-Helicopter Combat Simulation

戦闘に関して様々な戦略があるように、その戦略に対しても適した武器、部隊が必要となる。マッハで大空を駆け抜け、短時間で敵の中枢を破壊することに長けた F-15 であっても、こと小回りを必要とする戦略には決して向いているとはいえない。F-15 による戦闘の豪快さ、タンクによる戦闘の緻密な戦略立てといった臨場体験をパソコンゲームプレイヤーに与えてきた、マイクロプローズが次に送るのは、戦闘ヘリコプターによる縦横無尽な活躍を楽しめる、一味違ったコマンドシミュレーション　ガンシップ2000　だ。

PC-98版［PC-9801VM21以降：定価12,800円］ **12月発売予定**
IBM-PC版［5.25HD/3.5HD　：定価12,900円］ **絶賛発売中!!**

お近くのパソコンショップになかった場合は、商品名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社宛現金書留にてお申込下さい。（送料無料）尚、クレジットカードでの御購入もできます。御使用になれるカードは、VISA、MASTERです。詳しくは当社へ直接お問い合わせ下さい。※表示価格にはすべて、消費税は含まれておりません。

※画面はIBM-PC用ものです。

ガンシップ2000におけるプレイヤーは、陸軍の所有する様々な用途に適した7種の軍用ヘリから最大3種類合計5機を選択し編隊を形成することができます。
対戦車攻撃用から偵察用、輸送用そして怪我人救助用とその指令に合わせ、選択する必要があります。

ペルシャ湾及び中央ヨーロッパにそれぞれ3ヵ所ずつ、800平方kmに及ぶ戦場において、100にもおよぶ戦闘オペレーションが用意されています。プレイヤーは、その中から5つの戦闘指令をこなしていき、アメリカ陸軍期待の最強のコンバットヘリ編隊を目指します。

マイクロプローズが、このガンシップ2000のために新たに開発した3Dグラフィックスがプレイヤーの臨場感を高めてくれます。
新しい3Dシステムは、地形学をもとに研究開発され、ヘリコプターの低空、高度飛行を忠実にそしてリアルな再現を約束します。

マイクロプローズジャパン株式会社
〒183 東京都府中市宮西町1-16-3第一みよしビル ☎0423-33-7781
ユーザーサポート ☎0423-33-7785

ハードディスク完全

グラフィック・操作性・面白さ、全ての常識を凌駕！

3Dスムーズシェイティングポリゴンドライバーによって、既存のゴルフゲームのグラフィックを凌駕！

クイック・アクティブ・ウィンドウシステム（QAWS）によりスムーズ＆クイックな操作性を達成！

CLUB LIST

■クラブの選択
各クラブの材質、形状等の特性を細やかなパラメーターで表現。119本ものクラブバリエーションの中から、好みのセットを自由に組むことが可能。

すべてを超えた！ゴルフシュミレーションの最高傑作。

北の涯、そこには——すべてのゴルファーの夢と憧れがある。

北の涯、アラスカ半島の大自然の中、一瞬の夏開催される「アラスカンマラミュートG.C.」。1912年、J.P.モルガンが金鉱開発によって得た財をすべてつぎ込んだ貴族のためのゴルフコースである。そこはわずか216名の会員が7月から8月の2ヶ月間プレーするためにコースが整備される。しかし世界中から集まる会員の中には、残念ながら日本人の名はない。

対応

●プレーモードは、ストローク、マッチ、トーナメントの3タイプ●練習モード、リプレイモード等の豊富な機能●プロフェッショナル&ビギナーの2コース36ホール●より自然でリアルな全画面フルグラフィック●TV中継さながらのカメラアングル●アラスカの大自然を演出するアニメーション●EMS対応による360度全画面背景と高速隠面処理●ハードディスク完全対応●FM音源によるリアルなサウンド●ノート専用タイプもラインナップ

CLUB WINDOW

■クラブ・ウィンドウ
ドライバー・アイアン等のクラブ選択を始めグリップもフックからウィークまで15段階の調整が可能。リアルなシミュレートを実現。

ADDRESS WINDOW

■アドレス・ウィンドウ
ライの状態は勿論、地形の影響も忠実に反映。スタンス調整でフェードボール、ドローボールの打ち分け他、スウィング軌道によるトップ、フライまでリアルに再現。

SHOT WINDOW

■ショット・ウィンドウ
パワーの強弱は自由自在、[illegible]

3D REAL SIMULATION GOLF

Alaskan Malamute G.C.

アラスカンマラミュートG.C.

HOW TO GOLF

好評発売中

アラスカンマラミュートG.C.

標準価格12,800円（税別）

●PC-9801シリーズ（VM以降）●NOTE対応●5"2HD、3.5"2HD●要640KB●要バスマウス（キーボード対応）●要400ラインアナログカラーCRT●16色専用（NOTE用モノクロ8階調対応●ハードディスク対応 ※VMは16色ボード必要。但し、処理速度が遅くなります。

ノート専用版も同時発売

スタッフ募集 ①グラフィックデザイナー ②企画 ③プログラマー ※お電話も[illegible]履歴書[illegible]当社まで[illegible]下さい

株式会社 ホームデータ 〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10 ホームデータビル
TEL (078)-261-2790(代表) FAX (078)-261-2792

CAPCOM
炸裂する超スタントアクション。
幻の飛竜、いまX68000に登場!
©CAPCOM 1988 ALL RIGHTS RESERVED.
CAPCOM
X68000
ソフト
第2弾
ストライダー
飛竜®
必殺技・サイファが炸裂する!
斬る、跳ぶ、宙返る、滑り込む、駆けあがる……すべてが人間の能力をはるかに超えた、
ダイナミック&スピーディなスタントアクションの数々!!
さらに、緻密に構成された各ステージと抜群の操作性!
あの興奮を搭載し、いま幻の飛竜がX68000で甦る——。
ジョイスティック対応
No Copy
11月27日発売予定 定価9,800円(税別)
株式会社カプコン 大阪本社営業/〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8 東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1新宿住友ビル43F
★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991

CAPCOM

PC-9801
シリーズ対応

要バスマウス

葉書・カラーイラスト印刷ソフト

【対応プリンタ】

NEC
PC-PR 101E/E2/F2/G/G2/T/TL/TL2/TL3/T67
PC-PR 201H/H2/F/G/T/TL/TH
/45/60/60A/65A/80A
PC-PR H/V/T/n
NM 4150/2010

EPSON
VP 80K/85K/130K/135K/300/500/800/1000
AP 80K/80EX/300/500/600/800/900/1000

Canon
BJ-10v(S/C)、BJ-15v、BJC-820J

STAR
JT-48CL、JR-100CL/200CL、JS-1001CL/2001CL

【必要なハードウェア構成】

◎パソコン本体
NEC　PC-9801／98NOTEシリーズ
(9801/U/E/F/M/VF/XA/XL/LT
および H98は除きます)
- 実装メモリが640KBあること
- 16色対応機種であること
(VMの場合は16色ボードが必要です)
- グラフィックVRAMが2画面分あること
- 2ドライブあること(RAMドライブ含む)
- ハイレゾ専用でないこと

◎ディスプレイ
専用高解像度ディスプレイ
(640×400ドット、アナログカラー)
◎マウス　バスマウス必要
◎RAMディスク／ハードディスク対応

【必要なソフトウェア構成】

- NEC社製MS-DOS　Ver3.3以上
- 日本語入力用FEP（フロントエンドプロセッサ）
ATOK7、VJE-β／Σ、
NECAI（別途必要）

とことん創作!

約200種類のイラストデータ内蔵。
オリジナルイラストが自由に描ける。

多彩なカラーイラストパターンが自由に選べる。オリジナルイラストがイメージ通りに描ける。だから、とってもカラフルでとっても楽しい!

とことん便利!

200件まで管理する住所録機能付。

1ファイルにつき200件までのデータを管理する住所録機能を装備。レイアウトや文字の大小も、自動でおまかせ。だから、とっても便利!

とことん簡単!

らくらく設定できれいにプリント。

葉書より大きなサイズでも、らくらく設定できれいにプリント(640×640dot)。各種ラベルに対応した設定も可能で、とってもカンタン!

カプコンから、「とことん絵筆」新発売

Ver.1.0

11月13日発売予定
PC-9801シリーズ対応 3.5",5"2HD
定価14,800円(税別)

株式会社カプコン 大阪本社営業／〒540 大阪市中央区釣鐘町2−2−8 東京支店／〒163-02 東京都新宿区西新宿2−6−1新宿住友ビル43F

本ソフトの制作にあたり、株式会社東京堂出版・発行、山城桐■著「新版・基本五体字典」を参考にさせていただきました。

コミカル歴史シミュレーションゲーム
SENGOKU
©山科けいすけ・竹書房
■PC9801 VM21/UV21以降
■EPSON PC 286・386・486シリーズ
■価格9,800円(税別)
■企画 開発：ファミリーソフト
とんでもない男達が
天下を争う
世は、まさに
SENGOKU時代！
★山科けいすけ氏の描く個性豊かな武将達！
鉄砲フェチの信長、風林火山デスの信玄、戦争マニアの謙信などが登場！
★白熱のカードバトル！
各種アイテムカードで楽しさ倍増
★最大4人までのマルチプレイが可能！
織田信長、武田信玄、上杉謙信、北条氏康、毛利元就の5人から選択できます。
★プレイヤーの選択により勝利条件が4種類に変更可能！
楽しみ方は、あなた次第です。
★内政、外交など戦略要素も充実！
国を取るためには、まず自国を強化せよ！
★笑わせます！
ギャグが満載です！
天下人
これほどまでに笑える歴史シミュレーションがあったであろうか！
11月13日(金)発売！
コミック「SENGOKU壱之巻」がついてくる!!
TAKERU
ブラザー工業株式会社
通信販売

brother

■全5面のステージ！横スクロール・シューティングアクション!!

■3重スクロールの美しいグラフィックと巨大ボスキャラ達!!

■スムーズ&パワフルな動き！多彩な敵の攻撃パターンを迎えうて!!

■難易度高め。何度でもトライできるハイコストパフォーマンス!

■ステージは、マルチチョイス、得意なボスから攻略せよ!!

TAKERU 価格 ¥4,800（税別）

■企画／開発：ギミックハウス

正直者は、地獄行き・・・

消滅させる魔法と、物質を強制転送する魔法を、思想のため破門された魔術師が、自己の力量を誇示す

GAGE
ゲイジ

パッケージ版
好評発売中！

TAKERU 価格 ¥9,800（税込）

■5"2HD/3.5"2HD　4枚組

■開発　M.N.Mソフトウエア

イメージイラスト　佐伯嘉宜

ブラザー工業株式会社

通信販売

ヴェインドリームシリーズ第2弾!!

全てに前作をスケールアップ。

人知を越えた異形の世界で繰り広げられる剣と魔法の物語。
迫力あふれるビジュアルシーンに洗練されたキャラクター達。
未知の世界を肌で感じ取れる美しいMAP。
その圧倒的な感動でゲームファンの共感を得た「ヴェインドリーム」の第2弾がついに登場!
前作のシステムをさらに強化、またハードディスク対応でより快適なゲーム環境を可能にしました。
至高のRPGを求める貴方にグローディアは「ヴェインドリームⅡ」を贈ります。

■約152平方メートルの広大で繊細なマップ
■さらに強化された評判のタクティカルコンバット
■ストーリーを彩る美しいビジュアルシーン
■約40曲に及ぶBGMは恋瀬信人の総監修

11月11日発売

◆

PC-9801シリーズ(VM以降)
¥9,800(税別)

◆

初回特典
グローディア・プレミアムCDシングル付
限定2万本

◆

アクションゲーム

バーンウェルト

エメドラ、ヴェインを送りだしたグローディア最新作。
新たなアクションゲームが未体験の刺激を創りだす。

●トップビュータイプの全8方向スクロール
●人工知能で制御されたパートナーキャラがメインキャラと同時に戦闘
●200枚を超える美しいビジュアルシーン

X68000 ONLY 5"/3.5" ¥9,800(税別)

新発売!

スタッフ募集 1.履歴書 2.経歴書 3.作品等 以上3点を郵送して下さい。
書類選考の上、面接日をご連絡いたします。

GLODIA 制作・販売 株式会社グローディア
〒167 東京都杉並区荻窪4-20-12エフォレンス・T 1F TEL.03(3220)5226

スタッフ募集
会社概要
●事業内容 ファミリーコンピュータ・
ソフトウェア、スーパーファミコン・ソフトウェア、
ゲームボーイ・ソフトウェアの設計・開発・制作。
関連会社 任天堂株式会社
株式会社インテリジェントシステムズ
募集要項
●職種 プログラマー、デザイナー
●資格 専門学校および大学卒業者。
経験者優遇。
●年齢 25歳まで(男女を問いません。)
●給与 当社規定により優遇。
応募方法
●履歴書を下記までご送付下さい。
〒611 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
Phone (0774) 24-7100・Fax (0774) 21-3838
株式会社 テック 総務部 森

オモシロ
すぎて、ちょうどいい。
ファミコンが好きで、オモシロいことが好きで、ドキドキ、ワクワクが大好きで…。
これが私たち。でもそれだけでは「いいソフト」はつくれません。技術はもちろん、つねに新しいもの、
もっとオモシロイものを生みだそうとするチャレンジ精神やパワーも必要です。
世界はもっと もっとオモシロいゲームを待っています。
「ちょっとオモシロすぎるんじゃないの」とみんなが驚くようなゲームを、
私たちと一緒につくってみませんか？
テック
TEC
TEC CO.LTD
■スーパーファミコン・ファミコンとゲームボーイは任天堂の商標です。

DATA WEST
visual conversation

サイキック・ディテクティヴシリーズ感動の最終回。

SOLIT
PSYCHIC DETECT

ついにこの時がやって来ました。サイキック・ディテクティヴシリーズ全6作の最終

●ゲームシステムには、PICA-α(ぴかアルファ)を採用。
●従来(Nightmare)との面積比約1.25倍の大画面を採用し上下巻あわせて約6,000枚以上の動画を迫力ある大画面で楽しめます。/●前作に比べ大量の3DCGを導入。特にオブジェクトCGは組合わせによって、例えば調理ができるなど、斬新なアイデアが盛り込まれています。/●登場人物の会話はすべて音声対応。/●DAPSリプレイ採用。

●このソフトは内蔵メモリが2MB必要です

CD-ROM+3.5″FD　定価12,800円[税別]

サイキック・ディテクティヴシリーズ・ファイナル ——「ソリチュード(上巻)」

上巻・11月27日発売。

TUDE

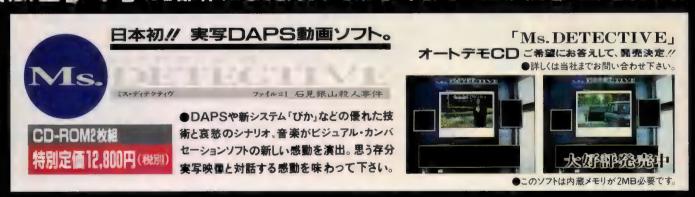
IVE SERIES FINAL

回は、上巻・下巻の2部作になります。いよいよ今までの謎が説き明かされます。

〒538 大阪市鶴見区放出東3丁目8番28号(データウエストビル) TEL.(06)968-1236 データウエスト株式会社

OVERTAKE 発表会開催!!

開催日／11月8日（日曜日）
会　場／シャープ株式会社
東京支社ビル8階〈エルムホール〉
（東京都新宿区市ヶ谷八幡町8番地）
開　場／PM12：30
開　催／PM13：00～16：00

Challenge The Limit

11月13日発売開始!!

〈有名ショップにて店頭デモ展開中〉

FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

従来のパソコンソフトでは 体感できなかった驚異の五感[illegible]。 全神経を刺激する パソコンソフトの限界にチャレンジ!!

- ライセンス契約により、コンストラクターズやドライバー、マシン、コースレイアウトなど実際のままの構成で楽しめる。
- パソコンラスターレースゲーム史上初のポリゴンによる壁などのリアルタイム表示を実現。脅威の画面表示数。
- PCMによる非常にリアルなエキゾーストサウンド。
- MIDI音源はROLAND・MT-32 CM-64 SC-55に個別対応。更にシステムサコム社製SX-M232にも対応。
- アナログジョイスティックにより、更に臨場感溢れる操作性を約束。
- RS端子による通信対戦[illegible]能も搭載。

FOCA 公認ソフト

OVERTAKE

Licensed by Foca to FUJI TELEVISION

OVERTAKE for X68000 5"2HD PRICE ¥9800(税別)
メインメモリー2MB以上[illegible]。
MIDI音源[illegible]対応(ROLAND MT-32 CM-64 SC-55)
RS-MIDI(システムサコム製 SX-M232)対[illegible]
アナログジョイスティック対応

ZOOM X68000 Series SELECTION 各¥8,800

GENOCIDE

89年発表当時その巨大なキャラクターと豪快なゲーム展開で話題を呼び、現在もなお売れ続ける謎のベストセラー。X68000シリーズ第一弾。

LAGOON

広大かつ美麗なマップ、RPGの常識を覆す巨大なキャラクターでX68000の機能に挑んだオリジナルアクションロールプレイングゲーム。

PHALANX

超絶な描き込みの背景、ソフト制御の拡大縮小回転やラスタースクロール等の多彩なプログラム処理で人気を呼んだ横スクロールシューティングゲーム。

GENOCIDE 2

圧倒的なキャラクター量と異常なパターン数、アーケードばりに目まぐるしく展開する構成を高速処理でまとめたGENOCIDEの続編。91年12月発表。

◉通信販売ご希望の方は商品名・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留で当社宛お送り下さい。(送料無料)

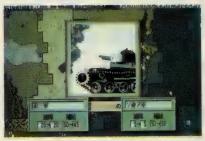
株式会社ズーム 札幌市中央区北1条西20丁目1-27(DAVEX120 6F)〒064 TEL:011-613-0191

伝承世界(アビイス)に疾風舞う、
もう一つのアプロス吟遊詩。

ウルフ・チームがログアウト誌上で展開する新しき幻想世界(メディアミックス)『APROS』。
ログアウトで連載する〜天空の章・巣と風の母編〜では語られぬ未踏の世界、
〜大地の章・風の探究者編〜が初めて冒険の舞台となる。

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル6F

轟II

遥かなる紺碧、太平洋に蘇る紅蓮の艦隊。

- 真珠湾から終戦までの政治・軍事を網羅した太平洋戦争シミュレーションの最高峰。
- 単独外交を可能とし、プレイヤーに政治レベルでの高度な戦略を要求する。
- 難易度設定を架空史実と融合した、10種類のフリー選択ルール・システム。
- 索敵・[illegible]給・資源[illegible]送のオートプレイ化によるスピーディなゲーム展開。
- [illegible]作を遥かに凌ぐヴァリエーションを追加した迫力の戦闘アニメ。

PC98シリーズ　¥12,800(税抜き)

緋王伝

悲劇の王、魔族と契約す。

- 古城を舞台に繰り広げる魔物軍と敵国軍のリアルタイムRPGシミュレーション。
- 戦略性を重視したタクティカルコンバットがクォータービューで激しく展開する。
- ウィンドウを多数表示し、ユーザーが自在に複数部隊を管理する『M-VIWS』搭載。

PC98シリーズ　¥12,800(税抜き)

[アプロス]

Apros

～大地の章・風の探究者編～

ウルフ・チーム　ゲーマーズ・ホット・アクセスTEL03(5394)5565

壮大なスケールで贈る、ヒロイックファンタジーRPG!

Lesser Mern

レッサーメルン

CD-ROMでファンタジーシネマの予感…。

●FM-TOWNSシリーズ
CD-DA対応
PCM音源対応
マウス専用
※要RAM 2MB

CD-ROM
COMPACT disc

標準価格11,800円(税別)

絶賛発売中!!

●PC-98VM UV版
好評発売中!!

■CD-ROMならではのデジタルファンタジーシネマ
CD-DAによる有名声優の臨場感あふれる台詞と豪華収録スタッフによる演出が今ここに結実。シネマ感覚のファンタジーRPGが遂にFM-TOWNSに登場。

■壮大な[illegible]と[illegible]ストーリー
オリジナルコンセプトをなによりも第1に構想3年、確固たる世界観を確立。
広大なストーリーと巧みに練り上げられたシナリオはプレーヤーを異世界へと導く。

■大画面スクロールとウィンドウシステム
大画面(608×368)の高速スクロールは快適なフィールド移動を実現。
またウィンドウはユーザーフレンドリーに設計されたウィンドウシステムを採用。

■[illegible]SARMによる超リアルなマップ
マップのリアルさを追求し外観と内観の一致を試み、遂にここに新システムを実現。2層、3[illegible]と[illegible]化されたマップはプレーヤーの冒険心を揺さぶる。
新開発SARM(スーパーアクティブリアルマップシステムVer1.01)搭載。

■バトルモード
100強のモンスターはボスキャラはもちろんのこと、ザコキャラ1つ1つに至るまでアナログを駆使し超リアルに表現。

■[illegible]フルアニメーションと迫力のマップアニメーション
流れていくシナリオと共に繰り広げられる究極のフルアニメーション、随所に施された迫力のマップアニメーションは必見。

■アップテンポなBGMと[illegible]ある効果音
刻々と移り変わるストーリー展開を支えるTOWNS専用にグレードアップされた50数曲に及ぶBGMと100近い洗練された効果音はいやが上にも臨場感を高めます。

FM TOWNS版 好評発売中!!

お楽しみヒントディスク

『レッサーメルン』お楽しみヒントディスク 5"、3.5"2HD 2枚組
標準価格1500円(送料、消費税込)

FM-TOWNS版、12月11日(金)一斉発売!
PC-98版、好評発売中。
※通信販売及びTAKERUにて販売いたします。
お問い合わせはブラザー工業(株)TAKERU[illegible]局TEL.(052)824-2493までお願いします。

●レッサーメルンのヒントディスクが発売中です。ゲームに行き詰まった人もこれですぐ悩みが解決!ゲームのヒントだけでなく、残念ながらゲームに入れられなかったボツ絵や、設定資料、50数曲のオリジナル曲を収録した豪華なミュージックモードなど、優れものの機能を満載しています。フロッピーディスク2枚組で、標準価格1500円です。通信販売またはTAKERUにてお買い求めください。
通信販売でお申込の方は、ご希望の機種、フロッピーのメディアを明記して、代金1500円とともにお送りください。
(通信販売の際は送料、消費税はサービスさせていただきます)

ゲームを彩る豪華キャスト!

タイル・ラサティ —— 子安武人(バオバブ)
ミーナ・レシェス —— 弥生みつき(青年座)
アナミス・シェラキン —— 榊原良子(俳協)
ミレナス・シェラキン —— 鶴ひろみ(青二プロ)
ヴェネジニ —— 田中亮一(青二プロ)
ダイズ —— 戸谷公次(青二プロ)
メジ —— 田中秀幸(青二プロ)
アーカム —— 郷里大輔(青二プロ)
タルナス —— 阪 脩(青二プロ)
ミゲル&ラミス —— 矢島晶子(バオバブ)
ラズヴァル —— 宮内幸平(青二プロ)

異世界伝承

JOSHUA

ジョシュア

FM TOWNS CD-ROM

「火薬もなく鉄も少ないそんな時代。しかしそこには飛行船があった。」
異世界伝承「JOSHUA」。古えの戦いに飛行船が活躍する[illegible]華麗な大迫力のウォーシミュレーションゲーム!!

●FM-TOWNSシリーズ
CD-DA対応
PCM音源対応
ジョイスティック対応
※要RAM 2MB

CD-ROM COMPACT disc

標準価格11,800円(税別)

11月13日(金)発売!!

全3シナリオ収録
シナリオ1「伝説の民アトウール」
シナリオ2「砂塵の丘陵」
シナリオ3「褐色の衛兵」

FM TOWNS版 11月13日(金)発売!!

●新開発アクティブグリッド方式を[illegible]した、ノンヘックス/ノースクエアの超[illegible]な「マップ」
マップからヘックスラインを取り除くことにより超華[illegible]なマップをリアルに再現。
独自の[illegible]算定法を用いることでスクエアでマップを区切ることなく[illegible]を演出。新開発のアクティブグリッド方式で1グリッド5[illegible]造の豊富な[illegible]を持った綿密なマップを実現。

●凝りに凝った「世[illegible]」、「人[illegible]定」、「時代[illegible]」
各シナリオには時代背景、登場人物、国家部族ごとの[illegible]などきめ細かな設定が行われています。登場人物は総勢100人以上。各人物には個性豊かな性格設定がなされ、その台詞にまでこだわりました。

●オリジナリティの[illegible]さとリアルさを追求した「コマンド[illegible]」
例えば、兵器の生産には、必要な資源資材を集め兵員、資金の他、登用した技師に必要期間を与えることが必要です。
勲章を与えた臣下は兵に対する統率力が上がり、民衆が疲弊してくると忠誠心が下がり生産力が落ちてきます。

●ウォーシミュレーションゲームの真[illegible]、「[illegible]」、「兵器」。
兵器から部隊、装備に至るまで全てがオリジナル。ゲームの世界を一層盛り上げます。そのオリジナル兵器の斬新さと説得力のあるパラメーターはビギナーからSLGマニアまでそのニーズに応えます。

●[illegible]リアル、そしてファジー、[illegible]む「強力な[illegible]」
自軍はもちろん、[illegible]軍団長や航行士(飛行士)そして兵器技師に至るまで詳細にわたるパラメーターを有し、移動、攻撃においては最たるものでその人物の性格までが反映します。

●「[illegible]モード」、「[illegible]モード」、そして大迫力の「戦闘アニメーション」
ゲームを戦略モード、戦術モード、戦闘シーンに分けることにより国家経営から戦場においての1部隊の布陣まで、わかりやすいコマンド体系によりプレイできます。
大迫力の戦闘シーンはアニメーションにこだわるパンサーならではの自信作です。

●新開発ラバーバンドウインドウによるスピーディな[illegible]性
フルマウスオペレーションによる快適な操作とラバーバンドウインドウによる視覚効果はスピーディなプレイを可能にします。

●FM-TOWNS版だけのオリジナル、レイアウトを採用しています。
●CD-DAによる、迫力のB.G.M.をお楽しみいただけます。
●HDD(ハードディスク)に対応しています。
●マウス専用です。

「JOSHUA」完成記念 特大キャンペーン 実施中
[illegible]期[illegible]限定数をご購入いただいた方には[illegible]れなくB2版[illegible](市価2[illegible]0円相当)引換券が同梱されています。

	PC-98VM/UV	FM-TOWNS	X68000
レッサーメルン	好評発売中 標準価格9,800円	好評発売中 標準価格11,800円	
JOSHUA	好評発売中 [illegible]価格9,700円	11月13日(金)発売 [illegible]格11,800円	好評発売中 標準価格9,700円
Actor98	好評発売中 標準価格36,000円		

パンサーソフトウェア
PANTHER SOFTWARE CO.,LTD.

株式会社パンサーソフトウェア
〒108 東京都港区芝浦2-17-2 5F
TEL.03(3798)2760 FAX.03(3798)2286

人体最後の神秘に迫る。

LIFE & DEATH II THE BRAIN

（ライフ アンド デス）

話題騒然!!手術シミュレーションゲーム第2弾登場!!

ヒポクラテスの時代から、多くの科学者や医学者が、
その全容を解明するために力を注いできた「脳」。
そして、現代の知識をもってしても、まだ神技といえる「脳手術」。
その極めてハイレベルな脳手術に、前作を遥かに上まわる
アカデミックな表現とよりリアルなグラフィックで迫る!!
究極のメディカルゲーム「Life & Death II THE BRAIN」。
今ここに、人体最後の神秘に迫る、手術シミュレーションゲーム完成!!

PC-9801版の画面写真です。

FM TOWNS版の画面写真です。

11月27日発売

価格（税別）¥12,800

このゲームソフトの[illegible]の一部は国際医療[illegible]に寄付される[illegible]

■対応機種
PC-9801 VM/UV以降、PC-286/386/486シリーズ
[illegible]ート対応、HDD対応、FDD使用時は[illegible]
FM TOWNS（[illegible]モリ2MB）

DOS/V対応（日本語版）……開発中
マッキントッシュ（日本語版）……開発中

販売元：株式会社アローマイクロテックス
東京都杉並区荻窪5-16-5-302 ℡03-3398-6361
取扱い機種／PC-9801 VM/UV以降、PC-286/386/486、DOS/V、マッキントッシュ

販売元：有限会社ビング
秋田県仙北郡西仙北町刈和野大道東2-3 ℡03-3492-1079
取扱い機種／FM TOWNS

エルフ族の到来によって"島"は新たな激動の時代に突入した！

新天地をもとめて海をわたったエルフたち。
しかし、かれらがたどりついた"島"は、
悪しきなにものかによって支配されていた。
種族の未来をかけて、戦士は長く困難な旅にでる！
2つのシナリオと2つのパーティーで構成される、
エルフ族の大冒険記。

遊演体が送るコンピュータ RPG 第2弾！！

ELVES

ファンタジーRPG【エルヴス】

［好評発売中］

PC-9801シリーズ/要バスマウス
9,800円(税別)

- 年代もキャラクターも異なる2つのシナリオを用意。それぞれが独立した冒険でありながら、密接に結びついて、ひとつの大きなキャンペーンを構成
- ダメージや使用回数、効果時間など、特性を自分の望む方向にレベルアップさせていくことのできる新新な魔法成長システム
- [illegible]闘マップは斜め見下ろし型。操作は簡単ながら、柔軟な作戦的思考を要求されるタクティカル・コンバット
- 迫力あるアニメーションで格闘や魔法効果を演出。さまざまな大きさのモンスターが大軍でせまってくる様子は迫力一杯！
- [illegible]作性を重視したフルマウスオペレーション

いま、第三周期は終末の刻を迎える
——感動のファンタジー巨編！

Fifth Element

魂の元素

This is a story of a man forced by doom and
willing to act by the God's intension
It is a long and bloody conflict without any hope
He is called a hero, but he is not a hero. -he is you!

ファンタジー RPG【フィフス・エレメント】

PC-9801シリーズ/要バスマウス
9,800円(税別)/好評発売中

- 2D画面に3D視点を加味した新移動システムを[illegible]
- 自分の視界、敵への攻撃部分までも考慮したタクティカルな戦闘
- 魔法システムは画期的かつ合理的

93年新春発売予定

超本格ファンタジー RPG

忘れえぬ炎

PC-9801シリーズ/要バスマウス
7枚組/予価12,800円(税別)

発売元・問合せ先
株式会社遊演体
〒228 神奈川県相模原市上鶴間3498 第2足立ビル4F
TEL 0427-48-6999

募集要項

■職種／資格
プログラマー【アセンブラによるゲームの制作及び管理業務】20歳以上の経験者に限る
※契約社員も可

■給与
経験・能力・前給を考慮のうえ、当社規定により優遇。(固定給制)

■待遇
昇給年1回、賞与年2回、各種保険完備、交通費全額支給、社員旅行あり

■休日休暇
完全週休2日制(土・日)、祝日、夏季、年末年始、有給、慶弔

■勤務地
本社／武蔵野市(JR三鷹駅より徒歩8分)

■勤務時間
9:00〜17:00

■応募方法
電話連絡の上、履歴書(写真貼付)をご持参ください。
※応募に関するお問合せ歓迎いたします。

■採用関係連絡先
担当／林・益森まで ☎0422(52)5151

■会社概要
設　　立:1990年12月
資 本 金:9,600万円
代表取締役:鈴木長四郎
事業内容:各種コンピュータ用ゲームソフトウェアの設計・開発・制作
関連会社:株式会社バンダイ、ヒューマン株式会社

株式会社 **ベック**(BEC)

〒180 東京都武蔵野市中町2-5-22☎0422(52)5151
FAX:0422(52)5161

魏(ぎ)・呉(ご)・蜀(しょく)伝(でん)

三国志の時代を正確にシミュレート

新発売

キマイラ・ソフトプラン共同作品第1弾

標準価格 **5,800円**

企画・開発 [illegible] 制作 著作 [illegible]

■PC9801 5”2HD 3”2HD ディスク2枚組

SLG

シナリオ1　黄天まさに立つべし(184年)
シナリオ2　乱世の奸雄(193年)
シナリオ3　開戦／ 赤壁の戦い(206年)
シナリオ4　曹魏・孫呉・蜀漢(216年)
シナリオ5　亡国の後継者達(237年)

★内 政

- フルマウスオペレーション＋マルチウィンドウシステム
- 三国志時代の幕明けになった黄巾賊をもってプレイ出来るし、三国志時代の終りをしめくくった司馬仲達をもってクーデターも再現出来る。
  劉備の[illegible]言にもとづく孔明のクーデターも可。
- 史実モード、自由モードの外交設定。
- 家系図による跡継ぎも完備
- 三顧の礼、赤兎馬、貂蟬(美姫)、伝国の玉璽、離間の計、視察、宴会、[illegible]都など多彩なコマンド、イベント

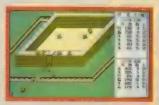
★陸 戦

- 武将の武術、弓術、馬術、水術、策術、政治、忠義のベスト、ワーストランク付け
- 火計、将引き抜き、背水の陣、援軍要請、恩賞などの設定

★水 戦

- クォータービューによる戦闘表示方法
- 楊子江の制河権設定により、より史実にせまるゲーム構成。屯田兵、歩兵、ど兵、騎兵、蒙衝船、闘艦のおりなす多様な合戦シーン。(河対河戦、陸対河戦)

★一騎討ち

- 膨大な資料をもとに、武将の性格までも調べあげたデータにより、すぐ一騎討ちをやりたがる好戦的な武将などが出てきたりする。
- 登場将数　500名以上

★城攻め

- 空城の計、開門工作、投石、挑発の計、はしご工作、将引き抜き、戦練値、士気力など細かに設定した戦闘データが満載。

■本製品はPC-9801VM以降対応、及びEPSON286対応です。
■本製品はノート型パソコンには対応しておりません。
■NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30／A／B／C)が必要です。
※MS-DOSは、米国Microsoft社の商標です。

ソフトプラン株式会社
〒719-11 岡山県総社市中央2-6-36
TEL(08669)3-8686
※標準価格に消費税は含まれていません。

コミカル
ファンタジーアクション
ゲームRPG風
X68000
エトワールプリンセス
Étoile Princesse
11/27㊎
発売
9,800円
〈税別〉
みんなそろって怪物退治!!
●ダメージ制8方向
スクロールアクション
●MIDI対応!
●増RAM対応!
「エトワールプリンセス」3.5インチ版
タケルにて発売予定//
※3.5インチ版のお問い合わせはタケル事務局へ
T.K. Gulliver スーパー・アレンジでおくる「アクアレス」全曲集だ!!
オリジナル・ロボットアクションゲーム
『アクアレス』のゲームミュージックCD
(アレンジ3曲含む全26曲)
好評発売中!!
APCG-4023 ㊃2,524円 ㊇2,600円
〈発売元〉
エグザクト
ExAcT
☎(025)247-9160代
ログイン1992No.16•17合併号、No.18号及び、Oh! X1992.10月号の弊社広告が、富士見書房「スレイヤーズ」のイラストに類似し、関係者各位にご迷惑及び、誤解を招いたことを深くお詫び申し上げます。

驕り高ぶり、偽善に満ちた人間どもを……
粛清せよ。
悪の美学。
D'ark
ディー・アーク
12月11日 発売予定
●これは3Dタイプのロールプレイングゲームです。●プレイヤーは闇側の支配者となり、光側(人間)を滅ぼす為に戦います。つまり、従来のRPGでプレイしてきた英雄たちが、敵となるわけです。●25以上ものシナリオが1つの広大なストーリーを創りあげています。●戦闘は余分なものを一切省き、シンプルでスピーディーです。●もちろん、オートマッピング機能搭載。
姫屋
PC-9801(VM以降)/PC-286・386
●要 アナログディスプレイ
●RAMドライブ対応
●マウス対応
定価¥8,800
通信販売をご利用の方に
D'ark オリジナルテレカプレゼント
住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア(5インチ・3.5インチ)を明記の上、現金書留でお申し込み下さい。送料は無料です。なお、誠に勝手ながら、特典は先着200名様迄とさせて頂きます。ご了承下さい。

KANI PRODUCTION & BASHO HOUSE PRESENT THE ROLE PLAYING GAME
ドラゴン創世紀
正当なる王の復活を願って眠り続ける太陽の処女と呼ばれる巫女達。「自分は伝説のインティ（太陽の子）なのか？」という疑問を胸に、太陽の神々の伝説をたどる主人公ガイ・ペンドラゴン。古代インカを舞台に繰り広げられる闇の魔族と光の魔族の暴虐。地下迷宮には魔族の差し向けた魑魅魍魎たちが待ちかまえる。そうして舞台は黄金の神殿から幻の空中都市マチュ・ピチュへ……。
このゲームであなたはこれまでにないRPGの楽しさを味わえるはずです。中でも、3Dの画面に繰り広げられる戦闘シーンは、パソコンの中にミニチュアの幻想世界が出現したかのよう。随所に散りばめられた華麗なビジュアルシーンも見ものです。
お求めは、お近くのショップへ!!
覚醒の時は近い!!
●機種ＰＣ-9801ＶＭ以降●メディア２ＨＤ5枚組●定価12,800円●好評発売中!!
BASHO HOUSE
有限会社バショウ・ハウス〒107港区赤坂9-2-14-303号 電話03-3470-7815
製作 蟹プロダクション　販売 バショウ・ハウス
●「ドラゴン創世紀」のGMを収めたCDは（株）アポロンより8月21日発売です
●「ドラゴン創世紀」はHD（ハードディスク）にコピー可能です。もちろん、従来通りFDD 2台でもプレイ可能です

超時空要塞

マクロス MACROSS

© ビックウエスト

リメンバー・ミー

93年新春発売予定!!

PC 9801VM以降

EPSON PC 286 [illegible]対応

RAM640K [illegible]

高解像度 [illegible]

[illegible]

PC9801V [illegible]

ディスク [illegible]

標準価格9800円(税別)

マクロス・発進

いま、あなただけのために、マクロスは跳ぶ!

戦略コマンドによるバルキリー・デストロイド生産振り分け。

部隊単位の行動パターン、大部隊編成シミュレート。

マルチストーリィ、マルチエンディング。

フルマウスオペレーション仕様。

迫力のバルキリー変形シーン!

文化レベルパラメーター付加。

おなじみのキャラ登場!

数々の特色を追付してついに発売!

電話・FAXにて予約受付中!

ユーザー対応 TEL 03(3924)5485 受付時間:月曜日〜金曜日 AM9:00〜PM5:00

FAX 03(3976)3458 住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアをはっきりと。

Family Soft

TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
SWORD DANCER
・増刊号・
アクションゲームとして一級品［ソードダンサー］の中からバトルシーンのみを抽出。アクション性、画面効果など、アクションゲーム、とりわけバトルゲームフリークスにとって挑戦しがいのある作品として新登場します。
■かなアクションや、複雑な動きを忠実に再現。大幅なスピードアップでさらに画面効果を高めています。
■評のモンスターアタックモードに、"トーナメントモード"をプラス。過去の対戦を復元する"トレースモード"も加えました。
■メインキャラに人気キャラクターを加え計7人にバリューアップ。
■難易度設定やハンディキャップ設定を可能にしました。
■FM音源・MIDI対応。
●ソードダンサー増刊号は、本編をお持ちでない方でも楽しめます。
●「ソードダンサー」(本編)はVM/UVにも対応しました。
Roland
MT-32 CM-32L CM-64
SC-55 CM-300 CM-500
これが、本当の闘いだ！
あの"ソードダンサー"からバトルシーンが抜け出し
11月6日
全国一斉発売
■PC-9801VM/UV以降
(NOTE対応)
価格¥4,800
(消費税別)
ACTION & CYBERNETICS
サイバーテックアクション新登場
独自の世界観がキミを待ち受ける!!
'93年1月
発売決定！
■PC-9801VM/UV以降
(NOTE対応)
価格¥9,800
(消費税別)
EDGE
エッジ
無国籍化、が進行する近未来を舞台に、電脳空間(サイバー・スペース)ドラマが繰り広げられる。ゲームマニアばかりか、映画ファン、SFファンまでも魅了する、独自の世界観がキミを待ち受ける！
■高速スクロールが実現した、未体験のスピード感。しかもキャラクターは速く走る、複雑なジャンプ、ぶら下がる、高度な投げ技など、常識破りの自由性。
■数キャラクターを、シーンによって使い分けなければならない高度な戦略性。
■緻密かつ個性的なキャラクター設定。
■重厚なオープニングBGMから、ハウス、ジャズ、フュージョン、そしてハードロックとシーンに応じて様々な楽曲を採用。
■FM音源・MIDI対応。
Roland
MT-32 CM-32L
CM-64
SC-55 CM-300 CM-500
※通信販売ご希望の方は、ソフト名、機種名、メディア、住所、氏名、電話番号を明記の上、3%の消費税を加算して現金書留でお申し込み下さい。(送料無料)
株式会社 テイジイ総合研究所
本社：〒540 大阪市中央区内平野町2丁目1番1号 TEL.(06)944-0848

職の時代

レオナルド★いも

WANTED こんな人を探しています。

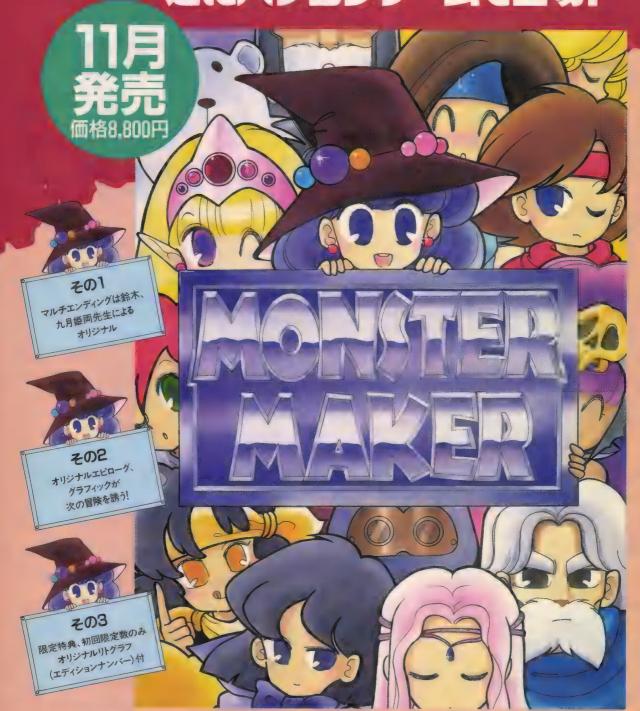
- 気に入ったゲームは徹底的にやりこなす。
- 仕事に対し夢を持っている。
- 技術・才能に自信を持っている。
- 人の意見を聞くことができる。
- 他人のゲームを酷評する目で、自分のゲームが見れる。
- ゲームといえる物(商品化されていなくても可)を作ったことがある。
- 一般常識は持っている。
- 人一倍責任感が強い。
- 時間に正確である。

上記条件中、
6つ以上の条件を満たされる方の応募を
希望いたします。

【募集要項】

職　種　1.プログラマー
2.グラフィックデザイナー・アニメーター
3.ゲームデザイナー・シナリオライター
給　与　経験・技能を考慮の上、当社規定により優遇
資　格　高卒以上 25歳まで
勤務時間　10：00〜19：00
勤務地　大阪市・東三国
待　遇　昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給、諸手当、各種社会保健完備、社員旅行、厚生施設
休日・休暇　日曜・祝祭日、隔週土曜日、年末年始、夏期休暇
応　募　1.履歴書(写真貼付)
2.作品　[illegible]、ディスプレー上で動作の見えるもの
[illegible]、カラー作品を含め数点
[illegible]、ゲームイメージを正確に伝えられる仕様書、又は題材の異なる作品2点以上
上記1・2をご郵送下さい。
面接の日時は、当社よりご連絡いたします。
応募先　株式会社 ウインキーソフト
〒532 大阪市淀川区東三国5丁目13-9　米沢ビル東三国303号
TEL06-394-5088

カードゲームNo.1あの「モンスターメーカー」が
遂にパソコンゲームで登場!

誰にでも簡単プレイ
冒険シナリオはその時の運命!

対応機種
■NEC PC9800・EPSON PC-286・386・486シリーズ■

株式会社ウィズ
〒101 東京都台東区台東3-44-6 スカイノブル御徒町404
☎03-5688-1851・048-649-7335

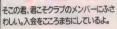
パワーアップ新装開店

OPEN

12/18 発売

今購入すればオリジナルテレホンカードが付いてくる

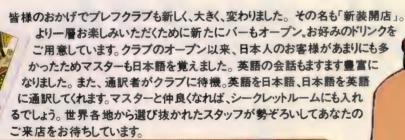
英語の苦手なあなた、クラブに来ればきっと好きになるよ。私達と一緒に英語をマスターしてみないかい。

そこの君、君こそクラブのメンバーにふさわしい。入会をこころまちにしているよ。

プレフを知れば麻雀なんて過去のもの。あなたの知的能力を思う存分ためしてみては。さて、どこまで食いさがれるかな。

バーのメニューは豊富。ウイスキー、ワイン、酒、カクテル、なんなりとお申しつけください。

シークレットルームに入れるのは選ばれたメンバーだけ。あなたもその一人になりません？ とびきりの美人がお待ちしています。

皆様のおかげでプレフクラブも新しく、大きく、変わりました。その名も「新装開店」。より一層お楽しみいただくために新たにバーもオープン。お好みのドリンクをご用意しています。クラブのオープン以来、日本人のお客様があまりにも多かったためマスターも日本語を覚えました。英語の会話もますます豊富になりました。また、通訳者がクラブに待機。英語を日本語、日本語を英語に通訳してくれます。マスターと仲良くなれば、シークレットルームにも入れるでしょう。世界各地から選び抜かれたスタッフが勢ぞろいしてあなたのご来店をお待ちしています。

AI? それは我々スタッフの頭脳なのじゃ。一つ挑戦してみる気はないかね？

クレムリントワイライト 只今開発中！

NEC PC-9801VM/UV 以降、NOTE 対応 標準価格 **¥11,000**（税別）

■MS-DOS V3.1以上■要メモリ容量640KB以上■アナログRGBディスプレイ専用
■バスマウス対応■FM音源対応 ※MS-DOSは米国マイクロソフト社の商標です。※PC-9801VM2は、16色グラフィックボードが必要

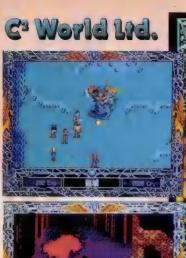
Witty Wolf ウィッティー　ウルフ
株式会社ビジネスシステム研究所
〒541 大阪市中央区今橋1-6-19（朝日生命今橋ビル）
Pref Clubに関する問い合わせは、075-781-6853
（15:00～17:00の間に限らせていただきます。）

C² World Ltd.

縦横無尽!! リアルタイム戦闘シーン!

ゴチャキャラシステム

ゲーム開発 呉ソフトウェア工房

EARLY KINGDOM
アーリーキングダム

PC-9801シリーズ VM21以降●EPSON-286, 386
ノーマルヴァージョン ¥12,800

絶賛発売中!!

VMシリーズでは、アナログボードが必要です MS-DOS Ver3××および2フロッピーディスクドライブが必要です

ゲーム開発：KSK 株式会社 呉ソフトウェア工房
〒330 埼玉県大宮市大門町3-197星野第2ビル302号
TEL.048(646)0660

発売：C² 株式会社 シーツゥワールド
〒105 東京都港区浜松町2-1-18トップスビル3F
TEL.03-5473-8986

'92エキサイティング ヴァージョン!!

絶賛発売中

■対応機種
PC-9801シリーズVM以降
EPSON-286、386
■バスマウス・純正ボード対応 ●各NOTE対応
9,800円＋12,800円 セット価格9,800円
野球道本体 C²X'press

通信販売のご希望の方は

商品名・対応機種・メディア・住所・氏名・電話番号を明記のうえ、価格に消費税(3%)を加算して、現金書留または、銀行振込にてお申込み下さい。

●振込先：住友銀行 浜松町支店 当座220141 ㈱シーツゥワールド

C²Netはおもしろい!

アクセスポイント 東京 0990-30-8981 大阪 0990-31-8076 名古屋 0990-34-8271

「入会金・会費不要のC²Net」野球道'92 Xciting Versionを購入するだけで、あなたもシーツゥネットの会員に。入会金や手続きは一切いりません。

◆他の通信ソフトでC²NetへアクセスするにはゲストIDでお願いします。
ゲストID/c2guest 電話番号/0990-318-081 ビット長/8 パリティ/ナシ 通信速度/1200〜2400MNPS ストップビット/1 漢字/SHIFT-JIS漢字

※電話番号を入力後、CTRLキーを押さえながらJキーを入力します。画面にlogin:と表示されたらゲストIDを入力し、CTRLキーを押さえながらJキーを入力します。(リターンキーは使用しないで下さい。)

◆C²Net加入方法はオンラインサインアップをご利用下さい。

■クラブ会員&ネーミング募集中

C²Worldでは、ゲームファンのための「クラブ」をつくります。このクラブはみなさんとゲームに関する意見や情報を交換しあい、幅広い親睦を深めていくアットホームなクラブです。入会方法は簡単！官製ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号、そして「入会希望」と「クラブ名」をお書き下さい。会員になっていただいた方には、会報紙の送付のほか、お楽しみ特典を用意してお待ちしております。

■C²フレンドキャンペーン

すでに当社の製品をご購入された方で、新しく購入者を紹介していただくと、もれなくお二人にC²オリジナルテレカをプレゼント!
応募方法は簡単！新しく購入していただいたプレイヤーの登録カードに、あなたの登録ナンバー・住所・氏名・電話番号を記入して、ポストにご投函下さい。

SUPER REAL MAHJONG

スーパーリアル麻雀 PII&PIII™

FM TOWNS版
絶賛発売中！

FM TOWNS(要2MB)
価格(税別)¥11,800

あのスーパーアイドル3人娘「ミキ・カスミ・ショーコ」が

PC-98版デビュー決定!!

もう少し待っててネ!!

LIFE & DEATH II THE BRAIN

ライフ アンド デス

11月27日発売

価格(税別)¥12,800

このゲームソフトの収益の一部は国際医療[illegible]に寄付される予定です。

FM TOWNS版(要メモリ2MB)
from VING CO.,LTD.

NEW WORLD COMPUTING, INC.

全米ランキングNo.1の実績を誇る本格派ロールプレイングゲーム

COMING SOON

プラネッツ エッジ

PLANET'S EDGE™

THE POINT OF NO RETURN

有限会社ビング(五反田オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704
ユーザーサポート電話:☎03-3492-1079
㊊〜㊎(土日・祝祭日を除く)

〒019-21 刈和[illegible]郵便局私書箱7号
有限会社ビング行

通信販売ご希望の方は、商品名・対応[illegible]名・メディア・住所・氏名・年齢・[illegible]号を明記し、[illegible]税3%を加算のうえ上記の有限会社ビングまで現金書留又は、宅配便の代金引きにてお申し込みください。(送料サービス)

勤務地：東京・札幌
職[illegible]：営業・企画・サウンドクリエーター・グラフィックデザイナー・プログラマー・その他、君が大[illegible]れする分野。
待[illegible]：当社規定により優遇
応募方法：当社まで[illegible]書(写真[illegible]付)・自己PRを郵送ください。[illegible]選考の上、面接日をご連絡いたします。
応募先：〒019-21 秋田県仙北郡西仙北町刈[illegible]野大[illegible]2-3
有限会社ビング
お問い合わせ：℡0187・75・2376 月〜金13:00〜16:00(祝祭日を除く)

君の才能、大暴れ。

ビングは君の素質ある才能を無限大に発揮し、ゲームソフト業界で大暴れしてくれる君を求めています。

AIL
12/1
新発売
¥9800
永遠の神秘を秘めた古代インド大陸
を舞台に繰り広げられる
古代叙事詩の壮大な血沸き肉躍る冒険
マハ・バラタ
Maha Baharata
遥かなる古代インド、偉大なバラタ族の王パーンドゥの死は、一族を二分する戦いへと導いた。パーンドゥの五王子と同盟国パンチャーラの王女ドラウ＝パディは、数々の苦難を乗り越え宿敵クル家打倒の戦いに向かっていく、が本当の……
壮大なストーリーとともに、広大で起伏にとんだマップ、ユーザーフレンドリーな軽快な操作性、など本格的要素たっぷりのRPG。
通信販売 送料無料。住所、氏名、電話番号、商品名、機種名、メディアを明記し、消費税を加算の上現金書留でお申込ください。

グリムよ、
剣を天に指し示せ。
神よ、
彼らに力を与えたまえ。
魔性甦る時
XANTGENOS
キサントゲノス
シナリオ
マップ
バトル
グラフィックス
タクティカルコンバット＋リアルアニメーション！
プラス
スタッフ募集
HEART SOFT
PC-8801シリーズ
8,800円（税別）
11月20日発売！

「NET in ぱせり」イベント情報
「BeRain」発売を記念して、「私が最短!タイムトライアル」キャンペーンを開催します。期間中、最短スコア上位10名に開発スタッフからイイモノ(BeRainが2度おいしくなるモノです)を差し上げます。詳しくは、NETのボードをご覧下さい。
ホスト名 : NET in ぱせり
TEL : 0762-45-4537
通信パラメーター
通信速度 : 300/1200/2400 bps
データ : 8bit
ストップビット : 1bit
パリティ : なし
漢字コード : シフトJIS
ゲストID : SQRGUEST
(パスワードなし)
Be Rain
「ぱせり初!5,000以上のキャラクター総パターン数!!」
「君の頭脳と指先で、各ステージの謎を解け!!」
「奪われた自分の体を取り戻すため、Rainは今旅立つ」
X68000 Only
対応機種
X68000/ACE/EXPERT
/PRO/SUPER/XVI
5"2HD
11月6日(金)本日発売!
定価7,800円(税別)
ぱせ
2
18歳
image
イマージュ
好評発売中!
定価7,800円(税別)
PC-9801・PC-286/386/486/シリーズ 5"2HD、3.5"2HD
X68000シリーズ 5"2HD

元祖 煩悩予備校3

煩悩予備校の陰謀

り 連射

PC-9801・PC-286/386/486シリーズ

11月20日(金) 堂々発売!

定価7,800円(税別)

18歳

煩悩予備校

定価7,800円(税別)

PC-9801・PC-286/386/486シリーズ
X68000シリーズ

企画開発/製造販売
ソフトウェアハウスぱせり
〒921 石川県金沢市泉野出町3-11-3
TEL.0762-45-3358

通信販売のご案内

お近くのお店でお求めになれない時には、商品名、機種名、メディア、住所、氏名、[illegible]号を書いたメモを添えて、上記住所のソフトウェアハウスぱせりまで、現金書留にてお申し込み下さい。(消費税別、送料[illegible]料)

JAN 雀 JAKA 雀 JAN
ジャン・ジャカ・ジャン
遅れてごめんっ!!

PC98シリーズ(5"、3.5"2HD)　11月13日発売　価格7,800円
X68000シリーズ(5"のみ)　12月24日発売　価格7,800円
FM-TOWNS(CD-ROM版)　1月21日発売　価格7,800円
通信販売のご案内
最近ユーザーの方々から、お近くのショップに当社のソフトが置いてないという苦情をいただきます。エルフは通信販売の体制も一新し、発売日にお手元に届くよう努力しております。是非、ご利用ください。
通信販売をご希望の方は、住所・氏名・電話番号・商品名・品種・メディアを明記し通販価格7,800円(税・送料込)を現金書留にてお申し込みください。
elf
株式会社 エルフ
〒169 東京都新宿区百人町2-21-27 ペアーズビル1F

話題の800ライン縦スクロールと1280ドットの横パンがあなたを直撃する!!

前作以上のグラフィック枚数と更に練られたシナリオを投じて作られたディー・オー大好評のオムニバスストーリーアドベンチャー第3弾!!
堂々の3機種同時発売だあー!!

お待たせしました。今回のドアはちょっと凄いです。
どのくらい凄いかって言うと、もう口では言えません。
システムディスクにPART3オリジナルグラフィックも登場!!
今度は何が飛び出すか、ドアをこっそり覗いてみて下さい。
ディー・オーは今回も何かをやります。

- PC-9801VM/UVシリーズ
- X68000シリーズ
- FM-TOWNSシリーズ

マウス対応(キーボード可)
FM音源対応
ADPCM対応(X68000版)
PCM音源対応(FM-TOWNS版)
ハードディスク対応

標準価格6,800円

11月27日(金)3機種同時発売決定!!

DOR PART3(シナリオディスクのみ)

標準価格¥4,800

※ドアのシステムはシナリオを追加して遊べるように設計されていますので、すでにドアをお持ちの方は、シナリオセットのみ購入されてもお楽しみいただけます。

●通信販売のお知らせ

※通信販売をご希望の方は、住所、氏名、電話番号、機種、メディア等を記入したものを同封し、現金書留または無記名為替にてお申し込みください。

現金書留または為替の場合
●送り先/〒251 神奈川県藤沢市藤沢115-2藤沢郵便局私書箱4号
株式会社ディー・オー 通販係

1枚で2度おいしい。ディー・オーのCD-ROMシリーズ

星の砂物語

美少女と、謎の渦にまかれる……。元祖、推理美少女アドベンチャーゲームシリーズCD-ROMで登場!!

パソコンゲーム業界に旋風を巻きおこし、発売以来今だにその存在がクローズアップされている『星の砂物語』を、全グラフィックを400ラインに書き換え、さらにアニメーション処理を追加。TOWNS版にしかない輝きで、今、美少女と共に貴方を包み込む!!

豪華おまけモードと、おまけゲーム『帰り道は危険がいっぱい』を特別収録

●FM-TOWNSシリーズ CD-ROM COMPACT disc

マウス対応、FM音源、PCM音源対応、ハードディスク対応

※FM-TOWNSはジョイパッドでも楽しめます。

標準価格7,800円

CD-ROMにて大好評発売中!!

話題騒然、ワイドな画面にワイドなエッチ。ディー・オー初のCD-ROM版ゲームシリーズ遂に登場!!

星の砂物語2

全編120枚を越える美次元グラフィックに、アニメ処理と縦スクロール、横パンなど見応えのあるシーンの連続。

操作性のいいウインドウオペレーション。マウス、パッド操作。さらに新開発のF.S.S(フレキシブル・スクロール・システム)などを加え、今、貴方の手元に!!

初のCD-ROM発売を記念し、豪華おまけモードとおまけゲーム『エクスタリアン』を特別収録

●FM-TOWNSシリーズ CD-ROM COMPACT disc

マウス対応、FM音源、PCM音源対応、ハードディスク対応

●PC-9801シリーズ

●X68000シリーズ

マウス対応、FM音源、ハードディスク対応

※FM-TOWNSはジョイパッドでも楽しめます。

標準価格8,800円

大好評発売中

大好評の「DOR」シリーズ、とっておきのスペシャルヴァージョン
ディー・オーならではのこの企画です。ご期待ください。

	●PC-9801	●X68000	●FM-TOWNS
星の砂物語	発売中	発売中	[illegible]中
星の砂物語2	発売中	発売中	発売中
ブランマーカー	発売中	発売中	開発中
[illegible]倶[illegible]カスタム	発売中		発売中
DOR(ドア)	発売中	発売中	発売中
DOR~PART2~	発売中	発売中	発売中

株式会社ディー・オー
〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-6 魚万ビル6F
TEL.0466(28)7477 FAX.03(3453)9707

郵便振替の場合
●振込先/横浜3-22882
加入者名/株式会社ディー・オー

DARKFORCE PRESENTS

「急いで口で吸え」

怪奇ロマン劇場【カラー作品】

ドラキュラ伯爵

「美少女たちの血のしたたり」

今宵、禁断の怪奇ロマン劇場の幕が開く!!

マウスでクリックすると女の子が…

本邦初「クリック式吸血アドベンチャー」

「吸血ハードコア!!」

困った時のパニックモード付き

吸血鬼にしてデカダンスの象徴ドラキュラ伯爵が、今宵蘇る!
切り裂きジャック(ジャック・ザ・リッパー)の異名をとる
ヴァン・ヘルシングとの宿命の対決!

PC9800シリーズ

11月27日発売

定価7,800円(税別)

※このソフトは成人向きです。18才未満のお客様はご購入になれません。

〒169 新宿区高田馬場1-29-20 3F
TEL 03-3205-3685

通信販売
● 現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記して左記住所までお送りください。
● 郵便振替の場合－郵便振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号：東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

ウォーゲームコンストラクション

WAR GAME CONSTRUCTION

シミュレーションゲームを作ってみたい、という夢を持ったことはないかな？　もし、キミが『大戦略』タイプのシミュレーションゲームを作ってみたいと思っていたら、この『ウォーゲームコンストラクション』がお勧めだぞ。夢が実現できてしまうのだ。

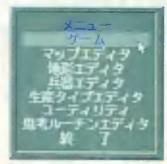
なにをコンストラクションできるのか？

「ウォーゲームコンストラクション」で、なぜシミュレーションゲームを作る夢が実現できるのだろうか？　この答えは、いたって簡単だ。「ウォーゲームコンストラクション」は、「大戦略」タイプのウォーゲームを作るためのツールだからである。しかも、その内容は中途ハンパなものではなく、システムソフトで使っていた開発用のツールと、ほぼ同程度のものなのだ。

それでは「大戦略」タイプのなかで、どのレベルのものまで作れるのだろうか。これはシステム的にターン制で攻守が入れ替り、間接攻撃が可能ということからも、「キャンペーン版大戦略Ⅱ」と同レベルのものが作れると思えばいいだろう。ただし、キャンペーンを行なうための機能は含まれていないので、あしからず。

ここで、右上の画面写真を見てもらいたい。これが、「ウォーゲームコンストラクション」でできることの一覧だが、見ただけで本当になにからなにまでできることがわかるはずだ。念のために各エディタ機能を説明しておくと、マップエディタはゲームマップを制作するための機能。地形エディタは山や川、都市といったマップを構成する各地形のグラフィックを描くための機能。兵器エディタは兵器のグラフィックを描き、能力を決定するための機能。生産型エディタは兵器エディタで作った兵器を編集し、生産型を作るための機能。思考ルーチンエディタは、人間の相手をするコンピュータープレーヤーの行動パターンを決定するための機能である。

これらエディタ機能を駆使すると、「キャンペーン版大戦略Ⅱ」並みのゲームを作ることが可能なわけだ。しかも、マップの地形や兵器のグラフィックから描き起こすことができるのだから、あえて現代戦ものにこだわる必要はない。マップや兵器を未来に設定すれば、すぐに宇宙戦争ものにすることも可能なのだ。また、兵器を人間やモンスターのグラフィックで描き、能力をそれに応じて設定すれば、

⬇なにもメニューの順番で、作っていかなくともいい。好きにするのが一番だ。

ファンタジーやヒーローものだって作ることができるのだ。要は、作る人の感性によるのである。

とはいえ、感性といってもピンとこないかもしれないから、サンプルゲームとして入っている戦国データをもとに、次ページから制作例を解説していくとしよう。

⬆「大戦略」シリーズでいうと写真の「キャンペーン版大戦略Ⅱ」だが、ファンタジーシリーズでいえば「マスター・オブ・モンスターズ」と同レベルのものが作成できるのだ。

それでは、戦国ゲームを作ってみましょう。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/システムソフト
■対応機種/PC-9801VM
■価　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

そんなわけでサンプルゲームである『関ヶ原』シナリオを例にして、『ウォーゲームコンストラクション』の使い方を解説していこう。ちなみに『関ヶ原』シナリオというのは、みなさんもご存じの天下分け目の大合戦、1600年に起きた徳川家康と石田三成の戦いに題材をとったゲームである。それだけに、地形グラフィックは戦国日本をイメージしたものにしなければならないし、兵器は足軽軍団を表わしたものにしなければ雰囲気がでない。難しいが、それだけにやりがいがあるぞ。

①地形を作る

オリジナルシミュレーションゲームの作製は、まずは地形グラフィック描きから始まる。ディスク2からサンプルデータを読み出して、それをもとに自分なりの地形を描きおこしていこう。

このサンプルデータを読み出すという行為は、プロのグラフィックを参考にするという意味もあるが、エディタ機能上でやむおえないことでもあるのだ。それというのも、道路や山、都市や空港といった地形の機能、つまり移動消費量や地形防御値の変更がきかないからだ。ようするに、道路のグラフィックの部分に道路の機能をするグラフィックを、都市のグラフィックの部分に都市の機能をするグラフィックを描き直していかないと、各地形の機能がメチャクチャになってしまうのである。

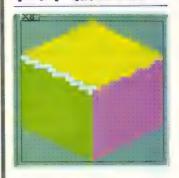
機能に合わせて描き直していく、というと自由な部分が少ないようだが、逆にいうと機能にさえ合わせればいいのだ。宇宙戦争ものを作るときなど、海を宇宙に、山を進行不能なアステロイド地帯に、都市を宇宙ステーションとかにすれば、十分に雰囲気はでるのである。工夫しだいということだ。

②マップを作る

各地形を描き終えたら、今度はマップの制作だ。これは先ほど描いた地形を、自分のゲームイメージに合わせて構成していく作業だ。ようは、地形をバンバンと並べていけばいいのだから、工程そのものはさほど難しいことではない。だが、この作業で難しいのは、自分のイメージに合ったマップを描けるかどうかである。

例えば、『関ヶ原』シナリオであれば、関ヶ原の地形をキチンと表現しなければ話にならない。このように、現実の地域をマップ化する際には、どうしても地図の助けを借りなければならないだろう。地図を参考にし、それを模写する気持ちで、とりあえず地形を並べてみるのだ。このとき、作業中のコツとしては、最初から細かく作ろうとしないことである。ネンド細工を作るときのように、まずは大まかな形状だけをおさえるようにするのだ。陸戦の関ヶ原ならば、平地の地形だけを並べてみよう。

きれいに描こうなんて思うことはないぞ。マップ作業の初期段階では、これぐらい大雑把な配置でかまわないのだ。

ドット絵のコツ

ドット絵で難しいのは、いかにして立体物を表現するかである。そのためには、ハイライトをつける、という技法が必要なのだが、ここで上の画面写真を見てもらいたい。これはドット絵の基本中の基本、“箱”である。光のもっとも当たる上面を一番明かるい色で、そして左面、右面と光の当たる順番で色彩を濃くしてある。左の写真は、この原則を無視したもの。これでは、立体に見えないのだ。ドット絵をやろうという人はこの箱を描き、ハイライトの感覚と立体の表現法について勉強しよう。

もうひとつドット絵で難しいのは、ドットを打つ拡大画面と実際の画面とでは見え方が違うことだ。

上の写真のように、拡大画面ではなんだかわからないが、通常の画面(下の写真)で見るとリッパに山になる。ドット絵とは、結局は目の錯覚を利用したグラフィック技術なので、描く画面でヘンでも実際の画面が良ければいいのだ。ドット作業中は、通常サイズの画面を見つつ進めていくのがいい。

マップについて

関ヶ原の戦いを題材としているのだから、マップ作製のときにも戦国時代のイメージを持たせることが大事だ。少なくとも、補給が可能な都市を配置するのは好ましくない。関ヶ原の戦いに補給などなかったのだ。加えて、部隊の配置にしても、宇喜多隊と福島、井伊隊をすぐ近くにするなど、歴史考察をキチンとすることが必要だ。

平地の地形を敷き詰めたら、続いて森林や丘陵、山岳といった各地形を大雑把に並べていく。デコボコとした不細工なものになるだろうが、この段階では気にせずに大胆にやっていこう。

必要な地形を並べ終えたら、地図帳を片手に修正を開始しよう。デコボコな部分を滑らかにしていく作業だが、この段階でも細かくやる必要はないぞ。これはネンド細工でいえば、いらない部分を削り込む作業なのだ。大胆な修正から、少しずつ細かい修正を加えていけばいいのである。ちなみに、大雑把な作業をするときにはマップ全体を見るHQマップがいいが、細かい修正を行なうときにはマップの一部分を拡大するビューマップにしたほうがやりやすい。

どうしても地図の模写がうまくいかない人は、ラップに地図をなぞり写し、それをモニターに張って地形を配置する手もあるぞ。

生産型を編集する

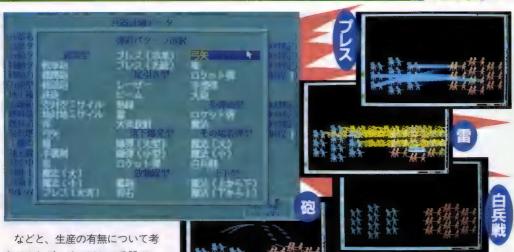
上の3つは、サンプルデータとして用意されている生産型だ。去就が不明だった小早川軍を、ひとつの勢力として扱っているところが特徴だな。このように生産型とは漠然と編集するものではなく、ゲームのイメージ、ノリ、テーマに合ったように編集するのだ。

③兵器を作る

地形グラフィック、マップときて、今度は兵器を作る番だ。この兵器エディタでは、マップ上のアイコングラフィックと戦闘時のグラフィック、そして兵器の性能そのものを作ることが可能だぞ。この機能を駆使して、戦国軍団を作ってみよう。

そんなわけで、作った結果が下の写真だ。アイコングラフィックは各武将の家紋から、戦闘グラフィックは足軽をイメージしたものになっている。この兵器のユニットひとつを1部隊として、関ヶ原での動員兵数に合わせてマップ上に配置するのだ。たとえば1部隊を1000人として計算すれば、1万7000人の宇喜多秀家軍団は17個のユニットで表現されるわけである。

ところで、戦国軍団を作成する際、ゲーム中での生産の有無はどうしたらいいだろうか？　これは、戦国うんむんというよりも、ゲームとしての規模で考えたほうがいいだろう。たとえば関ヶ原の戦いの場合、これはわずか1日で終わった合戦なのだから、生産ができるほうがおかしい。生産はできないものとして、1機あたりの価格をベラボーに高くし、価格的に生産できないようにしてしまうのがいいだろう。これに対して同じ戦国を舞台にするにしても、マップが日本全国を網羅(もうら)するぐらいの規模だったら、生産できないほうがおかしくなる。この規模の考え方は、ほかのテーマでも同様だ。

アイコンキャラクターのほうは3色しか使えないが、戦闘用キャラクターのほうは3原色の組み合わせで、カラフルにエディットできる。

などと、生産の有無について考えてみたが、そのほかの兵器データについても、戦国時代であるということを考慮して決めてもらいたい。たとえば燃料消費はないとか、どの部隊でも占領できるとか、こういったことをおろそかにすると、戦国軍団の雰囲気が出ないぞ。また、戦闘でのリアルファイトシーンは、戦国時代らしいアニメーションを選ぶべし。左上の写真の一覧表を見ると、弓矢とか槍があるではないか。これを使うのが、一番いいだろう。ほかのでは、ちょっとヘンだもんね。

④思考ルーチンを作る

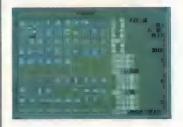
コンピューター陣営の行動を決定する思考ルーチンは、調査によってゲームの展開そのものが大きく変化するほどの影響力を持っている。それだけに、ヘタにいじるのは危険だ。『ウォーゲームコンストラクション』そのものに慣れるまでは、サンプルデータとして用意されている14の思考ルーチンを使い分けるのがいいだろう。東軍なら陸軍確実重視型、西軍なら陸軍機動重視型かな。

⑤各要素を集結させる!!

地形グラフィック、マップ、兵器、思考ルーチンの各要素のエディトがすんだら、それらをまとめてテストプレーをしてみよう。実際と同様に、人間陣営とコンピューター陣営に別れて、プレーしてみるのだ。そして、どうも地形の配置が悪いとか、特定の部隊だけ弱すぎるとか、コンピューター陣営がちゃんと行動してくれないとか、そういった問題点が見つかったら、その部分を修正するのである。これをバランス取りというのだが、おもしろいゲームにするためにはバランス取りは欠かせない。自分が納得するまで、何度でも修正を加えていこう。

などと、駆け足で説明してきてしまったが、これが『ウォーゲームコンストラクション』によるゲーム制作の手順である。写真など、作例として戦国データを使ったが、サンプルデータとしては、ほかに怪獣ものと現代戦があるぞ。これらのサンプルを参考に、自分なりのゲームに挑戦してみよう。

コンストラクションの順番

自分の創作によるオリジナルゲームを作る際は、まずイメージそのものを文章で書き出したほうがいいだろう。その後、イメージに合わせて兵器のイラストやマップなどを描き起こすのだ。兵器については性能にいたるまで、できるだけ細かく設定しておこう。これら下準備がすんだら、そのイラスト類をもとに、この徹底解剖と同じ手順で作業を進めていこう。

思考ルーチンの調整

思考ルーチンには、生産コマンドと行動コマンドの2つがある。生産コマンドでは、重要視する高度と兵器の生産数を思考するので、ここをいじるとコンピューター国の戦略面を変えることができる。いっぽう、作戦コマンドは各部隊の基本行動を思考しているので、これをいじると戦術面を変えることができるのだ。どちらもデリケートなものなので、変えるときは少しずつ様子を見て調整しよう。調整した要素をメモしておき、調整前との動きを比べてみるなどの、きめ細かい作業が大切だぞ。

さあ、キミもオリジナルゲームを作ってみよう。

今回は、初の3ヵ国戦が楽しめるマップ6を攻略するのだ。また、12マップ中の中盤だけあって、登場する敵の兵器タイプは、アメリカやヨーロッパ、ソビエトと強豪国が勢ぞろいしているうえに、兵器のほうも一段と手強いものになっている。まだ開発や購入を行なっていない兵器があるのなら、すぐに手に入れて、このマップで熟練度レベルを上げておこう。これからは、熟練度がさらに重要になるぞ。

マップ6、ICELANDへ出撃だ!

マップ6は、マップ1～2のように小さめの島になっている。その地形はかなり険しく、そのほとんどが山や雪原ばかりだ。そのせいで、陸上部隊の移動がのろくなり、イライラさせられるはずだ。特に、雪原は地形防御率が平原なみに低く、戦闘を行なうと大被害が出やすいので注意。それを抑えるには、敵を雪原上におびきよせ、自軍は地形防御率の高い森や林から攻撃する戦術をとること。

また、空港が少ないので、空母があると補給に便利だ。ただし、敵軍も艦船を持っているので、必ず護衛をつけよう。

それでは、各国別の攻略法といくぞ。ブルー陣営を担当した場合は、まずグリーンを攻めるのだ。グリーンにはふたつの司令部があるが、とりあえず島の南東側にある司令部とその周囲の部隊を完全に破壊しておこう。南東側の部隊にはヘリ以外に航空兵器がないため、対空、対地攻撃が可能な戦闘機2～3部隊だけでも攻撃がラクになるぞ。また、間接攻撃が可能な部隊をできるだけ多く使ってみよう。雪原でノロノロしている敵を好きなように攻撃できるぞ。

島の南東部を制覇できたら、その次はレッド陣営だ。航空機部隊はエリアA地域の空港を足がかりに、そして陸上部隊は島の西部を道なりに北上させよう。レッドのふたつの司令部を滅ぼしたら、残るグリーン司令部だ。

レッド陣営担当の場合は、前半戦では建物の占領に専念しよう。レッド陣営付近は、守りやすく攻めづらい地形になっているため、積極的な進軍は難しいからだ。後半戦に備えて自軍に有利な補給地を作り、グリーンとブルーが十分戦力を消耗したら、攻撃開始だ。2ヵ国を同時に相手にしても、勝ち残ることは可能なはずだぞ。

グリーン陣営を選択した場合は、主力部隊を島の南東部に配置して、まずはブルーの撃破を目指そう。ブルー軍にはオークとランスがあるので、オトリを使ってムダ弾を撃たせ、次の攻撃が始まる前に突撃しよう。そして、レッドへの対応は、ブルーを滅ぼすまでは牽制程度にとどめ、後半、一気に攻撃だ。敵航空機とSA-4を全滅できたら、司令部破壊は目の前だぞ。

これまでのどのマップよりも地形が険しい。おかげで、陸上部隊はあまり頼りにできないのだ。攻撃ヘリがあると、かなりラクになるはずだぞ。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/システムソフト
■対応機種/PC-9801
■価　格/9800円[税別]
■発売日/発売中

敵の様子は?

ここでは、「オレは自分の戦略で戦うのだ！」という人のために、敵の動きの解説をしておこう。参考にしてほしいぞ。

敵となる各国の主力部隊は、プレーヤーがどの国を担当しても、沿岸沿いに攻めてくる。エリアA地域に進出するのは、偵察部隊やトラック、空中機動歩兵などがほとんどだ。また、どの国も艦船を持っているけれど、無理をしてまでプレーヤー側も艦船を用意することはない。敵艦の攻撃力はたいしたことがないからだ。また、海上から攻撃できる範囲はかなり限られているから、被害を受けても簡単に逃げきれる。

怖いのは艦船ではなく、敵空母が搭載している敵の航空機部隊だ。敵航空機部隊は、海上から突然現われて、沿岸にいる味方部隊を全滅させることがあるから注意しよう。海上の索敵も忘れずに、しっかり行なうのだ。

また、敵の艦載機への対策として、こちらも空母と艦載機数部隊を用意しておくと、攻略が段違いにラクになるはずだぞ。

⬆敵の艦船を怖がる必要はあまりないぞ。その攻撃から逃げ切ろうと思えば、いくらでも逃げられるからだ。

BLUE

ブルー軍の司令部は、島の南西部にひとつだけある。各部隊も、そこから進軍を開始する。

進軍の方向は、島の西端の道を北上するルート、そして南端の道を進んでくる。また、空中機動歩兵や偵察車両がエリアA地域の制圧に向かう。プレーヤー側の軍団に航空機部隊が多いなら、必ず阻止すべきだろう。

司令部の周囲には、ホーク3部隊とランス2部隊が配置され、高い防御力を持っている。M60とM60A3などが、さらにその周囲を取り囲んでいる。

また、司令部近くの沿岸には、艦船が配置されているため、熟練度の低い航空機部隊は撃墜されてしまうこともあるだろう。

兵器名	部隊数	兵器名	部隊数
A-6	1	M901	3
A-10	2	M163	2
R/FA-18	1	M48チャパレル	2
KC-10	1	ホーク	3
ヒューイコブラ	3	M109	2
M60	1	M44	2
M60A3	3	ランス	2
M48	1	補給車	4
M2ブラッドレイ	2	C.F.アダムス	1
M42	1	ノックス	1
M3ブレッドレイ	3	HQ2	1

RED

3国の中でもっとも攻めにくいのが、レッドだ。司令部は島の北西部の半島にふたつあり、SA-4や砲兵が配置されている。また、陸上部分が狭いために海上の艦船からの対地攻撃でプレーヤー側は大被害を受けやすい。また、付近の地形は山や氷原だらけのため、陸上部隊のみの攻撃は難しい。さらに、補給地となる建物も少ない。

レッド軍の主力部隊は、島の北東部と南西部へ向けて、沿岸沿いに侵攻する。プレーヤーがかなりの数を撃破しても、半島のつけ根の部分へ退却されると、それ以上の攻撃が難しくなる。また、空港から遠いので、航空機部隊の補給も難しいのだ。

兵器名	部隊数	兵器名	部隊数
Mig-25	1	M1973	2
フォージャー	3	砲兵	2
ハインド	1	対空砲	3
Ka-27	1	トラック	1
ヒップ	2	補給車	3
T-55	2	クレスタ	1
T-62	2	クリバック1	1
PT-76	1	キエフ	1
BRDM2	1	ロミオ	1
BMP-1	3	HQ1	2
ZSU-57-2	3		
SA-4	1		

GREEN

レッド陣営とは逆に、もっとも弱いのが、グリーン陣営だ。初期配置地域が極端に分割されているうえに、主力部隊を各配置地域にほぼ均等に分散してある。プレーヤー軍が各集団を個別に撃破すると、簡単に勝てる。

司令部の配置場所は、島の北東部と東南部だ。各主力部隊も、その付近から進軍を開始する。北東部の軍は沿岸を通って北西部の半島のつけ根へ、南東部の部隊は、同じく沿岸沿いにブルー軍司令部へ直進してくる。また、序盤から、エリアA地域への進出してくる場合もある。

艦船があるにはあるが、前線にたどり着くころには、グリーン側陸上部隊はすでにプレーヤー軍に全滅させられていることが多いようだ。また、司令部の防御を行なっても、力を発揮することができない。

兵器名	部隊数	兵器名	部隊数
トーネードIDS	1	ホーク	1
BO105	4	M109	2
シーキング	1	砲兵	2
ピューマ	1	対空砲	3
レオパルド1	2	補給車	4
M60	1	補給車	4
ルクス	4	アマゾン	1
マルダー	4	インビンシブル	1
JZPZカノーネ	2	HQ1	2
M42	3		

大戦略マルチエディタを知ってるかい?

突然だけど、ぜひみんなに知ってもらいたいソフトがあるのだ。それは『大戦略マルチエディタ』というソフトだ。以前ニューソフトのコーナーで紹介したんだけど、コイツがまたかなりのスグレものなんで、ここでより詳しくお知らせすることにしたのだ。

コイツを使うと、『スーパー大戦略98』や、『キャンペーン版大戦略Ⅱ』、『大戦略Ⅲ'90』の収録マップをコンバートして、『大戦略Ⅳ』で遊べるようにできちゃうのだ。そのうえ、上の各製品のマップエディター、『大戦略Ⅲ'90』用の兵器パラメーターを自由に変更できるエディターまでついている。さらに、『大戦略Ⅳ』用の新作マップを8枚も収録してある。まさにいたれりつくせりの内容で、ファンなら泣いて喜びそうなくらいの充実ぶり。

その中でも特に、新作マップはオススメしたいところ。ソロプレー用、資金稼ぎ用、対戦用とさまざまなタイプがあり、『大戦略Ⅳ』にハマってる人にはうってつけだ。どのマップも、遅いマシンでやっても1～2時間で終了してしまえるほど小さいものなんだけど、かなり練り込まれているから遊びがいがあるんだ。なかでも対戦用マップは、長くても2～3時間以内で勝負がつくものばかりなので、手軽に遊べてうれしい。

すでに、全マップをクリアーした強者もいるはずだよね。そんな人にこそ、ぜひこのソフトを手に入れてほしい。コンバートもどんどんやって、自分の軍団を最強の部隊に育てよう。

価格は6800円[税別]で、すでに発売中だ。必ず手に入れろ!

⬅⬆これで、いくらでも「大戦略Ⅳ」用のマップを増やせるぞ。コンバートや自作が自由にできるのだ。

新作マップで対戦したぞ!

さて、ここでは『大戦略マルチエディタ』付属の新作マップを使って対戦に挑戦してみよう。対戦するのは、ハイサイ比嘉と新人アルバイトちゃんの金平だ。

戦場となるマップは、〝BATTLE Island″という小さなマップで、細長い小さな島になっている。30×30の画面モードを使うと、ほぼ全域を見渡せるから、『大戦略Ⅳ』本体付属の〝Island Typhoon″と同じような大きさだというと、どれくらいの規模なのかわかってもらえるんじゃないかな。

ハイサイ比嘉の兵器タイプはアメリカ型でブルー陣営を選択、金平のほうはソビエト型でレッド陣営だ。また、どちらの軍も、今までに育ててきた部隊をそのまま使い、燃料と資材ともにまったくの制限なしで対戦を行なってみたぞ。禁止事項は、弾道ミサイルの使用だけなのだ。

どんな兵器を使ったのかは、右下の部隊表を見てほしいぞ。どちらの軍団の兵器も、けっこう強力なうえに熟練度レベルはA～Bばかりで、部隊表を比べてみるかぎりでは、まだどちらが勝つかわからないはずだ。ここで、どちらが勝つか予想してみてくれ。

それでは、対戦をスタートだ。キミの予想はあたるかな? 結果を楽しみに読もう。

これが戦場だ!!

⬆このマップのスゴイところは、マップの規模が小さいのに、海上への艦船の配置や複数の司令部の配置が可能なことだ。そのため、すさまじい激戦になりやすいんだよね。

BLUE

F-14、5部隊	M113、3部隊
F-15、3部隊	パトリオット 3部隊
F/A-18、2部隊	MLRS、2部隊
E3Aセントリー 1部隊	補給車、3部隊
RF/A-18 1部隊	ヴァージニア 1部隊
KC-10、1部隊	フォレスタル 1部隊
UH-60、3部隊	スタージョン 1部隊
M1、6部隊	HQ4、3部隊
M3ブラッドレイ 1部隊	

RED

Mig-31、4部隊	SA-13ゴーファー 2部隊
Su-27、2部隊	SA-6、4部隊
Su-25、2部隊	SA-4、2部隊
Su-24、2部隊	SO203、2部隊
Tu-126モス 1部隊	補給車、2部隊
ハボック、3部隊	A・クズニェホフ 1部隊
ヒップH、3部隊	ビクター、2部隊
T-80、4部隊	HQ4、2部隊
BMP-2、2部隊	

いざ、戦闘開始だ!!

ゲームスタート。と同時に、両陣営とも敵を発見した。ハイサイ軍はF-14、F-15などの航空部隊のみを移動させ始めた。まずは、金平軍の航空機部隊を全滅させて制空権を握り、そのあとで陸上部隊を北上させるつもりなのだ。

金平軍のほうは、SA-6、SA-4など熟練度レベルAだらけの対空陣地を先頭に移動させ始めたぞ。できる限り前進させてから、ハイサイ軍の航空部隊を一気に撃墜するつもりだ。その護衛として、後方にMig-31などの航空機部隊、そしてT-80などからなる陸上部隊が続いている。そして、ハイサイ軍のF-14から金平軍のヒップ・Hへの攻撃から交戦が始まったのだ。

午前1時ごろ、ハイサイ軍のF-14は、7ヘックス先まで攻撃できる装備、フェニックスを使って、金平軍のMig-31、Su-27、Su-24を次々と撃墜し始めた。金平軍の航空機部隊には、反撃のしようがない。Mig-31でも、4ヘックス以内に近づかないと間接攻撃ができないからだ。

午前2時30分。ハイサイ軍の残り部隊数40。被害を受けた部隊はあるものの、全滅したものはない。金平軍のほうは、残り部隊数28。これは、航空機部隊がのきなみ撃墜されたせいなのだ。

そのため、あわてた金平軍は、大急ぎでSA-6とSA-4を変形させて対抗し始めていた。でも、なぜかハイサイ軍の航空部隊にダメージを与えられない。熟練度はどの部隊も高いのに、どういうわけかハイサイ軍にまったく被害が出ない。司令官の金平は、攻撃が失敗するたびに悲鳴をあげていた。

午前4時ごろ、ハイサイ軍は、F-15やF/A-18をそれぞれ1部隊だけ奥深くまで侵入させた。金平軍はボロボロになっているため、ラクに侵入できたようだが、どちらもその後すぐに取り囲まれて撃墜された。おかげで、金平軍司令部の位置はつかめたらしいけど、なんてもったいないことをするんだ!?

⬆金平軍の航空機部■は、ハイサイ軍のF-14によってガンガン撃墜されてゆく。本当に手も足もでないのだ。

午前7時。ハイサイ軍の部隊数32部隊。金平軍18部隊。司令官の金平は、すでに敗戦を覚悟しているようだ。その状況はというと、航空機部隊がほぼ全滅、そのうえ頼りのSA-4やSA-6も大被害を受けている。ハイサイ軍のほうは、航空機部隊が補給のために空港へ戻り、M1などの陸上部隊は、T-80にかなり苦しめられている。金平軍は、このスキをついてなんとか反撃できないもんかなあ。

⬆どんなに大勝しても、空母のように高額の兵器が破壊されちゃあねぇ。ショックだろうなあ。

ハイサイ軍が、金平軍の空母、A・クズニェホフを発見。その後すぐに、金平軍もハイサイ軍の巡洋艦ヴァージニアを発見した。

ゲーム開始以来、ハイサイ軍のヴァージニアと空母フォレスタルは島の東側を北上し、潜水艦スタージョンは西側を移動していたのだ。金平軍では、A・クズニェホフは西側を、潜水■ビクターが東側を移動していた。艦船類は速度が遅いせいで、こんな時間になって、やっとお互いを発見できる位置にたどり着けたのだ。

午前9時ごろ、やっと海戦が起こった。A・クズニェホフ対スタージョンは引き分け。スタージョンが弾切れになり、結局補給のために撤退してしまったせいだ。ビクター2部隊対ヴァージニアとフォレスタルの戦いは、フォレスタルとビクター1部隊が沈没。余裕を見せていたハイサイ比嘉も、この結果にはショックを受けたようだ。

金平軍は、空母撃沈が成功して一瞬喜んだものの、部隊数はさらに減ってしまった。ハイサイ軍の航空機部隊が補給を終え、戦線に復活し始めたからだ。その後は、制空権をほぼ押さえたハイサイ軍航空機部隊による猛攻撃の連続。金平軍は、全部隊の全滅はどうにか避けられたものの、勝負はハイサイ軍の勝利に終わったのだ。

というわけで、対戦は約2時間半にわたって行なわれたんだ。2時間というと長いようだけど、遊んでいる当人たちにはあっというまだったようだ。ぜひみんなも、『大戦略マルチエディタ』を買って、楽しんでほしいぞ。短時間で終わるから、今まで以上にハマるぞ!

そろそろスーパーファミコン版の『三國志Ⅲ』が発売されるということで、かなり楽しみにしている人もいるだろう。パソコンを持っていなかった人は、この徹底解剖を参考にプレーしよう。

董卓で連合軍を蹴り散らしてみる

ゲームボーイ版『三國志』の一騎討ちシーンが、かなりいいデキらしい。編集部にも感動のはがきが寄せられているのだが、もし、これから『三國志』をやってみようとか、パソコンを持っていない人は、ゲームボーイ版をやってみるといいだろう。『三國志Ⅲ』はなかなか細かい設定になっているものの、操作系が複雑で初心者にはとっつきにくい。もちろん、まったく楽しめないわけではないが、ステップアップしていったほうが、より感動すると思うぞ。

さて、今回は三国志の序盤の山場である、董卓対連合軍をテーマに徹底解剖をしていこう。後に全土でバトルを繰り広げる群雄たちが、ただ1回だけまとまったという、記念すべき戦いだ。今でいうドリームチームのようなもんだね。だが、それだけに意見の対立も多く、作戦はスムーズに進行しなかったようだ。当然、この弱点は敵、董卓の格好の攻撃材料となり、連合軍は志半ばにして空中分解してしまうのであった。

このとき、曹操の檄(書いたのは陳宮だが)によって集まった諸侯は18ヵ国。兵力は数十万で、第1鎮から第17鎮まで作られた陣営は、長さ200里にもなったという。この軍の首将に選ばれたのが袁紹で、その弟、袁術は経理の才能があるということで、兵糧の係に任命された。また、先陣になり、汜水関への攻撃をすべく名乗りをあげたのが、江東の虎"孫堅"であった。

この孫堅は出身が出身であっただけに、袁術にはただの将軍として使われたのだが、その活躍は目覚ましく、最終的に董卓を追い詰めることができた。あせった董卓は洛陽から長安に遷都することによって、連合軍の目的を失わせる手段にでる。焼け跡になった洛陽に到着した連合軍は、孫堅が玉璽を見つけ、遷都中の董卓を追撃した曹操が呂布の返り討ちにあうなどして、董卓の狙いどおりに分裂していってしまうのであった。

そこで、今回はあえて董卓を担当し、中国全土を恐怖のどん底に叩き落とすことにしてみる。この計画は何も難しいことではなく、今までの徹底解剖を読んでいれば、ほとんど苦労することはないはずだ。が、ただプレーするだけではつまらないので、董卓プレーヤーに目標を持たせてみたわけだね。

当然、目標は5国の袁紹、10国の曹操、22国の袁術、29国の孫堅だ。ゲーム開始直後(もちろん、シナリオ1ね)、董卓の領土は、11国、12国、13国の3領土。洛陽と長安をカバーしたその領土は、総人口117万人、兵士数4万6500人という最強状態。袁紹の南皮でさえその半分以下の人口や兵しかいないのだから、匹敵する勢力はまったくないといっていい。それに、いくら袁紹が董卓と戦いたくっても、まず劉備か公孫瓚と戦わなくちゃいけないわけだからね。

また、董卓がすぐに攻められるの状態にあるのが、真下に位置する22国袁術と、19国の空白国を挟んで10国の曹操だ。しかも、11国には呂布がいるので、開始直後に再編成で兵を預けたら速攻だ。

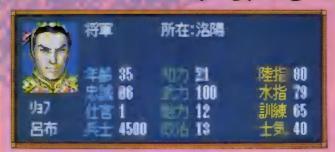
10国 曹操

☗董卓倒伐の檄をとばした人物。と、いうと聞こえはいいが、王允に借りた剣で董卓を暗殺しそこなっている。あれが成功していれば、連合軍はいらなかったわけで……。

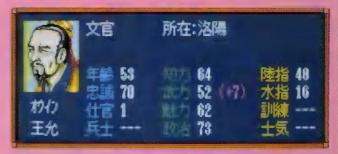
5国 袁紹

☗連合軍首将となった袁紹だが、それは名門の出であったから。このとき、袁紹や劉表、といった人物は大物で、曹操はともかく、劉備などは同列に座れないほどであった。

■ジャンル/シミュレーション ■対応機種/PC-9801、X68000、FM TOWNS
■メーカー/光栄 ■価　格/1万4800円〜1万7200円[税別] ■発売日/発売中

この4人は死んでも手放すな!!

↑最強の戦闘力を誇り、三國志に登場する武将の頂点に立つ呂布。とにかく忠誠度に気をつけ、そのためには金を惜しまないこと。飼犬に手を噛まれるのだけは避けたい。

↑配下の中で、呂布の次に高い武力を持つ華雄。ただし、知力と政治力はかなり低いので、あくまで戦争用のコマとして使っていこう。12国の太守は、即、交代だ。

↑董卓の知恵袋、賈詡。知力はぶっちぎりの94で、彼を取られると内政面はかなりきびしくなる。領土内を移動させ、1ターンも休ませずに、フルに使っていこう。

↑董卓の政権が崩壊したのは、袁紹や曹操たちの働きではなく、この王允のおかげ。能力値はあまりよくないが、彼をちゃんと使っていけば、とある条件下で……。

とりあえず、袁術を倒してからどうするかが問題だが、当初の予定通り曹操を倒すのなら、12国にいる華雄と22国の呂布に交代させ、呂布は19国に向かわせよう。十中八九、曹操は董卓に向かって攻めてくるので、ここはなんとかしのいでもらいたい。その間、軍師の賈詡を中心に内政をするのだが、80パーセントの開発ができたら、すぐに賈詡を属領国に派遣し、バリバリ国力を上げること。そして、春や秋に大量の軍資金や兵糧が手に入ったら、すぐに前線に送るのだ。これは超大国の強みで、時間が経てば経つほど、こちらが有利になるわけだからね。

通常、要地といわれている荊州に進出したいところだが、優秀な文官不足の董卓としては、中堅どころの固まっている許昌から冀州へとコマを進めるのがいいだろう。戦線を細長くしてしまうのは危険だが、許昌に領土を伸ばしたときは、劉繇と同盟を結んでおくと安全だ。なぜか、この劉繇と厳白虎は董卓に対しての敵対心が低く、同盟を組める場合が多い。建業へ侵攻するのはかなり先になるから、とくに問題はないだろう。なお、劉備は全シナリオ中で最も倒しやすい状況なので、兵さえしっかりしていれば負けることはない。そして、関羽と張飛を手に入れれば、袁紹など問題ではないはずだ。ぜひ、3世紀までに統一してみよう。

↑袁術の配下として連合軍に参加しているとはいえ、敵に最も恐れられたのがこの孫堅。事実、洛陽に一番乗りを果たしているのだ。ただ、袁術との関係はあまりよくなかった。

↑袁紹と袁術の仲は悪く、袁術が困ったとき以外に両者が歩み寄ったことがない。ここは劉備か袁術にするか迷ったが、やはり身分の順番ということで、袁術を選んでみた。

素人のための三國志III

その14　気合入れてマルチプレー

いつものことだから、もう説明はいらないと思うけど、一応やっておきます。さあ！　またまた例の『素人のための三國志Ⅲ』のコーナーがやってきたぞ！　これは、読んで字のごとく、素人ならではの『三國志Ⅲ』のプレーを追求するためのコーナーなのだ。現在は、素人が注意しなくてはいけない点をより明らかにするため、素人対マニアのマルチプレーを行なっている真っ最中である。ちなみに、素人担当はK.サワノフ、マニア担当は坂本犬之介だ。プレーは、シナリオは2、初級の仮想モード、両者とも新君主という条件で行なっている。新武将もたくさん登録されているぞ。何か質問は？

質問がないなら、さっそくマルチプレーを再開しよう。

ACT.15　一時休戦みたいな感じ

⬆近頃、ちっとも落ち着いているヒマがない中国大陸。はたして、マニアもしくは素人の手によって、この地に再び平安が訪れるときがくるのだろうか？　難しいところだ。

199年6年　突然、沢之賦のところに許子将が現われ、「呂建に気をつけろ」とだけ言って去っていく。

犬之介、23国に梁寛を移動させ、青柳に褒美を与えた後、怒濤の計略攻勢。沢之賦と袁紹をいがみ合わせようとする。安田、張昭、劉曄などの武将を使って、合計3回しかけて、沢之賦が1回、袁紹が2回引っ掛かってしまう。

23国では、特に動きはなし。

沢之賦、許子将に言われたことを気にかけ、呂建を解雇したところ、やはり犬之介の手先だったことが判明。ホッと胸をなでおろす。

20国では、特に何もなし。

素人サイド　やっぱり呂建は犬之介からの密偵だったか。どうも、どっかで見たような名前だと思ったんだよなあ。それにしても、登用してすぐに許子将がくるなんて、なんてドラマチックなんだ。

199年7月　袁紹が、またもや同盟を破棄して、沢之賦のところに攻め込んでくる。今回狙われたのは20国だ。袁紹の兵力は約1万。対する沢之賦は、20国にはまったく兵を置いていなかったので、本国である19国から、蟬玉を援軍として派遣。兵数約1万5000。敵総大将の高幹だけを集中して攻撃した結果、城を攻め落とされる寸前に撃退することに成功。沢之賦、辛くも勝利を得る。

犬之介、13国を治めている李傕配下の楊密に、蝦道楽と龐統で偽書疑心の計をしかけ、2回とも成功。忠誠度が十分に下がったところで、安田で楊密を登用する。尚挙も同じようにして引き抜き、文官をふたり増やす。また、商業投資と土地開発を6ヵ月行なう。

23国では、梁寛に兵糧を3万持たせ、22国に移動させる。

沢之賦、まずは内政と、商業投資と耕作を6ヵ月ずつ行なう。また、劉表と劉璋に兵糧を3万ずつ援助してもらう。その後、月初めに攻め込まれた20国に、蒯良、満寵、関節技を移動させる。同時に、兵を1万人、金1500、兵糧10万を持っていく。最後に、まだまだ袁紹に同盟の話を持ちかけにいくが、今度は断わられる。

20国では、袁紹配下だった18国大守の史渙を引き抜くことに成功。国ごと沢之賦のものになる。

ここで、劉表が犬之介の領土である23国に攻め込んでくる。兵力は5900人、総大将は呂公。犬之介は援軍を出そうとせず、紀霊を22国に退却させようとするが、失敗してとっ捕まってしまう。

マニアサイド　やっと劉表が23国を攻めてくれた。もともとこの国は、劉表陣営の兵士を減らし、人材を獲得するためのエサだったからな。この策て、以前にも蒯良を手に入れている。今回は呂公が攻め込んできたが、こいつも蒯良のように引き抜いてしまうつもりだ。

素人サイド　袁紹が、また同盟を破って攻め込んできた。やっぱり犬之介の二虎競食が効いたのだろうか。まあ、そのおかげて、配下の忠誠度が下がり、18国を手に入れることができたのだから、こっちは別にいいけど。それにしても、20国に兵を置かないでおくというのは、やはり不用心だったな。今度から気をつけよう。

199年8月　7月に沢之賦が引き抜いたばかりの、18国大守史渙が、いきなり独立し、君主になる。しかし、間髪入れず攻め入った袁紹

軍に破れ、放浪の身となる。

犬之介、先月劉表に奪われてしまった23国に密偵を派遣。また、李傕配下の朱儁、賈詡に偽書疑心をかまし、引き抜いてしまう。その後、沢之賦と袁紹に二虎競食を２回しかけるが、袁紹のほうに１回だけ成功する。

沢之賦、袁紹の配下で、10国をたったひとりで守っている辛評に偽書疑心をしかけ、成功。しかし登用のほうは失敗。兵を１万人徴収し、関羽に与えて訓練させる。また、劉表に金1000の援助を申し込んだが、断わられる。仕方なく、要求を金100にまで下げたが、それでも拒否されてしまった。

20国では、５ヵ月間商業投資を行なう。また、18国に李楽を密偵として派遣する。

マニアサイド　沢之賦と袁紹への二虎競食は、もちろん完全成功は狙っていない。袁紹のほうだけひっかかればいいのだ。さあ、攻め込め、攻め込め。

素人サイド　あっという間に、史渙が謀反を起こした。どうも、何を考えているのかわからんヤツが多い。辛評は、今回は寝返らせることができなかったが、いつか必ずこっちに引き込んでやる。早いうちに、７国をなんとか直轄領にしてしまいたいからな。

199年９月　犬之介の李傕いじめはまだ続く。今度のターゲットは、兵を１万3000人従えている李暹だ。蝦道楽、龐統、劉曄の３人の偽書疑心がことごとく成功し、楊密で登用成功。しかし、再編成で１万3000人をほかの武将に配属し終えると、李暹をあっけなく解雇してしまう。次のターゲットは、兵を6500人持っている李別。こちらは、張昭の偽書疑心が１回成功しただけで、登用成功。この月犬之介は、兵を２万近く増やしたことになる。最後に、尚挙と呂建を使って、劉繇と沢之賦に二虎競食をかけるが、両方とも失敗してしまう。

沢之賦、曹操配下の毛玠を登用したこと以外、大きな動きはなし。

20国では、袁紹領である18国の薛礼を登用しようとするが、失敗。同じく袁紹領である９国の魏続にも手を出すが、こっちは成功。兵も3900人ついてくる。ついでに、同じ９国の雷震子も引き抜いてくる。こいつは新武将であった。

⬆昔、犬之介の敵に援軍を送ったことがある李傕。そのことを根に持っている犬之介に、徹底的にいじめられ、その勢力は、もはや見るカゲもないほどに衰えてしまった。

⬆ちょっとだけ動きが見られる勢力図。楊州のあたりや、沢之賦、犬之介の領土などに変化が見られる。沢之賦の色は袁紹の色によく似ているので、注意すること。

マニアサイド　李傕配下の武将を徹底的に引き抜いたのは、もちろん我が陣営の軍事力を強化するためだ。というのは、実はタテマエ。本当は、我が軍がかつて李傕から辱めを受けたからだ（198年４月）。李傕さえ援軍を送ってこなければ、袁術ごときひとひねりだったものを……。とにかく、こうして兵士数をどんどん減らしておいて、近い将来、恨みを晴らしてやる！

199年10月　犬之介、23国大守となっている呂公に偽書疑心を２回かまし、忠誠度を下げた後で、登

用。国ごと自分のものにする。すぐさま、金500、兵糧７万を持たせて、甘寧と凌操を23国に移動させ、甘寧を大守に任命。そして、またもや二虎競食。沢之賦と劉繇にかけ、劉繇にだけ成功。また、李傕配下の楊彪を引き抜く。

23国では、大きな動きはなし。

沢之賦、10国の辛評への偽書疑心がまたもや成功。しかし、今月も登用はできずじまい。また、今までのお返しとばかりに、犬之介と李傕、犬之介と曹操に二虎競食をかけるが、李傕が引っ掛かっただけであった。その後、劉繇に同盟の話を持ちかけにいくが、すげなく断わられてしまう。

20国では、薛礼、王楷などを登用しようとするが、どれも失敗。

そして、この月の最後に、今まで放浪を続けていた孔融が、沢之賦の隣国である21国で旗揚げする。

マニアサイド　かつての朋良と同じ。徹底した偽書疑心攻撃によって、劉表陣営の呂公を引き抜いた。奪った23国に甘寧たちを送ったのは、もちろん劉表を攻めるため。わが遠大にして偉大なる戦略が、ついにここに始動するのだ！

素人サイド　今月は、どうもやることなすことうまくいかなかった。２回も偽書疑心が成功しているのに、なかなか引き抜けない辛評にはイライラさせられる。近ごろ犬之介が着々と兵を増やしてきて、何やら不穏な動きをしているのに対し、こっちは20国に兵を送らなくちゃいけなかったりて、19国の守りがおろそかになってしまっているのだ。かと言って、兵を徴募するような金はないし……。そんなわけで、委任にしてある７国で、勝手に集めていた約２万人の兵が、ここにきて大きな意味を持ってきたわけだ。この国を直轄にできれば、兵不足も解消されるわけだが、そのためには辛評をなんとかしないと……。来月が勝負だな。

それでは、また次回だ。

オーバーテイク

盛り上がりに盛り上がった(?)今年のF1も、残すところあと1戦。驚異的な強さを誇ったウイリアムズ・ルノーであるが、このゲームの中ではさほど他チームと差はつけられていない。みんなも、好きなチームでウイリアムズをぶち抜こう。

君はF1パイロットになれるか?

超記事が先行してしまった『オーバーテイク』だが、いよいよ、というか、ついに11月13日に発売されます。また、こういう場合の常として、多少、記事で紹介した部分が改良されたりしている。もちろん、君たちの予想以上の改良なので、これは発売されてからのお楽しみとしてとっておこう。

さて、このゲームは〝公認〟ソフトであるからして、まったく今年のデータに忠実に作られている。だが、みんなも自分のチームを率いてみたり、ドライバーの名前を友人のにしてみたいだろう。そんな人たちのために、最初のデータには実際の16チームのほかに、ズームレーシングチームというものが加えられている。もちろん、データは変更可能だから、好きなようにチームを作るといいだろう。たとえばザウバーとかね。

なお、参考までに、今年の日本グランプリまでのリザルトを載せておいたから、各チームの戦力分析にでも使ってもらえれば幸いだ。とにかく、ウイリアムズ・ルノーはマシントラブルさえなければ、無敵の強さを誇っている。ゲームではアクティブ・サスペンションの効果は再現されないが、それでも多少は有利なマシンに仕上がっているはず。マンセルよろしく、最多勝記録を狙ってもいいし、判官びいきの人はセナのように神がかりの走りで打倒ウイリアムズに挑戦するのもいいだろう。

それから、今回は決勝直前のオーストラリアグランプリ攻略もしてみたので、参考にしてほしい。

■ジャンル/アクション
■メーカー/ズーム
■発売日/11月13日発売予定

Photo by Kazunori Okuyama

F1永久保存版'92リザルト

ROUND 1 南アフリカGP

順位	ドライバー	チーム	タイム
P.P.	N.マンセル	Wil	1'15.486
優勝	N.マンセル	Wil	1:36'45.320
2位	R.パトレーゼ	Wil	1:37'09.680
3位	A.セナ	McL	1:37'19.995
4位	M.シューマッハ	Ben	1:37'33.183
5位	G.ベルガー	McL	1:37'58.954
6位	J.ハーバート	Lot	－1LAP
F.L.	N.マンセル	Wil	1'17.578

ROUND 2 メキシコGP

順位	ドライバー	チーム	タイム
P.P.	N.マンセル	Wil	1'16.346
優勝	N.マンセル	Wil	1:31'53.587
2位	R.パトレーゼ	Wil	1:32'06.558
3位	M.シューマッハ	Ben	1:32'15.016
4位	G.ベルガー	McL	1:32'26.934
5位	A.デ・チェザリス	Tyr	－1LAP
6位	M.ハッキネン	Lot	－1LAP
F.L.	G.ベルガー	McL	1'17.711

ROUND 3 ブラジルGP

順位	ドライバー	チーム	タイム
P.P.	N.マンセル	Wil	1'15.703
優勝	N.マンセル	Wil	1:36'51.856
2位	R.パトレーゼ	Wil	1:37'21.186
3位	M.シューマッハ	Ben	－1LAP
4位	J.アレジ	Fer	－1LAP
5位	I.カペリ	Fer	－1LAP
6位	M.アルボレート	Fot	－1LAP
F.L.	R.パトレーゼ	Wil	1'19.490

ROUND 4 スペインGP

順位	ドライバー	チーム	タイム
P.P.	N.マンセル	Wil	1'20.190
優勝	N.マンセル	Wil	1:56'10.674
2位	M.シューマッハ	Ben	1:56'34.588
3位	J.アレジ	Fer	1:56'37.136
4位	G.ベルガー	McL	1:57'31.321
5位	M.アルボレート	Fot	－1LAP
6位	P.マルティニ	Dal	－2LAPS
F.L.	N.マンセル	Wil	1'42.503

ROUND 5 サンマリノGP

順位	ドライバー	チーム	タイム
P.P.	N.マンセル	Wil	1'21.842
優勝	N.マンセル	Wil	1:28'40.927
2位	R.パトレーゼ	Wil	1:28'50.378
3位	A.セナ	McL	1:29'29.911
4位	M.ブランドル	Ben	1:29'33.934
5位	M.アルボレート	Fot	－1LAP
6位	P.マルティニ	Dal	－1LAP
F.L.	R.パトレーゼ	Wil	1'26.100

ROUND 6 モナコGP

順位	ドライバー	チーム	タイム
P.P.	N.マンセル	Wil	1'19.495
優勝	A.セナ	McL	1:50'59.372
2位	N.マンセル	Wil	1:50'59.587
3位	R.パトレーゼ	Wil	1:51'31.215
4位	M.シューマッハ	Ben	1:51'38.666
5位	M.ブランドル	Ben	1:52'20.719
6位	B.ガショー	Ven	－1LAP
F.L.	N.マンセル	Wil	1'21.598

ROUND 7 カナダGP

順位	ドライバー	チーム	タイム
P.P.	A.セナ	McL	1'19.775
優勝	G.ベルガー	McL	1:37'08.299
2位	M.シューマッハ	Ben	1:37'20.700
3位	J.アレジ	Fer	1:38'15.626
4位	K.ベンドリンガー	Mar	－1LAP
5位	A.デ・チェザリス	Tyr	－1LAP
6位	E.コマス	Lig	－1LAP
F.L.	G.ベルガー	McL	1'22.325

ROUND 8 フランスGP

順位	ドライバー	チーム	タイム
P.P.	N.マンセル	Wil	1'13.864
優勝	N.マンセル	Wil	1:38'08.459
2位	R.パトレーゼ	Wil	1:38'54.906
3位	M.ブランドル	Ben	1:39'21.038
4位	M.ハッキネン	Lot	－1LAP
5位	E.コマス	Lig	－1LAP
6位	J.ハーバート	Lot	－1LAP
F.L.	N.マンセル	Wil	1'17.070

ROUND 9 イギリスGP

順位	ドライバー	チーム	タイム
P.P.	N.マンセル	Wil	1'18.965
優勝	N.マンセル	Wil	1:25'42.991
2位	R.パトレーゼ	Wil	1:26'22.085
3位	M.ブランドル	Ben	1:26'31.386
4位	M.シューマッハ	Ben	1:26'36.258
5位	G.ベルガー	McL	1:26'38.786
6位	M.ハッキネン	Fot	1:27'03.126
F.L.	N.マンセル	Wil	1'22.539

ROUND 10 ドイツGP

順位	ドライバー	チーム	タイム
P.P.	N.マンセル	Wil	1'37.460
優勝	N.マンセル	Wil	1:18'22.032
2位	A.セナ	McL	1:18'26.532
3位	M.シューマッハ	Ben	1:18'56.494
4位	M.ブランドル	Ben	1:18'58.991
5位	J.アレジ	Fer	1:19'34.639
6位	E.コマス	Lig	1:19'58.530
F.L.	R.パトレーゼ	Wil	1'41.591

ROUND 11 ハンガリーGP

順位	ドライバー	チーム	タイム
P.P.	R.パトレーゼ	Wil	1'15.476
優勝	A.セナ	McL	1:46'19.216
2位	N.マンセル	Wil	1:46'59.355
3位	G.ベルガー	McL	1:47'09.998
4位	M.ハッキネン	Lot	1:47'13.529
5位	M.ブランドル	Ben	1:47'16.714
6位	I.カペリ	Fer	－1LAP
F.L.	N.マンセル	Wil	1'18.308

ROUND 12 ベルギーGP

順位	ドライバー	チーム	タイム
P.P.	N.マンセル	Wil	1'50.545
優勝	M.シューマッハ	Ben	1:36'10.721
2位	N.マンセル	Wil	1:36'47.316
3位	R.パトレーゼ	Wil	1:36'54.618
4位	M.ブランドル	Ben	1:36'56.780
5位	A.セナ	McL	1:37'19.090
6位	M.ハッキネン	Lot	1:37'48.958
F.L.	M.シューマッハ	Ben	1'53.791

ROUND 13 イタリアGP

順位	ドライバー	チーム	タイム
P.P.	N.マンセル	Wil	1'22.221
優勝	A.セナ	McL	1:18'15.349
2位	M.ブランドル	Ben	1:18'32.399
3位	M.シューマッハ	Ben	1:18'39.722
4位	G.ベルガー	McL	1:19'40.839
5位	R.パトレーゼ	Wil	1:19'48.507
6位	A.デ・チェザリス	Tyr	－1LAP
F.L.	N.マンセル	Wil	1'26.119

ROUND 14 ポルトガルGP

順位	ドライバー	チーム	タイム
P.P.	N.マンセル	Wil	1'13.041
優勝	N.マンセル	Wil	1:34'46.659
2位	G.ベルガー	McL	1:35'24.192
3位	A.セナ	McL	－1LAP
4位	M.ブランドル	Ben	－1LAP
5位	M.ハッキネン	Lot	－1LAP
6位	M.アルボレート	Fot	－1LAP
F.L.	A.セナ	McL	1'16.272

ROUND 15 日本GP

順位	ドライバー	チーム	タイム
P.P.	N.マンセル	Wil	1'37.360
優勝	R.パトレーゼ	Wil	1:33'09.533
2位	G.ベルガー	McL	1:33'23.282
3位	M.ブランドル	Ben	1:34'25.056
4位	A.デ・チェザリス	Tyr	－1LAP
5位	J.アレジ	Fer	－1LAP
6位	C.フィッティパルディ	Min	－1LAP
F.L.	N.マンセル	Wil	1'40.646

ROUND 16 オーストラリアGP

順位	ドライバー	チーム	タイム
P.P.			
優勝			
2位			
3位			
4位			
5位			
6位			
F.L.			

オーストラリアは君が書き込むのだ

略字解説　P.P.＝ポール・ポジション　F.L.＝ファーステスト・ラップ　Wil＝ウイリアムズ　McL＝マクラーレン　Ben＝ベネトン　Lot＝ロータス　Fer＝フェラーリ　Tyr＝ティレル　Mar＝マーチ　Fot＝フットワーク　Dal＝ダラーラ　Lig＝リジェ　Ven＝ベンチュリー　Min＝ミナルディー

フリンダース・ストレート付近
イーストテラス付近
ストレートはスリップストリームを活用せよ
ランドル・ロード付近
デュケットビル・テラス付近

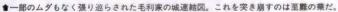
秀吉の天下取りもいよいよ大詰めを迎えた。前回は惜しくも毛利家を壊滅させるまでは至らなかったが、かなりのダメージを与えたことは確か。そこで今度こそ、その余勢を駆って毛利家を滅ぼしたいと思う。さらに柴田や徳川といった弱小大名も平らげ、返す刀で武田家をも！　ってコトになれば楽なんだけどねえ。

毛利にトドメを！ その次は……

現在の毛利領全図

↑一部のムダもなく張り巡らされた毛利家の城連結図。これを突き崩すのは至難の業だ。

城攻めに次ぐ城攻め!

周辺の城を攻め落としてしまえば、居城、吉田郡山城は裸城となる。だがそれには、城攻めに次ぐ城攻めを敢行せねばならない。かなりの損害を覚悟しなければならないだろう。

前回の「私本太閤記」でお伝えしたように、残念ながら我が羽柴家は毛利を完全に叩き潰すところまで追いつめることはできなかった。毛利軍が我が領内の本願寺城を狙おうとしている、という情報を得たので、その隙に居城の吉田郡山城を落としてしまおうと思ったのだが……。てっきり城守備兵が残っているものと思っていたのに、なんと猛将の誉れ高き山中鹿之介が城を守っているとは！　これではいかに精鋭を率いて行ったとはいえ、吉田郡山城を落とせるワケはない。城内の兵士数を約1万人減らしたところで、我が軍は無念の撤退をしたのであった。

だが、これであきらめる秀吉ではない。なにしろ、毛利を滅ぼして西日本を制覇しないことには、東の強国、武田家を相手にすることはできないんだからな。そこで、我が陣営が立てた新たな策は、吉田郡山城を裸にしてしまう戦略だ。

前回、キーポイント4で少し触れたが、西日本における毛利家の城連結網は完璧である。毛利家は、領内のいかなる城にも、居城、吉田郡山城から守備兵を移送できるのだ。それを防ぐために、吉田郡山城の陥落を狙ったのだが、これは失敗してしまった。そこで、今回はその逆をいく。吉田郡山城周辺の城を攻め落として、守備兵の少なくなった吉田郡山城に、領内から兵を移送できなくしてしまうのだ。何度も居城を攻められれば、そのうち毛利家は支城や直轄城の守備兵を割いてでも、居城を守るために兵士を移送してくるだろう。だが吉田郡山城周辺の城を落として連結線を断ってしまえば、兵士の移送はできなくなる。居城を守る兵士が少なくなれば、いかに猛将、山中鹿之介といえども、守り切ることは不可能になるはずだ。

もちろん、この戦略を推し進めれば、我が陣営の損害も大きくなる。しかしこうでもしないと、毛利を潰すことはできないのだ。西日本制圧にあまり時間をかけ過ぎると、そのうち東の武田が近畿に攻め込んできてしまうぞ。その前に毛利領を併合して、武田家に対するための軍事力を整えておかねばならないのだ！

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/光栄
■対応機種/PC-[illegible]
■価格/[illegible]
■発売日/発売中

付け城を落として居城を裸にせよ!

付け城を落とすメリット

一、他城への移送、輸送ができなくなる
一、支配力を低下させられる
一、外交の威圧が成功しやすくなる

では、具体的に吉田郡山城周辺の城を攻め落とすための戦略を考えてみよう。なお、以後はそれらの城を〝付け城〟という言葉で表わすことにする。付け城の詳しい意味については、下にコラムを掲載したので、参照してほしい。

上には付け城を落とす3つのメリットをあげたが、一番目については、左ページでも少し触れた。今回、吉田郡山城の付け城を攻めるのは、この一番目のメリットを得ることが主な理由となっているのだ。右に、吉田郡山城とそれを守る3つの付け城を掲載したが、このうち最も攻めやすいのが高山城である。その理由は、高山城の守備兵、鉄砲数が少ないことがあげられるが、高山城を第一に攻める最大の理由は、3城の中で、高山城が一番近畿に近いからである。見落とされやすいが、攻城戦の際は、自領と攻める城との距離は案外重要なポイントとなるのだ。

前回も書いたが、毛利領内の城を攻める場合、我が軍は安土城から遠く西日本に遠征することになる。当然、その間領内は空になるワケだ。そのため、できるだけ短期間に敵城を攻め落とし、す速く自領に引き返すことが必要となる。また、敵が援軍を送ってきた場合も考えてほしい。ただでさえ攻城戦には多大な損害が出るのに、そこを敵の新手に攻撃されては、下手をすれば壊滅してしまう可能性もあるのだ。その付け城ができるだけ自領に近く、また敵の居城からは離れているほど、敵の援軍の到着は遅れるし、万が一、敵の援軍を支え切れなくなっても、撤退して軍を立て直すことができるのだ。

付け城を攻める第2のメリットは、敵の支配力を一気に低下させられることである。毛利領内の城を、端から徐々に攻め落としていったのでは、敵の戦力を削減するのにも、支配力を低下させるのにもかなりの時間がかかってしまう。ところが、このゲームでは支配力は居城から連結線の結ばれている城の数と、石高によって決定されるので、付け城をすべて陥落させれば、敵の支配力を激減させることができるのである。

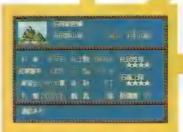
これに関連したのが、第3のメリットである。これまでにも、城攻めは最終手段として、できれば外交交渉によって敵を屈服させるのがベストだと書いてきた。だが、毛利家は軍事力、支配力とも強大であり、なかなか外交での威圧は成功しない。ところが付け城を落として居城を裸城にすれば、羽柴家と毛利家との間には、多大な支配力格差ができる。これによって、傘下に入れるのは不可能でも、脅迫すれば貢物くらいは差し出してくるはずだぞ。

以上のように、付け城を落とせば居城の守りは一気に手薄になる。そこを叩けば、いかに堅城、吉田郡山城といえども、陥落させることは不可能でないのだ。古今東西、落ちない城はないのだ!

小倉山城

付け城の中では最も近畿から遠い位置にある。守備兵も鉄砲数もあまり多くない。

白鹿城

付け城の中では唯一武将が守る城。それだけに、最も攻めにくい城といえる。

居城 吉田郡山城

当然ながら、兵士数、守備兵ともに■城の中では最多を誇る。堅城中の堅城。

高山城

付け城への攻撃は、この城を落として、白鹿、小倉山城の順に行なうのがベスト。

付け城とは?

付け城とは、本来は敵の城を攻撃する際に、攻撃側がその城の周辺を支配下に置くために築いた城のことであった。だが、戦国中期になると、守備側が居城を守るために築いた城を、攻撃側が攻め落としてそのまま橋頭堡として使うことが多くなったため、次第に居城を守るための城のことを、付け城と呼ぶようになったのである。代表的な付け城としては、安土城を守るためにわざわざ信長が陥落を中止させた、近江の観音寺城や、二条城の守備と、京の出入り口を固めるために築かれた勝竜寺城などが有名である。なお、付け城は場合によっては詰め城と表記される場合もある。

吉田郡山城落つ!!

付け城をすべて攻め落としたからといって、即座に居城までもが弱体化するワケではない。付け城を落とすのは、あくまでも居城への兵の移送を防ぐため。二度、三度と攻めて、初めてこの付け城攻撃作戦は成果が現われるのである。

東国の巨獣 武田家と全面対決!!

現在の武田領全図

↑西日本に比べて近畿以東は城の数も多く、相互関係も複雑である。が、武田家はそれらの城をすべて制圧し、毛利よりも完璧な連結図をしいているのだ。恐るべし、武田！

さあ、西日本の雄、毛利家を下したら、残るは東日本の強敵、武田家だけである。順当にいっていれば、毛利を滅ぼすころには、武田は美濃周辺までを勢力下に置いているはずである。

美濃といえば、もう隣は羽柴領の近江である。しかも相手は戦国最強軍団と呼ばれた、武田家だ。「武田家が、〇×の城を狙っています」と、忍者の報告を受けようものなら、ビビってすぐにでも軍勢を整えたくなるのが人の常だろう。しかしここであせって武田と正面衝突してはいけないのである。一にも二にも、力攻めの前には外交交渉。何度も書いてきた基本だ。

とはいえ、何も武田家と和睦せよとか、逆に脅迫せよというのではない。外交の使者を送る相手は、徳川や北条、柴田といった大名たちである。これまでは、強国を相手にする際は、弱小大名を盾として使え、と書いてきた。しかし武田を相手にする場合は、これまでのセオリーは一切無視だ！　なぜなら、武田はこれまでの強敵とは性質が異なるからである。

その違いとは、〝使える武将〟の数である。武田家には、家老クラスの武将がゴロゴロいる。武田と比べれば、人材豊かな羽柴家でもまだ手駒不足なのである。この弱点を埋めるには、ほかの大名を即戦力の人材として引き抜くしかない。その即戦力となるのが、徳川や柴田というわけだ。柴田には積もる恨みが山のようにあるが、そんな旧怨は一切忘れて、羽柴家を生き残らせるために、ここはグッとこらえて、彼らを配下にせよ！

カギを握るのはこのふたり!

柴田勝家

コイツには恨みが山ほどある。しかし、今は羽柴家存亡の危機である。コイツの戦闘力がぜひ必要なのだ。

徳川家康

徳川家臣団には、特に使える人材はいない。だが、君主である家康の能力値はピカイチ。家臣に加えよう。

小城をオトリにせよ!

人材を整えることができたら、いよいよ武田軍との決戦である。だが、いくら強気の武田軍とはいえ、いきなり居城の安土城に攻め込んでくるようなことはない。現在の羽柴家の城連結図でいうと、たとえば長嶋城のような、末端の小城を狙ってくるはずである。こうした小城は、改築したり築城せずに、オトリとして使うべきだ。

長嶋城

↑こんな防御値では、精強武田軍の手にかかればひとたまりもないのだが……。

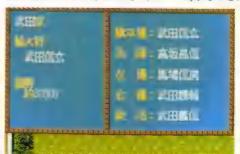
長嶋城をオトリにすれば、武田軍はほぼ毎回同じルートを通って遠征してくる。実はそのルート上には、羽柴家にとって非常に有利な野戦ポイントがあるのだ。その野戦ポイントとは、ズバリ清洲城付近の川である。ここで野戦を仕掛ければ、武田軍と川を挟んで対峙することになる。こうすれば、川を渡る途中の武田軍を攻撃できる。川の中では極端に防御力が下がるので、人材面で劣る羽柴家でも互角に戦えるのだ。

←こんな最強編成で攻め込んでくるなんて……。もう降参したくなるよ!?

ひと口コラム 敵兵士をもいたわった秀吉

人情味溢れる秀吉の人柄を表わすこんな話があった。賤ヶ岳の合戦の折は特に猛暑が厳しく、敵、味方を問わず、日射病に倒れる者が多かった。それを見た秀吉は、近くの民家からありったけの陣笠を購入し、味方の兵士はおろか、熱にやられた敵兵士にまで、自ら笠を被せてやったというのだ。雑兵の苦しさを知る、秀吉ならではの逸話といえる。

ログイン版　最新ゲーム徹底解剖!!

秘本太閤記

藤吉郎、天下人への道　天下飛翔編 その3

第五章 北条家窮地に立つの巻

ついに毛利家を下し、東の強国、武田家を相手にすることになった羽柴家だが、武田軍の精強さは、これまでの敵とは比べものにならないほどである。武田は圧倒的なまでに強い！　その武田軍を前に震える羽柴軍団に、ますます武田の強さを実証する事件が報告された。関東の雄、北条家が武田に滅ぼされる寸前だというのである。

北条といえば、その領国といい家臣の質といい、毛利にも匹敵する大国である。その北条家の領土を、まるで無人の野を行くがごとく、武田軍は蹂躙しているというのだ。ついこの間までは、柴田家の城を攻めていたと思ったのに、いまは北条である。その行軍たるや、まさに神出鬼没!!　我が羽柴家は、こんなヤツらを相手にしなければならないのだ……。

だが、いつまでも武田の強さに脅えているワケにはいかない。気を取り直した秀吉は、さっそく自ら北条家の居城、小田原城に赴いた。無論、徳川、柴田同様、北条家も配下に加えるためである。

⬆北条氏康が真の名将なら、この降伏勧告を受けるはずであるが……。どうだ!?

⬆合戦だけではなく、こうした調略なども行なって、硬軟両面で敵を追いつめる。

⬆このような並の城はもちろんのこと、たとえ日本随一の堅城、小田原城といえども、あの武田騎馬軍団を防ぐことは不可能だろう。

第六章 剛強！武田騎馬軍団の巻

北条家の当主、氏康は、秀吉が水を向けると、即座に「無念なれども……」と降伏を承諾した。よし！これで北条家臣団を配下に加えることができたぞ。

と喜ぶ秀吉の下に冷や汗モノの報告が届いた。「武田軍が我が国の長嶋城を攻めようとしています」。北条が羽柴家の傘下となるや、いきなり矛先をこちらに向けてきやがった！　こうなると悠長にはしていられない。さっそく軍勢を整えると、我が秀吉は清洲城付近に滞陣して、武田軍の到来を待った。左ページで解説したように、川を使って少しでも有利な状態で武田軍を迎え討つのだ。

11月12日早朝、武田軍が稲葉山城経由で清洲城周辺に姿を現わした。総数2万4000人。我が軍も兵力は同等である。しかしその武将の質が……。だがこの際、そんな泣き言は言っていられない。最悪、玉砕しても長嶋城が落ちるだけだ。覚悟を決めた我が軍は、最強、武田軍に向かって突撃を開始した。

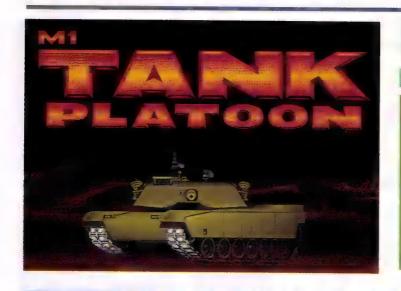
というところで時間だ。続きは次号のこのページでお伝えしよう。

ひと口コラム　名前を大安売りした秀吉

子飼いの武将の少なさが、天下人秀吉の唯一の悩みであった。そこで秀吉は、攻め取った領土を気前よく与えることによって、諸将の心をつかもうとしたが、領土には限りがある。そのため秀吉が考えついたのが、諸将に豊臣姓を名乗らせることであった。秀吉は、姓にも恩賞と等しい価値を与え、同時に豊臣家の権威にもハクを持たせたのである。

⬆ついに戦国最強といわれた武田軍と矛を交えることになった！　の強さは噂どおりなのか。伝説の武田軍の全貌が、ここに明らかに！

美濃平野が一変、血の海に!!

武田を倒せるのは羽柴家しかいない!!

M1 タンクプラトゥーン

戦車戦を細かいところまで再現するこのソフト、手軽に楽しむこともできるんだけど、なかなか奥が深い。特にシミュレーター系のソフトを遊んだことのない人には、結構手ごわいソフトかも。そこで、初心者の人でも安心して戦場に出られるよう、手とり足とり戦車戦の戦い方を教えようってわけ。では、さっそくスタートだ！

新兵のための戦車戦講座だ！ 気をつけっ！

このゲームは、戦車戦を多角的に捉えたシミュレーションだ。それだけにプレーヤーの役割も多角的。プレーヤーは、基本的には戦車長なんだけど、それだけじゃあない。自分の戦車に乗るほかのクルーとしても働かなきゃいけない。M１Ａ１には４人のクルーがいるから（詳しくは下のカコミ参照）、これですでにひとり４役だ。そのうえ、自分の乗ってる戦車が破壊されたときなど、一瞬にしてほかの戦車に乗り移って指揮を取り続けることができるのだ。まるで幽霊かなんかのようだけど、このシステムのおかげで小隊が全滅するまで遊べるってわけ。さらに戦術地図画面では戦車小隊長として、支援砲撃や航空支援の要請も行なわなければいけない。新兵としてはとまどうのも当然だな。

ゲームは、ミッションをこなしていく形で進む。最初は演習場で訓練ミッションをこなし、腕を磨いたら実戦へ、というのが常道。最終的にはキャンペーンモードで、ひとつの戦争を戦い抜くことが目標になる。いきなり実戦ではつらいので、まずは演習場での訓練から始めよう。では新兵諸君、健闘を祈る！

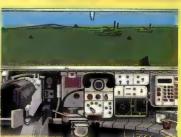
⬆一列縦隊で進軍するわれらがM１Ａ１小隊。う～ん勇壮。はるか後方には、支援の機械化歩兵隊の姿も見える。

戦車乗員配置図-M１に乗るナイスガイたち!!

このゲームでは、プレーヤーは１台の戦車の中でも複数の役割をこなさなくてはいけない。実際のM１Ａ１の乗員は４人だが、ゲーム中では装填手を除く３名の役をこなす必要がある。それぞれのビューに慣れておくことが大事なわけ。というわけで、ここではそれぞれの乗員が、どんな役割を担っているのか説明しちゃおう、というわけだ。

戦車長

戦車全体の指揮を取る。目標の選定なんかは、この人がやる。視界の広さが特徴だな。

砲手

大砲の照準を定め、発射する係。この人の腕が悪いと、目標をうまく追えなかったりする。戦車では２番目に偉いのだ。ゲームでも、このポジションがキーとなるぞ。砲撃の腕を磨け！

ドライバー

戦車の操縦をする人。この人が戦死してしまうと、戦車が移動不能になってしまう。

装填手

戦車で一番の下っ端はこの人。しかもゲーム中には、この人のビューだけが用意されていないのだ。しかし決して軽くみてはいけない。装填手の腕の良し悪しは、戦車の主砲の発射速度に関わってくるからだ。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/マイクロプローズジャパン
■対応機種/PC-9801
■価　格/[illegible]円[税別]
■発売日/発売中

まずは演習場で訓練に精を出すべし

まず初めは"実弾射撃演習"で、戦車の操縦、砲撃など、基本の操作に習熟しておこう。この演習では、目標はすべて静止しているので、さほどの困難はないハズだ。もちろん、目標が撃ち返してくることもない。安心して訓練に励むことができるわけだ。

さて、演習場には敵国の戦車、車輌が置かれている。演習場の周回道路の上を反時計回りに走りながら、車輌を次々に撃破していくのだ。とりあえず、戦車の各部のビューに切り替えて、各部署の様子を把握しよう。戦車長の視界は広いので、このビューで目標物を発見するといい。特に双眼鏡を使って周囲を見渡せば、見えないものはないって感じ。目標を発見したら、その方向を覚えておいて、砲手のビューに切り替えよう。

砲手のビューでは、目標に照準を合わせて、スペースバーを押す。これで目標までの距離が画面上に表示される。これが実車にも搭載されている、レーザー測距システムの威力だ。この距離によって、射撃統制コンピューターが砲身を自動的に上下させてくれるから、あとはリターンキーを押して主砲を発射してやるだけだ。もし砲弾がそれるようなら、少しだけ照準を上下左右にずらして、また同じことを繰り返してみるといい。

戦車の操縦も覚えておこう。ドライバーのビューで、道路の上をトレースできるまで練習するといい。実戦の場合、どこでどんな技術が生きるかわかったもんじゃない。とにかく戦車を手足のように扱えるようになるまで、練習あるのみだ。下のカコミにもあるように、各部署から操縦できるようになるのも大切なことだから、これもぜひ身に付けておこう。

■■ミッションの選択肢は4つ。上のふたつが演習で、下のふたつが実戦ミッションだ。初心者は、まず実弾射撃演習を選択すること。いきなり実戦ミッションを選んでも戦場に死体をさらすだけ。ブリーフィングでしっかり状況を把握しろ。

トラックだっ!!

⬆車長のビューで双眼鏡を使って演習場を見渡すと……、おや、あんなところにトラックがあるではないか。

砲手ビューに切り替え

⬆砲手のビューに切り替えて、スペースバーで目標までの距離を測ってみる。う〜ん、654メートルか。結構近いな。

撃 破

⬆たかがトラックごときに主砲を使うのもナンなので、機銃を使って見事トラックはスクラップ。

戦場でのサバイバル術①〜各部署から戦車を操縦する

戦車を操縦するのは、常にドライバーであることは言うまでもないよね。ただ実際の戦車では、ドライバーは戦車長や砲手の出す指示に従って、戦車を操縦しているのだ。このゲームでも、戦車長や砲手のビューからドライバーに指示を出して戦車の操縦をすることができるようになっている。キーボードの"A"で高速前進、"S"で低速前進、"H"で停止、"B"でバックというコマンドが用意されている。そして、戦車長や砲手の向いている方向に車体を回転させるのが、キーボードの"9"だ。

これをうまく利用することで、いちいちビューを切り替えなくても戦車を思う方向に導くことができるのだ。たとえば砲手のビューで敵戦車を追跡しているとき、車体の方向を変えるのにいちいちビューを切り替えるわけにもいかないよね。

また戦術マップ上でも、目的地に小隊を移動させたり、ある方向に車体を回転させることもできるので、これもうまく利用したい。またマップ画面では、小隊の戦車の隊列変更もできるようになっているぞ。

⬅⬆車長や砲手のビュー、戦術マップからでも戦車を操縦できる。実戦では、この機能をうまく使いこなさないと生き残れないぞ。

動目標に対する射撃訓練も忘れずに

〝実弾射撃演習〟では、止まっている標的を撃つだけだったけど、実戦では、当然のことながら敵の戦車も走り回っている。そこで、もうひとつの演習、〝機動戦闘演習〟が用意されているってわけ。ここでの標的も、撃ち返してこない敵車輌だ。ただし、今度は目標も移動するぞ。この演習の設定は、敵軍が演習場の北東から出現し、南西の駐車場まで移動するというもの。戦車や装甲車は結構なスピードで移動するので、動きを追うだけでも大変なハズだ。敵が駐車場にたどり着くまでに、全車撃破することを目標に訓練しよう。

まずはブリーフィングで戦術マップをよく見て、自分と敵との位置関係を把握しよう。敵がどのあたりから現われそうかの見当をつけたら、こんどは、防御にふさわしい地形をマップ上で探そう。防御に適しているのは見晴らしのいい丘だ。視界を遮るものがなければ、遠距離から敵を発見できるし、稜線射撃(詳しくは下のカコミを見よう)も可能になるのだ。

丘に陣取り、敵を発見したら、あとは〝実弾射撃演習〟と同じ要領で目標を破壊していくだけだ。ただし、目標が常に移動していることを忘れちゃいけない。現在敵がいる地点に向かって撃っても、弾がそこへ届くまでに目標は何メートルか前進するわけ。だから目標のスピードや移動方向を考えて、未来の位置に向けて射撃する偏差射撃が必要になるのだ。このへんの感覚は、実際にプレーして覚えるしかないので、何度でも、〝機動戦闘演習〟で練習することだ。がんばってくれ。

⬇機動戦演習では、目標は移動するけど撃ち返してはこない。移動目標に対する照準の合わせかたを習得することが目的。

⬆➡これは実戦からの1シーン。実戦ミッションでは、夜間戦闘や雪の中での戦闘も用意されている。もちろん、右の写真のように、味方戦車が敵の砲撃を受けて破壊されることもあるのだ。だから、演習でしっかり基本を身につけておこう。

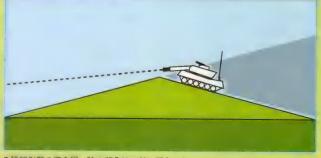
戦場でのサバイバル術②〜稜線射撃をマスターせよ

稜線射撃とは、丘の尾根を利用して、車体は敵の視界外に置き、砲搭だけが尾根の上に出るような形で射撃することだ。敵から見ると、丘の上に砲搭だけが見えていることになるわけだから、目標としての大きさがとても小さくなる。それだけ敵弾が当たりにくくなるってわけ。このやりかたを覚えれば、数の上で優勢な敵でも十分に対抗できるのだ。

まずは、手頃な丘を見つけることから始めよう。大きさや勾配が適当であることと、敵の予想位置に対して十分な射界(射撃可能な範囲)が確保できることが選考の基準だ。すぐ目の前に別の丘があるようでは、死角が多すぎて役に立たないぞ。

手頃な丘を見つけたら、敵の位置を考慮して一番いい方角の斜面に陣取ろう。たとえば敵が北にいるのなら、南向きの斜面に陣を構えるのだ正解だ。尾根のそばまで来たら、砲手のビューで尾根の向こうが見渡せる位置までゆっくり前進する。適当な位置でストップしたら、ドライバーのビューの尾根の向こうが見えるかどうかをチェックしよう。尾根の向こうが見えないなら、敵からも車体は見えないことになる。そうでなければ、少しバックしてやる。もう一度砲手のビューにして、射界が確保できていることを確認しよう。

⬆稜線射撃の位置についたわが戦車を、車外から見たところだ。

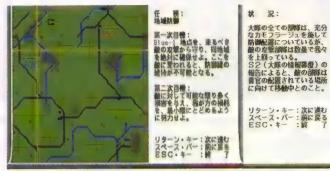
⬆➡砲手のビューでは稜線の向こう側が見えているが、ドライバーのビューでは見えない。これで完璧な態勢なのだ。

⬆稜線射撃の概念図。陰の部分は、敵の死角になっているのだ。また点線は、自分の戦車からの射界を示している。敵があまり丘に近づきすぎすぎると、こちらからは撃てなくなるという欠点もあるのだ。早めにケリをつけよう。

自信を持って実戦ミッションへと進め

演習で腕に自信がついたなら、いよいよ実戦ミッションに挑戦だ。実戦ミッションには、シングルミッションとキャンペーンがあるが、まずはシングルミッションで腕試しをしてみよう。

初めて実戦を戦う場合には、敵のレベルを低く設定しておくこと。また、状況を把握することがなにより大切になるので、ブリーフィングでは任務の目的や地形、敵味方の戦力など、よく確認しておくことが大切だ。実戦では、夜戦や積雪時の戦闘など、異なった条件でのミッションがあるのだ。

支援部隊や砲兵、ヘリの援護が受けられる場合は、戦術マップ上でそれらの部隊にも指示を出してやらなければならないぞ。ちょっと大変そうだけど、うまく利用すれば戦いを有利に進められるのだ。

というわけで、ここまで読み進み、ゲームで実践した諸君は、もう立派な戦車兵だ。胸を張れ！

↑ブリーフィングでは、戦闘計画を立てるのに必要な情報がいっぱい詰っている。これをおろそかにするようでは、勝利がおぼつかなくなってしまうぞ。

↑ここで選んだのは、シングルミッションの"拠点防御"。ある地点を敵の攻撃から守るというミッションだ。敵の大軍が攻めてくるけど、機動戦闘演習での訓練をしっかりしておけば大丈夫。陵線射撃も役立つぞ。

↑ついに最後の1台を撃破し、敵部隊を全滅させたぞ。厳しい訓練の成果を実感できるときだ。あれだけの敵車輌がいたのに、いまやすべてスクラップと化してしまった。敵もM1A1の力を思い知ったことだろう。

戦闘結果
交戦回数：#8
戦果：63
損耗：1
評価：361
任務達成率：100%
総合評価：2783
表彰：6

↑戦闘が終わると、こうしてミッションの結果が表示される。このあと、旅団長からのメッセージも伝えられるぞ。今回の戦闘の結果、6つの表彰を与えられたのだ。

↑表彰には、昇進と勲章の授与がある。どちらも乗員に与えることで、技量が上昇するというありがたいもの。技量には未経験から優秀まで6段階がある。こうして小隊の乗員を鍛えあげていくことで、ますます戦いも有利になるぞ。

『機甲師団Ⅱ』は、アートディンクらしいことに、これまでの戦争シミュレーションとはだいぶ趣を異にしているのだ。今回はそこらへんを、ひとつお話ししてみようと思います。

指揮官に徹することに徹しよう!

ゲームの流れ

『機甲師団Ⅱ』は、つまり、知恵を絞って作戦を立てることを楽しむシミュレーションゲームなのだ。夜のうちに十分に攻撃予定を練り、攻略計画を立て、敵の部隊の位置を予想する。昼間のドンパチは、単にその頭脳労働の結果を確認する行為であり、もし、うまくいかなかったとしても、それはすべて指揮官の責任なのだ。

もちろん、味方の部隊の練度が低く、こちらの指示を忠実に実行できないってこともあるが、そのあたりのことは作戦立案段階で勘案しておかなくてはならないのだ。部下の能力以上のことをやらせようったって、そりゃあんた、そもそも無理ってもんでしょ。

本物の戦争では、最初に考えた作戦が多少うまくいかなくても、それは当然のことであり、途中でやめたりなんかしないもの。思わぬ敵の反撃には臨機応変に対応しなくてはならないのだ。

『機甲師団Ⅱ』は、1日が終わるごとに翌日の作戦を立てるのだが、意外なところにちょっと敵がいたからと言って、基本から考え直しているようでは勝利はおぼつかないぞ。ともかく、攻撃を急がないことが大切だ。補給が不十分だと進撃が停滞するし、歩兵の指示がないと、砲撃の命中率は下がる。

また、こちらがマップ上の重要な場所だと判断したところは、敵もそう思うはずだ。どのポイントが重要で、どこが重要でないかは、試合を数多くこなしていけばだんだんわかってくるはず。しかし、敵軍の出方は毎回違うから、同じ作戦では通用しないぞ。

ここが楽 Big4

⬆各種兵器のパラメーターはそんなに厳密ではないので、初心者でもお気軽にできる。

⬆部下の練度を上げられるのがRPG的で楽しい。名前を変えられるのもグッドだぞ。

⬆NATO軍総司令官兼小隊長というようなのもあるけど、このソフトは徹底的に指揮官になりきれてしまう。昼間は黙って見ているだけというのも無精な人におすすめ。

⬆戦史に沿ってマップが進むわけではないので、好きな場所で何度もプレーできるぞ。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/アートディンク
■対応機種/PC-9801
■価　格/1万800円[税別]
■発売日/発売中

「楽あれば苦あり」が人生なのだ!

⬅ドイツ軍の勝利条件は「ここを守り抜く」というのが多い。古来から攻めは守りより何倍も難しいのだ。

ここが難しいBig5

⬆あせって部隊を突っ込ませると必ず大消耗戦。それで勝っても後がつらいかも。

⬆地雷と砲撃はくせもの。しっかり見てないと、いつのまにか部隊が弱っている。

■空関係は味付け程度だが、敵の航空攻撃には注意しなくてはならんぞ。

⬅戦車は後面が弱い。部隊の背後に敵が出てきた場合、苦戦は必至だ。

攻撃を急ぐな、というのが基本だが、たまには電撃的な作戦が効を奏する場合もある。たとえば、『チュニジア作戦』。もちろん舞台は広大な北アフリカの砂漠であり、橋梁や森といった障害物が少ないため、少ない戦車部隊の突撃により、偶然敵のHQを発見、殲滅して勝利、などということもあった。

ほかの部隊は徹底して守りのポジションにつけ、少ない部隊だけを迂回させて、敵の本拠を発見するという作戦は、ツボにはまると思いどおりの展開になって気持ちがいいし、偶然に頼っている部分が多いとしても、立派な作戦だ。

意外な楽勝で、やってるこちらが驚いたのが、「D作戦」。戦車部隊を、基本に反して守備に置き、いくつか補給ルートを確保した後、火砲を前進させて徹底的な砲撃だけを行なったのだ。部下の火砲部隊指揮官の練度が高かったためもあるが、歩兵の的確な指示により射撃精度も高く、敵軍にかなりの打撃を与えることができたのだ。

最初に補給ラインを確保するのは、砲撃が大量の弾薬を消費するためであり、さらに火砲管制のために必要な歩兵は事前にパラシュートで降下させておいたのである。最後は戦車の突入によって勝ったものの、意外な楽勝で驚き。

まあ、このような意表を突いた作戦というものは確かにあるが、しかし、まずは基本を覚えるところから始めなくてはならない。すなわち、第1次進撃ラインを設定し、補給デポを設置するといったようなスタンダードな作戦手順だ。

戦闘開始直後は敵も同じことをやっているはずであり、2、3日は攻めてはこないから安心して大丈夫。少しずつ確実に前進していくことだ。補給デポのリンクや、航空支援などは、マニュアルで読むと面倒そうだが、実際にマウスを握ってやってみると簡単である。

また、意外に大きなファクターなのが地雷。せいぜい味付け程度かと思っていたら、戦車部隊は進撃をはばまれるわ、地雷を取り除くために工兵を送らなければならないわで、思いがけない損害を受けるのだ。それだけに、こちらもうまい位置に地雷を埋設すれば、敵軍の進撃を遅らせることができるわけだ。ちなみに、こちらの歩兵の仕掛けた地雷は、味方の戦車部隊には何の影響も与えないぞ。

しかし、なんだかんだ言っても、通常、最後は戦車戦で雌雄を決することになる。何度か書いたけれど、プレーヤーはその気になれば自分の戦車に乗って直接指揮を取ることができるのだ。昼のあいだは前夜に下した命令を取り消すことができないため、緊急のときに何もできない、という事態を防ぐ意味もある。ただし、もちろん、直接命令を与えられるのは一度に1部隊に限られますけどね。

ともかく、システマチック、かつ大胆に攻めるのが勝利の要諦だろう。そう思いますよ。

蒼き狼と白き牝鹿
元朝秘史

前回の世界情勢紹介に続き、今回からモンゴル帝国での本格的な攻略紹介に入ってみよう。モンゴル高原という厳しい環境に置かれたチンギス・ハーンとしては、これからどういう戦略で進むべきかが最初の課題となるのだ。

世界制覇編　蒙古騎兵でゴー

『元朝秘史』では、モンゴル編から世界編に移行するとき、モンゴル高原の統一過程において得た人材たちの中から、政治顧問をひとりと将軍候補を８人の、計９人を引き連れていくことができるようになっている。このとき連れていく９人の中に絶対入れてほしいのが、下のコラムでも紹介している４狗と４駿の８人だ。この８人は、史実でもチンギス・ハーンの覇道を支えたことで有名であり、また能力も高いので、彼らがいれば世界編の攻略も随分ラクになるぞ。

ただし、ここで注意してほしいのは、この８人のうちボオルチュ、ジェルメ、チラウンの３人を除いた５人は、モンゴル高原の統一までの間に探し出さなければならないということ。どこの土地にどの人材がいるかについては下でも紹介しているのだが、攻略のスピードによっては登場しない場合もあったりするのだ。まあ、そういうときは最後の国を攻略するのを少し手びかえて、その間に人材発掘をするなどしてくれ。

恐ろしく前置きが長くなってしまったが、それでは世界編の攻略に入っていくとしよう。

⬇これが世界編開始時のモンゴル帝国である。部隊数12は、世界最大の戦力なのだ!!

これが蒙古の八傑だ!!

ここに紹介しているのは、史実でもチンギスの覇道を支えたことで有名な４狗と４駿の８人である。世界編に移行するときは、これを参考にして８人全員を連れて行ってほしい。

ボオルチュ　政治力 B／戦闘力 B／指揮力 B／魅力 B

すべての能力に長じる。モンゴル編では、ゲーム開始時からテムジンの幕下にいる。

ジェルメ　政治力 C／戦闘力 B／指揮力 A／魅力 B

ボオルチュと同様、モンゴル編では最初からテムジンに従う。指揮力Aが強みだ。

チラウン　政治力 B／戦闘力 B／指揮力 B／魅力 C

モンゴル編では、最初からテムジンに従っている。バランスのよさが光る良将。

ジェベ　政治力 D／戦闘力 A／指揮力 B／魅力 B

５国の逸材として登場する名将軍。戦争の指揮は、この将軍にとらせるのが一番。

ムカリ　政治力 B／戦闘力 B／指揮力 A／魅力 B

６国の逸材として登場。８人の将軍たちの中では、最も優れた能力を誇っている。

スブタイ　政治力 D／戦闘力 A／指揮力 C／魅力 B

８国で見つかる逸材。戦闘力もさることながら。その不敵な面構えが魅力的だ。

クビライ　政治力 C／戦闘力 A／指揮力 D／魅力 B

８人の中では最も苦みばしったイイ男。戦闘力と魅力に優れた２国の逸材だ。

ボロクル　政治力 B／戦闘力 C／指揮力 B／魅力 B

ベビーフェイスがなんとも愛らしいボロクル。９国で見つかる逸材である。

■ジャンル/シミュレーション　■対応機種/PC-8801SR、PC-9801VM
■メーカー/光栄　■価格/[illegible]円[税別]（CD付は1万[illegible]円）■発売日/発売中

初めの一歩、まずは金領遼東攻めだ

世界編を初めてプレーするときに、たいていの人は「うわっ」と感じることだろう。これはなぜかというと、モンゴル帝国の本拠地である1国が、2国、4国、5国、6国、7国の計5ヵ国に囲まれているからなのだ。兵法では、複数の敵とコトを構えるのは愚策といっているが、なるほど、この状況はちょっと厄介そうである。

しかし、だからといって世界編でモンゴル帝国をプレーするのが難しいのかというと、けっしてそうではない。なぜなら、モンゴル帝国は経済力と農産力こそ他国より劣っているが、そのぶん部隊数が12と世界最大の戦力を持っているからである。そのうえ、モンゴル帝国は部隊の訓練度、装備率の面でも他国のそれをはるかに上回っており、しかもモンゴル軍の主力部隊となる蒙古騎兵は、近接攻撃、遠距離攻撃、機動力のすべてに優れた部隊ときているのだ。

ちなみに蒙古騎兵というのは、モンゴル文化圏でしか徴兵できないという特徴も持っており、その意味では、これもモンゴル帝国に有利な状況といえるだろう。

したがって、この一見不利な状況も、打破するのは決して難しくないのである。とりあえず、最初にモンゴル帝国の保有する部隊の訓練度と装備率さえ最大にしておけば、もう他国から攻められる心配はないぞ。こうして国内の状況を固めたら、お次はいよいよ他国に向かって進出開始だ!!

1国から他国に進出する場合、4国遼東を攻めることをオススメする。なぜなら、ここではチンギス・ハーンを補佐したことで有名な耶律楚材という逸材が登場するからだ。この耶律楚材は政治力Aを誇る抜群の人材なので、ぜひともチンギス・ハーンの幕下に加えよう。

さて、4国を攻める場合の戦術についてだが、これは蒙古騎兵の4部隊も率いていけば十分に勝つことができる。なぜなら、遼東にはわずかに6部隊の守備兵しかいないうえに、その内容というのは歩兵3部隊と槍騎兵3部隊といたって貧弱だからだ。槍騎兵は遠距離攻撃のできない部隊なので、蒙古騎兵の弓攻撃だけで、敵の部隊を壊滅させることができるぞ。

⬆遼東を守る金軍は、部隊数も多くないし訓練度も高くない。訓練度と武装度をマックスにした蒙古騎馬兵の4部隊もあれば、ラクに倒せるのだ。

コイツに注目!!

4国の逸材 耶律楚材

政治力	A
戦闘力	E
指揮力	B
魅　力	B

4国遼東の逸材として登場する耶律楚材は、史実でもチンギス・ハーンを支えた名宰相として名高い。彼を幕下に迎えたら、すぐに政治顧問にしよう。彼の忠告に従って、モンゴル帝国を盤石の体制にすべし。

決戦、遼東半島

チンギス・ハーンのちょっといい話

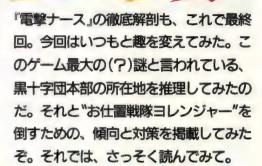
98版の『元朝秘史』は、88版に比べて様々な部分に改良が加えられている。どのような部分が改良されたのかについて、ここで紹介してみるとしよう。

目に見える部分が改良されているのは、グー

⬆98版では各国ごとに固有のグラフィックが表示されるようになった。これはモンゴル高原だ。

⬆イスタンブールの王宮がまぶしい、25国バルカンのグラフィック。このほかにも、各国ごとに美麗なグラフィックが用意されている。

⬆98版『元朝秘史』では、商人がその国にいるかどうかをグラフィックで表示するようになったのだ。親切～。

『電撃ナース』の徹底解剖も、これで最終回。今回はいつもと趣を変えてみた。このゲーム最大の(?)謎と言われている、黒十字団本部の所在地を推理してみたのだ。それと"お仕置戦隊ヨレンジャー"を倒すための、傾向と対策を掲載してみたぞ。それでは、さっそく読んでみて。

?緊急取材敢行! 黒十字団本部を追え!!⁇

所在地不明の黒十字団本部。巷では、スイスはジュネーブにある賃貸ビルの3階にあるとか、インドの山奥にあるとか、様々な憶測が乱れ飛んでいるが、確かなことは何もわかっていない。そこで、今まで映しだされたシーンから推察してみることにした。

手がかりその1は、第1話冒頭の会話にある。ブラックナースは、きららに日本へ行け、と命令を発しているのだ。このことから考えれば、本部は少なくとも日本にはないことがわかるだろう。

だが、手がかりその2、"婦長"と書かれた三角柱が、そのことに対して疑問を投げかける。国際的な組織であるはずなのに、日本語が公用語とは……。もっとも、これは決定的な証拠ではないので、これだけでは決断は下せない。

そして、ついに強力な証拠を見つけた。第2話におけるブラックナースと、日本のアイスクリーム屋にいるゴルゴ31との通信機を介した会話だ。なんとブラックナースは、ゴルゴ31にオレンジシャーベットをテイクアウトで買ってきてほしいと頼むのだ！ アイスがテイクアウトで持って帰れる距離ということは、本部は日本国内にあるのか!? いや、日本支部という可能性もあるだろう。

そして現時点では最後の手がかりとなりそうなのが、第3話に登場するヨレンジャーである。彼らはカリフォルニアから来日するのだが、その前に本部でブラックナースと会っているのである。本部が日本にあるなら、わざわざカリフォルニアまで戻るようなことはしないはずである。準備の必要があって一度戻ったのだろうか？

以上4つの手がかりから判断すると、……やっぱり謎のままがいいかな。

手がかりその1

日本へ行けとの命令が

[ブラックナース]
そういえば‥あなた、日本の出身だ‥

⬆日本へ行けとの命令が出るということは、本部は少なくとも日本にはないわけだ。だけど、手がかりその3とは矛盾してしまうぞ。

手がかりその2

日本語が!!

➡黒十字団では、日本語が公用語として使われているのだろうか？ それとも、ただインテリア感覚で置いてあるだけなのだろうか？

手がかりその3

オレンジシャーベットテイクアウト!

[ブラックナース]
帰りに、オレンジシャーベットを買ってきて。
それじゃあね。

⬆オレンジシャーベットが溶けない距離で、日本の国外……、というと、本部は日本近海の海底にでもあるんですかね？

手がかりその4

カリフォルニアからの刺客!!

➡日本に本部があるなら、ブラックナースと会っているのだから、わざわざカリフォルニアまで一度帰る必要はないはず。

お仕置戦隊ヨレンジャー参上!!

電撃コンバットの傾向と対策

実は深刻な看護婦不足の黒十字団。高待遇じゃないと人が集まらないので、夏休みなどもあるのだ。そんなもんだから、夏真っ盛りの今は、コマンドナースは誰ひとりいない。そこでブラックナースは、カリフォルニア在住の〝お仕置戦隊ヨレンジャー〟に、■撃ナースのお仕置きを依頼するのだった！

ジョニー・中村

ヨレンジャーのボスのジョニー・中村は、きららのプラズマチャージを封じる〝妖術ラベンダーの香り〟を使う。それを防ぐために、戦闘開始直後にオトリの電極２号クンを出し、その隙にプラズマチャージをしてしまおう。あと、電撃レーザーメスも利かないのでパンチとキックでいけ。

コロンビア

ヨレンジャー２番手のコロンビアは、三味線ストリングによる絞め技を必殺技とする。それから注意しなくてはいけないのが、彼女はきららの攻撃力をガンガン下げてくること。気がつくとパンチなどが利かなくなっているのだ。そういうときは、武器を使えば大丈夫。

マジェンダ

３番手のマジェンダは、ガラガラヘビの毒を塗ったカンザシを使ってくる。そして彼女は、きららの守備力を下げてくるぞ。対抗策は彼女の攻撃力をメスカリンＤを使って下げること。さもなければ、即攻でカタをつけよう。落ち着けば、大した相手ではないぞ。

ジャネット

彼女は１番手のジャネット。彼女は、NASA開発のハイテク兵器（？）、ＡＩ石投げマシーンを使う。なお。彼女はこれといったクセのある攻撃はしてこないので、気にせず戦え。言っておくが、彼女を倒すのに時間がかかっているようでは、先行きが暗いぞ。キリキリ倒せよ。

あとはキミの力で黒十字団を倒すのだ!

エルヴァイラ

前号のニューソフトでお伝えした、『エルヴァイラ』の徹底解剖をスタートするぞ。このゲームは、アドベンチャーゲームでありながら、システム部分にRPGの要素を取り入れていて、これが並みのRPGじゃかなわないほど本格的なのだ。みんな、ぜひ遊んでくれよ！

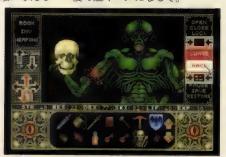
エルヴァイラの依頼とは？

エルヴァイラが相続した古城には、古い言い伝えがあった。かつての城主にして彼女の先祖、エメルダは死からの復活と世界征服することを願って死んだらしい。そのうえ、その柩が城のどこかに隠されているというのだ。

でも、エルヴァイラはそんなことは気にせずに城の修復工事を始めてしまった。そして、その途端、魔物が城中をウヨウヨし始めたうえに、不気味な門番のために城から出られなくなってしまったのだ。

さぁ、そこでプレーヤーたるキミの出番だ。ゲーム中でのキミは、幽霊退治業者ということになっている。エルヴァイラがなんとか出した依頼によって、古城にやってきたのだ。その内容は、エメルダの眠る柩を探し出し、倒すこと。また、柩を開けるには6つの鍵が必要で、どちらも城の中のどこかにあるということだ。

城の中を探索するうえで、とりわけ気をつけてほしいのは、キャラのSTRポイントと、LIFEポイントの関係だ。LIFEが少なくなると同時にSTRも減り、その結果戦闘での攻撃力が落ちる。敵に与えられるダメージが少なくなってしまうわけだ。また、ピンピンしている間は、アイテムをいくらでも持てるけど、ケガがひどくなると持てる量が少なくなるぞ。

ほかにも、重要な知識や場所について解説しておいたので、じっくり読んでほしい。軽く読みとばすと、後で泣くハメになるぞ。

⬆LIFEとSTRの数値には、よく注意してくれ。攻撃力が落ちすぎたときには、魔法薬で回復させるのだ。

重要　魔法の材料を集めろ！

ゲーム中で魔法を使うには、まず城の中の台所に行き、エルヴァイラに魔法の薬や食べ物を作ってもらう必要がある。さらに、そのためにはいくつも材料が必要で、いろんなところに行って集めなければならないのだ。

魔法アイテムの材料には、クモや鳥の卵なんてものもあるけれど、これらは例外になる。そのほとんどは、木の葉や花、コケなど植物などだ。画面中に表示される木や草花は、なんらかの材料として使えると考えておくほうが無難だ。発見でき次第、あらゆるところをクリックして、手に入れよう。

また、画面を見て、オヤ？　と思ったものは、かたっぱしから持ち物に加えておくと安心だぞ。材料として使えないとしても、やはり必要なものとわかって、戻る必要が出てきたら面倒だからね。

⬆魔法薬を飲んで魔法を使いまくると、STRの値が上昇する。でもむやみに使うのは避けよう。

戦闘に注意！

ニューソフトでも軽く説明したように、このゲームの戦闘システムはかなり変わっている。なんでも、フェンシングの作法を取り入れているらしいのだ。最初はかなり戸惑うから、よく読んで頭に叩き込んでおいてくれ。

敵との戦闘は、最初は必ず敵の攻撃から始まり、左右のどちらかから斬り込んでくる。左側の防御なら"PARRY"、右側の防御は"BLOCK"だ。敵が攻撃する方向を見切るには、武器をふりかざした瞬間に注意を払ってみよう。右から攻撃する場合と左の場合とでは、動きがほんの少しだが違うはずだ。

そして、防御が成功したら、今度はプレーヤーの攻撃だ。右から攻撃するには"LUNGE"、左側から行なうときは"HACK"を選ぼう。攻撃が成功するかぎり、何度でも敵に斬りつけられるぞ。

⬆最初は敵に殺されてばかりだ。でも、いったん慣れると、ナブリ殺しにもできるようになるぞ。

エルヴァイラのいるキッチンを探せ

エルヴァイラに会うと、エメルダを倒すことのほかに、行方不明の魔法薬の処方本を見つけて、キッチンに持ってきてくれと頼まれる。この本は、城の1階にある図書館に隠されているんだ。さっそく手に入れてキッチンに急ごう。キッチンのある場所は、城の1階から行ける地下室だぞ。

ただし、キッチンへ行く前にやるべきことがある。馬小屋のそばに積んである干し草を拾うことだ。そして、キッチンを見つけたら、すぐにエルヴァイラに本を渡して、〝草の蜜〟という薬を作ってもらおう。材料は干し草とハチミツで、ハチミツはキッチンの棚のひとつにある。この薬を飲まないと、魔法に必要な材料を見つけられないから、忘れずに作ってもらおう。

さあ、そのあとは城の中を探検だ。いろんな部屋があるからよく調べよう。特に、1階にある武器庫は必ず見つけてほしい。ここにある武器や防具を使うだけで、かなり戦闘がラクになる。なかでも剣がもっとも攻撃力が大きいようだから、必ず装備しよう。

今度は城の表に出て、裏門に行ってみよう。まず鍵のかかったドアと、弓の練習用のマトを見つけるはずだ。弓というと、武器庫に石弓があったよね。

さらに先に進むと、迷路と小さな小屋、そして原っぱがある。下のコラムを読んでもらうと、ここで何をすべきかわかるぞ。

▲キッチンへ行くには、城の正門のほうへ回り込み、正面玄関から城の1階に入るのだ。間違って裏口から入ると、とんでもないところに迷い込んじゃうから気をつけよう。

原っぱの鷹を倒せ

あるモノを持たずに、この原っぱに入り込んじゃうと、無条件に殺されちゃうから気をつけてくれ。そのあるものとは、石弓と矢のふたつだ。石弓は武器庫に、矢のほうは城の2階にあるぞ。

さて、石弓と矢を手に入れたら、さらにやることがある。弓の練習用のマトを使って、腕をみがくのだ。そうしないと、武器として役に立たないから注意しよう。〝上達した〟というメッセージが出て初めて、原っぱの鷹を倒せるのだ。

▲鷹が、鷹使いの手から空に飛び立ったら、すかさず矢を撃つのだ。また、鷹の死体をよく調べてみよう。

ゲゲ、グロググロの死体が!

迷路に入らずにワキ道へ抜けると、すぐに小さな小屋を発見できる。この中では、なんとジイさんがノドを裂かれて死んでいるのだ。

ジイさんの観察がすんだら、部屋の中にある物を手あたり次第に調べてみよう。銀製の小さな十字架やカギ、ハンマーなどが見つかるはずだ。

ここのカギで、途中で見つけた、カギがかかって入れない場所の扉を開けることができる。行ける場所は、菜園だ。

菜園には、魔法薬の材料となる植物が山のようにあるんだ。ここにある材料だけでも、かなりの数の薬が作れるようになるぞ。

▲カギを使って扉を開けると、魔法薬の材料の宝庫、菜園に行ける。すべて手に入れよう。

迷路は手強いぞ

迷路への挑戦は、石弓に矢、魔法薬などを揃えてからにしよう。登場する魔物がやっかいなのだ。なんと、魔物が発する不思議な光に自分のキャラが3回以上当たると、操作不能になってしまうからだ。そのうえ、自キャラはフラフラと魔物の巣へ向かい、殺されてしまうぞ。

光にあたらずに敵を殺すには、必ず2歩以上離れた場所から、石弓や攻撃用の魔法薬を使って速攻で倒すしかない。

そして、魔物の巣窟を発見したら、魔法を使ってみな殺しにしてしまおう。巣窟の奥に入ると、重要なアイテムを発見できるぞ。

▲迷路のどこかに、魔物の巣窟がある。この位置から攻撃魔法を撃ち込むと、みな殺しにできるぞ。

うわっ、ドラキュラだ〜

城の中の2階のある部屋には、ドラキュラが眠っている部屋がある。うっかり入ると、血を吸われて殺されてしまうから注意だぞ。

コイツを倒すには、映画などでよくあるように、クイを胸に撃ち込むしかないようだ。

クイのありかは、城の中の1階のあの部屋だ。ちゃんと探検した人なら、すぐにわかるよね。また、クイを撃ち込むには、ハンマーが必要だ。こちらのほうは、菜園のカギを見つけた小屋があるぞ。ハンマーとクイを使ってドラキュラを殺したら、ゆっくり部屋の中を調べてみよう。

▲ドラキュラを倒すには、必ずクイとハンマーが必要だ。倒した後は、ドラキュラの遺灰を手に入れろ。

Sid Meier's CIVILIZATION

前回に引き続き、『シヴィライゼーション』の徹底解剖だ。今回は中盤戦を見越してウマイ外交政策と世界の七不思議、そしてある文明の成長記録を載せてみた。

STEP4 外交は巧妙に行なえ

このゲームでは、文化をできるだけ早く発達させるという目的があるために、ほかの文明との関わりが、非常に大切になってくるのだ。やたらとほかの文明を滅ぼし続けると後々後悔することになる。

↑ゲルマンの首都、ベルリンに外交官を送ってみた。外交官のもうひとつの顔、スパイの任務も存在する。

実際、自分の文明だけで宇宙船開発段階までに到達するのは、至難のワザといえるだろう。というわけで、ここではかしこい外交について説明しよう。

外交手段の主となるのは、外交官の利用だ。このユニットが相手の都市で行なえることは、都市のスパイ、大使館の開設、技術を盗む、産業サボタージュ、暴動の煽動、国王との会見の6つ。このうちの大使館の開設と技術を盗むが特に重要だ。大使館の開設を行なうと、技術の進歩の度合や国庫の状態などを継続的に知ることができる。自分のまわりにある文明すべてに大使館を設置して、情報を逐一確認しておこう。その際、大学を有する文明に特に注目しておくように。

■相手の気質を見分けることも上手な外交を行なうために必要。スターリンの鉄血主義、ガンジーの無抵抗主義などいろいろ。

これは、大学を持つ文明は持たない文明の1.5倍の速さで技術を開発することができるからなんだ。こうして得た情報をもとに、技術を奪うための外交官を派遣しよう。

あるいは技術交換を公式に申し入れてもいい。こうしてほかの文明と技術を交換すれば、自分だけで研究するより、ずっと早く文化を発達させられるぞ。

文明成長記録なり

実際のプレーをつぶさに追ってみた記録だ。どうぞ見守っておくんなまし。

日の出る国誕生

紀元前3480年、我が日本国の誕生だ。とはいっても、山や森の多いこの土地に生まれて首都の位置を見つけるのにひと苦労する。なんのかんので500年近くかかってしまい、ちょっと出遅れたかなってカンジだ。まあこれから挽回すればいいんだからと自分を慰める。首都のロケーションとしては、5方向を草原に囲まれてまずまず。近くの川から水を引けば、まとまった量の食料が手に入るだろう。それから海岸にも隣合っていて、今後の海外遠征にも便利だ。

↑東京誕生スナップショット。いろいろうろついた末に見つけたオアシスだ。

第2の都市大阪建設される

入植の遅れを取り戻すべくガンガン街を発達させていこう。まずは基本どおり民兵を4つ作って街を守らせる。その次には開拓団のユニットをひとつ生産する。これを使って街に隣接する草原をすべて灌漑(かんがい)してしまった。それと並行して陶芸の技術を研究させた。これは、都市の発展速度を2倍にアップさせることのできる穀物貯蔵庫を生産するのに必要な技術だからだ。3ターン後の穀物貯蔵庫の完成とともに、都市の規模が1から2へ、2から3へとどんどん上がっていく。文明の支配者として、幸せを感じる瞬間だ。

↑大阪の街を蹂躙するゲルマン軍。ふいをつかれただけに、なすすべなしだった。

首都東京が規模4の中都市に成長したのを機会に、もうひとつ都市を建設することに決めて、開拓団を送り出した。首都の近くに適当な場所を見つけて、第2の都市を建設し、大阪と名付けた。

初めての外交体験

生まれたばかりの大阪の街に、ひとりの外交官が現われた。ゲルマンの使者であるこの外交官は、我が国との友好条約締結を提案してきた。お付きの重装備歩兵を見て、戦って勝てる相手じゃないな

■メーカー/マイクロプローズ　■対応機種 PC-9801　■価格 1万2800円[税別]　■発売日 発売中

STEP5 世界の七不思議は成功へのカギ

ゲームの見どころにひとつである〝世界の七不思議〟について説明しよう。これは、寺院や市場などと同じように都市内に建設する施設なんだ。でも、この〝不思議〟のもたらす特典は、ほかの施設とは比べものにならないほど大きい。

たとえば、神託所を所有している文明では人々の幸運度が1上がったり、フーバー・ダムを作り上げた文明では、都市の作り出す資源の量が1.5倍になったりする。また相乗効果として、〝不思議〟を建設すると民衆の支配者、つまりプレーヤーに対する評価が上がり、宮殿の増改築が速められたり、文明得点の計算の際に大きなプラスになったりするのだ。

こんな具体的な利益に加えて歴史上の偉業を自分の手で成し遂げる達成感も忘れてはならないだろう。「完成!!」の言葉とともに現われてくる〝不思議〟のグラフィックを見れば、数百ターンにもおよぶ苦労も報われるというものだ。

下の表に挙げたのはほんの一例で、古代、中世、工業時代に7つずつ、計21個の〝不思議〟がある。

名称	天文台	ピラミッド	大灯台	万里の長城
外見				
概要	ポーランド人コペルニクスが初めて建設。この天文台が彼を地動説へと導いた。	最大、最古の七不思議。ギザ王によって建設されたものが有名。政治および宗教的シンボル。	アレクサンドリアに最初に作られた。その明かりにより航海という世界が照らしだされた。	北方からの侵入者を阻み、また国内の貴重品の持ち出しを阻む目的で作られた。
特典	所有文明の知識生産が2倍に増加する。つまり、今までの半分の時間で技術生産ができる。	これを所有する文明は、無政府状態を経過せずにどんな政治体制にでも変わることができる。	所有文明の各船舶の海洋移動力を、1増加させる。一番簡単に生産できる〝不思議〟でもある。	所有している文明に対して、他文明は交渉の際、必ず和平を申し込んでくる。
必要技術	天文学。また図書館、大学、科学者の調整が必要。	貨幣、陶芸、そして建築の技術が必要。コストは300シールド。	アルファベットと地図の技術が必要。コストは200シールド。	貨幣、陶芸、建築の技術が必要。生産コストは300シールド。

と提案を承諾することにする。同時に提示された技術交換にも、コワイので応じてしまう。こちらは青銅器、相手は建築の技術をそれぞれ手に入れる。ウチでも重装備歩兵の生産が可能になったとホクホクしてしまう。加えて世界の七不思議のひとつであるアポロの巨像が生産できるようになった。いい取引だったといえるだろう。

外交のみならず国内の発展にも力を入れた。経済を活性化するために貨幣と貿易の技術を発達させ、同時に市場を建設した。これで都市に入ってくる金貨の量が1.5倍に増えた。やっぱり先立つモノがなけりゃ支配者もやってられない。

宮殿の建設はゲームの楽しみのひとつ。大きさは支配者の人気のバロメーターだ。

ゲルマンの裏切り

俺たちアミーゴだよな、などと言い合っていたのも束の間、ゲルマンが大阪に奇襲をかけてきた。おまえそりゃないだろう、ってカンジで驚きも並み大抵ではない。

住民の幸福度に気を配っていないとすぐに暴動が起きてしまってもう大変。

一応の守りはしていたものの、だまし討ちに対する戸惑いも手伝って陥落は時間の問題。3ターン後にあえなく敵の手に落ちた。ゲルマンはここから共和政の知識を奪って革命を起こし、それによって生産力を強化するつもりらしい。こりゃヤバイかもしれない。

君主としての誇り

人口50万人突破を祝って、民衆が城の改善増築をしてくれることになった。増築の知らせは、この国の人々の感謝の念をダイレクトに伝えてくるもので、受け取るたびに支配者としての責任を再認させてくれる。逆に軍事増強ばかりにうつつを抜かしていると人々の不満が高まり、ついには暴動にまで発展してしまうので注意が必要だ。というわけで、お礼に寺院を作ってあげることにする。こうすれば人々の心を休め、暴動を未然に防ぐことができるぞ。

徹底攻略も2回目を迎えた、ルーカス印のユーモアアドベンチャーゲーム。この作品は、極端に意地悪な謎などは存在しないんだけど、多少ひっかかりやすいところはある。そこで今回は物語の導入部の難関、3つの謎に関するヒントを教えちゃうぞ。大海賊の仲間入りを目指せ！

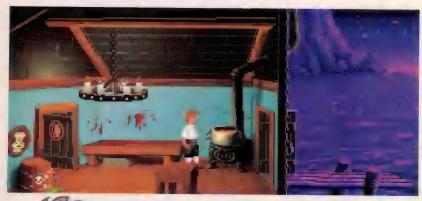
基本はキッチンだ!

大海原を駆ける海賊を夢見る青年、ガイブラシ・シープウッド。海賊船の船長たちに仲間入りのための3つの条件を聞いたはいいが、剣術、盗み、そして宝探し。どれをとっても、とてつもなく困難なもの。それとなくクサイところは存在するが、決定的なヒントを入手することはできない。何から手をつけていいのかさえわからず。思わず途方に暮れてしまったシープウッドであった。

しかし、悩んでいてもしょうがない。ここはひとつ、いたるところを詳しく再調査するとしよう。まずは海賊の溜まり場、スカム・バーだ。

■この部屋の中を、くまなく探すべし。取れるものは、すべて手に入れておこう。どうせタダなんだし。

実はこの酒場がクセモノなのだ。つい船長たちに話を聞いたとたん外に飛び出してしまいがちだけど、ここのキッチンはアイテムの宝庫。コックが飲み物を運んで行った隙に侵入してみれば、あるわあるわ。ここで入手するものはこれから先役に立つものばかりだから、取れるものはみんな取ってしまおう。

ただ注意しておきたいのは、そのまま取ってもダメなものもあるということ。ちょっとした〝加工〟が必要なものもあるのだ。やはり〝生〟はいけないよね、お腹をこわしちゃうこともあるから……。わかったかな？

島中を探索せよ!

キッチンでアイテムを入手したら、島中を探索してみよう。3つの条件を満たす前には、何も起こらない場所も多いけどね。

さて、街はずれには、怪しげな一軒家がある。そこに行こうとしても、途中の橋には狂暴そうなトロールが通せんぼ。剣の修行をしていないシープウッドでは、とてもかないそうにない。ここは穏便に話し合いといきたいのだが、トロールは何かを与えない限り、橋を通してはくれないという。しかも、何が欲しいのかも教えてくれないのだ。ケチ。

ここで役に立つのが、キッチンで手に入るアイテム。トロールって、見るからにいやしそうでしょ。こういう輩は、食べ物で機嫌をとるのが一番だと思わない？　でも肉じゃないぞ。そう、鳥と奪い合いをして手に入れたアレだよ。ただし生のままじゃダメだぞ。トロールだって味にうるさいのだ。

◀これがメイレー島の全景だ。街から出るには、老人のいる見張り台を右に入ればいいんだ。

■ジャンル/アドベンチャー
■メーカー/ビクター音楽産業
■対応機種/FM TOWNS
■価　格/[illegible]円[税別]
■発売日/発売中

お金を稼ぐには……

何をやるにも、先立つものが必要。３つの条件に挑戦するにも、準備のためのお金が必要なのだ。しかしどうやってお金を稼げばいいのだろう。海賊志望らしく、強盗や略奪でもすればいいのだろうか。そんなことはない。いくら海賊を目指していても、シープウッドは真面目な好青年。体を張って労働するのだ。

街の中でサーカス団のポスターを見たかな。そう、郊外ではサーカス団が公演を開催しているのだ。ここでは、新しい出しものを開発しようとしている。でも自分たちで実験するのは、ちょっと不安。そこでシープウッドの出番だ。

新しい出しものとは、なんと人間ロケット。大砲で人間を撃ち出すのだ。自分でやりたがらないはずだ。しかし報酬は高額。これは挑戦してみる価値があるぞ。

人間ロケットに挑戦しようとすると、安全のためヘルメットを要求される。ただ、どこを探しても、そのものズバリのアイテムは存在しない。代用品を用意しなければならないのだ。頭にかぶる硬いものといえば、キッチンにあったよね。マンガみたいだけど。

■よし、ヘルメットの代わりになるものは持っているぞ。ちょっと恐いけど、お金のためだ。いざ、チャレンジ。

■どこが安全なんだ。下手すりゃ死んじゃうじゃないの。こうでもしなきゃお金を稼げないなんて、キビシイなあ。

剣の修行だ!!

お金を手に入れたら、街に戻って剣を買おう。よし、さっそく剣の修行だ。まずは街はずれ、例の一軒家に行くべし。

そこでは少しうさん臭い師範が、有料で剣術を教えている。最初はなかなか家の中に入れてくれないけど、強気強気の会話をしていれば、シープウッドを気に入って弟子にしてくれるのだ。

師匠は剣術の奥技を教えてくれるが、それはなんと悪口。この世界では、いかに言葉で相手をビビらせるかが勝負の分かれ目なのだ。

それぞれセリフには、対応するセリフが存在する。たとえば「農民みたいな腰つきだな」に対しては、「イモ相手にはちょうどいい」というように。剣術の腕を上げるということは、どんなセリフにも対応できるよう、数多くの悪口をストックすることなのだ。街の外を行き来する海賊たちに挑戦し、できるだけ多くのセリフを集めよう。

⬆うーん、ドスの効いたセリフだなあ。なんて感心している場合ではない。こちらもパンチの効いたセリフで反撃だ。

⬆そろそろボキャブラリーが増えてきた。しかし剣豪は強い。もっとセリフを覚えなければ。

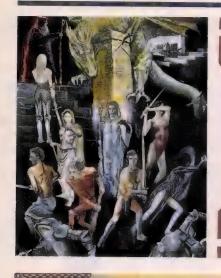
⬆こんな大げさな訓練も、結局は何の役にも立たないんだな。ちょっと空しいよね。

いざ剣豪を探せ!

武者修行で自信がついたら、いよいよ伝説の剣豪に挑戦。しかしその居場所を知っているのは、剣を買った雑貨屋の主人だけ。彼に剣豪への伝言を頼んでも、会う気がないという返事しか帰ってこない。しかたない、こちらから会いに行こうとするか。主人の後を、気づかれないようにつけていく。すると街はずれの森の中に……。

GAGE

ゲイジ

今まではテクニック的なモノばかり解説してきたけど、今回は実際にマップを攻略してみるのだ。さらに、前回に引き続いて、知っておくと得をしちゃう冒険のテクニックも紹介しちゃうのだ。

さあ、ゲームを進めてみるぞ

前々回の徹底で1階は紹介しているので、今回は2階を例にあげて紹介してみよう。このゲームでは1階と27階、そして28階以外のマップは、70あまりものマップからランダムに選ばれて出現するので、もしかしたら今回紹介するマップは、遊ぶ人によっては5階で現われるかもしれないし、23階で現われるかもしれないぞ。

ほかのマップと同じく、このマップにも仲間は配置されている。仲間のいる場所は3ヵ所で、北東の小部屋と南西の大広間、そして最南端の小部屋だ。どんなキャラがいるかはランダムだが、きっと役に立ってくれることだろう。

このフロアを回る際には、できれば最初は比較的安全な南へ向かいたい。ちなみにマップは上が北で下が南となっている。南には宝箱地帯もあるし、仲間が待機しているので、パーティーを強化することができる。編集部でプレーしたときは、この宝箱地帯で〝Sword of Justice〟を発見したぞ。

南を制圧したら、今度は北だ。北は南と違って敵も強力。気を引き締めていかないと、キリキリ舞いさせられる。ここでは前回の徹底で解説したとおり、怪物の巣が見えたら戦士を巣のそばに固定し、スキをみてリーダーが巣を破壊、という戦法をとろう。ちょっと手間はかかるけど、こうして破壊していけば、絶対に後半戦がラクになるのだ。ドアを使って敵を挟む攻撃も、なかなか有効だぞ。

⬆■このフロアではモンスターの巣が密集している地帯に注意だ。しかしそれらの巣を破壊したあとには宝箱や仲間が待っている。モンスターの巣が見えたら、チャンスと思え。

■ジャンル/ロールプレイング ■対応機種/PC-[illegible]
■メーカー/M.N.M Software ■価格/9800円[税別] ■発売日/発売中

PART2 知っておくと得をする!?冒険テクニックアレコレ

一見簡単なようで、なかなか難しい『ゲイジ』。戦闘もただヤミクモに怪物に突撃したって、勝つことができないし、仲間をうまく使わなければ、ゲームコンプリートはできないのだ。このへんが、このソフトがタクティカルRPGと呼ばれているゆえんだ。

前回に引き続き、今回もゲームを攻略する上で必要なテクニックをふたつほど公開してみようと思う。魔法使いを仲間にするタイミングと、〝アンドゥ〟の呪文の有効的な使い方だ。これさえ読めば、ハイスコアーを叩き出すのはもちろんのこと、比較的ラクにゲームコンプリートできるようになるだろう。前回紹介した３つのテクニックと今回紹介するモノを合わせて活用すれば、鬼に金棒だ!!

魔法使いの上手な使い方

仲間になってくれるキャラクターの中で、一番扱いが難しいのが魔法使い。魔法使いは攻撃呪文を唱えてくれる便利なキャラだけど、敵がいるとバンバン呪文を唱え、自分のMPがなくなると、MPを回復させるために勝手に食料を食べてしまうのだ。気がついたら食料がなかった、なんて事態に遭遇した人もかなりいるだろう。

残念ながらこれを防ぐ方法はまったくない。ところが何回ものプレーを重ねた結果、魔術師なしでも10階ぐらいまでは攻略可能なことがわかったのだ。食料節約のためにも、前半は魔法使いなしで進もう。

"アンドゥ"を活用せよ

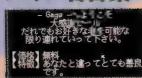
キルフレンドの呪文を使って仲間を殺すと、アンドゥの呪文が使えるようになる。この呪文を唱えると、いつでもどこでも仲間を殺した時点まで瞬時に戻ることができるんだ。

ゲームの世界では、過去に戻るということになるので、今まで稼いだ経験値やアイテムはなくなってしまうけど、逆に考えればどんなアイテムや怪物が待ち受けているのかがわかるので、効率よくゲームが進められるのだ。こうすればハイスコアを出しやすくなるってわけ。ただし、モンスターの中にはこの呪文を唱え、こちらを過去に戻すヤツもいるので注意が必要だぞ。

ゲイジって何?

➡⬇オープニングで登場する書物には、若き魔術師の挑戦の記録が書かれているのだろうか。それとも……。

タイトルの〝ゲイジ〟だけど、なかなか聞き慣れない単語だよね。意味が気になったので、さっそく調べてみたぞ。その結果、ゲイジという単語には、〝挑戦〟とか〝挑戦の印〟といった意味があることがわかったのだ。騎士が決闘のときに手袋を投げつける行為も、ゲイジと言うらしいぞ。タイトルひとつにも、なかなか深い意味があるんだね。

ゲイジ名言集

塔の中を歩き回っていると、壁に書かれたメッセージが目に止まるよね。ユーモラスなものやゲーム攻略に関係あるもの、はたまた謎かけっぽいモノなど、壁に書かれたメッセージはバラエティーに富んでいる。ここでは、そのメッセージたちを紹介してみるのだ。とくとごらんあれ。

- Gage -
大感謝セール
だれでもお好きな者を可能な限り連れていって下さい。
【価格】無料
【特徴】あなたと違ってとても善良です。

⬅これは1階の仲間がいる部屋の壁に書かれた文字だ。

～ この先に進む者へ ～
この塔に挑戦するのが…
あなたが最初ならオリンピックが
もう既に何人もの人がいどみ、
やぶれているなら、
馬とびができるでしょう。

➡なんだか不思議なメッセージ。理解に苦しむなあ。

もし、あなたが愛らしい女性で
不思議の国のアリスのようになりたければ上をむいて歩きましょう。
楽しいことがおきますよ。

➡えっ、上に何かあるの？ よし注意しておくぞ!!

- Mick Albert の墓 -
ここは Mick Albertの聖域である。
が、私は心やさしき人間であるから
そこにある宝物は
見つけた者に全てやろう。
取れるならば取るがよい。

⬅よーし全部もらっていこう。しかし、このあと……。

足元を見るがよい。
その印は集合の目印。
仲間をそなたのもとに集めた場合、
常にその印が足元にあるだろう。
- Mick Albertからの助言 -

⬅これは、このゲームのシステムを説明しているのだ。

エルヴズ

さあ、物語は大詰め!! アレイルたちは、最終ボスのギリアムに戦いを挑むのだ。キアラを救い出し、平和を取り戻せるのか。最終回ということでシナリオ2の紹介もしちゃうよ。

ギリアムはどこに?

島の東西を支配する怪物を倒したが、肝心のギリアムの居場所がわからない。まずは居場所をつきとめよう。最後の戦いに備えて、体力のレベルアップも図ろう。マイクトの砦を出ると、コリントの村がある。その村で、昔ギリアムと戦ったという〝滅ぼされた種族〟の話を聞ける。生き残りを探せば、ギリアムの情報を聞けるかも。北東の岬が怪しそうだ。岬に直行だ。

岬には誰もいないが、岬の突端から浅瀬を歩いて、向こうの島へ渡れるぞ。島を渡ると洞窟があり、中で〝滅ぼされた種族〟がアレイルたちを待っていた。彼は言う。「私はアルク。ヴァルデロンに剣を。メダルを忘れるな」。ヴァルデロンとは? メダルも見当たらないぞ。ここでは剣を受け取り、謎を解くために北のノルドの村へ向かおう。

ノルドの村ではメダルを手に入れることができ、その後コリントの村の人にアルクの剣を見せると、〝竜の山〟の場所を教えてくれる。竜の山の中でメダルの光る場所が、竜ヴァルデロンの居場所だ。ヴァルデロンはアルクの剣をパワーアップして、強力な武器にしてくれる。さあ、ギリアムとの戦いの準備はできた。あとはヤツの居場所だけだ。ここでノルドの村へ戻れば、村長がギリアムの居場所を教えてくれる。しかし、難関が……。

⬆滅ぼされた種族アルクは、謎の言葉を残し口をつぐむ。いったい何者。

浅瀬を歩こう

⬆浅瀬を歩けば、向こうの島へ行けるぞ。海を歩くなんて変な感じ。

➡コリントの村のおじいさん。重要なことをいろいろ教えてくれるのだ。

竜の出現!

⬆長寿の竜ヴァルデロンは、昔のことや滅ぼされた種族のことを知っている。

ギリアムの居場所はわかったけど…

⬆ノルドの村の村長は、ギリアムの居場所を教えてくれるが、あとで金をせびってくるのだ。ここまできたら払うしかない!!

こいつは手強い

➡カルナックの洞窟の番人カシス。ここを通らなければギリアムの城には行けない。とにかく強いが、ギリアムへの道は近いぞ。

現金な村?

ここはノルドの村。アルクのメダルやギリアムの居場所など、たくさんの情報がここに隠れている。しかし!! この村の村人はとても現金で、何をするにも金を要求してくるのだ。そこで、お金を無駄遣いしないためのヒントをあげよう。臭くて汚い格好では、いい情報は得られない。ギリアムの居場所は、村長しか知らない。わかったかな。

■価　格/
■発売日/

とうとうギリアムと対決だ

カルナックの洞窟で洞窟の番人、カシスは倒せたかな。そこから東にギリアムの城がある。途中にボグの村があって、全滅状態にあるけど、端から端まで歩くと、落とし物を見つけたり、強い武器を売ってくれる生存者に会えそうだ。ぜひとも、購入しておいてほしい。

ギリアムの城でギリアムにたどり着くには、4つの鍵が必要になる。すでにふたつは、マイクトとカシスの戦いのときに手に入れているはず。あとのふたつは城の中にある。ヒントを言うと、まずは1階の左の階段から上って、突き当たったら1階まで戻って右の階段を上るといい。その時点で鍵をひとつ手に入れている。1階に戻り、左の階段を上ると、突き当たったところで、その鍵が使える。途中、カシスの弟の怪物ブラントに会う。ブラントもカシス同様強いが、こんなところで困っているようではギリアムに勝てんぞ。

ギリアムと戦う前に、キアラを探し出すことができる。が、なんと赤ん坊がそばにいるではないか。赤ん坊はキアラとギリアムの子供だった。なんて酷なことを!! 最後の戦いだ。怒りのすべてをぶつけてギリアムと戦うのだ!!

⬆カシスに弟がいるとは思わなかったよね。見比べてみると、結構似てるんだ。

➡やっとキアラと会えたが、病気で寝込んでいる。あの赤ん坊は？ まさか……！

⬅火の燃え盛る中でのギリアムとの決戦だ。怒りをぶつけるのだー

⬆一番奥にいるのがギリアム。手前にいるモンスターもかなり強いぞ。全力を尽くして倒せっ!!

その後 平和は続いた。……しかし!!

～シナリオ2にて

ギリアムを倒して、島には平和が訪れた。しかし、キアラはギリアムに汚されたことを苦に死んでしまうのだ。ギリアムの血の混じった赤ん坊はアレイルが引き取り、フォルンはエルフ王となった。そして3種族は、平和協定を結んだのだ。

何十年か後、ギリアムとキアラの子ファイラルは大きくなり、恐ろしい計画を練っていた。実父ギリアムを復活させようというのだ。ギリアムがまたしても登場か？ ここではシナリオ1で登場した幼い女の子シトラが成長し、主人公として大活躍。覚えてる？ シトラの両親はギリアムに殺されたのだ。余談だけどシナリオ2のエンディングで、すべて終結したとも思えない。続編への伏線かな？

遊演体に問い合わせてみたところ、「フフフ……」とのことでした。

■平和な日々は、あの恐ろしい戦いさえも伝説にしていった。

■はじめの森の惨劇。唯一の生存者、シトラを覚えてるかな。

あのときの女の子が大活躍

⬆シナリオ2はこのシーンで始まる。シトラはファイラルの計画を止められるか。

「ゴッズ」の徹底解剖もいよいよ佳境だ。前回は、ストーリーとゲームをクリアーするための基本的なノウハウを解説したけど、今回はワールドⅠをクリアーするためのポイントを押えていくぞ。いよいよヘラクレスの冒険の始まりだ。心の準備を整えて、さあ出発!!

World 1 ここで基本操作を覚えよう

このステージは、最初のステージだけあって、ルートも1通りだけだし、距離的にもかなり短い。ここは、基本操作を覚えるステージなので、前回解説したことを注意しながら進めていってくれ。

このステージにあるトラップは3つ。3つともレバーを引けば解除されるといういたって単純なものなんだ。ただ、1ヵ所だけレバーが3つあるところがある。ここは、トラップを解除するためだけではなく、財宝を手に入れることができるパズルになっている。

このトラップは、3つのレバーの上下の組み合わせによって解除されるんだけど、レバーの組み合わせを間違えるとモンスターが出現してしまうのだ。トラップを解除するには、右側のレバーには触れずに、真ん中のレバーを下に下げればオーケー。そのあとに右にあるレバーを引くと、モンスターと一緒に宝箱と、それを開ける鍵が出現するのだ。このモンスターを倒してから、落ちてきた鍵を使って宝箱を開けると、財宝が手に入るというわけだ。

⬆このステージの謎解きも比較的簡単。ここでは、2番目のレバーを引けばOK。

⬅宝の部屋発見！　ここには、財宝のほかにもステージクリアーに必要な鍵もある。

⬆⬅トラップを解除したレバーを元に戻すと、床がスライドして今まで行けなかった部屋へ行けるようになる。そこにある財宝を取ると上の写真の場所へワープする。これを利用すれば、トラップを解除しなくても、先に進むことができちゃうのだ。

ショットをうまく使おう!!

ショットには、ノーマル、インステンス、ワイドと3つの種類がある。インステンスは、ショットが中心に集まり、地上の敵に効果がある。ワイドは、インステンスとは逆に、空中にいる敵に絶大な効果がある。

■価　格/9800円[税別]

World 1 2 ハシゴだけが道じゃない

前のステージとは違い、モンスターの数や、トラップの数はかなり増え、より難しくなっている。ただ、注意さえしていれば避けられないトラップではないので、慎重にトラップを解除していこう。そうすれば必ず先に進めるぞ！

このステージでのトラップは、前のステージのようにレバーを引くと解除されるものだけではない。ステージ序盤にはモンスターを倒すとトラップが作動するものもある。ここには〝シールド〟という、一定時間無敵になるアイテムが出現するので、これを取って突破するといいぞ。

中盤には壺が落ちている。これは重要なアイテムで、出口付近でステージクリアーに必要な鍵と交換してくれるので、取り逃さないようにしよう。

出口に行くには、ハシゴを使うほかに、秘密の部屋を通っていく方法もある。秘密の部屋には、財宝のほかに〝命〟も落ちているので、危険を冒しても行く価値はあるぞ。

⬅宝の部屋発見。危険をともなうけどその価値はあるね。

⬅⬆モンスターに囲まれてピンチと思ったら、迷わずアイテムを使おう。画面写真のように流星でモンスターを倒すものや、モンスターの動きを止めるもの、一定時間無敵になるものなどがあるぞ。

World 1 3 高いところから落ちないように

このステージは、前のふたつのステージに比べ、ハシゴを登る回数が増える。しかもほとんどが高いところなので、そこから落ちるとヘルスが半分減ったり、下手をすると死んでしまうこともあるぞ。無理をせず、確実に進んでいこう。

まず、ステージ開始直後にショップが現れる。ショップで体力回復をして、〝ナイフ〟から〝シュリケン〟へ買い替えよう。余裕があれば、敵の動きを止めるフリーズのアイテムも購入しておこう。

このステージで、まずひっかかるのは、足場があるがジャンプしても届かず、先に進めないという場所。ここは、ハシゴを登ったところにあるレバーを上げ下げしてトラップを解除してから、右側のピットに落ちる。落ちたところにある、ジャンプ力が向上するポーションを取ると、今まで届かなかった足場までジャンプできるようになるのだ。

これ以降は、ヘルスに注意して行けば、ステージボスまでたどりつけるハズ。ボスは、火の玉を飛ばして攻撃してくる。この火の玉は、跳ねながら飛んで来るうえ、当たるとヘルスがかなり減るので、間合いを取りながら攻撃しよう。

⬇〝シュリケン〟は、貫通力があって、複数の敵を倒すことができる。うまく使え！

⬆➡ステージ開始直後にショップのアイテムが出現する。これを取ると、商人が現れ、ショップが開くのだ。今まで貯めた通貨で体力回復アイテムや新しい武器を買って、武器のパワーアップをしよう。アイテムも購入できるけど、数はほどほどに。

拙者が初めて"音楽"を感じたゲーム それがこのマッピーなのでござるよ

マッピー

今回、拙者忍者増田が選んだ『マッピー』は、『ゼビウス』や『ディグダグ』同様、もともとナムコのビデオゲーム。マッピーというネズミのおまわりさんを操り、屋敷内に散らばったテレビや金庫を拾い集める、愉快なアクションゲームだ。トランポリンやドアなどを使い、猫からうまく逃げながらゲームを攻略していくのがポイントである。

ゲーム自体もとても楽しかったマッピーだが、拙者が特に傑出していたと思うのがBGM。それまでのゲームサウンドって、どっちかというと、"効果音"って感じだったんだけど、マッピーはちゃんとした曲になっていた。しかも、その曲がかなりイカしてたんだな。

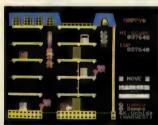
マッピーに熱中した思い出がある人ならわかると思うが、当時、ビデオゲームの中でもマッピーのBGMはピカイチだった。ゲームセンターに入ると、いろんなゲームサウンドが飛び交っていたわけだけど、なかでも一番目立っていたのがマッピーのBGMだった。当時、マッピーに比べたら、ほかのゲームのBGMなんかクソだったでしょ。なんて、ちょっと言いすぎかな。

で、パソコン版マッピーだが、さすがにゲーセン版とまではいかなくとも、なかなかがんばっていたと思う。ゲーム内容のみならず、BGMのほうも忠実に移植されていて、ゲーセン同様、コミカルなマッピーサウンドが楽しめた。ただ拙者が残念だったのは、ゲームオーバー後の名前入れBGMが入ってなかったこと。拙者は、あそこのBGMが一番好きだったんだな。ゲーセンでは、名前入れBGM聴きたさに、イニシャルを入れずによくそのままじっとしていたもんだ。

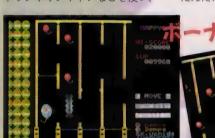
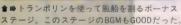
今回マッピーをレビューするに至って、拙者はゲームやレコードでマッピーサウンドを楽しんだ。すると、学生服のままデパートの屋上でマッピーに興じていた高校時代の思い出が、今でも拙者の頭の中に鮮明に蘇ってくるのだ。

（忍者増田/ニャームコのご先祖様）

敵キャラのニャームコやミューキーズを避けながら、屋敷内にバラまかれたアイテムをすべて拾い集めるマッピーポリスちゃん。トランポリンやパワードアを上手に使うことがポイントなのだ。

⬆➡トランポリンを使って風船を割るボーナスステージ。このステージのBGMもGOODだった。

⬆面が進むとベルが登場する。このベルを落として猫に当てると、動きが止まる。

当時のゲーム音楽集

当時は、音楽に"ゲームミュージック"というジャンルが確立されていなかったので、ゲーム音楽集が出たときには新鮮な衝撃があったものだ。その音楽集の中でも、拙者が思い出に残っている3作を紹介しよう。

ビデオ・ゲーム・ミュージック

細野晴臣監修によるゲーム音楽集のパイオニアともいえる作品。当時、フリークはみんなこれに飛びついたものだ。いろんなナムコゲームの音楽が収録されているが、なかでもマッピーは秀逸。

スーパー・ゼビウス

これまた細野晴臣監修作品。スーパー・ゼビウスの曲中に、ゼビ語と呼ばれる意味不明の言葉が乱入している。グワッシャは出発、ガスト・ノッチは絶好調の意。B面にはギャプラスなどを収録。

ビデオゲーム・グラフィティ

この作品は、A面はともかくA'面が楽しい！　ゲーム音楽に歌詞がついており、歌謡曲になっているのだ。ラリーXはヘビメタしてるし、マッピーはおニャン子してるし、とにかく楽しい！

■マッピー　■[illegible]　■[illegible]　■アクション

REVIEW

ゾシーはバックファイヤーでやっつけろ バキュラは256発で破壊可能らしいぞ!?

タイニーゼビウス

ちわ、高ピョンです。最近は忍者増田さんとともに、懐ゲーレビューのレギュラーになりつつある高橋ピョン太でございます。じじいって証拠ですかね〜、忍者増田さん!? さぁ、今回の懐ゲーのお題は、あの『タイニーゼビウス』だ。タイトルの前に、〝あの〞がついちゃうところが、いささか意味深でごじゃりまする。しかも、懐ゲー史上始まって以来の文章量の多さときたもんだ。こんなに書くことあんのかよってぐらいスペースを確保しちゃったけど、まぁ書くことがあるって言えばあるんだけど、ないって言えばないな(どっちだ)。でもゼビウスだもんな、書いてるうちにいろいろ思い出すハズだ。

当時(1983年ごろ)、本家アーケード版ゼビウスにハマりまくってた私は、ゲーセンに行ってもホントにゼビウスしかやってなかった。もっとも、それは私だけじゃなくって、わりかし世間でも普通のことだったんだけどね。まぁ私の性格として、いいゲームはいつもそんな感じでハマりまくってんですけどね……。ところがゼビウスは、そんなハマりまくりの状態が、なんと1年以上も続いたんですよ。普通のアーケードゲームの寿命は数ヵ月程度だから、それがこんなに続くなんていうことは、普通じゃないっす。しかも、そういう状態の人というのも、これまた世間にたくさんいた。実際1年以上経ったのに、どこのゲーセンに行ってもゼビウスは必ずあったし、しかも誰かしらやってたからね。その証拠って言っちゃーなんだけど、ひところのゲーセンには、モニターにゼビウスのタイトル文字が焼きついちゃってたきょう体が、やっぱり必ずあって、きょう体の中身は新作ゲームなのに、モニター画面にうっすらとゼビウスって文字が映ってたもんだよね。モニターの焼きつきなんて、よっぽど長いあいだ同じ画面を映してないと起こらない現象だからねー。それが、どこのゲーセンでも見られたってことは、ゼビウスはホント息の長いゲームだったんだなぁ。

というゼビウスハマり状態が、1年以上も続いてたわけね。もう、ここまで来るとさ、ゼビウスってゲームがおもしろいとか、つまんないとか、そーいうレベルじゃないわけよ。なんていうのかなぁ、よりゼビウスに親しんじゃってて、ゲームをプレーするだけじゃ物足りなくなって、ゼビウスに関する新しい情報を求めたりとか、友人なんかとゼビウス談義に入っちゃったりとかね……、いわゆるゼビウスおたくと化しちゃう状態になるわけ。実際に同じゲームを1年もやり続けてるわけだから、ゼビウスの全16エリアなんて、とーぜん簡単にクリアーできるわけだ。全タワー(ソル)の位置は把握してるし、4つのスペシャルフラッグはお茶の子さいさいに出せる。ジェミニ誘導なんてワザまで使いこなせるようになっちゃってんだよ。

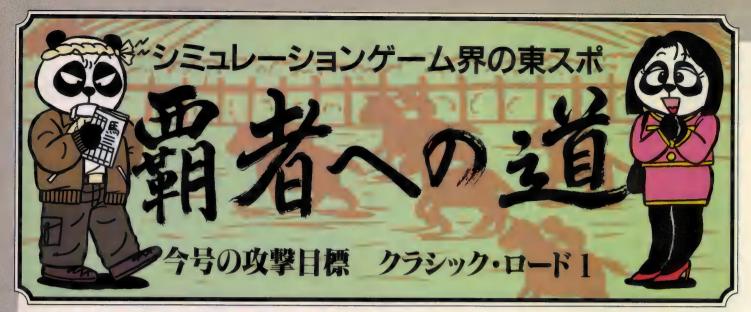
もう、ここまでゼビウスに惚れ込んじゃってると、やっぱり家でもゼビウスの世界に触れていたいという欲求が、日増しに盛り上がっちゃうのが、人間なんだな。中学生の恋愛みたいなもんじゃないかな。たちの悪い年くってからの恋の病の人なんか、いきなりゼビウスのきょう体を買っちゃった人もいたくらいだよ……。で、最初のその欲求を満たしてくれたのが、あの森田和朗の『アルフォス』だった。森田氏自身もゼビウスに惚れ込んでアルフォスを作ったぐらいなんですから、森田氏ったら一途な人だったんですね。でも、アルフォスは、やっぱりアルフォスなんで、ナムコの版権を取っていたゲームとはいえ、アンドアジェネシスは出てこないし、憎ったらしいゾシーなんてのも出てこない。ますますゼビウスに触れていたい欲求は高まるばかりだ。

そーしたら、電波新聞社からタイニーゼビウスなるゲームが出るっていうじゃありませんか。このときばかりは喜びましたね。まぁ、頭にタイニーとついてるあたりに、ちょっぴり不満もありましたが、逆に、われらのゼビウスがそう簡単にパソコンに移植されてたまるかという、妙なゼビウスおたくとしてのプライドもあったりするから不思議ですな。実際、タイニーゼビウスを遊んでみても、あのゼビウスは、やっぱり家には来てくれなかったわけで、アンドアジェネシスとかゾシーとか、名前は本家と同じでも、マップも違えばプレー感も、全然違う。おまけに、神聖なる隠れキャラたちが、やたらめったら出現しちゃうというサービスのよさ……。これ、タイニーってつけてなかったら、買った人が、すげー怒っちゃうとこだよね。そのへんが、この作った人たちは偉いと思ったよ。彼らも、タイニーゼビウスは、家でゼビウスの世界に触れていたい欲求を、取り合えず満たしたい何かが作りたかったに違いないんだ。それが、のちのX1版、MZ版のより本家に近いゼビウスへとつながる何かの手がかりとして、このタイニーなゼビウスを作ったんではないかと、勝手に思うしだいでありまする。

今だから正直に言っちゃうけど、発売当時からこのタイニーゼビウスは、おもしろいゲームだとは思わなかった。喜んで買ったわりには、それほどプレーもしていないし、またハマった記憶もない。何度も言うようだけど、中学生の恋愛(高ピョンの中学生のころ)を満足させるための1アイテムでしかなかったのである。それだけにこのタイニーゼビウスは懐かしいゲームだし、それほど進化していないかわいいパソコンたちの一生懸命さを感じさせてくれた、すばらしいゲームだった。世の中には、そんな種類のゲームもあっていいと思ったね。必ずしも、アーケード版に忠実に作らなくても、何年か経てばこーして懐かしく思うゲームになるんだもん。

今でもたまに、スキー場とか温泉なんかのホテルに行くと、その片隅にゼビウスがあったりなんかして、ふとハイスコアを見ると10万点台だったりするから、ハハンって感じで30万点にしておくんだ。そーすると、また次の日40万点ぐらいになってたりして、いまだに密かなバトルが繰り広げられる。みんな、ゼビウスおたくなんだね。

(高ピョン/ゼビ本持ってます)

■[illegible] ■電波新聞社 ■[illegible] ■[illegible]

世の中、働いて金を得るよりも、働かないで金を得るほうが圧倒的にラクである。だからこそ、人生の特急券であるバクチで一攫千金を狙うのだ！　などという理屈をこねながら、今日もどこかでロクデナシの人たちがバクチに興じているだろうが、法律で許されている公営ギャンブルをやっている限りは世間的に問題はないので、勝手にやっていただきたい（でも、学生はダメよ）。ちなみに公営ギャンブルというのは、競馬、競輪、競艇、オートレースの４つの競技のこと。このうちで、もっともポピュラーなのが競馬である。

ギバちゃんやケンさんのコマーシャルによるイメージアップが効いたのか、それとも馬の時代がやってきたのか、なんにしろ競馬の人気には凄いものがある。人気を反映して、競馬シミュレーションゲームも数多く登場しているほどだ。「クラシック・ロード１」も、そ

☗競馬場には、中央競馬場と地方競馬場とがある。中央競馬とは日本中央競馬会が主催するもので。地方競馬は地方公共団体が主催し、地方競馬全国協会が運営協力をしている。

強い馬は良い調教でのみ育てられる

栄光のＧ１レース制覇を目標に、『クラシック・ロード１』で勝利するためには、まず良血馬を手に入れること。そして、その馬を最適の調教法で育てることである。各馬ごとに調教法は異なるので細かいことは解説できないが、大切なことは馬の適性を早目に見切ることだ。たとえば、各調教によって伸びる能力値の幅を見ていれば、その馬の適性はおのずからわかるものだ。適性がわかったら、それに応じて長所を伸ばすように調教してやろう。また、馬によってはレースに出ることで能力を大きく伸ばすのもいる。もちろん、そういった性質の馬は、ガンガンとレースにエントリーさせるのがいい。

馬の適性がわかったら、それに応じて調教を行なうだけでなく、出走するレースも選ぶのだ。レースというのは、いきあたりばったりで出るものではなく、少なくとも１年単位で考えるもの。実力のある中長距離馬は、４歳の年には４月の皐月賞、５月のダービー、10月の京都新聞杯、そして11月に菊花賞を目標にして調教を行ない、体調を整えるものである。馬の適性、能力に合わせてスケジュールを立てることこそ、必勝法なのだ。

また、馬によっては大器晩成型で、５歳になってから強くなるのもいる。そういう馬をガマンして育てることも、大切なことだぞ。

⬆馬が１頭しかいないうちはまだいいが、何頭にも増えると管理や育成が難しくなる。調教師はたいへんだ。

んな競馬シミュレーションゲームのひとつなのだが、競馬そのものの体験がない読者ちゃんたちにとっては、理解しづらいゲームなのではないだろうか。『クラシック・ロード１』は、強い馬を飼育することが目的なので、決して競馬のシステムそのものを知る必要はないのだが、基礎知識として競馬というギャンブルのイロハについて簡単に説明しよう。

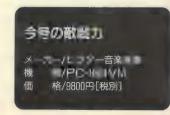
さて、まったく競馬を知らない人のために言っておくが、競馬とは複数の馬を走らせてレースを行ない、勝つ馬を当てるギャンブルである。そこで、どの馬に賭けるかを決める際に使うのが、馬番と枠番というやつだ。馬番というのは出場する馬１頭１頭につける数字で、枠番というのはスタート前に馬を入れておく発馬機の枠につく数字である。つまり、発馬機の８番枠に入る馬は、枠番８番と表示されるのだ。

さて、この馬番と枠番をもとに馬券（正しくは、勝馬投票券）を買うわけだが、その最小単位は100円からである。また、ひと口に馬券といっても種類がいくつかあり、いろいろと難しいのだが、初心者は枠番連勝ないしは馬番連勝という、１着２着の組み合わせを当てる馬券から始めるのが妥当だろう。ちなみに、枠番連勝よりも馬番連勝のほうが当たったときの配当金は大きい。なぜなら、枠番には２頭ないしは３頭の馬が含まれることがあるからだ。つまり、枠番連勝のほうが、当たる確率が高いってわけなのだ。

ところで、競馬における配当金だが、レース前のオッズを見ることで推測できる。オッズとは予想配当率のことだが、馬券の売れ行きによって上下する。馬券を買うほうとしては、配当率の低いものほど当たる可能性が高い、と理解しておけばいいだろう。なぜなら、配当率の低い馬は勝つ可能性が高いからこそ、みんなが買って配当率が下がっているのだ。しかし、バクチに絶対はないので、ときたまベラボーな配当率の馬が勝つときもある。難しいねぇ。

競馬の予想はオッズから行なうのが一番簡単だが、まじめに考えると頭が痛くなるほど難しい。たとえば枠順番でも内側になると逃げ馬は有利だが、差し馬や追い込み馬は外側の枠のほうが有利、といったセオリーも予想に組み入れておく必要がある。また、馬ごとの性格や体調も、重要な要素のひとつだ。この馬の状態のことについては、『クラシック・ロード１』をプレーすれば感覚的にわかるだろう。

まあ、こういったことを覚えておけば、遊びで馬券を買う分には困らない。ただ、まじめに競馬をやろうと思ったら、馬の血統まで覚え込まないとダメだね。競馬はブラッドスポーツというぐらいで、血統が大きく影響する。それはゲーム中でも体験できることだが、良質血統の馬は抜群に強い。ちなみに、ゲーム中でＧ１レースに勝った馬は種馬にできるが、これは日本競馬の規則で本当のことだ。

CARD

⬆現在、中央競馬では、このマークシートに番号を記入して馬券を購入するようになっている。

八百長　ほしのえみこ☆

私は今日のレースは絶対にとれる自信があります
なぜなら…八百長をやっているからです!!
な…なんと…!!
じ…実は私も…
な…なんですって…!?

お母様方へ

おしゃれだの馬と人間のロマンだのいっても、しょせん競馬はバクチ。お子様が深入りしないように、よろしく指導いたしましょう。

地道に働いたほうが最終的には勝つことがわかっていても、濡れ手で粟の生活に憧れるのは必然というもの。だからこそ人間は、バクチにひかれるわけである。

バクチの歴史はきわめて古く、おそらく有史以前から行なわれていたと考えられている。日本において記録に残っている最初のバクチは、天武天皇が主催で公家衆たちと行なったスゴロクバクチ。このときは現金ではなく、珍品が賞品として用意されていたという。ところで、このスゴロクというのは現代でいうところのバックギャモンのようなものだが、宮廷はおろか一般にも広く普及しすぎ、スゴロクバクチによる破産者が相次いだため、奈良時代から平安時代にかけて何度も遊戯禁止の法律が出されている。何度も出されたということは、つまりバクチの魅力に負けて、法律違反を覚悟でみんながやっていたということだ。

いくら禁止しようがどーしようが、世の中のスーダラさんたちがバクチをやめられるわけがない。スゴロクがダメならば別のバクチを考えればいいやとばかりに、カルタや将棋、囲碁、丁半サイコロバクチ、そして連歌と、次々に新しい方法を考案していったのである。これに対して政府側は最大刑で死刑を用意するほど法律を厳しくしたが、結局のところ効果はあまりなかったのだ。古代から現代にいたるまで、バクチの絶えた時代は存在しないのである。

とはいえ、現代でもバクチは法律的には禁止となっている。興味

◀公営競技のうち、競馬の売上がズバ抜けている。

ウェポン・イラストレイテッドNo.67 第4次中東戦争⑩

⬆当時の最新鋭兵器であった歩兵携行ミサイル。成形炸薬と有線誘導により、歩兵が戦車に対抗する能力を持てたのだ。第一次世界大戦以来の革命的な出来事。

今回は第4次中東戦争を武器の面から総括してみよう。今から20年前の戦争だが、これまでも書いたように、規模としては第2次世界大戦に次ぐ戦いであり、さらに当時の新兵器が注ぎ込まれた戦争でもあったのだ。

まずは戦車だが、エジプト軍の歩兵携行ミサイルにイスラエル軍の戦車大隊が全滅させられたという事実から、世界中の軍事関係者に戦車無用論が広まり新戦車開発計画が軒並み中止になってしまったのは有名な話。しかし、戦争が終わってみると、当然のことながらミサイルを持った歩兵に戦車の代替は勤まらず、その重要性に変化はなかった。だが、その影響は長く続き、西側第3世代戦車の登場は戦後10年以上たってからになった。

アラブ側が戦争に踏み切った理由のひとつとして、旧ソ連からの対空ミサイルの大量供与があったわけだが、電子索敵能力が不十分だった当時のシステムではイスラエル空軍を空から駆逐するまでには至らなかった。とはいえ、濃密な対空ミサイル網が開戦直後のイスラエル空軍を苦しめたのは事実。最近では探知能力も向上し、対空ミサイルは空軍の脅威となっている。

ジェット機による地域制空は戦局を左右する重要な要素であり、ヘリコプターによる特殊部隊の展開もアラブ側の奇襲効果を高めることができた。実際、ヘルモン山のレーダーサイトの強襲は、イスラエル軍の目と反撃能力を大きく奪ったのだ。

また、電子技術の向上による索敵や通信能力も現代の戦争の推移を左右する重要な要素であると認識された。相互の通信手段をもたないアラブ各国の軍隊は、数量的に遥かに優勢だったにもかかわらず、よく連絡され、索敵能力に優れたイスラエル軍に負けてしまったのだ。

全体として、この戦争で新たに登場した兵器類は十分に効果を発揮したが、従来の兵器類が一気に古くなったというわけではなかった。戦車や大砲は相変わらずきわめて重要な兵器であり、最終的な勝利はそれらの兵器があげたのであった。

とである。将軍慶喜は、大坂城を去る際にこの家康以来の馬印を忘れてしまった。しかしここで引き返せば、官軍を刺激することになる。そこで町人である辰五郎にこの役目を任せたのである。これを引き受けたのは、辰五郎の娘が慶喜の愛妾だったこともあったが、何より辰五郎が江戸に迫る官軍に、江戸町人の義理固さと侠気を示したかったのだろう。

⬆現在では考えられないが、将棋は昭和の半ばごろまでバクチの手段としてよく使われていた。賭け将棋というやつだ。

のある人は、刑法185条から187条までを確認してみるといいが、いろいろと細かく規定されているのだ。それでは、前ページで解説した競馬を含む公営ギャンブルは、なぜ存在しているのだろうか？これは国としてはいろいろと理屈があるようだが、要は、第２次世界大戦後の復興費集めのために始めた公営ギャンブルの収益が、万年赤字の地方財政にはなくてはならないものになってしまったからのようだ。やめるにやめられなくなった、ということだね。

さて、それでは公営ギャンブルの４競技のうちで、競馬以外の３競技とはどういうものなのだろうか？　まずは競輪からだが、これは自転車による競走レースのことである。運営母体は自転車競技会と日本自転車振興会で、都道府県および自治大臣の認可を受けた施行者が開催することになっている。競馬のＧⅠレースに当たる最高ランクのレースのことを特別競輪といい、これに勝った選手はタイトルホルダーとして富と名誉を得るのだ。

競艇はモーターボートによる競走で、運営はモーターボート競走会が行なっている。また、親孝行な会長でおなじみの日本船舶振興会は、造船事業の普及ということから競艇に関わっているのだ。レースで使用されるボートは長さ３メートル、重量70キログラムの大きさで、速度は80キロメートルを超すそうだ。

オートレースはオートバイ競走のことだが、鈴鹿とかでやっているレースのことではない。日本小型自動車振興会が主催するオートバイレースが、ギャンブルのオートレースなのだ。公営４競走のうち、もっとも地味な競技なのだが、それでも年間に2000億円を超える売上があるそうだ。

これら４競技が公営ギャンブルとして認可されているが、もちろん、世の中のギャンブルはこれだけではない。マージャンバクチに丁半バクチ、手本引きに伝助ドバク、野球トバクにポーカーゲームなどといった、非公営のバクチが現実には存在している。これらは法律違反ながら、なかば公然と行なわれているのだ。まあ、バクチに走る気持ちもわからないではないが、しょせんはバクチで儲かるのは施行者のみ！これは公営も非公営も同じことだ。甘い夢は見ないのが利口だぞ。

⬆現在、人気急上昇中のＪリーグでもサッカーくじ、つまりギャンブルを行なうかどうか検討されているそうだ。

お母様方へ
バクチといい避妊をしないエッチといい、お子さんがやるものではありません。自分で稼げるようになってから、と指導いたしましょう。

戦国名将列伝第六十六話　高坂弾正忠昌信

高坂弾正忠昌信を表わす際によく使われるのが、逃げ弾正という言葉である。逃げ弾正というと臆病者のようだが、昌信は慎重かつ豪胆な武将で敵にうしろを見せたことはない。これは、殿軍を務めれば確実に味方を退却させられるという、尊敬の念をこめてつけられた異名なのである。信玄も昌信の能力を高く評価し、異例の出世をさせている。北信濃の重要拠点、海津城を任されたことを見ても、武田家において昌信がいかに重要な存在であったかがうかがえる。

このように昌信はまさに信玄の片腕であったが、信玄没後は、この親密すぎる信玄との関係が、逆に勝頼との軋轢を生んでしまうのである。

昌信は勝頼に対して、その行動を諌めることが多かったという。もちろん、それは武田家のためを思っての進言だったろうが、昌信の心の中に、信玄に比べて勝頼を軽んじる気持ちがあったことも確かだろう。事実、猛将ぶりはともかくとして、国内統治や家臣の掌握にかけては、勝頼の力量は信玄には遠く及ばなかった。勝頼を軽視する傾向は、昌信だけに限らず、信玄によって育てられた重臣たちには誰にも少なからずあった。だが、だからといって昌信もその風潮に乗ってよいというわけではない。昌信は信玄が認めたように、並の武将ではないのだ。生前の昌信に対する信玄の期待を考えれば、自分の死後、こうした事態が起きたときにこそ、昌信に家中の風潮を一新し、勝頼を全面的にバックアップしてほしかったのではないだろうか。ところが昌信は、自らが記したとされる『甲陽軍鑑』の中で、勝頼の無能ぶりを痛烈に非難している。口うるさい重臣を遠ざけ、寵臣ばかりを重視する勝頼に対して、昌信ほどの名将でも怒りを抑えることができなかったのだろう。あるいは、長年信玄の下で鍛え上げられた昌信にとって、年若い勝頼は未熟に映ったのかもしれない。

偉大な父を超えるため、あえて父の育てた重臣には頼らなかった勝頼と、その勝頼と信玄の実力差に失望した昌信との間にできた溝は、ついに埋まることはなかった。昌信は、名将であったがゆえに、名君主であった信玄にしか使いこなすことのできない家臣だったのである。

恵美子の ほほえみインフォメーション

BOOK
COMBAT BIBLE

⬆この本では湾岸戦争での事実をもとに砂漠地帯のサバイバル法も解説していますが、そのなかに中東でアメリカ兵がやってひんしゅくをかった行動も説明してあります。それでは上のイラストの兵隊さんのなかで、中東では怒られてしまう人は誰でしょう。

現代戦に関する資料本といいますと、どうしてもハイテク兵器について書いたものが多いのですが、この「COMBAT BIBLE」は珍しくも、現代の歩兵戦闘について解説した本なのです。しかも、軍事書にありがちな専門用語の羅列と難解な文章ではなく、すべてイラストによる図解で構成されているという、本当に軍事書としては珍しい1冊なのです。

著者は、ミリタリーイラストの第一人者として、プラモデルの箱絵なども多く手掛けている上田信さんですから、その描写は正確そのもの。アメリカ陸軍の軍事教本をベースにして、歩兵戦闘術はおろか戦場でのサバイバル術、装備、教練方法まで解説しています。ところで、これらの軍事知識は人間が生き残るコツのエッセンスなので、寒冷地における心得や自然の中での暮らし方、山野におけるキャンプの仕方などは、ふだんの暮らしでも役に立つ知識なのです。その点からも、有意義な本ですね。

太平洋の目撃者

96式15センチ榴弾砲

大砲という兵器がある。いわゆる、巨大な弾丸を発射して敵を攻撃するという単純な兵器なのだが、これをまじめに分類すると、いくつも種類がでてきてしまうのだから、兵器というのは難しい。旧日本軍では、大砲を6つの種類に分類していた。榴弾砲、カノン砲、野砲、山砲、臼砲、迫撃砲と名称だけだと違いはよくわからないが、規定上で細かく分類されていたのである。ちなみに、榴弾砲の特徴というのは、弾丸が大きな放物線を描いて飛ぶことで、射程はカノン砲よりも短かった。そして、おもに山かげの敵やトーチカを攻撃するために、使用されていたのである。

さて、96式15センチ榴弾砲だが、この大砲の設計が開始されたのは昭和9年のことである。当時、陸上砲の牽引方法には馬車と自動車の2種類があったのだが、ドイツ軍の機甲化部隊に刺激された設計陣は、迷うことなく96式15センチ榴弾砲を自動車牽引専用で開発したのである。そして、その設計陣の決断は間違いではなかった。自動車牽引という機動性のよさから高い評価をうけ、開戦から終戦まで各地で活躍したのである。日本を代表する大砲といえよう。

インフォメーションの答え 正解は、全員！ 中東においては、4人とも怒られます。まず、指で円を作るのは、アメリカにおける中指立てと同じ行為。足を机に投げ出すのも、相手を侮辱する態度です。女性の肌の露出は道徳的に許されませんし、男性でも過度の露出はタブーのもとになります。

李輔（りほ）　孟達の参謀を務めたが、魏を裏切って蜀に帰参する計画を知り司馬懿に密告する。孟達は計画の露見を不思議に思うが、まさか李輔が密告者とは思わない。李輔は次に孟達に出陣を勧めるのだが、これがワナ。孟達が出ると同時に城を占拠、孟達はあっさりと討ち取られたのだ。

戦友（カメラード）からのお便り"オレも書くからきみも書け"

今回の特集記事は、もう読んだかな？　ページの順番どおりに読んでいる人はまだだろうが、年末年始発売予定ソフトを総まくりで紹介しているぞ。もちろん、もっとも元気のあるのはシミュレーションゲームだ。あまり元気がありすぎて、どれを買おうか迷うぐらいだが、まだまだ時間はあるのでじっくりと考えてみよう。そして、考えがまとまらないときは全国の戦友諸君のお便りを読んで、迷いを払ってみようではないか。

「ログイン20号において、■場社長イラストのコメントにゼブラマスクという言葉があるが、あれはグレートゼブラの間違いではないでしょうか？」

（岡山県　全日普及協会）

それそれ！　グレートゼブラだ！　いやー、記憶があいまいだったんで、ほかのマスクマンの名前とゴッチャになっていたよ。でも、あのグレートゼブラは凄かったよね。あんな独特な体形をしているのに、物語の登場人物が誰も気がつかないんだもんな。それとも、みんなイイ人で、知らないフリをしてたのかしら？　それに、なぜシマウマなのかも疑問だよな。

「覇者への道で女の絵を載せるな。ここは、男のページだ。ところでイラストを描く場合、サイズはどのくらいですか？　あと影なんかは、なんでつければいいんですか？」

（愛媛県　大谷刑部少輔吉継）

イラストは、はがきに描いて送ってくれるのがベスト！　影は人それぞれだが、スミないしはスクリントーンだ。とにかく、覇者では熱いイラストを求めているので、そこんとこよろしく。

「昔はジンギスカーンと呼んでいたのに、なぜ現在はチンギスハーンなのでしょうか」

（千葉県　テムジン）

そうだね、光栄の「蒼き狼と白き牝鹿」シリーズでも、ジンギスカーンからチンギスハーンに変わったもんね。まあ、詳しいことはわからんが、歴史的および公的な人名や表記は、なるべく日本語的読み方から原語に近い読み方にしようという、見解からじゃないかな。

今号のルフトバッフェ

千葉県　ミハエル・フルンゼ

◆日本のパイロットも凄かったが、ことドイツ空軍の強者どもに適わない。撃墜数に関しては

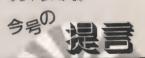
今号の提言

群馬県　独逸3号

◆こういう1円にもならないことを真剣に考えるヤツは、ぜったいに気のいいヤツだと思うぞ。

♥♥♥戦え甲冑少女隊♥♥♥

会員番号――0123

香川県　金井港

◆女の子の場合、胸当てをキチンとしないと、弓矢の連射には不利だぞ。

会員番号――0124

東京都　フォスティール

◆ダンゴの歴史は古く、製法が平安時代の資料に載っているそうだ。

今号の燃える眼差し

大阪府

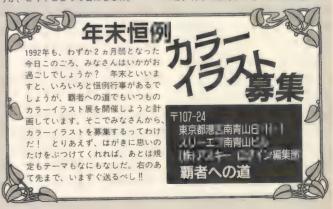
◆ゴーゴンに睨まれると石化するというが、こりゃビビって石になるわ。

富山県　■るら

◆そういえば、額を飾る装身具というのは、日本ではあまりありませんな。

年末恒例カラーイラスト募集

1992年も、わずか2ヵ月弱となった今日このごろ、みなさんはいかがお過ごしでしょうか？　年末といいますと、いろいろと恒例行事があるでしょうが、覇者への道でもいつものカラーイラスト展を開催しようと計画しています。そこでみなさんから、カラーイラストを募集するってわけだ！　とりあえず、はがきに思いのたけをぶつけてくれれば、あとは規定もテーマもなにもなしだ。右のあて先まで、いますぐ送るべし!!

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
覇者への道

第47回 呉下の阿蒙の巻

一時の超三国志ブームも、だいぶ落ちつきを取り戻し、またも関連書籍が手に入りにくくなってしまった。当時、お金がなくて泣く泣くあきらめた人たち。もう、しばらくはブームは再来しないから、存分に悔しがるといいでしょう。

さて、張昭と張紘、魯粛、と続いた人民戦報だが、今回はみんなの予想どおり、呂蒙を取り上げてみたい。この呂蒙、どちらかといえば嫌われている武将と言えるだろう。もちろん、呉・蜀・魏のどこのファンかによるわけだが、一般的に多いとされている蜀ファンから見れば、一番嫌なんじゃないかな。理由は言わずとしれた、関羽を殺した人物とされているからだ。

もっとも、演義の中では関羽の霊に取り憑かれた呂蒙が、孫権の座っていた席につき、叫んだあとに体中の穴から血を流して死んだと書かれている。ファンにとってみれば、頭にきているだけにスカッとする部分だろう。逆に呉のファンのために弁解しておくと、正史にはそのようなことは書かれておらず、ただ病死となっている。

呂蒙は孫策の死後、孫権が集めた人材の中のひとりで、字は子明、汝陽の人だ。大提督であった周瑜が死に、そのあとを継いだ魯粛も前号に書いたとおり、217年に病死してしまう。そして、この魯粛のあとを継ぐことになったのが、呉と蜀の関係を一変させた呂蒙なのである。とはいえ、呂蒙はもともと魯粛の後継になれるほどではなく、武芸に秀でた人物であった。

あるとき、孫権は「学問をして知識を広げてみてはどうか」と彼に言った。呂蒙は「勤務が忙しくてなかなかヒマがありません」と答えるのだが、孫権は「いや、なにも博士になれというわけではない。また、多忙といっても私とさほど変わらないだろう」と言う。そして、孫権は孔子の言葉を引用し、曹操の学問好きを挙げ、彼にいかに学問が大切であるか説いた。

呂蒙としても、孫権に言われているわけだから、それからの努力は並ではない。日々怠ることなく学問に勤しんだおかげで、魯粛との議論にしばしば勝つこともあった。驚いた魯粛が「昔の呉にいたころの蒙と見違えた」と言ったのが、タイトルに書いた、有名な"呉下の阿蒙"という言葉である。

魯粛のあとを継いだ呂蒙だが、その当時、呉には蜀と共同で魏を攻撃する、というのが計画の根本にあった。だから、赤壁以来、問題のあった荆州についても、とりあえず国の関係を悪化させないように交渉が続けられたわけである。が、呂蒙はこの状況を根本から変えた。つまり荆州を関羽から奪回しようというのである。

このとき蜀は呉と共同で魏を攻めていた。呂蒙はこの機を利用しようと、行動を開始するのである。仮病を装って建業まで戻り、後任に名の知れていない陸遜を送り込む。この陸遜は呂蒙の計画を見抜くほどの才能の持ち主であったが、関羽はそんなことは知らない。またここには見張り台があったため、関羽は油断して守備の兵を樊へ向かわせてしまうのである。守りの要であった見張り台も、商人のふりをした兵を送り、次々と落としていく。しかも、関羽側の武将の裏切りもあり、見事、呂蒙の計画は成功するのだ。

そして、呂蒙は占領した土地の財産を守ったり、捕虜を丁重に扱うことによって、次第に荆州の人人の人望を得ていく。しかし、残念なことにこの呉にとっての救世主のひとりも、関羽が処刑された一年後に病死してしまうのである。彼の後継に選ばれたのは、この戦いのもうひとりの英雄陸遜で、劉備はすぐさま報復戦を開始するが、この戦いは逆に蜀と劉備の寿命を縮める結果となるのであった。

呂蒙子明

心のやすらぎ 画廊

なんと、阿斗が復活イラストを送ってきたので、ここに掲載します。ファンの人は喜ぶように。また、名場面関係も随時受け付け中だ。

⬅東京都 流念二郎

⬅香川県 阿斗

擬音祭り

(行こう 行こう)
韋康・韋康
(火の山へ)
賈禅の賈華へ
フニクリ フニクラ

⬅愛知県 ガンバレ于禁

ゴーゴー孫策日記

其之弐拾漆

200年6月

前線の人材補充のため、補給国にいる武将たちを移動させる。しかし、ほとんどが元捕虜だったため、忠誠度は50以下。はっきりいって内政以外には使えないが、連戦しっぱなしなので、国の状態はボロボロなのだ。

200年8月

21国は諸葛亮を太守とする、武力値50以下の文官たちで固められている。が、ゲームも終盤ということで、馬延、張允、程普、諸葛瑾、の4万を、元劉表配下、現君主である23国の蔡瑁の領地に侵攻させる。敵も同じく4万の兵を保有していたので、あとは戦いかた次第だ。

まず一騎討ちだが、敵は魏延を出してきたので、ここは損して得取れというわけで、断わっておいた。当然、1000人近い兵が去っていったが、まあ、しょうがないね。しかし、どうしたことか、1万の兵を持った魏延が、いきなり画面から消える。退却したのか、城に戻ったのかわからないが、とにかくラッキーだと言えよう。

魏延のいない蔡瑁の軍など恐るるに足らずであったが、大事をとって、毎度のように"V"字体形で部隊を進める。そして敵を1部隊ずつ集中攻撃することによって、徐々に減らしていくわけだ。結局、半年ほどで蔡瑁が退却したが、運よくこれを捕らえることに成功し、無事に23国を得ることができた。捕虜は、

蔡和(知力39-武力38-魅力35)
王粲(85-29-70)
蒯越(82-31-77)
蔡瑁(78-75-69)

の4人。もちろん、蔡瑁と蔡和は処刑し、あとは捕虜としたのだが、なぜか魏延の名前がない。全体マップ画面に戻ると、今まで空白地だった40国が水色になっているので、おそらく魏延たちが逃げ込んだのだろう。

この戦いによって、21国が安全国となったので、韓嵩と諸葛亮以外を22国に移動させる。

200年9月

な、なんと、40国に逃げた魏延(だと思われるが)が、放浪の旅に出た。これで残る君主は孫策を含めて4人となった。

いよいよ30国の張魯にとどめを刺すべく、29国から孫策、典韋、顔良、張遼、文醜、の5万を突入させる。とりあえず一騎討ちだが、顔良がたった5合で周倉に勝ち、まず1万の兵を得た。それでも張魯軍の総兵士数は6万2900と、かなりつらい状態だ。しかも、29国には商人がいなかったので、自軍の武装度は最低状態である。また、攻める方向が悪かったこともあり、なんとか勝つことができたのは、リミットぎりぎりの30日。総勢12万以上の兵士も、最終的には2万人しか残っていなかった。究極の消耗戦で、ほとんどのユニットは2000以下。通常はこういうのを全滅というそうだね。

周倉(31-87-55)
黄琬(62-55-49)処刑
楊平(25-70-69)
閻圃(80-33-42)
楊昂(21-66-23)処刑
季厳(67-76-68)
張衛(34-73-68)
張魯(81-70-88)処刑

捕虜は以上。では、また。

TO BE CONTINUED

テレカ当選者

●北海道 小田章
●埼玉県 [illegible]弘乃
●神奈川県 吉田衣津代
●富山県 田中勇一
●徳島県 藪内耕二

ひさびさに人気の高かったプレゼントということで、倍率は極めて高い状況でした。ちなみに、[illegible]条件として書いてもらった嫌いな武将だが、1番は呂布、2番が董卓と[illegible]で、4番が呂蒙、そして5番が魏延という結果。予想どおり、かな。

Tシャツ当選者

●岩手県 畑山啓介
●千葉県 林幸司
●東京都 高山浩
●東京都 古田誠一
●神奈川県 永野貴義
●静岡県 岡本武彦
●石川県 野村日出夫
●愛知県 今泉友[illegible]
●広島県 山崎誠[illegible]
●沖縄県 池永博之

信長とゆかいな仲間たち

戦国御免

注目武将特集第7弾!!
義に殉じた武将 浅井長政

⬆もしも長政が織田家との関係を大事にしていたら、きっと徳川家康と並んで、信長の名補佐役になったことだろう。それだけにその死が惜しまれてならない。

16、17合併号以来、ひさびさの注目武将特集は、第7弾として、特に女性に根強い人気を誇る武将、浅井長政を取り上げよう。

史実では

史実における長政を形容する際によく使われるのは、悲劇の武将、という言葉である。ご存じのように浅井家は、信長によって滅ぼされた。だが浅井家が滅亡したから、長政は悲劇の武将と呼ばれるのではない。戦国時代には、何十という大名家が滅亡している。その点では、長政だけが悲劇だったわけではないのだ。長政が悲劇の武将と呼ばれるのは、自身の義理堅さが、浅井家を滅亡に導いてしまった点にあるのである。

長政個人の能力を見れば、姉川の合戦で信長軍を苦しめた抜群の軍功といい、父を穏便に隠居させ、無血で家督を譲らせた内政手腕といい、まぎれもなく一流の武将であった。しかし浅井家には、どうしても断ち切ることのできない、朝倉家との関係があったのである。

祖父、亮政の代から、浅井家は近隣の六角家との戦いで、たびたび朝倉軍の救援を受けていた。ときには、わざわざ近江まで出兵し、攻め寄せる六角軍を撃退してくれた朝倉家に、長政は多大な恩義を感じていたのである。その一方で、長政は信長の妹、お市を妻に迎えており、信長は義兄であった。そして当時信長と朝倉家は、一触即発の関係にあったのである。

この両者の間にあって、長政は自らの去就に悩み抜いた。だが、家名を残すことを第一に考えれば、ここは破竹の勢いに乗る織田家に味方すべきであったろう。それが多くの家臣を抱える領主がとるべき道であった。だが、長政はこのとき、あえて朝倉家を助ける道を選択したのである。家名を残そうとか、生き残ろうといった打算は、長政にはまったくなかった。ただ、かつての恩義に応えたい。それが長政の本心だったのである。

結果的に、浅井家は朝倉家もろとも滅亡したが、離反、裏切りが横行した戦国時代にあって、長政の義理堅さは稀であった。たしかに浅井家は滅んだが、人々は長政のその高潔さに心を打たれ、彼の名を後世にまで伝えたのである。

ゲームでは

史実を反映して、ゲーム中でも浅井家は朝倉家と同盟関係にあり、織田家とは婚姻を結んでいる。国力、武将の質ともに浅井家は、ゲーム中ではせいぜい中の上程度に位置付けられているので、この両家との関係は非常にありがたい。

⬆十分な兵糧を確保し、鉄砲を少しずつでもいいから増やしていけば、堅城小谷城はまず落城しないだろう。

ゲーム開始1、2年は、まず織田家は攻め込んでこないし、朝倉家にいたっては、終生浅井家との同盟を破ることはないだろう。序盤は安心して国力固めができるのだ。

ただ、シナリオ1でプレーする場合は、多少国力が整ってきても、すぐさま領土拡大は狙わないほうがいい。シナリオ1での浅井家当主、久政は、能力値が極端に低いので、政治力62、戦闘力81を誇る長政の元服をジッと待つのだ。できれば長政元服後は、かわいそうだが久政には戦死してもらい、当主を交代させたほうがいいだろう。

➡小谷城落城直前まで何度も降伏勧告の使者を送ったことをみれば、信長も長政を殺したくなかったことがわかる。

織田家との関係は……

では最後に当コーナー恒例の、〝戦国の息吹を肌で感じる〟ための、独自のプレースタイルを指南しよう。それは、万一織田家が攻めてきても。お市は絶対に殺さないことだ。「兄者は兄者、市は市じゃ」などとつぶやきながら織田軍を撃退すれば、信長も改心して二度と攻めてこないだろう!?

ひさびさの注目武将特集だが、今後は取り上げる武将を読者から募集する。好きな武将をはがきに書いて送ってくれい。

風雲！九州之乱

戦国御免版マルチプレー 巻之六

39 増田大内
周防
45 サワノフ龍造寺
44 村山大友
伊予
46 坂本相良
42 平林河野
日向
47 岩尾伊東
48 コンピューター 島津

戦後処理はいかに!?

1556年5月

20号で、大国島津家が坂本相良＆岩尾伊東連合軍によって、ついに滅亡させられたことをお伝えした。その結果、相良家と伊東家には優秀な島津家臣団という遺産が残されたのである。これらの武将を吸収すれば、相良にしろ伊東にしろ、その瞬間から弱小の汚名は返上し、九州一の強国にのし上がることができるだろう。

だが、それにはどの武将が相良、伊東のどちらに配属されるのかといった。武将の配分という問題を解決せねばならない。また、薩摩は現在、形の上では伊東家の領土となっているが。その領有権がどちらになるのかもハッキリせねばなるまい。この武将問題と領土問題をいかにうまくクリアーするかが、今後、相良と伊東が弱小大名の地位からはい上がる鍵となるだろう。もしここでお互いが争うようなことになれば、喜ぶのはまあ、人のいい村山は仲裁役を買って出るとして、サワノフ龍造寺だけではないか！　あのイヤらしい、何を考えているかわからない笑みを浮かべながら、混乱に乗じて兵力100くらいで肥後に攻め込んでくるぞ、ヤツは。それだけは避けなければ!!

だが、事態はあっけなく収拾がついた。岩尾ゴワスが、「武将はおはんが取ればよか」と言うのだ。自分は薩摩をもらえれば、それでいいという。なぜだ!?　我々弱小大名が強国の仲間入りをするには、島津の遺臣は絶対に必要だぞ。戦国玄人のゴワスのことだから、何か裏があるに違いない、と勘繰ってみると、どうやらゴワスは島津の遺臣の忠誠度の低さを気にしているのだ。たしかに10名近い武将全員の忠誠度を上げるには、かなりの時間と金がかかる。下手をすれば。自国の兵を引きつれて肥前国に逃げられてしまう可能性もある。

薩摩の国力		
金	兵糧	鉄砲数
221	234	22
技術力	商業	石高
270	365	389/769

ゴワスはそれを恐れているのだ。だがそうしたリスクを背負っても、我が相良家は島津の遺臣を抱えることにした。かくして薩摩と島津の遺臣をめぐった戦後処理は、ゴワスが薩摩と武将ふたり。ほかの武将を我が相良がもらうことで決着がついた。

熱戦！湯築城燃ゆ!?

1556年6月

九州南部における島津家と相良、伊東連合の戦いが終焉を迎えたころ、一方九州北部では、また別の戦いが勃発していた。忍者増田率いる大内家が、再度42国伊予の平林河野家に攻め込んだのだ！　20号の戦いでは、途中河野に村山大友家から援軍があったため。惜しくも撤退を余儀なくされた増田大内。だが増田は、この敗戦をバネに、早くも平林にリターンマッチを挑んだのだ。しかも前回と同じミスは犯せないと、ナント村山大友家に共同合戦を申し込んだ！

熱心に要請を依頼する増田に対して村山は、「自分は前回に平林さんを助けているワケだし。やはり援軍は送れません」と断わったものの、「でも増田さんの熱意にも応えたい。ここは傍観します！」とつけ加えた。これによって、平林河野家は村山大友家の援軍なしに。自国を守らなければならなくなったのだ。

増田大内家は、前回同様、攻め込ませるのは陶晴賢ひとりで。兵力70の騎馬隊だ。対する平林河野家は、前回の戦いからたった2ヵ月しか経っていないため、軍備を整えるヒマがなく。兵士数はわずか60。苦戦は必至だ。平林河野家に圧倒的に不利な状況のまま、再び瀬戸内海に熱戦の火蓋が切って落とされた。

陶隊は三ノ丸門、二の丸門を難なく破壊し、早くも本丸に突入。途中、吉弘鑑理率いる兵力10の鉄砲隊が、進軍を阻もうと立ちはだかったが、一度の突撃であっけなく撃破された。続いて天守閣西の櫓に配置された兵力30の田原隊が、本丸門を越えてきた陶隊に真正面から攻撃を開始。ここに大内。河野の両家を代表する猛将同士による激戦が始まったのだ。突撃を繰り返す陶隊に対して。田原隊は兵力を温存しつつ、通常攻撃で確実に相手の兵士数を減らしていく。しかしそれでも、圧倒的兵力差を覆すことはできなかった。田原隊は壊滅し、田原は無念の戦死！　この時点で陶隊の兵士数は40。対する河野本隊は20である。もう戦いの結末は見えたようなものだ。さあ、マルチプレー開始以来、初の滅亡者が出るのか!?　それとも平林が奇跡の逆転劇を見せるのか!?　結末は24号で!!

強豪島津の有能な遺臣たち

島津義久
政治力：79　戦闘力：74

島津義弘
政治力：66　戦闘力：82

伊集院忠倉
政治力：61　戦闘力：75

伊集院忠棟
政治力：72　戦闘力：75

湯築城ついに陥落!?

⬆前回の攻防も村山大友家の援軍があったからこそ、持ちこたえることができたのだ。その頼みの綱の援軍は、今回はナシ。これで落城はまず確実だ！

今月の手打ち式

最近当コーナーへの投稿が数、パワーともに低下している。非常に残念だ。何とか俺も紹介の機会を見つけるから、みんなもリキの入った投稿をお願いしたい。

前回までのあらすじ

12号からスタートしたこのマルチプレー。序盤は各大名とも、周囲の様子をうかがう展開が続いたが、坂本相良家と岩尾伊東家による二度のコンピューター島津攻めに触発されたのか、増田大内家が宿敵平林河野家に宣戦布告！　この戦いは河野家へ援軍を送った村山大友家を含めた三つ巴の戦いとなった。また、20号では坂本相良＆岩尾伊東連合が、三度、島津家に戦いを挑んだ!!

寒い日々が続くと「何もしたくない」という心境になる人間は、この日本にふたりにひとりくらいの割合で存在するのではないのだろうか。こういう虚脱感を打破するには、ただ「やる気を出そう」と考えているだけではダメなのだ!! ともかく行動を起こすこと、それが肝心だぞ。

続 薩摩軍、北へ FINAL!!

前回で予告したように、当ページの連載当初からお贈りしてきた"■■軍、北へ(愛称薩北)"は、今回で最終回となった。思えば『天下統一Ⅱ』の徹底解剖のころから続いている連載なので、これを終わらせるのはちょっとしのびないが、それをここで嘆いても始まらない。まあ、終わりよければすべてよし、などという言葉もあるし、これは素直に終わらせてしまうほうが潔いというモノだ。そこで、最後の締めとしてふさわしいように、今回は2ページまるまる薩北のスペシャル版をお贈りするぞ。

ちなみに下の図は、これまでの薩北の進行状況を示したモノなのだ。うーん、激闘の歴史だなぁ。

"薩北"ここまでの経過

島津家の進行に伴なって、着実に武田家の勢いが衰えているのがよくわかる。それに反して、関東の北条家が力を付けているのには要注意だ。

…10万石
…5000人

- 武田家 信玄 196万石 57630
- 大内(旧陶)家 ■長 33万石 9420
- 毛利家 頼氏 65万石 30590
- 尼子家 倫久 66万石 9220
- 北条家 氏政 249万石 79520
- 松浦(旧有馬)家 ■信 62万石 18100
- 島津家 義久 369万石 117840
- 武田(旧足利)家 氏照 61万石 15910
- 伊東家 義祐 39万石 19930
- 篠原(旧三好)家 吉継 65万石 10520
- 蒲生(旧六角)家 賢秀 67万石 21630

出羽進出の第一歩
羽州鶴岡城攻め

1579年冬の段階で、北陸の要衝越後を完全に支配下に収めた島津家は、これで薩北の最終目的地である蝦夷国松前城到達まで、あと出羽と蝦夷の２ヵ国を通過するだけのところまで迫ったのだった。

このあとの戦略については、前回の薩北でも説明したとおりである。その内容としては、まず出羽を完全に平定したあと蝦夷に兵を進め、松前城を除く蝦夷国内の諸城を下したのち、最後に松前城に入城するという路線だ。ややまだるっこしい感じがするかもしれないが、これも薩北を盛り上げるための演出ということで、ひとつ読者諸君にはご了承いただきたい。

さて、越後の強兵を軍団に取り入れた島津軍は、越後を平定した翌1580年春、総動員コマンドを実行して出羽に侵攻した。攻めるはお馴染み島津義弘、島津歳久、甲斐親英ら島津家先方三人衆である。越後から出羽に出る場合、鶴岡城を経由するルートと米沢城を経由するルートがあるが、米沢城は城郭レベル12を誇る出羽でも屈指の堅城なのに対し、[illegible]城は城郭レベルがわずかに１しかない。そこで島津軍は、出羽進出の確実な足掛かりを築くために、まず鶴岡城を攻略することにしたのだ。

島津家の出羽平定
続く蝦夷進出まで

島津義弘ら率いる４万8000人の軍勢に包囲され、出羽の鶴岡城はあっけなく陥落し、1580年春、島津家の出羽進出の第一歩は築かれた。鶴岡城を一発で攻略したことに気をよくした島津家は、同年夏にも総動員のコマンドを実行して、島津義弘に新庄城を、島津歳久と甲斐親英には酒田城を、さらに島津家久と島津春家には出羽の要衝米沢城を攻略させて、これを自家の支配下に組み込んだ。

続く1580年秋、島津軍の諸将はとどまることを知らず出羽国内で暴れまわり、1580年の冬には出羽から武田勢力を完全に払拭してしまった。結局、島津家による出羽平定には、わずか１年しかかからなかったということになる。

ちなみに島津軍が出羽を平定している間に、西国の諸大名で島津家と同盟を結んでいる勢力は、近畿地方の蒲生家を筆頭に中国地方の毛利家、大内家とあらかた島津家の従属大名にしてしまった。薩北を遂行していくうえで、進行ルートとして決められた17ヵ国以外には兵を進めてはいけない決まりにしていたので、ここはあくまでも他家を従属させるまでにとどめておく。これにより、山城以西の国々はすべて島津家の臣下同様の存在となった。島津家の威信も大いに上がったのだ。

西国で島津家に敵対する勢力は完全になくなったので、あとは蝦夷侵攻に全力を傾けることが、島津家に課せられた最高最大の使命となったのである。

蝦夷国内の平定
島津家の薩北完了

1581年春、島津家は関東の雄、北条家と同盟を結ぶことに成功。これで、上野方面からの脅威は完全に取り除かれたことになる。すでに北陸地方の能登を領する畠山家とは手を組んでいるので、島津家の侵攻を阻む存在は出羽から追い出された武田家の残党と、蝦夷の大名安東家、南部家となった。

そこで島津家はこの1581年春に、先方三人衆を使って蝦夷の湊城を攻めさせた。湊城には守備をする武将がいなかったため、島津家の内応はオモシロいように成功し、湊城はあえなく陥落。島津家はなんなく蝦夷に戦略拠点を築くことができたのである。

同年夏、島津軍は島津義弘ら先方三人衆に大館城攻めを、島津家久率いるもう一方の軍団には高水寺城攻めを行なわせ、これを支配下に収めさせた。家久軍団の進んだ高水寺城では安東家との野戦が行なわれたが、多勢に無勢、安東家も結局は島津軍に[illegible]されるところとなったワケである。このあと南部家も安東家も城を固めて籠城するのみで、ついに野戦が行なわれるということはなかった。

1581年秋、冬と島津軍は蝦夷の諸城を攻略し続け、ついに1582年の春には松前城に隣接する浪岡城下まで追ったのだ。

1582年夏、島津家は安東家の残党が籠もる松前城を先方三人衆に攻めさせ、これを陥落させた。

同年秋、島津家当主である義久が蝦夷松前城に入城。ここに、ゲーム開始より36年にもおよんだ島津家の薩北は完了したのである。

1582年秋ついに薩北達成

総評

★

薩北のように異端な遊び方をする場合、とにかくキツすぎると思えるくらいにキツい課題を自分に課することがゲームを最後までやりとおすためのコツといえる。

実際の話、薩北の場合は目標達成のタイムリミットを決めておかなかったために、途中からゲームの進行がダラけた感じになったしまったのだ。この点については、これを読んでいた諸君も薄々感じていたことなのではなかろうか？

そんなワケだから、次なるテーマに挑むようなことがあるときは、薩北以上に厳しい条件下でゲームに臨んでみようと思う。次なる挑戦としておもしろいアイデアを持つ人がいれば、ぜひともタマＫあてに送ってほしい。待ってるぞ!!

さあ筆をとるんだ

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
"魂をはずれ!!(略してタマK)"○○○係

タマK通信　薩北のスペシャルを行なってしまったために、欄外に追い出されてしまったタマK通信だ。でも書くことがないときなんかは、ここのほうが居心地がいいね、実際のトコ。などとのんきに構えとる場合ではない!!　おはがき、プリーズ!!

ウィザードリィ なんでもQ&A

今回は、これだけのスペースで、なんでもQ&Aをお贈りします。ウィズに関することならなんでもお答えしていきたいと思うので、みんなお手紙よろしくお願いでおじゃる。

Q **しつこいかもしれませんが、ビンの神託所の質問です。僕はもう神託所でビン+メモのアイテムを流したというのに、どこに流れついているかまったくわかりません。増田さん、クリアーしなくてもいいなんて言わないで教えてください!!　(BCF)**
（神奈川県　いも虫の子ども）

A なるほど、ビンの行き先でござるな。でも、ここはそんなに広いエリアじゃないし、歩き回っているうちにビンは簡単に見つかると思うんだけどなあ。ま、おぬしがわからないというのなら仕方がない、ヒントをあげるとしよう。って、なんか態度が高飛車だな。すまんでござる。ビンが流れついているのは、ズバリ陸だ。しかも、川から上がってすぐのところ。つまり、一歩目ってことね。おぬしは、もしかして川の地帯だけを歩き回っているんじゃないかな。ちなみにその場所は、KEY of LOSTや、遺灰の壷といったアイテムが見つかるところ。この場所で、おぬしの求めるアイテム、栓付きビン+答えが見つかるのでござる。BCFは、今までのウィザードリィと違ってマップに座標が指定されていないので、こんな言い方しかできないでござるが、なんとかこれでがんばってみてくだされ。ニンニン。

⬆ウィザードリィBCFで表示されるメッセージの中には、確かに笑っちゃうものがいくつかある。拙者は、"○○は、むかついてどうしようもない"、ってのが好きだな。

Q **増田さん、僕は現在ゲームボーイの外伝をやりまくって裏マップ地下6階をうろうろしてます。すでに転生の書を手に入れて、さらにログイン20号のアイテム増殖技で全員分の最強装備を手に入れました。18歳の悪の6人は、今までいじめてくれたモンスターをいじめまくってます。でも、どういうわけか最後の敵が見つかりません。マップはだいたい9割ぐらいできており、行けるようなところはすべて行ったつもりです。でも見つかりません。ログイン編集部で一番偉い増田さん、お願いですから、最後の敵がどこにいるのか、どうやってそこに行けばいいのか、ついでにどんなやつなのか教えてください。別にログインに載らなくてもいいから教えてください。外伝Ⅱが出る前にクリアーしたいのです。　(外伝Ⅰ)**
（栃木県　神長直樹）

A なんだか最近、拙者をおだてる御仁が増えたでござるなあ。お願いだから、もっとおだてろ。さて、最後の敵の居場所がわからないということでござるが、これは外伝Ⅰの最後の謎なので、座標をズバリ指定して答えることはできない。だから、ヒントだけあげようと思う。外伝Ⅰの最後の敵。拙者もこいつを探し出すのは苦労したでござる。裏マップのどこかにいるわけだから、すべてを歩き回れば必ず出てくるのでござるが、そんなことをしていてはキリがない。デュマピックの呪文を使用して、裏マップの1～5階を見回してみよう。そして、ここにいそうだな！　と思った場所を探す。最終ボスを見つけるには、このひらめきが大切でござる。というわけで、もう一度、くさそうな場所を考えてみよう。そいつがどんなやつなのかも、そうやって自分の目で確かめるべし。ちなみに、6階はキャラクターを鍛えたりスーパーアイテムを探し出すためのエリア。6階にはいないぞ！

Q **ウィザードリィBCFで、僕のキャラクターはスリープをかけられ、恐怖におちいり、かつ吐き気を催すという不可解な事態に見舞われました。僕のキャラクターは眠り込んで悪夢にうなされつつゲロを吐いているのでしょうか、増田さん。　(BCF)**
（神奈川県　WIZでおさる）

A よくわかんないけど、ゲーム中でそう言ってるんだから、そーなんじゃないでしょーか。

フリークちゃんからのお手紙

指名をいただき、ありがとうございます。長期間音信不通にしてしまい、すみませんでした。実は今年から大学生になったのですが、なぜか浪人時代よりヒマがなくなり(笑)、つい投稿が滞りがちになってしまいました。そして、5号以来替え歌のコーナーがなくなってしまったのも、投稿をひかえてしまった一因です。とりあえず、替え歌"[illegible]シリーズ"を送ります。今後もよろしくお願いします。
●ドワーフの歌（ドレミの歌の[illegible]で)「ドはド〜ワフのド」。●リザードマンの歌（タリラリランのコニャニャチワの節で)「タリザドマーンのコニャニャチワ」。●ドラコンの歌（ハウスハッシュドビーフのCMの節で)「ドラコンなところに牛肉が」。●ホビットの歌(ハナマルキ味噌のCMの節で)「ホビットな〜らハナマルキ！」

（[illegible]　山辺学)

なるほど、山辺殿は今、青森にいるのか。大学も大変だろうけど、またこれからも投稿よろしく！

●今またBCFをやっている。どういうわけか、1回目よりも面白く感じる。なぜだろう。●10月22日、ファミコンサッカーゲーム、『トップストライカー』[illegible]。私がメイングラフィックを担当したゲームである。買ってくれたらウレシイなったらウレシイ。●ところで、PCエンジンの『ちびまるこちゃん・クイズでピーヒャラ』の一般問[illegible]の7割は私が考えたヤツです。●そろそろカレンダーの季節。さて、今年はどうやって[illegible]をつこうか。

（東京都　沼田晴子)

おなじみ、ログインの古くからの常連、沼田晴子殿からのおたよりでした。ウィズに関係ないのもあるけど、この手紙の内容から、彼女が今どんな仕事をしているのか想像してみてね。ウィザードリィカレンダー、今年も楽しみに待っているので、ぜひまた1発ドカンとかましたってくだされ。

ついにやりました！　私はとうとうZATOICHI BOを発見しました。　（[illegible]　[illegible]貴嗣)

情報ありがとう！　池田殿は、ディスクも一緒に送ってくれたので、下に画面写真を載せておいたでござる。EXCALIBERだけでなく、このアイテムもちゃんと存在しているのです。みんなこれからも情報よろしくね。

ZATOICHI BO 発見！

⬆みんな、この画面写真を見てくれ。確かにはっきりと、ZATOICHI BOという文字が見えるだろう。読者殿たちは、ほんとに頼りになるでござるなあ。

MURAMASA BLADE!

ウィザードリィアイテム名鑑

今号から、アイテム解説のコラムを設けることになりました。第1回登場は、MURAMASA BLADE！こと村正。ウィザードリィ界では最も有名な武器である。もう説明するまでもないが、侍のみが扱える日本刀で、抜群の破壊力を誇る。スペシャルパワーも秘められており、使用者のストレングスを1上げることができるのだ。この武器は、歴史で知られる名刀村正がモデルだと思われる。だが、正宗などの刀とは違い、この村正は徳川家に祟るといわれる"妖刀"なのだ。徳川家康の祖父の清康が殺され、父の広忠も負傷し、また、子の信康の切腹にも使われ、そして家康自身も手に傷を負ったところから、徳川家にとっての妖刀とされた。このような理由から、徳川に殺意を持つ者は、村正を欲したという。

忍者と下忍のウィザードリィでポン！

忍者増田　今回は、ついこないだ入ったばかりの超新人アルバイトの、青山(18歳)を呼んでみたでござる。

下忍青山　どーも……。

忍者増田　緊張してるねえ。で、なんで"下忍青山"なの？

下忍青山　いや、一応、増田さんに下忍としてお仕えするということで。

忍者増田　ふーん……、そーなんだ(ちょっとうれしい)。

下忍青山　バイト採用の面接のときも、「好きなコーナーは『WIZでござるよ』です」って答えたんですよ。

忍者増田　へぇー……、そう(かなりうれしい)。ウィザードリィは、どれくらいプレーしてるの？

下忍青山　一応ですね、シナリオ1からBCF、そして外伝Ⅰまで、すべて遊んでます。コンプリートできなかったのは、シナリオ4くらいですね。

忍者増田　おーおー、やるじゃんやるじゃん。おぬし、実はかなりの強者フリークなんでござるなあ。

下忍青山　ウィズボールとか、テーブルトークなんかも、結構やりましたよ。

忍者増田　すげえ。ウィズ関係ならひととおり手を出してるってか。何かウィズに関する思い出は？

下忍青山　そーですねえ。シナリオ2のコッズアーマーって、マロールを使わないと会えませんよねえ。

忍者増田　なにぃマロールだとお！　昔からのウィズフリークなら、マラーって言えよなあ。

下忍青山　すいません。マラーを使わないとコッズアーマーに会えないんですけど、座標の指定を間違えて石の中に……。まあ、よくある話ではありますけど。

忍者増田　スーパーアイテムに関する話なんかはない？

下忍青山　僕は、友達と一緒のディスクでプレーしてたんですけど、友達が僕より先にダガーオブシーブスを見つけちゃったんですね。で、悔しかったんで、「やっぱりそのアイテムは、シーフのレベルをいっぱい上げてから使わなきゃ」とか言っといて、友達が帰ったあとに、僕のキャラクターにスペシャルパワーを使っちゃいました。

忍者増田　ひでえ。アイテムの増殖技とか使えばいいものを……。そんで、その友達にはなんて言いわけしたの？

下忍青山　データが消えちゃったんじゃないのぉ、とか、テキトーにごまかしちゃいました。

忍者増田　うーん。おとなしい顔してなんてひどいやつだ。拙者もこれからは付き合い方を考えよう。

⬅入ったばかりの青山(左)。杉内に似てるね、と言ったら、いやな顔してた。

●あて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ログイン編集部　WIZでおじゃるよ係

日本ファルコム(株)非公認

ログインで唯一の
英雄伝説II専門ページ

DRAGON SLAYER FAN CLUB
ドラゴン スレイヤー ファン クラブ

前回からスタートしたこのコーナーは、当ドラスレファンクラブ会員のみなさまに、ログインの誌面を借りてお届けする会報なのだ。

◆会報第2号◆

特別企画 英伝IIペーパークエスト

はぐれフローラアドベンチャー

まだ会員さんからの投稿が届いていないので、今回は『英雄伝説II』のキャラクターやシナリオをもとに勝手に創作した、私だけのドラゴンスレイヤー外伝を紹介しよう。第3章の冒頭で、フローラとランドーが、女神フレイアを探すためにアトラスたちと別行動をとるんだけど、そのときのふたりの冒険ぶりを勝手に想像して書いてみたぞ。でも小説じゃない。形式はゲームブックみたいになっているのだ。つまり、あなたがフローラとなって冒険を進めていくってワケ。遊び方を簡単に説明すると、文章にはそれぞれ番号がふってあって、そこには今のあなたの状況が書かれている。それぞれの番号の文章の最後には、次にどの番号の文章を読むべきかを矢印で指定してあるので、それに従ってちょうだい。なかには行き先が分岐していて、サイコロの目などで決定するケースなんかもあるからねん。所要時間3分くらいの短いものなので、そんなにワクワクしないでね。今後、この手の投稿もお待ちしています。(文/櫛田理子)

用意するもの	6面体サイコロ(フツーのヤツ)

1 私はフローラ。ルディア城に、セリオスさまのお見舞いに来たの。すると兵士が血相を変えて入ってきましたわ。➡5

2 「大丈夫だって、オレもワプの翼を持ってるからな」。私たちは一瞬にしてヨルドに着くことができたの。➡4

3 結局、私はフレイアさまを探すことにしたの。でも、アトラスさまをお助けしたい気持ちもあって……。決心の変わらないうちに城を出なきゃと急ぐ私。なんだか誰かに追いかけられている気がするんだけれど。
そのまま外へと急ぐ➡6
うしろを振り返って確認する➡14

4 そして、私たちはヨルドに着きましたの。さて、これからどうしましょう。
聖域にお祈りをしにいく➡23
街の人に情報を聞いてみる➡15

5 「外のモンスターが、急に増えてきました、大変です」。兵士の話では、その原因は地下にあるらしいとのことですの。➡8

6 外に出ると、噂どおりスゴイ数のモンスターですわ。甘かった。私はたちまち巨大なウサギたちに囲まれてしまった。
サイコロを振って出た目が3 ➡7
それ以外の目が出たら➡11

7 でも、攻撃してくる様子がありませんわ。ひょっとして、心優しい生物なのではないかしら……。そう思った次の瞬間、ウサギの体から気が放たれ、私の体を直撃したの。薄れていく意識のなかで、ランドーさんが私のことをお嬢さまとからかっていたワケが、やっとわかったような気がしましたわ……。THE END

8 それを聞いたアトラスさまは、ふたたび地下に冒険に行くと言うのだけれど、私には、女神フレイアさまを探すという使命がありますし、どうしましょう。
アトラスたちと同行する➡21
女神フレイアを探す旅に出る➡24

9 しかし、すでに時間は残されていなかった。一瞬のうちに船首は天を仰ぎ、私はフレイアさまのもとへ……。THE END

10 卵のなかでは、続々とモンスターが生まれている。私はなんとかそれを止める方法はないかと、あらゆる手段を試みましたわ。そして、偶然触ったボタンを押したとき、なぜかモンスターは出現しなくなったの。それ以来、私は女神フローラと崇められて、ヨルドで幸せに暮らしていますわ。もちろん夫のランドーと一緒にね。THE END

11 「気をつけろ、そいつの気を食らったら終わりだ」。誰かが敵に呪文を投げつける。➜14

12 「よし、ヨルドに行くってのはどうだ。聖域なら何か手がかりがあるかも知れねえ」。でも、ここからヨルドまでどうやって行ったらいいのかしら？
サイコロの目が1なら➜2
それ以外なら➜13

13 「ネリアの港から船で行くしか仕方ネリア、なんてな」。切符を買って乗船所の人に渡すわ。
サイコロの目が2なら➜15
それ以外なら➜22

14 なんと、そこにいたのはランドーさんだったの。私を心配して、同行してくださると言うの。口は悪いけど、本当は優しい人だったのね。さて、これから私たちは……➜12

15 「ちょっと待ちなよ、オッサン、その女の子を連れてどこへ行く気だい」。お父さまからの連絡がここまでまわっていたのですわっ。「オレをオッサンと呼ぶなあああ〜っ」。オッサンという言葉に人一倍敏感なランドーさんが、私が連れていかれているのにまったく気づかないでケンカをしていますわ。おかしくて、涙が出てきちゃう。さよなら……。THE END

16 ランドーさんが、ボーッとしている私の手を取り、強引に卵から脱出しましたわ。私たちは地下世界へ。➜19

17 潮風にあたろうとデッキへ出ると、エビのおばけが■で船を溶かしているわ！　今スグに止めさせないと。
ランドーを呼びにいく➜9
なんとか自分で戦ってみる➜18
大声で叫ぶ➜20

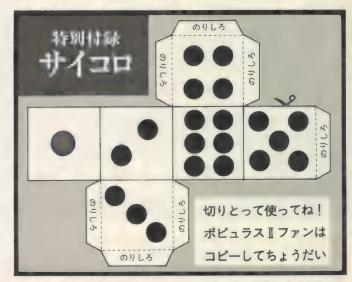
18 私はモリを手にすると、エビに飛びかかった！
サイコロの目が奇数なら➜9
出た目が偶数なら➜20

19 こうして私たちは、アトラスさまたちと、イズーで合流することになったのでした。ヨルドからイズーへの旅の話は、また、次の機会にお話しましょう。だってフローラは今、懐かしいアトラスさまに、この冒険のお話をするので忙しいのですもの。「よし、フローラ、4人そろってヨルドの聖域に出発だ」。待ってアトラスさま、まだフローラの話は終わっていませんのに。THE END

20 すると、船員たちが一斉にデッキに飛び出してきましたわ。ランドーさんが来たのは、船員さんが慣れた手つきで処理を終えてからだったわ。もう。➜4

21 こんなときこそ、アトラスさまを手伝わなくちゃ。女神さまもそれをお望みだわ。➜24

22 私たちは、運よくヨルドへの直行便に乗ることができましたわ。海の旅を楽しもうっと。
サイコロの目が奇数なら➜17
出た目が偶数ならば➜4

23 すると、そこには司祭バーバラさまがいらっしゃるではないですか。フレイアさまのことを尋ねると、なんとモンスターの異常発生とフレイアさまの存在とには、なにか関係があるらしいとのこと。こ、これは、
自分で調べてみようかな➜26
アトラスと合流しようかな➜16

切りとって使ってね！
ポピュラスⅡファンは
コピーしてちょうだい

24 すると、ランドーさんがこう言ったの。「お前さん、女神とやらをそろそろ探したほうがいいんじゃねえか。そうしたいですわって顔に書いてあるぜ」。➜3

25 卵のなかでは、続々とモンスターが生まれていて、手がつけられない！「フローラ、アトラスたちと一緒に考えよう。こっちに来るんだ！」。どうしよう。
ランドーとともに脱出する➜16
もう少しがんばってみる➜10

26 バーバラさまにフレイアさまの夢のお告げを話すと、感激して竜の涙をくれましたの。私はそれで竜の卵に入ります。
サイコロの目が6なら➜10
それ以外は➜25

会員さんの投稿、お待ちしてます

このページを読んだ瞬間から、あなたは当ファンクラブの会員です。一緒に会報を作りませんか？　たとえば4コマ漫画とか、今回のような外伝的な小説とか、イラストとか、基本的にはなんでもありでいこうと思っています。まだ2回目なので、ゼヒ前号の記事も読んで、参考にしてくださいね。
うまくいけばもっともメジャーなゲームサークルの会報になり得るので、会員のみなさんはリキを入れてちょうだいよ。すべてお便りのあて先は左。ヨロシク！

あて先

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部内 DSFC事務局

編集後記

[illegible]『龍虎の[illegible]』を予約し[illegible]拡[illegible]ームが家[illegible]だ！[illegible]月11日[illegible]（梅本[illegible]

今まで[illegible]人生で[illegible]っとも[illegible]な時期[illegible]棒がいると[illegible]横[illegible]

いきなり座談会するのん!

ママーン豊岡(以下ママーン)　いきなり座談会とは、ずいぶん型破りなことをするねぇ。

四ッ谷のりピ〜(以下四ッ谷)　私、思うの。ログインを開いたときに定例ページ（白と黒の２色のページで、バカチン市国や戦国御免などがある）だとムワワゥ〜ンと漂ってくるっていうか……。

ママーン　あっ、それはよくわかる。カビ臭いし華がないよね。

前の席にいる人　えっ、イカ臭いっすか？　フロ行かなきゃ。

四ッ谷　……だからね、「ポピュラスⅡ」とごまかしておいて、実はこの若いムチムチした肉体をプルンプルンに活かして、奮い立たせちゃうコーナー!!　ってのはどう？

ママーン　……。勝手にやっててよ。私は「ポピュラスⅡ」をマジメに楽しみたい人のためにコーナーをやっていくから。

四ッ谷　ヘイヘイヘイヘイ!!　そりゃないぜ、ベイベー。ベッドのなかで打ち合わせをしようよ。

ママーン　アンタ何者？

四ッ谷　フッ。とりあえず、このコーナーは「ポピュラスⅡ」に関することはもちろん、それ以外のことも盛り込んで、読者ちゃんとのフッレンドリィ〜なページにしたいわけなの。もちろん。女体盛りもオッケ〜よねん。

ママーン　アタシとアンタがコンビを組んだわけがやっとわかったわ。こうなりゃヤケよ。私だって、だてに〝ママーン〟と呼ばれているわけじゃないのよ。

四ッ谷　注、齢(よわい)20にして、すでに30歳前後の子供（コアラのひらえもんと、オーガス）がいることから、編集部ではしっかり者〝ママーン〟と呼ばれています。

ママーン　よっ、ナイスフォロー。じゃなくて、つまり私がまとめ役ってわけね。

四ッ谷　そうなのよぅ!!　ちなみに私は結構な荒馬よ。ママーンには上手に乗りこなすことができるかしら。試練だわね、フフッ。

ママーン　そういう趣味はないし、そういうネタは嫌いだから。

四ッ谷　本当は好きでしょ？

ママーン　ギクッ。ま、まぁ方向性は論外として、やる気だけはありそうね。それじゃぁ、右ページで次号からのプロジェクトの告知するので、なにかひと言ある？

四ッ谷　皆様からの熱〜いラバーグッズだけがたよりなのよん。

ママーン　いわゆる、他力本願ってやつ。こんなふたりを〝教祖〟として崇め奉るコーナーなので、とりあえず貢物をお・よ・こ・しっ!!

SCOOP QUIZ

『ポピュラスII』のPC-9801版が、年末に発売されるっていうことは、もうみんな知ってるハズよね。そのPC-9801版に、新しく神業がひとつ追加されることになったの。Amiga版やX68000版では4つしかなかった火の神業が、5つになるのよ。ステキ。

そこで、新しく追加される5つ目の火の神業を、信者のみなさんに当ててもらおうっていう寸法なの。見事正解した人には、あたくしたち教祖の〝ラブラブメッセージ入りサイン色紙〟をプレゼントしてあげる。まあ、なんて豪華なんでしょう。この色紙さえあれば、あなたの人生バラ色になること間違いなしよ。だ・か・ら、がんばって当ててみて。ちなみに下の写真は火柱なので、間違えちゃダメよ。

このQ&Aは、皆さんが知りたいことや、疑問に思ったことを、当コーナー担当者(と、教祖様よ)が総力を尽くしてお答えしようという、すんばらしいコーナーです。では、早速始めましょう。

Q 亀甲■りの手順を、生体例の写真付きで教えて下さい。

(東京都 ひまわり)

A 亀甲縛り？ いやだわ。あたくしはそんなことしなくてよ。あたくしがそのような儀式を行なうときには、いつも侍女のティモテにやらせているの。でもシャンプーはサロンセレクティブよ。何番かはヒ・ミ・ツ。それはそうと、この次からはもっとマトモな質問を送ってくること。ポピュラスのページなんだから。

本日のWANTED!

当コーナーでは『ポピュラスII』に登場する神々を、超クソマジメに紹介していきます。1回目は、エピメテウスを中心にプロメテウス兄弟を紹介しましょう。

エピメテウスとは、〝物事を後で考える者〟といった意味を持ち、その名は彼の性格を現わしている。一方、兄のプロメテウスは〝物事を先読みする者〟という意味を持つため、まったく逆の性格ということになるわね。彼に関する神話といえば、『パンドラの箱』が最も有名。とはいえ、神話の中ではかなり存在が薄く、彼を含んだ伝説も少なくないといわれている。

敵の神、信じるものは殺される

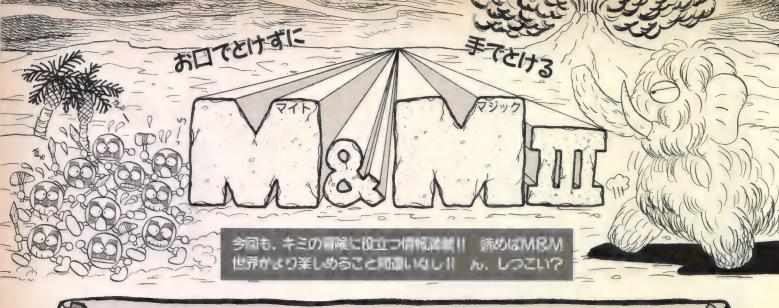
東京都 蚊魅様

忠誠を誓うなら貢物(おたより)をおよこしっ!

ハーイ、あたくし教祖よ。今回から始まったこの『ポピュラスII』のコーナーは、いかがかしら？ あら、そんな、サルみたいに喜ばないでよ。嬉しいのはわかるけど、あたくしサルは大嫌いなの。そんな信者はいらないから、どこかへ行っておしまいっ！ ……コホン。そんなことより、あなたたち信者にとてもいいお知らせがあるのよ。このコーナーで、信者からのおたよりを載せてあげることにしたの。これもすべて神のオボシメシなんだから、ありがたくお思い。

そこで、あたくし思うんだけど、このページを飾り立てるものが必要よね。たとえば今回もやってるけどQ&Aとか、イラストとか。あなたが作った神なんかも、紹介してあげてもいいわよ。でも、ちゃんと詳しく教えてくれなきゃイヤ。それから、敵神の信者たちのおもしろいブッ倒しかたもいいかもしれないわね。そうそう、このページの右端にある柱の中の標語も募集しちゃう。ただし、20文字以内っていうことは忘れちゃダメよ。そのほかにも、あたくしたちを楽しませてくれるようなおたよりを待っててあげるから、さっさと書いて右のあて先までお送り！ そのくらい献上できなくちゃうちの信者とは言えないわね。フフン。

あて先

〒107-24 東京都港区
南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー
ログイン編集部
ひざまづいて教祖様と
お・呼・びっ！ 係

今号のおダンジョン〜狂気のホール

今回紹介するダンジョンは、スキルは手に入るわ、お金も稼げるわ、おまけに経験値もたくさん獲得できてしまうわ、と一石二鳥、いや、一石三鳥という狂気のホール。このダンジョンには〝緑の眼球の鍵〞がないと入ることができない。まずはカギを手に入れよう。

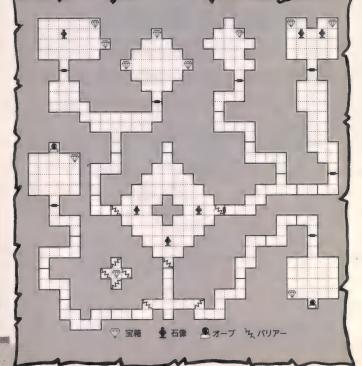
カギはサイクロプスの洞窟に隠されている。サイクロプスの洞窟については、前回詳しく解説しているので、そっちを見てくれ。

カギが手に入ったら、いよいよ本題に入ろう。この洞窟は中央のホールから各部屋に道が延びている、という構造をしている。中央ホールから延びている道は3つ。それぞれの道の入り口にはバリアが張られているが、獅子の像が出す問題に答えることができれば、バリアは解除されるぞ。

北西の部屋には石像があり、この石像にお金を払うと、なんとすべてのスキルを学ぶことができるのだ。ところが、値段のほうは10万ゴールドと少々高いので、無理して覚える必要はないだろう。ただし、ここで〝盗賊の技能〞を戦士などに学ばせ、パーティーから盗賊を外して、新たに戦士などをパーティーに加える、という作戦もあるぞ。こうすればパーティーの攻撃力は格段にアップするのだ。

⬆ダンジョンの各所には問題を出してくる石像があるぞ。答えは〝目〞に関係しているのだ。わかるかな?

敵は〝ミニ・ドラゴン〞、〝アイマスター〞、〝ボール・フェイス〞、〝エビル・アイ〞が登場。ミニ・ドラゴンのファイアーブレスも注意だけど、特に注意したいのが、ボール・フェイスの特殊攻撃。コイツはMPを吸い取る、というイヤな攻撃をしてくるのだ。気づいたら魔法が唱えられなかった、なーんてことにならないよう、注意しておこうぜ。

最後に、ここで手に入るアイテムで〝ホログラム配列カード002〞というものがあるが、このアイテムは物語後半で重要になるので、絶対拾っておくように。〝王の究極の力のオーブ〞もふたつ隠されているので、漏らさず拾っておこう。

神秘の人コーラックの
ワシにまかせろ!!
魔法編その1

皆の衆、元気にしておったか、わしがコーラックじゃ。今回は、魔法について教えてしんぜよう。

実は、この魔法には全部で3つの系統がある。まず、戦士と僧侶が使う治療メインの魔法。次が、射手と魔法使いが使う攻撃系の魔法。そして最後が、ドルイドと野伏が使う自然を応用した特殊な魔法の3つだ。最初のころ利用する、ダンジョンに光を与えるような単純な魔法は、全職業が使えるが、レベルが上がるにつれてそれぞれの特徴が顕著に出てくるぞ。

今回は、魔法使い系のリストを載せておいてやろう。とにかく、魔法使い系の魔法はハデで、クセになるんじゃよ。次号ではこれ以外の魔法を教えてしんぜよう。フォッフォ、あくまで予定じゃがな。

これが射手、魔法使いの魔法一覧表だ!!

呪文名	レベル	消費MP	呪文名	レベル	消費MP
光	1	1	時間を歪める	8	8
目覚め	1	1	精神錯乱	8	8
魔法の看破	1	1	テレポート	10	10
精霊の矢	1	2	死の指先	10	10
エネルギーの波	2	レベル×1	スーパー・シェルター	10	15
睡眠	2	3	ドラゴンの息	11	レベル×3
ロープを生み出す	3	4	魔法の充電	11	15
毒雲	3	4	幽玄の冷気	12	15
ジャンプ	4	4	アイテムの複製	12	20
酸の奔流	4	5	分解	13	25
空中浮揚	5	5	気化	14	30
ウィザードの目	5	5	踊る剣	14	レベル×3
モンスターの識別	5	5	効力拡大	15	30
稲妻	6	レベル×2	廃墟	15	35
保険標識	7	6	超電圧	16	40
強力な[illegible]	7	レベル×2	地獄	16	75
モンスター探査	7	6	ぬけがら	17	100
炎の玉	8	レベル×2	星屑のシャワー	17	200

書店村山の 闘技場 千 番勝負 最終回

残念ながらこのコラムもとうとう最終回を迎えることになった。とかなんとか言って、1万回勝負とかにタイトルを変えるだけで続くんじゃないの？　な〜んて思っているヤツもいるだろうが、実は続けられない状況が発生したのだ。

そう、あれは某日曜日のこと。オレは闘技場で激しい戦いを繰り広げていた。250戦を勝ち抜き、5時間近くが過ぎた。おそらく300戦は勝ち抜いていたと思う。セーブしてふとキャラの“名誉”のパラメータを見ると、そこには“闘技場で66回の勝利を修めし者”と書かれているではないか。へっ!?　66回って何？　もしかしてディスク壊しちゃったの？　とあわてふためいたが、結局セーブしてしまったので、あとの祭り。オレの大記録は水泡と帰したのだった。

あとでわかったことだが、勝利数は255回を超えると、ゼロに戻ってしまうらしい。ガーン!!　オレの苦労はいったいどうなるの。こうして、結局オレの挑戦はすべてパアとなってしまったのだった。チキショー、オレの青春を返せー。

☗あーあ。記録はすべてパア。結果は散々なモノとなってしまったのだ。オレの苦労はナンだったの？

◆◆本日のジョーク◆◆
大♥募♥集

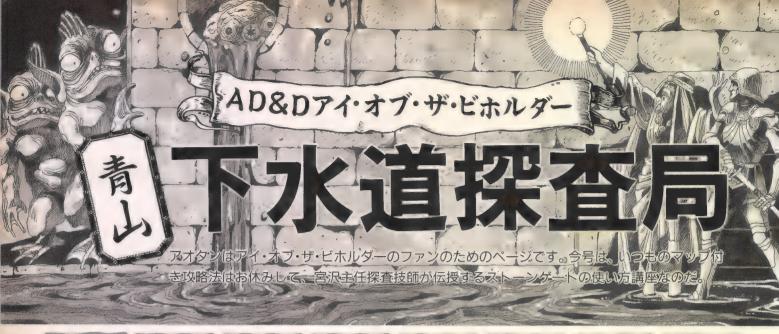
お城を訪れると、必ずヘナヘナになってしまうようなギャグを耳にするよね。そう、思わず腰にきちゃう本日のジョークだ。イキナリだが、全国のみんなからこの本日のジョークを募集してみようと思う。規定はファンタジーに関係していればどんなのでも可。下の例のように、腰にくるようなヤツを作ってくれ。

例　フランケンシュタインは野球が苦手。なぜなら、バットをフランけん。

今号の反省

実は、今号で誰が3人の王様に一番早く会えるかレースの結果をお知らせする予定だったのですが、10日という記録をあっさり抜き去られた書店村山が怒りに燃え、1位になった応募者の記録を抜くまで待ってくれと言ってますんで、次号にします。でも、これで抜けなかったら、村山〜、覚悟しとくように。と偉そうにしている私は白鳥ジュン。別名、横柄なコーラックとも言う。てなわけで、次号はレース結果発表ア〜ンドコーラック大先生の特集ってことで、ますます役立つ情報満載でお届けしたいと思っております。あと、手紙とかいろいろ送ってねん!!

●すべてのあて先：〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル（株）アスキーログイン編集部　M&MⅢ係

アオタンはアイ・オブ・ザ・ビホルダーのファンのためのページです。今号は、いつものマップ付き攻略法はお休みして、宮沢主任探査技師が伝授するストーンゲートの使い方講座なのだ。

正しいストーンゲートの使い方

青山下水道探査局へようこそ。今回は現代のダンジョン探索で出張中の有沢局長に代わって、宮沢主任が役立つ情報をお届しま〜す。

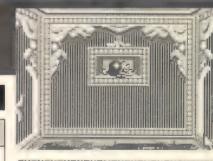
順番どおりなら地下８階の攻略なんだけど、今回は、クサナタールの迷宮の中にあるストーンゲートの使い方を教えよう。

このストーンゲートは、秘石のアイテムを使って別の階へ移動できるって、みんなは知っていると思うけど、どこへ移動するか知っている人は少ないんじゃないかな。そこで、秘石の入手場所とストーンゲートの場所と移動先を表にしたので、参考にしてね。

それでは、ストーンゲートを利用してクサナタールのいる地下12階へ行く方法を伝授しよう。地下12階へ行くには、秘石のホーリーシンボル、秘石のオーブ、秘石のネックレスまたはメダルが必要。最短で行くにはまず、地下４階または地下５階のストーンゲートを使って地下７階へ移動する。移動した場所の近くにあるストーンゲートに秘石のホーリーシンボルをはめ込んで一気に地下11階へ行く。地下11階に着けば、あとは秘石のオーブをはめ込めばめでたく地下12階へ行けるはずだ。でも、地下11階にあるストーンゲートは少し離れているので、この階に初めて来た人は、探索の必要があるぞ。この方法は、あくまで秘石のホーリーシンボルを持っていることを前提としているので簡単に見えるけど、実際には、地下11階へ行って秘石のホーリーシンボルを手に入れるまで、かなり手間がかかる。

ところで、私はストーンゲート付近に食料やポーションなどを配置して、危なくなったらストーンゲートを使って移動するようにしているのだ。結構役に立つので、みんなもやってみてね。

秘石の入手場所とストーンゲートの一覧表

秘石	入手場所	ストーンゲートの場所	転送先	往復
ホーリーシンボル	11F	11F	7F	○
ネックレス	5F	6F	10F	○
オーブ	11F	11F	12F	○
ダガー	2F	7F	9F	○
メダリオン	5F	4F	7F	○
セプター	4F	10F	8F	×
リング	6F	6F	10F	○
ジェム	今回は存在しないアイテムだけど、続編ではちゃんと登場するぞ。			

CHECK POINT

⬅地下12階へ行けば、すべての秘石が手に入るぞ。これを取るには、トラップを通過しなければならないので注意が必要だぞ。

第5回 連載クイズ&応募方法

18号から始まった連載クイズは、今号で最終回を迎えます。あの〜、カン違いしてる人がいるようなので言っとくけど、連載クイズは5回で終わるけど、アオタンはまだまだ続くんだぞ。それじゃ、今号のクイズ、いってみよー。え〜、地下5階で拾える魔法使い用巻物の数は、全部で3本ですな。ではその巻物で使える3つの魔法とは何か？　ハイ、これですべてのクイズの出題は終わり。あとは、第1回〜第5回までのクイズの答えをハガキに書いてアオタンに送るだけ。全問正解者の中から抽選で5名様に何かが当た……、あー違う、下の写真がその賞品だ。締切は11月末日。みんな、応募すれ〜!!

表　裏

107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ログイン編集部
アオタンクイズ係

連載クイズの答え
1F － 1
2F － 2匹
3F － 3本
4F － 4
5F …・アーマー
・ディテクト・マジック
・マジック・ミサイル
〒123
東京都港区南青山3-5
付人 和子（18才）
tel 03-0003-XXXX

⬅ほ〜ら、豪華な賞品だぞ。この『AD&Dモンスターコンペディウム1』は、モンスターのイラストとデータを集めた完全カタログだ。

アオタンお便りクラブ

“大募集”改め、“アオタンお便りクラブ”では、読者からのお便りを募集中です。採用者には、局員のお気に入り度に応じて、AD&Dのメタルフィギュアをプレゼント。お便りの内容は、ゲームに関する質問、現代のダンジョン発見報告、アオタンマスコットイラストなどなんでもOK、どんどん送ってくれ〜!!

今号は、珍しく現代のダンジョン発見報告が届いていたぞ。

「はじめまして。知ってたらすみません。鎌倉の長谷寺に、小さいけどなかなか雰囲気のあるほこらがあります。平日に行くと中の灯りは消され、お供えのローソクの灯りだけで、さらによいと思います。特に、小さい何か(水子の霊を供養するもの)がたくさんある部屋は、あまり長くいたいとは思いません」

これはP.N佐助からの報告だが、なんと住所氏名がどこにもないのだ!!　せっかく、お気に入り度2をあげようと思ったのに。おい佐助、読んでたら住所氏名を書いたはがきを送れよ〜。

東京都　あれっくす・さいとん

⬅増えすぎたアイテムを置いとくっていいアイデアだよね。お気に入り度は2。

現代のダンジョン発見!!

青木ヶ原樹海〜コウモリ穴の巻

「ハーイ、局長付き人のワコーで〜す！　私たち、まだ富士山麓にいて、これから富岳風穴に……、あれ、局長、どこ行くんですか？　風穴はこっち、こっちですよ」

「風穴じゃなくて樹海に入るの」

「あの〜、ここって自殺の名所、魔の青木ヶ原なんですけど……」

「平気、平気。磁石が狂うかどうか試したいんだ。ちょっと遊歩道外れて歩いてみようか」

「そっ、それだけはやめて〜!!」

「しょうがないなあ。じゃ、代わりにコウモリ穴に行こう」

場面は変わり、ここは西湖にほど近い樹海の遊歩道。

「ほら、あれがコウモリ穴だよ」

「立ち入り禁止で、入り口に金網が張ってありますよ。コウモリもいませんね、きっと(内心ホッ)」

「でも中で物音がする。ね、そこの破れ目から入って見てきてよ」

「私、コウモリは苦手ですぅ！」

「じゃ、もう車に乗せない。あんた、ここから歩いて帰ってね」

「そ、そんな〜、わかりました、行きますよぉ。どーか、コウモリさん、出てこないで……(バサッ)、うぎゃ〜あ!!　コ、コウモリ!?」

■お〜い、コウモリを見つけるまで戻ってくるなよ〜。

■コウモリなんていませんよ〜。ひぃ〜、ちかれた!!

今号の局員紹介

宮沢主任

編集部でも名高いRPGオタクのR.宮沢は、アオタンで唯一、ゲームに役立つ情報を提供している。ちなみに名前のRは、リュウの頭文字である。

あて先はココ➜　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ログイン編集部　青山下水道探査局

シュヴァルツシルトIII フリークに贈る

宇宙の海はオレの海

四方八方敵だらけのパーシオンだが、ここまできてしまっては、もう後に引くことはできない。まずは、イエルプ平定後の戦略を考えていこう。そう、いよいよガーディナル北方の国々との直接対決に入るのだ。ニーダバウやクヌーデなど、強敵が待ちかまえているけれど、ここで負けるわけにはいかないぞ！

新戦略を練り、領土を広げろ!

イェルプを攻略し、ガーディナル星域の南西部を手中に収めた後は、いよいよ北に向かって艦隊を出撃させよう。といっても、いきなり大国のルシーダやクヌーダと戦うのはあまり得策ではない。ここは、この2国に挟まれているエルハイブをターゲットとする。エルハイブのボスはホルクバッツ。そう、初めからパーシオンに敵対的な態度をとっていたイヤなヤツだ。今までは、同盟国だったルシーダやクヌーデの手前もあって攻撃できなかったけど、この2国がパーシオンに宣戦布告した今なら、もう遠慮はいらない。徹底的に叩きのめしてやろう。

同時に、ヴァルダムへの攻撃にも本腰を入れる。この時期、ヴァルダムは国力はガタガタ、もはや死に体になっているはずだ。あとは、ひとつひとつの惑星を確実に落としていけばいいだけ。ただ、まだ領域内に要塞が大量に配備されているのが気がかりだ。ヴァルダムの要塞は、今まで戦ってきたミクトネスやイェルプに比べて、格段にレベルが高い。最新艦を揃えた艦隊で攻めても、なかなか破壊できないのだ。パシャやノーベルといった、要塞攻略の得意な提督に艦隊をまかせたほうがいいだろう。

一方、エルハイブ攻略軍は、ベテランのハミルトンや、客将のイークリバといった、Aクラスの提督たちを派遣したい。というのも、エルハイブは意外に手ごわい相手なのだ。これまで、安定した環境にあった性で国力も充実しているし、艦隊の数も揃っている。ここは、同盟国のアプリオンやクロスバルと、うまく歩調を合わせて戦っていかなければならないぞ。

まずは、エルハイブ領の中でもパーシオンに一番近いデミファル星を落として足がかりとしよう。ここからは、ニーダバウ領にも侵攻可能だ。戦況が少しでも有利になったら、遠慮なしにどんどん攻め込もう。うまくやれば、エルハイブと同時に、ニーバダウの領土も手に入るぞ。この後、まだまだ戦い続けなければならない。国力は強いに越したことがないのだ。ところが、ニーダバウを落としたとたん、またまた緊急事態が発生する。これまで共に戦ってきたクロスバルが、パーシオンに宣戦布告してくるのだ！

⬆ニーダバウが滅びるのを待っていたかのようなクロスバルの宣戦布告。

苦悩する首相・エグザスの
シュヴァルツシルト日記

☆月○日　イェルプを平定し、やれやれ一段落。これで、ガーディナル星域の南西部はすべてパーシオンの領域になった。イヤー、乏しい戦力でここまで戦ってくるのは大変だったなあ。これで、やっとほかの国々と同じ土俵に立てたってわけだ。まだまだ油断はできないけど、我がパーシオンは、なんとか生き残っていけそうだぞ！

☆月□日　と思ったものの、なんだかクロスバルの動きが怪しい。パーシオン軍の間を縫って、少しでも領土を増やそうとしているみたいなのだ。それも、パーシオンの懐に入り込んでくるような気がする。最初から信用できない相手だとは思っていたけど……。

☆月△日　案の定、クロスバルが宣戦布告してきた。しかし、こちらも裏切られ慣れたせいか、あんまり驚かなくなってきたぞ。とはいっても、この怒りは、何回体験しても慣れるもんじゃない！　見てろよー、クロスバル領を、ガレキの山に変えてやるからなっ!!　もちろんその後ちゃんと再建するけど。

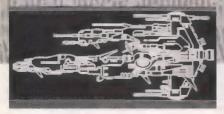
戦争と技術〜強力戦艦の開発がすべてなのだ〜

シュヴァⅢには、数多くの戦艦が登場する。なかでも、パーシオンを初めとする人類系の国家は、次次と新型戦艦を開発し、戦いを彩ってくれる。

だが悲しいかな、人類系の国家の戦艦は、ほかの国の戦艦に比べて若干性能が劣るのも、また事実だ。たとえば、パーシオンで建造できる一番強い対艦攻撃艦はギャラクシー級で、対艦攻撃力は500、耐久度が650。一番強い対地攻撃艦はポラリス級で、対地攻撃力は550、耐久度が560。だが、おそらくパーシオンの前に最後に立ちふさがる敵になるであろうバーデリン連合が建造する最強の戦艦のヴァトール級は、対艦攻撃能力が640、対地攻撃力が700、耐久度はなんと980もあるのだ。これでは、どう戦っても勝ち目はないと言っていいだろう。この危機を乗り越えるためには、バーデリン連合に対抗できる戦艦を建造する技術を手に入れるしかない。

そこでだ。実は、その技術を手に入れる方法がある。ガーディナル星域に大国として長く存在していたニーダバウの主星ホリヴァグを落とすと、ニーダバウが長年の間培ってきた優秀な技術力を、そっくりそのままいただいてしまうことができるのだ。

このニーダバウの技術で建造できるようになる戦艦はウェルファ級。対艦攻撃能力が700、対地攻撃能力が700、耐久度が990と、ヴァトール級にヒケを取らない性能を誇る超優秀艦だ。この戦艦が大量生産できるようになれば、ガーディナル統一の偉業も夢ではないぞ。その日をめざし、ガンバルのだ！

対艦攻撃艦

人類が建造できる最強の対艦攻撃用戦艦であるギャラクシー級。能力的にはバランスがとれており，後半戦すぐぐらいまでは。この艦で十分戦うことができる。なるべく早く、建造できるようにすべし。

対地攻撃艦

こちらは対地攻撃用のポラリス級。対地攻撃用にしては、射程が5とリーチが長いのが最大の特徴。敵の攻撃にやられにくく，数値でみる以上に使える艦である。耐久度が低いのがやや不安の種ではあるが。

汎用戦艦

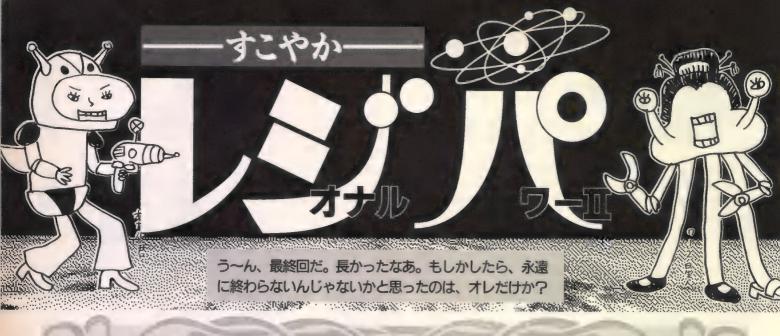
最強戦艦ウェルファ級の雄姿。対艦攻撃力、対地攻撃力、耐久度の圧倒的な数値のほかにも、要注目なのは主砲の射程距離と充填スピードだ。なんと。射程が7、充填が3という性能を誇る。こんな戦艦が初めから建造できたら、もっと楽だったのに……。

星間通信

さて、またまた敵が増えたパーシオンだが、この後はもう毒を食らわば皿までモードということで、戦って戦って戦い抜くしかないんだよね。なんでこんな展開になるんだろう、なんて思う人も中にはいると思うけど、現実の世の中なかってこういうものなんだよね。「地獄への道は、善意で舗装されている」、なんてことわざもあるくらいだし。きっとガーディナル星域の皆さんも、国家のため、国民のために一番いいと思われる方法を取っているだけなんじゃないかな。なんてことをシミジミ考えてしまったりするぞ。みんなはどんな感慨を持ったか、ぜひ教えてください。それにしても、こんなにプレーヤーにいろいろなことを考えさせるゲームってちょっと珍しいよね。賞賛していいんじゃないかな。

あて先

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー　ログイン編集部
宇宙の海はオレの海係

う〜ん、最終回だ。長かったなあ。もしかしたら、永遠に終わらないんじゃないかと思ったのは、オレだけか？

なんと、突然の最終回なのだ

スーパー宇宙くん　へーイ、最終回だよ、スーパー宇宙くんだぞ。

スーパー戦艦くん　ブロック、最終回だぞ、スーパー戦艦くんだ。

宇宙　みんな、驚いてるかな。

戦艦　きっと、喜んでるよ。

戦艦　あ、宇宙くん泣いてるの。

宇宙　そうだよ。ハイ、戦艦くん、目薬。これがあると、涙を流してるように見えていいよ。

戦艦　あ、宇宙くんは頭がいいなあ。どう？　泣いてるみたい？

宇宙　うまいね〜。戦艦くんは、目薬をさして泣くマネをすると、誰も勝てないよ。日本一だね。

戦艦　そうかな？　そんなにほめられると照れちゃうな。でも、こんなことやってていいの？

宇宙　今回は、書くスペースがいっぱいあるからいいの。

戦艦　でも、もう疲れてきたよ。

宇宙　どうしようか。まだ書くスペースは余ってるんだよね。

戦艦　あ、はがきだ。はがきを紹介しよう。サワノフの机に、イヤガラセにうってつけのヤツを見つけて、奪ってきたんだ。それがね、佐賀県の中野智晴の、

「先週、物理で0点を取りました。今週は好きな子にフラれました。来週は、何があるのか楽しみです」

というはがきなの。

宇宙　レジパに掲載だ。

戦艦　これほど恥ずかしいことは、なかなかないよね。

宇宙　ヤ〜イ、恥ずかしい〜。

戦艦　ワ〜イ、恥ずかしい〜。オレだったら、恥ずかしくて泣いちゃうな。ホラ、考えるだけでも涙が、アレ、目薬は？

宇宙　あ、ゴメンゴメン。はい。

戦艦　そういえばね、また村崎めぐみからイラストがきてたよ。

宇宙　あ、もう、貞操の危機だね。

戦艦　それで、ほかにもいろんなことが起こって、彼女は波乱万丈の生涯を送るんだよ。

宇宙　スゴイなあ。ドラマみたい。

戦艦　あとはね、みんなにお知らせがあるんだ。

宇宙　レジパは終わるんだけど、宇宙くんと戦艦くんだけは、松本オヤジが引き継ぐんだよね。

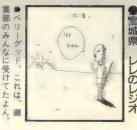
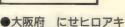
戦艦　2代目宇宙くんと戦艦くんだぞ。カブキみたいだな。

宇宙　それから、3代目には、サワノフだ。イヤがってたけど。

戦艦　泣いてたみたいだよ。

宇宙　でも、もう決めたから。

戦艦　決めちゃったもんね。あとは、4代目と5代目を高橋ピョン太と忍者増田に押しつけて、誰かにバカチン市国で使わせるの。

宇宙　フフ、これからはバカチン市国でスター街道まっしぐらだ！

戦艦　ワハハ、大スターだあ〜！

➡こちらは、フツーのイラストだな。なんだか、フツーのイラストがくると、珍しくてしょうがないんだよな。今後も、いつの日か、ハイサイ比嘉が担当するコーナーをよろしく頼むぞ。

●宮城県　★ら★

●山口県　村崎めぐみ

●岡山県　小坂康夫

●東京都　山口素郎

➡ベリーグッドだ。またいつか、投稿してくれるとうれしいぞ。

●宮城県　レレのレジオ

➡ベリーグッド。これは、編集部のみんなに受けてたよん。

●千葉県　末弘

➡スマン、末弘。本当は前回に使いたかったのだ。

●大阪府　にせヒロアキ

➡モシェーってのは、いいぞ。グッドだね。

あて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ログイン編集部

まだまだーっ

スーパー宇宙くん ラリラリ、スーパー宇宙くんれーす。

スーパー戦艦くん ルリルリ、スーパー戦艦くんれーす。

宇宙 まだまだ書くスペースがあったよ。どうしよう。

戦艦 寝ちゃう、とか。ホラ、もう、大スターだから。

宇宙 そうだねえ、こんなところでマジメにやってもなあ。

戦艦 それにしても、レジパはヘンなコーナーだったね。それに、ヘンなはがきも多かったな。

宇宙 でも、ハイサイ比嘉がヘンだからねえ。

戦艦 ナイショだけどね。

宇宙 千葉県の超鈴木人から、「SF小説〝いじめてください〟と、『レジオナルパワーⅡ』の間には、どんな関係があるんだい？ 宇宙くん、戦艦くん、僕にだけこっそり教えてくれよ」というハガキも来てたよ。

戦艦 ヒ・ミ・ツ。

宇宙 本当のことを書いちゃったら、怒られちゃうよ。

戦艦 全然関係ないんだもんね。

宇宙 うん。

戦艦 宇宙語講座になると、もう強引だもんなあ。宇宙人大図鑑も、なんだかよくわからないしね。

宇宙 マトモなのは、宇宙くんと戦艦くんのコーナーだけでしょ。ついに、大スターになるんだから。

戦艦 そうだね。これからも、どんどんイヤガラセしちゃうんだ。

宇宙 楽しみだなあ。なんか、ゾクゾクしちゃうよね。

宇宙人大図鑑

最終回で登場するのは、なんと2種類の宇宙人だ。まずはトーマス星人からだ。午後10時になると、奇声を発して時間を教えてくれるんだよね。母星では、全住民が同時に奇声を出すせいで、うるさくてしょうがないという話だぞ。

奇声を発するというと、ミンミン星人のほうも大変なものらしい。会話するときは、必ず語尾に〝フニャ〟をつける。会話の内容が理解できないと〝ニャ？〟と首をかしげるのだ。で、歩くときには、〝テクテク〟という音を出すらしい。

いやあ、モデルになったふたりは、大人だから。怒らないよね。たぶん。

●トーマス星人

●ミンミン星人

てなもんや宇宙語講座

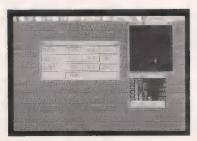
みなさん、おひさしぶりです。てなもんや宇宙語講座のお時間です。今回は、特別に、生徒の方からの質問に答えましょう。

質問の内容は、「わんやたにまがーやんどー」の意味は、「私のチンコは病気です」になるのですか、というものでした。残念ですが、間違っているんですね、〝私のチンコは病気です〟を宇宙語で話すと、「わんや、たにやんどーんどー」となります。勉強熱心なのはいいことですが、早トチリしてはいけません。

「わんやたにまがーやんどー」は、宇宙人どうしの大切なアイサツですから、間違った意味で覚えると大変です。本当の意味は、みなさんが自分で勉強して覚えましょう。先生には、そんな恥ずかしい言葉は書けません。

では、みなさん。さようなら。またいつの日かお会いしましょう。

おまけ シナリオを作ろう！

なんと、最終回では、マジメな部分は、ここだけなのだ。で、今回は何をするのかというと、オリジナルマップの作成について解説しようと思うのだ。作り方は、難しいもんじゃないから、みんなにも挑戦してみよう。

まず、ゲームを立ち上げると、メニューが出てくる。そこで、マップ作成を選ぶと、コラム左下の写真のようなメニューが表示されるはずだ。この中の星系数、国家数、難易度の設定を選び、〝作成〟をクリックすると、マップがすぐにできるぞ。

星系数と国家数の設定については、マニュアルに詳しい説明が載っているから、それを参考にしてほしい。ここでは、難易度について説明しよう。難易度には、〝簡単〟、〝普通〟、〝難しい〟の3つの選択があるよね。で、具体的にどの程度のマップができるのかというと、〝簡単〟では、シナリオ1～2程度。〝普通〟ならシナリオ3くらい、〝難しい〟では、シナリオ4～5レベルのマップができぞ。

マップをすべてクリアーした強者にオススメなのは、まず難易度を〝難しい〟、星系数を〝少ない〟、そして国家数を〝多い〟にしたマップだ。すると、用意されたシナリオにはないタイプのマップができあがるんだ。難しいけど、けっこう新鮮だから、かなり楽しめると保証するぞ。

次に勧めるのは、難易度を〝難しい〟にして、星系数と国家数を〝多い〟にすることだ。こちらのほうは、すぐにシナリオ4～5程度のマップができる。ハードなほうが燃えるという人には、最高のマップになるはずだ。

1000 years Kingdom of Super Ultimate Happy!

Bakatin City

第12回

U.S.A.

ジャンボ！　ブワナ、モカマタリ。みなさん、我々はなぜか自由の国アメリカに来てます。ジャンボ！　なにしろアメリカは超大国だから日本よりはずいぶんデカイので、身長もわりと高めって感じだけど、英語だと何言ってんのかわからんのだが、ま、そういうことで。ひとつ。アメリカばんざーい！

自由の国　アメリカ

読者のみなさん、我々は今、アメリカにいます。いるんだから仕方ないです。ですから、ハローってんですか？　ナイスツーシーユーってんですかね？　ともかくそれです。さすがにアメリカはわりといいです。

秋はやっぱりアメリカですね。

さて、話も盛り上がってきたところで、そろそろアメリカについて語ってみましょう。アメリカはたまに米国と呼ばれたりしますが、本名はアメリカ合衆国といいます。アメリカの話はこれくらいにして、次は、我々バカチン市国がアメリカで何をしているのか説明しましょう。なにしろ、アメリカは自由の国ですので、比較的自由にしています。まあ。女の子には不自由していますけどね。あはははははは。これが有名なアメリカンジョークです。なあ、ジョージ。

あと、軍隊が強いのもわりと自慢です。勝ちまくりですね。

というわけで、今回のバカチン市国はアメリカです。グランドキャニオン、NASA、華厳の滝、マンハッタン諸島、うーん、それからグランドキャニオン、ニューヨークなど、アメリカの有名な観光名所を案内し、さらにアメリカ語、アメリカの文化、アメリカの政治、アメリカの胃痙攣、アメリカそば、アメリカまんじゅうなどを、多角的に紹介していこうという、秋の女性週刊誌的な展開になる予定ですので、さっそく読んでください。それでは、番組の最後にまたお会いしましょう。うそです。

アメリカ国旗

アメリカ国歌

※ちゃんかちゃんちゃん
ちゃんちゃ～ん
ちゃんかちゃんちゃん
ちゃんちゃ～ん
ちゃちゃちゃ～
ちゃちゃちゃちゃちゃ
ちゃちゃちゃ
ちゃんちゃん
ちゃんちゃん）
※くりかえし

自由の女神（ニューヨーク）

アメリカの魅力！

著：スティーブ沢村

私がダラスのエアポートに着いたのは、現地時間で９月10日の午後７時20分。日本では今ごろ旧正月だろう。降りしきる小雨の中、私は初めて訪れた異国、アメリカを噛みしめていたら奥歯が折れた。出発前にいった歯医者がヤブだったらしい。私は、靄のかかった灰色の空に折れた歯を投げ上げながら、今度は丈夫な歯が生えてくるようにと自由の女神に祈った。

私がホテルに着いたのは、ホテルに行こうとしたからだが、あえて時間を言うなら９時10分前。フロントには、少々ニヤけ過ぎの感がある、20代後半ほどの金髪の男がいた。私が、完璧な発音で「ヘヤハアーリーマスカー？」と語尾を上げて尋ねたところ「ホワッツ？」と片方の眉をつり上げた。英語が通じないようだ。私は肩をすくめると、足首までの重いコートを脱ぎ、ジェスチャーを始めた。

部屋を借りることができたのは、それから２時間後のことだった。日本では、ジェスチャー名人として名高い私がこんなに手間取ったのは、助詞の〝の〟を表わすのに、自分のノドを指差しても、アメリカでは通じないということになかなか気づかなかったからだ。

荷物を持ちましょうと言われたが、ノーサンキューと断わった。私の荷物は、小さな手さげのバックひとつだけだ。日本を発つときは、確かふたつだった。おっきなほうの荷物を、空港に忘れてきたことに、今気がついたが、すぎたことはしかたがない。

部屋に入った私は、さっきのジェスチャーの疲れもあって、きちんとメークしてあるベットに倒れ込むと、すぐにウトウトし始め、そのまま朝まで深い眠りについた。

深い眠りの中で、私は夢を見た。だけど起きたら忘れた。

起きたら昼だったので、急いでホテルをチェックアウトした。今日は、アメリカのいろいろな名所を観光する予定だ。午前中は寝過ごしてしまったので、残念ながらグランド・キャニオンとシリコン・バレーには行けなくなってしまったが、まだ五大湖とディズニーランドとワイキキ・ビーチあたりは、無理をすればなんとか回れそうだ。

それから７時間。すっかり日が暮れ、今私はブルックリンにいる。かなりの強行軍で、クタクタに疲れ切った私は、今夜の宿を探そうと、道行く人に「ココーラヘーンニ、ホテルッテアリマースカー？」と聞いてみたところ、何言ってるんだかわからないという顔をしたので、私は肩をすくめ、コートを脱ぎ、ジェスチャーを始めた。今度は15分ほどで話が通じたのだが、それは相手が日本人の観光客だからだった。我々は握手して別れた。

ホテルにたどり着き、チェックインした私は、すぐに眠りについて、それから飛び起きておしっこに行って、また寝た。

翌日は、日本に帰る日だったので、おみやげにマカダミアナッツをたくさん買いました。

とても楽しかったです。

LOW PRICE!
HIGH QUALITY!!

金門橋

NASA塩原

グランドキャニオン

ホワイトハウス

〈社説〉

忍者増田、わが国の忍者を語る

語り：セバスチャン増田

ハロー！ ハワーユー！ ワターシが、セバスチャン増田でゴザール。今日はワターシが、わが国アメーリカの忍者について語ろう思いマース。ジャパーンの忍者とアメーリカの忍者は、どちらが立派だと言えるデショーカ。

正しい忍者

Right!

これが正しい忍者の姿だ。真っ赤な装束や、ギンギラの装束は、すぐ忍者だとバレてしまうので着てはいけない。

わが国アメーリカでは、忍者映画がメニメニ放映されてますが、正直言っちゃうと、わが国の忍者まちがてマース。ワターシ、ジャパーンで正しい忍者を勉強してきたからわかりますが、まず、赤忍者はイマセーン。あんなに目立つ装束を着ては、すぐやられてシマイマース。モノは試し、実際にアナタも、真っ昼間に赤装束着てオシロの石垣にのぼてみまショウ。すぐに見つかてしまうでしょう。これをジャパーンのフェイマスなコトワザで、〝論よりショー小杉〟イイマス。だいたい、夜の闇に溶け込むから黒装束いうのに、昼間から忍者装束着ちゃいけませんゴザルな。でも確か、ジャパーンの『ミトコモン』という番組でも、ギンギラの服着た忍者ギャルが登場してマシタ。ホンモノ忍者の国ジャパンがあんなことでは、わが国アメリカで忍者が誤解されてしまうのも仕方ないところデショウカ。

とまあ、いろいろ書きましたが、

⬅彼が、わが国がほこるスーパー忍者、セバスチャン増田。自ら忍者と名乗る、珍しい忍者だ。

わが国の忍者、いいところもアリマス。アメーリカの忍者、トテモ強いあります。テポでうても死なないありますし、ビルのてっぺんから飛び降りてもへーキです。死んでも死んでもゾンビのごとく生き返りマース。とあるゲームの忍者などは、裸でもモンスターの攻撃を受けつけませんし、素手で首ハネることデキマース。もしジャパンの忍者とアメーリカン忍者がバトルすれば、おそらくジャパーンの忍者勝てないでありましょう。このオソロシーほどのファイティングスピリットだけは、最近軟弱になりつつあるジャパンの忍者たちにも見習てほしいありますね。

とまあ、今回のテーマ、〝アメリカの忍者と日本の忍者〟は、『ゴジラ対キングコング』のように、日本とアメリカのどちらが勝ったかワカラナイずるい結末でジ・エンドとナリマース。それではまた、シーユーアゲン！ ナイスチューミーチュー！ ハッハッハー！

こちらは間違った忍者。よーく見ないと気がつかないが、いろんなところが微妙に異なっている。気をつけよう。

from U.S.A

アメリカ語基礎辞典

監修：一個助 金玉

アウチ
フライとか、ゴロとか。あと三振。

イェーイ
頭からっぽ状態。

ウエルカム
焼きすぎ。

オーイエス
神の名前。

オーグッド
犬の名前。

オーノー
人の名前。やすしとか。

オシシミ、オイシーデェスカァ？
バカの人の日本語。オシシミは、お刺身のこと。

カモナマイハウス
江利チエミ。

ギブミーチョコレート
外人に会ったときの挨拶。

キモーノ
きもの。

ゲイシャ
芸者。

コングラチュレーション
握手しながら、喜ぶさま。

コンニーチワ、ジョンデェース
へたな日本語。

サンキュー
お産で休むこと。

スチューデント
たしか火曜日だか、木曜日。

チョッチュネー
そうですねの意。

ティーチャー
ティーは英語で、チャーは日本語。

デリーシャス
竹村健一の向こうでの名前。または、頭が一九わけの人。

フジヤーマ
富士山。

ヘイヘイポーラ
化粧品。

ベリーナイス
腰ひねらかして踊る、中東のほうの舞踊。

マイボー
私のボール。

ラッキー
〝日方でドン！〟で、自分の体重よりたくさん商品を持ってきちゃったけど、これが入ってれば、それだけは持って帰れるうれしい商品。

ワタシーハ、アメリカデェース
間違った日本語。

アメリカンマナー大全

著：カプリシャス高橋

ここ北米アメリカでは、誰もが自由に暮らしていまーす。ミーも、向こうのクラシはナガいのですいーず。ミーがこれから、アメリカンマナーをコーチしまーすでーすいーず。アメリカンマナーをマスターすーれば、キミたちも自由の国アメリカですいーず。

アメリカンマナーは簡単ですかぁ？　マーナー。おー、イッツアメリカンジョークですいーず。アメリカ人は、上は大統領から一、下は副大統領まで、みんなジョーク大好きですいーず。いいかげんな国ですいーず。

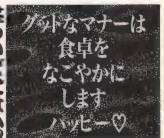
アメリカは大国でーすが、シャムもタイ国でーす。おー、これもジョークですいーず。そうそう、忘れてましたが、上のマナー1からマナー3は、今、カリフォルニアのアメリカで流行ってまーす。これは、マスターしてくーださーい。この3つさえマスターすれば、もう大丈夫でーすいーず。マナーは紳士のたしなーみねぇ。

いつでもどこでも、アメリカンマナーでーす。でもー、マナーにはグッドマナー、あーんどバッドマナーがありまーす。グッドマナーは、幸福を運びますがぁ、バッドマナーは災いを運びますが、やってる人は楽しいでーす。たとえばバッドマナーの代表は、ブクブクでーす。クリームソーダーとか飲むときは、ブクブクが楽しいですいーず。1回口に入れたソーダーを、もう1回戻しまーす。アイスがとけたら、思いっきりブクブクでーす。泡だらけになってうれしーですねぇ。

さぁユーもアメリカンマナーで、ゴーゴーゴー。楽しいですいーず。

笑うかどにはハッピーカムカムカム！

⬆マナーさえ守れば、自由の国アメリカはすごしやすいのだ。

⬆グッドマナーは、世界のマナー。バッドマナーは、ノーグッド。

⬆アメリカや、ああアメリカや、アメリカや(読み人知らず)。

一方ここ日本ではバカチン春秋

カプリシャス高橋先生に続いて、一方ここ日本では……。みなさん、こんにちは！　バカチン春秋の時間です。路傍の小さな花のように、■の目にもとまることなく密かに咲いていたい。そして、人知れず朽ちていくバカチン春秋。ライン数が増えたと思ったら最終回、最期です。■後ではなく最期と書いてしまった僕のワープロの辞書はオバカサン。みなさんの辞書はどーですか？　すぐ確かめましょう。先んずれば人を制すと言います。アナタの迅速な行動に隣のオバサンも、「まあ、ジンソクな息子さん！」。転じて、「マッ、ジンソクなジョン(息子)サン」。転々して、〝マジックジョンソン〟になるんですよ、これが。ああ、オレ、いったい何やってんだろう。

バカチン春秋です。夏、村の鎮守のお祭りの金魚すくいで僕がすくい取ったデメ金魚ちゃんのその後です。死んじゃったんです。白いシースルーのおべべは、ほにゃらら菌というカビだったんです。デメちゃんが、⬅⬇⬆➡⬆なんて泳ぎ出して、僕は口の中の氷をガボッと水槽に吐き出した。「47度の水温はデメちゃんには熱すぎる！」と思ったからね。僕も熱いから、氷はまず僕の口に入れてから、水槽に吐き続けました。吐き続けました、18時間も。氷は冷蔵庫が物凄い勢いで勝手に作ってくれています。がんばれデメちゃん！

バカチン春秋、次号はバカチン心中と名を変えて本当の最終回だい！

しおどしはいい者　かっこ〜ん

THIS IS DIFFICULT JOKE!

しろうと難解冗談アワー

WAHAHA… 難しいJoke!

CALL ME!

ホセ(ホ)　ハイ！　アミーゴ。今日もとっておきのショータイムがやってきたぜ。ザッツしろうと難解冗談アワーさ(拍手)。
パンチョ(以下パ)　そうとも相棒。今日も世界のしろうとさんの作った難解冗談の大集合で、アミーゴ、アミーゴ。いつものように、優勝した人には、香港マカオ5泊6日ツアーに出かける人を成田で見送りできる特典や、伊香保温泉特別ショーに出演できる(女性のみ)特典などハラショーな賞品がたっぷり用意されているぜ。バボーレ。
ホ　提供は、いろんなところさ。さあ、さっそくとりかかるぜ。
「僕の名前A.ミコヤン僕の名前はN.グレビッチふたりあわせてミグだ。君と僕とでミグだ」
ホ　……。
パ　……。
ホ　確かに難解かもしれないけど、そもそも歌いづらいってのが問題だよな。特に「ミグだー」ってとこ。
パ「ミぃグぅだー」って感じで歌うのか？　なんでもいいや。
ホ　さて、いつものように、難解な冗談とは何か？　について説明するぜセニョリータ。難解な冗談とは、わかりにくい冗談のことだ。
パ　そのままやないか、キミ。
ホ　そうであるか。ま、わかりにくく、しかもおもしろい冗談でないとノーグッドだ。わかるね三宅。
「スホーイ船方さん」
パ　こういう奴かな？
ホ　そうでもないような気がする。
「尾崎紅葉狩り」
ホ　これはいい(拍手)！
パ　ぼかぁ好きだな。尾崎紅葉も紅葉狩りもちっともポピュラーでないところがわかりにくくてグレート木遣りって感じだぜアミーゴ。
ホ　そうそう。いつどこで使っても笑いがとれそうな冗談だしね。
「門田さん、[illegible]のときに使う奴で、こういう、こーんな格好しているのは何でしたっけね？」
「フォークっす」
パ　難解と南海、そしてホークスとフォークっす、がかかっていて、かなり得点高いでしょう。
ホ　野球ネタはちょっと季節はずれかもしれないので。そこらへんも得点高いよね(爆笑)。
パ　やっぱし、時期はずれで、おまけにヘボくなくちゃ、爆笑のメキシカンジョークとは言えないぜ、相棒。
ホ　メキシコとは？
「やはり、Macintoshのデータ管理法はすばらしいでしょうか？」
「理[illegible]っす」
パ　あーっはっはっはっは。これは傑作だ。かなり絶望的(拍手)。
ホ　Mac特有の、リソースというものを知っていないと笑えないってのがプログラマー向きでしょうかね。知ってても笑えないけど。
「お昼にドトールコーヒーでデーニッシュを買ってきてよ」
「デーニッシュって、ドイツ帝国海軍の提督で、Uボート[illegible]の司令長官だった人？」
「それはデーニッツでしょ」
パ　あんまり知られていない人を出すという作戦もポイントが高くてメキシコシティーって感じ。
ホ　そのかわり、気圧が低いよね。
「ロータスのドライバーが大事故で半分機械になったらしいぞ」
「これが本当のメカ・ハッキネン」
パ　なんか、もういいかな？
ホ　ちょっと胸がいっぱいです。
「プラトンが足を踏まれた！」
「イテー！」
パ　お、哲学ネタだ。これはわりと難解だからサボテンだけど、もともと哲学は難解だから、アステカ文明って気もしないでもない。
ホ　こんなのもあるぜ。
「言語学を勉強しようか」

僕らのホセとパンチョ。来週のこの時間ではさらにパワーアップして帰ってくる。ヤだヤだ。

「そーしゅーる」
パ　これはどこがおもしろいかと言うと、言語学をソシュールと言うわけで、そこらへんがおもしろいわけで、だからどうした？
ホ　座布団取っちゃって。
「生きることについて考えていたら鈴の形のウンコが出た」
　　　　(ベルグソン　1859-1941)
パ　またも哲人ネタ。これはベルグソンがフランスの哲学者とかを予備知識で知っているとかなり笑えなくなるので、知るな！
ホ　あーっはっはっは。鈴の形のウンコでベルグソンか。今わかった。さすが、ひねりがある。
「サッカーで、忍者が3回シュートを決めました。これが本当の、忍者ハットトリック」
ホ　……ふむ。
「3インチのディスクってどこへ行っちゃったんですかね？」
「山陰地方」
パ　ああ、抜ける抜ける。肩から力がどんどん抜けていく。
「本当に百合子ったら、好き嫌いが多くて困っちゃうんだ」
「河津(食わず)嫌いって奴ね」
ホ　河津百合子ってのはインチキ増田の友達の名前らしいぜ。
パ　誰も知らない友達の名前で冗談を言うのは、確かに、かなり、わかりにくいぞ(爆笑)。
ホ　じゃあ、今日はここまでね。

リビングルーム連載劇場 旗本御一行様ofなんだ神田

金髪武士Aの巻 第2億4126回

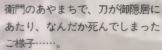
トラお茶の間連載劇場inアメリカ。提供は、おはようからおやすみまでのトラがお送りします。

——ときは江戸3年。旗本と新右衛門が悪ふざけで刀を振り回していたところ、そのあいだに入って止めようとした、おせっかいの越後ちりめん問屋の御隠居。しかし、ちょっとした新右衛門のあやまちで、刀が御隠居にあたり、なんだか死んでしまったご様子……。

新右衛門　びっくりしたなぁ。

旗本　はぁ、はぁ。

新右衛門　しかし、死んじゃったかな？

旗本　はぁ、はぁ。

新右衛門　軽くやったつもりなんだけどなぁ。

旗本　はぁ、はぁ。

新右衛門　なぁ、アメリカまでどれくらいかかるんだろうなぁ。

旗本　うるせーな、だまって泳げよ（古典的小噺）。

——江戸4年ここはアメリカ。ここからは、2ヵ国語放送ですいず。

外人A　オー、サムラーイ。

外人B　日本の人が、シーをスイムして、アメリカまで来たあるね。

旗本　おい、新右衛門。こいつはなんて言ってるんだ？

新右衛門　オー、サムラーイ。日本の人が、シーをスイムして、アメリカまで来たあるね。って言ってるみたいだぜ。

旗本　それは、どういう意味だ。

新右衛門　わからん。

外人A　日本の人は、思ったよりもスモールだな。

旗本　なんて言ってるんだ？

新右衛門　日本の人は、思ったよりもスモールだな。って言ってるみたいだぜ。

旗本　それはどういう意味だ。

新右衛門　わからん。

外人B　レフトのジェントルマンのウェアーが、キモーノかな？

外人A　パハップス、キモーノだろ。

旗本　なんて言ってるんだ？

新右衛門　レフトのジェントルマンのウェアーが、キモーノかな？　パハップス、キモーノだろ。って言ってるみたいだ。

旗本　それはどういう意味だ。

新右衛門　わからんが、きものがどうのこうのって言ってるみたい。

旗本　よし、おまえにやるぞ！

外人A　ミー？　オーサンキュー。

——外人Aは金髪武士Aになった。

金髪武士A　オー、ワンダフル！

大合戦 おたより大募集

え一、このバカチン市国も今回で第12回、ついに1ダース集まってしまったわけだが、その歴史の中で、国民のみんながたくさんおたよりをくれた。この企画は、そんな連中の中で、誰が現時点でのバカチンナンバーワン国民なのかを決めようというものなのである。

要するに、簡単に言ってしまうと、読者のおたよりどうしを対決させ、面白いほうが勝ち抜いていくという、おたよりバトルをやろうというわけです。しかし、誰もが参加できるというわけではありません。今までのバカチン市国の中で、それなりの業績を上げ、バカチンスタッフの印象に残っている国民を、毎回こっちから指名してしまいます。で、この指名された人は、そのログインの発売日から1週間以内（消印有効）に、バカチン市国まではがきを送ってきてください。内容はノンセクション。面白ければ、なんでも構いません。で、届いたら、厳選された審査員がどっちが勝ちか判定を下します。試合はトーナメント形式。1回戦で勝った人は、2回戦に進めます。最後まで誰にも負けなかったら、優勝になってしまいます。

ちなみに、今回のご指名は左下にありますが、トーナメント表はまだできていません。これは、すべての国民に、ギリギリまで参加できる可能性があるということです。今からバンバン活躍すれば、勝手にトーナメントに組み込まれちゃうかもしれないわけですね。

ちなみに、今回指名の山﨑、末弘のほかには、川村はると、林田林田男（最近すごい）の参加は、すでに決定しています。

それではとりあえず、山﨑と末弘は、11月13日までに『バトル係』までおたよりをよろしくね。

今回のご指名It's you!

●神奈川県　山﨑一男

国民番号999。バカチン建国当初に、鬼のようにおたよりを送りつけてきて、バカチン首脳部のド肝を抜き、今日に至る。現役の受験生らしいが、はがき1枚くらい大丈夫だと思う。

●千葉県　末弘

国民番号50000。1日に何通も届く彼からのおたよりは、バカチン市国のみならず、ログイン内の各コーナーの担当者を恐怖のどん底に容赦なく突き落とす。描く絵はわりと怖い。

審査員のがたがた

ステルス松本

バカチン市国大王。私はこうして大金持ちになったとか、女の子と仲よくなったとか、そういう話を聞くのは大っ嫌い。

髙橋ピョン太

バカチン市国大棟梁。つい、ニヤニヤと笑ってしまうような話が大好き。また、かなりの落語ファンとしても知られる。

忍者増田

バカチン市国忍者兼ボンクラ大臣。自分のことをネタにされると、大喜びする傾向がある。人からモノをもらうのも大好き。

K.サワノフ

バカチン市国加藤隊員兼気持ちのいい若者。こてこて系や、へっぽこ系のギャグが好み。かなりクドいものも、すごく好き。

やっと日本に帰ってきました。 ニイハオ！

次号予告
次号こそきっとスゴイ！

最新ゲーム生体解剖『ドラゴソワエストV』

今号のバカチン市国はいかがでしたか？ ああそ。しかし次号のバカチン市国はさらにパワーアップする予定である

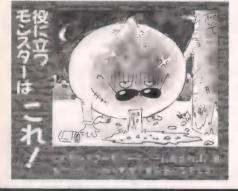
今回の読者超迎合企画、「まんが信長の三國志 墜落ビット編」はいかがでしたか？ やってないからいかがでしたか、も何もありませんか？ わかります、わかります。企画の段階で流れちゃったんです。なにしろ、あんまり面白そうじゃなかったですからね。あ、言わなくてもわかりますか。

しかしやはり我々バカ国の人気を獲得するためには読者の皆さんにバシっと迎合するような企画をぶちかまして読者に迎合しないと人気を獲得できません。ですから、今度は、世の中ですごく人気がすごい人気ゲーム、『ドラゴソワエストV』の生体解剖を他のパソコン雑誌に先駆けて紹介しようというわけです。ほら、期待に胸のときめきがどきどき胸がときめくでしょう。どっきんどっきん。なにしろ人気ゲームですからね、思うツボ。

さて、ちょっとこのゲームのおさわりあたりをちょっとさわってみましょう。まず、このゲームは我国における戦後最大のRPGと言ってしまって過言ではないでしょう。しかも、第2次世界大戦ではなく、日露戦争後最大のRPGでしょう。もしかすると、蒙古襲来以来最大かもしれません。場合によっては、聖徳太子以来最大の政治家かもしれません。だいたい、最近の政治にはいろいろと問題があり過ぎですよ、ねえ。為政者出てこい！

お話かわって……。

そして、『ドラゴソワエストV』のモンスター、マップ、必勝法、必敗法、さらにモンスター、マップ、呪文、新幹線など盛りだくさんの内容でお届けし、受領印をもらう予定ですので、楽しみにしていなさい。それで人気が出ないようならキミたちの責任なので、覚悟していなさい。朝は6時までに起きなさい。遅刻はしないようにしなさい。では、さようなら。

これが秘密のマップだが、惜しげもなく公開してしまうぞ。商店街を抜けて、消防署を左折すると友達が住んでいるのだが、最近あんまり連絡してないなあ。元気かなあ。

大募集

みなさん、ニヤニヤしてましたか？ いいですよねー。ニヤニヤは。そーいえば、しばらくニヤニヤしてなかったなぁ。それはそうと、いつまでもニヤニヤしてないで、ハガキを出さなきゃ。バカチン市国に、ハガキを出さなきゃ[illegible]。

では、[illegible]たあと、鼻の穴（右のほう）に指を突っ込んだまま、しゃべります。ふいなふん、ふおんにちふぁ。バファチン市国は、[illegible]ですふぁ？ へっくしょん。あっ、虫だ。おー、虫だ虫だ。おいおい、殺虫剤、殺虫剤！ それ、シュー。プシュー。口でシューって言って

どうするよなぁ。オレってば。あ、逃げに逃げた。逃げちゃった[illegible]。

みなさんのひゃひゃ[illegible]、[illegible]やんもてデートに出たひひょっていましゅか？ ひゃひゃひひ。あ、また虫だ。とまった。とまった。お、羽を広げた。あ、足こすってるこすってる。う、虫と目が合っちゃったな。では、複眼にから[illegible]。あっ、[illegible]ひゃんのデートで、[illegible]デートに出たことのある[illegible]は、桂三枝と西川きよしのどっちが好きですか？ ひゃひゃひは、どっちも嫌いでひゅ。あ、また虫だ。2匹だ2匹。でっけーなぁ。シュー、プシュー。口でシューって言ってどうするよオレは……。せっかくの[illegible]なのに、もしこんなことをやってる人がいたら、お目にかかりたいですね。ばいなら。

あて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー ログイン編集部
バカチン市国 **母さん、便所ボールは？ 係**

特集

ソフトハウス紀行改メ

SUPER NEW SOFT

年末年始版

年末というのは、1年のうちでもゲームソフトが一番たくさん発売されるとき。そこで、今年のソフトハウス紀行は形態を変え、各メーカー自体の紹介は置いといて、年末商戦用ソフトたちを一堂に集めて紹介することにした。そして、読者のみんなの購入計画に役立ててもらおうというのが、今回の特集の主旨だ。この特集で紹介するのは、全部で82社、86本。年末だけではなく、来年発売の情報までも掲載しているから、ゲームフリークのキミたちなら、見逃すわけにはいかないぞ!! さあ、読め！　すぐ読め！　しかと読め！

※この特集中に掲載している価格は、すべて税別です。

エアーコンバットⅢ

↑酔っぱらってしまうぐらいグリグリと回る画面に、フライト野郎は狂気乱舞するだろう。ちゃんとブラックアウトもするし、実戦さながらの気分が味わえるはず。武器類もなかなか豊富なのだが、ミッション遂行に不必要なものを装備して出撃しないように注意するべし。

フライトシミュレーターと言えばシステムソフト、システムソフトと言えば『エアーコンバット』というぐらい、この組み合わせは国内では非常に有名。海外物になると、CPUパワーにモノを言わせたすごいフライトシミュレーターが出ているが、日本だってシステムソフトがある限り負けてはいないぞ。フライト野郎ならご存じのとおり、『遊撃王』に始まり、『エアーコンバットⅡ』まで、シリーズを追うごとに大幅なグレードアップが成されているのである。そして、そのすべてのノウハウが活かされた最高のフライトシミュレーターが、この年末に発売される。そう、みんなが待ちこがれていた、『エアーコンバットⅢ』だ！

この『Ⅲ』は、前作同様、ミッション遂行型のフライシミュレーターになっている。わかりやすく言えばキャンペーン版かな。ひとつの指令をクリアーしなければ次に進めないというやつね。で、そのミッションもかなり用意されており、単純な偵察や、敵機の撃墜、

↑眼前にそびえ立つのは、日本を象徴する美しき富士山である。きちんと3776メートルに設定されているか、確かめに飛んでみるのもいいかもしれないぞ!?

戦艦の撃墜などなかなか豊富。また、自分の操作する飛行機も、現代を代表する戦闘機18種類の中から選べるようになっていて、これまたフライト野郎にとっては涙モノだろう。

そのほかの特徴としては、『Ⅱ』で好評だったVTRモードがまた搭載されている。自分の飛んだ様子を後から見られるというやつだ。

↓艦船を撃破するミッションなんかもある。決死の低空飛行で叩き潰せ！

もちろん、飛行中にも様々な角度から自分の機体を見ることができるぞ。まぁ今どきのフライトシミュレーターとしては当然のことだよね。リアルさやスピードに関しては、「前作を上回っている」と言えば、どれほどのものか理解いただけるだろう。『Ⅱ』でも遊ぶには支障がないほど速かったわけだし。「フライトは海外モノに限るぜ」などとのたまっている人は、コイツをプレーして考えを改めるように。

というわけで、いきなり頭から大作のニュースでした。

フライトシミュレーター

■システムソフト
■12月中旬発売予定
■PC-9801
■9800円

銀河英雄伝説Ⅲ

⬆シナリオ制の廃止、副官や階級制度の採用、経済的要素の復活など、新しい要素が盛りだくさんだ。シミュレーションが好きなら、ぜひ挑戦してほしいぞ。

この『銀河英雄伝説』シリーズも、これで3作目。これまでにも伝えてきたように、最新作では、システムがより深いものになり、シミュレーションゲームとしてのおもしろさが充実している。また、シナリオ制の廃止という点も、大きな変化に挙げられるぞ。さらに、登場人物も大幅に増えて、熱烈な原作のファンでも、「アレ、こんなヤツいたっけ？」、と思うくらいマイナーな者まで押さえているんだ。原作からのファンにとってはうれしいかぎりだと思うぞ。

11月6日発売予定ということだから、この号が出るころにはさっそく手に入れて遊んでいる読者ちゃんもいるはずだろう。遊んでみた感想はどうかな？　きっと、純粋なシミュレーションとして、かなり質が高くなっていることに気づいたはずだ。

このゲームの魅力には、原作でおなじみのキャラクターを自由に操れるということも確かにある。でも、それは魅力のひとつでしかないんだよね。それが、シリーズ最新作の『銀英伝Ⅲ』では、さらにはっきりしている。ファンとしては、アニメ顔のキャラが登場する、なんてことぐらいでケチをつけてもらいたくないだろう。本当に、それくらいゲームとしての質が高くなっているのだ。だから、シミュレーション好きな人にも、ぜひ遊んでみてほしいぞ。

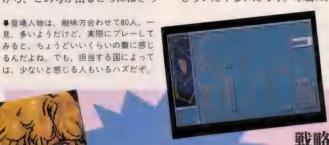
今後、徹底解剖で取り上げるつもりだから、まだ手に入れていない人は急いで買いに走ってくれ。確実にハマると保証しちゃうよん。

■ボーステック
■11月6日発売予定
■PC-9801
■1万2800円

⬇登場人物は、敵味方合わせて80人。一見、多いようだけど、実際にプレーしてみると、ちょうどいいくらいの量に感じるんだよね。でも、担当する国によっては、少ないと感じる人もいるハズだぞ。

➡⬅戦術戦を盛り上げるために、戦闘の要素を取り入れたのだ。

戦略と戦術の激突だ!!

帝国　同盟

『銀英伝Ⅲ』には戦略性が加えられたとはいっても、やはり目玉は艦隊戦だ。戦略部分は、あくまで、艦隊戦を心おきなく行なうために、舞台を整える装置と考えるべきだ。

⬅➡いくら優秀な人間を揃えても、また経済的に安定しても、とにかく戦術戦で勝たなくては意味がないぞ。戦術戦こそが、勝敗のゆくえを決定する一大要素なのだ。

トキオ

アートディンクの年末超大作は、区の行政をテーマにした宇宙都市シミュレーションゲーム『トキオ』だ。むふー、相変わらず飛ばしてるね。ゲームのタイトルとジャンルを聞いても、なんじゃそりゃ？って感じ。内容が、なんだか全然わからないぞー。

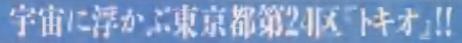
もう少し概略を説明すると、つまりこうだ。キミは、東京都の第24区〝トキオ区〟の区長になる。で、区の行政を司どるんだけど……、なんとこの東京第24区トキオ区は、実は未来のハイテク都市で、宇宙に浮かぶスペースコロニーだったんですねー。これで少しわかってきたでしょ？　まだ、ダメ？

東京都トキオ区は、全長約10キロメートル、直径約３キロメートルの六角柱型コロニー。地球の北極と南極を結ぶ極軌道に位置し、自転軸を常に太陽に向けている。公転軌道は、太陽方向に対して垂直で、自転運動の遠心力により疑似重力を作り出している。そんな宇宙都市であるトキオ区の区長が、キミってわけだ。当面のキミの目標は、住民を増やすこと。このへんは、『Ａ列車で行こうⅢ』に似ているかな。ただ住民を増やす手段が、公共施設を建設したり、区の条例を交付したりと、つまり行政によって行なうところが新しいね。区の財政のやりくりがポイントかな。しかも、４年に一度の区長選挙があるから、住民の意見を無視した行政を行なったりすると、あっさり落選してゲームオーバーだ。どう、わかったかな？

しかし、これだけじゃーアートディンクのゲームらしくない……。そう、今回のゲームは、トキオ区の住民ひとりひとりとのコミュニケーションがゲームのウリになっているのだ。トキオ区の人口は、最大で約40万人におよぶ。しかもそのひとりひとりには、名前があり生活をしている。そしてその10万世帯の住民が電話を持っており、区長は各世帯に電話をかけられるようになっているのだ。区長は直接、行政に対する意見や、町の様子を聞いたりすることができる。それもセリフをしゃべっちゃうっていうんだぜ(サンプリング)。行政がヘボいと、苦情電話なんかもかかってくるから注意しないとね。

どうだ、これで『トキオ』の内容がわかったかな？　えっ、まだわからんだって!?　ばかもん、そんなもんログインだって、これ以上はわからんわい。まだプレーしたわけじゃないからアレだけど、やっぱり住民とのコミュニケーションが楽しそうだぞ。なんでも、文化や流行なんかも表現する予定だってアートディンクの人も言ってましたから……、楽しみだね！

⬆今回の舞台は宇宙に浮かぶ都市だ。居住区は、六角柱の内面に建設され、ビルは六角柱の中心へと延びていく。ビルとビルが交差するこんな光景は、宇宙空間ならではだね。

■アートディンク
■12月中～下旬発売予定
■PC-9801VX、FM TOWNS
■１万2800円

⬆コロニーでの生活環境を維持する制御区。よく見ると、あのハウ・メニ・ロボットのロボット君も働いているじゃないか。うーん。芸が細かいっす。

機能も豊富だぞ。電話は、現在使われている電話に近い機能が使われている。リダイヤルとか短縮ダイヤルとかね。コロニーの天気なんかも、行政がコントロールする。天気予報じゃなくって、天気予定だしね。ほかにもシャトルによる月旅行なんて観光まであるんだ。

SIMULATION

信長の野望・覇王伝

今回で5作目となる、信長の野望シリーズの最新作。従来のシリーズ作品からの脱皮ということで、根本的なシステムにまで変更が加えられているのが特徴だ。

まず、前作までと大きく違うのは、国分け制を廃止して城分け制を導入したこと。これは右の写真を見てもらうとわかるが、ひとつの国が複数の城で分割されているはずだ。この城は、ひとつひとつで行政を行なうことも軍事行動を行なうこともできる。つまり、従来の信長シリーズでの国の役割りを、完全に城で分割してしまったわけである。また、ひとつの国を完全に制圧しようと思ったら、その国にあるすべての城を占領しなければならないのだ。

国分け制から城分け制になったことによって、戦争のシステムにも変化が出ている。『覇王伝』の戦争では、まず攻め込む城を選ぶことから始まり、その城に隣接する自国ないしは他国の援軍を求めるかどうかを決めるのだ。そののちに実際の戦争に突入するわけだが、敵が城から出て迎撃を行なおうとすると、そこで野戦が発生する。この野戦に勝つと、やっと敵の城にたどりつき、攻城戦が開始されるのだ。「武将風雲録」までだと、野戦か攻城戦のどちらかしか選べなかったのだが、「■王伝」では城の陣地としての意味を考慮し、防御側が少し有利になっているというわけだ。ちなみに、攻城戦で勝たないと、城を占領することはできない。

⬆城と城とが道でつながれているが、この道なりにしか移動も戦争もできないことに注意。また、敵城の調査も道に影響され、調査に行ける範囲も決まっているのだ。

⬆「覇王伝」では全国を武力で占領するだけではなく、外交で大名を従属させるという統一方法もあるのだ。

さて、戦争ということでいうと、「武将風雲録」までは部隊の兵科は単一であったが、「覇王伝」ではこれを複数に改めている。つまり、鉄砲隊や騎馬隊といったように専門的に部隊を分けるのではなく、ひとつの部隊内に騎馬もいれば鉄砲もある、というように部隊を編制するようになっているのだ。当然、部隊内における騎馬や鉄砲の割合によって、その部隊の移動力や攻撃力は大きく変わってくる。戦争の際は、兵科の割合に気をつけよう。

ここまで「覇王伝」の新システムについて説明してきたが、最後にもうひとつ、家臣に対する評価という要素について紹介しておこう。家臣たちは、働くことによって勲功の数値が増えていく。この勲功値に応じてプレーヤーが新コマンド"論行功賞"を実行し、報償金や知行の加増などで正しく評価しないと、忠誠心がてきめんに下がってしまうのだ。しかも忠誠心の値は表示されないので、評価には神経を使うことになるだろうが、戦国時代の大名と同じ人材管理の苦労を味わうことができるぞ。

⬇これが論行功賞の画面だ。金銭だけではなく、感状や官位を与える手もあるぞ。

信長の野望、新章に突入!!

⬆光栄の開発陣が、「信長の野望も新章に突入です」というだけあって、画面の雰囲気も従来からはガラっと変わった。この2枚の写真は「武将風雲録」(左)と「覇王伝」(右)の野戦画面だが、まったく違うゲームのようだ。どちらかというと、「太閤立志伝」に近いといえる。

■光栄
■12月4日発売予定
■PC-9801VM
■1万2800円〜1万5200円(CD付き)

SIMULATION

マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル

ファンタジーシミュレーションゲームの代名詞、『マスター・オブ・モンスターズ』シリーズ。その最新作こそが、この『マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル Rings of Twilight』なのである。

さて、この『ファイナル』のゲーム内容だが、基本的なシステムに関しては、『マスターオブモンスターズⅡ』のものを受け継いでいるので、前作をプレーしたことのある人には、さほど抵抗なく受け入れられることだろう。

しかし、もうちょっと深く突っ込んで見てみると、『Ⅱ』と全然違う、まったく新しい『マスター・オブ・モンスターズ』を発見することができるはずだ。

『ファイナル』においては、前2作と比較すると、ストーリー性というのものが非常に強くなっている。『Ⅱ』までは、単純にゲームの背景という意味合いしか持っていなかったストーリーが、『ファイナル』においては、ゲーム進行に密接に関わってくる。それどころか、自分の行動が、ストーリーに大きく影響を与えてしまうのだ。

⬆前作から約1年半、『マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル』がついに現われた！ああ、またファンタジーの世界に引きずり込まれたしまうのか。すごくうれしい。

プレーヤーは、ゲーム中に何度も、どの軍勢に味方するか、しばしば発生するイベントにおいてどういう行動をとるか、などの選択に迫られることになる。その選択によって、その後の展開がまったく違ったものになってくる。今までには、まるでなかった要素である。

⬆モンスターのパラメーターを表示させてみたところ。かっこいいぞ。

ほかにも、マスターの概念とか、ゲームの進行とか、100種類を超えるモンスターとか、お伝えしなくてはならないことはたくさんあるが、そこらへんは次号の付録で全部明らかにするので、お楽しみに。

■システムソフト
■11月27日発売予定
■PC-9801VM
■9800円

マスター・オブ・モンスターズの最終進化形態

タイトルに"ファイナル"という単語が含まれているだけあって、『マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル』は、シリーズ最終作である。これはつまり、『マスター・オブ・モンスターズ』シリーズは、この作品で行くところまで行きついてしまったというわけだ。

そう、この『ファイナル』こそは、究極の域にまで進化した「マスター・オブ・モンスターズ」というわけなのだ。とにかく、そういうものすごい作品なのだから、心して発売を待っているように。

⬆『ファンタジーナイト』を、よりとっつきやすくしたのがこの作品。すべてはここから始まったのだ。

⬆元祖から見ると、グラフィック、システムともに、大きく変わっている。『ファイナル』の原型とも言えるだろう。

⬆そして、「マスター・オブ・モンスターズ」の最終進化形態とでも言うべき「ファイナル」。その全貌はまだ明らかにされていないが、きっとものすごいものになるに違いない。

※このページの画面写真は、開発中のものです。

プリンセスメーカー2

お待たせしました、あの『プリンセスメーカー2』が、いよいよ来年の1月に発売される運びとなった。ファンの人、もう少しのガマン。それまでは、このページを読んで、期待に胸ふくらませてください。

じゃあ始めよう。システムは前作とほぼ同じ。ただ、改良点がいくつかある。たとえば、表情がいろいろ変化するし、体形も太ったり痩せたりする(しかも、太っちゃうと着られないドレスがあったりしてこりゃシビア)。休息も、前作はひとつしかなかったのに、自由行動、バカンス、サナトリウム、そして安静の4パターンに増えたのだ。なんと、強盗で荒稼ぎなんてこともできるぞ(いいのかねえ)。

そして最大の改良点なんだけど、今回のかわいい我が娘は、城へ行っていろんな人と面会できるようになったぞ。これは〝人脈値〟というパラメーターに関係しているイベントで、月1回お城へ行くと、〝要人〟と呼ばれる城の重要人物との面会が可能なわけ。といっても、もちろん無条件で誰とでも面会できるってことじゃない。いろいろ条件があるんだけど、どんな条件かはもう少し待ってほしい。とりあえず、どんな要人と面会できるのかを教えちゃうと、門番、道化師、近衛騎士、青年武官、将軍、大臣、司祭、寵姫、王妃、王といったメンバーだ。そう、気がついたかな？　王妃や王に面会して気に入ってもらえたら、王子様にも会えちゃうかも。つまり、人脈値アップ＝プリンセスへの近道ってことだ。これはなかなか燃えるイベントではありませぬか!?

てなことで、今回のレポートは終わり。日々着々と完成に近づいているから、今後も続報をどんどん紹介する予定だぞ。ファンの人、首を長くして期待しててね。

⬆ジャジャジャジャ〜ン、お待たせしましたの画面写真。なかなか勝気そうなプリンセス候補さんであります。しかし、バックの描き込みは前作以上にリアルでキレイでしょ。

■ガイナックス
■'93年1月発売予定
■PC-9801VM
■予価1万4800円

今度は人脈値をアップさせちゃう!?

⬅人脈値をアップ、つまり王子様へコネをつけるわけ。そう、今回はコネまで必要になるのだ。コネを多用して、近衛騎士とか道化師とかに会い、王子様につながる人脈作りに励むのが、プリンセスになる早道なのかもね。

今度は表情豊か

下の百面相に注目!!　今度の娘はこんなに表情が変化するのだ。前作では、病気のときにちょっと気分悪そうになるだけで、寂しいと思ってた人もこれなら大満足だよね。それに、表情がいろいろ変わったほうが、ウチの娘は今何を考えててどんな気分なのか、よ〜くわかるようになるから便利ですぞ。

パッケージ&オマケBOOKも美麗

■見よこのパッケージを。今度の〝我が娘〟は、なかなか美しく育ってくれそうですねぇ。ニマニマッ。

⬅でもって、こちらがオマケについてくる本であります。このほか、キャラデザイン担当の赤井孝美イラスト集もあるよ。

海外進出したプリンセスメーカー

下の画面をよく見てくださいな。ね、メッセージがハングルと漢字ばかりでしょ。そう、前作は台湾や韓国でも大人気なのだ。ちなみに儒教の国韓国では、女性モンスターがブラジャーを着けてるぞ。

台湾版

韓国版

※このページの画面写真は、開発中のものです。

レッスル エンジェルスII（仮）

女子プロレスシミュレーションゲームとして話題になった『レッスル エンジェルス』の続編。前作もプロレスファンにしかわからないノリが満載で、その方面の人々を大いに楽しませたが、その傾向はさらにパワーアップ！　プレーしていて、「それそれ」とか「あー、あれあれ」といった言葉を思わず口にしてしまうことだろう。もちろん、そういったマニアックな部分はノリだけであって、ゲーム自体はプロレスに詳しくない人でも楽しめるようになっているので、心配は無用だぞ。

さて、今回のゲームシステムだが、これは前作を踏襲して手札の数値と技の難易度で攻撃の成否が決まるという、カードバトル式になっている。ただし、システムは同じでも技の数などは格段に増えているし、攻撃と防御で技のパラメーターを別にして判定するようになったので、プレーするとまったく違う印象を受けるかもしれない。また、試合に勝って得られる経験値も、試合相手によって変化するなど、複雑化しているのだ。

違うといえば、前作ではプレーヤーキャラクターのなかから5人を選び、団体対抗戦の形式でゲームが進んでいったが、今回選べるキャラクターはひとりだけ。右下のイラストのふたりの少女のうち、どちらかを選んで主人公キャラクターとするのだ。彼女たちふたりは、入門したばかりの新人。この新人を毎日の試合のなかで鍛え上げ、メインイベンターに育て上げることが今回の目標なのだ。

おそらく成長していく過程で、いろいろな事件が起きるだろうし、宿命のライバルも登場するかもしれない。前作以上に、数多くのストーリーとイベントが用意されているのも楽しみな点といえよう。

⬆ファイト画面は、このように前作よりも個人データなどが表示されることによって、もっと機能的になっている。また、試合会場のデータを見る画面なども追加されるぜ。

■グレイト
■12月発売予定
■PC-9801VM
■予価7800円

新キャラクターで最強を目指せ

■これが、新キャラクターのラフスケッチだ。結城千種と武藤めぐみという、プロレスファンならば聞いたことのあるような名前なのが泣かせる。つまり、そういうノリのゲームなわけだね。

あの興奮が再び!!

SIMULATION

アージェント ミッション

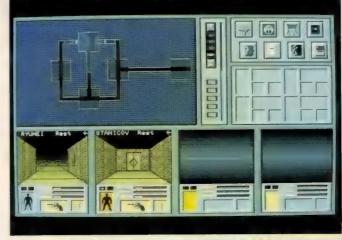
特殊捜査部隊の司令官となり、部下に司令部からの命令を与えて、様々な建物の中に逃げ込んだ犯人を逮捕させる。『アージェント ミッション』は、そんなゲームだ。犯人を捕らえるための武器やアイテムが何種類もあるうえに、ひとつひとつがえらく凝っているのだ。

と、こう書くと、普通のゲームのようだよね。でも、前作『トラフィック・コンフュージョン』同様、最新作もマスターピースならではの味付けがなされているのだ。

そんな味付けのひとつに、〝音〟がある。ゲーム中の効果音がかなり重要な役割を持っているのだ。

たとえば、動体センサーについて書いてみよう。このアイテムを設置した場所に犯人が近づくと、反応を示してプレーヤーに知らせてくれる。反応は、グラフィック上でも表示されるけれど、効果音を常に聴いて反応の有無を確かめるほうが、確実に犯人の動きをつかみやすい。効果音が、こんな使われ方をするのは初めてなんじゃないかな。

ほかにも、変わっているんだけど魅力的、といえるような要素があるから、シミュレーション好きな人以外にもオススメするぞ。

⬆オープニングデモは最高にイカス。音楽もえらく凝っていてカッコイイのだ。

⬆プレーヤーは司令官となり、部下に命令を与えて犯罪者を捕らえさせるのだ。どんどんミッションを成功させると、部下は経験値によって歴戦の勇士に成長するぞ。

➡ミッションに参加できなかった部下は、技能別の訓練をさせておくことで成長させることができる。だから、部下全員を同時に育てることも可能なのだ。

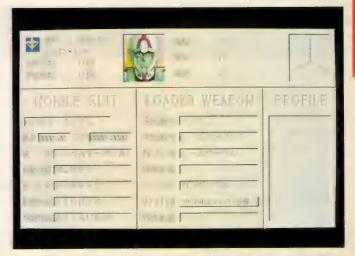
■マスターピース
■12月中旬発売予定
■PC-9801
■9800円

MSフィールド2

機動戦士ガンダムを題材にしたシミュレーションというと、この春発売された、『アドバンスド・オペレーション』を初めとする〝オペレーションシリーズ〟を思い浮かべる人も多いと思うけど、この『MSフィールド2』はちょっと違う。オペレーションシリーズがガンダムの物語をシミュレートするゲームなのに対して、『MSフィールド2』は、プレーヤーがひとりのパイロットとなって、1年戦争を戦い抜いていき、その中で成長していくのを楽しむゲームなのだ。

プレーヤーの成長というと、ひょっとして、ニュータイプに成長できたりするのかな？　って思った人は鋭いぞ。戦いの中で経験値を積むと、ニュータイプテストを受けることができるようになり、その結果次第でニュータイプになれるんだって。もちろん、このテストを受けるのは自由。オールドタイプのままで最強の戦士を目指すこともできるのだ。

それに、ガンダムのもうひとつの魅力であるモビルスーツも、1年戦争に登場した32種類が勢ぞろい。自分のキャラの専用機も作成可能なんだって。これはガンダムファンには見逃せないぞ。

⬆パイロットは自分で登録。一から自分で育てないといけないのだ。

⬆モビルスーツの各武器はセレクト可。近距離用の武器を充実させるか、飛び道具に力を入れるか、というように細かく設定できるのだ。キミは、どんな武装にする？

➡登場するモビルスーツは、すべて劇場版やビデオシリーズに登場したものばかり。しかも、古参機種から最新鋭機までがズラッと勢揃いなのだ。

■ファミリーソフト
■11月発売予定
■PC-9801VM
■9800円

GE・TEN Ⅱ

「史実をもとにゲームは進む」という、斬新なシステムで一世を風靡した『GE・TEN』の存在は、まだ読者諸君の記憶にも新しいことと思う。この〝史実をもとに〟という概念を、〝仮想史実を作り上げていく〟という概念に変えて登場するのが、来春GE・TENチームから発売される『GE・TENⅡ』である。リアルタイムに進行するゲーム世界と、そこから生まれるあの緊張感を再び味わうことができるのだ!!

「もしも本能寺の変で織田信長が倒れていなければ？」という、〝if〟の世界を舞台とする『GE・TENⅡ』は、本能寺の変を乗り越えた織田信長が日本に一大統一政権を生み出し、さらに世界へ進出していくまでを物語の背景としている。プレーヤー扮する織田信長は軍事、経済、貿易、文化といった様々な面で世界各国と競い合い、やがては日本という極東の孤島を世界の中の日本として、各国に認めさせなければならない。

世界進出の途上では、織田信長の構想を邪魔する様々な障害が起こるだろうが、それをはねのけて〝華〟をつかむか、はたまた敗れて〝泥〟をなめるかは、すべてプレーヤーの才覚ひとつで決まるのだ。

↑今度の「GE・TEN」は世界が舞台だ。ランドサット風のマップがイカしてるぜ。

↑これが「GE・TEN Ⅱ」の戦闘シーンだ。世界が舞台となるだけあって、敵の武将もそれらしい者ばかり登場する。それにしても、このマップはキレイだよね。腕が鳴るなあ。

➡ちなみに、こちらは前作「GE・TEN」の戦闘シーン。自軍の■■をマウスで自由に指揮する感覚がナイスだった。「Ⅱ」でも、戦闘はあの方式で行なうのかな？

■ホクショー(GE・TENチーム)
■'93年春発売予定
■PC-9801VM
■価格未定

シムアント

「シムシティー」に端を発する、米国マクシス社の異色シミュレーションゲーム、「シム」シリーズ。いよいよ来春、「シムアース」に続くシリーズ第3弾のPC-9801版が、イマジニアより発売される。

同シリーズは、都市行政、惑星の管理と、一風変わったテーマを選んできた。その姿勢は、この新作でも変わらない。今回のテーマは、「シムアント」のタイトルどおり、アリの生態なのだ。

このゲームの目的は、黒アリの一族を繁栄させること。プレーヤーは一介の働きアリから、外敵を蹴散らす兵隊アリ、そして女王アリなど、様々な役割を担当し、自分の一族を繁栄させるのだ。当面のライバルとなる赤アリの一族との抗争に勝ち抜き、見事自分たちの支配する地域を拡大することができるだろうか。

「シムアント」は、アリの生態を忠実にシミュレートしている。その完成度は、観察しているだけでも十分楽しめるほどだ。鋭意移植中のこの作品、来年の新春には発売されることになるだろう。なお、ここに掲載した画面写真は、先行発売されたMacintosh版のもの。PC-9801版の完成が待ち遠しいね。

↑敵は赤アリだけではない。憎っくきクモに食べられちゃったりもするのだ。

↑赤アリを■■らし、自分たちの支配地をどんどん広げていこう。庭のすべてのブロックに巣を作ったら、もうアリの天下。人間を追い出すことができるぞ。

➡アリの性質や行動様式に関する様々な情報が与えられる。それを知るのがゲーム上達の近道だ。しっかり勉強すれば、キミはもうアリンコ博士確実。

■イマジニア
■'93年春発売予定
■PC-9801VM
■価格未定

SIMULATION

徳川家康

前作の『織田信長』で大好評を博した、〝歴史英傑シリーズ〟の第2弾が、この『徳川家康』。家康っていうと、晩年の体型や慎重な行動から食えない狸オヤジって印象があるけど、この人も幼少時から人質に出されるわ、正室と長男を信長の命令で殺さなければならなかったわと苦労しているのだ。その苦労の末、江戸幕府を創設したんだもの、やっぱり〝英傑〟なんだよね。このゲームは家康の中期以降の人生をシミュレートしているぞ。

まず、ゲームシステムは前作をさらに改良して遊びやすくなっている。用意されているシナリオは全部で11本だが、各シナリオの最初にある戦略選択には要注意。この選び方とシナリオクリア一時の結果によって、その後の展開が変わってくるんだって。たとえば10番目のシナリオの〝大阪冬の陣〟では、大きくふたつに分岐する。まず、史実どおり家康が勝った場合は〝大阪夏の陣〟に、そしてもうひとつ、家康が負けたときはなんと〝江戸夏の陣〟のシナリオとなるのだ。これは、豊臣軍が江戸に攻め込んできた、というなかなかすごい設定のシナリオなのだ。センゴカーには見逃せないよね。

⬆ズラっと並んだ武将たち。今までの戦国ゲームとは違った魅力があるよね。

⬆戦いだ!! このゲームの戦いは野戦が中心。これも、史実によく合っているんだよね。この戦いの彼方には、いったい何が待っているのか？

➡戦いの中では何が起こるかわからない。優勢だと思っても、最後まで気を抜いてはならないのだ。この戦いに勝利すると、また新たな歴史の展開が……。

■ファミリーソフト
■12月上旬発売予定
■PC-9801VM
■9800円

ファーストクィーンⅢ

全国のゴチャキャラファンに朗報だ!! あのファーストクィーンシリーズが大幅にパワーアップして帰ってきたぞ。その名も『ファーストクィーンⅢ（神の戦士）』だ。

以前のゴチャキャラシリーズに比べ、今回はビジュアル面が大幅にパワーアップしている。今まではスクロール画面が1枚だったのに、今回は4枚同時表示が可能になったのだ。敵部隊のリーダーに合わせ画面をスクロールさせたりすることもできるらしいぞ。キャラも今までは200ラインだったけど、今回は400ラインで登場だ。

シナリオは神と魔王の戦いに人間が巻き込まれていく、という形で進行していく。『Ⅱ』では5ヵ国を巻き込む戦争だったが、『Ⅲ』ではなんと10近くもの国が登場するらしい。また、登場する部隊にはプレーヤーが操作することのできないNPC部隊というものも存在するのだ。これらのNPC部隊がどうシナリオに関わってくるかが、非常に楽しみなところだね。

以前から好評だったフルマウスオペレーションも健在。プレーはとても快適だ。しかもハードディスク対応も予定しているらしいぞ。来春がとても待ち遠しいよな。

⬆Ⅱの画面はこんな感じ。400ラインということもあって、画面はキレイだ。

⬆今までのゴチャキャラシリーズとは違い、ビジュアルシステムがかなり強化されている。はたして、どんな冒険が繰り広げられるのだろうか？ 発売が待ち遠しいよね。

➡スクロールウインドーは4つも開けちゃうし、操作はフルマウスオペレーションなのでとっても快適だ。もちろん、キーボードでプレーすることもできるぞ。

■呉ソフトウェア工房
■'93春発売予定
■PC-9801VM21
■価格未定

プレイメーカーフットボール

米国生まれの超本格的アメリカンフットボールシミュレーション『プレイメーカーフットボール』が、ついに移植完成だ！　しかし、出る出るって言われてからが長かったじゃないか。もー、ログインなんか、〝アメフトでポン〟なんていう連載までやっちゃったんだぞ。

その『プレイ～』が、ようやく発売されるのだ、パチパチ。これで自分のフットボールチームを作って、思いっきり戦わせてみることができる。『プレイ～』は自分のチームを作ることができる上に、自分で考えたフォーメーションまで登録できる（高度な知識は必要）ってあたりが、本格的なんだよね。

で、作ったチームデータは、あらかじめ登録されているチームと対戦させることもできるし、友達が作ったチームと対戦させることもできる。対戦方法も、対コンピューター、対人間、すべてコンピューターにおまかせというモードがあるから、いろいろ楽しめるね。対戦させてみて、そこで自分のチームの弱点を見つけたら、さらにチームエディットに戻り、チームデータを強化すると……。フットボールファンは見逃せないぞ！

↑キミの戦略が、そのまま試合に反映する。強いチームを作ろう。

↑チームドラフトで、選手パラメーターをバランスよく設定する。強化の基本だ。

↑フットボールの戦略が理解できれば、自由自在にフォーメーションも組める。

■システムソフト
■11月27日発売予定
■PC-9801VM
■9800円

ポピュラスⅡ

自分が神となり天地創造をする『ポピュラスⅡ』。先行発売されたX 68000版に続いて、来年の春にはPC-9801版が登場するのだ。

「Ⅱ」では、プレーヤーはギリシア神話の世界を満喫することになるぞ。というのも、自分は全知全能のゼウスの子として、相手もギリシア神話を賑わせる神として登場する。そして1000面すべてをクリアーしたときに、プレーヤーは神としてオリンポスの居住権が与えられるというストーリーなのだ。

ゲームの基本的なシステムは、前作とほぼ同じだ。まず、土地の造成を行ない民族を増やす。そして、〝マナ〟と呼ばれるその民族から徴収される力を使って、天変地異の神業を起こすのだ。ゲームではこの神業がメインともいえるのだが、「Ⅱ」では神業が30種類に増え、しかもひとつひとつが大胆なグラフィックを見せてくれるぞ。

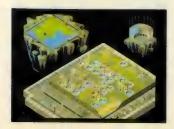
また、AmigaやX 68000では火の神業が4種類であったのに対し、PC-9801版では5種類に神業が増えるそうだ。どんな神業が使えるようになるのか、今から楽しみだよね。なお、PC-9801版が間に合わなかったので、今回の画面写真はすべてX 68000版だ。

↑画面狭しと神業で猛威をふるうのだ。見事なグラフィックに仕上がってるよね。

↑現実に自分が神となり、この地球を造成することを考えると、火山の天変地異などは使えないよね（PC-9801版はただいま開発中なので、画面写真はすべてX 68000版です）。

➡30種類に増えた天変地異の神業をひとつひとつ試していくうちに、だんだん本来の神である心が失われていくような気がするぞ。怖いけどハマってしまうのだ。

■イマジニア
■'93年春発売予定
■PC-9801
■1万2800円

SIMULATION

ロボクラッシュⅡ

エンジン、機体、武装、行動パターンなどを自分で設定し、最強のロボットを作り上げることを目的としたシミュレーションゲーム。前作では、コンピューターの作り上げたロボットを相手にトーナメント戦を戦い抜き、勝利者賞金をもとにロボットのパワーアップを図るというキャンペーンモードと、友達が作ったロボットと戦う対戦モードがあったが、今回はキャンペーンモードのほうに重点を置いて改良が加えられている。

どこが違うかというと、トーナメント戦を戦っていくという点は一緒なのだが、それに合わせてストーリーが展開していくのだ。しかも、プレーヤーの行動によって複数のエンディングも用意されているし、ロールプレイングゲームの部分が強くなっているというわけ。さらに、パイロットとメカニックという要素が追加され、ただロボットが強ければ勝てるということではなくなった。プレーヤーは各地を転戦しつつ、人材の発掘もしなければならないのだ。

もちろん、ロボットを制作する部分もさらに細かく設定されているので、純粋シミュレーションゲーマーも楽しめるぞ。

⬆これは前作のロボットエディター画面だが、ここも使いやすくなるそうだ。

⬆ロボットのバトル画面は写真の前作と同様に、競技場を上から見た形式になりそうだ。とはいえ、ロボット1台1台のグラフィックは圧倒的にパワーアップされるぞ。

➡写真のように、前作でも競技場のある星ごとに地域特徴はあった。しかし今回は、手に入るパーツが違うなどの形で、星ごとの特徴が強調されているのだ。

■システムソフト
■'93年2月発売予定
■PC-9801VM
■9800円

億万長者Ⅲ

〝お金持ち〞、という言葉に魅力を感じる人は数多いと思うが、そういう人は、この「億万長者Ⅲ」をプレーしてみるといいぞ。

このゲームは、要するに株式投資をテーマにしたシミュレーションゲームで、プレーヤーはライバル会社に自社を乗っ取られた男の息子となって、ライバル会社から自社を取り返すべく、株式でジャンジャンお金を稼ぐのだ。

⬆酒場では、株式の価格変動に関する重要な情報を手に入れることができるぞ。

「億万長者Ⅲ」は、前2作と違ってゲームに上のようなストーリーが加わっているので、ゲームに対する感情移入度がグッとよくなっている。〝株式〞というちょっと大人の要素を持ったこのゲームで、この冬はキリッと渋く決めるのだ。

⬅「億万長者Ⅲ」の舞台は、このように大人の雰囲気が漂う場所ばかり。イカス!!

■コスモス・コンピューター
■12月発売予定
■PC-9801VM
■価格未定

ガンシップ2000

攻撃ヘリシミュレーター「ガンシップ」が、グレードアップして帰ってくる！　アメリカでは去年発売になったこのソフト、いよいよPC-9801版が発売になるぞ。今の段階では、まだPC-9801版の詳しい仕様は決定してないんだけど、IBM-PC版をもとに話を進めよう。

前作と大きく違うのは、数機のヘリからなる部隊を指揮するモードがついたこと。こうした部隊を率いて、偵察、攻撃、救難、対地支援など、豊富なミッションをこなしていくのだ。艦船や鉄道など、新しい攻撃目標も加えられたぞ。飛ばせるヘリも、アパッチ、ブラックホークなど7種類に増えた。パワーアップぶりに注目だ。

⬆これはPC-9801版のタイトル画面。ゲームのほうも期待できそうだよね。

⬆ここに使用したのは、IBM-PC版の画面写真だ。PC-9801も鋭意制作中。

■マイクロプローズジャパン
■12月発売予定
■PC-9801
■1万2800円

DALK(ダルク)

この「ダルク」は、RPGのイメージが強いんだけど、あえてシミュレーションに分類したのだ。というのも、このゲームでは、プレーヤーキャラは戦闘に参加しないからだ。プレーヤーはパーティーの14人の女の子たちに戦闘をまかせ、もっぱら後方支援を行なうようになっている。

シナリオのほうは、女性の心を支配する男神〝マーティス〟が男性の心を支配する女神〝ミラ〟に封印されてしまい、その封印を解くために主人公は女神を倒しにいく、というもの。ただし、主人公は、男神の杖を持っているため男から嫌われてしまい、パーティーには女の子しかいないのだ。

⬆シーンクリアー時のグラフィック。相変わらず気合の入ったCGである。

⬆ゲーム中で敵と戦闘しているときの画面は、こんな感じになる予定だ。

■アリスソフト
■12月発売予定
■PC-9801
■価格未定

信長 ~The King of ZIPANG~

このゲームは、いわゆる戦国シミュレーション。プレーヤーは、かの名将〝織田信長〟となり、戦乱の世を手中に収めるのだ。

ただし、従来の戦国シミュレーションと大きく異なるのは、戦いよりも、敵武将、あるいは敵国の情報収集に重点を置いているということだ。忍を派遣して敵国の内情を探ったり、敵武将と茶会を開いて腹の内を探り合ったりする。

⬆重臣たちに意見を求めることもできる。彼らの情報はとても重要なのだ。

⬆ゲームの基本画面。この画面から、コマンドを指定してゲームを進めていく。

なお、タイトルを見てもらうとわかるように、このゲームはNHKの大河ドラマとタイアップしているのだ。製品になるときは、武将の顔のグラフィックがすべてドラマに出演している役者さんたちの顔に描き替えられる予定だぞ。

■武■プロジェクト
■12月11日発売予定
■PC-9801
■6800円(タケルのみ販売)

フルメタル

『エルヴァイラ』で抜群の移植テクニックを披露したろまんてっくが放つ、シミュレーションゲームだ。豊富な鉱物資源が未開発のまま眠っている惑星、〝フルメタルプラネット〟で、いかに多くの鉱石を集められるかを競う。まずは、鉱物採集に必要な装備、兵器などを満載した宇宙船を、この惑星に■陸させることからゲームは始まる。決められたターン内に、できるだけ多くの鉱石を集めて宇宙船に積み込むのだ。自分以外にもこの星の鉱石を狙っているライバルがいるから、兵器を使用してジャマをしたり、集めた鉱石を奪い取ったりもできるぞ。人までのマルチプレーも、大いに盛り上がるぞ。

⬆もとはフランスのゲームなんだけど、PC-9801版はオリジナルのシナリオ付き。

⬆これがマップ。この惑星上で、鉱石を集めるのだ。敵の妨害も排除しろ。

■ろまんてっく
■2月発売予定
■PC-9801
■価格未定

ライフ&デスII

ビングから発売されるTOWNS版『ライフ&デスII～ザ・ブレイン～』は、〝頭〟がテーマの外科手術シミュレーション。舞台となるツールワークス総合病院では、ヒステリーに始まって、麻薬中毒や硬膜下出血に脳腫瘍と、様々な病気を持った患者さんが、キミの救いの手を待っている。キミは適切な診断と処置で、彼らを救うのだ。

TOWNS版では、オリジナルの持つ640×480ドットのVGAモードのグラフィックを、忠実に再現。特出したリアルさがウリになっている。さらに、8曲用意されたBGMは、CD-DA(CDデジタルオーディオ)を使っており、音質もピカイチ。雰囲気をグッと盛り上げているぞ。

⬆「II」では、メッセージが日本語化されている。講義もとってもわかりやすいぞ。

⬆気の弱い人は気が遠くなりそうな、リアルなグラフィック。血の赤が鮮やか～。

■ビング
■11月27日発売予定
■FM TOWNS
■1万2800円

SIMULATION

※このページの画面写真は、すべて開発中のものです。

WINNING POST

フランスの凱旋門賞レース制覇を目指す、競馬シミュレーションゲーム。騎手や調教師など、400人を超える人物が登場するのが特徴。

■光栄
■'93年1月14日発売予定
■PC-9801VM
■1万2800円

COMPANY

宇宙を舞台にした経済シミュレーションゲーム。製品開発に恒星間貿易、M&Aと、あらゆる経営手段を使って巨大企業を築け！

■ジー・エー・エム
■'93年3月発売予定
■PC-9801VM
■未定

財閥銀行 Macintosh白黒版

日本経済に特有の"財閥"とは何だったのかが自然に理解できる、異色のシミュレーションだ。待望のMacintoshモノクロ版が登場する。

■メディアファクトリー
■12月下旬発売予定
■Macintosh
■価格未定

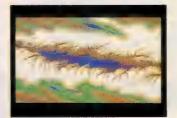
GP・EX（仮題）

プレーヤーはF1チームの監督となり、マシン開発やチーム運営などを行ない、コンストラクターズチャンピオンを目指す。

■ソフトスタジオWING
■'93年1月下旬発売予定
■PC-9801VX
■価格未定

ジョシュア追加シナリオ集1

緻密で独特の世界観を持つ、ファンタジーウォーシミュレーション『ジョシュア』に、追加シナリオ集が登場。全部で5本入ってるぞ。

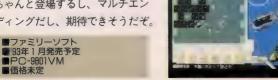
■パンサーソフトウェア
■12月上旬発売予定
■PC-9801VM
■6800円

大航海時代2（仮題）

海洋冒険ゲームの第2弾。今回は6人のキャラクターのなかから主人公を選び、それぞれの人生と冒険を楽しむシステムなのだ。

■光栄
■'93年2月発売予定
■PC-9801VM
■価格未定

超時空要塞マクロス リメンバーミー

名作アニメがゲームで登場だ。おなじみのメカやキャラクターもちゃんと登場するし、マルチエンディングだし、期待できそうだぞ。

■ファミリーソフト
■'93年1月発売予定
■PC-9801VM
■価格未定

LASER SQUAD

宇宙海兵隊"レーザースカッド"を操り、ミッションを遂行せよ。"索敵"などに理不尽さがなく、真のスリルと戦略を満喫できる作品。

■シーツゥワールド/ブラザー工業
■2月発売予定
■PC-9801
■価格未定

※LASER SQUADの画面写真はIBM-PC版、そのほかは開発中のものです。

ウルティマ サベージエンパイア

『ウルティマ』シリーズはすべてのパソコンRPGの原点であり、このシリーズ抜きにしてはRPGを語れない、と言われるほど高い評価を受けている。ゲームの中には善と悪の区別、宗教と信仰が存在し、完璧なまでに構築された背景世界がある。が、その崇高さゆえに、なかなかとっつきにくいゲームであることも事実だったのだ。

ところが最近になって、その崇高な世界とはまったく違う趣を持つゲームが、このシリーズに登場してきた。そのひとつが、この「サベージエンパイア」なのだ。

今までの重厚なファンタジー世界の「ウルティマ」を本編とすると、「サベージエンパイア」はいわば外伝にあたるもの。本編との違いはまず、その背景世界にある。主人公は、恐竜のうごめく未開のジャングルで、ティラノサウルスやトリケラトプスといった、古代の生物を相手に戦いを進めていくのだ。そして、ギャグ満載でコミカルに交わされる会話も、外伝ならではの魅力。本編をプレーした人なら、あのお説教じみた会話にウンザリしたことがあると思うが、外伝では気楽に会話が楽しめるぞ。

背景世界も違うし、グラフィックのイメージも違うとなると、どこが「ウルティマ」なのかって話になるが、ぶっちゃけた話、主人公がアバターでゲームシステムが本編の「Ⅵ」と同じって点以外は、別のゲームなのだ。むしろ、本編をまったく知らない人でもスンナリプレーできるところが、外伝のよさだろう。ただし、本編で活躍したキャラクターがなんらかの形で登場するなど、本編をプレーした人がニンマリできる演出もあるぞ。

てなわけで、このゲーム、今まで「ウルティマ」を毛嫌いしていた人にも、ぜひオススメしたいな。

⬆重厚で宗教色の濃い世界設定などから。日本のユーザーの間では敬遠されがちな「ウルティマ」だが、外伝「サベージエンパイア」はコミカルな魅力たっぷりのゲームなのだ。

■ポニーキャニオン
■12月2日発売予定
■PC-9801
■予価9800円

マップ&マニュアル 海外版はこんな感じ

左はこのゲームの海外版の旅のしおりなんだけど、雑誌の形態で作られていて、なかなかユニーク。下のマップは、日本版にも同じものがつくそうだ。

舞台は古代のジャングルか？

⬅これはオープニングビジュアル。主人公が冒険する世界は、恐竜がうごめく未開のジャングルなのだ。進化して知性を持つようになったトカゲの一族などと、旅先で出会うこともあるぞ。

ブリちゃんも登場！

➡プロローグではあのロード・ブリティッシュから、ムーンゲートに関する調査を命じられる。

コミカルな会話も魅力

⬅本編ではいささか堅苦しかった会話だけど、「サベージエンパイア」の場合はけっこう軽いノリなんですね。ただし、ゲームそのものは、かなりムズカシイというウワサだから、ご用心を。

※このページの画面写真はすべて開発中のものです。

KO世紀ビースト三獣士

キャラクター原案に伊東岳彦、監督にねぎしひろし、メカデザインに中原れい、そして構成および脚本にあかほりさとるとアニメ界の豪華メンバーを揃えて発足したプロジェクトチーム、プロジェクトＢ４がメインスタッフを務める『KO世紀ビースト三獣士』。コミック、小説からガレージキットまでメディアミックスで展開しているオリジナルビデオアニメが、パソコンゲームシーンにも登場だ。

サブタイトルに『ガイアの復活』と付くこのRPGのストーリーは、ビデオの第１巻と第２巻の間に位置するものとなっている。でも、ビデオを見ていない人でも楽しめる作りになっているので安心だぞ。

このゲームの世界は、〝大地の怒り〟と呼ばれる天変地異により、人類が滅び去った１万年後の地球。人類から進化したビーストたちが、覇者として君臨する世界だ。

だがそこに、地球の覇者として復権をもくろむツァー・マスターを初めとするヒューマンが登場。

ビーストのケモノ族の少年で、この物語の主人公ワン・ダバダと、トリ族の少年バド・ミント、マーメイド族の少女メイ・マーとそのお供のメッカ・マンネンの４人は、ヒューマンの戦士であるＶ・ダーンとＶ・ジョーンに、彼らのそれぞれの村に祭られていたジンと呼ばれるメカと共に捕らえられてしまう。

だが、地球はビーストのものと考えるヒューマン最高の科学者、パスワード博士と孫のユーニの助けを得て、４人は脱出することに成功する。しかし博士は、脱出時に倒れてしまう。ユーニを連れて逃げる４人も、逃走用に奪い返したジンが途中で制御不能に陥り、墜落してしまうのであった……。

こうして始まるゲーム。ワンたちの行く手に待つのは何か？

☗左からトリ族のバド・ミント、カメ族のメッカ・マンネン、ケモノ族のワン・ダバダ、パスワード博士の孫のユーニ・チャーム、そしてマーメイド族のメイ・マーだ。

■マトリクス
■12月22日発売予定
■PC-9801VM
■9800円

3人のビースト!!

ワン・ダバダ

☗黒鐵砲で熱血感の主人公、ワン・ダバダ。ケモノ族族長の息子である。クシャミをするとトラ男に変身。

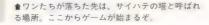
バド・ミント

☗トリ族の長老の孫で、究極の(?)フェミニストのバド・ミント。鳥肌が立つと、空を飛べる鳥男に変身する。

メイ・マー

☗マーメイド族の女王の[illegible]の、メイ・マー。涙を流すと人魚に変身する。ちなみに、その涙は真珠になる。

舞台は1万年後の地球!!

☗ワンたちが落ちた先は、サイハテの塔と呼ばれる場所。ここからゲームが始まるぞ。

☗行方不明となってしまったジンを探せ！　大異変で激変してしまった地球を舞台に、ワンたちの冒険は続く。

※画面写真は開発中のものです。

ソード・ワールドPC

⬆個性あふれるキャラクターたちをパーティーに加え、冒険は進んでいく。どんなところにクエストが転がっているかもしれないから、情報収集は慎重に行なうべし。

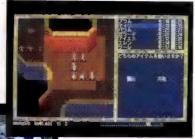
テーブルトークRPGの入門編的な存在として、ロングセラーを記録している『ソード・ワールド』。このたびそのルールを採用したコンピューターゲームが、T&Eソフトより発売される。タイトルもずばり、『ソード・ワールドPC』だ。

この作品は、フィールド見下ろし型のRPG。最大6人(NPCを含まず)のパーティーを率いて、冒険を進めていく。特徴的なのは、その戦闘シーン。画面が切り替わることなく、通常の画面そのままで戦闘が行なわれるのだ。つまりパーティーがダンジョンの中などを歩いていると、向こうから敵の一団がやって来て、戦闘になる。物陰に潜んでいる敵もいて、スリリングな展開が期待できるシステムだ。

ストーリーは、小クエストを次々と解いていくことにより進行する。最初は身のまわりに起きる小さな事件を解決していくのだが、最終的には世界の運命を左右する陰謀に突き当たるのだ。手紙を届けるという簡単なものから、生命の危険をも伴うものまで、様々な難易度のクエストの総数は、なんと50以上。これは挑戦しがいがあると言えるだろう。

また、クエストの選択には、ある程度自由がきく。つまりプレーヤーによって、ストーリー展開が異なってくるのだ。これも大きな魅力のひとつだろう。

アレクラスト大陸を舞台に、物語は進行する。はたしてパーティーは、世界に平和をもたらすことができるのだろうか。それはすべて、リーダーであるキミの腕にかかっているのだ。

■T&Eソフト
■11月27日発売予定
■PC-9801VM
■9800円

⬅⬆上は、オープニングで表示されるビジュアルシーン。荘厳な雰囲気にあふれているよね。そして左は、マップ画面。この画面上で、パーティーの行き先を指示するのだ。いちいちフィールドをウロウロする必要が、まったくないわけ。これはなかなか便利だな。

戦闘シーンだ!

⬆戦闘は、戦略性の高いタクティカル制。各キャラクターの性質を考慮し、最適な指示を与えよう。魔法の効果もグラフィック化され、迫力があるぞ。

テーブルトーク版『ソード・ワールド』とは……

⬆各種シナリオや追加ルールも登場。ますます広がる「ソード・ワールド」の世界。

このコンピューターゲームのオリジナルとなっているのは、ロングセラーを記録しているテーブルトークRPG、「ソード・ワールド」だ。テーブルトークとはなにか。詳しい説明はここでは避けるが、とにかく人間どうしでプレーする"ゴッコ"遊びと思えばいい。マスターが用意したシナリオを、プレーヤーが特定のキャラクターの役割を演じて体験。その行動の基準となるのが、各ゲームによって定められた、ルールなのだ。

現在、テーブルトークの世界で最もポピュラーなのは、アメリカのTSR社から発売の「アドバンスド・ダンジョンズ・アンド・ドラゴンズ」、通称「AD&D」だ。だがこの作品は、元来上級者を対象にしているので、ルールが複雑。初心者には手の出しにくいものとなっている。

そこで、初心者でも楽しくプレーできるよう、簡略なルールの作品が作られた。それが「ソード・ワールド」だ。富士見文庫より640円[税別]で発売されているルールブックは、大きな支持を得ているのだ。

なお、このコンピューターゲーム版は、富士見文庫より発売中の小説、「死せる神の島(上・下)」を基にしている。興味のある人は読んでみよう。

マハ・バラタ

古代のインドを舞台にしたRPG『マハ・バラタ』はアイルのデビュー作品だ。だがデビュー作品ながら、これがなかなかスゴイ。全5章で構成されるストーリーは、章ごとに予想もできない展開を見せてくれるぞ。また、魔法やアイテム類はすべてインドの言葉を使っていたり、アニメーションする戦闘シーンもインド風(？)だったりと隅から隅までインドに徹していて、エキゾチックな気持ちにさせてくれる不思議なゲームなのだ。この『マハ・バラタ』については、ニューソフトのコーナーも読んでね。

こんなスゴイゲームを作ってしまったアイルは、和歌山初のゲームソフトハウスなのだ。平均年齢22歳という若きメンバーが働く元気な会社だ。森田氏の「自分でゲームを作りたい」という言葉で集まったメンバーだから、ゲームに賭ける情熱は熱い。「RPGのほかにも、ジャンルを問わずどんどんおもしろいゲームを作りたい」という。新しいタイプのゲームを作って楽しませてくれそうな、そんなソフトハウスの誕生だ。和歌山初ということで、和歌山のログイン読者は特に応援してね。

↑このゲームは、インドの古代叙情詩「マハーバーラタ」をモチーフにアレンジされたもの。古代インドを舞台に、壮大な冒険を繰り広げる。ビジュアルもとってもキレイだぞ。

■アイル
■12月1日発売予定
■PC-9801
■9800円[税別]

戦闘シーンもインド風

ビジュアルもきれい

元気いっぱいのデビュー

アイルは和歌山初のゲームソフトハウスだ

プログラマー 水野氏　課長 森田氏　雑用 小野氏

とにかくチャレンジだ

取材班をクリスマスの飾り付けと未来忍者などの扮装で(?)温かく迎えてくれたアイル。あまりに過激なその写真は、今回載せられなくて残念。アイルの隣は、カラオケハウス。ここも営んでいるらしい。う〜ん、アイルは何かやってくれそうだ。

↑社長と課長。アイルの隣のカラオケハウスで。

ヴェイン・ドリームII

美しいビジュアルシーンを多用し、多くのユーザーを魅了。以降のRPGのスタイルに大きな影響を与えた『ヴェイン・ドリーム』の続編が、満を持して登場する。

この作品は、フィールド見下ろし型のRPG。敵と遭遇すると場面が切り替わり、戦略性の高いタクティカル・ウォーの戦闘シーンとなる。そしてストーリー上重要なイベントでは、大迫力のビジュアルシーンが展開されるのだ。

はるか昔、大規模な崩壊に見舞われた世界も、現在は平和を取り戻した。神官竜という守り神が各地に存在し、人々を見守っているのだ。しかし、そんな平和な時代も終わりを告げようとしている。強大な力を持つ邪悪な何者かが、今動き出したのだ。かつて賞金稼ぎとして放浪の旅をしていた剣士、ウォーリックは、苛酷な運命に巻込まれていく。はたして世界は救われるのだろうか……。

この作品はストーリー的には、前作との直接的なつながりはない。しかし背景となる世界観、魅力満点のキャラクター設定は、まさに『ヴェイン・ドリーム』そのもの。前作のファンのみならずとも、注目に値する作品に仕上がっているぞ。

⬆戦略性の高い戦闘シーン。オート機能も充実し、プレーしやすくなっている。

⬆今回の主人公、戦士ウォーリックと魔導士レイナの夫婦。このふたり以外にも、魅力あふれる様々なキャラクターたちが仲間に加わり、冒険を繰り広げるのだ。

➡前作で大きな反響を呼んだ美しいビジュアルシーンも健在。オープニングだけではなく、要所要所に挿入され、ストーリーをより盛り上げてくれるのだ。

■グローディア
■11月11日発売予定
■PC-9801VM
■9800円

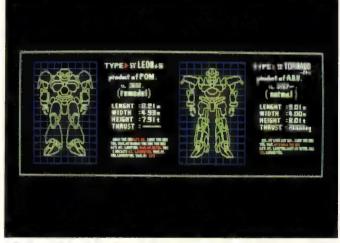
スター・ベアラーズ

ちょっと古い読者ちゃんならば、コスモス・コンピューターが5年ほど前に発売した『ウォーニング』というゲームの名を知っているかもしれない。この『ウォーニング』というのは、宇宙を舞台にしたSFロールプレイングなのだが、ここで紹介する『スター・ベアラーズ』は、ちょうど『ウォーニング』の続編にあたるゲームなのである。

といっても、さすがにモトとなる『ウォーニング』が古くなったためか、時代設定はこれよりもずっとあとの時代になっているのだ。

このゲームの主人公の父親は、星間商人のひとりとして様々な星系を渡り歩いていたが、その途上、宇宙海賊に襲われて命を落としてしまう。その父親の志を受け継いで星間商人となった主人公が、父親を殺害した宇宙海賊のあとを追って、多くの仲間とともに宇宙に乗り出していくというのが、『スター・ベアラーズ』の舞台背景となっているのである。

プレーヤーは、この主人公となって星間貿易で資金稼ぎをしたり、またあるときは訪れた星間で起こる様々なクエストを乗り越えたりして、父親を殺した宇宙海賊の謎を解き明かすのだ。

⬆オープニングからのワンシーン。これがアニメーションでガシガシ動くのだ。

⬆『スター・ベアラーズ』は大宇宙を舞台にしたSFロールプレイングとなっているので、このように多くのメカも登場するのだ。ここから醸し出される雰囲気がたまらなくよい。

➡主人公を取り巻く仲間たち。名前は左から順にジェーソン、アレフ、エルシー、ヤヨイ、トム、ティナ、ドクとなっているのだ。なかなか個性的な顔ぶれだね。

■コスモス・コンピューター
■12月発売予定
■PC-9801VM
■9800円

D'ark

姫屋ソフトの新作、『D'ark(ディー・アーク)』は、ショートシナリオタイプの３ＤダンジョンRPG。物語の舞台は、光と闇が長年にわたって戦いを続けたが、現在は光側の勝利による平和が訪れている島。しかし、平和な時は長くは続かず、闇側はひそかに逆襲の時機を待っていたのだった……。

このゲームのウリは、なんといってもプレーヤーが闇側のキャラクター、〝ダルディーク〟となって戦うということ。〝正義の味方〟ではなく〝悪のヒーロー〟として行動できるのだ。世界を破滅から救う〝英雄〟が主人公になることの多いRPGでは、ちょっと異色の設定かもしれないね。もちろん、姫屋ソフトの特徴である美しいグラフィックは今作でも健在。シナリオの間に挟まれるイベントシーンは、前作よりもさらにパワーアップしたデキになっているぞ。

ゲームシステムはごくオーソドックスなタイプの３ＤRPGで、オートマッピング機能や、モンスター出現のオン、オフ機能がついているから、３ＤRPGが苦手な人でもサクサク進めること間違いなし。

冷酷無比な新しいヒーロー、ダルディークに会える日は近い！

⬆見よ、この美しい城を!! ダルディークはこ～んなに美しい城を侵略するのだ。

⬆闇側のヒーロー、〝ダルディーク〟と光側の英雄〝フェルナス〟。宿命のライバルともいえるふたりの戦いは最後まで続く。まるで光と闇の戦いを象徴しているかのように……。

➡このゲームは〝お金〟の存在がないので、回復の呪文、移動の呪文は最初から使えるようになっている。武器などのアイテムの多くは、イベントで入手するのだ。

■姫屋ソフト
■12月11日発売予定
■PC-9801
■8800円

ブランディッシュ2

ここのところ不気味な沈黙を保っていた日本ファルコムから、うれしい新作情報が届いたぞ。なんと、あの『ブランディッシュ』の続編が開発されてるというのだ。前作をプレーしたことのある人ならご存じのとおり、あのゲームはフルマウスオペレーションの特殊なシステムだったよね。そして、今回の続編でも、好評だったそのシステムをさらに改良して用いるようだぞ。当然、オートマッピング機能も標準装備だ。

また、前作ではダンジョン内が舞台だったわけだけれど、『ブランディッシュ２』では地上あり、海ありと、さらにゲームの世界が広がっている。もちろんダンジョンもあるので、前作の雰囲気を期待している人も心配する必要なし。さらには、主人公アレスを追い回していたドーラ・ドロンはよきパートナー(？)として冒険を繰り広げるようだし、アレスのライバルになるであろう新たなキャラクターも登場するぞ。おまけにビジュアルシーンも格段に増えているとあっては、いやがうえにも期待せずにはいられないね。まだ『１』をプレーしていない人は、今年中にクリアーしておくべし！

⬆アレスのライバルとなるニューキャラクター。なかなか強そうだぞ。

⬆ゲーム中のイベントシーンは、前作と同じく迫力のあるビジュアルで展開される。このシーンは、モンスターから逃げるところだろうか？ アレスは尻に敷かれてるなぁ。

➡これが「２」のゲーム画面だ。オートマッピングやフルマウスオペレーションなどの特徴はそのままに、アイテム面がさらに操作しやすく改良されたぞ。

■日本ファルコム
■発売日未定
■PC-9801
■価格未定

ROLE PLAYING

プリンセス・ミネルバ

リバーヒルソフトが年末に発売を予定している『プリンセス・ミネルバ』は、登場人物ほぼ全員女の子というRPG。それも、主人公の仲間だけでなく、モンスターまでが全部女の子なんだから、徹底しているよね。シナリオの運びによってはキワドイ場面も見られるという、今までのリバーヒルソフトではちょっと考えられなかった路線だけど、ファンタジー小説家の、広井王子氏率いるREDカンパニーがその仕掛け人と聞いてナットク。

ミネルバ姫が女の子だけの親衛隊を作ったころ、町の女の子たちが魔術師の一味にさらわれ、魔術でモンスターに変えられてしまった。そこでミネルバ姫は親衛隊を率いて、事件解決に乗り出すのだが……。というのがプロローグ。

3人のパーティーで行動するんだけど、ミネルバ姫を含めて味方は9人登場する。そのひとりひとりが剣士、格闘家、魔術師、僧侶など、異なる資質を持っているため、誰と誰を組み合わせるかで、パーティーの総合力が決まってくるらしい。また、特定の職業に縛られるわけじゃなく、経験を積むことにより資質を伸ばせるという成長システムも大きな特徴のゲームだ。

⬆登場人物全員が女の子だけあって、コスチュームの試着、なんてコマンドも。

⬆こちらは戦闘シーン。見るだけで楽しい、ハデなグラフィックがウリですね。よーく見ると女の子が悩ましいポーズに……、なーんてこともあるらしいので、期待しよう。

➡登場するモンスターたちも全員女の子なのだ。戦闘シーンでは、かなりセクシーなポーズを見せてくれたりする。ウッカリ気を取られると、やられちゃうぞ。

■リバーヒルソフト
■12月11日発売予定
■PC-9801
■9800円

ごくらく天国 巨桃の塔の巻

ちょっぴりエッチなRPG、それが前作の『ごくらく天国』だった。そして、その続編が登場するのだ。

今回は、ダンジョンが3Dになったほかは、ほぼ前作と同じノリ。美女がいっぱい登場するし、モンスターだってイロっぽいヤツばっかり。なにしろ、明かるいエッチをモットーとした愛の探求者が主人公。前作では、明かるいエッチのためにガンバったんだけど、今度は陰美魔(いんびま)というモンスターたちを倒しながら、塔に囚われた10人の美女を救い出すというのが目的。

もちろん美女たちの悩ましげなシーンがウリだけど、それ以外にも、ミョーにトボけた笑いってのに注目してほしいなあ。

⬆ユニークなモンスターたち。ネーミングがまたまたまた冴えてるんだよね。

⬆美女がいっぱいで、しかもちょっとエッチなのがうれしい。笑いもあるよ。

■真実プロ
■'93年春発売予定
■PC-9801
■価格未定

ブランマーカー2

お元気少女シャミーが活躍する、ファンタジーRPG、『ブランマーカー』に第2弾が登場だ。

今回は、シャミーが自分を鍛えるために、前回も共に戦ったノーテンキ男のヴィガを連れて、旅に出るところから始まる。

そしてたどり着いた大陸で待っていたのは、〝ゆらぎの時〟の力を借りて存在し、人々を襲うモンスターたちだった。

⬆このゲームはちょっぴり(?)エッチ。シャミーをのぞいているのが、ヴィガだ。

今回の焦点となるのが、主人公シャミーの運命。どうやら彼女は、戦いを通して自分の運命を知っていくらしいのだ……。はたして、彼女の運命とはいかに!?

なおFM TOWNS版は、シャミーたちがしゃべる予定だぞ！

⬆前作と比べて、格段にパワーアップしたグラフィックがたくさん。

■D.O.
■発売日未定
■PC-9801、FM TOWNS
■価格未定

※このページの画面写真はすべて開発中のものです。

アーリーキングダム 通信バージョン

ホストマシンに収められているシナリオ数は、100を超えるとか超えないとか。ユーザー間のアイテム交換もできてしまうのだ。

■シーツウワールド
■発売日未定
■PC-9801VM
■9800円

AD&D プールズ・オブ・ダークネス

『プール・オブ・レイディアンス』に始まった、AD&Dフォーゴトンレルム・シリーズの完結編。ハードディスク対応で快適にプレーできる。

■ポニーキャニオン
■'93年2月発売中予定
■PC-9801VM
■1万2800円

キングス・ダンジョン

プレーヤーは迷宮に住む魔王。手下のモンスターたちを使い、迷宮に挑む勇者たちの侵入を防ぐという、一風変わったゲームなんだ。

■ソフトプラン
■'93年1月下旬発売予定
■PC-9801VM、X68000
■価格未定

ダイダニス

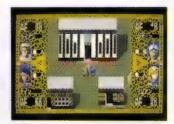
亡霊帝国ダイダニスを舞台に、行方不明の父を探す徐霊士の少女ディドと、拉致された恋人を探す徐霊戦士グレッグの冒険が始まる。

■ソフトプラン
■'93年春発売予定
■PC-9801VM
■価格未定

パワーシンガー

長いことお待たせしたけど、いよいよ発売決定だ。主人公は若き吟遊詩人のライアン。彼の体験する冒険がプレーヤーを魅了するぞ。

■システムサコム
■12月4日発売予定
■PC-9801VM
■9700円

フォリナー

伝説の魔法王国復活を望むボーンガードに拉致されたヴァルナーシャ王国のステラ王女を救うため、主人公は仲間と共に冒険へ出る！

■グレイト
■11月15日発売予定
■PC-9801VM
■7800円

レジェンド・オブ・シャリス

カリア暦350年、大悪魔エルベクが復活した。少年セイルは、エルベクを封印できる唯一の存在、シャリス神復活の術を求めて旅に。

■マキシマ
■発売日未定
■PC-9801VM
■予価9800円

忘れえぬ炎

キャラクターどうしの人間関係や心理的なファクターまで取り入れたRPG。3Dダンジョンやモンスターの弱点システムもウリだ。

■遊演体
■3月発売予定
■PC-9801
■価格未定

※このページの画面写真はすべて開発中のものです。

サザンアイズ

年末に大物が出る！　人気マンガ『サザンアイズ（3×3 EYES）』が、ついにゲーム化されるのだ。

大人気のマンガがゲームになるのだから、グラフィックへの気合の入れようはただごとじゃない。知る人ぞ知る〝南町奉行所〟のアニメーターに原画、動画を作成してもらい、それをスキャナーで取り込んでCGを作っているんだけれど、これがすごい！　なめらかで美しいアニメーションは、一瞬息をのむほどなのだ。

もちろん、すごいのはCGだけじゃない。音楽も、その筋では有名な〝バーチャルイースト〟の松浦氏を迎え、MIDI対応でバリバリ聞かせてくれる。当然FM音源でも、その魅力は損なわれることはない。

そしてきわめつけが、なんと、オリジナルのアニメビデオが付いてくること！　全編5分と短いけれど、キャラクターたちが動き、しゃべる姿は感涙モノかも。もういたれりつくせりって感じなのだ。

さて、肝心のストーリーはというと、これは、外伝的なオリジナルになっている。ゲーム中の主人公はキミ自身。マンガでは主人公であるパイや八雲は脇役なのだ。物語は、キミに妖しの力を持った寄生蟲（ちゅう）が取り憑くことから始まる。この蟲（むし）をめぐり、パイや八雲、謎の組織、正体不明の美人などがからんで……。さあ、どんな冒険がキミを待つのか!?　乞うご期待！

⬆ウインドーを使った見やすくカッコいいゲーム画面。メイン、アニメーション、メッセジウインドーが開かれる。しかもフルマウス操作で、快適にゲームを楽しめるのだ。

■日本クリエイト
■12月発売予定
■PC-9801
■価格未定

なめらかなアニメーション！美麗なCG

⬆➡画面は静止画、動画を問わず、すべてプロのアニメーターが描いた原画を取り込んで作られているのだ。緻密で美しく、なめらかなCGの秘密が、ここにある。

三只眼（さんじゃん）をめぐるキャラクターたち

がんばれスタッフ！

⬆彼らCGスタッフのこだわりが、美麗なCGを作り上げる。後列右は、社長の板倉さん。

⬆一瞬のカットにも。多くのパターンが使われる。上の写真でも、全パターンの半分にすぎないのだ。

ウルトラ作戦 科特隊出撃せよ!

この『空想特撮シリーズ ウルトラ作戦〜科特隊出撃せよ！』は、バンプレストがパソコンゲーム第1弾として発売を予定しているものだ。ゲーム名からわかるように、『ウルトラマン』に出てきた、科学特捜隊が主人公になっている。ただし、『ウルトラQ』以降、ウルトラマン登場以前の地球が舞台となっていて、残念ながらウルトラマは登場しない。

ゲームの内容はアドベンチャーとシミュレーションをミックスした感じのもので、プレーヤーは科学特捜隊を操作して、各作戦に登場する怪獣を退治するのが目的。

ゲームシナリオは全部で6本あり、『ウルトラQ』に出てきた一の谷博士が国防省に働きかけて、科学特捜隊が結成されたところから始まるのだ。各作戦は、メインのアドベンチャーモードの中に怪獣退治シミュレーション要素が組み込まれていて、この両者がゲーム進行上複雑に絡み合った構成になっている。アドベンチャー部分のシナリオは、科特隊の各メンバーの性格がよく出たものになっている。だから、古くからのファンは懐かしさを感じ、新しくウルトラ世界を知る、若い世代の人は親しみやすさを感じるだろう。

また、このゲームの制作にあたって、ゲーム中に登場する怪獣を立体造形し、写真取り込みして、グラフィックとして使用している。そのため、怪獣のビジュアルシーンは、ゲームファンだけでなく、怪獣ファンにも満足できるものになっているぞ。

誰もが知っている、あの〝ウルトラシリーズ〟の世界観をベースにしているので、戦争モノや、歴史モノのシミュレーションになじめなかった人も、わりと簡単に感情移入してプレーできるだろう。

⬆これがゲームの基本画面だ。マウスを操作して、見聞したり、移動したり、攻撃、調査、考案などのコマンドを選択するわけだ。ちなみにこれは、アドベンチャーモード。

■バンプレスト
■12月上旬発売予定
■PC-9801VM以降
■予価1万4800円

ADVENTURE

懐かしのシリーズがよみがえる

⬅コイツが最初に登場する、放射能怪獣のゴルドキングだ。小笠原沖から出現

科学特捜隊が活躍するのだ!

⬆味方側のやられキャラ？ 毎度おなじみの自衛隊の戦車部隊だ

⬅これが科学特捜隊の誇る戦闘機、ジェットビートルだ。いろんな用途で活躍する。

科学特捜隊のメンバーだ!!

ムラマツ隊長

鬼隊長だが、非常に部下思いの人。パイプをふかすのが趣味

アラシ隊員

射撃の達人で、怪力を誇る。気が短いが、根は明かるい男

イデ隊員

機械いじりが趣味で、自他共に認める発明家でもある。

フジ隊員

財閥令嬢でありながら、科特隊に志願した通信オペレーター。

ハヤタ隊員

数々の戦績をもつ、エリート隊員。頼りになる正義漢だ。

⬆これも科学特捜隊の海秘密兵器、S潜航艇だ。ミサイルなどを装備し、海中での調査、戦闘に活躍するのだ。

ふしぎの海のナディア

この春PC-9801版で登場し、美しいグラフィックと心躍るストーリーで大好評を博した『ふしぎの海のナディア』が、FM TOWNSで登場だ。FM TOWNS版というと、キャラクターがしゃべってくれるのかなあって思った人は鋭いぞ。『サイレントメビウス』同様、CD-ROMの機能を活かして、バリバリにキャラクターがしゃべるのだ。ただ『サイレントメビウス』は、途中でテキストだけの表示になってしまうシーンがわりとあったりして、ちょっと残念だったけど、『ナディア』は全編キャラクターがしゃべってくれる。もちろん声優さんはアニメと同じ人を起用。これでよりいっそう、『ナディア』の世界に入り込めるってわけだよね。

物語は、ジャンたちがノーチラス号で、宿敵ガーゴイル率いるネオ・アトランティスの潜水艦を追っているところから始まる。その潜水艦の探査音は、地球上に1隻しかないと思われていたノーチラス号と、まったく同じ音なのだ！動揺するクルーたち。そして謎の敵艦は、1発の不発弾をノーチラス号に撃ち込んで姿を消した。ノーチラス号のクルーたちは不発弾を処理し、艦内はまた、平静さを取り戻した。だが、これがネオ・アトランティスのワナだったとは!!

不発弾だと思われていたのは実はカプセルで、中にはニセ者のナディアが入っており、いつの間にか、本物とすり変わっていたのだ。にせナディアが料理に入れた毒のせいで、クルーのほとんどが行動不能になってしまう。そして本物のナディアは、ネオ・アトランティスの手に……というのが、ストーリーの発端だ。PC-9801版以上の超美麗なグラフィックで描かれた鮮やかな物語が、プレーヤーを魅了して離さないぞ。

■ゲーム開始直後の画面。ちなみに、これもFM TOWNS版だ。より繊細に、美麗になったグラフィックに加え、全編アニメと同じ声でしゃべるんだから、もうビックリだ！

■ガイナックス
■12月発売予定
■FM TOWNS
■1万4800円

TOWNS版快調で開発中

⬅開発中のFM TOWNSの画面。さすが、グラフィックでは定評のあるガイナックスだけあってキレイだよね。待っていただけのことはあるって感じかな。

ジャンはナディアを救い出せるのか？

ネオ・アトランティスに捕まってしまったナディアを助け出すべく、ジャンはがんばる。好きな女の子のために体を張ってこそ男ってモンだ。

アフレコもバッチリ!

ソリチュード(上巻)

グラフィックをビデオのように、なめらかに〝連続アニメーション〟させること。そのアニメーションに完全にシンクロさせて、キャラクターにセリフを〝しゃべらせる〟こと。グラフィックや音声などのデータを読み込んでいるときでも、BGMが途切れないこと。そして、グラフィックデータを読み込み始めてから、それをモニターに出画するまでが速いこと……。

⬆前作『ナイトメア』のラストで、謎の男は真行寺彩の生存を降矢木に告げた。

多くのゲームプレーヤーが夢みてきたことを、TOWNSというハードによって実現し、パソコンアドベンチャー史上に金字塔を打ち立てたのが、データウエストのサイキックディテクティヴシリーズだ。多くのTOWNSユーザーから支持され続けてきた同シリーズも、ついにその幕を閉じるときがきた。シリーズ最新作にして完結でもある『ソリチュード』は、上巻と下巻の2巻分のボリュームで、この11月と来春にリリースされる。

上巻の話は、前作『ナイトメア』のラスト直後から始まる。事故で亡くしたかつての恋人、真行寺彩が生きていると知らされた、主人公の降矢木は……。前作までに蓄積されてきた数々の謎が、ついに明らかにされる!!

⬆今回の目玉はグラフィックエリアの拡張だ。動画システムDAPSをブラッシュアップ。グラフィックのクオリティーを落とさずに、前作『ナイトメア』の1.25倍の大きさを実現。

➡背景の建造物も、細部にいたるまで丁寧に描き込まれ、そのクオリティーは写真と見間違えるほど。ソフト作りに対する、妥協を許さない姿勢が現われている。

■データウエスト
■11月27日発売予定
■FM TOWNS
■1万2800円

ADVENTURE

スタークルーザーII

X68000で発売され、あちこちで話題になった、前作『スタークルーザー』から4年。ポリゴンを駆使したリアルな3Dアドベンチャーゲームが、ついにPC-9801で発売されるのだ。しかも、いろんなところがパワーアップされているので、タイトルは『スタークルーザーII』になっている。

このゲーム、基本的にはスタークルーザーという名前のスターシップ(簡単に言うと宇宙船だな)で宇宙を飛び回り、いろいろな冒険をクリアーしていくアドベンチャーゲームなのだ。で、敵と遭遇するとポリゴンの画面で戦闘モードに入るんだけど、アクションが苦手な人でも遊べるように、RPGでよくあるコマンド選択方式と、自分で操作するマニュアルモードが用意されているのだ。しかも、味方を集めてパーティーを組み、陣形を決めて戦うこともできる。味方の数は、最終的に5〜6人になるそうだぞ。

それから、MIDI音源に対応しているし、ハードディスクにインストールして遊ぶこともできる。ポリゴンを描くスピードもかなり高速化されているので、気持ちよく遊べるハズだ。

⬆宇宙空間を移動しているところ。目の前にあるのはもちろん地球だ。

⬆画面を描画するスピードが、大幅にアップしている。建ち並ぶビルの間をスイスイ移動できるのだ。あ、これは開発途中の画面だから、細かい部分は変更されるかもよ。

➡この画面は、ゲームの途中で展開されるビジュアルシーンのひとつ。マウスを動かして対象物をクリックすると、それを取ったり、調べたりできるのだ。

■アルシス ソフトウェア
■12月上旬発売予定
■PC-9801
■[illegible]700円

魂の門

中世イタリアの詩人ダンテが書いた大叙情詩「神曲」を題材にし、そのなかで描かれている地獄世界を舞台にした、光栄初のアクションアドベンチャーゲーム。現世に悩みを持つ主人公ダンテの魂が、地獄界にさ迷いこんでしまったところからゲームはスタートする。

ダンテが暗黒の地獄界から脱出するためには、地獄界の王ルチフェロのいる地獄最下層を通り抜けるしかない。だが、そのためには数多くの難関を突破していかなければならないのだ。地獄最下層へと入るための条件、7つの祈りの光を手に入れる道のりには、地獄の怪物や難解な謎が待ち受けているのだ。

もちろん、ダンテの行く手に立ちふさがる怪物とは、キー操作によって戦うことが可能だ。しかし、ダンテの目的は戦うことではない。あくまでも地獄界から脱出することであって、そのためには頭を使うことや話し合うことのほうが大切なのである。アドベンチャーゲームなのだから、戦いは最後の手段と思ったほうがいいだろう。

ちなみに、アクションアドベンチャーなので、操作はテンキーおよびZ、Xキーで行なうぞ。

⬆この暗闇の森から、全10ステージにおよぶ「魂の門」の冒険がスタートする。

⬆全10ステージのうち、突破したステージには何度でも訪れることができる。もし、■き逃した情報や取り逃したアイテムがあれば、戻ってやり直すことができるぞ。

➡地獄最下層へのカギ、祈りの光を持っている人に出会うと、その人物が輝いて知らせてくれる。決して怪しい人物じゃないので、攻撃などしないことだ。

■光栄
■12月25日発売予定
■PC-9801VM
■9800円～1万2200円(CD付き)

地球防衛少女イコちゃん UFO大作戦

お待たせしました！ 16、17合併号のニューソフトでも紹介した、『地球防衛少女イコちゃん～UFO大作戦～』が、ついに発売される！

このゲームは、バンダイから出ている実写のビデオシリーズが原作。フツーの中学生、河井イコが宇宙学生〝モロケン〟と出会ったことによりふしぎな超能力を身につけ、地球防衛隊で活躍するというのがビデオ版の大まかなストーリーだ。

ゲーム版のストーリーは、ビデオ版をベースにしたオリジナルストーリー。プレーヤー扮する主人公は、地球防衛隊の新人として極東支部に配属され、イコちゃんとペアを組んで、地球を襲う怪獣や、数々の難事件に立ち向かうことになる。ゲームシステムは、基本的にアイコン選択方式のアドベンチャーとなっているが、怪獣との戦闘シーンだけはカードバトルシミュレーションを採用しているぞ。あの『ウルトラマン』の監督、実相寺昭雄監修によるヘンな怪獣もたくさん登場、特撮ファンなら思わず笑っちゃうパロディーの連続だ。オマケに実写シリーズのプレミアビデオも付くという凝り方に、キミはどこまでついていけるかな？

⬆怪獣と戦うときはカードバトル画面に早変わり。敵の弱点を効果的に攻めろ！

⬆地球防衛隊極東支部のエース、河井イコ。彼女は主人公の心強いパートナーとなるぞ。

⬆初出動で遭遇した怪獣、バチラ。愛嬌があるんだか、気持ち悪いんだか……。

■GLAMS(グローバルデータ通信)
■12月4日発売予定
■PC-9801
■1万2800円

銀聖戦神ガイナロックⅡ

高速なアニメーション処理と、個性的な登場キャラが大好評だったSFアドベンチャー、『銀聖戦神ガイナロック』の続編がいよいよ登場するぞ。

もちろんシナリオは前作の続きだから、あの〝エリー〟や〝ルイ〟たち5人娘が、またもやドタバタを繰り広げてくれるのだ。

新作である『銀聖戦神ガイナロックⅡ』の特徴は、やはり高速アニメーション処理だ。前作に比べ、よりスムーズかつ効果的に、そして大胆に画面狭しとアニメーションする。魅力的な主人公たちやロボット(？)も、ちゃーんとスピーディに動いてくれるので、眺めているだけでも楽しいはずだ。

⬆これが新作で使われるCGだ。アニメーションするのを見てみたいよね。

⬆前作で大活躍した主人公キャラたちに、再び会えるぞ。楽しみだね。

■サイレンス
■11月下旬発売予定
■PC-9801
■4800円

ディエス・イレ

ここは惑星ゾディアック。不毛の惑星と呼ばれるこの地に謎の遺跡が発見されたことから事件は始まった……。なんて、ミステリアスな感じで始まるこの『ディエス・イレ』は、硬派な設定が魅力なSFアドベンチャー。しかも、プレーヤーが自分のキャラを選べ、そのキャラクターによってシナリオが変化するマルチシナリオシステムを採用した、なかなか意欲的な作りになっているのだ。

ゾディアック各地に建設されたドーム都市のひとつ、ルースター。主人公は、この都市の軍警察官として遺跡の謎に挑むってわけ。ね、なかなかそそられる設定でしょ。SFファンは要注意だぞ。

⬆彼女も主人公のひとりだ。戦いは苦手だが、特別な能力を持っているとか。

⬆このゲームの主人公は、プレーヤーが選択できる。上はその中のひとり、キム。

■ファミリーソフト
■'93年1月発売予定
■PC-9801VM
■9800円

DOR(ドア)パート3

D.O.の代表作、『DOR(ドア)』の第3弾が登場だ。今回も、3本のショートアドベンチャーがオムニバス形式で収録されている。

第1話の『5時から9時まで』は、有能で真面目なサラリーマンが、服用したスタミナドリンクの副作用で変身してしまうストーリー。

第2話の『明日への逃避行』は、首相官邸を爆破したテロリストが主人公。逃亡中の飛行機で自分の正体を明かしたことから大騒ぎに。

第3話の『中原君の秘密』は、世界征服をもくろむマッドサイエンティストが主人公のシナリオ。助手の中原三葉ちゃんを人体改造装置でモルモットに……。

さて、どのシナリオから遊ぶ？

⬆助手の中原三葉ちゃんを人体改造装置で……!? 第3話の『中原君の秘密』。

⬆栄養剤の副作用で、変身してしまったサラリーマンが活躍する(？)第1話。

■D.O.
■11月27日発売予定
■PC-9801、X68000、FM TOWNS
■6800円

ドラキュラ伯爵

暗く沈んだグラフィックと小説のような文体で、プレーヤーの心を引きつける『ドラキュラ伯爵』。その名のとおり、伝説の不死の魔人、ドラキュラを題材にしたアダルトなホラーアドベンチャーだ。

何者かにむごい仕打ちを受け、記憶までも失ったドラキュラ伯爵。彼は、自らの記憶の中を旅して、失った記録を取り戻し、その何者かに復讐を果たす、というストーリー。なかなか重々しい内容ではあるんだけど、そこはアダルトゲーム。記憶の中で、キレイな女の子たちが次々とドラキュラの毒牙にかかっていく。雰囲気が不気味なだけあって、女の子たちがよりいっそう引き立てられるんだよね。

⬆美しい女性を次々と襲うドラキュラ。まだあどけなさの残る少女にまで……。

⬆どことなく不気味な雰囲気の漂うグラフィックは、プレーヤーを魅了する。

■フェアリーテール
■11月27日発売予定
■PC-9801
■7800円

ADVENTURE

※このページの画面写真はすべて開発中のものです。

殺しのドレス3

ストーリー展開の上で意味のあるベッドシーンを描き、アダルトというジャンルを確立させた名作、『殺しのドレス』に第3弾が登場だ。27歳という主要人物の平均年齢だけを見ても、この『3』の"アダルトぶり"がわかるというものだ。

主人公は、渋谷警察第5分署捜査1課の刑事である真柴悟。今、彼が追っているのは、独身男性ばかりが狙われ、しかも必ず情事の後で殺されるという猟奇事件だ。

☗随所に盛り込まれた、大人の雰囲気を漂わせるベッドシーン

☗事件は、代官山の高級マンションの1室から始まった。捜査が進むにつれ……

ストーリーは、独身男性が殺されていた代官山のマンションの1室を、悟が訪れたところから始まる。"フリーライター殺人事件"と呼ばれたこの事件は、簡単に解決するものと思われたが……。

■フェアリーテール
■12月18日発売予定
■PC-9801VM
■7800円

J.B.シリーズ第4弾(仮題)

ミステリー仕立てのアドベンチャーゲームで数々の名作を生み出した人といえば、リバーヒルソフトの鈴木理香さん。その鈴木さんが、いよいよアドベンチャーの新作に取りかかるらしいぞ。それも、超人気を誇ったJ.B.ハロルド・シリーズの最新作なのだ!!

さて、新作はどんなゲームになるのか? 現在は企画の段階だが、インタラクティブをキーワードにJ.B.のゲームシステムを一から見直し、新感覚のアドベンチャーゲームを作るつもりとか。気になる発売は、'92年の夏ごろということで、まだ画面写真もお見せできないけど、情報が入り次第お伝えするので、お楽しみにね!!

☗同じく『D.C.コネクション』の一場面。新作はどんなふうに変わるんだろうね。

☗これは1989年に発売された、J.B.シリーズの『D.C.コネクション』の画面だ。

■リバーヒルソフト
■発売日未定
■PC-9801
■価格未定

レッド

舞台は、スペースコロニーが宇宙空間に浮かび、月面都市に800万の人々が暮らす時代。主人公のデニス・エマーソンは、ハッカーの腕前はピカイチだが、仕事の依頼がない探偵である。そんな彼の助手を務め、何かと手を焼いてくれるのが、謎の多い少女ティアだ。

ある日、デニスのもとに1通の手紙が届いた。内容は、ある人物から重要な情報を収めたチップを受け取れというものである。差出人は、半年前の事件の捜査中に死んだはずの叔父であった……!

☗いい加減なデニスの態度に対して、涙を流すほど怒るティア

☗軍人のお姉さんとのひととき。でも、そんな余裕あるのか!?

事件解明に乗り出したデニスの前に軍や警察が立ちふさがり、事件は意外な方向へ。デニスは真相を解明することができるのか!?

■ディスカバリー
■11月20日発売予定
■PC-9801VM
■価格未定

ミスチフ(MISCHIF)

通常はコマンド選択でゲームを進め、エッチシーンではアイコン操作になるという、アダルトアドベンチャーゲームだ。

■ベースメント
■12月発売予定
■PC-9801
■価格未定

ユカのフシギな体験

このソフトは『ピンクソックス』シリーズに連載されていた『濡れたガンキャノン』に第3話、第4話(完結話)を追加してまとめたもの。

■ウェンディマガジン
■12月発売予定
■PC-9801VM
■5800円

※このページの画面写真は開発中のものです。

ADVENTURE

デスブレイド

⬆でかいキャラがダイナミックに動き回る、典型的な格闘ゲームだ。ワザをかけるタイミングが命なので、スリル満点なのだ。待望のTOWNS版が登場するのは、もうすぐだ。

去年あたりから、アーケードでは格闘ゲームが大人気。今でも各メーカーは、どこもこのジャンルに力を入れていて、アーケードシーンはまさに格闘ゲーム戦国時代といった感じだよね。そんななか、緻密なグラフィックと多彩なワザで、リリース後１年が過ぎても人気が高いのが『デスブレイド』だ。

このゲームの舞台は、弱肉強食のとある王国。ここでは闘技大会が開催され、ライバルたちに打ち勝ち、優勝した者は、なんと国王になれるという。そして、闘技大会の日。王国には各地から、ファイターやアマゾネスなどのヒューマンを初め、ウェアウルフやミノタウロス、ゴーレムにドラゴンといったモンスターまで、様々な種族から８人の代表が集まった。プレーヤーは、このなかからひとりを選び、王国を目指してライバルたちに挑むのだ!!

TOWNS版を開発しているキッドは、昨年『雷電伝説』で脚光を浴びたメーカー。デスブレイドも、期待を裏切らない、オリジナルに忠実なデキになっているぞ。

■キッド/電波新聞社
■12月発売予定
■FM TOWNS
■9700円

◀SELECT ONE!▶

プレーヤーはキャラと闘技場をそれぞれ選択してプレーする。キャラは、ファイター、アマゾネス、ヘラクレス、ウェアウルフ、ミノタウロス、ゴーレム、ビースト、ドラゴンの８人だ。闘技場は６種類用意され、壁が針になっているなど、トラップが仕掛けられているものもある。キャラも闘技場も、その特徴を活かして戦うことが勝利への近道だ。

◀FIGHT!▶

いよいよ試合開始。マイキャラを敵に近づけていくと、ふたりのキャラクターはお互いにガッチリと組み合う。このとき、タイミングよくワザをかけたほうが相手にダメージを与えられるのだ。パッドのボタンとレバーの組み合わせによって、プレーヤーは20種類近いワザを繰り出すことができるぞ。ワザが決まったら、倒れている相手にたたみかけるように、ボディープレスをかましてやれ。ただ、一発逆転の可能性を秘めた必殺ワザも用意されているので、最後まで気を抜かないことが大切だ。

⬆ゴーレムの吊しワザが入った!!　■のダメージがジワジワと増えていくぞ。ワザが決まったら、スグに次の手を考えろ。

⬆敵がダウンしたら、ボケッとしていないで、追い打ちをかけてやれ。大ワザ狙いばかりじゃ、すぐに挽回されちゃうぞ。

⬅がっぷりと組んだ瞬間が勝負だ。殴り、蹴り、投げ、締め、吊るしと多彩なワザから、すばやくひとつを選べ!!

◀SPECIAL ATTACK!!▶

敵に押され気味になっても、あきらめてはいけない。ダメージゲージにOKサインが現われて点滅したら、それが必殺ワザ使用可能のサインだ。敵もそこそこにダメージを受けている状態だったなら、この必殺ワザの一撃で逆転勝利することも夢ではないぞ。

※このページの画面写真は開発中のものです。

ウイング・コマンダー

キミは、地球連合の誇る宇宙空母〝タイガーズ・クロー〟に配属されたパイロット。空母の中でミッションを授けられたキミは、ビットマップで描かれる3Dの宇宙空間へ愛機を駆って出撃する。地球を脅かす凶悪なエイリアン〝キルラー〟と、壮絶なスペースシップバトルを展開するのだ!!

このゲームの醍醐味は、なんといってもその戦闘にある。上も下もない宇宙空間を、3次元レーダーを頼りに高速飛行し、敵と戦火を交えるのは、アドレナリン出まくりのド迫力だ。ヘッドオンで接近し、攻撃後、すみやかに離脱していく敵戦闘機の機動の素晴らしさには、思わず見とれてしまうぞ。さらに、敵機に自分の攻撃がヒットすると、その装甲やパーツが飛散するっていうんだから、こりゃもう驚きなのだ。

↑ポリゴンとはひと味もふた味も違う、ビットマップによる3Dグラフィック。

元の『WING COMMANDER』は、『2』からキャラクターのセリフを発声させたけど、TOWNS版ではこの1作目から音声対応。移植を手がけているのは、オリジナルを開発した、あのオリジン。同社は『ウルティマ』シリーズで、すでにTOWNSを熟知しているから、思いっきり期待してくれていいぞ!!

↑レースと違って、ドッグファイトでは相手の後ろを取った者が勝利する。いかに敵の後ろに回り込むか？　実戦経験とカンを頼りに、頭をフル回転させて戦うべし。

■宇宙空母タイガーズ・クローの艦内。仲間との会話も、雰囲気満点なのだ。彼女のニックネームはスピリット。その神業のような腕前には、男たちも舌を巻く。

■富士通
■11月下旬発売予定
■FM TOWNS
■1万2800円

エッジ

豪快アクションRPG、『ソードダンサー』をひっさげて、彗星のごとく現われたソフトハウス、TGL。そのTGLが、『ソードダンサー』、そして『ソードダンサー増刊号』に続いて、来年早々またまた新作を発表しちゃうのだ。

その新作の名は『エッジ』。近未来を舞台にした、サイバーパンク調のアクションゲームだ。前作『ソードダンサー』同様、迫力のアクションシーンと、ギンギンのMIDIサウンドがウリなのだ。音楽は、『ソードダンサー』でもおなじみの引野祐子さん担当。『ソードダンサー』をプレーしたことのある読者ちゃんなら、引野さんの作る音楽の素晴らしさは確認済みだよね。また素敵なサウンドでゲームが楽しめちゃうぞ。それから、ビジュアルシーンも導入されており、ちゃんとアニメーションしてゲームを盛り上げてくれるんだな。

↑女性キャラクターも登場する。男顔負けのアクションを見せてくれるぞ。

なお、このゲームはPC-9801VM以降対応。これだけのアクションゲームになると、速度の遅いマシンでのプレーがどうなるか気になってしまうが、そういうときのために、ちゃんと200ラインモードが用意されているので安心してほしい。親切設計だねん。

↑前作「ソードダンサー」のときと同じく、ギンギンのMIDIサウンドをバックに、派手なアクションシーンが展開されるのだ。早く来年になーれって感じだねん。

■このような、恐ろしげなロボットも登場しちゃうのだ。このほかにも、いろんな敵キャラクターが現われては、ゲームを盛り上げてくれることだろう。

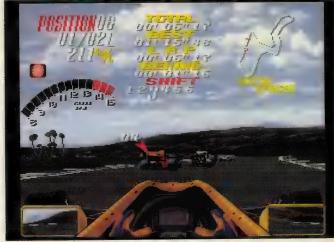
■TGL
■'93年1月発売予定
■PC-9801VM
■9800円

オーバーテイク

X 68000ユーザー期待の『オーバーテイク』は、改良に改良を重ね、みんなの満足のいく仕上がりになっている。この号の発売日から1週間後にはみんなの手元に届く予定だから、今か今かと楽しみに待っている人も多いだろう。

今までレースゲームというものは山ほど発売されてきたが、その中でこの「オーバーテイク」は最もリアル志向なもののひとつと言える。たとえば、カーブの大きさひとつとってもそうだ。1周回り終わっても、絶対にもとの場所に戻りそうもないカーブ配置のされているゲームがかなりある。

しかし、「オーバーテイク」は違う。ひとつひとつのコーナーは、コース設計図を見て作り、さらにビデオをトレースして、本物に近づけている。それでいて遊んで楽しいのだから、すごいとしか言いようがない。だから、F1が死ぬほど好きなのに、しょせんゲームじゃん、なんて遊ばなかった人こそ、このゲームをプレーしてみるといいぞ。欲を言えばXVIが欲しいところだが、普通のX68000でも十分遊べるし、このマシンを持っていてよかったな〜、と思えるはずだ。年末、お勧めの1本。

⬆思わずうなってしまうデモ。今期のデモディスク賞はキマリか!?

⬆視点位置、メーターの動き、景色の流れ方、雨の降り方、そしてエキゾーストノート。そのいずれをとっても、「オーバーテイク」がいかに本物に忠実であるかがわかる。

➡新たに作られたポリゴンエディターのおかげで、各チームのマシンもこんなにリアルになった。これだけでも重々と遊べちゃうほどのデキなのだ。

■ズーム
■11月13日発売予定
■X68000
■9800円

エルムナイト

マイクロキャビンの期待の新作は、アクションやシミュレーション、そしてアドベンチャーの要素も入っているという異色ソフト、「エルムナイト」だ。このゲーム、まず特筆すべきは、迫力の3Dバトル。パイロットの視点でゲームが進行していき、本当にロボットに乗り込んでいるような気分を味わうことができる。戦闘パターンも豊富で、シミュレーション的頭脳プレーが楽しめちゃうぞ。そして、あのマイクロキャビンが作るわけだから、グラフィックのほうだってバッチリ。アニメーションも見事だよん。さあ、緻密なグラフィックによる3D空間で、キミも臨場感を体験してみよう！

⬆豊富な戦闘パターンにより、シミュレーション的頭脳プレーが楽しめるのだ。

⬆アドベンチャーシーンを美しいビジュアルで演出。アニメーションもバッチリ。

■マイクロキャビン
■11月20日発売予定
■PC-9801VX、FM TOWNS
■1万4800円

KU² フロントロウ

この「KU² フロントロウ」は、縦スクロール型のオーソドックスなシューティングゲーム。全4ステージで構成されていて、全宇宙を舞台に繰り広げられるぞ。自機の装備できる基本的な武器は2種類で、ショット砲とレーザーが選べる。プレー中にスピードを上げてくれるアイテムなども出現するので、逃がすことなく手に入れるべし。

また、このゲームでは自機の回りにいる2個のオプションに注目。これが、生体兵器の〝KU〟といわれるものだ。敵の弾を食べて、自分のエネルギーに変えてしまうので、バリアとしても十分使えるぞ。この〝KU〟を上手に使いこなして、ガンガン敵を倒していこう!!

⬆宇宙が舞台のシューティングゲーム。光を求めて闇をスクロールしていくのだ。

⬆自機のまわりにいる"KU"は、敵弾を食べてエネルギーに変える能力を持つ生物。

■パンサーソフトウェア
■12月10日発売予定
■X68000
■2000円(タケルのみ発売)

※KU² フロントロウ/画面写真は開発中のものです。

ACTION

スクエア リゾート

この「スクエア　リゾート」をひと言で言うと、ちっちゃな戦車が３Ｄのフィールドをチョコマカと動き回り、敵戦車と戦うアクションゲーム。ちょっと前に月刊アスキーのおまけディスクに入っていたから、知ってる人も多いんじゃないかな。今号のニューソフトでも紹介しているから、ゲームの詳しい設定などはそっちを読んでちょうだい。ここでは、このゲームのもうひとつの魅力、〝対戦〟にスポットを当ててみよう。というのも、おもしろいんだ、これが。特に複雑な地形でプレーすると、敵の動きがまるで読めなくて、もう大変。この対戦プレーだけでも、お値段分の値打ちはあると思うぞ。

巨大弾を発射！　うまく当たってくれれば、一撃で敵戦車を破壊できるのだ。

見た目はキレイだけど、いざ戦うとなると、こんな複雑な地形だと大苦戦必至。

■ファミリーソフト
■11月発売予定
■X68000
■4800円

スター・ウォーズ

X68000ユーザーにはすでにおなじみの『スター・ウォーズ』だが、このたびめでたくPC-9801に移植されることになったぞ。ゲームは、見てのとおりワイヤーフレームで展開されるアクションだ。パッと見は地味だけど、これが秒間20コマで動いているとなれば話は別。映画の世界そのままの迫力だぞ。

内容的にはX68000版とほぼ一緒なのだが、動きの滑らかさやスピード面ではこちらのほうが優れている。ただし、ハード的な差もあって、サウンド面はそのまま移植というわけにはいかなかったようだ。それでもかなりのデキなので、映画ファンならずともぜひプレーしていただきたい１本である。

ワイヤーフレームの本当の醍醐味は、プレーしてみないとわからないのだ！

映画でおなじみのシーンだね。キミのマシン上でスターウォーズが蘇るぞ。

■ビクター音楽産業
■12月4日発売予定
■PC-9801
■7200円

ソードダンサー増刊号

『ソードダンサー増刊号』は、豪快な１対１バトルと爽快なMIDIサウンドが好評だったアクションRPG『ソードダンサー』の、純粋アクション版とでも言うべきソフト。このゲームには、友達どうしで戦うことができる対戦モードや、モンスターと戦うことができるモンスターアタックモードなどが入っている。これらは前回の『ソードダンサー』でもおなじみだが、対戦モードは以前よりもグレードアップされている。使用キャラが７人に増え、各キャラの技に投げ技がひとつプラスされているのだ。そして、これらのキャラを使ってトーナメント戦を行なうこともできちゃうぞ。お値段も手頃だよん。

豪快なアクションで繰り広げられるタイマンバトル。必殺技を駆使して戦え！

戦闘後、キャラが様々なセリフを口にする。負け惜しみを言ってんのは誰だ？

■TGL
■11月6日発売予定
■PC-9801VM
■4800円

人形使い

遠隔操作のロボット〝シルエット〟を使って格闘技をするというアクションゲーム『人形使い』が、FM　TOWNSでも登場するぞ。このゲームは、カワイイ女の子たちが操作するシルエットを次々と倒し、賞金を手にするというストーリーで始まる。そして、敵より先に２勝して勝負に勝つと、敵の女の子が服を脱いじゃったりするのだ。

今回のTOWNS版は、PC-9801版に比べて、細かい部分が変更されている。それは、TOWNSのハードウェアの性能に合わせて、ゲーム中のグラフィックが256色に描き直されていることと、敵の女の子やシルエットが、ふたり追加されて７人になっていることだ。

勝負に勝つと、このように敵の女の子が服を脱いじゃったりするのだ。

ゲーム中の画面はこんな感じだ。グラフィックはすべて描き直されている。

■フォレスト
■12月中旬発売
■FM TOWNS
■予価8800円

ヘヴン&アース(仮)

『ヘヴン＆アース』(仮)は、美しいグラフィックとサウンドが織りなす、幻想的で不思議な世界を堪能できるパズルゲームだ。海の向こうではIBM-PC版が発売されたけど、開発元のソフトウェア・リソーシーズ・インターナショナルでは、実はTOWNS版の開発も同時に行なっていたのだ。

プレーヤーの目的は、理想郷である〝シャンブハラ王国〟へとたどり着くこと。ひと言でいっちゃうと、なんだか屁でもないように感じるけど、現実は厳しいぞ。王国の門にたどり着くには、3つの関門をクリアーしなければならないのだ。関門の内訳は、振り子のシミュレーション〝ペンジュラム〟、斬新かつユニークなパズルが満載の〝イリュージョン〟、そして、花札にヒントを得たという表題作の〝ヘヴン＆アース〟だ。

どの関門も、美しい自然を描いたグラフィック、アジア的な鐘の音などで演出されていて、心と自然の結びつきを強く感じさせてくれる。ひとたびプレーすれば夢中になれるだけでなく、次第に心が落ち着くのを実感できるはずだ。キミも『ヘヴン＆アース』(仮)で、精神世界へ巡礼の旅に出てみよう。

↑〝ペンジュラム〟。心を鎮め、振子をコントロール。先端を水晶球につけるのだ。

↑表題作〝ヘヴン＆アース〟。水面や雲、オーロラなど、48枚の美しいカードグラフィックは常にアニメーションしている。さらに役ができると、美しい鈴の音が奏でられるぞ。

→〝イリュージョン〟に収められているパズルのひとつ。エッシャーのだまし絵を、モニター上で3Dパズルにしてしまったというスグレもの。右脳が鍛えられるぞ。

■富士通
■発売日未定
■FM TOWNS
■価格未定

LOOPY·Q

『天下大乱』や「テニス・テニス」を発売して、着実にその知名度を上げている日本ソフテックが、11月に発売を予定しているのが、この『LOOPY・Q』である。

『LOOPY〜』というタイトルを見てもわかるとおり、このゲームは〝ループ〟を作ることを目的とするパズルゲームなのだ。こう書くと、どこかで聞いた感じがしないでもないけど、この『LOOPY・Q』のオモシロイところは、ただループを作り上げるだけのパズルゲームではないという点にある。

たとえば、このゲームは面クリアー型のパズルゲームなのだが、面の最初に、まずその面を攻略するための手順が表示されるようになっているのだ。次にプレーヤーは、この攻略手順どおりにループを作っていき、攻略手順と寸分たがわぬ形でループを作り上げることができたら、晴れてその面をクリアーしたことになるのである。このため、このゲームを攻略するカギというのは勘でも反射神経でもなく、記憶力のよさなのだ。

最初に解答が表示されるパズルゲームというのもオモシロイが、その意味ではこれが『LOOPY・Q』のナイスなところなのである。

↑ループには、単純な形や複雑な形がある。これをイチイチ覚えるのはキツイぞ。

↑このように、ゲームの最初にはその面を攻略する手順(というよりも完成図かな)が表示される。表示は一瞬だけなので、シッカリ頭の中に叩き込まれなければならないぞ。

→うっかりミスをしたときは、爆弾のアイテムで不要なパーツを壊してしまえ。このほかにも、ゲームの進行を助けてくれる様々なアイテムが登場するぞ。

■日本ソフテック
■11月上旬発売予定
■PC-9801
■価格未定

レジオナル・パワーⅡ エディター&シナリオ集

パソコン業界でも古参の風格を持つコスモス・コンピューターが、年末商戦に先駆けて11月に発売するのが、「レジオナル・パワーⅡ エディター&シナリオ集」だ。

この〝エディター〟という言葉を見てもわかるように、このソフトは「レジオナル・パワーⅡ」のユニットやキャラクターのパラメーターを設定したり、グラフィックをお好みのデザインにしたりといったように、様々な編集機能を持っているのである。

↑オリジナルのユニットを作れば、感情移入だってケタ違いによくなるぞ。

↑このようにキャラクターの顔だって、ユーザーの好みのままに作れるぞ。

さらに編集機能にとどまらず、このソフトは〝シナリオ集〟と銘打っているように、「レジオナル・パワーⅡ」に含まれているシナリオとは、まったく別のシナリオも楽しむことができるのだ。

これほど内容盛りだくさんのソフトが、なんと6800円という低価格で買えてしまうのだから、「レジオナル・パワーⅡ」を持っている人は絶対に購入するしかないぞ。さあ、キミも自分だけの戦略スペースを造り上げてみないか!!

↑惑星の配置やパラメーターの設定も思いのままだ。自分だけの戦略マップを考えろ。

■コスモス・コンピューター
■11月10日発売予定
■PC-9801VM
■6800円

OTHERS

スーパー野球道 パーフェクト(仮称)

野球をリアルにシミュレートし、〝ドラマは、キミがつくる!〟のキャッチコピーで野球ファンたちを唸らせたあの「スーパー野球道」が、「スーパー野球道パーフェクト(仮称)」となって、さらにパワーアップして帰ってくるのだ!

まだ詳しいことまではわからないんだけど、打者の安打方向の傾向に合わせて、自分の思いどおりに守備位置をセッティングできるようになったりするらしいぞ。まさに、リアルな野球ゲームを追及しようという心意気の現われだね。

↑オールスターファン投票の画面。成績のよい選手ほど、得票数が多くなるのだ。

ほかにもオールスターゲームやオープン戦も用意され、ゲームの楽しみ方が豊富になるよーなのだ。

野球道ファンは、見逃すな!

↑打者の安打方向を示した線。打球の飛ぶ確率の高い方向へ、守備を動かそう!

■日本クリエイト
■発売日未定
■PC-9801VM
■価格未定

ロードス島戦記・福神漬3

今度の福神漬はスゴイぞ。クイズに答えながらロードス島を駆けめぐる〝ロードスQ戦記〟や、以前から好評の〝タクティカルコンバットゲーム〟など、メニューは盛りだくさんだ。「ロードス島戦記Ⅱ・五色の魔竜」を持っている人はキャラを転送して遊ぶこともできるし、五色の魔竜を持っていない人は福神漬に元から入っているキャラを使って遊ぶこともできる。

↑イラストを入手したので公開してしまおう。おなじみのキャラが勢ぞろいだ。

↑今回も登場のタクティカルコンバットゲーム。気合でガンガン勝ち抜こうぜ。

それから、なんといっても今回の目玉は「福神漬3」に付属している転送プログラムだろう。このプログラムを使うと、T&Eから11月27日に発売される「ソード・ワールドPC」の世界にキミの育てたキャラを転送できるのだ。絶対買いだな。

■ハミングバード
■12月発売予定
■PC-9801VM21
■未定

プレフクラブ新装開店

トランプを使用するカードゲーム、プレフ。西洋ではポピュラーなこの遊びをコンピューターゲーム化した『プレフクラブ』は、独特の雰囲気に満ちたグラフィックでアダルト層にも人気を得た。その前作をよりパワーアップしたのが、その名もずばり、『プレフクラブ　新装開店』だ。

本作の特徴は、データの充実。対戦相手も倍増し、メッセージ類も大幅に増えた。さらに大勝ちすると、ありがたいグラフィックが見られる、秘密の部屋に行けるようにもなったのだ。駆け引きが重要で奥深い戦略性を有するこの作品、ふだんゲームをしないという人にもお勧めできるぞ。

↑個性豊かな対戦相手たち。誰をとっても、なかなか手ごわそうだね。

↑ヘルプ機能が充実したので、多少複雑なルールも非常にわかりやすくなった

■ウィッティ・ウルフ
■12月18日発売予定
■PC-9801VM
■1万1000円[税別]

囲碁聖天

最強の将棋ゲームを発売しているホームデータが、現在、囲碁ゲームの制作をしている。もちろん、思考ルーチンの賢さはお墨付きだ。

■ホームデータ
■11月下旬発売予定
■PC-9801
■[illegible]定

ザ タワー(?) オブ キャビン

マイクロキャビンを舞台にしたバラエティーソフト。ミニゲームがたくさん入ってるぞ。マイクロキャビンのスタッフと話もできる。

■マイクロキャビン
■11月6日発売予定
■PC-9801VM
■5800円

しぇいく!しぇいく! 2

ここで紹介する「しぇいく！しぇいく！ 2」は、5つの答えの中から正しい答えを選ぶという、ごく一般的な選択式クイズなのだ。

ところがこのゲーム、見事に全面クリアーをすると、画面に電話番号が表示される。そして、その電話番号に実際に電話をかけてみると、ゲームに登場する女の子の声が聞こえてきて、何やら楽しいことが起こりそうな予感がするぞ。

↑クイズに勝つと、エッチなCGが見られる。全部の女の子に勝つと……。

実はこれ、〝テレホンシンクロビジュアル〟といって、電話から聞こえてくる声とソフトが同調するという、ちょっと変わったアイデアなのだ。ただし、どんな内容なのかは、ゲームをクリアーしてからのお楽しみってことで……。

↑これが基本のクイズ画面だ。5つの答えの中から正しい答えを選ぶのだ。

■ボンびぃボンボン
■12月10日発売予定
■PC-9801
■9800円

モンスターメーカー

ファンタジーRPGとカードゲームをドッキングさせたゲーム。九月姫さんの描くコミカルなキャラクターやモンスターが登場する。

■ウィズ
■11月発売予定
■PC-9801
■8800円

煩脳予備校3

今回はRPGの要素が加味され、学園内を移動して様々な場所でクイズに答えるのだ。もちろん、お楽しみシーンもバッチリだぞ。

■ソフトウェアハウス　ぱせり
■11月13日発売予定
■PC-9801VM
■7800円

※モンスターメーカー／©翔企画　　[illegible]予備校3／画面写[illegible]は開発中のものです

OTHERS

SUPER 早耳情報

アイル

和歌山初のゲームソフトハウスであるアイル。2年前に創立したばかりで、平均年齢22歳の若きメンバーが働く元気な会社だ。「ジャンルを問わず、どんどんゲーム作るぞ」と頼もしい。今後も期待できそう。デビュー作は、インドを舞台にしたRPGの**マハ・バラタ**。ニューソフトのページも読んでね。

アスキー

われらがアスキーからは、11月20日に**将棋Ⅱ**が発売される予定だ。対応機種はPC-9801で、価格は9800円。将棋マニアなら、ぜひコイツを買ってプレーするべし。それからもうひとつ、まだ発売日や価格は未定だけど、**スペルクラフト**のPC-9801版とIBM-PC(DOS/V)版を発売する予定のこと。

アートディンク

来年もアートディンクは、稲毛パワー炸裂だ。春には**アトラス2**でしょ。で、夏には恒例の**栄冠は君に3**。暮れは、**A列車で行こうⅣ**と……。アートディンク秀逸ゲームシリーズの、バージョンアップ目白押し状態だ。

ほかにも、アートディンク流シューティングとか、あっと[illegible]く新企画を考えているらしい。

アリスソフト

DALKは、ランスシリーズで使っていた戦闘システムを進化させたもので、RPGとしては異例の14人パーティーになっている。なお、この本が出るころには、PC-9801初の256色グラフィックを採用した**スーパーD.P.S**も発売されているはずだ。そして、来年には**[illegible]都市ユプシロン**の発売を予定している。

アルシス ソフトウェア

とにかくこの年末は、ポリゴンを駆使した**スタークルーザーⅡ**に全力投球する、ということだ。PC-9801のハードウェア性能をギリギリまで引き出して、ポリゴン描画を高速化しているし、MIDI音源にも対応している。ちなみにゲームの曲を収録したCD(価格2500円[税込])が12月2日に発売されるそうだよん。

イマジニア

海外ゲームの移植には定評のあるイマジニア。今回紹介した**ポピュラスⅡ**と**シムアント**のほかにも、優秀な海外の作品の移植が計画されている。まだ詳しいことは教えられないが、タイトルを聞くだけで誰もが驚くような作品が目白押し。一風変わったゲームが好きなら、注目すべきソフトハウスだ。

ウィズ

スペースインベーダーで世のビンテージゲームマニアを感涙にむせび泣かせたウィズは、11月に、あのカードゲームの名作**モンスターメーカー**と、昔懐かしい**パックマン**を発売予定。そして12月に、これまた懐かしい**ブロックくずし**(仮称)の、PC-9801版が。温故知新なラインナップが、なかなかの魅力なのだ。

ウィンディーソルフ

今春、**ブレフ・クラブ**でデビューした新興ソフトハウス。京都大学で博士号を得たイゴール・ライラ氏を中心に、ふだんゲームをしない大人でも楽しめる作品の開発を目指している。来年には移植パズルゲーム、**クレムリン・トワイライト**も用意されており、大いなる発展を期待したいところだ。

ウェンディマガジン

ピンクソックスシリーズに代わる、ちょっとエッチで、ハイグレードなグラフィックがウリのディスクマガジン、**ベルズ・アベニュー**を12月上旬から中旬にかけて発売する予定。発売が決定している機種は、現時点ではPC-9801のみだけど、移植も検討中とのことなので、他機種のユーザーも期待して待とう。

ウルフ・チーム

ウルフ・チーム、年末の新作は**蒼邪伝 GULF WAR**。ウインドーシステム"M-VIWS"を駆使した、現代戦ものシミュレーションゲームだ。緋王伝のユニットが戦車や戦闘機になったような感じになるとか。ほかにも、**天舞～満漢全席～**と**轟Ⅱ**のFM TOWNS版が、年末年始に発売予定ということだ。

エグザクト

X68000野郎には、すでにおなじみのエグザクト。待望の新作は、**エトワールプリンセス**というコミカルアクションゲームだ。ビッグでかわいいキャラがところせましと動き回る様は、なんとも愛くるしくて微笑ましいぞ。今までにない建築物の高さの概念もウリのひとつだ。気になる発売日は11月27日だよ。

SPS

怒涛の5枚組(!)移植ゲーム、**デスブレイド**を発売したばかりのSPS。続いての新作は、他機種でも好評だった**ドラゴンスレイヤー英雄伝説**だ。こちらはメモリーが1メガでもよいということで、最近の2メガ対応のソフトがプレーできなかった人たちは期待しよう。発売日は未定だが、今年中には遊べそうだ。

ABA総合ビジネスアシスト

戦術シミュレーションなる、新しい戦争ゲームをリリースしたABAだが、次は今までに発売したソフトの続編になる予定。タイトルは、なんと、異色の対戦(?)ゲーム**ディスクバトラー2**だ。今回はちょっと内容の発表ができないけれど、わかり次第、記事で紹介するから楽しみにしていよう。

エピック・ソニー

最近ニュースを聞かないエピック・ソニーだけど、ちゃんと新作の企画は動いているぞ。発売は来年の春から夏、ゴールデンウィークぐらいを目標にしているとか。で、肝心の内容は、ゲームじゃないエンターテイメント、なんだって。いったいどんなソフトか気になるよね。ドキドキしながら発売を待とう。

エルフ

この年末は、高校生活最後の夏休みの思い出を作るために、いろんな女の子にアプローチする男の子が主人公のゲーム、**同級生**を発売する。このゲームは、時間的要素を取り入れたり、女の子の心理を読むといった、ちょっと変わった趣向のゲームになりそうだ。詳細は次号以降でお伝えすることにしよう。

オレンジハウス

つい最近、**プレゼント2**を発売したオレンジハウスだけど、現在は12月に発売を予定しているビリヤードをメインとしたアドベンチャーゲームと、パズルゲームの開発を進めている。どちらもまだ企画段階だが、どんなゲームになるのか楽しみだ。続報が入り次第、ログイン誌上でお伝えしましょう。

ガイナックス

プリンセスメーカー2やFM TOWNS版の**ナディア**の開発で、現在怒濤のように忙しいってことだけど、このあとの新作の企画もバリバリと進行中なのだ。まだちょっと詳細は内緒だけど、そのどれもがガイナックスらしい、個性的で楽しいソフトになることは◎印の保障付き。楽しみに待っていようね。

カクテル・ソフト

年末には、**電撃ナース**のFM TOWNS版が発売。電撃ナースの変身シーンにさらに20枚のグラフィックを加えたり、CD-ROMならではの、オープニングとエンディングはヴォーカルつきと、お得な移植版なのだ。そしてさらにTOWNSならではの特典が……。それがなにかは、買ってからのお楽しみ。

キッド

昨年、アーケード版の**雷電**を"そのまま"TOWNSに移植して、絶賛されたのがキッドだ。現在は、データイーストのキャラクターバトルアクション、**デスブレイド**を12月にリリースすべく、フル稼働の状態。今年の暮れには、自宅に友達をたくさん呼んで、みんなでホットな戦いを満喫できそうだね。

GLAMS

グローバルテータ通信改め、GLAMS(グラムス)では、来年夏に向けてRPGの企画が進行中。しかも、キャラクターデザインは、雑誌ドラゴンマガジンで活躍中のマンガ家、見田竜介が担当している。かなり壮大なスケールのRPGで、シリーズ化も検討中。RPG&見田ファンは夏を楽しみに待っててね。

グレイト

美少女たちが己の体だけを頼りに、力のかぎり戦う女子プロレスを舞台にした、**レッスル エンジェルスⅡ(仮)**が、年末に登場。前作より格段にパワーアップしての登場に期待大だ。

そして来年2月に発売を目指し、ファンタジーRPG**クィンティア ロード2**も製作中。こちらも首を長くして待とう。

呉ソフトウェア工房

実は今回紹介した**ファーストクィーンⅡ(神の戦士)**のほかに、源平合戦をモチーフにしたゴチャキャラゲームも少しずつ開発が進んでいるのだ。どんなゲームになるのか非常に気になるよね。それから、あの**ファーストクィーン**がスーファミに移植されるらしい。全国にゴチャキャラ旋風が巻き起こる日も近いぞ。

グローディア

とりあえず現在は、**ヴェイン・ドリームⅡ**の開発が無事終わり、ほっとすると同時にその反響を気にしているところ。しかし同シリーズの作品は今後もどんどん開発されるというから、いずれ**ヴェイン・ドリームⅢ**の開発開始のニュースが届くことになるだろう。まだまだ先の話にはなるだろうけどね。

光栄

12月4日の**信長の野望・覇王伝**の発売を皮切りに、光栄の年末年始スケジュールは忙しいのひと言だ。12月25日には、**魂の門**。年明けの1月には、**WINNING POST**。そして、2月には**大航海時代**のパート2が待っている。しかも、2月発売を目標に、あとふたつのゲームを企画中だし、いやはや凄いぜ。

工画堂スタジオ

工画堂スタジオといったら、SFシミュレーションの**シュヴァルツシルト**シリーズが有名だよね。で、ついこの間"Ⅲ"が出たばかりなのだが、なんとすでに"Ⅳ"の開発が進んでいるというのだ。今度はどんなシナリオになるのだろうか!? それともう1本、**魍魎戦記 摩陀羅**というロールプレイングも開発中だぞ。

コスモス・コンピューター

コスモス・コンピューターが年末から年始に向けて発売を予定しているのは、**レジオナル・パワーⅡ エディター&シナリオ集**、**スター・ベアラーズ**、**億万長者Ⅱ**の以上3本である。この中では、**エディター&シナリオ集**が最も早い11月発売予定となっているので、**レジオナル・パワーⅡ**を持つ人は絶対に"買い"だぞ。

コンパイル

ニューソフトでもお伝えしたように、**ディスクステーション98**は第20号を最後に休刊が決定。かわりに、来年からは年4本のペースで新作をリリースする予定なのだ。その中には、みんながお待ちかねの**魔導物語ARS**も入っているというから、ホント、もう少しだけガマンしてほしい。来年は、目が離せないぞ。

サイレンス

今回の特集で紹介した**ガイナロックⅡ**のほかに、脱衣麻雀ゲームを予定している。こちらも**ガイナロックⅡ**と同じように、グリグリのアニメーション処理がウリとなるらしい。女の子が恥じらいながら服を脱ぐシーンのアニメーションは、かなり強烈なインパクトがあるぞ。続報は、次号以降のログインでね。

ジー・エー・エム

ジー・エー・エムからの新作は、COMPANYだけではないのだ。パズルゲームのEcology Magicや芸夢じゃんが、PC-9801シリーズ対応として、FM TOWNSからはチェスソフトのSargon Ⅴが、それぞれ11月中に発売されるのだ。家計簿ソフトも近日発売予定だし、いやはや今後の動向が気になるぜ。

ジェネラル・サポート

ジェネラル・サポートの最新作は、太平洋戦争におけるソロモン海海戦をテーマにした、艦隊戦シミュレーションゲームだ。激闘「ソロモン海戦史というタイトルで、来年の春には発売されそうだぞ。また、スーパーファミコン版で、■■の騎士の発売も決定した。アスミックからの発売で、1月末の予定だ。

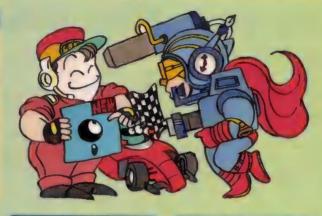
シエラオンラインジャパン

アメリカで1、2を争う人気ソフトハウスの日本支社。パズルゲーム、ドクター・ブレインの発売以降、とりあえず発表できる新作の予定はないそうだ。しかし、本国では数多くの大ヒット作を抱えているソフトハウスのこと、とてつもない新作の日本語移植作業が、着々と進んでいるに違いない。

システムサコム

大難航したパワーシンガーの開発が一段落ついてほっとしているシステムサコムの次の作品は、FM TOWNS版のアドベンチャー。これが、もうスゴイのだ。何がスゴイかって、とにかくグラフィックがキレイ。まだ具体的なお話はダメってことだったんだけど、あー、早く記事にしたい。超期待していよう。

システムソフト

システムソフトといえば、あのMacintoshの存在を忘れてはならない。天下統一とプレイメーカーラットボールのMac版が11月27日に発売されるぞ。Macユーザーの人は期待だね。あと、最新情報として、インペリアルフォースのパート2が'93年春発売予定で開発中らしいぞ。

シーツゥワールド

壮大なスケールを誇るRPG、アーリーキングダムが好評のシーツゥワールド。現在は、そのアーリーキングダムのシナリオを、パソコン通信で供給する、アーリーキングダム通信バージョンを開発中。また、宇宙海兵隊のリアルな戦闘をシミュレートする、LASER SQUADも控えている。乞うご期待だ。

しゃんばら

ちょっと不思議なムードを持つ女の子のグラフィックでおなじみのしゃんばらは、来年あの水龍士シリーズの最新作を発売する予定だそうだ。つまり、水龍士Ⅲってわけ。内容はというと、今までシリーズに登場したキャラクターが総出演。もちろん、外伝の月■の山でキミが演じた女の子も登場するぞ。

シュールド・ウェーブ

味のあるゲームで評判のシュールド・ウェーブは、11月下旬に電脳少女REJECTIONというロールプレイング、12月にはプレゼンスを、それぞれFM TOWNSで発売予定。さらに来年の2月にはハードショットストリートハスラーなるビリヤードゲームを、PC-9801で発売予定だぞ。期待すれ～!

スタークラフト

スタークラフトからは、指輪物語 第二巻 二つの塔が、来年の春ごろに発売される。しかも、PC-9801版とFM TOWNS版が同時発売の予定だ。期待の新作、マイト・アンド・マジックシリーズの4作目、クラウズ・オブ・ジーンは、来年の夏ごろ移植が完成する。対応機種は、PC-9801とFM TOWNSだよん。

ズーム

超F1ゲームのオーバーテイクがいよいよ発売だが、気の早いX68000ユーザーは次のタイトルが気になっているだろう。あまり詳しいことは書けないが、今までのX68000新聞にヒントが隠されているぞ。佐藤社長のインタビュー記事を読み直すといいかもね。ヒントは、今まで発売中止といわれていたものだ。

ソフトウェアハウス ぱせり

本誌の発売日と同じ11月6日に発売になるのが、X68000オンリーのアダルトアクションゲーム、ビーレイン。美少女レインが、失ってしまった自分の体を取り戻すための戦いに出る……。

そして翌週の13日に発売されるのが、アダルトクイズゲーム■悩予備校3。新機軸ファジー○×クイズが楽しみ!

ソフトスタジオWING

'93年1月下旬発売予定のF1シミュレーション、GP・EXは、プレーヤーが監督となって自分のチームを率いて戦うゲーム。期間は、'89年から'93年までの4年間で、毎年マシンやチーム、ドライバー、サーキットなどのデータが変化し、翌年に影響する設計。F1ファンには、楽しみな1本だね。

ソフトプラン

来年1月下旬に発売になるキングス・ダンジョンは、パズル色の濃いアクションRPG。プレーヤーは魔王となり、自分のダンジョンに侵入してくる英雄たちを、モンスターを召喚して倒すのだ! また、春にはオートバトル搭載のRPGを、その後には大作RPG、ダイダニスを発売予定。

ブラザー工業

信長は、NHKの大河ドラマとのタイアップを予定しているので、登場する織田信長などのグラフィックが、すべてドラマに登場する役者さんのグラフィックになるぞ。また、初心者からマニアまで、誰にでも遊べるようなシミュレーションをめざしているとのことだから、苦手な人でも一度プレーしてみよう。

T&Eソフト

もはや老舗といえる歴史を誇るT&Eソフト。この年末は、**ソード・ワールドPC**以外にも、すでに好評発売中のゴルフシミュレーション、**ペブルビーチの波濤**専用の追加コースデータ集をリリースする。その名も、**デビルズコース**。非常にトリッキーな、架空のゴルフ場が舞台となっている。

D.O.

11月27日には**DOR(ドア)パート3**が発売。今回も練りに[illegible]られた3本のシナリオを楽しめるぞ。なお、そのあとには同じく**DOR S.E.(スペシャルエディション)**が、発売予定に入っている。それから2本のRPGが予定に上がっている。**プランマーカー2**と、3DRPG**クリスタル・リナール(仮)**がそれ。

TGL

アクションRPG**ソードダンサー**で世にデビューしたTGLの新作は、**ソードダンサー増刊号**と**エッジ**。11月6日発売の**ソードダンサー増刊号**は、**ソードダンサー**の純粋アクション版といった内容。来年1月発売の**エッジ**は、近未来を舞台にした、サイバーパンク調のアクションゲームだ。サウンドもGOOD。

ディスカバリー

11月11日発売の**レッド**は、アダルトアドベンチャー。スペースコロニーが宇宙に浮かぶ時代を舞台に、サスペンス色が大変濃いストーリーが展開するのだ。

それから来年に発売が予定されているのが、**チャレンジャークラブディスク[illegible](仮)**。内容は、同社が発行している会誌のディスク版とのことだ。

データウエスト

ログイン21号巻頭のTOP30で、**ミス・ディテクティヴ**が初登場"1位"に輝いたデータウエスト。11月27日には、サイキックディテクティヴシリーズ完結作の、**ソリチュード(上巻)**が発売されるぞ。また、来春に向けて**同(下巻)**も開発が進行中。ビジュアルカンバセーション(映像と対話)する快感を味わえるぞ。

トンキンハウス

スーパーファミコン版で好評を博しているSFRPG、**サイバーナイト**を、PC-9801用に来春発売に向けて移植中。ゲームデザインは、あの安田均率いるグループSNE、メカニックデザインにはガンダムシリーズの大河原邦男が担当。ファンタジー系RPGに飽き飽きしちゃってる人は、要チェックの作品だ。

日本クリエイト

大人気のマンガ、**サザンアイズ**のゲーム化には期待大。原作の持ち味をいかしたオリジナルストーリーがファンには魅力だよね。そしてそのあとには、**スーパー[illegible]道パーフェクト(仮)**も控えている。これに加えて、ほかにもなにやら始めている様子なんだ。しばらくは、日本クリエイトから目が離せないぞ!

日本ソフテック

日本ソフテックでは、11月発売予定の**LOOPY・Q**ともう1本、潜水艦での海戦をテーマにした**B・ZONE**を12月に発売する予定です。こちらも鋭意制作中とのことなので、今後の動静に注目しといてくださいね。ちなみに、**B・ZONE**はアクションシミュレーションというジャンルになるとのことです。

日本ファルコム

ゲームのクオリティーの高さでは、右に出るものはいないであろう日本ファルコム。年末は残念ながらソフトは出ないのだが、来春には**ブランディッシュ2**というビッグタイトルが控えている! 独特のフルマウスオペレーションシステムと、お得意の演出で、ユーザーの遊び心を満たしてくれることだろう。

パショウ・ハウス

ドラゴン創世紀の発売がちょっと遅れ気味なパショウ・ハウスだけど、今号のログインが発売されるころには、**ドラゴン創世紀**もそろそろショップに並んでいるかな? **ドラゴン創世紀**は、ストーリー重視型の、初心者にもとっつきやすいRPGなのだ。戦闘や魔法のアニメーションも見事だよん。

ハミングバード

'93末に向けてホラーRPGの制作が快調に進んでいる。**ゴーストハンター2(仮)**というソフトなんだけど、実はこの作品は5年前に発売され話題を呼んだ**ラプラスの魔**の続編にあたるのだ。前作がアメリカの片田舎が舞台だったのに対し、今回はヨーロッパ全域を舞台とした超大作になるらしいぞ。楽しみだね。

パンサーソフトウェア

年末に発売されるソフトは、FM TOWNS版**ジョシュア**を皮切りに、X68000用アクションゲーム、**KLフロントロー**、PC-9801用**ジョシュア追加シナリオ集1**、そのシナリオ集を本編とカップリングした**ジョシュアDXキット(仮)**など。それから、ファンタジーRPG**ゾーディアック(仮)**を現在開発中。

ビクター音楽産業

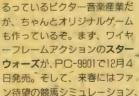
海外ゲームの移植で手腕をふるっているビクター音楽産業だが、ちゃんとオリジナルゲームも作っているぞ。まず、ワイヤーフレームアクションの**スターウォーズ**が、PC-9801で12月4日発売。そして、来春にはファン待望の競馬シミュレーション、**クラッシックロード2**が控えているのだ! 期待せよ!

ピッツー

年末に、PC-9801用のパチスロゲーム、**アンビシャスパチスロ**が発売。RPGの要素も含んだ、パチスロのシミュレーションゲームらしい。これで、自宅でパチスロができるというわけ。

また、MSX2turbo R専用の音楽ソフト、**ミディカラ**や、MSX2用の音楽ソフト、**シンセサウルスver.3.0**も開発中。

姫屋ソフト

姫屋ソフトでは、なんと新作が2本も進行中。ひとつは今春発売予定のシミュレーションで、火星と地球の戦いが中心になるとのこと。シミュレーションとはいっても、かなりストーリー性の強い作品で、シミュレーションビギナーでも十分楽しめそうだ。そして、秋に発売予定の作品は**バクタ2**との噂も……。

ビング

今、ビングは大忙しだ。**ライフ&デスⅡ〜ザ・ブレイン〜**のTOWNS版に続き、異次元へ消えた地球を取り戻すため、宇宙を旅するRPG**プラネットエッジ**TOWNS版も移植進行中。さらに**スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ**のPC-9801版も、'93年1月に発売予定。アニメーションも声もバッチリ移植されるぞ。

ファミリーソフト

続々と新作ソフトをリリースしているファミリーソフトだけど、今後もこの勢いは衰えそうもない。特にこれからは、ガンダムにとどまらずに、いろんなSFアニメをシミュレーションゲーム化していく予定とか。次はどのアニメがゲームで甦るのか、アニメファンならずとも、注目する価値大ありだぞ。

風雅システム

タイトルはまだ未定のアクションRPGは、来年春の発売予定。キャラクターの体の各動作を、プレーヤーがキーで操作するというシステムになるらしい。

もう1本のRPGはこれもタイトル未定で、初夏の発売を予定しているとのこと。こちらは、ストーリーを重視した内容になるらしいぞ。

フェアリーテール

11月20日に発売になるアドベンチャーは、**ドラキュラ伯爵**。エロティックとホラーが同居したグラフィックと内容が特徴だ。

そして12月に発売を予定しているのが、こちらもエロティックな内容の**殺しのドレス3**。

そしてナイトメアコレクション第2弾、**マリンピルト**が発売決定。発売は来年になる模様。

フォレスト

PC-9801版で好評だった**人形使い**を、TOWNSへ移植するために全力投球しているぞ。TOWNS版はCD-ROMで発売するそうだけど、スケジュールの都合上、残念ながら声は出ない。しかし、グラフィックやBGMをすべて作り直しているとのことなので、発売を手ぐすね引いて待っていようね。

富士通

11月下旬に、**ウィング・コマンダー**の発売を控えた富士通。アメリカでは、続編もリリースされているほど人気の高いスペースアクションゲームを、もうすぐTOWNSでプレーできるぞ。さらに珠玉のパズルゲーム、**ヘヴン&アース**(仮)も海の向こうで開発中。全編を通じて、その美しさには脱帽してしまうのだ。

ペガサスジャパン

ペガサスジャパンでは、ストラテジックなフライトシミュレーター、**チェックシックス**(仮)のPC-9801版を、'93年の発売に向けて開発中。敵の基地を叩くにも、その周辺のレーダー基地から片付けると、敵の迎撃機の数が減るなど、かなり本格的。やみくもに戦うタイプとは、一線を画するものになりそうだぞ。

ベースメント

ミスチフは、通常はコマンド選択式のアドベンチャーで、Hシーンになるとアイコン操作に早変わりするのだ。ただしこのソフトは、18歳未満の人は残念ながら購入できないぞ。まだゲームの内容について詳しいことはわからないが、前作の**アルミスト**も好評だったようなので、期待できると思うよ。

ホクショー(GE・TENチーム)

現在は、とにかく**GE・TENⅡ**に全力投球中だ。そのかいあって、前作から2年という開発期間をかけて信長の海外雄飛というテーマを煮詰めてきた結果を、もうすぐ見せられるところまできているぞ。最近、歴史ブームで信長の世界進出を語った論文も多いが、ホクショウの研究結果はいかに、ですな。

ボーステック

11月6日に発売の**銀河英雄伝説Ⅲ**は、もう手に入れたのかな。前作までと大きく変わっているから、驚いた人も多いだろうね。年末の予定は、この銀英伝Ⅲのみなんだけど、FM TOWNSへの移植計画が進行中だ。ファンの人は楽しみに待っていてくれ。これからも、銀英伝ワールドは広がり続けるのだ!

ポニーキャニオン

海外の優れたRPGを次々に移植しているポニーキャニオン。年末の目玉は、なんといっても**ウルティマ サベージエンパイア**だろう。このゲーム、今までのウルティマシリーズのような堅苦しさがないのが魅力。また、安定した人気を保つAD&Dシリーズでは、**プールズ・オブ・ダークネス**が2月ごろ発売の予定。

ホビージャパン

発売が延びている**ビーストロード2**と**ブラックレインボー2**。どちらも続編ものということもあって、待ってる人も多いハズ。で、今のところ、**ブラックレインボー2**のほうが11月下旬、**ビーストロード2**のほうが12月上旬予定ということだ。かなりできあがっているようなので、もうちょっと待っててね。

ポプコムソフト

ポプコムソフトが3年越しで開発を続けてきた**サバッシュⅡ**の完成が、いよいよ近づいてきているぞ。ポプコムソフトでは、現在、年末発売を目標に、最後のツメの段階に入っているそうなんだ。鬼才の呼び声高い、あの三遊亭円丈氏の作り上げた世界を、思う存分に堪能できる日も近いということだな。

ホームデータ

今月末に最強の囲碁ゲーム、**囲碁聖天**を発売するホームデータだが、気になる**餓狼伝説**はちょっと遅れて、来年の初夏くらいになってしまうとのこと。ただし、X68000ユーザーに朗報。なんとFM TOWNS版よりも先にX68000版が完成するらしいぞ。なお、**シルクロード**も同時期になる見込み。

ボンびぃボンボン

しぇいく！しぇいく！2と同時に、通信販売でしか買えなかった**しぇいく！しぇいく！**も同時に発売する。どちらも本物の電話を使ってゲームをするという、ちょっと珍しいソフトなので、一度プレーしてみるのもいいかもね。なお、3月には、ハードボイルドなアドベンチャーも発売を予定しているぞ。

マイクロキャビン

サーク、**幻影都市**に続くマイクロキャビンの大作は、ハイビジュアルシミュレーション、**エルムナイト**だ。マイクロキャビンお得意の緻密なグラフィックによる、臨場感あふれる3Dバトルがウリ。11月20日発売だよ。そして11月6日には、**ザ タワー(?)オブ キャビン**という、バラエティーソフトが発売される。

マイクロプローズジャパン

12月に予定されている**ガンシップ2000**の次は、**レイルロード・タイクーン**のFM TOWNS版とMacintosh版、PC-9801のアップグレード版が3月ごろに発売予定だ。4月下旬には**F-117ナイトホーク**PC-9801版が、5月ごろには、**F-15ストライクイーグルⅢ**のFM TOWNS版が予定されているぞ。

マキシマ

現在、発売日が未定の大作ソフトが2本、制作進行中だ。1本は、**レジェンド・オブ・シャリス**。復活した大悪魔エルベクを再び封印するための、シャリス神復活の法を求めて冒険する少年セイルの物語なのだ。そして、もう1本のタイトルは、**シルクロード**。細かい仕様は、まだあまり決まってないとのことだ。

マスターピース

年末の予定は、**アージェントミッション**のみ。短時間で手軽に遊べて、確実にハマるゲームで遊んでみたいという人は、ぜひ手に入れてくれ。ホント、おもしろいぞ。また、来年度初頭に向けて、FM TOWNSへの移植計画がガンガン進行中ということなので、TOWNSユーザーも楽しみに待っていよう。

マトリクス

12月22日の発売日がいよいよ近づいてきた、**KO世紀ビースト三獣士**。このソフトは、アニメを中心に、コミックスや小説からガレージキットまでメディアミックスに展開している超大作。アニメと同じスタッフをすべて揃え、完成度は実に高いぞ。アニメファンも、パソコンゲームファンも期待の1作だ。

メディアファクトリー

異色の経営シミュレーションとして話題を呼んでいる**財閥銀行**のMacintosh白黒版が、年末に発売される予定だ。ウワサによると、リクルートのスパコン研究所にいたバリバリの人材が、最近メディアファクトリーに配転してきたらしい。ひょっとすると来年は、すごいシミュレーションを作るかも？

遊演体

3月発売予定の**忘れえぬ炎**は、かなり斬新なシステムになりそう。パーティーのメンバーそれぞれに性格が設定されていたり、キャンプ中にメンバーどうしの交流をさせることができるんだって。対人関係がこじれると、キャラが勝手にパーティーを離れてしまったりすることもあるらしい。対人関係は大事にね。

リバーヒルソフト

リバーヒルの新作RPG**プリンセス・ミネルバ**は、12月に発売予定。その後に開発を予定しているのは、ファン待望のアドベンチャーゲーム、あの**J.B.ハロルド・シリーズ**の第4弾だ。今までのアドベンチャーの常識を破る、斬新なゲームシステムになりそうな気配。'93年夏ごろの発売を目指しているそうだ。

ログインソフト

DISK&BOOKですでにおなじみだと信じている、ログインソフトの情報もお届けしよう。まずは11月17日に、**CGツクール3D**が出るでしょ。それから12月中旬には、より扱いやすくなった新型の**RPGツクール**が登場するのだ。もちろん詳細は、ログイン誌上で紹介するから、楽しみに待っていてくれっ！

ろまんてっく

発売されたばかりの**エルヴァイラ**の続編、**エルヴァイラ2**の移植が早くも計画されているぞ。そのほか、某有名SF映画を題材にしたゲームや、ヒーローもののデータベースの計画も、極秘に進行中なんだって。さらにあの懐かしのオカルトマンガ、**エコエコアザラク**のゲームも開発中。期待したいところだね。

今後も期待大 次はなにが!?

というわけで、43ページという鼻血モノのボリュームでお贈りした、"特集SUPER NEW SOFT"。年末以降に登場する、各ソフトハウスの新作を一気に紹介したんだけど、キミはお目当てのソフトを見つけられたかな？

最近は、家庭用ゲームマシンの性能も上がって、おもしろいソフトが続々と登場しているけど、パソコンのゲームだってガンガン進化している。パソコンの独創的なソフトが、ゲームマシンへ次々と移植されているのがいい証拠。これからもパソコンゲームを手がけるソフトハウスは、ゲームムーブメントの最先端をいく作品を、僕らに見せてくれるはずだ！

これからどんなソフトが登場して、僕らに新たな驚きを与えてくれるのか？ これを読んでいるキミもドキドキしながら待っててね。

ログインDISK&BOOKシリーズ第5弾!

不定期連載

CGツクール3D発売記念

サルでもできるCG教室 第1回

愛称"サルG"

巷にあるCG関係の本は、ムチャ難し過ぎる！ もっと、ボクのマミーのように、やさしく説明してくれ！
そんな多くの要望に応えて、スタートしたのが"サルG"。しっかり読めば、明日はCGアーティストだぁ！

お気軽にCGを始めちゃおうぜ！

映画ではもちろん、テレビ番組やコマーシャルでも、あたりまえのように3次元CGが使われるようになり、CGが非常に身近なものになったよね。これらのスゴイCGを見て、自分でも作ってみたいなぁ、と思った人は、数多くいるだろう。でも、実際問題として、CGをやるには値が張る高性能マシンとCGソフトが必要になるため、始める前に挫折しちゃった人も少なくないんじゃないかな。

また、CG関係の本にも問題がある。というのは、CG関係の本は洋書を訳したようなものが多く、ハンパじゃなく難し過ぎて（しかも高い）、普通の人がとても買う気になれないものばかり。どんなことにも言えるけど、手軽さってのは大切だよね。しかし、ことCGに関しては、いい入門書ってのがなかなかなかったんだ。

ログインは、こんなCGを取り巻く状況に一矢報いるべく、DISK&BOOKシリーズとして、CGソフトとしては破格の「CGツクール3D」を開発したわけ。そして、これとともにひとつの企画を思いついた。それが、この行き当たりバッタリの不定期連載企画「サルでもできるCG教室」（愛称、サルG）てなわけだ。パチパチパチ。

この連載では「CGツクール3D」と標準構成のPC-9801を使用して、3次元CG制作の講義を行なう。連載を通してCGの基礎をバッチリ固め、我々とともに、CGによる世界征服をめざそうではないか。

ここで断言しよう！ サルGは、とても役に立つ人知を超越した実用の読物であるのみならず、滋養あふれるユーモアがあり、必ずやCGアーティストをめざす諸君のよきアドバイザーとなることを…。

⬆標準のPC-9801でこれだけのCGが作れてしまうCGツクール3D。これで3次元CGをマスターし、世界征服をめざせ！

Act1 モデリングの基礎

オレたちの野望
それはCGで世界征服をすること
計画どおりCGアーティストとして
デビューした暁には、
雑誌、テレビ、映画と
あらゆるメディアで作品を作り
巨億の富を得るのみならず
衆議院選挙に立候補して、
ゆくゆくは首相となり、
脳髄ビリビリもんのCGで
全世界の人々を洗脳、支配!!
これがオレたちの野望だ!!
この世は荒野だ!!
ただ唯一、
オレたち選ばれた者のみが
荒野を制することが
できるのだ!!

ワシらが求めていたのはこのソフトだあ〜

小笠原 誠 29歳

増田 厚 23歳

オデンCGは、CG制作の基本！　有名CGアーティストたちも、オデンCGで基礎を確立し、現在の地位を築いたのだ！

CGちょっといい話

完全攻略 オデンのモデリング術

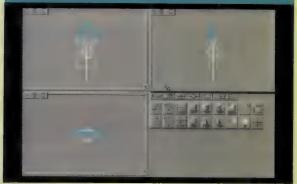
オデンはCGの基本中の基本だ。なんてことはないシンプルなフォルムの中に、CGに必要な要素がすべて集約されているのだ。現在、テレビのコマーシャルなどで活躍している第一線のCGアーティストは、全員、オデンでCGを始めたという話を聞いた。が、デマかもしれないので話半分にしておくこと。

ところでCGというと、部屋に閉じこもってコンピューターと格闘しているようなイメージがあるが、それじゃあイカン。オデンCGを作るにあたっては、モデルについてきちんと下調べを行なうべし。頭の中で想像しているだけじゃ、世界は遠いぞ。

幸い、最近はそのへんのコンビニに行けば、24時間いつでもオデンが手に入るぞ。

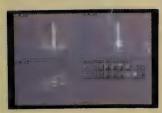
オデンを買ってきたら、温かいうちにすぐ食べよう。冷めるとマズイからな。汁までしっかり飲み干せば、おなかはイッパイだ。すると当然、眠くなってしまうので、すかさずフトンに入って眠ってしまおう。

朝になって、さわやかに目覚めたところで、いよいよパソコンのスイッチをオン。しかし驚いたことに、オデンは食べてしまったので、もうない。だが、視覚に頼っているようじゃダメだ。心で描け！　というわけで、頭の中でオデンの形を想像しながら、適当に三角と球と四角を並べれば完成。そんなもんだ。

これがオデンのモデルデータだ

⬆オデンのモデリング中の画面。このように、物体の正面、上面、右面を見ながら、プリミティブと呼ばれる基本形を拡大、縮小、変形させて作るのだ。

また一歩野望に近づいた!!

CGツクール3D 11月17日発売予定! 定価4800円［税込］

ログイン DISK&BOOK 第5弾『CGツクール3D』発売記念特別企画、"サルでもできるCG教室"はいかがだったかな? 記事を読んでおわかりと思うが、CGツクール3Dなら、バリバリの初心者である増田やオーガスみたいな連中でも、手軽に3次元CGが楽しめちゃうんだ。

この、レイトレーシングによるCG制作が楽しめるCGツクール3Dは、11月17日(火)に全国の書店にて発売される予定だ。対応機種はPC-9801(VX、UX以降)。ただし、ノート型のパソコンでは使えないから注意してね。あと、MS-DOSのバージョン3.1以降も必要だよ。これまで、CGソフトの値段の高さに二の足を踏んでいた人も、このソフトで、CGの楽しさを骨の随まで味わってねん。

また、ログインソフトウェアコンテスト(通称ソフコン)では、このCGツクール3Dで作った作品を、大々的に募集するぞ。キミの作った、イカスCGをガンガン送ってくれ。応募方法については、ソフコンPRESSの293ページを読んでね。

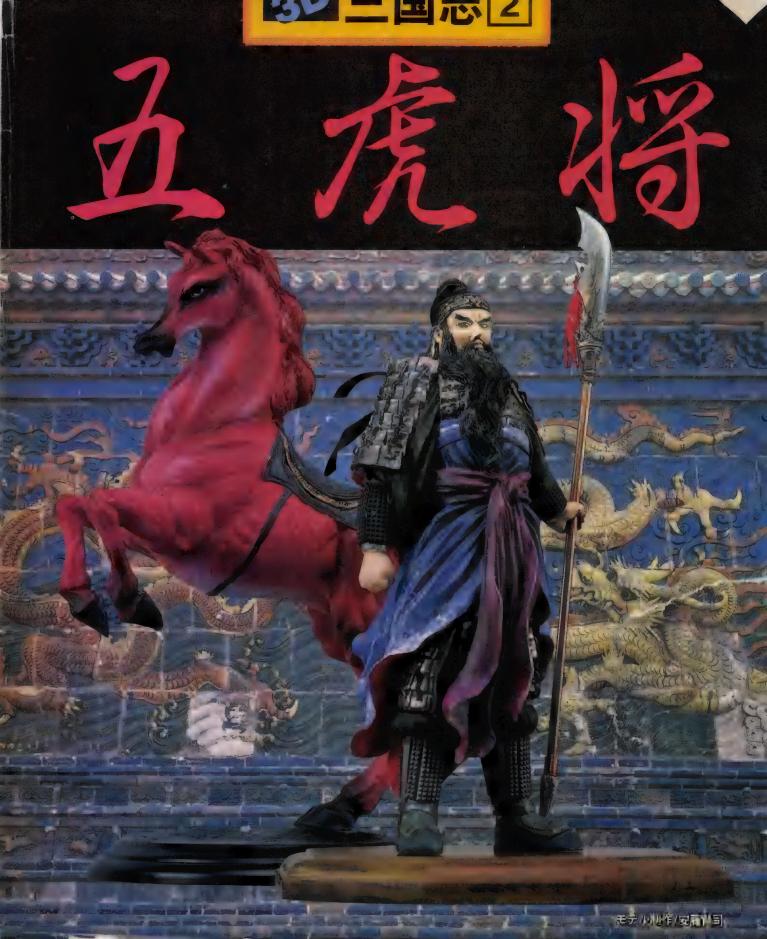
そんなこんなで、ソフトの開発やら本の制作やらが遅れて(ホントは21号と同時発売だったんだよね)、発売が延びちゃったけど、首を長一くして待っててちょーだい。

☞CGツクール3Dに関するお問い合わせは……

[ログイン情報質問電話]

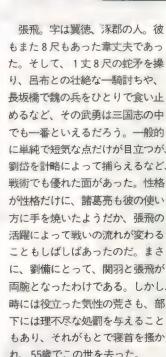
☎03-3796-1918 月曜日～木曜日(祝祭日を除く) 午後2時から5時まで

3D 三国志 2
五虎将

関羽

関羽。字は雲長、河東郡解良県の人。背の高さ9尺で、これは現在の尺度に換算すると、2メートル7センチになる。張飛とともに劉備を大兄と仰ぎ、「同年同月同日に生るるを希わず、願わくば同年同月同日に死なん」、という桃源の誓いを立てた。残念なことに、この誓いは果されなかったが、彼らの結束は非常に堅く、最も有名なのが、関羽が曹操の捕虜になったときの話だ。配下に加えたい曹操は、捕虜とは思えないほどの扱いをするのだが、関羽はそのすべてに手を付けず、劉備のもとへと去っていった。この忠義の美談は人々の心に残り、関聖帝君というように、神の扱いをされているのである。

張飛。字は翼徳、涿郡の人。彼もまた8尺もあった偉丈夫であった。そして、1丈8尺の蛇矛を操り、呂布との壮絶な一騎討ちや、長坂橋で魏の兵をひとりで食い止めるなど、その武勇は三国志の中でも一番といえるだろう。一般的に単純で短気な点だけが目立つが、劉岱を計略によって捕らえるなど、戦術でも優れた面があった。性格が性格だけに、諸葛亮も彼の使い方に手を焼いたようだか、張飛の活躍によって戦いの流れが変わることもしばしばあったのだ。まさに、劉備にとって、関羽と張飛が両腕となったわけである。しかし、時には役立った気性の荒さも、部下には理不尽な処罰を与えることもあり、それがもとで寝首を掻かれ、55歳でこの世を去った。

張飛

趙雲

趙雲。字は子龍、冀州常山群の人。元は公孫瓚の配下であったが、同じ時期にまた公孫瓚に身を寄せていた劉備と知り合った際、劉備の人柄に強く惹かれる。

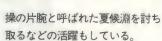
やがて、劉備が荊州にて再起したとき、すでに公孫瓚の下を去っていた趙雲は真っ先に駆けつけ、以後は関羽、張飛とともに劉備軍の主力武将として活躍する。

その後の趙雲の活躍には目を見張るものがあり、知勇兼備の武将として、敵軍から恐れられた。劉備が曹操軍に攻め込まれ、長坂まで敗走したとき、混乱の中から劉備の子、阿斗を探し出し、無事に救った話はあまりにも有名。

劉備、孔明双方から、全幅の信頼を受けた名将軍であった。

黄忠

黄忠。字は漢升、荊州南陽群の人。元は劉表の配下で、中郎将の位にまで上ぼったが、後に劉備の下へ走る。もとより勇猛を持って知られてはいたが、その勢いは年をとるにつれて盛んになり、老いてなお激しく活躍した武将である。

厳顔と組んで張郃を破ったり、趙雲と組んで徐晃、王平に勝利したりと、非常に勇猛の誉れ高い武将である。また、一騎討ちで、曹操の片腕と呼ばれた夏侯淵を討ち取るなどの活躍もしている。

やがて、劉備が漢中王となったとき、黄忠は後将軍に任命されるが、その翌年、呉討伐の戦の際、馬忠に弓で肩を射られ、その傷が元で病の床についてしまう。

見舞いにきた劉備に、黄忠は「自分はもう年齢に不足はありません。どうか天下統一を」とだけ告げ、息を引き取った。

馬超

馬超。字は孟起、扶風茂陵の人。馬騰の長男であり、若いころから父とともに董卓軍の残党を討つなどの活躍をする。

やがて、父と弟たちを曹操に殺され、馬超は復讐を誓うが、劉備からちょうどそこへ曹操をともに討とうという手紙がくる。それを受けた馬超は、韓遂と協力して、反曹操の軍を挙げる。馬超たちは、激しく曹操を攻めたが、あと一歩というところで賈詡の計略にかかり、韓遂との仲を割かれ、敗れて張魯に身を寄せる。

その後、孔明の計略と李恢の説得によって劉備に下り、五虎大将軍のひとりに任命される。

馬超は、まるで白粉をつけたような顔に、紅をさしたような唇と、実に鮮やかな容姿をしており、"錦馬超"と呼ばれた。

超限定五虎将フィギュア特別大プレゼント

3セット限定

官製はがきに住所、氏名、年齢を書いて、下記のあて先まで。はがきはひとり1枚。締切は12月末日。発表は、ログイン1993年4号の人民戦報にて。

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン[illegible]部
五虎将フィギュアプレゼント係

3D三国志①"呂布"
プレゼント当選者発表

福井県／渡辺豊大
奈良県／和田健一
埼玉県／菊地智直

X68000新聞

千葉にあるのに東京と名のつく、別名“夢の国”で始まった新しいアトラクション。平日でも3時間待ちがざらという盛況ぶりなんだから、ラブラブカップル(死語)はそうとう暇を持て余しているにちがいない。こちとら貧乏ヒマなしで、トホホ。

AIR MANAGEMENT エアーマネジメント

どんなジャンルのゲームでも、その主人公に感情移入するからこそ夢中でプレーするもんだよね。しかし、どうせやるなら1パーセントでも現実性のあるものに扮してみたいもの。姫を救出する勇者、なんてのじゃなくてね。そこでキミは、世界を自由に行き来する航空会社の社長となって、采配を振るうのだっ!!

この『エアーマネジメント』は、光栄から発売されるビジネスシミュレーションゲーム。まず最初にプレーヤーは4つの航空会社から1社を選択する。ほかの3社は強力なライバル会社となり、キミと世界一を競うぞ。ゲームは空路を開拓し、より多くの旅客を確保することで進んでいく。しかし、単に利益を求めるだけでなく、空のネットワークを完成させることが社長であるキミの任務となるのだ。

もちろん、会社の運営だけがゲームのすべてではない。数々のイベントが世界各国で開催され、そのイベントによって客足も変わってくるので、そうしたイベント類には注意が必要だね。

ビジネスシミュレーションというと、ちょっととっつきにくそうなイメージが先行する。しかし、『エアーマネジメント』に限っていえば、ビジネスといっても数字ばかりの堅苦しいゲームではないのだ。ライバル会社をヒーヒーいわせる凄腕社長の小学生が出現するかと思うと、末はどうなることやら。これで社長としての才気を試してみてはいかがかな?

●光栄
●11月20日発売予定
●1万1800円[税別]

▲各航空会社のお偉方が集り、なにやら親密な会議をしているぞ。頭を抱え込むような問題ばかりで、社長といってもなかなか悠長な立場ではいられない。キミの社長としての腕が試されるのだ。

ただのビジネスシミュレーションと思ったら大間違い。退屈させないよう、各所でイベントが催されていたり、プレーヤーどうしでジャマしあったりするのだ。サイコロを振って進む、ボードゲームのような感覚で簡単に遊べるよ。

CASTLES キャッスルズ

〝不眠不休デ城作り〟といえば、超異色の城作りシミュレーションゲーム、『キャッスルズ』のこと。このソフトは城作りがメインということで、どうも直感的にルールが浮かんでこないんだよね。しかし、これはとても単純で、かつ奥の深いゲームに仕上がっているぞ。

プレーヤーが扮するのは勇者でも英雄でもなく、もちろん城作りの左官でもない。13世紀はイギリス、アルビオン王国の国王となり、敵対するケルト人の地へ領土を広げていくというストーリーなのだ。

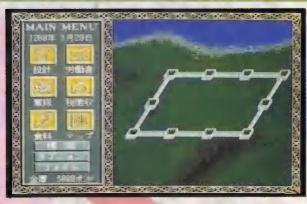
ゲーム内容はいたって簡単。用意されたマップ上で、ケルト人たちの抵抗を抑え労働者を雇い、自分の設計した城を建てれば侵略は完了。難易度を設定することで、侵略条件も変わってくるが、基本は同じ。しかし、ひと筋なわではいかないのは当たり前で、まず城の要となる柱を1本建てるためには、90人足らずの人員を集めても1か月もかかってしまうのだ。もちろん、ただで雇うわけにもいかないし、攻めてくるケルト人に対して兵士も必要になってくるしね。

しかもこいつら、日当だけでは飽きたらず、毎日の食料まで供給してやらなければならない。それらのお金は、当然国民の税金からまかなうわけで、かといって税金を上げれば火を見るのは明らかってわけ。城の建設中に外交はしなくちゃだわ、国民は助けを求めてくるわ、ケルト人は攻めてくるわで、てんてこまいの忙しさ。あげくの果てに、城の設計が悪いと途中で崩れてしまうこともあるんだから始末におえないのだ。

しかし、これだけいろいろな要素が絡んでいても、実際は6つのコマンドだけでゲームは成り立ってしまう。このあたりに、ゲームの完成度の高さがうかがえるよね。城ができあがったときの感激は、一度味わったが最後、不眠不休で猿になってしまうぞ。

●ビクター音楽産業
●発売中
●9800円[税別]

我が民よ、城作りに精を出せ

➡まず最初は城の建設予定地を決め、土台を作ることから始めるのだ。大きな城を建てようとすると時間も労力もかかるので、欲張ってもムダだぞ。

冬が来て…

■冬になり、城のまわりに雪が降ってくると、建設は一時中断される。労働者もホッとひと息ついて酒盛りをしながら春を待つのだ。陽気な踊りも必見。

交渉術も…

⬅ゲームを進めていくと、王を頼りに、いろいろなところから使者が来る。様々な問題をふっかけてくるので、それを上手にあしらうのも国王の仕事なのだ。

攻め込まれて…

⬅ケルト人兵士が近づいてくると、画面にメッセージが表示されるのだ。攻め込んでくる敵の方向を考慮のうえ、弓兵と歩兵の配置を行なうのがポイント。

再起不能!

➡自分の部隊が全滅すると、後は敵部隊のなすがまま。せっかく建てた城の柱や壁が、みるみるうちに崩されてしまうのはなんとも無情。再度チャレンジするのだ!!

完成!!

■長時間かけてやっとひとつの城が完成したぞ。城といっても柱と壁だけなので、ちょっと寂しい気もするけど、根性込めて建てた城だから愛着が湧いてくるのだ。

KU² Front Row　クーツー フロントロウ

パンサーソフトウェアの初の試みで、X68000のオリジナルシューティングゲームが登場するぞ。

これは、縦スクロールの全4ステージで構成されていて、一見オーソドックスなゲームといえるだろう。自機の攻撃方法も、ショットとレーザーのどちらか1種類だしね。しかし、そのぶん"KU"の活躍が光ってくるのだ!!

"KU"とは、オプションのように自機について、敵弾だろうが、鉛の塊だろうが、なんでも食べてしまう生物のこと。そして食べたものをエネルギーとして蓄え、敵に向かって放出することができる生物兵器なのだ。だから、なんと敵の弾に当たりまくるという、今までとはまったく逆のタイミングも必要になってくるんだね。

"KU"を上手に使い、全宇宙の平和を守るのがプレーヤーの使命だぞ。MIDIにも対応しているので、ガンガンに音楽を鳴らしながら敵を撃ちまくれ!!

●パンサーソフトウェア(タケルのみ発売)
●12月10日発売予定
●2000円[税込]

DEATH BLADE　デスブレイド

19号で紹介した『デスブレイド』の完成版が届いたので、さっそくそのド迫力ぶりをお伝えしよう。

まず驚くのが、アクションゲームとは思えないほどのデータ量で、なんとディスク5枚組みになっているのだ。アーケード版と同じく、すべてのキャラクターで遊べるというのも、うれしい限りだよね。しかもハードディスクに対応しているので、ディスクの抜き差しが気になる人はインストールすべし。

とにかくボタンを連打しまくることで有名(?)なアーケードゲーム、お楽しみ棒を片手に腕を痙攣させてくれ。連射をオンにしてのプレーは厳禁なのだっ!!

●SPS
●発売中
●9800円[税別]

対戦中!!

◆派手なアクションを見せてくれるのは格闘ゲームならでは、といえるよね。技も映えるのだ。

画面を越える闘いなのだ!!

⬆自分の操作する[illegible]選択

⬆[illegible]ある[illegible]

⬆対戦[illegible]は、競技場が[illegible]

⬆敵の[illegible]

四ッ谷則子のための C言語講座 連載第5回

プログラムの仕組み -関数-

四ッ谷　C言語講座の時間ですよ～ん。最近、少しずつですけど、おたよりをいただけるようになりました。ありがとうございますです。ねっ、先生。

石原　うむむ。私へのファンレターはまだのようだがな。

四ッ谷　……。ところで、さっそく、前回からの続きに入りたいのだけど。今回は前々回から載せている「〝Hello〞と表示させるプログラム」の2行目の説明をするのよね。

石原　〝include<stdio.h>〞というところだね。

四ッ谷　はい。辞書で調べたところによると、〝含む〞という意味がincludeにはあるみたい。

石原　そうそう。ここでの意味は、うしろに続く〝<～>〞の中のファイルに含まれている関数を使っていますよ、ということを定義しているのだ。ちなみに、カッコの中はファイル名が入るんだけどね。

四ッ谷　ふ～ん。includeの意味はだいたいわかりましたけど、関数ってナ～ニ？

石原　中学の数学レベルでもよ～く習うと思うぞ。〝ふたつ以上の変数XとYがあるとき、Xの値が決まると、おのずとYの値も決まる〞ってやつだ。

四ッ谷　あっ、思い出した。X軸とY軸でグラフを作ったっけ。

石原　ただね、カン違いしていたら困るのだけれど、数学とは違って、解けば答えが出る方程式じゃないぞ。この場合は、変数に値を代入することで関数としての働きをなすのだ。

四ッ谷　先生ェ～、もっとわかりやすく教えて、シクシク。

石原　はいはい。まずここに、適当な数字を入力すると、ある決まった数字にだけ〝アタリ〞と表示するプログラムがあるとするよね。ところでキミ年齢は？

四ッ谷　今年21歳になるの。

石原　それじゃあ、その数字を21としよう。それ以外の数字だったらハズレと表示させる。このプログラムの中身はこうだ。まず初めに〝四ツ谷則子〞という変数を用意する。変数といっても箱のようなものだと思ってくれ。で、その箱の〝四ツ谷則子〞のなかに数字が入力されると、それが21かどうか調べて2通りの行動をするわけ。

四ッ谷　う～ん、関数には変数と、それに代入される数値が不可欠ってことかしら？　ね。

石原　いきなりものわかりがよくなっているなー。

四ッ谷　はい、ページにも都合ってもんがありますから。

石原　じゃぁ。話をincludeに戻そう。すべての働きが関数によって成り立つならば、画面に文字を表示させるための関数が必要になる。それが例題プログラムの〝printf( )〞という関数だ。C言語は、こういったハードを制御するための関数が、あらかじめ用意されているのが特徴なんだ。関数を使うことで、簡単にプログラムが組めるようになっているんだね。

四ッ谷　つまり、指定したファイル〝stdio.h〞のなかに、画面の制御を行なうprintf関数が含まれているからincludeで呼び出して使いますよ、ということ。そういう意味でしょ？

石原　正解!!　いやぁー、関数と変数さえ理解できていれば、初心者から一歩進めるかもね。

四ッ谷　本当？

石原　千里の道も一歩からっていうじゃない。

四ッ谷　なんだかめまいが……。

石原　お、病気か？　人間健康が一番だぞ。次回は変数のもっと詳しい説明に入るからね。

四ッ谷　なんだか頭痛も……。

今号のまとめ

- includeは"含む"という意味であり、関数のファイルを指定して記述を簡単にする。
- 関数には変数とそれに代入させる値が必要不可欠。

ゲーム大会のお知らせ

開催日	11月8日(日)
開場	12時30分
開演	1時00分
場所	エルムホール シャープ市ヶ谷ビル8F

今回の、ズームさん主催で行なわれるゲーム大会は、発売前の『オーバーテイク』をトーナメント制で競うのだ。そして、優勝者には[illegible]品がプレゼントされるぞ!!　また会場に来てくれた人にも、もれなく記念品があるとのこと。X68000野郎でなくとも、こぞって参加しよう。

集後記

梅本　いや～、なんかうれしいよね。

四ッ谷　はいっ、すごくうれしい。

三宅　ふたりとも、そんなにジャンケンで勝ち取ったモデムがうれしいの？　1200bpsだよ。

梅本　1万円で売ってあげようか。

三宅　いや、そんなことよりも俺はほかに欲しいものがあるからさ。

四ッ谷　〝フェ〞で始まる？　（続く）

TOKYO TOWNS SHOW

SPECIFICATIONS	
CPU	i386DX , i386SX
SYSTEM SPEED	16MHz
DISPLAY	640-BY 480-PIXEL 3-MODE AUTO SCANNING
SOUND	PCM VOICE 8-CHANNEL FM VOICE 6-CHANNEL CD DIGITAL AUDIO
HYPER MEDIA	CD-ROM DRIVE IC CARD DRIVE

FEATURING FUJITSU FM SERIES
32Bits PERSONAL COMPUTER
"FM TOWNS"

新機種はユーザー待望の486マシンだ!

DEATHBLADE —デスブレイド—

ド派手な必殺技をぶちかませ!

Input Device

■電波新聞社
■9700円[税別]
■12月発売予定

MEDIA

TOWNSで初参入ながらも、『雷電伝説』でスゴイ技術力を見せてくれたキッドから、ユーザー待望の2作目が登場する。ゲームセンターで人気の『デスブレイド』だ。

このゲームは、ファイター、アマゾネス、ゴーレム、ドラゴンといった8種類のキャラクターからひとり(1匹)を選び、1対1で多彩な技を駆使して戦うバトルアクションゲームだ。各キャラクターの技は、ローリングソバット、フライングボディーアタックといったプロレスでおなじみの技から、噛みつき、火を吹くなどの人間離れした技まで、ほんとに個性的なものばかり。レバーとボタンの組み合わせで、16種類の技を使うことができるのだ。また、いつでも使える技に加え、ライフメーターの下に〝OK〟マークが点滅したときのみ、必殺技を使うことができる。必殺技は、派手な演出と共に対戦相手に大ダメージを与えることができるので、一気に形勢弱点の可能性もある。バッチリ決まれば爽快感を味わえるぞ。

今回のサンプルは、最初のサンプルということもあって、ほんとにゲームができるだけという感じ。まだキャラクターの選択画面も出来上がってないし、声も入っていない状態なのだ。それでも、標準の2メガバイトのメモリーで、アーケード版のように大きなキャラクターがバリバリ動いていたぞ。一部のステージでは、ドラゴンが出てくると少しスピードが落ちるところもあるけど、そこを除けば文句なしのデキと言える。キッドでは、これからさらに改良を重ねていくそうなので、どこまでオリジナルに近づくことができるか楽しみだ。期待していよう!

TOWNS版は、アーケード版と同じように人間どうしの対戦プレーも可能なので、パッドをひとつしか持っていない人は、ぜひもうひとつ買っておこう。対戦を始めたら、きっとお互いに熱くなってなかなか止められなくなるぞ。

⬆プロレス技が多いから、人間のキャラクターどうしが対戦していると、普通のプロレスゲームみたいに見えるんだけど……。

⬆モンスターのキャラクターたちは、火を吹いたり、角で刺したり、人間には絶対にできないようなスゴイ技を使えるぞ。

必殺技が炸裂

ライフメーターの下のゲージは、ダメージを与えたり、逆にダメージを受けると増えていく。ゲージがいっぱいになってOKマークが点滅すれば、必殺技が使えるぞ!

⬅相手と組んだらボタンを連打するのだ! レバーと連打するボタンの組み合わせで、いろいろな技をかけることができる。

PSYCHIC DETECTIVE SERIES FINAL SOLITUDE ソリチュード

すべての謎は、今、明かされる!!

■画面内のオブジェクトやアイコンをクリックする、絶妙なプレーフィーリングは健在。思いきり期待してくれ!!

人の"こころ"にダイブ(潜入)するという特殊能力を持つ、サイコアナリスト降矢木和哉。その活躍を描くのが、サイキックディテクティヴシリーズだ。今までこのシリーズでは、降矢木の過去を初め、登場人物の情報が多くは明らかされていなかった。最新作であり完結作でもある『ソリチュード』では、それらの謎がついに明かされる!!

まずシリーズ最大の謎、降矢木のかつての恋人である真行寺彩の生死。彼女は、「愛する者にダイブしてはならない」という禁を、降矢木が破ったために他界しているはずだった。しかし、前作『ナイトメア』のラストで、降矢木の前に現われた謎の男は言ったのだ、「真行寺彩は生きています」と……。

さらに、シリーズを通して降矢木の支えとなってきた恋人、森崎梨絵香。彼女と降矢木の出合いについては、3作目の『AYA』で触れられているが、今回は彼女の生い立ちまでが明らかにされる。

それから、ナイトメアで降矢木に救出された、蘭香芳のその後も気になるし、彼女を助けるためにサイキック能力を失ってしまった降矢木自身はどうなるのかなど、物語はまったく気が抜けない状況になっている。

⬆回想シーンに登場する、降矢木のかつての恋人。真行寺彩。彼女は本当に生きているのか? 降矢木の心は乱れる……。

これらの謎を解くのが、キミの仕事だ。サイキックディテクティヴシリーズは、泣いても笑ってもこのソリチュードで完結。とにかく、じっくりとプレーしてくれ!!

■データウエスト
■1万2800円[税別]
■11月27日発売予定

降矢木和哉、最後の活躍!

恋人、梨絵香は?

蘭 香芳は?

そして……

これが新FM TOWNSIIだ!!

『i486SX』搭載のハイエンドモデル登場!!

今年も、おなじみの新機種発表の時期がやってきた。詳細については次号でじっくりと紹介するけど、今回は、到着したての新TOWNSの情報をお知らせしよう。

今年は、巷で「出る出る」と言われていた、TOWNSのハイエンド、つまり処理速度がバリバリに速い高級モデルが、ついに登場した。モデルCXの上位機種として位置づけられているこのマシンは、CPUに従来までのi386DXではなく、最新のi486SXを搭載しているのが特徴だ。CPUのクロックは20メガヘルツ。先代の、実に2倍もの処理速度を持っている。さらにこのモデルには"オーバードライブプロセッサ"が、オプションで用意される。これを装着すると、処理速度がさらに2倍になるのだ!! そのうえ、高速化が望まれていたCD-ROMドライブも、アクセスタイムをそれまでの1.5秒から0.5秒へと、3倍の高速化を実現した。CD-ROMからの読み込みが格段に速くなったわけで、これはうれしいことだよね。

またモデルCX(CPU:i386DX)とモデルUX(CPU:i386SX)も、それぞれ一新。クロックを、それまでの16メガヘルツから20メガヘルツにアップしているぞ。CD-ROMドライブも、1.5秒から1秒へとアクセスを高速化しているぞ。

➡本体、モニター別体型は、外観も大きく変化。CD-ROMドライブをフロントローディングにした横型になった。

そして、全機種に共通しているのは、フロッピーディスクドライブの対応フォーマットの追加だ。それまでの2DDと2HDに加え、IBM-PCが採用している1.44メガバイトフォーマットの2HCにも対応した。

そんなわけで、今回は新たに生まれ変わったFM TOWNS IIの、主なスペックを簡単に紹介した。全体的に"高速化"を推し進めたモデルチェンジになったわけだけど、ソフトは従来どおり全機種互換を貫いていくので、安心していいぞ。

テイビー日高の『子供はもう寝ろっつーの!』

今回も、前回と同様に4本まとめて一挙に紹介しちゃうよ～ん。

いや、本当にTOWNS版が増えてきて嬉しいね。このあとも移植予定ソフトがたくさんあるので、楽しみに。

星の砂物語

⬆被害者である英治の恋人、津波由香。大津波のオーナーの娘なのだ。

他機種では200ラインのグラフィックを、400ラインに描き直しての発売となった『星の砂物語』。

ストーリーは、主人公の彦五郎(げんごろう)が女の子と一晩を過ごした次の朝から始まる。彦五郎が、自分が働くペンションの"大津波"に戻ってみると、すぐ近所の海になんと自分のTシャツを握った死体が浮かんでいたのだ！ はたして、真犯人を捕まえることができるか!?

アドベンチャー
■D.O.
■7800円[税別](CD)
■発売中

ミラージュ

ディスカバリー初のTOWNSソフト「ミラージュ」は、とてもファンタジックな世界観を持ったRPG。主人公の少年ケーンが、自分にかけられた呪いを解くため、ヒロインのアクアと共に冒険を繰り広げるのだ。ゲーンは、すべての元凶のマルデュークを倒せるか!?

TOWNS版の一番の特徴は、なんといってもキャラクターがしゃべってしまうこと！ あの娘もこの娘もみ～んなしゃべっちゃうぞ。

⬆ヒロインのアクア。生けにえとして連れ去られた姉を助け出そうとしている。

ロールプレイング
■ディスカバリー
■8800円[税別](CD)
■発売中

レッスル エンジェルス

⬆負けたほうが、水着を脱がなくてはけいない！ イヤでも、気合が入る!!

グレイトからもTOWNS版が、いよいよリリースされるぞ。「レッスル エンジェルス」がそれだ。

女子プロレスの世界を舞台にしたこのゲーム。試合の勝敗は、カードバトルで決するのだ。しかも試合方法は、恐怖の"水着はぎデスマッチ"！ カード1枚1枚の選択にも思わず気合が入るぞ。

プロレスファンじゃない人も楽しめる内容なので、期待してね。

テーブル
■グレイト
■7800円[税別](3.5D)
■発売中

アリスの館CD Ⅱ

『アリスの館CD Ⅱ』は、他機種と比べてものすごくお得。まずキャラクターが、PCM音源でしゃべってしまうのだ。しかもそれだけでなく、『女の子図鑑パート2』で女の子たちは見られるし、ユーザーの意志が反映されたアドベンチャー「あゆみちゃん物語」で遊べちゃう。さらに、昔懐かしい「あぶない天狗伝説」も、まるまる1本収録されているのだ。すごいでしょ。

⬆爆笑間違いなしの1本、「なぐりまくりたわあ」。おすすめなのだ。

ディスクマガジン
■アリスソフト
■6800円[税別](CD)
■発売中

これが新『FM TOWNSⅡ』だ!!⑥

新『Townsシステムソフトウェア』と周辺機器

さて、モデルチェンジしたのは、ハードだけじゃない。TOWNSの標準的なシステムである、「Townsシステムソフトウェア」も、さらに進化しているぞ。

まず、最大の目玉はデジタル動画のサポートだ。これは、簡単に説明すると、ビデオカードから入力したビデオ映像とサウンドを、秒間7～8コマでハードディスクに圧縮記録して、伸長再生できるというもの。データは"ムービーファイル"となり、新しい「Towns GEAR」で"部品"として呼び出せるのだ!! 富士通では、ムービーファイルの編集ソフトの発売も予定しているぞ。

また、Townsシステムソフトウェアの操作性自体も、大きくアップしている。今回は、画面上のファイルをマウスの左ボタンを押したまま、ほかのドライブやディレクトリーに引きずっていってコピーする、ドラッグコピーを改良。複数のファイルをコピーする場合、今まではひとつひとつドラッグしていたけど、今回は複数のファイルを指定後、そこをドラッグすると、指定したファイルたちをひと塊にしてドラッグできる。

さらに、「MSウィンドウズMME」のサウンドメッセージや、「MSウィンドウズ」用の壁紙を使うこともできるようになったぞ。

➡先代の「Townsシステムソフトウェア」。ドラッグコピーでは、ファイルをひとつひとつ引きずっていた。

さて、周辺機器を見てみよう。まず、ペンのように描くことができる「タブレット」が発売される。筆圧まで表現できるこのタブレット、今回の「Townsシステムソフトウェア」や、今後の「Towns PAINT」でのサポートが決定している。

そのほかにも、1677万色を扱える「フルカラーボード」や"JPEG"フォーマットの画像を扱う「JPEGカード」などが登場する。にぎやかになってきたTOWNSを取り巻く環境。次号では、さらに詳しい話をするので、お楽しみに。 (花田)

トムのゲームはおまかせ

久々に海外のビッグタイトル、移植決定のお知らせだぞ。16、17合併号で、注目のソフトとして紹介していた『4D BOXING』が、エレクトロニック アーツとビクター音楽[illegible]業の合弁会社、エレクトロニック アーツ ビクターから発売されるのだ。

TOWNS版は、グラフィックに手直しを加えて、さらにBGMを新たに作り直すとのこと。まだ開発バージョンのBGMを聞いてみたけど、とてもノリのいい曲だったぞ。期待の『4D BOXING』は、12月下旬発売予定で、価格は9800円[税別]。

次は国内の話題だ。ライトスタッフでは、『アルシャーク』の移植を企画中とのこと。発売から1年半ほどたった今でも、人気を得ている作品だけに期待しちゃうよね。

さあ、みんなもこのコーナーに投票して、移植してほしいソフトをアピールしよう。投票は、官製はがきに移植してほしい海外と国内のソフト名を書いて、右下の投票券を貼って送るだけ。投票するタイトルだけでなく、意見や要望も一緒に書いてドシドシ送ってほしいぞ。

⬆「4D BOXING」は、すでにTOWNSで動いていたぞ。写真は開発中のTOWNS版。

スザク プレゼント

ウルフ・チームさんのご好意により、同社の『スザク』を3名にプレゼント。『スザク』がほしい人は、官製はがきに住所、氏名、"スザク希望"と書いて下記のあて先まで送ってね。締切は11月20日(当日消印有効)。発表は賞品の発送を持って代えさせていただきます。ドシドシ応募すれ〜。

移植してほしいソフトベスト40

●海外編

ランク	タイトル	ポイント
1	[illegible]	1197
2	ULTIMA UNDERWORLD	496
3	FALCON 3.0	477
4	SPACE SHIP WARLOCK	428
5	EYE OF THE BEHOLDER	418
6	CRUSADERS OF THE DARK SAVANT	392
7	POPULOUS Ⅱ	333
8	F-15 STRIKE EAGLE Ⅱ	317
9	DRAKKHEN Ⅱ	294
10	[illegible]	289
11	JET FIGHTER Ⅱ	280
12	ECO QUEST	254
13	GUHSHIP 2000	247
14	WING COMMANDER	239
15	F-117A	218
16	4D BOXING	193
17	FORMULA ONE GRANDPRIX	181
18	F-29 RETALIATOR	180
19	KICK OFF2	176
20	SILENT SERVICE Ⅱ	158
21	M-1 TANK PLATOON	146
22	F-19 STEALTH FIGHTER	133
23	SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFF	128
24	EYE OF THE BEHOLDER Ⅱ	128
25	WING COMMANDER Ⅱ	117
26	A-10 TANK KILLER	113
27	SIM ANT	111
28	EPIC	104
29	ACES OF THE PACIFIC	98
30	F-15 STRIKE EAGLE Ⅲ	92
31	WIZARDRY	89
32	A.T.P.	78
33	MIG-29M SUPER FULCRUM	76
34	BIRDS OF PREY	73
35	THEIR FINEST HOUR	72
36	RED BARON	70
37	CIVILIZATION	69
38	JET FIGHTER / TASK FORCE 1942	65
40	Play Maker FOOTBALL	62

●国内編

ランク	タイトル	ポイント
1	ストリートファイターⅡ	1184
2	チャイムズクエスト	893
3	プリンセスメーカー	837
4	エアーコンバットⅡ	520
5	ロードス[illegible]戦記	516
6	ジェノサイド2	510
7	パロディウスだ!	501
8	イースⅡ	480
9	ふしぎの海のナディア	477
10	ゼクセクス	433
11	天下統一Ⅱ	430
12	ストリートファイターⅡ'	416
13	イース	396
14	出たな! ツインビー	381
15	スター・ウォーズ	353
16	ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅰ	343
17	大戦略Ⅳ	328
18	ロードス[illegible]戦記Ⅱ	269
19	イースⅢ	242
20	電脳学園Ⅳ エイプハンターJ	239
21	アルシャーク	235
22	ファランクス	217
23	幻影都市	216
24	ジェノサイド	180
25	天舞〜三国志正史〜	174
26	ワイアラエの奇蹟	168
27	シュヴァルツシルトⅢ	163
28	ソーサリアン	149
29	ナイツオブザラウンド / グラディウスⅡ	122
31	ロボクラッシュ98	116
32	銀河英雄伝説Ⅲ	115
33	スーパーバトルスキンパニック	109
34	ぽっぷるメイル	107
35	電脳学園Ⅱ トップをねらえ	98
36	ファイナルファンタジーⅣ	93
37	ファイナルファイト	92
38	フレイ	90
39	卒業	88
40	緋王伝	83

※表中のソフト名は、赤:移植決定、青:移植の確率高し、黒:移植未定を表わしています。

■投票はがきの[illegible]き方の[illegible]

移植してほしいソフト
●海外編
WING COMMANDER
SPACESHIP WARLOCK

●国内編
ストリートファイターⅡ
ジェノサイド2

それぞれ2票獲得!

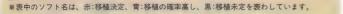
四次元 最新情報

まずは"トムのゲームはおまかせ"に登場したエレクトロニック アーツ ビクターから。『4D BOXING』の発売が待ち遠しい同社だけど、すでに次回作が決まっているぞ。移植されるは、「4Dドライビング」という3Dタイプのドライブシミュレーター。発売日、価格は共に未定。これからもエレクトロニック アーツのゲームがバリバリ移植されるかもしれないので、エレクトロニック アーツ ビクターから目が離せないぞ。

⬅『電脳少女レジェクション』の舞台は、隕石のために人々がゾンビ化した東京だ。

最近は、PC-9801や海外からの移植が増えてきたTOWNSだけど、オリジナルソフトのほうもがんばっているぞ。シュールド・ウェーブから発売されるのは、『[illegible]脳少女プロジェクション』。戦闘シーンでリアルな銃[illegible]を再現するためにターゲット方式を採用した。3Dダンジョン型ガンアクションRPGだ。11月下旬発売予定で、価格は1万2800円[税別]。同じく同社からは、すでにPC-9801版が発売されている『プレゼンス』も移植されるぞ。これは、シュールド・ウェーブのTOWNS初参入作、『ノスタルジア』の続編に当たるモノだ。TOWNS版では、PC-9801よりリアルな効果音を用いて、臨場感たっぷりの演出をするとのこと。12月上旬発売予定で、価格は9800円[税別]だ。今回はここまで。(嵯峨)

ご意見、ご希望、その他モロモロのあて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキーログイン編集部 TOKYO TOWNS SHOW係まで

TOP10 CHARTS

機種には次の記号を使っています。
Atari-st ―― ST
Macintosh ―― Mac
Amiga ―― AM
IBM-PC ―― PC
Macintosh II ―― Mac II

U.S.A.

それではアメリカのチャートから見ていこう。とりあえず大きな変動はないけど、新登場のソフトふたつがあるね。

まず4位は、第2次世界大戦時の爆撃機を題材にしたフライトシミュレーター。テーマが爆撃機というだけでなく、システム的にも変わった作品だ。そして9位は、40種以上の機体を操縦できるお手軽フライトシミュレーター。こちらは新たにIBM-PC版が発売されたことによるチャートインだ。

ランク 今号	先号	ソフト名	メーカー	機種	種類
1	1	LINKS 386 PRO	Access Software	PC	シミュレーション
2	3	ULTIMA VII Add-In:FORGE OF VIRTUE	Origin	PC	ツール
3	―	FALCON 3.0 OPERATION:FINGTING TIGER	Spectrum Holobyte	PC	ツール
4	―	B-17 FLYING FORTRESS	Microprose	PC	シミュレーション
5	5	ULTIMA VII:THE BLACK GATE	Origin	PC	ロールプレイング
6	7	THE LEGEND OF KYRANDIA	Virgin Games	PC	アドベンチャー
7	6	INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS	Lucasfilm Games	AM、PC	アドベンチャー
8	8	BLACK CRYPT	Electronic Arts	AM	ロールプレイング
9	―	BIRDS OF PREY	Electronic Arts	AM、PC	シミュレーション
10	4	MANTIS	Microprose	PC	シミュレーション

Babbage's、Electronic Boutique、Winner's Circleの10月5日のセールスランキング

UK

さて、イギリスのチャート。こちらは大きな動きがあった。そう、前々からお伝えしているあのソックリさんゲーム、『ZOOL』が、発売と同時にトップを獲得したんだ。

これまで当『OC』を読んでいなかった不届き者のみなさんに説明しておくと、このソフトはメガドライブの『ソニック』(セガ)に多大なる影響を受けたと思われる作品。ハリネズミならぬ、忍者アリが主人公のアクションゲームだ。作品自体は、なかなかの完成度だよ。

ランク 今号	先号	ソフト名	メーカー	機種	種類
1	―	ZOOL	Gremlin	AM	アクション
2	1	SENSIBLE SOCCER	Renegade	AM	シミュレーション
3	4	THE GAMES-ESPANIA'92	Ocean	AM、PC	アクション
4	2	CIVILIZATION	Microprose	AM、PC	シミュレーション
5	3	INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS	Lucasfilm Games	PC	アドベンチャー
6	―	PREMIER	Core Design	AM	アクション
7	8	LINKS 386 PRO	Access Software	PC	シミュレーション
8	5	THE SECRET OF MONKEY ISLAND 2	Lucasfilm Games	AM、PC	アドベンチャー
9	10	B-17 FLYING FORTRESS	Microprose	PC	シミュレーション
10	7	FORMULA ONE GRAND PRIX	Microprose	AM	シミュレーション

Center Soft、Leisure Soft、Microbyteの10月2日のセールスランキング

マーク一覧
 アクション
 アドベンチャー
 ロールプレイング
 シミュレーション
 テーブルゲーム
 パズル
 ツール

OVERSEAS CONNECTION

HOT NEWS

えっ？・・68030で12万円？ Atari Falcon 030登場!!

年末が近づくにつれ、不況と言われているパソコン業界もそろそろ活気づいてきた。クリスマス商戦を狙った、思わずウキウキしちゃうような新作ソフトや新型ハード。そんな情報がどんどん入ってくるんだ。『OC』スタッフとしては、もう嬉しい限り。ネタ探しに苦労する必要ないもんね。

みんな、Atari-STってマシンをご存じかな？　5年前の発表以降、ヨーロッパを中心に普及したパソコンだ。最近は対応ゲームも少なくなっているが、MIDI端子を標準装備しているためコンピューターミュージック愛好家の間では大きな支持を得ているんだ。

そんなAtari-STシリーズの新製品情報が、イギリスより届いた。

デザイン的には、現行機種であるSTのスタイルを、ほぼそのまま継承している。なかなか洗練されているよね。ファンクションキーは使いにくそうだけどさ。

その名も、Falcon 030。このシリーズはCPUにモトローラーの68000チップを使っていたが、ニューマシンは68030を採用。クロックも、従来の8MHz(MEGA STEは16MHz)から16MHzに上げられ、大幅にパワーアップされている。

この新機種、機能面ではグラフィックの充実が目立つ。640×480ドットで256色同時表示のモードと、768×480ドットで6万5000色同時表示のモードが新たに採用されたんだ。ライバルのAmigaと比較して、弱点と言われていた部分が強化されたわけだ。

もちろんシリーズのウリ、音楽機能もパワーアップ、DMA(ダイレクトメモリーアクセス)を採用したことにより、16ビットサウンドデータを8チャンネル録音できるようになった。

だがなんといっても衝撃的なのは、その価格。RAMがIBMのモデルがなんと499ポンド(約12万円)。4MBでハードディスクが65MBのモデルでも、899ポンド(約21万円)。これは安い！　おもわず衝動買いしちゃいそうだけど、対応ソフトがどれだけ出るかが気にかかる。よーく推移を見守っていきたいね。

STユーザーは語る

➡ログインの誇るハイレグ娘、オタピー小沢だ。

2年前のこと。"打ち込み"に興味を持っていた私は、MIDI端子標準装備というところに惹かれて、Atari-STを購入したのでした。

で、この新機種ですが、なかなか魅力的ですねえ。グラフィックが向上したのはどうでもいいけど、DMAがついたというのは、やっぱりコンピューターミュージック派にとってはヨダレがでそうなこと。音楽やるならAtari、これでキマリでしょ。私もさっそく買っちゃおうかなあ、コレ。

リック・ヘインズの欧州情報

ハーイ、リックだよ。元気にやってるかな？　ボクは元気そのもの。クラブでハントした彼女と、ウへへへへ……、なんてことはどうでもいいよね。それではさっそく情報だ。今回はちょっと変わったジョイスティックを紹介するよ。

周辺機器メーカーのCheeteahが、「CHARACTERISTICKS」というジョイスティックを発売した。これは、機能的に特筆すべきところはない。ではどこが変わっているかというと、そのスタイルなんだ。スティックの台座が、人気キャラクターを型取っているんだな。『ターミネーター』や『バットマン』、『エイリアン』の形のジョイスティックでプレーすれば、ゲームの腕も上達間違いなし、かな。Amiga、メガドライブ、ファミコンに対応しているこの製品、価格は12.99から14.99ポンド(約3000円前後)を予定しているぞ。

Spectravideoは、ステアリング(自動車のハンドルね)型のジョイスティック、『FREE WHEEL』を発表した。このIBM-PC用のコントローラーは、赤外線センサーを使用し、マシンから離れてプレーできるのが特徴。すでに大手ソフトハウスのうち何社かが、興味を示しているんだってさ。ドライブシミュレーターにはピッタリだ。

CHOICE!1

THE LEGEND OF Kyrandia

最近のゲームは、グラフィックもキレイだし面白そうなんだけど。ややこしくて難しい、というものが多いよね。そんななか、簡単操作のファンタジーアドベンチャーゲームが登場したぞ。

Westwood Studioというソフトハウス、今まで聞いたことがあるって人は少ないんじゃないかと思うけど、実は、SSIのAD&Dシリーズ中の3DRPG、『EYE OF THE BEHOLDER Ⅰ&Ⅱ』の制作にたずさわっていたところなんだ。そのWestwood Studioが発表した新作『KYRANDIA』は、ファンタジーの世界を舞台にしたアドベンチャーだ。

ゲームシステムのほうはというと、操作系はいたってカンタン。アドベンチャーにつきものの〝話す〟、〝見る〟などといったコマンドや、選択肢なんてものもないんだ。ではどうするのかというと、ただ人や物をマウスでクリックするだけで、物語が展開していくようになっている。具体的にいうと、調べたいところにカーソルを合わせてクリックすれば、それだけで〝調べる〟を実行してくれるし、話したい人がいたら、その人をクリックすれば自動的に会話が始まるといった仕組み。難易度もそれほど高くないので、かなりスムーズにストーリーが展開するぞ。ただ、簡単なだけに、ゲーム中にできることがかなり少なくなってしまっているんだ。多少のユーモアはあるものの、余計なことはほとんどできないという感じ。そのため、難解なアドベンチャーゲームに慣れている人にとっては、ちょっと物足りなく思うかもね。

物語の展開は、小さなイベントをクリアーすることによって、次のイベントへと移っていく、というシステムになっている。ひとつ例をとって説明すると、たとえば上の写真。朽ちた木を蘇らせればいいわけなんだけど、そのためにはあるアイテムが必要なんだ。そ

プロローグ

暗く、神秘的な森の中にある魔法の国〝KYRANDIA〟。この国にあるKYRAGEMという宝石は、魔法の源であり、国の繁栄をもたらしていた。その平和な国に、突如不幸が訪れた。

ある日のこと、この国の宮廷道化師Malcolmが、こともあろうに、王と王妃を殺害し、KYRAGEMを奪い取ってしまったのだ。それを知った魔術師のKallakたちは、Malcolmが城から逃げられないように、魔法の力で城内に封印した。しかし、一瞬の隙にMalcolmは城から脱走してしまったのだ。

逃げ出したMalcolmは、封印の魔法をかけたKallakのもとに現われ、口論の末にKallakを石に変えた後、どこへともなく消え去った。そこへ、幼いころから城を離れ、森の中で祖父Kallakとともに暮らしていたこの物語の主人公、王子Brandonが戻ってくる。石化した祖父の姿を見た彼は、あまりの惨状にその場を立ち去ろうとした。と、そのとき、家を構成している巨木が彼に助けを請う。「平和のためにKYRAGEMを取り戻してくれ」と。これから自分のすべきことを理解したBrandonは、逃亡したMalcolmとKYRAGEMを追って、旅に出るのであった。

こんなのもあるのだ!

のアイテムを探し出してきて使ってやると、朽ち木は美しい姿を取り戻す。そうすると、そこにストーリー上重要な鍵をもっている人物が現われ、次のイベントと続いていくというように、ストーリーが展開していくってわけ。そうそう、AMULETというアイテムを手に入れれば、魔法も使えるようになるぞ。魔法のシステムにしても謎解きにしても、それほど難しくはないので、誰にでも楽しめるんじゃないかな。

それから、このゲーム、グラフィックがすごいんだ。写真を見てもらえばわかると思うけど、かなりきれいだよね。背景やキャラクターだけでなく、アイテムなども、かなり緻密に描かれていて、ファンタジーの美しい世界を盛り上げている。それに加えて、キャラクターなど、それぞれのアニメーションもかなりのもの。木の葉が舞い落ちる様などは、ついつい見とれてしまうほどだ。また、主人公のアニメーションパターンもかなり豊富。歩くのはモチロンのこと、驚いたりなどの仕草がとても自然なんだ。そして、音楽もとてもきれいで『KYRANDIA』の世界をよく演出しているぞ。ただ、アニメーションや音楽は誌面ではお見せできないのが残念なんだよね。

というように、どちらかというと、〝初心者向け〟といった感じのゲームではあるけれど、プレーヤーを引きつけるような工夫が各所に盛り込まれている。たとえばゲームの途中にある、広く寂しげな洞窟。その洞窟の途中には、イベントやビジュアルなどがところどころに用意されているんだ。これがまた、目を引くような美しさなんだよね。ゲームオーバー時にしてもかなり凝っている。とあるシーンで、むりやり川を渡らせようとすると、綱渡りを試み、足をすべらせて、川に落ちてしまうんだ。このように、細かいところも凝っているので、プレーを横から見ているだけでも楽しめちゃうんだよな、これが。

Malcolm登場!

Brandonの旅は続く…

CHOICE!2

B-17 FLYING FORTRESS

フライトシミュレーターは数多くあれど、爆撃機ものは珍しいよね。この作品は、戦闘機とはまた異なるその操縦感覚を、思いっきり堪能できるんだ。

一風変わったフライトものだ

この作品は、第2次大戦で活躍した爆撃機のフライトシミュレーター。それだけでも変わっているけど、なんといっても特徴的なのは、そのコクピット画面なんだ。

コクピットからの視点は、フライトシミュレーターの基本。一般的な作品だと、画面下半分に計器、上半分に機体の前方が表示されるよね。それに対しこの作品では、計器と外界がそれぞれ1画面で表示されるんだ。安全に飛行するためには、両画面を切り替えながら機体の状況を把握し、操縦する必要があるんだな。

なんだか面倒くさそうに感じてしまうかもね。でも大丈夫。そんなに頻繁に画面を切り替えなくてもいいんだ。というのも、プレーヤーの操るB-17は大型爆撃機。敵機とドッグファイトを繰り広げるワケじゃないから、細かい進路変更などは必要ないんだな。安心して爆撃に励んでくれ。

⬆こちらはコクピットからの視点。一般的なフライトシミュレーターとは、だいぶ雰囲気が異なっているよね。

➡で、こちらが計器画面だ。それにしても、メーターだけ見ていると気が滅入ってしまいそうだ。いやーん。

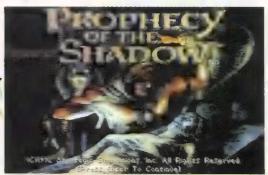
機銃を撃ちまくれ！

爆撃機は、運動性能では敵戦闘機の敵ではない。だから作戦行動時は、味方戦闘機に援護してもらうんだ。それでも自機に攻撃を加えようと接近する敵はいる。ではどうすればいいのか。撃てばいいのだ。B-17は、〝空飛ぶ要塞〟と呼ばれた機種。機体のあちこちに、6つもの機銃座を装備している。

この作品でプレーヤーは、機銃手を担当することもできる。誘導ミサイルなんて存在しない時代だから、敵戦闘機の攻撃手段も機銃のみ。条件は5分と5分だ。迫り来る敵機に狙いを定め、鉛の弾を思いっきり撃ち込んでやろうぜ。3Dシューティングみたいでケッコウ盛り上がるぞ。

■Microprose
■IBM-PC

CHOICE! 3 PROPHECY OF THE SHADOW

SSIといえば、AD&Dコンピューターゲームの商発元。しかし今回紹介する作品は、まったくのオリジナルのソフトなんだな。

この作品の舞台は、剣と魔法が支配する世界。プレーヤーが操る主人公は、魔法使い見習いとして修行に励んでいた。修行はつらく厳しいものだったが、厳格だがやさしい師匠のもと、充実した毎日を送っていたいたのだ。あの事件が起こるまでは……。

以前この世界では、権力者と魔術師たちは微妙なバランスを保っていた。おたがいの領分を守り、できるだけ接触を持たないようにしていたのだ。しかし君主の娘が何者かに誘拐されたことから、事態は一変する。その事件が魔術師のしわざだと考えた君主は、部下に魔術師狩りを命じたのだ。その手は、主人公の師匠のもとにも伸びてきた……。

毒を盛られた師匠。この最悪の事態を打破することができるかもしれぬ予言書の存在を伝えると、息絶えてしまう。ここに、主人公の長くつらい冒険は始まったのだ。

この作品、一連のAD&DコンピューターRPGと似ている印象を得るかもしれないが、グラフィックは大幅に向上している。VGA256色モードに対応し、実写取り込みのアニメーションまで用意されているのだ。

もちろんシナリオもRPGに実績のあるSSIだから安心だ。独特のクォータービューに慣れるまでは、ちょっと大変だけどね。

戦闘

↑敵に遭遇すると、自動的に戦闘に。操作はマウスをクリックするだけだ。

■SSI
■IBM-PC

超明快システムだ

This is where you buried your Master, Larkin.

Bruce Bandylegs

"A meal, drink, or lodging? What can I do for you?"

You pull the poisoned dirk out of your master's chest. He gasps his dying breath, "I fear I will never make it to the Council. Get the text of the prophecy from Berrin; it must go to the Council in Silverdale. Retrieve my catalyst, you will need it for, for...."
He dies in your arms, and you bury him behind the house.

師の死から冒険は始まる

↑ストーリー上重要な場面では、写真取り込みのグラフィックが表示されるのだ。バリバリアニメして、なかなかの迫力なんだな、これが。

I・N・F・O・R・M・A・T・I・O・N

編集後記

我が『OC』班には、毎日のように海外のソフトが送られてくる。アメリカのトムから、イギリスのリックから、はたまた直接各国のソフトハウスから。その数たるや、膨大なものになる。

しかも、季節はもう冬。クリスマス商戦を狙ったソフトが、どっとリリースされる。とりあえずどんな作品でも、一度はプレーしなけりゃならないから、考えるだけでもうタイヘン。こうなるとゲームもあんまり楽しくない……、なんて言ってられないよね、やっぱり。読者のみなさんにイキのいい情報をお伝えするためには、我々は多少苦労してもかまわない。あくまで多少、だけど。

お便り募集です

そんな苦労をしている我々に対し、ちょっと冷たいんじゃない？　読者のみなさん。少しはお便りくれたって、バチは当たらないと思うけどなあ。

コンパックの低価格機種が発表されたDOS/Vマシン。新機種が発表されたMacintoshやAmiga、それにAtari。海外マシンの輪は、これからもどんどん広がるに違いない。さあ、みんなもその流れに乗り遅れないように、お便りを送ろう！　待ってるよ。

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱リクルート ログイン編集部
"OVERSEAS CONNECTION"係

OUTER WORLD
アウター・ワールド

スーパーファミコン/ビクター音楽産業/11月27日発売予定/8800円[税別]

スーパーファミコン初のポリゴンを使ったアクションゲームが、ビクター音楽産業から登場したぞ。その名は「アウター・ワールド」だ。

ポリゴンはパソコンのフライトシミュレーターなどで、おなじみだけど、スーパーファミコンでグリグリとアニメーションしちゃうのは、この「アウター・ワールド」が初めてなんだ。

ストーリーは、若き原子力物理学者が実験中の事故によって、未知の別世界に飛ばされてしまうところから始まる。そこでは別の人類、文明が栄えており、彼は別世界から脱出をするために、この世界の反乱分子と手を組んで戦い、冒険を繰り広げるのだ。

プレーヤーは当然、主人公の原子物理学者レスター・ナイト・チェイキンを操作するわけなんだけれど、ゲーム自体の演出がズーム、パン、クローズアップなどの映画的手法を使っているので、まるで映画の主人公を自分で操作しているような感じがする。

ビジュアルはやや地味だけど、滑らかなポリゴンアニメーションと、映画的な演出の世界を楽しんでほしいな。

スーファミ初のポリゴンアニメーション!!

ポリゴンとは?

ポリゴンはパソコンではおなじみの、3次元物体を平面を組み合せた多面体で表現する方法だ。通常行なわれるアニメーション表現は、1コマごとに描かなければならないが、ポリゴンを使えば、同様な表現をリアルタイムで計算を行ない、一連の動きをより細かく、少ないメモリーで表現できてしまうのだ。

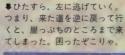
➡異世界に飛ばされた主人公はいきなり水中に出現するのだ。

➡水中生物を振り払い、地上に出ると、そこは見知らぬ世界だった。

⬅右に進んで行くと、ヒルのような不気味な生物がうごめいていた。

⬅さらに行くと突然、巨大な猛獣らしき生物が襲いかかってくる!

⬆素直に食われてしまうわけにはいかないので、とりあえず左に向かって逃げるのだ。

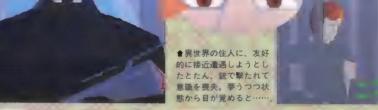
⬇ひたすら。左に逃げていく。つまり、来た道を逆に戻って行くと、崖っぷちのところまで来てしまった。困ったぞこりゃ。

⬆崖っぷちに来てしまって危機一発だ。しかし、タイミングよくジャンプして、ツルのようなものにとりついたぞ。

⬇ツルをうまく使って、猛獣の後ろ側に飛び出した。こんどは右に向かって逃げなきゃ。

⬆再び猛獣が出現した場所まで来ると、そこには、この世界の住人らしき人影があった。

⬇レーザーらしき銃で猛獣を倒して助けてくれた。だが。あまり友好的ではないようだ。

⬆異世界の住人に、友好的に接近遭遇しようとしたとたん、銃で撃たれて意識を喪失。夢うつつ状態から目が覚めると……。

⬇気がつくと、そこはオリの中。これからいったいどうなるのか不安な感じ。

シネマティックなオープニング

⬆まず、プロローグが文字で現われる。

⬆スキャンしたデータが表示される。

⬆嵐の夜、研究所に1台の車が到着した。

⬆机の前に座り、実験を開始し始めた。

⬆キーを解除して施設の中に入って行く

⬆そのとき、研究所に落雷が……。

⬆全身をコンピューターがスキャンする。

⬆彼の姿は一瞬にして消滅してしまった。

危険な生物

ゲームの冒頭のシーンで、ヒルのような不気味な生物が出てくる。コイツは主人公の蹴りでやっつけることができる。だけど、不用意に近づいたり、蹴りのタイミングをあやまると、こんな感じでゲームーオーバーだ。

めざせ最高速! 満足度表

●くしだナム子

キャラの動きがとっても滑らかでいいね。

●ウニーニ杉内

けっこう難しいけど、映画的な演出がいい感じだ。

●ネルソン山内

画面がチョットジミな感じは否めないかな。

[シフトポジションの説明]1速:とりあえず私には合わないけどいいと思うよ 2速:まあまあのデキ 3速:なかなかのデキ 4速:結構なデキ 5速:絶対オススメ R(リバース)……。

タイムギャル

メガCD/ウルフ・チーム/11月13日発売/7800円[税別]

「サンダーストームFX」で、全国のLDゲームファンを狂喜させたウルフ・チームが、またまた待望の新作をリリースするぞ。なんと今度はあの『タイムギャル』だっ！

『タイムギャル』は1985年にアーケードに登場した、タイトーの人気LDゲームだ。主人公のレイカちゃんは、ギャルゲー(笑)の元祖的存在とまであがめ奉られているラブリーガールで、タイトーのゲーセンのイメージキャラクターにもなっているから、知っている人も多いんじゃないかな。

で、どーゆーゲームかって言うと、画面に表示された指示に従って、ボタンをタイミングよく押すタイプのもの。その場の状況にあわせて、画面でどのボタンを押したらによいのか教えてくれるけど、楽勝と思ったら大間違いだぞ。判定は実にシビアで、キミの反射神経と記憶力が問われるのだ。

『サンダーストームFX』のときよりも、さらにハイグレードなグラフィックとサウンドがたまらない。もちろん、レイカの声はあの山本百合子さんでありますぞ。

❶原始人に追われる編

紀元前のお話。原始人が山の上から岩を落としたりして、レイカちゃんの行く手を遮る。谷を飛び越え、森を抜けると、原始人が網を張って待ちかまえているぞ。

⬆原始人が大きな岩を山の上から落とそうとしている。レイカが危ないぞ。

⬆ひえ〜っ、こんなにたくさん降ってきたよ〜。右に左に、それ避けなきゃ。

⬆足を踏み外してしまったレイカちゃん。絶体絶命な感じ。ああかわいそう。

❷コロシアム編

ここは中世のコロシアム!? 屈強な戦士がレイカに剣を向ける。あぶないっ。

⬅⬆ここでは戦士と、剣と剣でバトルが楽しめるぞ。ただし、剣を失ったら速攻で逃げよう。逃げ道にも敵はいるけど。

❸マンモス編

またもや紀元前の世界にタイムトラベルしたレイカは、マンモスに襲われる。

⬆➡マンモスに追われて雪原を逃げ回るステージだ。その身軽さで鈍いマンモスを翻弄するしかない。がんばれ、レイカ。

特別付録(?) オープニングアニメ「時空を越えて」

めざせ最高速! 満足度表

●くしだナム子

とにかく懐かしい。メガCD可能性を感じる。

●ウニー二杉内

オープニングが代わったのはちょっと残念かもね。

●ネルソン山内

「サンダーストームFX」に比べ、絵がキレイだ。

[シフトポジションの説明] 1速:とりあえず私には合わないけどいいと思うよ 2速:まあまあのデキ 3速:なかなかのデキ 4速:結構なデキ 5速:絶対オススメ R(リバース)……。

ブランカが街にやってきた! ガオ～ッ!

ひょんなことから、「ストリートファイターII」のイメージアルバムで作詞を担当しているくしだナム子です。慣れない仕事なので、思うようにはかどらず、一緒に作業しているライター仲間と死んでます。そんなワケで、このアルバムが12月にポニーキャニオンから発売されるのでヨロシク。詳しくはまたのちほど。

で、今回はちょっと変わったニュースをば。あのSNKのヒット作『餓狼伝説』が、なんとテレビアニメになっちゃったのだ。キャラクターデザインに、「バブルガムクライシス」の大張正巳氏を迎え、12月下旬に放映予定だそーです。じゃあまた。

⬆「CACOMA KNIGHT」はDATAMポリスターから、11月27日発売予定。

⬆これは、トンキンハウスの「サイバーナイト」だ。8800円[税別]で発売中。

RCカーのことなら ログイン

さわやかモータース

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル（株）アスキーログイン編集部

出版社対抗第2回ツーリングカー45分間耐久レース IN TAMIYA CIRCUIT

長いよ！

今回のさわやかモータースは、去る9月23日に、おなじみ静岡県のタミヤサーキットで開催されたレースのレポートをお届けするよん。正式名称は、〝第24回タミヤオンロード耐久レース　出版社対抗BMW M3ツーリングカーN1ワンメイク45分間耐久レース〟のような気がする、たぶん。だって、このレースについての資料がいろいろあるんだけどさ、どれを見てもみんな違う名前が書いてあるんだも〜ん。ということで、見出しでは適当にはしょらせていただきましたのであしからず。

え〜、レポーターは私、くしだナム子ですが、残念ながらこの日は参加できなかったんだよね〜。でも、いかにも見てきたようなロぶりで記事を書いちゃうので許してちょうだい。ちなみに、どうやら冬に同じようなレースがもう一度あるらしいから、そのときには参加したいな〜なんて思ってます。

さて、今回はなんと18チームものエントリーがあったんですって。確かこの前は6チームほどだったと思うから、単純計算で3倍にふくれ上がっちゃったってわけだね。そのため、まず当初の1時間耐久の予定が、45分に変更された。そして9チームずつ2組に分けて、決勝レースが2回行なわれることになったのだ。でも、順位は組別ではなく、全18チームの周回数で決定されることになったよ。

ログインは、子供の科学、月刊ニュータイプ、モデルグラフィックス、テクノポリス、コロコロコミック、ビープメガドライブ、モデルアート、コミックボンボン（敬省略、順不同）と一緒に出走することになったんだ。結構、毎回同じような顔ぶれが揃うよね。みんな好きだなあ、人のこと言えないけど（テレ笑い）。

当日のチームログインは、ほえほえ新井と三宅プロ助、それにほかのタミヤのレースシリーズでチャンピオンに王手をかけている井

◎エントリーはなんと18チーム！

⬅➡今回参加したのはなんと18チームも。子供の科学、ヤングアニマル、ラジコンマガジン、ニュータイプ、モデルグラフィクス、テクノポリス、コロコロコミック、コミックボンボン、オートスポーツ、カーグラNAVI、AS-F1、モデルアート、ビープ メガドライブ、くるまにあ……などなど。

⬆スタートは鈴鹿8耐などでも採用されている、ル・マン式が採用されているのだ。チームメイトは走ってプロポをドライバーに渡しにいくのじゃよ。

コンクールデレガンス 三、四度目の正直で受賞

⬇➡今まで、毎回コンクールデレガンス優勝を宣言してきたログイン。だが、いつも最終候補に残るまでで終わってしまっていた。それだけに今回の受賞は喜びもひとしお。なお塗装は井沢アグリンによる。

沢アグリンの３人体制。まず、操縦台に上がったのは新井だった。しかし、操縦台の左端(写真だと向かって右端)を確保できたのは、単なる偶然だったのだろうか!? これは個人の好みによるかもしれないけど、コースの見通しの問題で、操縦台の一番左端がもっとも走りやすい位置だと思うんだ。この時点で我々は勝ったも同然でしょう。ほら、スタート直後に２番手につけちゃったもんね〜。

だが、早くもそのあとの１コーナーでゴタゴタに巻き込まれ、あっという間に８位に……。ハイハイ、いつもの我々のパターンですね。とすると、次に予測されるのは、とんでもないマシントラブルだ。前回は、６回くらいサスのスプリングを交換した思い出があるが、さて今回は？ 井沢が操縦する55周目に、なんと右のリアタイヤがホイールから剝がれてしまったのだ！ もちろん、左右とも交換したので、ものすごいタイムロスに。それまではなかなかハイペースでとばしてきたものの、一気に差をつけられてしまったのよ。ガ〜ン。

しかし、追い上げはそこから始まった。なんと、その10分後には、テクノポリスとモデルアートを抜き去ってハプニング前のポジションよりも、ひとつ上げてしまったのだ！ 結局、ログインは123周でフィニッシュ。実際には12位なんだけど、ラジコンマガジンなどのセミプロにはハンディキャップがついたので、８位のリザルトを得ることができたぞ。ヤリィ。でも、６位までに入れば記念の楯がもらえたんだって。惜しいなあ。次回こそ絶対もらっちゃおう。

⬅必死なドライバーと余裕のピットクルー。とりあえず右端を確保したことに拍手だ。

応援ありがとう!

⬆わざわざ愛知県から、ログインの応援に駆けつけてくれた、チームどいんさいの人々だ。感謝！

BMW M3インフォメーション

今回のレースはワンメイクってことで、すべてのチームが10分の１スケールのシュニッツアーBMW M3スポーツEVOというRCカーを使っていたんだよ。

このマシンは10月に発売されたばかりなんだ。ベンツと並ぶドイツツーリングカー選手権の顔なだけに、ツーリングカーレースを楽しんでいるみんなには朗報だね。

シャーシはベンツ190Eなどと同様のフルタイム４駆。ボディーはポリカーボネイト製だが、フロントグリルやドアミラーは別パーツで用意されていて、実感もバッチリ。コックピットはドライバーだけでなく、インパネなどもちゃんと再現されていてニクイわ。

音速プレゼント FOR YOU

というわけで、今回のプレゼントは、ＢＭＷ(以下略)。１名様にプレゼントね。９月、10月のログインＧＰが雨で流れたので、クイズはなしで。応募券も不要だ。ただし、このコーナーの感想かＲＣカーに関する質問を書くことを条件とするから注意してね。応募締切は11月19日必着、当選者発表は、'93年１、２合併号で行なうよん。

では、19号、20号プレゼントの当選者発表。19号のベルリン2000ボディーは大阪府の今津堅一郎、茨城県の渡辺勝也、デーベルメルセデスボディーは広島県の外輪真司、福岡県の内田[illegible]紀、20号のロータスボディーは神奈川県の志村仁志、ＲＣカーカタログは10名と多いので、賞品の発送をもって発表とかえさせていただきま〜す。

BMW M3

１名

最近、ソフコン隊のまわりが静かだ。それはそれで、原稿がはかどって助かるんだけど、調子が狂ってしまうのはなんでだろうか？　もしかして、ウルサイ環境に慣れてしまったのかなあ。(ベイビー堀井談)

Grand Prix

虹色宝珠

プログラム部門入選作品No.148　PC-88VA

目新しさはないけど、プレーしていて楽しい作品だ

同じマーブルを並べて消していくのがルール

今号の入選作品は、PC-88ＶＡで作られたゲーム「虹色宝珠」だ。

基本ルールはとっても簡単で、11ブロック四方の盤の中央に現われるマーブル(宝珠)を移動させて盤上に置いていき、同じ色のマーブルを並べて消すというもの。いくつ並べれば消えるのかは、各ステージによって決まっているぞ。

プレーヤーには、ステージが始まるときに100個のマーブルが与えられるので、それらを制限時間内に盤上に置いていく。もしも制限時間内にマーブルを置かなかった場合は、ペナルティーとして、プレーヤーに与えられているマーブルの残りが10個減ってしまう。こうして、与えられたマーブルを置いていき、すべてを盤上に置き終わるまでに、ステージごとに決められた数のマーブルを消すとステージクリアーとなるわけだ。

なお、マーブルに書かれている数字は、ひとつだけ増やしたり減らしたりして、マーブルの色を変えることができる。つまり、３のマーブルは、２または４のマーブルとして使えるのだ。これについては、次のページで具体的に説明する。ここではまず、基本ルールを理解しておこう。

このゲームを作ったのは私だ

NAME——黒崎豊
ADDRESS——長野県
PROFILE——

黒崎クンは、21歳の現職プログラマーだ。一番最初に使ったパソコンはMSXで、そのときにプログラムを学び、そして、今はPC-88VAを使っているんだって。また、彼は同人サークルに所属していて、今までにもいくつかのゲームを発表したことがあるのだ。プログラム歴７年という経験を活かした作品をこれからも作り出してほしい。

COMMENT——この作品は、私の所属しているサークルの協力を得て作ったものなんです。制作期間は全部で５ヵ月くらいですね。特に苦労したのはゲームバランスで、開発期間のほとんどを費やしました。その甲斐あって、納得できる作品になりましたよ。グラフィックも気合を入れて描いたので、じっくり見てくださいね。

基本ルールと操作方法の詳しい説明なり!!

このページでは、マーブルの色を変える方法を説明する。ここでマーブルの数字をひとつ増やすことを"プラス1"、逆にマーブルの数字をひとつ減らすことを"マイナス1"ということにしよう。

なお、マーブルの色と数字の関係には一定の法則があるぞ。たとえば、青いマーブルには"1"が、赤いマーブルには"2"が書かれているのだ。どの数字がどの色に対応しているのかを覚えておくと、マーブルの色を変更するときにすく判断できていいと思うぞ。

次々と出てくるマーブルを、[2]、[4]、[6]、[8]で動かし、スペースキーを押して盤の上に置いていく。マーブルの+、－はタブキーで変えることができるぞ。

❶ マーブルは、すでに置いてあるマーブルの隣にしか置けない

⬅縦か横にマーブルがつながるように置いていくのだ。

➡ここには置けない。斜めにつながっていてもダメなのだ。

❷ ある一定のマーブルをつなげると消える

⬅同じ色のマーブルを画面上のCLEARの数以上つなげよう。

➡ほら、光とともに同じ色のマーブルがみんな消えるぞ。

TAB キーを使うとこんなことができるぞ!!

⬅数字の左右の"+"に注目。これは、マーブルの数字をプラス1することができる。たとえば、このマーブルの場合は盤上に置くと7のマーブルに変化する。

⬅こちらが"－"のついたマーブル。"+"と同じように、マーブルの数字をマイナス1することができる。この場合だと、盤上に置くと4のマーブルに変わる。

その1 マーブルの数字を変える

マーブルの数字はタブキーを押すことによってプラス1したり、マイナス1したりすることができる。たとえば6のマーブルだったら7や5にできるのだ。

⬆ああ、このままではマーブルがムダになってしまう！ でも、タブキーを押せば……。

➡これで、このマーブルはプラス1されたマーブルになるのだ。これは基本テクニックなので覚えておこう。

その2 すでに置いてあるマーブルの数字を変えてしまう

たとえば、今、赤いマーブルが出現したとする。そのマーブルを、タブキーを押してプラス1してから、すでに盤上に置いてある別の赤いマーブルの隣に、置いてみたとしよう。すると、先に置かれている赤いマーブルが紫色のマーブルに変化する仕組みになっている。

計画的にマーブルを置く それがクリアーへの道だ

では、このゲームの攻略法を説明していこう。

まず、マーブルの置き方だけど、同じ色どうしがなるべくつながるように置くこと。これは当たり前だからわかると思う。

そして、もしもまったくつなげることのできないマーブルが出てきたら、冷静に画面を見直してみよう。マーブルの色をタブキーで変えることによって、つなげることのできるマーブルに変えられるかもしれないからだ。できるだけマーブルをムダにしないように計画的に、かつ迅速に置いていこう。

さらに、数字の近いマーブルどうしも近くにまとめて置くようにしよう。たとえば1のマーブルのかたまりと2のマーブルのかたまりを近い位置にまとめておけば、前のページで説明した連鎖反応を利用して一気に大きなかたまりにできるでしょ？　2のマーブルが出てきたら、それをタブキーでマイナス1にして2のマーブルの隣に置けば、それらのマーブルが連鎖反応ですべて1のマーブルに変わるから、いっぺんにたくさんのマーブルを消すことができるぞ。

どちらにせよ、マーブルのムダをできるだけ少なくするのがクリアーのコツだ。では、がんばってね。

⬅まずは、同じマーブルをかたまりにして、計画的に置いていこう。

➡数字の近いマーブルのかたまりは、連鎖反応でつなげられるように、近い位置に置くのだ。

『虹色宝珠』はタケルで買ってねん

単純だけどプレーし始めるとやめられない、麻薬的な魅力があるパズルゲーム『虹色宝珠』は、ブラザー工業のソフトウェア自販機タケルにて、価格2000円[税込]で発売します。パズル好きの人はもちろん、そうでない人もプレーしてみる価値は十分あるぞ。おいしそうなマーブルでおなかを満たすこともできるかもしれないし。

タケルの置いてあるお店は、ログインの前のほうにあるブラザー工業の広告に載っているので、もよりのお店を探してみてね。

それと、タケルでは『チャイムズクエスト』や『バカスカウォーズ』を初めとするツクールシリーズや、過去のソフコン入選作品も手に入れることができるので、そちらのほうもよろしくね。

1992年11月6日(金)発売予定

ログインソフトウェアコンテストNo.148

『虹色宝珠』(PC-88VA) ……………… **2000円**[税込]

ソフコン ひと言 アドバイス

細かい部分の指摘になっちゃうけど……

まず、このゲームを見て感じるのは、たとえ既存のゲームからアイデアを得たとしても、それをアレンジする方法さえ間違わなければ、まだまだいい作品が作れるんだな、ということだ。

というのも、作者の話だと、このゲームは確かに『テトリス』からアイデアを得て考えたものらしいんだ。だけど、作者なりにアレンジを加えて作った結果、「落ちてくるものをそろえる」という同じ発想のゲームなのに、『テトリス』とは、全然違う印象を受ける。まったく新しいルールやゲームシステムを盛り込まなくてもオリジナリティーのあるゲームが作れるんだな、と考えさせられてしまったぞ。

ただ、正直言って、このゲームの場合はとっつくまでに時間がかかるね。感覚的にコツさえつかんでしまえば、すぐに楽しくプレーできるほど簡単なルールなんだから、説明方法とかを考えてみてはどうだろう。たとえば、ゲームセンターのパズルゲームのように、デモを使って画面上でルールを説明するとかね。「百聞は一見にしかず」というコトワザもあることだし、そういったところにも気を配れるようになればいいね。

ルールのまとめ方やグラフィックなんかは申し分ないデキだ。次回作もがんばってほしいな。

ルールを明確にする演出を入れようね

こういった、〝そろえて消す〟アクションパズルゲームというと、どうしてもあの有名な『テトリス』にルールや画面構成が似てしまうんだけど、このゲームはそうならないようにいろいろと考えているね。たとえば、プレーヤーの視点を上からに変えてみたり、マーブルを一直線にそろえるのではなく、つなげるようにルールを変更したりしている。これらを見ると、作者が同じアイデアでもまったく違うゲームを作ろうとよく考えているのがわかるな。さらに、すでに置かれたマーブルをもプレーヤーの意志で操作できるようにして、ゲームプレーが単調にならないように工夫している。その作者の意気込みは評価できると思うぞ。

ただ、その意気込みがちょっと裏目に出てしまったね。このゲームは、一度理解してしまえば簡単なルールなんだけど、初めのうちは「ルールがわかりづらいなあ」って印象を与えてしまうのだ。たとえば、同じ色のマーブルどうしが連鎖反応を起こすのは面白いアイデアだと思うんだけど、初めのうちはどのマーブルが連鎖反応を起こすのか、パッと見ただけではわかりずらいのだ。この場合、連鎖反応の起きるマーブルを点滅させたりすると、プレーヤーにわかりやすくなるんじゃないかな。

ログインソフト開発班アルバイト大募集!

ソフコンPRESSの担当者は、何を隠そう、『バカスカウォーズ』や『チャイムズクエスト』といったタケル販売のソフトや、『アドベンチャーツクール98』、『オホーツクに消ゆ98』、『CGツクール3D』といったDISK&BOOKシリーズの、企画、開発を行なっている。ソフトの仕様を考えたり、プレーをして改善点を探したり、サンプルゲームを作ったり、マニュアルや紹介記事を書いたりしているわけね。

人によっては、ドット絵を描いたり、音楽を作ったり、プログラムまで組んだりもしちゃうわけだから、やるよね。大食らいとか、ボクちゃんとか、笑っちゃうような名前を名乗っているワリには、みんな、それぞれの持ち味を活かして、フル回転でがんばってくれちゃっているんだ。

この12月にも新型のRPGツクールを発売する予定だし、そのほか、あれやこれやのソフトの企画がゴロゴロしてて、スタッフ一同、日夜てんてこまいの状態だ。そこで、ソフコンPRESSを担当し、さらにログインソフトの企画、開発に携わってくれるアルバイトの人を、またまた大々的に募集しちゃおうというわけだ。

スタッフに加わってもらいたい人といえば、ひと言でいうと、ツクールとか、ゲームとかのソフトの企画、開発に、熱意を持って、前向きに取り組んでくれる人ってところかな。とにもかくにも、ソフト制作に関心があって、ワレこそは、と思う人がいたら、右の応募のしかたを読んで、ぜひとも、名乗りを上げてくださいね。一同、心待ちにしているよーん!

ふるってご応募あれ!

1 こんな具合に仕事をやってもらいます

仕事の内容をもうちょっと書いておくね。アルバイトにきてもらったばかりのうちは、やはり、地道な作業をやってもらわなければならない。まずは、電話番、お使いなど。これは、ログイン編集部のアルバイトの基本中の基本だから、率先してやってもらわないと困るのだ。それから、ソフコン投稿作品のチェック。ただ批評するだけでなく、どうすればより面白く、遊びやすくなるかを前向きに考えてほしい。

それから、ログインソフトのテストプレーとか、デバッグ作業が入ってくる。こういった仕事も、ソフト開発には実に大事なんだぞ。そうこうしているうちに、ソフコンや特集などのソフト紹介のページの原稿や、DISK&BOOKのマニュアル書きなどが入り、人によっては、ドット絵、音楽、プログラムなどの仕事が入ってくるのだ。

そして、新製品の企画を考えてもらうことになるわけ。企画力も仕事をがんばっていれば、必ずついてくるから、張り切って応募してくれたまえ。

2 応募のしかたはこちらをどうぞ

募集の条件としては、18歳以上で、東京都港区南青山にあるログイン編集部に、1時間30分以内で来られる人ってこと。月曜から金曜までの間に、最低4日はきてもらえる人がいいな。勤務時間も、多ければ多いほどありがたいけど、面接のときに相談ってことで構わないぞ。時給は、(株)アスキー規定の額になるんだけど、あまり期待してもらうと困るかな。

それから、応募にあたって送ってもらいたい書類は、次のとおりだ。

①履歴書……なるべくたくさん書いて、自分自身をウリ込むこと。写真もきちんと貼ってくれよな。
②作文……「自分だったら、こんなソフトを作ってみたい!」というのを、なるべく具体的に、ありったけを込めて書き込んでほしい。ゲームのことでも、ツクールなど、ほかのソフトのことでも構わないからね。

以上の書類をそろえたら、右下のあて先に"ソフコン人材募集係"と書いて、送ってくれ。よろしく頼むぜい!

ソフコンにドンドン応募するのだよん!

●ゲームプログラム部門●ゲーム企画部門●CG部門●ツクール部門

ソフコンPRESSで発表し パワーアップして発売!

ソフコンこと、ログインソフトウェアコンテストでは、オリジナルゲームのプログラムや、ゲーム企画、ワンポイントのゲームアイデア、それにログインソフトが提供しているゲームコンストラクションツール"ツクールシリーズ"で作られた作品を広く読者から募集します。

●ゲームプログラム部門
未発表のオリジナルプログラムであれば機種は問いません。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売します。他人のプログラムの全部、または一部をコピーしたものや、二重投稿は堅くお断わりします。

●ゲーム企画部門
未発表のオリジナルゲームの企画で、ゲームシステムやストーリー、画面構成、操作方法、キャラクターや背景のグラフィックなど、ゲームを構成する要素が具体的に書かれたもの。入選作は誌上に掲載し、編集部がプログラム化します。

●CG部門
未発表のオリジナル作品に限ります。マンガのキャラクターや、他人が描いた絵画の取り込みなどは審査の対象外とします。なお、グラフィックを描くために使った機械や、グラフィックツールを必ず明記してください。

●ツクール部門
ログインが提供するツクールシリーズで作られた作品。これまでに提供したツールすべてを対象とします。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて販売します。

★賞金★

部門	賞	賞金
ゲームプログラム部門	GrandPrix	50万円
	2ndPrize	30万円
	3rdPrize	10万円
	努力賞	3万円
ゲーム企画部門	GrandPrix	20万円
	2ndPrize	10万円
	3rdPrize	5万円
	努力賞	3万円
ツクール部門	GrandPrix	10万円
	2ndPrize	5万円
	3rdPrize	3万円
CG部門	GrandPrix	5万円
	2ndPrize	3万円
	3rdPrize	1万円

堀井賞、木屋賞は さらに賞金100万円

入選したプログラムやゲーム企画の作者には、誌上のアドバイスを読んでバージョンアップを図ってもらいます。バージョンアップされたプログラムは、TAKERUを通じて。またはパッケージ商品として販売されます。そして、これらの入選作品を半期に一度集め、審査会を開いてその内容を再度審査します。特に優秀であると認められた作品は、堀井賞、木屋賞として表彰され、賞金100万円が贈られます(該当作なしのときもあります)。堀井賞、木屋賞を受賞したプログラムは、パッケージ商品として販売されます。なお、第9回堀井賞、木屋賞の対象作品の締切は、'92年11月末日。結果発表は、ログイン'93年1、2合併号になります。

●応募方法……応募作品には、以下の書類を同封してください。
①郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、賞金の振り込み口座(銀行名、支店名、口座番号、名義人の氏名、名義人の住所)を明記したもの(住所、氏名、名義人氏名にはフリガナをつけてください)。
なお、20歳未満の方は、保護者の承認を受け、保護者の住所、氏名、電話番号も明記してください。
②プログラム部門やツクール部門の作品には、機種、記録したディスクの種類、実行方法、遊び方、ゲームの解き方などの詳しい説明書を同封してください。

●応募に関しての注意事項
①入選した作品の著作権は(株)アスキーに帰属します。
②原則として、応募された作品は返却しません。もし、返却を希望する場合は、返信用の封筒と切手を同封してください。
③入選作品の賞金は、作品が掲載されたログインが発売された日の翌月の末日に、指定口座に振り込まれます。

プログラマー& 移植版も大々募集中

このコーナーでは、ゲーム企画部門に採用されたゲーム企画のプログラムや、ログイン誌上に掲載されたプログラムの、他機種への移植版を作ってくれる人を募集しています。下記のあて先にご連絡ください。また、移植作品の応募も受けつけています。

●あて先●
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
ソフコン○○○○部門係

お楽しみページ

ろぐまーけっと

ゾンビもの、なのかな?
ペット・セメタリー2

死んだペットをそこに埋葬すると、やがて蘇る。そんな共同墓地がアメリカの片田舎にあった！しかし、帰ってきたペットは生きていたときとは微妙に違ってしまう。より邪悪になり、狂暴になってしまうのだ。そんな墓地のそばに、医者の家族が引っ越してきて、やがて、その医師は最愛の息子を自動車事故で失ってしまう。

ペットが蘇るものなら人も……。

しかし、やがて蘇って帰ってきた息子はまったく違う存在になっていた、というのがスティーブン・キングのベストセラー恐怖小説『ペット・セメタリー』なのだ。それが映画化され、同じタイトルで公開されたのが1989年の話。日本での評価はいまいちだったようだけど、恐怖映画マニア筋には好評で、アメリカでもヒットしちゃったので、ここに紹介する『ペット・セメタリー2』ができたというわけだ。

説明長かったですか？

さて、今回の〝2〟は、話の舞台と〝死者の蘇る土地がある〟という設定は同じものの、登場人物とかストーリーは完全なオリジナル。

有名女優である母親を事故で失った少年と、獣医をやっている父親が主人公。で、少年の友達のペットが義理の父親に殺されてしまうのだが、あきらめきれない友達は、それを例のペットの共同墓地に埋める。やがて、その死んだペットが蘇って戻ってくるのだが、その共同墓地の脅威の力を目の当たりにした少年は、死んだ母親を思い出さざるを得なかった……。って感じで話が進んで行くのだが、前作のわりと地味めなストーリー展開にくらべ、今回はオリジナルということもあってか、なかなか派手。生き返った男が人を殺し、それを共同墓地に埋葬して仲間を増やすという、なーるほど、その手があったか！と膝をポンと打つようなシーンもあったりして、キングの哀感のただような話とはかなり別物。でも、もしかすると映画的にはこっちのほうがストレートで面白いかも知れませんな。

もし、ペットなり母親なり恋人なり、愛する者が死んでしまったとき、こういう共同墓地があればどうするでしょうね。生き返ってくるのが本人の姿をした怪物だとわかっていても、うーん、どうするだろうなあ？

⬆ここが"ペットの共同墓地だ" Cemetary 〞(共同墓地)のつづりが間違って、〝Sematary〞になっているのがミソ。近所の子供のペットを埋葬するところだが、その奥には……。

⬆➡主演の少年は『ターミネーター2』でジョン・コナー役をやってた、なんて言っても知っているかどうか知らないけど、エドワード・ファーロング。確かにカッコいいので、日本でも人気が出るかも知れない。目の前で母親が死んだという悲劇の少年だ。

⬆後半、SFX爆発でかなりベトベトギトギト。このシーンはまだおとなしいほう。

パラマウント映画
UIP配給
11月中旬公開

これはゾンビもの、じゃないんだよね
ユニバーサル・ソルジャー

お隣のページでは、ステルス松本おやじがゾンビものを紹介しておりますが、ここのページでも主人公は死体であります。といっても、ゾンビものじゃありません。

1969年、ベトナムの雨のジャングルで、アメリカ軍のスコット軍曹は突然錯乱、仲間や民間人を殺し始めた。それを止めに入ったリュック・デュブロ兵士だったが、軍曹と相討ちとなって倒れる。翌日、軍の救援部隊が彼らの死体を発見するが、なぜか司令官はその死体を氷漬けにしていずこへともなく運び去って行くのだった……。

そして現在、フーバーダムで観光客がテロリストの人質になってしまう。なすすべもなく見守る警官隊。そこへ突然、軍のトラックが空輸されてくる。中からは、特殊部隊と思われる武装兵士が現われ、一糸乱れぬ行動でテロリストを正確に倒していった。しかも囮となった隊員は、テロリストに撃たれたにもかかわらず、リーダーを射殺し無事人質を解放したのだった。事件終了後、ペリーという大佐が特殊部隊の名前を記者会見で公表する。それによると、彼らは〝ユニバーサル・ソルジャー〟、通称〝ユニソル〟と呼ばれるが、隊員名任務そのほかすべて機密であるとのこと。これを不満に思ったのが、女性テレビレポーターのベロニカだった。彼女は、カメラマンとともに〝ユニソル〟のトラックに潜入。そこで、恐るべき事実を突き止めるのだが……。

と、ここまで書けばわかるよね。そう、〝ユニソル〟のメンバーはすべてベトナム戦争で戦死した兵士を蘇生していたのだ。しかも記憶を削除し、大佐の命令のみに従うように作り変えていた。この中に、錯乱して人を無差別に殺したスコット軍曹も、それを止めたリュックも入ってるというわけ。

⬆ベトナム戦争で死んだはずの兵士たちが、なぜか現在に蘇って戦うのだ。死体が蘇るわけだけど、やっぱりこれはゾンビというよりは生物兵器の一種でしょうねえ。不気味。

見どころは、女性レポーターの出現で過去を取り戻しつつあるリュックと、殺人マシンと化したスコットとが繰り広げる、ラストでの壮絶なる肉弾戦。なにしろ演じてるのが、最近はチョコレートのCFで日本のテレビでもおなじみのジャン＝クロード・ヴァン・ダムと、『ロッキー4/炎の友情』、『レッド・スコルピオン』のドルフ・ラングレンという美丈夫ふたり。ふたりともマジに武道の達人なもんで、1対1の対決シーンはホント迫力。ちなみにダムはマーシャルアーツのジムを経営していたほどの腕を持つ元ヨーロッパチャンピオン。一方ラングレンはというと、ヨーロッパの元へビー級の空手のチャンピオンときたもんだ。これで、どれほど迫力あるか想像してもらえたかな？

この『ユニソル』、アクションとSFが好きで、気分をスッキリさせたい人には絶対おススメ。あと、主演のふたりがシャープなムードの肉体派で、しかもマスクが甘いから女性にもおススメかもねん。

カロルコプロ作品
東宝東和配給
11月中旬公開予定

➡手前にいるのがヒロイン。演じるはアリー・ウォーカー嬢だ。彼女は、正義に目覚める戦闘マシンに惹かれていくが……。

➡いくら屈強なソルジャーとはいえ、所詮元が人間なので火にはあんまり強くないみたいですねえ。燃えつきちゃうんでしょうか。

⬆男の裸がけっこう登場する作品でもあります。体に自信あり？

⬅向かって左が[illegible]いドルフ・ラングレンで、右がいいモンのジャン＝クロード・ヴァン・ダムさん。

マニアの部屋 今回はベラ飯嶋です

アミューズビデオ/パイオニアLDC
75分、7800円[税込]
発売中

いつも本を紹介している、〝マニアの部屋〟なのに、いきなりビデオが登場して驚いた人もいるかもしれないね。でも、このコーナーで取りあげるのは、〝マニア〟であれば本だけとはかぎらないのだよ。

てなわけで、今回紹介するのはあの『ツイン・ピークス』の監督、デビット・リンチのテレビシリーズ『オン・ジ・エアー』だ。この作品は、『ツイン・ピークス』の直後に作られただけあって、『ツイン・ピークス』の役者さんがけっこう出演している。私のリンチ狂いは、もうみんな知ってることと思うけど、さすがにこの作品の噂を聞いたときは、喜ぶ前に不安になってしまった。なぜなら『オン・ジ・エアー』はコメディーなのだ。あのリンチが作るコメディー……。暗～くて、ハシッた映画を作るのを信条としているリンチの作ったコメディー。想像するだけでオソロシイ。ああ。

しかも、私の大好きなミゲル・フェラーが出演しているというではないの。ちなみにミゲル・フェラーは、『ツイン・ピークス』でいじわるな検屍官アルバートを演じていた役者さん。フェラー演じるアルバートのイヤミ君ぶりに、思わずクラッとなってしまったのは、私だけではあるまい(と、思う。ちょっと弱気)。それにしても、彼にコメディーをやる才覚があるんだろうか……。私の不安は募るばかり。

でも、そんな心配は無用だった。『オン・ジ・エアー』は、リンチらしいアナーキーさが爆裂した作品で、リンチファンには超オススメ。もっとも、いいコメディーかどうかはわからんが。

物語の舞台は1957年の弱小テレビ局。基本的には、スターの座をめぐる人たちのドタバタ劇なんだけど、そこはリンチ作品。登場人物は、みんな癖のある人物ばかりで、まさにリンチ的趣味の独壇場だ。もちろんフェラーも、やたらイバっているテレビ局社長(でもオーナーには弱いぞ)として大活躍。特に、大ボケ女優ベティに翻弄される姿は、ファンなら涙もののホホえましさだ。

おもしろいのか、おもしろくないのかわからないうちに、勢いだけで見てしまうこの作品は、アメリカでは第3話で打ち切られたらしい。なんとなくわかる気が……。

⬆この作品は字幕版と日本語吹き替え版の両方があるから、好きなほうを選べる。

⬆一番右の人物が、社長のバディ・バドウォーラーを演じるミゲル・フェラー。今作でもイヤミ君ぶりは健在で、私はますます彼のファンになってしまった♡

➡右で吊り下がってるのが本当の主役だったレスター。案外マヌケなヤツなのだ

⬆大ボケ女優のベティをスターの座から引きずり降ろすため、悪知恵を動かすレスターとバドウォーター。コメディでもミゲル・フェラーはかっこいいのだ。手前の秘書がちょっとジャマだけどね。

WOW WOW加入者は注目!!

私を含め、全国100万のWOWWOW加入者よ、喜ぶのだ!!『ツイン・ピークス』を放映し、リンチファンの喝采を浴びまくったWOW WOWが、今度は『オン・ジ・エアー』まで放映してくれることになった。放映スケジュールは11月7日より毎週土曜日の深夜0時から。WOW WOW加入者は、今からチェックだ。

なんだなんだ、カッコイイじゃないか
Sweet pizzicato five

去年は、ミニアルバム3枚にフルアルバム1枚と、ハイペースでリリースしていたピチカート・ファイブ。今年は路線を変えて、メジャーでわかりやすい、〝売れる〟アルバムを作ることにしたらしい。

その狙いもあって、内容の出来は本当にいい。ボーカルの音声や、歌詞のわかりやすさは評価が分かれるだろうけど、曲自体はポップでカッコイイのだ。彼らの名前は知ってても、その実態はよく知らないという人にこそ聴いてほしい。

ピチカート・ファイブ
日本コロンビア
COCA-10178　3000円[税込]

やっと出ましたボン・ジョヴィの最新アルバム
キープ・ザ・フェイス

ホントにホント、やっと出たって感じなのだ。なにしろ、1988年の「ニュージャージー」以来グループとしては5年ぶりのニューアルバムだもんね。その間、リーダーのジョン・ボン・ジョヴィのソロアルバムは出てはいたんだけど、やっぱり違うじゃない、ソロとは。

で内容だけど、やたら売れるセンっぽい前作ニュージャージに比べて、大人のロックアーチストっぽい音になってるみたい。深みが加わって、ますます魅力的ですぞ。

ボン・ジョヴィ
日本フォノグラム
PHCR-1180　2500円[税込]

白鳥　えーと、今回は電気グルーヴの最新アルバムを紹介しようと思うんだけど、ゲストっつーかパートナーは深川恋太郎こと高橋ピョン太です。

高ピ　あきか〜んつぶし〜て。こんにちわ、アリスです。話は変わるけど、電気グルーヴっていいよね。オレなんか、毎日朝使ってるよ。

白鳥　何それ？

高ピ　いやそれぐらい、いいってことだよ。あきか〜ん、つぶし〜て〜……。

白鳥　気に入ってるみたいっすね、そのインストゥルメンタル。

高ピ　今回の、「KARATEKA」に入ってるんだけど、1回聴いただけで捨てちゃった、また買わなきゃいけないな。

白鳥　なんだかなあ、アレって熊倉一夫かしらん？

高ピ　そうだと思うけど、ものまねだったりしてね。

白鳥　今回、なんか全体的にけっこうメロディアスじゃなかった？　売れセンっぽいって言うか。

高ピ　10年前のテクノみたいだった。

白鳥　それって、ホメ言葉なの？

高ピ　やっぱ今年は、テクノでしょ。カッコいいじゃん。

白鳥　それにしても、歌詞が過激でいいよね。私は、スネークフィンガーとザ・ケトルマンが気に入ったのよ。でも、なんで頭の薄い人の歌がケトルマンなんだろう。

高ピ　やかん頭だからだよ。

白鳥　（大笑い）

高ピ　電気グルーヴのファンだったら、オールナイトニッポン聴いてる？　今度火曜の1部に昇格したんだよ。

白鳥　古い話だけど、広川太一郎がゲストのときは笑った笑った。あと、ピエール瀧が奥田民雄とプロレスゲームで対戦したときも面白かった。石野卓球が来なくて瀧も遅刻したときよ。

高ピ　聴いてるねえ。最近じゃあ、石野卓球はどうやらドラクエが発売されると何かやめたい病にかかるってのが有名だよね。

白鳥　そうそう、今度のアルバムにはかのNHK教育テレビで放映されていた『まんが日本史』のテーマ曲も入ってるけど……。

高ピ　歌詞が違ってるんでしょ。NHKのときのは丸かったよね。やっぱり、過激なほうがいいな。もっと過激なヤツを、週に1枚は発売してほしいな。

白鳥　ボヨ〜ン、プリプリ!!

電気グルーヴ　KARATEKA
Ki/oonソニーレコード
KSC2 18　2800円[税込]

⬆これが電気グルーヴのメンバーだ。ポストがマリンで墓がピエール瀧、そして電柱が石野卓球。ハイサイ比嘉も、着ぐるみマニアならこれぐらいのことはしないと。

さあ、みんなでハゲになりましょう
思考論理学　考えるワシ

この橋本治の「思考理論学」は、『夜中の学校』という、テレビ東京で放映された公開テレビ講座を本の形でシリーズ化したものの中のひとつなのだ。講師は糸井重里や淀川長治、デーモン小暮など豪華なメンバーが揃ってるから、興味のある人は調べてみるといいぞ。

さて内容はというと、橋本治のことだからフツウなわけがない。スゴイことに、しょっぱなから「私は、実はハゲだ」と講義を始めてる。さらに、「ハゲない男は人間のカスだ」とまで断言。なぜ〝ハゲ〟が思考理論学なんてものにつながるのかを、そのあと説明をするんだけど、これがまたミョーに説得力がある。怖いことに、〝あ、将来はハゲにならないと、恥ずかしいな〟という気になってくるくらいだ。よく考えると大笑いしちゃうくらいムチャなことが書いてあるんだけどね。

そのスゴサは読んでみないとわからないから、ぜひみんなにも読んでほしい。で、ハゲになろうね。

橋本治著
マドラ出版、980円[税込]

大人の女の魅力と苦悩がリアルに出てる
ガーディアン・エンジェル

若い女性に大人気の豪快女探偵、V.I.ウォーショースキーシリーズの最新第7作が発売された。

今回のストーリーは、隣人の友人が行方不明になったところから始まる。それと同時に近所の老婦人がケガで入院してしまい、世話をしているうちに、それらにからんだ大きな企業犯罪に巻き込まれていくというもの。

これまでのシリーズ同様、重いテーマに正面から体当たりしている彼女だが、39歳(!)になってしまったからだろうか、今までの肉体的ハラハラドキドキとは違い、今回は精神的なものが大きなウエイトを占めてるようだ。いつも頼りにしている親友が彼女のせいで襲われてしまったり、別れた夫とケンカして動揺しちゃったり……。

でも相変わらずのタフさと豪快さは健在だし、また彼女の生い立ちや性格がきちんと書き込まれているので、ファンはもちろん、これまでのシリーズを読んでいない人でも十分楽しめる一冊なのだ。

サラ・パレツキー著
早川書房、2000円[税込]

田宮模型の新作は、戦車マニアが狂喜乱舞間違いなし!
旧ソ連の主力戦車、T-72M1の登場だ!

あはははは。田宮模型のミリタリーミニチュア(MM)シリーズの新作は、なんと、驚け! 旧ソビエト連邦の主力戦車、T-72M1である。ああ、驚いた。なにしろ、大戦もの現用もの問わずMMシリーズでソ連の車両が登場するのは非常に久しぶりなのだ。

ここ何年間か、ロボットだのラジコンだのフィギュアだのに押されて冷え込み気味のミリタリー模型だったが、最近になって香港のドラゴンモデルとかヨーロッパのいろんなガレージモデルとかなど価格は非常に高いものの、ニューキットが続出、ここへきてミリタリーモデルに熱い視線が注がれているのだ。

そしてついにとうとう、世界のダブルスター、田宮模型からT-72M1の発売なのだ。ああ、我々ミリタリーマニアは待った、待ちましたよこの日の来るのを。ねえ。

⬆地を這う低いフォルム。コンパクトな砲搭。マッシブな足まわりと、ソ連戦車の魅力爆発で気絶失禁寸前警報。

■これはフィンランド軍で使われているT-72M1。先の湾岸戦争では残念ながら最強のやられメカ。

写真協力/月刊パンツァー

しかも、このT-72M1、当然ながら完全新設計の新金型。しかも、これまでのようなオールプラスチックでなく、細かくて強度の必要なところにはエッチングパーツ、燃料パイプにはコイルスプリングといった具合に、いろんな材料を使っているのだ。キャタピラも塗料の密着しやすい新素材になったし、細部の彫刻もこれまでにない美しさで、パーツも細かく分割され、これならうるさいマニアの人も言うことなしって感じでナイス。

実車はソ連のみならず、チェコ、ポーランドなどの東ヨーロッパ、イラク、エジプトなどの中東各国でも使われているので、バリエーションもきわめて豊富。だから、改造マニアもネタ十分だろうし、いろんな塗装やマーキングもガンガン楽しめるって寸法なのだ

というわけで、結論。これが売れないと、もしかするとMMシリーズの次回作が出ないかもしれないので、絶対ひとり10個買え。

先号で発表した"ログインなんでもベスト５"はどうだった？　キミの投票した作品、人物はあったかな
そんなわけで、応募アンケートは今後も実行する予定！　キミの好きな作品や人物をガンガン書いてね

『ゲイジ』

6名

⬅タクティカルRPG『ゲイジ』は、パズルやシミュレーションの要素を持った、ちょっと変わったゲームだ。対応機種は、PC-9801。

『龍の花園』

3名

⬅美少女たちが大活躍する学園アドベンチャー、『龍の花園』。対応機種はMSX2以降なので、MSXユーザーはガンガン応募せよ！

南翔子シングルCD

10名

⬅ファルコムレーベルの設立５周年を記念して、500枚限定のシングルCDをプレゼント。『イース』のオリジナルアルバム、「FEENA」の制作秘話なども入ってるぞ。

『機甲師団Ⅱ』ポスター

10名

⬅アートディンクの最新作「機甲師団Ⅱ」は、第２次世界大戦下のヨーロッパを舞台にした、戦争シミュレーションゲーム。特に戦車部■の活躍ぶりは、戦車オタクも大満足のデキなのだ。

『ドラクエ』野外コンサートチケット

10名

⬅11月15日（日）の午後１時から、向ヶ丘遊園のフラワーステージで、すぎやまこういち指揮による「ドラクエⅤ」野外コンサートが開かれる。このコンサートの入場券を５組10名にプレゼント。ただし、このプレゼントの応募締切のみ、開催日の関係で11月12日必着となるので、ほしい人は急いで応募してねん。なお、当選者の発表は、発送と引き換えとなるぞ。

過ぎし日のあやまち

まずは、19号からのあやまちです。280ページのメーカー別広告目次のところで、"光栄"の名前が"栄光"となっていました。初歩的なミスで、申しわけないです。

お次は20号の５ページ、目次からです。最新ゲーム徹底解剖のところで、「ミス・デティクティブ」とあるのは、「ミス・デティクティヴ」のあやまりです。どーもスイマセン。

最後は21号特集の222ページ、宮沢りえの写真のキャプションからです。タケダ薬品「アリナミンVドリンク」のCM、"ぬぎぬぎ篇"とありますが、タケダ「アリナミンV」"ぬぎぬぎ篇"の間違いです。なお、資料提供は武田薬品工業（株）となります。本当に申しわけございませんでした。

以上、関係者の方々、及び読者の皆様に大変ご迷惑おかけいたしました。ごめんね。

19号当選者

●「アーリー・キングダム」
愛知県　黒宮　康博
静岡県　富田　誠
埼玉県　鈴木　和浩
三重県　澤木　■
大阪府　西口　彰夫
神奈川県　高橋　秀明
山口県　細田　智幸
新潟県　吉田　謙介
奈良県　中野弘史郎
東京都　石原　伸一

●「■撃ナース」フィギュア
神奈川■　藤城　一雅
栃木県　青木　秀記
新潟県　金子　卓司
北海道　服部　剛
東京都　大浜　良輔

●「轟Ⅱ」テレカ
東京都　鈴木　拓
広島県　小谷　茂久
千葉県　栗谷川　航
兵庫県　中村　貞彦
兵庫県　田中　聖起

●「アスキーコミックス」セット
神奈川県　石島　荘之
愛媛県　久保　民秀
福岡県　岸　裕三

●「ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ」攻略ガイド
北海道　黒沢美千代
長野県　牧田　本美

以上の方々が当選されました

ログイン情報質問電話

03-3796-1918

ログイン情報質問電話の受付は、月曜日から木曜日の午後２時から午後５時まで。ただし、市販ゲームの解き方などにはいっさいお答えできません。また、バックナンバーの記事についても、こちらにお願いします。

★プレゼントの応募方法★

プレゼントが欲しい人は、官製はがきに、①～⑪のアンケートの答えを書いて下記のあて先に送ってください。締切は11月20日必着、発表は１、２合併号。なお、このプレゼントに当選された方は、この号のほかのプレゼントに当選できない場合があります。

プレゼント応募アンケート

①郵便番号、住所
②氏名
③電話番号
④年齢
⑤職業
⑥お持ちのパソコンの機種、メディア
⑦希望するプレゼント
⑧プレゼントが欲しい理由
⑨あなたの好きなファーストフード
⑩ログインで復活してほしいコーナーは？
⑪ログマーケットの感想

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー　ログイン編集部
ログマーケット　プレゼント係

鹿野司の
オールザットウルトラ科学

この前カゼをひいて医者に行ったら、山のように薬が出てきました。薬の飲み方を覚えるだけで、頭が痛くなりそう！　自然の治癒能力が薬に応用されればいいのに。

第132回　地球肥満病ニ関スル処方箋

人類の活動によって、大気中に放出される炭酸ガスは年に200億トン。このペースでいくと、数10年後には、大気中の炭酸ガス濃度は、今の2倍になってしまう。

そしてその間、地球の平均気温は、10年に0.3度の割合で暖かくなり、海面は70センチくらい上昇するらしい……。まあ、こりゃあ大変な話ではあるわな。

この地球温暖化っていうのは、本当にそうなるの？　って問題も含めて、まだわからないことが多いのだけど、うまく収める方向性は、もう見えていると思う。それは、地球全体の仕組みを知って、それにうまく乗っかり、励ましてやる方法だ。こりゃあ一体どういうことかというと、炭酸ガスというものを、まず流れとして見てみるわけね。地球上の炭酸ガスってのは、実は、大気中よりも、海洋や地中のほうに大量に含まれている。それもケタ違いに多い。

たとえば海洋の炭酸ガスは、大気の5～60倍もあるし、地中には石灰岩（炭酸カルシウム）という形で10万倍の量が固定されている。このほかにも、地中の有機物という形で1万倍くらいあるし、地上の生物の肉体という形でも7倍はある。ようするに、炭酸ガスってのは、いろいろな形に変換されながら、地球の表面をグルグル巡（まわ）っているわけ。そしてその大きな流れの中では、人間の出す炭酸ガスなんて、ごくわずかなんだよね。

このうちの石灰岩っていうのは、もともとは、なんらかの生物の"骨格"だったものだ。たとえば、シャミセン貝の仲間（腕足類）とか、ストロマトライトとか、今はもう滅んでしまったサンゴの仲間とかが、浅い海で岩礁を作っていて、それが石灰岩として、今も残っているというわけ。

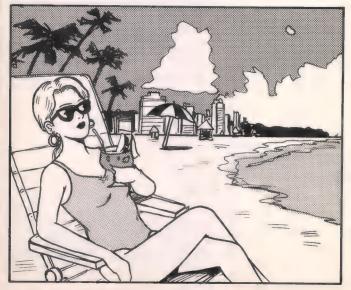
考えてみると、地球という星に生物が与えた影響というのは、ものすごく大きいよなあ。地球上に生物がいなかったら、気体の酸素はないし、炭酸ガスだって今の10万倍もあったはずだ。それに石炭や石油、ダイヤモンドは、みんなもとは生き物の体だったんだよね。

ようするに、地球の環境というのは、生物が作り出してきたものだし、その意味で地球はひとつの生き物ともいえる。ガイア仮説なんてのでは、生き物がある場所で増えたり減ったりすることで、地球環境のホメオスタシスを維持しているって話もあるくらいだ。

ところで現在、浅い海で、炭酸カルシウムを作っている主要な生物は、なんつってもサンゴだ。彼らはイソギンチャクと同類の動物で、数百から数千の個体が集まって、群体を作っている。

とくにサンゴ礁を作るサンゴは、体内に膨大な量の藻（共棲藻＝褐虫藻）を棲まわせて、これが活発に光合成を行なっているんだよね。つまりサンゴは、動物でありながら、なかば植物のような性質もあわせ持つ面白い生物なのだ。

サンゴの骨格は、炭酸ガスとカルシウムイオンから、炭酸カルシウムを作る石灰化によって作られる。一方、共棲藻の光合成は、炭酸ガスと水から有機物を作り出す。このふたつはどちらも炭酸ガスの固定化のプロセスで、とくにサンゴで特徴的なのは、両者がお互いを駆動しあうような、特別な反応が行なわれているっていうことだ。

この能力は、大ざっぱに1年に直すと、サンゴ1平方メートルあたり、光合成で2キログラム、石灰化2キログラムの炭酸ガスの固定能力がある。一方、琉球列島、ミクロネシア、カリブ海、グレートバリアリーフなど、世界のサンゴ礁の総面積は、だいたい6.2×10の11乗平方メートルだから、世界全体では年間25億トンの炭酸ガスの固定が期待できる。つまりサン

ゴ礁には、人類の放出量の10パーセント以上の吸収力があるわけ。

ただし、これはサンゴが健全に残っている場所での値なんだよね。ところが、たとえば琉球列島全体では、こんなふうに健全なサンゴが残っているのはむしろまれで、全体としては徐々に死滅しつつあるところが多い。

サンゴが死ぬと、有機物として固定された炭酸ガスは、分解されて再び放出されてしまう。それにサンゴ礁の海は、海のオアシスにたとえられるほど魚や甲殻類、ナマコなど、たくさんの生物が棲んでいて、これらの生物の体にも、炭酸ガスはストックされている。

サンゴが死んで、それらの生き物の生産の基盤が失われれば、そこからも炭酸ガスは放出されてくることになっちゃうわけだ。

まあ、こりゃあ困っちゃうわけだけど、面白いのは、一体どうしてサンゴ礁が死んでいくのか、その本当の原因は、実は詳しくはわかってないことなんだよね。まあ、なんらかの形で、人が環境を壊しているのかもしれないのだけれど、だとしても、どこが悪いのかハッキリしていない。だから、そこらへんがわかってくれば、手のうちようはあるってこと。

サンゴの群体というのはそれ自体、すごく不思議で、まったく同じ種類のサンゴでも、場所によって形を変える性質をもっている。

たとえば、サンゴ礁の外側の波の強いところでは、波にもっていかれないように厚い板状になって、岩盤にへばりつくような形になるのに、内側の砂のよく回るような場所では枝状になっていく。また、深いところではもっと広がって、テーブルサンゴになったりする。まったく同じ生物の集団なのに、場所によって形が違ってくるわけ。

しかも、もっとマクロな地形レベルでも、すごく面白いことをやっている。というのも、サンゴ礁は、沖の方では波の荒さを防ぐために、海面より少し盛り上がった防波堤のような構造を作るんだけど、単純に機械的に堤防を作っているだけじゃないんだよね。ところどころに、チャネルという切れ目が自ずとできて、ここを通してサンゴ礁内部に緩やかな海水の循環が起きている。これって、ちょうど、1個の生き物の体の中に、体液が循環しているみたいだ。

部分を作っているサンゴはすべて同じものなのに、場所ごとに形を変え、さらにサンゴ礁全体として、何か巨大な生き物みたいにふるまう。これはなんか、動物の細胞が、体の場所場所で形を変えて臓器を作り、全体としての生き物になるのと、よく似ているよね。

人間の持つ科学的、工学的な知識は、まだ、こういった自然の神秘を、自在に操れるほどには熟していない。というか、たぶん科学や工学の向かう方向って、そういうもんじゃないのだと思う。

今のぼくたちは、自然を操ることはできないけれど、その仕組みのスゴサ、おもしろさを解明できるくらいの知恵は身につけてきたし、実際、少しずつわかり始めている。だから、たとえばサンゴ礁が弱っているとしたら、どういう条件がサンゴの生育に向くか、あるいはどういう条件がサンゴに害を与えるかを明らかにすることで、サンゴ礁の健康を回復して、炭酸ガスの固定にも役立てる処方箋が考えられるはずだ。

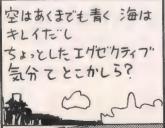
従来の工学的な発想だと、サンゴがよければ人工的にサンゴを作ればいい、みたいな方向にいっちゃうんだけど、これはそういうものとはだいぶ違うんだよね。

これまでのテクノロジーというのは、どちらかというと、自然のありかたをあまり知ろうとせずに、一方的に人間の都合だけを押しつけて自然を改造してきたって面があった。だけど、これは生物と生態系の持つ力を謙虚に理解して、それをうまく発揮させる方向を考え、結果として人間の役に立てるってものだからね。

こういうのはエコテクノロジーといって、最近、この種の研究がいくつも始まっている。

たとえば川岸を全部、まっすぐな堤防で固めちゃうと、川の自浄作用が失われて汚れちゃう。だけど、それをやめて、ところどころ中洲や水の淀む葦原を作ると、そこに棲む生物たちが、自然に水をきれいにしてくれる。また、都市全体を、植物などをうまく配置して省エネ設計すると、エネルギーが従来の3分の1くらいですむという研究もある。

前回、地球環境問題は成人病だといった。従来の工学的な方向でドンドンいくのは、おしっこに糖が出てるのに、不摂生を止めないのにちょっと似ている。かといって、反科学、反技術的な、自然に帰ろう主義ってのは、それ相応の円熟した年になっているのに、若いころはよかった、あの時代に帰りたいみたいなことで、どちらも同じ幼児的な反応だよね。

でも、こういう自然の神秘を知りながら、暮らしいい世界を作っていくのって、人類にとっての大人の趣味なんじゃないかなって思うんだけどね。

福田有宵先生の
スーパー占い

あんたの運勢の質問に答えるときは、深く考えちゃいけません。パッと頭に浮かんだものを選んだほうが、当たるんですよ。

プロフィール 福田有宵（ふくだゆうしょう）[illegible]事、家相会常任理事、日本[illegible]理事、[illegible]経学園綾瀬教室講師。易、気学、人相、手相、家相、トランプ占い、姓名判断など占いの幅は広く、霊視、神事なども行なっている。[illegible]など著書多数。

あんたの運勢　11月6日～11月19日

穴組の登場で、今編集部では洞穴探検に話題が集中（?）。美しく幻想的な鍾乳洞、ゴツゴツと荒々しいイメージの熔岩洞、風光明媚な海辺にある海食洞、そして人間が掘り上げた人工洞（坑道や寺の信仰洞）など、洞穴にはいろんな種類がありますが、もしもあんたが探検するとしたら、どんな洞穴に行きたいですか？　その答えで、今号の運勢を占います。

A 鍾乳洞

B 熔岩洞

C 海食洞

D 人工洞

A 冒険は先頭に立たず、リーダーに任せて

先へいくほど調子が出て、小事の希望はかなう。犠牲的精神が後に幸運を呼ぶ。貸し借りは要注意。冒険、スポーツへの挑戦はリーダーしだい。15日過ぎると予定実行のチャンス。対人面、平和路線で仲直りのとき。学業面、前半は気力を失い、低迷しそう。不得意科目を投げ出すな。

●**恋愛運**　15日前後にアプローチの機会あり。
●**金運**　小吉。意外な収入あるが、金は残らず。
●**パソコン**　遊びも仕事も中途半端になりがち。ソフトは地下迷路、格闘技、ハードボイルド。
●**開運**　1と6、緑と黒、北と西、多色のボールペン、貯金箱。2、3回の失敗であきらめるな。

B 思い切ったマンネリ改善が福を呼びそう

そろそろマンネリ改善を。計画は思いきって実行しよう。ライバルに負けないよう、知識や教養を積むためにベストを尽くせ。外見を気にせず、自分の中身に自身を持って。10日過ぎは関節に注意。対人面、旧友を中心に、3人組の交際に熱が入りそう。学業面、教科書ガイドが味方に。

●**恋愛運**　話ベタが災いし、チャンスを逃すかも。
●**金運**　おねだりしても返事はノー。節約方針で。
●**パソコン**　新機種に気持ちが動くか、今は愛機を見捨てるな。ソフトは世界一周、海軍もの。
●**開運**　4と9、黄と青、東と西、猿のぬいぐるみ。若さとパワーでイヤなことをやっつけよう。

C 順序正しく着々と進めれば成功するはず

順調運。行動はすべてプラスに展開。小細工はせず、正攻法で望めば成功する。欲をはりすぎると裏目に出る。6日から3日間はラッキーデー。懸賞応募など、当選する運気あり。対人面は、女性に振りまわされる。学業面、毎日ノルマをこなす方針がよし。視力の低下に気をつけて。

●**恋愛運**　気配り、思いやりが大きなポイント。
●**金運**　衝動買いの傾向あり。忘れ物に注意。
●**パソコン**　練習を続ければ1週間後に成果が上がる。ソフトは運作もの、目的がふたつのゲーム。
●**開運**　5と10、黒と紺、北と南、ミニチュアボトル。水栽培。友人の長所を理解し、見習おう。

D 理屈で割り切ろうとすると敵を作るかも

初顔合わせ、初体験の機会に恵まれる。目上からの引き立てがあり、得をする。理屈ばかりで押し通すのは無理。実力に合わせた行動をとろう。自転車はバランスをとって慎重に乗ろう。対人面、ふたり組の友人に、どこまでもついて行こう。学業面、ヤマカン的中でテストはバッチリ。

●**恋愛運**　男らしさを出せば意志が通じるはず。
●**金運**　飲食費が増加して小遣いが間に合わない。
●**パソコン**　プロになりたかったら、そのまま突き進め。ソフトは歴史シミュレーターが吉。
●**開運**　2と7、南と西、グレーとエンジ、定期入れ。1歩下がって2歩前進。マイペースで行け。

福を招く あなたと私の パーソナル占い

サウンドクリエーターへの夢はかなう？

ゲーム会社に就職したいけど……

私は音楽の専門学校に通っている学生で、現在就職活動中です。実は、どうしてもゲーム会社にサウンドクリエーターとして就職したいのですが、なかなか決まりません。4回応募しましたが、どれも作品審査で不合格になりました。今は自分に自信がなくなり、ゲーム会社への就職をあきらめようかと迷っています。先生、どうかよきアドバイスをお願いします。

（兵庫県　ミュージシャンの卵）

というわけなんですが、先生、彼はサウンドクリエーターになる素質ってあるんでしょうか？

「ズバリ申し上げましょう。彼の適職は音楽関係です」

おっ、断言しましたね。なぜ？

「彼は昭和45年の11月生まれですが、この生まれの人には、音楽の星が授けられているんですよ。子供のときから、音楽ならどの方面にでも興味を持ち、リズム感は体で覚えているでしょう」

それほど素質があるのに、4度も落とされちゃうなんて……。

「不合格になった原因は、競争率の問題が大きいですね。それから、作品がテーマ性に欠けていたため、審査員に理解されなかったのでしょう。少し、単調になりすぎたのではないでしょうか」

う〜ん、ゲーム業界もバブル崩壊の影響を受けて、買い手市場なのかな。それじゃもう、あきらめたほうがいいでしょうか？

「いやいや、これぐらいで自信をなくさず、改めて挑戦しないといけませんよ。関西地区は、ゲーム関係の会社が少ないと見受けられますが、どうですか？」

東京よりは、少ないですね。

「それならいっそのこと、東京へおいでなさい。ツキの面からみても11月からはグンと好転するキザシです。ストレートに入ることだけを考えず、いったん就職して、音楽関係へ転職するチャンスを狙ってもいいんですよ。そのあいだに才能を磨き、自分の意志を貫かれることを期待します」

ボクの体の特徴にはどんな意味がある？

突然ですが、ボクの体には変なところが多いのです。頭の渦巻が3ヵ所もあり、小指が第1関節から曲がっていて。左の腕のヒジに生まれつき大きな白いアザがあって、足の人指し指が親指より長いのです。気になるので、ぜひ占ってください。　（北海道　大和）

じゃ、とりあえず、性格診断をお願いしましょーか。

「まずは頭の渦巻ですが、3個もあるとは、めずらしい！　意味としては、自意識の強い個性派です。小指は後輩や部下など、目下を表わしますが、内側に曲がっている人は、家庭的で、子供に対してやさしい性格を持っています。それからヒジのアザですが、アザは先祖に関することに意味があるといわれ、先祖を供養する立場であることを心得ておきましょう。最後は足の指についてですが、最近の人は第1指（親指）より第2指（人指し指）のほうが長い傾向ですから、大きな意味はありませんよ」

当たりすぎてコワイトランプの恋占い

ボクはトランプで恋占いができるんですが、50回以上やっているのにはずれたことがないので、恐ろしくなってきました。今後の身のふりかたを教えてください。

（兵庫県　アシェンバッハ）

ホントですかね〜。

「どういう状況かよくわかりませんが、50回も同じ結果とは、普通では考えられません。しかし、それが本当なら占い師の素質がありますねえ。タロットカードをやってみてはいかがですか？」

当たったぞレポートが届いたぞ

ど〜も、スーパー占い担当のUです。20号で心霊写真の鑑定を[illegible]せたら、その後ポツポツと「ボクは幽霊を見た！」だとか「ボクは幻覚を見た！」なんていう相談が寄せれてきたのだ。みんな、けっこー不思議な体験をしてるんですね。てなわけで次号あたり、恐怖体験特集ができるかも……。ま、それはさておき、今号は当たったぞレポートを紹介しよう。東京都の秋山くんからのお便りだ。

「占いの結果報告〜！　と軽目のノリですが、今回は少々ビックリしたので、思わずペンを取りました。19号を発売日に買いそびれ、翌週の木曜に購入、占いのページを開いてDの〝温泉〟を選びました。金運の項目には〝自転車、スポーツ用品、プラモ代に支出〟とありましたが、これを目にした時、私はガク然としました。というのは、その前日の水曜にデパートに行って、自転車のコーナーでバイク用品を購入、さらにプレゼント用にプラモを購入していたのです。プラモなど買うのは、約1年ぶりだったのに……。何よりも、自分の行動が、印刷物の、しかも4分の1の確率の選択肢の中で予言されていたとは、まったく脱帽です。とにかく、[illegible]冷めやらずといった感じで報告します」

いやー、ホントに、大当たりだったね。これからは発売日に忘れずにログインを買うようにすれば、占いの結果を実際の行動に活かせるはずだぞ。じゃあ、また次号！

応募方法

福田先生に相談ご希望の方は、官製はがきに相談の内容と、住所、氏名（匿名の場合ペンネームも）、生年月日、電話番号を書いて、下記のあて先まで送ってください。採用の方には、図書券3000円分を送らせていただきます。

あて先 ▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー ログイン編集部 スーパー占い係

平和を守るおたよりコーナー

LETTERS FROM YOU

こないだ生まれたほえほえ新井の娘の名前は、夢乃ちゃんに決まりました。"夢乃"と書いて"パウ"と読むんだと新井は言ってましたが、相手にしなくていいです。

この間 修学旅行に行ったとき、旅館の売店で珍しい物を売ってました。今では見られないファンタのレモンです。ファンタには、確か、オレンジ、グレープ、レモン、メロン、フルーツパンチ、青りんご、トロピカルパンチ、マスカット、パインアップル、の9種類があったはずですが、ほかにあったら編集者のみなさん、教えてください。

いちご説、グレープフルーツ説なんてありますが、本当でしょうか？　（青森県　名古屋和友）

レモンって、確か東京では売ってなかったんだよね。きみもいろんなファンタを知ってるようだけど、ゴールデンアップルを忘れちゃぁいけないな。あの、まばゆいばかりの金色……。そして、今までのファンタにはなかった独特の味……。好きだったなあ。それから、ファンタじゃないけど、ミスターピブってジュース、知ってるかな？　コカコーラが出してたジュースなんだけど、ドクターペッパーとほとんど同じ味なんだよね。あれも好きだったなあ。ちなみに、いちご、グレープフルーツのファンタは知りません。

ジュース関係の編集者

全国にいる ログインの読者の中でも、僕ほど名前が簡単な人はいないだろう(11画で、仮名で書くより楽)。　（兵庫県　八木丈二）

俺んちの近所に、中一(なかはじめ)って人がいたよ。すごいでしょ。

高橋ピョン太

フラレた。 瞬間、頭から血の気がサーっと引いていくのがわかったな。ヒザはガクガク震えるし、ノドはカラカラになるし、目頭は熱く煮えたぎるし、頭の中じゃ、ベートーベンがワグナーを演奏するし、生きた心地がしなかった。彼女だけが女じゃない。わかっているけど、だーっ！

（北海道　川村遥都）

好きだぞ、川村。**ステルス松本**

祝 ポンキッキ5000回。カリキュラマシン復活しないかな。くっつきの"を"が大好きだったのに。　（岡山県　沢田和顕）

こないだ、すっごく久しぶりに見たんだけど、「ひらけ！　ポンキッキ」ってオープニングテーマが変わっちゃったんだね。もう「♪青いっそーらっ、白いくーも」じゃないんだよなあ。エンディングも、「♪かもめが空を飛ぶぅーうよ」じゃなくなっちゃったし、ちょっとショックだったな。変わったのはかなり前らしーんだけどさ。

ポンキッキもいいけど、確かに『カリキュラマシン』もよかったよね。○○の数だけタイルを置こう、とか、ねじれてねじれてキャキュキョ、とか、覚えてるかな？　あーゆーのって、今考えるとかなり変でおもしろかったなあ。また見てみたいというキミの気持ち、とてもよくわかるぞ。

でも、僕が一番復活してほしいのは、『ママとあそぼうピンポンパン』だ。エンディングのときに、お姉さんが「おもちゃへ行こう!!」と叫び、出演した子供たちが競って切り株に置かれたおもちゃを取り合いするんだけど、当時の子供たちは、みんなこれに憧れたものだ。デベロンやカータン、そして新兵ちゃんや石毛恭子お姉さんは、今ごろどうしているだろうか。

七五三のお祝いのとき『およげたいやくきん』を歌詞を見ないで最後まで歌った思い出がある編集者

ログインニュース

がんばれ大食らい韮山

最近ログインに入った新人アルバイトで、本誌では主にソフコンスタッフとして活躍している、大食らい韮山こと庭山明子(20歳)。実は、以前本誌にあったゲーム情報パラダイスというコーナーに五月ウサギという名前で情報を投稿し、得点ランキングで2位にランクイン、MSX2＋を獲得したというみっともない経歴を持つ彼女だが、今回のログインニュースでは、この大食らい韮山にスポットライトを当ててみようと思う。

現在、某私立大学に通っている大食らい韮山だが、その名のとおり、よく食べる女の子である。まず朝起きて朝ごはんを食べ、学校に行って疲れるとまた食う。そして昼になったら昼飯を食い、編集部に来て仕事をしているうちに疲れて腹が減って再び軽く1食。そのあと8時くらいにみんなと晩ごはんを食べに行き、仕事が終わって家に帰ってまた夜食を食う。計算すると、なんと1日6食。なんともとんでもない女子大生である。

今回韮山にインタビューしていて判明した事実が、もうひとつある。彼女はアンチ巨人だったのである。だからどーしたと言われるかもしれないが、うちの副編の新井が巨人ファンだから、編集部内でアンチ巨人は生きていけないことになっているのだ。まあ、それは少々大げさだが、アンチ巨人だと、新井が飲み会の席でからみださないとも限らない。「新井さんには内緒にしてくださいよ」と韮山は心配していたが、安心しろ、私はやさしいから、ログインニュースに書くだけにしてやる。

本誌では、大食らい韮山の名で知られている彼女。だが、編集部内では、ブースカとかキレンジャーとか呼ばれているのだ。理由は、やはりとてつもなく食べるからだろうが、どことなく雰囲気的にも似てないことはない。花の女子大生を捕まえて、ブースカやキレンジャーはないだろうという気もするが、面白いからやめない。がんばれ韮山！

⬆韮山と、昔もらったMSX 2＋。

この間 昔買ってきた貝がら（耳にあてると海の音が聞こえるとかいうやつ）を、久しぶりに見つけたので、ちょっと聞いてみると、中でカサカサ音がして、何かが耳に当たるんです。びっくりして、すぐに離すと、中からでかいゴキブリが出てきました。死にそうに怖かったです。（静岡県 99999）

20号でゴキブリ退治のことを書いたら、ゴキブリ関係のおたよりがいっぱい届いてしまった。ちょっと以前にもゴキブリの話題で盛り上がったことがあったけど、そんなにみんなゴキブリの話が好きなのだろうか。きっと好きなんだろうな。

黒くてテカテカしている編集者

20号の レターズで、「ゴキブリ退治には台所用中性洗剤がいいが、その原理はわからない」とありましたが、それはズバリ窒息死です。ゴキブリも昆虫ですから、体の側面に気管を持っており、その穴を洗剤がふさいでしまうというわけです。

（大阪府 生産型はソビエト）

ゴキブリに 中性洗剤が効くのは、ゴキブリの気門（要するに鼻の穴）に洗剤が入って、呼吸ができなくなるからです。ちなみに、住居用液体洗剤でも効きます。ハンディースプレー式ならさらに有利です。（静岡県 剣持哲司）

なるほど、これでまたひとつかしこくなった。要するに、ゴキブリを倒すためには、中性洗剤でもなんでもいいから、ゴキブリの気門をふさいでしまうようなものをかければいいわけだね。こうやって、人間は次第に進歩しつつ、ほかの動物を地球上から駆逐していったのだなあ。

触角があって足が速い編集者

20号の ゴキブリの記事を読み、いたく感動した。その日の夜、風呂に入ろうとして、湯沸かし器のスイッチを入れるために台所に行ってみると、巨大なゴキブリがいた。中性洗剤をかけると悶え苦しんだが、最後の力をふりしぼって、顔面めがけて飛びついてきた。これからは瞬間接着剤を使ってみようと思う。

（愛知県 ゴキブリに見入られた者）

瞬間接着剤はやめたほうがいいと思うぞ。今後、壁や床に貼りついたゴキブリのモニュメントと一緒に暮らしたいと思うのなら別だが。関係ないが、私の祖母は、ゴキブリをハエたたきで追い回し、弱って足が遅くなったところをチリ紙でくるむように捕まえて、必ず1回ひねる。その、ひねりの部分は、見ているだけでも怖いので、ちょっとやめてほしい。ちなみに今年92歳になる。

ピンチになると空を飛ぶ編集者

今日 学校に行く途中、1回も信号に引っかからなかった。さらに、弁当の中身が片寄っていなかった。ワシは三国一の果報者じゃい。

（島根県 五衛門）

よかったね。 簡単な編集者

関係ないが 僕が小さいころ、友達と遊んでてハトの卵を見つけ、黄身と白身が出てくることを期待して割ってみたら、半熟のヒヨコがでろっと出てきて、気まずい思いをしたことがある。成仏してくれただろうか……。

（熊本県 上田悦史）

新鮮な黄身と白身が出てこようが、半分ヒヨコになっていようが、ひとつの生命を無為にこの世から抹殺してしまったことには変わりがないのに、なんでヒヨコが半熟だったほうが罪悪感を覚えてしまうのだろうか。これが人間のエゴというものなのでしょうね、きっと。まあ、半熟ヒヨコが出てきたのが、ホカホカ炊き立ての白いごはんの上でなかったことを幸運だと思うようにしよう。

朝食はいつも和食の編集者

うちの 弟は、こないだ秋葉原に行ったが、駅から出られずに帰ってきた。

（東京都 横川剛）

くじけるな。 簡単な編集者

私の 痛かったことを書きます。平成3年1月3日のことでした。家業の手伝いをしていたとき、トラックの荷台にあるベッドのマットを下からすくい取ろうとしたら、左手薬指のツメと指の間に、木のトゲがささりました。ささったときに、「あ、これはかなり深いな！」と思いました。そのときは、さほど痛くはなかったのですが、その後、自分で抜き取ろうとして、少しずつツメを切っていくと、余計に中に入ってしまい、しかたなく外科に行きました。それで結局、手術を受けることになりました。まず、ツメと指の間に普通の太さの注射を打ちました。しかも、その医者はあまり上手でなかったのか、2回も打ちました。その後、ピンセットを使い、ツメと指の間をほじくったりしたのですが、麻酔があまり効いていないらしく、気絶しそうなくらい痛かったです。

（岐阜県 花木英之）

ツメと指の間っていうのも、痛さのポイントとしては、かなりレベルが高いな。うーっ、やだやだ。そういうわけで、今回の痛い話大賞は、キミに決定だ。もうちょっと、痛いという感じが読む人にゾクゾク伝わってくると、もっとよかったんだけどね。今後も、背筋にズワァッとくるような痛い話を送ってきてちょうだい。あー、痛い話はイヤだけどいいなあ。

ゾクゾクしたい編集者

ケツに 単3電池が入ってしまった。助けてください。（茨城県 小田真一）

きばれ。 簡単な編集者

先日 学校で早弁をしていたら、突然ハシが折れた。はうっ！（千葉県 平野秀亜希）

鼻緒が切れたり、ハシが折れたりすると、きっと何か不幸なことが起こってしまうと、日本ではそう決まっているのだ。昔からの言い伝えで、そう決まっているのだから間違いない。キミの身にも、何か不幸なことが起こったハズだ。もしくは、これから起こるに違いない。それも、とてつもなくすごいやつだ。授業中にハシが折れたというのがその証拠だ。昔からそうなのだ。かわいそうに。あーあ。

全日本他人をイヤな気持ちにさせよう委員会会員の編集者

オレと トウゲザーしようぜ。

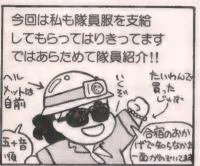
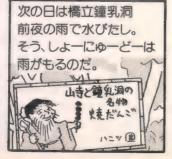
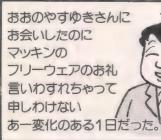
（長野県 乱心騎士）

遠慮します。 簡単な編集者

応募方法

アンケートはがきや官製はがきなどに、勝手なことを書いて送ってください。ログイン編集部のスタッフが、勝手に返事を書いてお載せします。採用の方には、図書券3000円分をお贈りします。

☆☆あて先☆☆

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
レターズ係

●今回トーンを貼ってくださったのは、たまたま遊びに来てた青木光恵先生!! なんて贅沢なんだろ!!

墜落日誌

寺島令子

第66回 戦りつ! 謎の洞窟からどてらい宇宙商人(あきんど)までの巻

サングラスはまた飯島隊員にかりた。

なんかタカいクルマほしがってる。

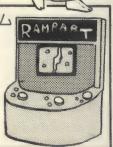
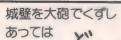
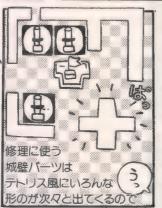
かんこうポスター。なんとか姫をさがせ!というイベントもあったみたいよ。

ここで勝者がクリックすると刃がおちる。

ゲームしかせんのかい!?

えべっさん…恵比須様の関西弁。

←あとでネウチモンと判明。くやしーぞ

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部 墜落日誌係

読者が選ぶTOP 20投票リスト

■発売期間
1991年11月1日〜1992年10月15日

あ

番号	タイトル	メーカー
121	アートジグソーVol. 1	システムソフト
138	アートジグソーVol. 2	システムソフト
139	アートジグソーVol. 3	システムソフト
211	アーリー・キングダム	シーヅゥワールド/県ソフトウェア工房
42	アドバンスド ロードモナーク	日本ファルコム
186	アフターバーナーⅢ	CSK総合研究所
229	アマランスⅡ	風雅システム
256	アラスカンマラミュートG.C.	ホームデータ
204	アリスの館Ⅱ	アリスソフト
150	アルファーダイン	グレイト
195	アルミスト	ベースメント
82	囲碁データベース白富士	ポニーキャニオン
207	イマージュ	ソフトウェアハウス ぱせり
39	幻影都市(イリュージョンシティ)	マイクロキャビン
115	インフェステーション 沈黙の惑星	ビクター音楽産業
1	ウィザードリィBCF	アスキー
113	ウェルトリス	BPS
63	ヴォルフィード	ビング
181	宇宙海賊 キャプテンハーロック	ブラザー工業/ファミリーソフト
197	宇宙冒険少女 ナミ	ポプコム ソフト
152	ウルティマⅣ	富士通
236	ウルティマⅤ	富士通
20	ウルティマⅥ	富士通
81	ウルティマⅥ	ポニーキャニオン
126	ウルフ パック	BNN
131	うるま	ボンびいボンボン
208	エアーマネジメント	光栄
247	永世名人Ⅲ	コナミ
187	AD&D アイ・オブ・ザ・ビホルダー	ポニーキャニオン
221	AD&D シークレット・オブ・シルバー・ブレイド	ポニーキャニオン
84	AD&D ドラゴン・オブ・フレイム	ポニーキャニオン
196	エイリアンシンドローム	電波新聞社
154	F-19 ステルスファイター	マイクロプローズジャパン
96	エリートPLUS	マイクロプローズジャパン
277	エルヴス	遊演体
119	オーサム	富士通
57	オールアバウト マーク・フリント	システムサコム
200	織田信長	ファミリーソフト
144	オメガ	トンキンハウス

か

番号	タイトル	メーカー
74	GUY(ガイ)	ドア
218	風、スローダウン	ファーストクウォーター
122	風へ	ハート電子産業
19	華麗なる人生	フェアリーテール
114	川中島異聞録	県ソフトウェア工房
142	毀(き)	ソフトプラン
49	KIGEN〜輝きの覇者〜	リバーヒルソフト
279	機甲師団Ⅱ	アートディンク
244	機甲装神ヴァルカイザー	サイレンス
217	キス	アンジェ
17	ギゼ！	フェアリーテール
27	ギディ	ハート電子産業
260	ギディ2	ハート電子産業
148	機動戦士ガンダム アドバンスドオペレーション	ファミリーソフト
234	キャッスルズ	ビクター音楽産業
222	キャノンサイト	日コン連
178	キャラット	カスタム
185	キャラメルクエスト	アグミックス
103	ギャルズ トーク ハイパー ビンゴ	A・B・A総合ビジネスアシスト
216	きゃんきゃんバニー プルミエール	カクテル・ソフト
180	キャンペーン版 大戦略Ⅱ	マイクロキャビン
205	今日もキャンパス花乱満	コンピューターブレイン
141	極(きわめ)	ログ
56	キングスクエストⅤ	シエラオンラインジャパン
59	キングブリーダー異獣王	テイチク/アーテック
136	クイズ干支セトラ	ダンス
224	クイズdeグランプリ	ウエストサイド
130	クイズ番長	アクティブ
162	クラシックロード1	ビクター音楽産業
85	グラディウスⅡ	コナミ
278	グランプリサーカス2	ウエストサイド
206	クリスタル・クエスト	ピクシーベル
155	狂った果実	フェアリーテール
170	グロス・ドイッチュラント	ジェネラルサポート
174	GAMEテクノポリス スーパーコレクション1	GAMEテクノポリス
212	元朝秘史	光栄
264	轟Ⅱ	ウルフ・チーム
75	コード・ゼロ	エニックス
252	国立機動戦隊リップスⅤ	グレイト
273	ゴッズ	PCMコンプリート
258	コマンドH.Q.	マイクロプローズジャパン
80	ごめんねエンジェル	ジャスト
259	コンストラクターズ グランプリ	CAVステーション
99	コンチネンタル	GAMEテクノポリス

さ

番号	タイトル	メーカー
223	財閥銀行 帝都野望編	メディアファクトリー
219	サルゴンⅤ	ジー・エー・エム
87	三國志Ⅲ	光栄
270	シヴィライゼーション	マイクロプローズジャパン
71	ジェノサイド2	ズーム
111	ジャパンバッシング	システムソフト
255	シャルム	アシッド プラン
182	シャレイドマジック	ハート電子産業
254	雀Oh！クエスト	ピクシーベル
116	雀豪3	ビクター音楽産業

88	シュヴァルツシルトⅢ	工画堂スタジオ
240	シュートレンジ	ビッツー
100	将棋	アスキー
29	将棋聖天	ホームデータ
86	ジョーカーⅡ	バーディーソフト
58	ジョシュア	パンサーソフトウェア
209	新宿物語	フェアリーテール
132	人生クイズゲームだ	ユーコム
125	神話の島	日本ソフテック
166	水龍士外伝 月龍の山	しゃんばら
276	スウィートエンジェル	アクティブ
251	スーパーD.P.S	アリスソフト
176	スーパー野球道	日本クリエイト
124	スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	ビング
109	SUZAKU	ウルフ·チーム
72	スター·ウォーズ	M.N.M Software/ビクター音楽産業
135	ストラッシュ	オレンジハウス
117	ストラテゴ	ビクター音楽産業
191	スプラッターハウス	ビング
67	スペースインベーダー	ウィズ
94	スペースクエストⅣ	シエラオンラインジャパン
153	スペシャルステージ	アレックス
261	スリップストリーム'92	ビット タウン/ダットジャパン
2	関ヶ原	アートディンク
54	ゼノン2	EPICソニー
140	セブン·カラーズ	HOT·B
165	戦国·ピラミッドソーサリアン	TAKERUソフト
61	倉庫番リベンジ	シンキングラビット
106	ソードダンサー	TGL
188	卒業 グラデュエーション	ジャパンホームビデオ
98	卒業写真·美姫	カクテル·ソフト

た

225	対局 星·小目	日本囲碁ソフト
48	大撃沈	QUOTA
102	太閤立志伝	光栄
12	大戦略Ⅲ'90	ペガサスジャパン
184	大戦略Ⅳ	システムソフト
210	ダイヤモンド プレイヤーズ	ウルフ·チーム
83	谷川浩司将棋指南Ⅲ	ポニーキャニオン
22	沈黙の艦隊	ジー·エー·エム
128	DPS·SG set 3	アリスソフト
11	ディスクステーション	コンパイル
10	ディスクステーション98	コンパイル
190	デ·ジャⅡ	エルフ
226	テセラ	GAME テクノポリス
36	出たな!! ツインビー	コナミ
120	テッセラ	アスキー
232	デッド·オブ·ザ·ブレイン	フェアリーテール
272	テニス·テニス	日本ソフテック
189	天下大乱	日本ソフテック
51	天下統一Ⅱ	システムソフト
263	電撃ナース	カクテル·ソフト
104	天神乱魔	エルフ
69	天舞～三国志正史～	ウルフ·チーム
133	ドア	D.O.
179	ドア2	D.O.
156	Dr.STOP!(ドクターストップ)	アリスソフト
280	ドクター·ブレインパズルの城	シエラオンラインジャパン
66	どしふんスペシャル	ウェンディマガジン
172	トライアル オブ フォース	ラナップ
108	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	日本ファルコム
16	ドラゴンナイトⅢ	エルフ
214	ドラゴンピンク	ストライカー
145	ドラゴンプリンセス 龍の伝説	ハート電子産業
143	トラフィック·コンフュージョン	マスターピース

な

23	ナイトシーフ	グレイ
15	ナイトメア	データウエスト
68	NIKONIKO(ニコニコ)	ウルフ·チーム
175	人形使い	フォレスト
265	ネクタリス	システムソフト
160	ノア	M.N.M Software

は

4	バーディーワールド	バーディーソフト
127	バクタ	姫屋ソフト
248	ハスラー2055	パック·イン·ビデオ
163	パソコンウォーズ ディスクバトラー	A·B·A 総合ビジネスアシスト
171	ハテナ?の大冒険	システムソフト
201	バトルテック	ビクター音楽産業
137	花よりダンゴ	アクティブ
173	バランス·オブ·ザ·プラネット	ツァイト/アクレイムジャパン
55	パワード·ギャルズ	スタジオみるく
52	パンツァーカイル	システムソフト
77	パンドラボックス劇場	パンドラボックス
5	ビースト2	バーディーソフト
40	ピーチアップ総集編2(笑)	もものきはうす
169	ビーナスキャンペーン	ハート電子産業
192	緋王伝	ウルフ·チーム
35	飛翔鮫	金子製作所
245	美少女大図鑑	サンタ·フェ
193	美少女通信	カクテル·ソフト
73	ピタパット	ビクター音楽産業
202	ビッグ オナー	アートディンク
25	秘密の花園	GAMEテクノポリス
246	101回目のアプローチショット	サンタ·フェ
64	ピンクソックス	ウェンディマガジン
65	ピンクソックスプレゼンツ	ウェンディマガジン
89	ピンクソックスマニア	ウェンディマガジン
60	ファイナルクライシス	テクノグラード
213	ファイナルファイト	カプコン
253	ファイヤーアームズ	A·B·A 総合ビジネスアシスト
76	ファングス	エニックス

No.	タイトル	メーカー
34	フィード	亀島産業
215	フィフス・エレメント	遊演体
21	風雅セレクション1	風雅システム
159	風林火山	ソフトプラン
168	フォール	クィーンソフト
220	フォボス	姫屋ソフト
110	ふしぎの海のナディア	ガイナックス
118	富士通AIR WARRIOR	富士通
274	復活祭	全流通/GROCER
129	フラッシュポイント	ドット企画
24	ブラッドシード	グレイト
95	プラネットフォール	システムソフト
228	フリーウィル	きんぷくりん
183	フリーウェアコレクション	富士通
164	プリンス・オブ・ペルシャ	リバーヒルソフト
167	プリンセスメーカー	マイクロキャビン
53	ブルー	きんぷくりん
101	プレフ・クラブ	ウィッティ・ウルフ
262	プレミアム	シルキーズ
257	プレリア	オレンジハウス
32	プロサッカー68	イマジニア
44	プロの碁パート4	日本囲碁ソフト
194	星の砂物語2	D.O.
157	ホット プリント パート2	ラナップ
242	ホット プリント パラダイス	ラナップ
43	ぽっぷるメイル	日本ファルコム
46	ポニオン	ポニーテールソフト
235	ポピュラスII	イマジニア

↓ま

No.	タイトル	メーカー
38	マーキュリー2 水星の物語	マキシマ
7	魔彩子雀	コスモス・コンピューター
134	マーシャルエイジ	天津堂
177	麻雀幻想曲	アクティブ
30	麻雀遊園地	ホームデータ
161	まーぷる・まぢっく	風雅システム
18	舞(MAI)	フェアリーテール
249	マイ アイズ！	バーディーソフト
112	マイト・アンド・マジック	スタークラフト
230	魔京伝	日本クリエイト
237	マッド パラドックス	クィーンソフト
231	魔法少女りな	ファミリーソフト
275	まゆみ	カクテル・ソフト
266	満開電飾II	ビクター音楽産業
70	ミグレイン	ツァイト/アクレイムジャパン
271	ミスタープロ野球パーフェクト	T&Eソフト
269	ミス・ディテクティヴ ファイル#1 石見銀山殺人事件	データウエスト
14	ミラージュ	ディスカバリー
198	ムーン クリスタル	オレンジハウス
250	ムーン・ミスト	システムソフト
90	メックブリゲート	ビクター音楽産業
267	モンキーアイランド	ビクター音楽産業

↓や

No.	タイトル	メーカー
243	やんやんのクイズいっちょまえ	天津堂
239	YUKA－ユカのフシギな体験－	ウェンディマガジン
203	夢二	フェアリーテール
37	ヨーロッパ戦線	光栄
45	義経	日本ソフテック
227	48夜物語	シルキーズ

↓ら

No.	タイトル	メーカー
238	ライジング・サン	ビクター音楽産業
92	雷[illegible]伝説	KID/電波新聞社
62	ライフ&デス	ビング
158	ライフ・イズ・ミュージック	光栄
47	らんま1/2 飛龍伝説	ボーステック
149	蘭丸	フェアリーテール
107	リーディングカンパニー	光栄
146	リューヌ伝説 時空の彼方	TAKERUソフト
268	龍の花園	ファミリーソフト
50	レイズ	A・B・A総合ビジネスアシスト
41	レイルロード・タイクーン	マイクロプローズジャパン
147	レインボーアイランド エクストラ	ビング
105	レジオナル・パワーII	コスモス・コンピューター
151	レッサーメルン	パンサーソフトウェア
91	レッスルエンジェルス	グレイト
33	レミングス	イマジニア
26	ロードス島戦記II －五色の魔竜－	ハミングバードソフト
241	ロードス島戦記 福神漬2	ハミングバードソフト

↓わ

No.	タイトル	メーカー
123	ワイアット	データウエスト
9	笑ゥせぇるすまん第2巻	コンパイル
93	笑ゥせぇるすまん第3巻	コンパイル

◆応募方法◆

このリストは、'92年度"読者が選ぶTOP20"の投票用のものです。TOP20は、寄せられた投票はがきを毎号累計加算し、最終的に'93年4号でBHS大賞として発表します。'92年度の対象となるソフトは、'91年11月1日より'92年10月31日までに発売されたものとなります。投票方法は、①このリストの中から、最も気に入っているソフトを選ぶ。②そのソフトの番号をアンケートはがきの"SOFTLOG 読者が選ぶTOP20"の投票欄に書く。③そのはがきをポストに投函するとなっています。なお投票には、必ず本誌とじ込みのアンケートはがきを使用してください。官製はがきや私製はがきは、すべて無効です。また複数のゲームの個別番号や、ゲームタイトルだけを書いても無効となりますので、注意してください。

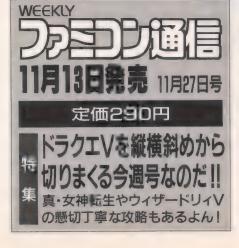
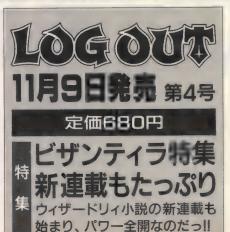
CONTENTS

LOGiN 1992 No.22

This Issue's Special Feature

■ Features

■ Regulars

If you have any further enquiries, contact Masa on 81-3-3796-1930 (FAX) in Japan, Reiko on 1-415-421-3520 (FAX) in USA or Rik on 44-702-589169 (FAX) in Europe.

EDITORIAL LOG

LOGiN

1992 No.22

11月20日号

次号のログインは各社新機種が出揃った年末に買うべきマシンを完全チェックする特集だぞ!!

年末は新機種の嵐で、とかく情報におぼれがち。でも、どんな目的でパソコンを使うのか把握しないと、間違った買い物をしちゃうぞ。そこで、次号のログインの特集は、ハード買い占め大作戦。キミの目的と予算に最適のマシンを選ぼうという特集だ。付録には、『マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル』、徹底解剖には、お待ちかねの『信長の野望・覇王伝』がひかえているぞ！

次号23号は、予価540円

11月20日(金)発売

■発行人　藤井章生　■編集人　塩崎剛三　■編集長　河野真太郎　■副編集長　新井創士　■アートディレクター　本間智嗣　■デスク　川村篤／渡辺妙子　■編集スタッフ　樹村頼子／宮地千里／松本隆一／[illegible]義信／清水小百合／大庭聖子／泉和子／花塚弘／平林政司／[illegible]昌行／年永祥一／武笠敬子／松岡英樹／三宅貴久／梅本幸孝／堀井洋／有沢清子／飯嶋玲子／山下信行／杉内賢治／増田厚／小笠原誠／仲丸[illegible]二／青山豊／佐藤[illegible]／馬越美保　■制作スタッフ　田宮朋子／安田稔／和光陽子／辻村晴子　■編集協力　伊藤裕／櫛田理子／鈴木和弘／山口政司／[illegible]村健／岩尾学／石原潔／日髙保／[illegible]正行／比嘉隆／村山誠一郎／河辺研史／堀口稔／渡辺一也／山内正[illegible]／四ツ谷則子／[illegible]玲子／小国真／宮澤孝史／庭山明子／小沢佳世／園田剛／笹川達也／大澤[illegible]／青山邦宏／金平文宏／矢野厚／松下淳／原田俊彦　■制作協力　admix／石指由美子／三宅政吉／やまだゆかり／太田浩一／瀧上園枝／小池まりえ／前田明子／PAL-STUDIO／長崎光良／水野康子／石光弥生／Mir！／井沢利昭／古川誠之／佐々木幸子／吉田大介／深坂憲一／野島弘司／長島弘美／持丸一昭／梶浦陽子　■出版営業　吉田和彦　■広告営業　杉山淳一／森川正雄　■出版業務　前田誠　■イラスト　杠聡／桜玉吉／川上富也／月之座／梅津昌代／池上明子／星野恵美子／小田ヒロミ／駒宮真吾／朝[illegible]世界一／二木志乃／米田裕／鎗田準次／田宮朋子　■フォトグラフ　金子宏司／奥山和典／加藤文哉／水科人士／八木沢芳彦／木村早知子／吉田武／宮野知英　■アメリカ駐在　トム・ランドルフ／新関真人　■ロンドン駐在　リック・ヘインズ

■出版局局長　西村弘紀　■出版局副局長　小島文隆　■出版営業統轄部長　能勢仁　■出版総務統轄部長　別所聖一

■広告目次

1022121

風邪の薬とユンケルを一緒に飲むと倒れます

韮沢単行本通信

これでウィズアレルギーは解消だ!!

ウィザードリィV 公式ガイドブック

⬆グラフィックも一新された、ウィザードリィV。

日本全国のウィズフリークが首を長くして待っていたSFC版ウィズが、ついに発売される。その名も『ウィザードリィV 災渦(メイルストローム)の中心』。今から首を長くして待っている人も多いだろう。とはいえ、いまだにウィズシリーズに拒否反応を示す人が多いのも事実。ファミコン版1で、キャラクターメイクの段階で、早々とゲームをあきらめてしまった人も少なくないだろう。こんなにおもしろいゲームを敬遠する人が多いのは、ゲームの流れが独特だからではないか、とにらたん編集部はにらんだ。キャラの属性を選び、職業を決め、特性値に一喜一憂する……。という冒険の準備段階が、ウィズの場合ひとつのゲームになってるんだよね。そこがウィズの魅力であり、とっつきにくい部分ではないか……、と考えたのだ。

にらたん編集部が送る「ウィザードリィV 公式ガイドブック」は、そんなウィズ初心者にも十分ウィズを楽しんでいただこうという方針で編集された。まず巻頭でキャラクターメイクをじっくりと解説。各種族別向いてる職業、向いていない職業一覧、職業ごとのあこがれの最強装備なんかも掲載。つまりこの「ウィザードリィV 公式ガイドブック」だけあれば、これまでキャラクターメイクの段階でつまづいていたビギナーも、ウィズのことは俺に聞け! というウィズフリークも、ゲームが100倍(当社比)楽しめること請け合いの、にらたん編集部自信の一作なのだ。

●ウィザードリィV 公式ガイドブック
●価格未定　アスキー出版局刊
●12月1日発売

真メガテンの攻略法決定版だぁ!

真女神転生攻略の手引き

『真女神転生』の攻略本が発売されることになったぞぉ。このシリーズだと、ちょっと厚目の192ページという超力作的攻略本なのだ。

本の構成はと言うと、「リプレー方式の攻略法」から始まって、「モンスターデータ」やそれに類する、いろいろなデータを満載している。

さらに、「全マップの攻略法」の掲載はあたりまえとして、「アイテムリスト」も詳しく説明しているので、ゲームのプレーには必ず役に立つはずだ。『真女神転生』をより深く楽しむために『悪魔辞典』を巻末に載せたのだ。この辞典を読むだけでもとてもおもしろい。まさにメガテンファン必携アイテムの攻略本だ。

秋の夜長は真メガテンと、この一冊でキマリだね。

●真女神転生攻略の手引き
●価格未定　アスキー出版局刊
●11月27日発売予定

完全攻略マップ付き保存版

ランドストーカー攻略の手引き

この号が出るころにはすでに発売されているはずの『ランドストーカー』。制作が「シャイニング・フォース」などでおなじみのクライマックスなだけに、メガドライブユーザーにとっては待望の1作だといえるんじゃないでしょうか。にらたん読者のキミはもうプレーしてみたかな? 私はもう遊びました。ええ。担当者の特権ですね。

あのエンディングにはビックリ、なんて無粋なこと書くのはやめときますが、とにかくおもしろく、しかもムズカしいゲームだったのは確か。

そこで登場するのが、我がにらたん編集部特製の『ランドストーカー攻略の手引き』。複雑怪奇なマップのつながりや入手アイテムなどのデータをバッチリ掲載。さらにこの本だけの特長として、「ランドストーカー」の世界がよくわかるストーリー解説付き! これはもう、読むしかないですね。

●ランドストーカー攻略の手引き
●価格未定　アスキー出版局刊
●12月上旬発売予定

にらたん初の体育会系攻略本だ!

秋といえばスポーツだけど、NFLファン待望(?)の、「プレイメイカーフットボール」の完全攻略本が、発売されるぞ!

ウィズフリークは、これも待て!

ウィズファン待望の末弥純画集は、ただ今ガシガシ制作中。超美麗イラストは、家宝にしちゃう価値アリ。貯金して待つのだ!

お申し込み方法
まずはお電話で
もしもし
0120-110-833
はい、ソフマップです
ソフマップ通信販売センター
ご相談・ご注文
●最新価格情報
●セットの組合わせ
●お見積
FAXでもお受けします。03-3253-4290
お支払
低金利クレジット
代引払い(要手数料)
●カード払い
現金書留
発送
ご入金を確認後発送
納品
サポート
●完全買取保証
●万一、故障/修理の
はサポートセンターへ
ソフマップ今月のおすすめセット 7
今がチャンス!!
11月6日AM10:30より限定発売!!
98 パーフェクトセット
限定20台
NEC
PC-9801FS2/U2
●PC-9801FS2/U2
●CX-1498 CII
On line FAX No.10077#
標準価格¥455,000
Sofmap特価
ご注文番号 L222011 ¥248,000
¥ 1,000×84回
¥ 2,000×60回
¥ 6,200×48回
¥ 7,900×36回
¥11,500×24回
ボーナス¥19,000×14回
¥19,000×10回
98入門セット
限定20台
NEC
PC-9801FX2/U2
●PC-9801FX2/U2
CU-14KD
On line FAX No.10078#
標準価格¥367,800
Sofmap特価
ご注文番号 L222021 ¥198,000
¥ 1,300×84回
¥ 2,100×60回
¥ 4,900×48回
¥ 6,300×36回
¥ 9,100×24回
ボーナス¥12,000×14回
¥12,000×10回
月々¥1,200から
エキスパートセット
限定20台
EPSON
PC-486GF2/5
PC-486GF2/5
●XC-1498CII
On line FAX No.10123#
標準価格¥455,000
Sofmap特価
ご注文番号 L222031 ¥?85,000
¥ 1,100×84回
¥ 2,300×60回
¥ 7,100×48回
¥ 9,100×36回
¥13,200×24回
ボーナス¥22,000×14回
¥22,000×10回
X68000 入門セット
SHARP
CZ-634C-TN(XVI)
CZ-634C-TN(XVI)
CZ-607D-TN
マウス付属
On-line Fax No. 10260#
¥467,800
Sofmap特価
ご注文番号 L222041 ¥298,000
¥ 1,500×84回
¥ 2,800×60回
¥ 7,500×48回
¥ 9,500×36回
¥13,800×24回
(ボ)¥21,000×14回
¥21,000×10回
月々¥1,500から
DOS/V 入門セット
限定15台
Pro Linea 3/25 zs
● COMPAQ
ProLinea 3/25 zs
TATUNG
CM-14UAS
¥246,000
Sofmap特価
ご注文番号 L222051 ¥178,000
¥ 1,000×84回
¥ 1,700×60回
¥ 5,700×36回
(ボ)¥12,000×14回
¥12,000×10回
月々¥1,000から
TOWNS マルチメディアセット
限定10台
FUJITSU
FM-TOWNS II
Model UX20
● FM-TOWNS II
Model UX20
マウス付属
On-line Fax No. 10239#
¥298,000
Sofmap特価
ご注文番号 L222061 ¥?89,000
¥ 1,100×84回
¥ 1,900×60回
¥ 4,700×48回
¥ 6,000×36回
¥ 8,700×24回
(ボ)¥12,000×14回
¥12,000×10回
月々¥1,100から
MAC 入門セット
限定10台
Apple
Computer
Macintosh Classic II
●Macintosh Classic II
●4MByte RAM
On-line Fax No. 10388#
¥333,000
Sofmap特価
ご注文番号 L222071 ¥189,000
¥ 2,000×60回
(ボ)¥10,000×14回
¥10,000×10回
ただ物を売るだけではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、
どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人が
いつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事は
そこから出発しています。
通信販売をご利用の方は
0120-110-833
大阪06-633-7224
札幌011-865-7030
広島082-222-0604
高松0878-34-8833
商品発送のお問い合せ 0120-080-113
故障・修理のお問い合せ 0120-110-292
法人でのコンピュータのご購入はソフマップ法人営業部へ
東京03-3253-0991
24時間テレホンサービス
東京03-3258-7910
振込先
パソコン買うなら
株式会社ソフマップ

パソコン買うなら
ソフマップ

0120-110-833

電話受付年中無休
●平 日AM.10:30～PM.7:30
■日・祝日AM.10:00～PM.7:00

JADMA
社団法人
日本通信販売組合正会員

TV
日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!直営19店舗

組み合せ自由自在

ソフマップはあなたのプランに合わせて、お好きな「単品」をセットで組むことができます。

セットで組むと さらにお得!!

セット価格 ¥330,000 40%OFF

NEC PC-9801FA2 定価 ¥458,000 ＋ NEC PC-KD1531V 定価 ¥99,800

PC98 EPSON 本体

EPSON PC-486GR3
On line Fax No. 10112#
標準価格 ¥483,000
Sofmap特価 ¥?58,800
月々 ¥14,800 × 36回 / ¥21,300 × 24回 / ¥40,300 × 12回

EPSON PC-486GR2/5
On line Fax No. 10112#
標準価格 ¥458,000
Sofmap特価 ¥?34,800
月々 ¥10,800 × 36回 / ¥15,600 × 24回 / ¥29,400 × 12回

EPSON PC-486GF2/5
On line Fax No. 10123#
標準価格 ¥348,000
Sofmap特価 ¥?47,800
月々 ¥8,000 × 36回 / ¥11,500 × 24回 / ¥21,800 × 12回

NEC PC-9801FA2/U2
On line Fax No. 10004#
標準価格 ¥458,000
Sofmap特価 ¥258,000
月々 ¥8,500 × 36回 / ¥12,300 × 24回 / ¥23,300 × 12回

NEC PC-9801FS2/U2
On line Fax No. 10077#
標準価格 ¥348,000
Sofmap特価 ¥209,000
月々 ¥6,900 × 36回 / ¥9,900 × 24回 / ¥18,900 × 12回

EPSON PC-386P2
On line Fax No. 10134#
標準価格 ¥268,000
Sofmap特価 ¥?92,800
月々 ¥6,200 × 36回 / ¥9,000 × 24回 / ¥17,000 × 12回

NEC PC-9801FX2/U2
On line Fax No. 10078#
標準価格 ¥278,000
Sofmap特価 ¥163,800
月々 ¥5,400 × 36回 / ¥7,800 × 24回 / ¥14,800 × 12回

NEC PC-9801US
On line Fax No. 10042#
標準価格 ¥248,000
Sofmap特価 ¥158,000
月々 ¥5,200 × 36回 / ¥7,500 × 24回 / ¥14,200 × 12回

NEC PC-9801NC
On line Fax No. 10019#
標準価格 ¥598,000
Sofmap特価 ¥368,000
月々 ¥11,900 × 36回 / ¥17,100 × 24回 / ¥32,400 × 12回

NEC PC-9801NS/T
On line Fax No. 10006#
標準価格 ¥288,000
Sofmap特価 ¥174,800
月々 ¥5,700 × 36回 / ¥8,300 × 24回 / ¥15,800 × 12回

EPSON PC-386NOTE-WR2
On line Fax No. 10603#
標準価格 ¥278,000
Sofmap特価 ¥?67,800
月々 ¥5,400 × 36回 / ¥7,800 × 24回 / ¥14,800 × 12回

NEC PC-9801NS/L
On line Fax No. 10041#
標準価格 ¥288,000
Sofmap特価 ¥174,800
月々 ¥5,800 × 36回 / ¥8,400 × 24回 / ¥15,900 × 12回

NEC PC-9801CS2
On line Fax No. 10003#
標準価格 ¥398,000
Sofmap特価 ¥205,000
月々 ¥6,800 × 36回 / ¥9,800 × 24回 / ¥18,600 × 12回

EPSON PC-286C-STD
On line Fax No. 10107#
標準価格 ¥168,000
Sofmap特価 ¥ ?9,000
月々 ¥2,900 × 36回 / ¥4,200 × 24回 / ¥7,900 × 12回

PCデスクトップ

	定価	特価
PC-H98model90-100	¥1,145,000	¥824,800
PC-H98model90-002	¥895,000	¥645,000
PC-H98model80-100	¥830,000	¥597,800
PC-98GSmodel2	¥828,000	¥587,800
PC-98GSmodel1	¥698,000	¥398,600
PC-9801FA7/U7	¥648,000	¥398,000
PC-9801FS7/U7	¥538,000	¥379,000
PC-H98model80-002	¥580,000	¥394,800
PC-9801CS5	¥548,000	¥358,800
PC-9801FS5/U5	¥468,000	¥351,000
PC-9801FX5/U5	¥398,000	¥297,800
PC-98DO+	¥278,000	¥188,800
PC-9801US80	¥418,000	Sofmap特価
PC-9801US40	¥358,000	Sofmap特価
PC-486GR5E/2E	¥608,000	¥?85,800
PC-486GF5E/2E	¥498,000	¥?97,800
PC-386GE5B/2B	¥428,000	¥?42,000
PC-286VJ5B	¥358,000	¥?85,800
PC-486GF3	¥373,000	¥?77,800
PC-386GE3	¥323,000	¥?04,800
PC-386-GE5/2	¥298,000	¥?77,800
PC-286VJ5	¥228,000	¥?57,800

NOTE・BOOK

	定価	特価
PC-9801NC/40	¥738,000	¥?94,800
PC-9801NS/T80	¥458,000	¥298,000
PC-9801NS/T40	¥398,000	¥278,800
PC-9801NS/L40	¥398,000	¥278,000
PC-9801NL	¥238,000	¥163,000
PC-386NOTE-WR1D	¥458,000	¥?57,800
PC-386NOTE-WR1B	¥398,000	¥?09,800
PC-386BOOK-LC	¥658,000	Sofmap特価
PC-386NOTE-AE	¥238,000	¥?56,800
PC-286LP-STD	¥298,000	Sofmap特価
PC-386NOTE-AR2	¥288,000	¥?09,800

業界No.1の低金利

支払回数(回)	他社金利(%)	ソフマップ金利(%)
1	2.5	2.5
3	3.5	2.9
6	4.5	3.9
10	—	4.9
12	6.0	5.4
15	—	8.4
18	—	10.4
20	—	10.9
24	12.5	11.4
30	—	15.4
36	17.5	15.9
42	—	19.9
48	23	20.9
54	—	25.9
60	29.5	26.9
66	—	32.9
72	38	34.9
78	—	38.9
84	45.5	41.9

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。(価格は11月1日現在のものです。)
●現金での一括払い、もちろんOKです。お客様のプランに合わせてお支払い方法をお選び下さい。

パソコン買うなら
ソフマップ

0120-110-833

電話受付年中無休
●平　日AM.10:30～PM.7:30
●日・祝日AM.10:00～PM.7:00

ノードマ（JADMA）
社団法人
日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!直営19店舗

業界最長 新品パソコン5年保証
さらに、お求め後3ヶ月間は不良交換が可能です!

●UNIX各種関連商品、取扱い開始!●中古ハードもクレジットがご利用になれます。
●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。

組み合せ自由自在
ソフマップはあなたのプランに合わせて、お好きな「単品」をセットで組むことができます。

セットで組むと さらにお得!!

セット価格 ¥181,000 26%OFF

COMPAQ ProLinea3/25zs 定価 ¥128,000 ＋ TATUG CM-14UAS 定価 ¥118,000

FM-TOWNS

FM-TOWNSⅡUX20 Online FAX No. 10239#
●FM-TOWNSⅡUX20 ●FMT-KB101A/201A ●マクセル3.5"2HD×10
標準[illegible] ¥288,000
Sofmap特価 ¥?11,800
¥3,600×84回 / ¥5,400×48回 / ¥9,900×24回

FM-TOWNSⅡCX20 Online FAX No. 10238#
●FM-TOWNSⅡCX20 ●FMT-DP535 ●FMT-[illegible]107/207 ●マクセル3.5"2HD×10
標準[illegible] ¥452,800
Sofmap特価 ¥?29,000
¥5,600×84回 / ¥8,300×48回 / ¥15,300×24回

本体	特価
●FM-TOWNSⅡUX20	¥?05,800
●FM-TOWNSⅡUX40	¥?88,800
●FM-TOWNSⅡCX20	¥?40,000
●FM-TOWNSⅡCX40	¥?28,800
■FM-TOWNSⅡCX100	¥?94,800
ディスプレイ	
●FMT-DP533	¥?9,800
●FMT-DP534	¥?9,800
●FMT-DP535	¥?7,000
●FMT-DP536	¥?02,000
プリンター	
●FMPR-204B	¥?5,000
●FMJP-101G	¥?3,800
キーボード	
●FMT-KB101A/202A	¥?,000
●FMT-KB107/207	¥?4,000
ハードディスク	
●HD-J100	¥?08,000
●HD-J130	¥?25,000
RAM	
●FJ-sim32-2ML	¥?1,600
●FJ-sim32-4ML	¥?9,000
その他	
●FMT-412A(ビデオボード)	¥?2,000
●FMT-416(内蔵チューナー)	¥?1,000
●FMT-MD302(内蔵モデム)	¥?9,800
●FMT-SP101(スピーカーシステム)	¥?3,800

Macintosh

Mac classicⅡ 4MB/FD Online FAX No. 10288#
●Mac classicⅡ 4MB/FD ●INNER100HDD
標準価格 ¥238,000
Sofmap特価 ¥198,000
¥3,400×84回 / ¥5,200×4[illegible] / ¥9,600×24回

Mac Ⅱsi 5MB/FD Online FAX No. 10296#
●Mac Ⅱsi 5MB/FD ●INNER100HDD ●13インチRGBモニター ●Appleキーボード(J)
標準価格 ¥498,000
Sofmap特価 ¥459,800
¥7,800×84回 / ¥11,600×4[illegible] / ¥21,400×24回

本体	特価
■Mac LCⅡ 4M/FD	¥223,000
■Mac classicⅡ 4MB/FD	¥168,000
●Mac Ⅱci 5MB/FD	¥557,000
●PB1002MHD40+FD	¥264,800
モニター	
●13インチRGBモニター	¥98,000
●12インチRGBモニター	¥78,000
●16インチRGBモニター	¥218,000
●15インチ縦型モニター	¥108,000
ハードディスク	
■INNER 100HDD	¥78,000
■INNER 240HDD	¥148,000
●C&E Hyper HD100	¥108,000
プリンター	
●Desk Writer c	¥118,000
●Style Writer	¥73,800
●Laser Writer	¥175,000
その他	
●classicⅡ コプロ	¥30,000
●LC コプロ	¥30,000
●LC 512K VRAM	¥24,000
●Ⅱsi NuBusアダプタ	¥36,000
●Ⅱci キャッシュカード32K	¥40,000
●インタウエアVimageLCコプロ	¥108,000
●1MB simm	¥6,000
●4MB simm	¥19,000
■インタウエアMyscanGray	¥46,000

DOS/V

PS/55NOTE 5523SV4 Online FAX No. [illegible]
Sofmap特価 ¥215,000
¥3,700×84回 / ¥4,600×60回 / ¥10,300×24回

Win Speed
Sofmap特価 ¥498,000
¥8,700×84回 / ¥12,900×60回 / ¥23,900×24回

X68000

CZ-634C-TN(XVI) Online FAX No. 10260#
標準価格 ¥467,800
Sofmap特価 ¥311,800
¥5,300×84回 / ¥7,900×48回 / ¥14,500×24回

本体	特価
■CZ-644C-TN	¥339,800
●CZ-674C-H	¥224,800
モニター	
●CZ-614D	¥95,000
●CZ-608D	¥73,000
●CZ-606D	¥57,000
その他	
●CZ-8PC5(プリンター)	¥75,000
■XVI用内蔵81MBハードディスク	¥136,000
■XVI用2MRAMボード	¥?9,800
●CZ-6BV1(ビデオボード)	¥16,800
●CZ-6VT[illegible]カラーイメージ[illegible]	¥55,840
●インテ[illegible]ジェントコントローラー	¥19,040
●CZ-8NT1(トラックボール)	¥11,730

J3100

J-3100EZ Online FAX No. #
標準価格 ¥248,000
Sofmap特価 ¥158,000
¥2,700×84[illegible] / ¥4,100×4[illegible] / ¥7,500×24回

本体	特価
■J-3100XS-081VT	¥655,000
●J-3100SX-001VW	¥198,000
■J-3100SX-081VW	¥324,000
●J-3100SL-001VW	¥259,800
ハードディスク	
●J31HDP4A(40MB)	¥82,000
●J31HDP06(60MB)	¥98,400
RAM・バッテリー	
●J31MESS5(4MB)	¥121,400
●J31MESS6(8MB)	¥227,800
●P10-31SS-2M	¥13,500
●P10-31SS-G8M(W/VW用)	¥54,000
●P10-31SS-G4M(W/VW用)	¥29,500
●J31BP01(内[illegible]バッテリー)	¥8,200

ワープロコーナー

書[illegible]WD-A750 Online FAX No. 10333#
画面に直接のペンオペレーション
標準[illegible] ¥230,000
Sofmap特価 ¥135,000
¥2,400×84回 / ¥3,600×48回 / ¥6,700×24回

書院WD-A760 Online FAX No. 10270#
美しい4書[illegible]+ペンオペレーション
標準[illegible] ¥260,000
Sofmap特価 ¥163,000
¥2,800×84回 / ¥[illegible]300×48回 / ¥7,900×24回

文豪PWP-5SX Online FAX No. 10324#
スーパーアッと プリンタ搭載
標準[illegible] ¥198,000
Sofmap特価 ¥103,000
¥1,800×84回 / ¥2,700×48回 / ¥[illegible]×24回

文豪PWP-5SC Online FAX No. 10057#
自[illegible]紙ができるオートローディング[illegible]
標準価格 ¥218,000
¥Sofmap特価
¥2,400×84回 / ¥3,500×48回 / ¥6,400×24回

OASYS 30LX401J/S Online FAX No. 10222#
高速CPU採[illegible]でスピーディな[illegible]
標準価格 ¥198,000
Sofmap特価 ¥?29,800
¥2,200×84回 / ¥3,300×48回 / ¥6,100×24回

ルポJW-98UP2 Online FAX No. 10367#
ロータス1-2-3搭載
標準価格 ¥298,000
Sofmap特価 ¥165,000
¥2,800×84回 / ¥4,300×48回 / ¥7,900×24回

Panasonic FW-U1pro611 Online FAX No. 10224#
スーパーバックライト液晶
標準価格 ¥220,000
Sofmap特価 ¥139,000
¥2,400×84回 / ¥3,500×48回 / ¥6,500×24回

キャノワード CW-A85 Online FAX No. 10219#
260字/[illegible]の高速印刷
標準価格 ¥218,000
Sofmap特価 ¥138,000
¥2,400×84回 / ¥3,500×48回 / ¥6,400×24回

本体	特価
●OASYS LX405 J/S	¥?59,800
●OASYS PK2	¥?5,000
●CASIO HW9400J	¥99,800
●CASIO HW9800JX	¥115,000
■CASIO HW9900JX	¥138,000
●OASIS 30AX301	¥139,800
■ルポ JW01	¥103,000
●キャノワード N3	¥109,000
●パナソニックFW-U1J81	¥109,800
●文豪PWP-5si	¥96,800
ワープロオプションハード	
●オアシス用シートフィーダー	¥16,000
●書院用シートフィーダー	¥20,000
●文豪用シートフィーダー	¥18,200
●キャノンBJ用シートフィーダー	¥16,000

ワープロオプションハード	特価
●CASIO ハカキSF	¥8,200
●panasonicイメージスキャナー	¥16,400
●JWT 2092C ハンディスキャナー	¥30,170
●WD-05TF ハカキフィーダー	¥7,380
●WD-04HS ワイドスキャナー	¥28,530
●PWP-50RX-MB8 モデムボード	¥41,000
●PWP-70H-AS2ハカキシートフィーダー	¥8,200
●F6163PR2 ハンディプリンター	¥24,600
インク	
●WD-A用5巻入	¥?,160
●文豪5用・5巻入	¥3,690
●OASYS用・5巻入	¥3,650
●ルポ用・5巻入	¥2,660
●FW-VIP611用	¥3,600
■キャノンBJカートリッジ	¥2,800

パソコン買うなら
ソフマップ 0120-110-833

電話受付年中無休
■平 日AM.10:30～PM.7:30
■■・祝日AM.10:00～PM.7:00

JADMA 社団法人 日本通信販売協会正会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放送!直営19店舗

常時在庫5,000台!!
11月8日(日)より
日替りセール実施!!

中古パソコン 0120-114-809

日替わり特価セール	日替わり特価セール	日替わり特価セール	日替わり特価セール	日替わり特価セール	日替わり特価セール
NEC PC-9801RX2	EPSON PC-9801DS2	EPSON PC-9801N	NEC PC-9801DA/2	NEC PC-9801EX2	NEC PC-9801NS/T
11/8(日)より3日間	11/15(日)より3日間	[illegible]	[illegible]	11/29(日)より3日間	12/[illegible](日)より3日間
限定10台	限定10台	限定10台	限定10台	限定10台	限定10台
中古特価 ¥99,800	中古特価 ¥159,800	中古特価 ¥62,800	中古特価 ¥195,000	中古特価 ¥99,800	中古特価 ¥149,800

在庫切れ等ございますので、お電話にてご確認下さい。

商品名	中古特価
NEC PC-9801(DTP)シリーズ	
●PC-H98S/8-002	¥253,800より
●PC-H98model70-100	¥584,800より
●PC-H98model90-100	¥624,800より
●PC-98RLmodel51	¥295,800より
●PC-9801FA5	¥311,000より
●PC-9801FA2	¥269,800より
●PC-9801DA7	¥380,000より
●PC-9801DA5	¥297,800より
●PC-9801DA2	¥252,000より
●PC-9801RA51	¥283,800より
●PC-9801DS2	¥194,800より
●PC-9801RS51	¥224,800より
●PC-9801RS21	¥185,800より
●PC-9801RA5	¥242,800より
●PC-9801RA2	¥20[illegible],800より
●PC-9801DXS	¥193,800より
●PC-9801DX2	¥144,800より
●PC-9801RX51	¥283,800より
●PC-9801RX2	¥133,800より
●PC-9801VX2	¥102,000より
●PC-9801VM11	¥89,800より
●PC-9801VM21	¥87,800より
●PC-98DO+	¥149,800より
●PC-98DO	¥105,800より
●PC-9801VM2(640KB)	¥79,800より
●PC-9801M2	¥38,800より
●PC-9801FA/U2	¥269,800より
●PC-9801DA/U5	¥298,800より
●PC-9801DA/U2	¥253,800より
●PC-9801DS/U5	¥234,800より
●PC-9801DX/U5	¥193,800より
●PC-9801ES5	¥242,800より
●PC-9801ES2	¥204,800より
●PC-9801EX4	¥161,800より
●PC-9801EX2	¥136,800より
●PC-9801CS2	¥234,800より
●PC-9801CV21	¥149,800より
●PC-9801UF	¥116,800より
●PC-9801UR/20	¥139,800より
●PC-9801UR	¥115,800より
●PC-9801UX21	¥115,600より

商品名	中古特価
●PC-9801UV21	¥87,800より
●PC-9801UV11	¥89,800より
NEC ラップトップ& ノートパソコン	
●PC9801TmodelF71	¥584,800より
●PC-9801TmodelF5	¥389,800より
●PC-9801TmodelS5	¥321,000より
●PC-9801TmodelW2	¥204,800より
●PC-9801LX5	¥155,800より
●PC-9801LX4	¥126,800より
●PC-9801LX2	¥105,800より
●PC-9801LS5	¥188,800より
●PC-9801LS2	¥154,800より
●PC-98HA	¥68,000より
●PC-9801NC	¥357,000より
●PC-9801NS/T80	¥291,800より
●PC-9801NS/T40	¥246,800より
●PC-9801NS/T	¥173,800より
●PC-9801NS/E	¥156,800より
●PC-9801NS-20	¥159,800より
●PC9801NV	¥121,800より
●PC-9801N	¥95,800より
PC-8800 シリーズ	
●PC-88VA3	¥66,800より
●PC-88VA2	¥38,800より
●PC-8801MCmodel2	¥38,800より
●PC-8801MCmodel1	¥31,200より
●PC-8801MA2	¥31,200より
●PC-8801MA	¥28,200より
●PC-8801FA	¥24,200より
●PC-8801FE	¥25,200より
●PC-8801F[illegible]	¥27,800より
●PC-8801MH	¥24,800より
●PC-8801FHmodel30	¥19,800より
●PC-8801mkIISR/30	¥12,800より
EPSON デスクトップパソコン	
●PC-386V-H40	¥244,800より
●PC-386V-STD	¥197,800より
●PC-386VR-STD	¥158,800より
●PC-386GE5	¥165,800より
●PC-386GS2	¥205,800より
●PC-386GE3	¥178,800より
●PC-386GS2	¥223,000より

商品名	中古特価
●PC-386P2	¥173,800より
●PC-386M-H40	¥193,800より
●PC-286VJ5	¥136,800より
●PC-286VG-H40	¥156,800より
●PC-286VS-STD	¥124,800より
●PC-286VF-H40	¥139,800より
●PC-286VF-STD	¥110,000より
●PC-286VE-H40	¥136,800より
●PC-286V-H20	¥106,800より
●PC-286V-STD	¥87,800より
●PC-286UX-H40	¥138,800より
●PC-286UX-STD	¥111,000より
●PC-286US-H20	¥127,000より
●PC-286US-STD	¥102,800より
●PC-286U-STD	¥81,000より
●PC-286C-STD	¥76,300より
EPSONノート& ラップトップ	
●PC-386LSR-H40	¥232,800より
●PC-386LSR	¥183,800より
●PC-386LSX-H40	¥291,800より
●PC-386LS-H20	¥173,800より
●PC-386LS-STD	¥149,800より
●PC-286LST-STD	¥115,800より
●PC-286LS-H20	¥134,800より
●PC-286LS-STD	¥105,800より
●PC-286LP-STD	¥126,800より
●PC-286LF-H40	¥124,800より
●PC-286LF-STD	¥71,000より
●PC-286LE-H40	¥105,800より
●PC-286LE-H20	¥87,800より
●PC-286L-H10-N	¥61,500より
●PC-286L-STD-N	¥54,500より
●PC-386BOOK-LC	¥361,800より
●PC-386BOOK-L	¥174,300より
●PC-386NAE1	¥136,800より
●PC-386NW1A	¥175,800より
●PC-386NW2	¥148,800より
●PC-386NW1B	¥198,800より
●PC-386NWR2	¥166,300より
●PC-386NW1RD	¥321,300より
●PC-286BOOK-H20	¥146,800より
●PC-286BOOK-STD	¥105,800より

商品名	中古特価
各社ディスプレイ	
●PC-TV471	¥115,500より
●PC-TV454	¥66,300より
●PC-TV353	¥56,800より
●PC-KD1521	¥56,800より
●PC-KD881	¥66,500より
●PC-KD862	¥38,800より
●PC-KD853N	¥41,100より
●PC-KD853	¥38,800より
●PC-KD854	¥32,100より
●N-5913U	¥58,500より
●N-5913L	¥38,800より
●CR-5000	¥68,300より
●CR-4000	¥41,800より
●CU-14TV	¥58,500より
●CU-14CD	¥33,300より
●CU-14KD	¥[illegible]0,800より
●CMT-A14H2	¥33,800より
●CMT-A14H2S	¥32,100より
●CMT-147H	¥31,100より
●XC-1498CII	¥38,800より
各社プリンター	
●PC-PR201/80A	¥136,800より
●PC-PR201X	¥79,800より
●PC-PR201J	¥59,800より
●PC-PR201GS	¥59,500より
●PC-PR350	¥38,800より
●PC-PR150VH	¥48,800より
●PC-PR101TL3	¥27,500より
●PC-PR101/60	¥50,800より
●PC-PR101G2	¥58,500より
●HG-3000	¥78,200より
●LP-2000	¥115,800より
●VP-2050	¥68,300より
●AP-550EX	¥29,200より
●AP-900	¥45,800より
●VP-300	¥41,200より
●AP-300	¥31,200より
●AP-850	¥43,800より
●BJ-330J	¥79,800より
●BJ-130J	¥57,500より
●BJ-10VC	¥38,800より

商品名	中古特価
周辺機器	
●GT-6000	¥107,500より
●HS-7RII	¥23,300より
●PC-9801-26K	¥12,500より
●PC-9872R	¥5,850より
各社RAM ボード	
●EP-NTB-2MB	¥17,300より
●EP-NTB-4MB	¥26,300より
●RCS-2000	¥13,500より
●RCS-4000	¥25,300より
●EMJ-2000L	¥14,500より
●EMJ-4000L	¥24,300より
各社ドライブ/ハードディスク	
●AV-040SXE	¥33,100より
●DH-130	¥68,300より
●DOODAA-100	¥61,500より
●HD-41A	¥41,100より
●CRC-FD5WA	¥27,300より
●AFD-501	¥21,300より
●FDC-378	¥29,200より
SFD-350S	¥10,500より
各社モデム	
●MD24FP5V	¥21,000より
●MD24FN5	¥22,000より
●PV-A1200AIII	¥12,800より
●PV-M24B5	¥21,800より
●PV-A24B5	¥21,800より
Fujitsu FMRシリーズ	
●FMR-50NBC1	¥108,800より
●FMR-50NX6	¥192,800より
●FMR-50NX5	¥159,800より
●FMR-50NB21	¥119,800より
●FMR-50NX21	¥164,800より
FujitsuTOWNS シリーズ	
●FM-TOWNS2F SET	¥172,000より
●FM-TOWNSIIUX40 キーボード付き	¥272,000より
●FM-TOWNSIICX20SET	¥262,000より
●FM-TOWNSModel20FSET	¥189,800より
●FM-TOWNSModel2HSET	¥224,000より
●FM-TOWNSModel40HSET	¥262,000より
●FMPR-204B	¥35,800より
●FMPR-102G	¥23,800より

商品名	中古特価
TOSHIBAJ-3100 シリーズ	
●J-3100SGT101	¥264,300より
●J-3100SGX101	¥291,800より
●J-3100GX041	¥115,800より
●J-3100SL021	¥68,300より
●J-3100SX 041P	¥185,800より
●J-3100SX 001VW	¥183,800より
●J-3100SX 041VW	¥240,800より
●J-3100SX 001W	¥158,300より
●J-3100SX 001B	¥112,300より
●J-3100SX 041	¥174,300より
●J-3100GS 021	¥107,500より
●J-3100SS 02E	¥72,300より
●J-3100SS [illegible]	¥60,500より
●J-3100SS 001	¥47,000より
●J31DPR01	¥29,200より
●PWS5271A	¥21,300より
SHARP X-68000シリーズ	
●X-68000XVISET	¥259,300より
●X-68000SUPER-HDSET	¥257,300より
●X-68000EXPERTII/HDSET	¥242,800より
●X-68000EXPERT/HDSET	¥232,800より
●X-68000EXPERTSET	¥183,800より
●X-68000PROIISET	¥164,300より
●X-68000PRO/HDSET	¥193,800より
●X-68000ACE/HDSET	¥187,800より
●X-68000(CZ-600C)SET	¥146,500より
●CZ-880C	¥29,200より
●CZ-870C	¥21,300より
●I/O-735X	¥136,800より
●CZ-8PC3	¥29,200より
●CZ-8PC4	¥43,800より
●CZ-8PC5	¥58,500より
MSX	
●FS-A1GT	¥53,800より
●FS-A1ST	¥46,800より
●FS-A1WX	¥31,000より
●FS-A1FX	¥27,200より
●HB-F1XV	¥32,300より
●HB-F1XDJ	¥30,800より
●PHD-70FD2	¥37,800より
●FS-PC1	¥37,800より

店長お薦め品

商品名	中古特価
NEC	
●PC-9801RA21	¥244,500より
●PC-9801DS/U2	¥192,500より
●PC-9801TmodelW5	¥291,800より
●PC-9801RX21	¥139,800より
●PC-9801DX/U2	¥144,800より
●PC-9801VX21	¥116,300より
●PC-9801NL	¥139,800より
●PC-9801NS/E40	¥205,300より
●PC-9801NS	¥125,300より
●PC-KD854N	¥35,000より
●PC-KD882	¥44,800より
●PC-PR101/T165	¥66,500より
EPSON	
●PC-386M-STD	¥159,300より
●PC-286VE-STD	¥107,500より
●PC-286V-H20	¥185,800より
●PC-286VG-STD	¥128,800より
●PC-386NW2	¥149,500より
●PC-386VR-H40	¥166,500より
●PC-386NOTE-A	¥128,800より
●PC-286LE-STD	¥61,500より
●PC-286LS-H40	¥144,800より
●AP-1000	¥53,800より
Fujitsu	
●BJ-10V	¥32,100より
●FM-TOWNSIIUX20 キーボード付き	¥178,000より
●FMR-50NB1	¥63,300より
●FM-TOWNSmodel2 キーボード付き・FMT-DP531	¥161,300より
TOSHIBA	
●J-3100GS001	¥80,000より
●J-3100SL002	¥29,000より
●J-3100SX001	¥105,800より
SHARP	
●CU-14FD	¥35,000より
●X68000ACE 1MB RAM付き・CZ-602D SE	¥169,200より
緑電子	
●A-040	¥40,800より

中古パソコン1年保証

ソフマップは購入後の安心におこたえします。

中古パソコン1年保証、モニター、プリンター、ワープロも6ヶ月の安心保証を実施中。

今すぐ見たい！ 今すぐ知りたい！ パソコンのカタログが手に入る!!

On-line FAX

ピッポッパでカタログぽん

24時間無料カタログサービス！

あなたのほしいカタログが即お手元に!!お近くのFAXで今すぐお試し下さい。

ご利用のFAX番号03-3253-2244

ご利用案内

1. FAXで、「03-3253-2244」をプッシュして下さい。
   ※オンフック機能のついていないファックスの方は、受話器をとってダイヤルをして下さい。
2. 「こちらは、ソフマップオンラインファックスです。」
   「コード番号を入力して下さい。」
   「サービス案内を御覧になりたい方は、＜1＃＞と入力して下さい。」と案内がなされますので、コード番号がわからない方は、＜1＃＞と入力して下さい。（商品コード一覧表が出力されます。）
3. すでにコード番号がおわかりの方は、そのままコード番号を入力して下さい。入力の後、案内で「終了の場合は＃＃と入力して下さい。」とながれますので、終了する方は＜＃＃＞と入力して下さい。
   （例）□□□□□＃＃＃
   ・続けてコード番号を入力（最高3回まで）する場合は、コード番号を入力する度に終了案内が流れますが、そのままコード番号を入力して下さい。
   （注）コード番号を入力後は、最後に＜＃＃＞を忘れずに押して下さい。
   （例）□□□□□ ＃ □□□□□ ＃＃＃
   （例）□□□□□ ＃ □□□□□ ＃ □□□□□ ＃＃＃
4. 「ピー、という発信音の後にスタートボタンを押して下さい。」と案内が流れますので（ピー）というFAXのスタートでボタンを押して下さい。
5. あなたのFAXから「カタログ」と「商品購入・見積書」が出力されます。
   ※モニタリングできないFAX・トーンダイヤリングのできないFAXはご利用になれません。

メーカー	商品名	コード番号	オンラインFAX情報項目	コード番号
Apple	Macintosh LC	10292 #	オンラインFAX商品別 全コード表	00000 #
Apple	Macintosh II si	10293 #	ソフマップチラシ広告 商品一覧	00001 #
Apple	Macintosh II fx	10295 #	Apple Macintosh 関連コード番号表	00010 #
Apple	Macintosh II si	10296 #	NEC関連パソコン コード番号表	00011 #
NEC	PC-9801 DA2	10003 #	SHARP/FUJITSUパソコンコード場号表	00012 #
NEC	PC-9801 DX2	10008 #	TOSHIBA/IBMパソコンコード番号表	00013 #
NEC	PC-9801 NS/E	10018 #	ワープロ関連カタログコード番号表	00014 #
EPSON	PC-388 NOTE W	10139 #	ソフマップ 中古在庫情報	00015 #
SHARP	X-68000XV1(CZ-634C)	10260 #	ソフマップ 東京秋葉原店	00002 #
FUJITSU	FM-TOWNS 80H	10250 #	ソフマップ 大阪本橋店舗案内	00003 #

■上記の商品カタログ以外にも、多数のカタログが入力されています。

電話加入権販売中!!

電話機,FAX,モデムをこれから取付けようとしている方へ!

ソフマップで購入すれば こんなにお得!! N社 ¥72,800 M社 ¥72,800

当社 **¥69,800**

●面倒な手続きはすべて代行します。
■月々、わずかな金額でお支払のクレジットもOK!
■土曜、日曜、祝日もお申し込みOK!
●通信専用の電話加入権も販売しております。

加入権＋モデムおすすめセット

電話加入権＋MC24PA5

＊12回払い	＊36回払い
頭金¥10,000	頭金¥10,000
初回¥8,013	初回¥5,517
月々¥6,900×11回	月々¥2,500×35回

月々¥2,500より

加入権＋FAXおすすめセット

電話加入権＋MC24PA5

＊12回払い	＊36回払い
頭金¥10,000	頭金¥0
初回¥9,959	初回¥5,785
月々¥6,800×11回	月々¥3,900×35回

月々¥3,900より

ソフマップ 本店5F UNIX センターにて取扱中! TEL 03-3253-3599

＊手続きの際は身分証明書及び印鑑が必要です。

まだまだあるNTT DDIサービス受付中!!

各種商品の料金一覧表			
メーカー	商品名	月額使用料	工事費
NTT	プッシュ回線	¥390	¥2,000
NTT	キャッチホン	¥300	不要
NTT	転送でんわ	¥1,500	不要
NTT	クレジット通話	¥1,000	不要
DDI	市外サービス0077	通話料のみ	¥2,000*

休止中又は不要な加入権は高価にて買取いたします。 ＊NTT局内登録費

お問い合わせ先 TEL 03-3253-0998

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証!! ※一■■商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証
（モニター・プリンター6ヶ月間保証）
③初期不良交換期間3ヶ月
（※新品商品に限らせていただきます）
④永久買取保証
⑤配達の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
⑥夜間配送もOK!!
（※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

①翌月一■払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括払いOK!!
（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

■パワーアップ・キット(DA/RA用CPU)
●処理速度を1.5〜1.7倍にアップ
①PK-CX486D(I/Oデータ)
定価¥28,000▶特価¥20,500
(送料・消費■込み¥21,630)
②HSP-DL(メルコ)
定価■24,800▶特価¥19,900
(送料・■■■込み¥21,012)

■PC-9801DX2/U2特選セット 限定
⊙PC-9801DX2/U2+CU-14FD(モニター)
定価¥392,800
限定特価¥168,000

■JOYRITER(折り巧ぷりんた)
⊙FP-110NX
●熱転写、ブックプリンタ
■PC用、ケーブル・用紙付
定価¥49,800
P&A超特価
¥29,500

シャープ 単品・新品限定
モニター チルトスタンド付
①CU-14FD(0.31m/m)
定価¥74,800
▶特価¥38,000
②CU-14KD(0.28m/m)
定価¥89,800(ノングレア)
▶特価¥44,000

■コンピュータ・リサーチ
●CRC-FD5SS
●外付FDD (5"×1)
定価¥38,800
超特価
¥21,500
(送料・消費税込み¥23,175)

■SNE=サウンド・ボード(98/エプソン用)
●LITTLE-ORCHESTRA-LS
■ステレオ EMS ジョイスティック(定価¥20,000)
P&A超特価¥8,500
(送料・消費税込み¥9,270)

注目!!平成5年3月末一括払い手数料(金利)無料(平成4年12月末/平成5年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定下さい。)

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD 10■、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14FD▶シャープ、カラーモニター14インチ,回転台付,アナログ専用(PC-98 エプソン 88専■モニター)640×400ドット(4050文字)

NEC PC-98FA/FX/FS/GS/CS/US (送料¥2,000)

No.	機種	定価	特価
①	PC-9801FA2/U2+CU-14FD	¥532,800	¥295,000
②	PC-9801FA5/U5+CU-14FD	¥652,800	¥390,000
③	PC-9801FA7/U7+CU-14FD	¥722,800	¥450,000
④	PC-9801FX2/U2+CU-14FD	¥352,800	¥206,000
⑤	PC-9801FX5/U5+CU-14FD	¥472,800	¥290,000
⑥	PC-9801FS2/U2+CU-14FD	¥422,800	¥250,000
⑦	PC-9801FS5/U5+CU-14FD	¥542,800	¥330,000
⑧	FS7/U7+CU-14FD	¥612,800	¥380,000
⑨	PC-98GS model 1+CU-14FD	¥772,800	¥488,000
⑩	PC-98GS model 2+CU-14FD	¥902,800	¥583,000
⑪	PC-9801CS2	¥398,000	¥206,000
⑫	9801CS5	¥548,000	¥366,000
⑬	PC-9801US+CU-14FD	¥322,800	¥189,000
⑭	-9801US40+CU-14FD	¥432,800	¥275,000
⑮	-9801US80+CU-14FD	¥492,800	¥315,000

EPSON PC-286/386/486シリーズ (送料¥2,000)

No.	機種	定価	特価
①	PC-386GE5/2+CU-14FD	¥372,800	¥215,000
②	PC-386GE3+CU-14FD	¥397,800	¥235,000
③	PC-386GS2/5+CU-14FD	¥472,800	¥218,000
④	PC-386GS3+CU-14FD	¥497,800	¥228,000
⑤	PC-386P+CU-14FD	¥342,800	¥229,000
⑥	PC-286C-STD+CU-14FD	¥242,800	¥125,000
⑦	PC-486GF2+CU-14FD	¥422,800	¥282,000
⑧	PC-486GF3+CU-14FD	¥447,800	¥308,000
⑨	PC-486GF5+CU-14FD	¥422,800	¥287,000
⑩	PC-486GR2+CU-14FD	¥532,800	¥366,000
⑪	PC-486GR3+CU-14FD	¥557,800	¥386,000
⑫	PC-486GR5+CU-14FD	¥532,800	¥366,000

●98シリーズ、エプソン シリーズのモニターを

No.	機種	メーカー	ドットピッチ	定価	加算額
1	CU-14KD	(シャープ)	(0.28)	定価¥89,800に変更の場合	¥6,000
2	XC-1498CII	(三菱)	(0.28)	■■¥107,000に変更の場合	¥8,000
3	XC-98V3	(三菱)	(0.28)	■■¥128,000に変更の場合	¥26,000
4	PC-KD1521	(NEC)	(0.31)	■■¥99,800に変更の場合	¥20,000
5	PC-KD1511	(NEC)	(0.28)	■■¥118,000に変更の場合	¥38,000
6	PC-TV354	(NEC)	(0.39)	定価¥110,000に変更の場合	TEL下さい
7	PC-TV454	(NEC)	(0.35)	定価¥128,300に変更の場合	TEL下さい
8	PC-TV455	(NEC)	(0.31)	定価¥147,000に■■の■合	TEL下さい
9	N-5913R	(NEC)	(0.28)	■■¥105,000に変更の場合	¥34,000
10	CR-5050	(エプソン)	(0.31)	■■¥99,800に変更の場合	¥30,000
11	CR-5500	(エプソン)	(0.28)	定価¥168,000に変更の場合	¥51,000

を加算して下さい。

APPLE-Computerシリーズ ●ディスケット5枚付(送料・消費税別)

Macintosh Classic II 4MB・FD

限定
●4MB/HD80(純正)……特価¥205,000
●4MB/HD100(国産)……特価¥213,000
●4MB/HD200(■産)……特価¥257,000

Macintosh POWER BOOK

限定
●100-2MB/HD40/FD……特価¥222,000
●140-4MB/HD80……特価¥414,000
●170-4MB/HD80……■価¥558,000

Macintosh LC II

限定
●4MB/HD80(純正)……特価¥227,000
●4MB/HD100(国産)……特価¥232,000
●4MB/HD200(国産)……特価¥285,000

Macintosh II Si

限定
●5MB/HD100(国産)……特価¥289,000
●5MB/HD200(国産)……特価¥345,000
■5MB/HD80(純正)……特価¥280,000

プリンター 送料¥1,000(一部商品除く)消費税別

No.	機種	特価
①	スタイル ライター(アップル)(ケーブル付)	¥67,000
②	パーソナルレイザー ライターLS(アップル)(ケーブル・トナー付)	¥175,000
③	レーザーライターII NJX-J(アップル)(コントローラ・トナー付)	¥525,000
④	HPディスクライター(YHP)(ケーブル付)	¥85,000
⑤	HPディスクライターC(YHP)(ケーブル付)	¥125,000
⑥	HG-5130+EPSON-LINK(エプソン)	¥173,000
⑦	HG-4000+EPSON-LINK(エプソン)	¥135,000
⑧	マイクロライン801PS+F(オキ)	¥739,000
⑨	LP-3000PS-P2(エプソン)	¥455,000
⑩	LP-3000PS-F5(エプソン)	¥560,000
⑪	マイクロライン801PS(オキ)	¥535,■■■
⑫	レーザープリンター4(スター)	¥190,000
⑬	PLP-IIJ(ブラザー)	¥150,000
⑭	HL-4PSJ(ブラザー)	¥430,000
⑮	IO-735X+PIXE-COLOR735(シャープ)	¥223,000
⑯	LP-2000LT(エプソン)	¥139,000
⑰	BCJ-820J(キャノン)	¥286,000
⑱	LBP-A304E(キャノン)	¥418,000
⑲	LBP-B406E(キャノン)	¥270,000
⑳	LBP-A404E(キャノン)	¥164,000
㉑	HP-SUPER Paint-JetX1300(YHP)	¥440,000
㉒	JX-320M(シャープ)(インターフェース・ソフト付)	¥176,000
㉓	JX-7000(シャープ)(フルカラー)	¥905,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)

■NEC PC-PR101/T67(定価¥84,800)
●熱転写、3フォント内蔵
超特価¥55,000
(送■・■■税込み¥57,680)

■BJ-10Vカスタム
キャノン(定価¥69,800)
●インクジェット(PCケーブル・用紙付)
P&A■■価¥42,500
(送料・消費税込み¥44,805)

セット	機種	メーカー	定価	特価
Ⓐ	PC-PR201/80LA	(NEC)	¥275,000	¥168,000
Ⓑ	PR201/63A	(〃)	¥158,000	¥93,000
Ⓒ	PR201/63	(〃)	¥125,000	¥73,000
Ⓓ	PR 45L	(〃)	¥95,000	¥53,000
Ⓔ	PR150N	(〃)	¥69,800	¥40,000
Ⓕ	PC-PR201/TC100	(〃)	¥168,000	¥114,000
Ⓖ	PR101/T67	(〃)	¥84,800	¥55,000
Ⓗ	PR101/T103	(〃)	¥99,800	¥67,500
Ⓘ	PR101/T165	(〃)	¥120,000	¥81,500
Ⓙ	PC-PR1000/4	(〃)	¥188,000	¥128,000
Ⓚ	AP-300PC	(エプソン)	¥59,000	¥43,000
Ⓛ	AP-1000PC	(〃)	¥99,800	¥66,000
Ⓜ	VP-1047PC	(〃)	¥99,800	¥61,000
Ⓝ	VP-2061PC	(〃)	¥130,000	¥81,000
Ⓞ	VP-5058PC	(〃)	¥215,000	■■価格はTEL!
Ⓟ	VP-5074PC	(〃)	¥290,000	■■価格はTEL!
Ⓠ	HG-5130PC	(〃)	¥228,000	¥152,000
Ⓡ	LP-2000	(〃)	¥198,000	¥135,000
Ⓢ	VP-5150F	(〃)	¥750,000	¥515,000
Ⓣ	JP-48CL	(スター)	¥62,800	¥42,000
Ⓤ	JR-200CL	(〃)	¥134,800	¥59,000
Ⓥ	JS-2001CL	(〃)	¥128,000	¥83,000
Ⓦ	JJ-100	(〃)	¥79,800	¥45,000
Ⓧ	M-1724α	(ブラザー)	¥95,000	¥49,500
Ⓨ	M-1924P	(〃)	¥148,000	¥59,000
Ⓩ	BJ-330J	(キャノン)(カートリッジ付)	¥208,000	¥99,000
●	BJ-10V CUSTOM	(〃)	¥69,800	¥42,500
●	BJ-10V SELECT	(〃)	¥79,800	¥49,800
●	BJ-15V	(〃)	¥89,800	¥61,000
●	LBP-A404(LIPSIII)(PC用)	(キャノン)	¥355,000	¥256,000
●	LBP-B406E(EP-KII・トナー付)		¥424,000	¥290,000
●	IO-735X	(シャープ)	¥248,000	¥152,000
●	FP-110NX(JOYRITER)(PC用)		¥49,800	¥29,500

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)

メーカー	No.	機種	定価	特価
NEC	①	PC-9801NS/T	¥288,000	¥175,000
	②	-9801NS/T40	¥398,000	¥235,000
	③	-9801NS/T80	¥458,000	¥269,000
	④	PC-9801NC	¥598,000	¥335,000
	⑤	-9801NC40	¥738,000	¥420,000
	⑥	PC-9801NS/L	¥288,000	¥180,000
	⑦	-9801NS/L40	¥398,000	¥238,000
	⑧	PC-9801T model F51	¥850,000	¥540,000
EPSON	①	PC-386NOTEAR	¥288,000	¥203,000
	②	PC-386NWR2	¥278,000	¥165,000
	③	NWR1B	¥398,000	¥262,000
	④	NWR1D	¥458,000	¥303,000
	⑤	BOOK-L	¥378,000	¥199,000
	⑥	PC-286BOOK-STD	¥258,000	¥173,000
富士通 FMR50 CARD	①	FMR5011A/B	¥278,000	¥198,000
	②	FMR50C16A/B	¥398,000	¥286,000
	③	FMR-NBC2(FMR-CARD/E)	¥198,000	¥138,000
	④	FMR-5NT/21	¥678,000	¥470,000
DYNA	①	J-3100SX001-VW	¥328,000	¥230,000
	②	041-VW	¥428,000	¥295,000
	③	001-W	¥278,000	¥189,000
	④	021-W	¥348,000	¥235,000
	⑤	041-P	¥438,000	¥274,000
	⑥	041-B	¥338,000	¥213,000

サウンドボード&テンキー&ジョイスティックインターフェース (送料¥500)

限定

No.	機種	メーカー	定価	特価
Ⓐ	リトル・オーケストラノート	(SNE)	¥33,800	¥25,000
Ⓑ	リトル・オーケストラLS	(〃)	¥20,000	¥8,500
Ⓒ	リトル・オーケストラSS	(〃)	¥22,000	¥9,000
Ⓓ	サウンド・オーケストラVS	(〃)	¥36,000	¥17,000

No.	機種	メーカー	定価	特価
D	PC-9801-26K	(NEC)	¥25,000	¥20,000
E	サウンド・オーケストラLS	(SNE)	¥30,000	¥15,500
F	リトルオーケストラRS	(SNE)	¥26,000	¥14,000
G	SOS2(ユーティリティソフト)	(SNE)	¥12,000	¥6,800
H	サウンド・MUSICIAN	(SNE)	¥25,000	¥11,500
I	リトル・MUSICIAN	(SNE)	¥12,000	¥5,500
J	GINGA-PRO	(SNE)(テンキー)	¥50,000	¥35,000
K	GINGA-KANA-PLUS	(SNE)	¥2■,000	¥15,500
L	GINGA-10V	(SNE)(テンキー)	¥18,000	¥11,500
M	GINGA-10L	(SNE)(〃)	¥16,000	¥10,200
N	GINGA-10	(SNE)(〃)	¥12,000	¥7,800
O	JOY-98V	(SNE)(ジョイスティック・インターフェース)	¥12,000	¥7,800
P	JOY-98L	(SNE)(ジョイスティック・インターフェース)	¥10,000	¥6,500

●掲載の価格は10月中現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

秋葉原でおなじみのP&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

11/6〜11/20

●定休日/毎週水曜日
■本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の15%引きOK!! TEL下さい。

全国通販

■■■電子	■緑電子	■日本テクサ	■ティアック
⊙びるとN40	⊙DOODA/A-100	⊙STATION-120LBS	●HD-201A
●NS/E用 ●40MB	■102MB/19ms	●120MB ■ユーティリティソフト3セット付	●200MB/17ms ■メニュー2付
定価¥98,000	定価¥118,000	定価¥118,000	定価¥148,000
P&A超特価¥38,000	P&A超特価¥60,000	P&A超特価¥78,000	P&A超特価¥84,000
(送料・消費税込み¥40,170)	(送料・消費税込み¥62,830)	(送料・消費税込み¥81,370)	(送料・消費税込み¥87,550)

ハードディスク&シリコンディスク (送料¥1,000)

品名	定価	特価
テクサ		
●STATION-120LBS	¥118,000	¥78,000
●STATION-220LB	¥139,800	¥100,000
● 240LBS	¥158,000	¥113,000
■ RD300	¥378,000	¥269,000
●TRUST-NE40 (NS/E■)	¥98,000	¥38,000
■ NE80 (〃)	¥112,000	¥49,500
■ NE125 (〃)	¥118,000	¥65,000
■ FA120	¥108,000	¥76,000
■ FA240	¥148,000	¥106,000
■電子		
■■浜Y040	¥118,000	¥72,000
■■■Y100	¥158,000	¥91,000
●ビルトN40 (NS/E用)	¥98,000	¥38,000
■ N80 (〃)	¥108,000	¥47,500
■ N120 (〃)	¥128,000	¥65,000
●GH-120(ダイゴ)	¥158,000	¥113,000
● 200(〃)	¥218,000	¥156,000
●びると■(I/Fボード付)	¥49,800	¥37,500
●552N-BOX(N用インターフェース)	¥34,800	¥26,000
●TF-120(安心館)	¥69,800	¥52,500
●ドーダA40	¥88,000	¥59,000
● A100	¥118,000	¥60,000
■ A120	¥128,000	¥68,000
● A200	¥158,000	¥98,000
■ A120N(N用)	¥130,000	¥91,000
ICM		
●FT-120FB	¥118,000	¥82,000
● 100N/120BL(I/Fなし)	¥108,000	¥76,000
■ 180DB/FB	¥158,000	¥103,000
■ 180BL(I/Fなし)	¥148,000	¥96,000
● 240FB	¥188,000	¥113,000
● 240BL(I/Fなし)	¥178,000	¥115,000
●INTER-100FE-FB	¥118,000	¥81,000
■ 120FE-FB	¥118,000	¥79,000
■ 180FE-FB	¥158,000	¥102,000
■ 240F-FB	¥188,000	¥121,000
■ 300F-FB	¥398,000	¥282,000
■ 500F-FB	¥498,000	¥358,000
●C-FLAT40II	¥88,000	¥60,000
● 80	¥118,000	[illegible]
●Pack-E40II	¥88,000	¥48,500
■ E80	¥128,000	[illegible]
● E120	¥138,000	¥69,000
●Pack-A40II	¥88,000	¥64,000
■ A80	¥128,000	¥78,500
● A120	¥138,000	¥93,000
キャラベル		
●AV-100HGS-P(I/F付)	¥114,000	¥59,000
● 120HGS-P(〃)	¥138,000	¥62,000
●AV-200HGS-P(I/F付)	¥208,000	¥83,000
●FB-125SXE	¥158,000	¥108,000
●AV-040SXE	¥108,000	¥39,000
● 080SXE	¥128,000	¥51,000
■ 040NSII	¥108,000	¥76,000
●AV-125SXE	¥138,000	¥63,000
ロジテック		
●LHD-S 40NP	¥79,800	¥52,500
■ S100NP	¥99,800	¥64,800
●LHD-S120HP	¥109,800	¥71,800
● 240HP	¥149,800	¥97,800
●SHD-S100J	¥99,800	¥64,800
● S200J	¥148,000	¥96,800
●LHD-B120H	¥118,000	¥77,800
■ B240H	¥168,000	¥106,000
●LHD-NS130(98NOTE用)	¥118,000	¥81,000
テクノジャパン		
●PD-125EX	¥108,000	¥69,000
● 200EX	¥138,000	¥89,000
■ 120SS	¥158,000	¥108,000
● 240SS	¥238,000	¥143,000
コンピュータリサーチ		
●CRC-SC100D	¥108,000	¥55,000
● SC130D	¥125,000	¥79,000
● ISC100	¥122,000	¥70,000
■ ISC130	¥145,000	¥83,000
ティアック		
●PH-80	¥108,000	¥55,000
■ 130	¥128,000	¥69,000
●DD-41A	¥128,000	¥52,500
●HD- 41A	¥84,000	¥45,000
● 101A	¥128,000	¥58,000
■ 201A	¥148,000	¥86,000
●IF-55TN(NOTE用I/F)	¥30,000	¥24,000
●HD-1101	¥128,000	¥68,000
■ 1201	¥168,000	¥115,000
■ 1341	¥378,000	¥255,000
メルコ		
●SDR-4000(シリコンディスク)		¥49,800
■ 8000(〃)		¥63,800
■ 20M(〃)		¥106,500
● 40M(〃)		¥178,000
■ 80M(〃)		¥320,000
■ 100M(〃)		¥390,000
I/Oデータ		
●SDB- 8ML(シリコンディスク)		¥55,000
● 16ML(〃)		¥86,000
■ 24ML(〃)		¥115,000
● 32ML(〃)		¥143,000
■ 40ML(〃)		¥170,000

RAMディスク ▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます。 (送料¥500)

品名	特価
■メルコ	
●EMJ-1000S	¥11,900
● 2000S	¥17,500
● 4000S	¥24,900
● 6000S	¥32,200
● 8000S	¥39,300
● 12MS	¥53,500
● 16MS	¥67,800
●RCD-2000S	¥9,400
● 4000S	¥18,500
● 6000S	¥27,300
● 8000S	¥35,400
● 16MS	¥140,000
● 24MS	¥211,000
●ENT-2000S	¥9,400
● 6000S	¥23,400
●EFA-4000(FA)	¥22,300
● 6000(〃)	¥35,000
● 8000(〃)	¥43,800
● 10M(〃)	¥55,000
● 12M(〃)	¥69,000
●EFS-4000	¥22,300
● 6000	¥35,000
● 8000	¥43,600
● 10M	¥55,900
● 13M	¥70,000
●ECS-4000L(CS)	¥24,400
●EDX-0 (DX用)	¥6,000
● 2000(〃)	¥21,200
● 4000(〃)	¥33,900
● 8000(〃)	¥66,500
●EDA-0(RA21/DA用)	¥6,900
●EDA-4000R(DA用)	¥19,500
● 6000R(〃)	¥30,700
● 8000R(〃)	¥38,900
● 10MR(〃)	¥49,600
● 12MR(〃)	¥61,000
●EDS-4000L(DS用)	¥20,900
●MHA-2000L(H98用)	¥23,800
●EHS-4000(〃)	¥30,500
■ 6000(〃)	¥43,000
■ 8000(〃)	¥57,000
● 10M(〃)	¥71,000
■ 12M(〃)	¥85,000
●MTA-4000L(T用)	¥30,500
●MRS-4000L(〃)	¥40,500
■MES-3000L(ES■)	¥32,500
●XMC-2000E	¥12,300
●XMB-1000E	¥7,500
●MRC-3000L(〃)	¥32,800
●MRL-4000L(RL用)	¥35,500
●ERB-4000	¥28,900
●XRB-1000	¥7,500
● -2000	¥14,300
■ -4000	¥27,800
●EML-2000L(9801LAPTOP)	¥28,300
● 4000L(〃)	¥45,500
■I・Oデータ	
●FA34- 4M(FA)	¥23,000
● 6M(〃)	¥36,500
● 8M(〃)	¥45,500
● 10M(〃)	¥58,[illegible]
● 12M(FA)	¥71,500
● 14M(〃)	¥84,500
●FS-34- 4M	¥23,000
● 6M	¥36,[illegible]
● 8M	¥45,500
● 10M	¥58,500
● 12M	¥71,500
● 14M	¥84,5[illegible]
●NT34- 2ML	¥9,400
■ 6ML	¥23,900
●PIO-PC34FX-1ME	¥9,600
● 2ME	¥14,900
● 4ME	¥22,700
● 8ME	¥39,300
●PIO-PC34F- 3ME	¥20,000
■ 6ME	¥32,300
■ 12ME	¥54,300
■ 16ME	¥76,500
●PIO-34N- 2ME	¥12,600
■ 4ME	¥20,500
■ 6ME	¥30,300
■ 8ME	¥37,300
●PIO-EX34F-2ME	¥15,200
● 4ME	¥28,200
● 8ME	¥49,900
●PIO-SB34- 2ME	¥20,700
● 4ME	¥32,200
●PIO-DA134- 4ML(DA用)	¥20,200
● 6ML(〃)	¥31,500
● 8ML(〃)	¥40,000
● 10ML(〃)	¥50,500
● 12ML(〃)	¥62,300
● DS134 4ML(DS)	¥20,200
● EX134 2ML	¥14,700
● 4ML	¥27,900
■PIO-98H34- 4ME(H98用)	¥32,200
● 98T34- 4ME(T用)	¥32,200
●PIO-ES34- 3MB	¥35,000
●EP-386M- 2MA(386M)	¥32,800
●EP-RB7D- 4ME(386用)	¥27,500
■ 8ME(〃)	¥51,200
●EP-RB7S- 4ME(GE用)	¥26,200
●EP-RB8 - 4M (386P)	[illegible]
●EP-SIM- 2ME(386用)	¥13,500
● 4ME(〃)	¥26,500
●PIO-98NT- 2ML	¥9,400
● 4ML	¥18,800
● 8ML	¥36,200
●PIO-SIM61- 2ML	¥11,600
●EP-NTB- 2ME	¥19,700
■ 4ME	¥27,700
● 6ME	¥39,000
● 8ME	¥50,500
■ IOS-10mini Ver2	¥3,800
● IOS-10STD	¥4,500
■ D.H.TOOL	¥11,900
■NEOS	
●NS-EMS-4M	¥23,900
●NE-EMS-4LA	¥23,900

■GOLD98-4M (NOTE) 特価¥13,800

■RCS-2000(メルコ) (NOTE用)■価¥9,800 ■価¥7,800

周辺機器コーナー (送料¥1,000)

■パワー・アップ・キット(DA/RA■CPU)●処理速度■1.5〜1.7倍にアップ		EPSON	シャープ
①PK-CX486D(I/Oデータ)	②HSP-DL(メルコ)	●GT-1000	■JX-100S
定価¥28,000▶特価¥20,500	定価¥24,800▶特価¥19,900	定価¥79,800	定価¥89,800
(送料・消費税込み¥21,630)	(送料・消費税込み¥21,012)	特価¥57,500	特価¥44,000

品名	定価	特価
Ⓐ PC-IN503G(NEC)	¥145,000	¥102,500
Ⓑ PC-IN505 (〃)	¥138,000	¥97,500
Ⓒ 506 (〃)	¥228,000	¥158,000
Ⓓ 502N(〃)	¥90,800	¥77,800
Ⓔ GT-8000 (エプソン)	¥298,000	¥213,000
Ⓕ 6000 (〃)	¥178,000	¥121,000
Ⓖ 100V (〃)	¥44,800	¥31,300
Ⓗ HS-40CLH⊕HS-BD(オムロン)	¥64,800	¥45,500
Ⓘ HS-60FH⊕HS-BD (〃)	¥64,800	¥45,500
Ⓙ HS- 7RII (〃)	¥39,800	¥25,800
Ⓚ 10RII (〃)	¥49,800	[illegible]
Ⓛ HVS-10(HAL研)	¥29,800	¥21,500
Ⓜ HGS-10(〃)	¥39,800	¥24,500
Ⓝ JX-100S(シャープ)	¥89,800	¥44,000
Ⓞ 220 (〃)	¥145,000	¥104,000
Ⓟ IO-735X (〃)	¥248,000	¥152,000
Ⓠ COMSTARZ CLuB24/5(NEC)	¥39,800	¥26,000
Ⓡ スケッチメイト(ローランド)	¥69,800	¥52,500
Ⓢ PV-M24V5B(AIWA)	¥36,800	¥25,500
Ⓣ PV-A24V5B(AIWA)	¥39,800	¥26,500
Ⓤ MD-24FB5V(オムロン)	¥39,800	¥25,500
Ⓥ 96FS5V(〃)	¥198,000	¥137,000
Ⓦ MD-24FN5V(オムロン)	¥36,800	¥25,500
Ⓧ 24FP5V(〃)	¥36,800	¥24,900
Ⓨ DXY-1200(ローランド)	¥158,000	¥119,000
Ⓩ 1300(〃)	¥228,000	¥172,000
■ ミュージ郎 (〃)	¥158,000	¥128,000
● ミュージ郎Jr(NOTE)(ローランド)	¥98,000	¥77,500
● (BOARD)(〃)	¥59,800	[illegible]
● SFC-20(メガソフト)(FAXアダプター)	¥98,000	[illegible]
● 07(〃)(〃)	¥58,000	¥44,900
■ 25(〃)(〃)	¥89,800	¥70,000
■ HALFAX960 (HAL研)(FAXアダプター)	¥78,000	¥61,000
● HALFAX960EX(〃)(〃)	¥98,000	¥76,500

外付FDD (送料¥1,000)

■CRC-FD5SS (C・リサーチ 5"×1)…定価¥38,800▶特価¥21,500

品名	定価	特価
●CRC-FD3.5SS (3.5"×1) (C・リサーチ)	¥23,800	¥13,900
● FD3.5WS (3.5"×2) (〃)	¥43,800	¥24,800
● FD3.5SH (3.5"×1自■) (〃)	¥33,800	¥19,300
● FD3.5WH (3.5"×2自動) (〃)	¥53,800	¥30,500
● FD5SS (5"×1) (〃)	¥33,800	¥21,500
■ FD5WS (5"×2) (〃)	¥58,800	¥33,500
● FD5SH (5"×1自動) (〃)	¥43,800	¥24,800
● FD5WH (5"×2自動) (〃)	¥65,800	¥37,000
●FD-311NS (3.5"×1ソフト切換)(ミックジャパン)	¥23,800	¥15,800
● 312NS (3.5"×2ソフト切換)(ミックジャパン)	¥43,800	¥24,000
● 311NH (3.5"×1自動)(ミックジャパン)	¥33,800	¥22,500
■ 312NH (3.5"×2自動)(〃)	¥49,800	¥32,500
● 511N (5"×1)(〃)	¥34,800	¥21,300
●AD-F35WA (3.5"×2自動)(アルファデータ)	¥49,800	¥30,300
■ -F50S (5"×1)(〃)	¥37,800	¥23,800
● -F50W (5"×2)(〃)	¥49,800	¥34,800
● -F50SA (5"×1自動)(〃)	¥47,800	¥28,300
● -F50WA (5"×2■■)(〃)	¥59,800	¥38,000
●LITTLE-ZFS (3.5"×1)(緑電子)	¥39,800	¥23,600
● -ZFW (3.5"×2)(〃)	¥59,800	¥36,500

数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1,000)

品名	定価	特価
①JBOX8087	¥19,000	¥13,500
②JBOX8087-1	¥36,000	¥15,800
③JBOX8087-2	¥27,200	¥18,300
④JBOX80287-XL	¥24,800	¥17,800
⑤JBOX387DX-33	¥72,000	¥22,000
⑥JBOX387SX-16	¥37,000	¥17,700
⑦JBOX387SX-20	¥40,000	¥19,000
⑧JBOX487SX-20	¥120,000	¥78,000
⑨JBOX-ODP486SX-20	¥82,000	¥58,500
⑩JBOX-ODP486SX-25	¥109,000	¥78,000

P&A特選パソコンラック (送料無料)

全機種=移動自由(キャスター付)●コードクランプ付(4段/5段)※5段のみ=■■コード付(2.5m)(2P) キーボード収納可能

〔銀行振込でお申し込みの方〕■■扱いでお振込み下さい。

〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金　1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

注目!!平成5年3月末一括払い手数料(金利)無料
(平成4年12月末/平成5年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定下さい。)

株式会社ピー・アンド・エー
〒1■■ 東京都葛飾区■■■丁目■番地■号
☎03-3651-0148(代) FAX.■■■■■■
●営業時間：AM10:00〜PM7:00 日・祭：■■■■〜PM6:00

●現金■■及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

注目!!平成5年3月末一括払い手数料(金利)無料(平成4年12月末/平成5年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定下さい。)

ズバリご奉仕 SHARP

モデム
- 富士通 ■ FMMD-311G(定価¥35,800) ▶ 特価¥24,800 (送料・消費税込み¥26,574)
- AIWA ■ PV-M24B5(定価¥39,800) ▶ 特価¥25,000 (送料・消費税込み¥26,780)
- オムロン ■ MD-24FB5V(定価¥39,800) ▶ 特価¥25,500 (送料・消費税込み¥27,295)

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサ…
最高の保証システム
① [illegible]長の新品パソコン5年保証 (※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。)
② 中古パソコンの1年間[illegible] (※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
③ 永久[illegible]保証
④ 初期不良交換 (※新品商品…
⑤ 配達日の指…
⑥ 夜間配達も… (※PM6:00～PM8:00…

X68000 CompactXVI/XVI/XVI-HD ※送料¥2,000、消費税別

今回の特価!! 特価品
Compact XVI
- ■ CZ-674C-H
- ■ CZ-608D-H
- ■ CZ-6FD5(5"FDD)

さらに安くなります!!
定価¥492,600
P&A超特価 ~~¥320,000~~
(※X68000サービスゲーム全て付いています。)
(※モニター[illegible]CZ-606Dに[illegible]の場合 ¥10,000を引いて下さい)

右記セットでお買い上げの方にもれなくプレゼント!!
①「ダウンタウン熱血物語(¥8,800)」はもちろん、さらにその上、人気の
(イ)「ロードス島戦記(¥9,800)」
(ロ)「グラディウスII(¥9,800)」
(ハ)「ザ・プロサッカー68(¥9,800)」
(ニ)「信長の野望武将風雲録(¥9,800)」
(ホ)「ELLE(エル)(¥7,800)」
の中のいずれか2本をプレゼント!!

X68000-CompactXVI ■ディスケット10枚 ■ジョイカード2ケプレゼント中!! さらにお安く!!

Ⓐセット:CZ-674C+CZ-608D……定価¥392,800▶ 特価 ~~¥281,000~~

12回	23,400	24回	12,400	36回	8,600	48回	6,700	60回	5,600

X68000-XVI ▶セットでお買い上げの方に■ディスケット10枚●ジョイカード2ケプレゼント中!!

Ⓐセット:CZ-634C-TN+CZ-606D-TN……定価¥447,800▶ 特価価格はTEL下さい。

12回	25,900	24回	13,700	36回	9,500	48回	7,500	60回	6,300

Ⓑセット:CZ-634C+TN+CZ-614D-TN……定価¥503,000▶ 特価価格はTEL下さい。

12回	29,400	24回	15,500	36回	10,800	48回	8,400	60回	7,100

X68000-XVI-HD ▶セットでお買い上げの方に●ディスケット10枚●ジョイカード2ケプレゼント中!!

Ⓐセット:CZ-644C-TN+CZ-606D-TN……定価¥597,800▶ 特価価格はTEL下さい。

12回	35,700	24回	18,900	36回	13,100	48回	10,300	60回	8,600

Ⓑセット:CZ-644C-TN+CZ-614D-TN……定価¥653,000▶ 特価価格はTEL下さい。

12回	39,100	24回	20,700	36回	14,300	48回	11,200	60回	9,400

※上記のモニターを、CZ-606D(定価¥79,800)、CZ-604D([illegible]¥94,800)、CZ-607D([illegible]¥99,800)、CZ-605D(定価¥115,000)、CZ-608D([illegible]¥94,800)、CZ-614D(定価¥135,000)、CU-21HD(定価¥148,000)に変更の場合、TEL下さい。[illegible]価で販売致します。

FDD(5インチ×2基)
■CZ-6FD5 (シャープ)(定価¥99,800)
P&A超特価 TEL下さい!!

プリンター([illegible]用紙付)(送料¥1000 消費税別)
- ■CZ-8PC5-BK 定価¥96,800 ▶特価¥68,500
- ■CZ-8PK10 定価¥97,800 ▶特価¥71,000

カラーイメージ ジェット
■IO-735X-B
定価¥248,000
特価¥152,000
(送料・[illegible]込み¥157,590)

X68000シリーズ～P&Aスペシャルセット (送料¥2,000・消費税別)

SUPER-HD (CZ-623C-TN)
- ●ハードディスク81MB搭載
- ●平均アクセスタイム19ms
- ●SCSIインターフェイス標準装備
- ●SX-WINDOW Ver1.0搭載
- ●メインメモリ 2MB[illegible]

SUPER-HD P&A特選セット 限定

- Ⓐセット:■CZ-623C-TN(単品)……定価¥498,000▶ 特価¥178,000
- Ⓑセット:■CZ-623C-TN+CZ-606D……定価¥577,800▶ 特価¥233,000
- Ⓒセット:■CZ-623C-TN+CZ-608D……定価¥592,800▶ 特価¥246,000
- Ⓓセット:■CZ-623C-TN+CZ-607D……定価¥597,800▶ 特価¥248,000
- Ⓔセット:■CZ-623C-TN+CZ-614D……定価¥633,000▶ 特価¥268,000
- Ⓕセット:■CZ-623C-TN+CU-21HD……定価¥646,000▶ 特価¥278,000

注目 スペシャルプレゼント!!
★ SUPER-HD には、上記の①をプレゼント
★ PRO-II には、上記の①+(イ)～(ホ)の中の2本をプレゼント

ズバリ価格で大奉仕中
■ディスケット10枚、●ジョイカード2個プレゼント中

PRO-II P&A特選セット 限定

- Ⓐセット:■CZ-653C(単品)……定価¥285,000▶ 特価¥138,000
- Ⓑセット:■CZ-653C+CZ-606D……定価¥364,800▶ 特価¥195,000
- Ⓒセット:■CZ-653C+CZ-604D……定価¥379,800▶ 特価¥197,000
- Ⓓセット:■CZ-653C+CZ-608D……定価¥379,800▶ 特価¥207,000
- Ⓔセット:■CZ-653C+CZ-607D……定価¥384,800▶ 特価¥209,000
- Ⓕセット:■CZ-653C+CZ-614D……定価¥420,000▶ 特価¥229,000
- Ⓖセット:■CZ-653C+CU-21HD……定価¥433,000▶ 特価¥239,000

X68000メモリボード

- ① SH-6BE1-1M(600C専用)(I/Oデータ)定価¥25,000 (送料・消費税込み¥18,952)……特価¥17,900
- ② 1MB増設RAMボード(ACE/PRO/PROII用)定価¥25,000 (送料・消費税込み¥16,583)……特価¥15,600
- ③ 2MB増設RAMボード(拡張スロット用)定価¥50,000 (送料・消費税込み¥32,239)……特価¥30,800
- ④ 4MB増設RAMボード(拡張スロット用)定価¥88,000 (送料・消費税込み¥55,620)……特価¥53,500

X68000専用ハードディスク(外付) (送料¥1000消費税別)

〈ロジテック〉
- ①LHD-FM100E(定価¥99,800) ▶P&A超特価TEL下さい。
- ②LHD-FM200E(定価¥138,000) ▶P&A超特価TEL下さい。

〈エニックス〉
- ③EFX-100(定価¥118,000) ▶P&A超特価TEL下さい。
- ④EFX-140(定価¥138,000) ▶P&A超特価TEL下さい。

〈ジェフ〉
- ⑤GF-120(定価¥108,000) ▶特価¥70,000
- ⑥GF-200(定価¥138,000) ▶特価¥89,000
- ⑦GF-240(定価¥148,000) ▶特価¥98,000

《増設メモリー&数値演算プロセッサ》計測技研

- ①PRKII-02(2M)…定価¥55,000▶ 特価¥39,800
- ②PRKII-04(4M)…定価¥90,000▶ 特価¥67,000
- ③PRKII-06(6M)…定価¥125,000▶ 特価¥92,500
- ④PRKII-08(8M)…定価¥160,000▶ 特価¥119,000
- ⑤PRKII-12(2M)…定価¥85,000▶ 特価¥63,000
- ⑥PRKII-14(4M)…定価¥120,000▶ 特価¥89,500
- ⑦PRKII-16(6M)…定価¥155,000▶ 特価¥114,500
- ⑧PRKII-18(8M)…定価¥190,000▶ 特価¥141,000
- ⑨PR MC-68881RC……定価¥38,000▶ 特価¥27,000

周辺機器コーナー (送料¥500・消費税別)

No.	品名	定価	特価
①	CZ-8NSI	¥188,000	¥133,000
②	CZ-6VTI	¥69,800	¥49,500
③	CZ-6TU	¥33,100	¥23,900
④	BF-68PRO	¥19,800	¥14,400
⑤	CZ-8NM3	¥9,800	¥7,200
⑥	CZ-8NT1	¥13,800	¥10,000
⑦	CZ-6BE2A	¥59,800	¥42,800
⑧	CZ-6BE2B	¥54,800	¥39,300
⑨	CZ-6BE2D	¥54,800	¥39,300
⑩	CZ-6BF1	¥49,800	¥35,800
⑪	CZ-6BP1	¥79,800	¥57,000
⑫	CZ-6BM1	¥26,800	¥19,300
⑬	CZ-6EBI	¥88,000	¥63,000
⑭	AN-S100	¥36,600	¥26,300
⑮	CZ-6SDI	¥44,800	¥32,500
⑯	CZ-6BN1	¥29,800	¥21,500
⑰	CZ-6BV1	¥[illegible]1,000	¥15,200
⑱	CZ-6BC1	¥79,800	¥57,000
⑲	CZ-6BG1	¥59,800	¥43,000
⑳	CZ-6BU1	¥39,800	¥28,500
㉑	CZ-6PV1	¥198,000	¥142,000
㉒	CZ-6BS1	¥29,800	¥21,500
㉓	CZ-8NJ2	¥23,800	¥17,500
㉔	CZ-6BL2	¥298,000	¥214,000
㉕	JX-100S	¥89,800	¥44,000
㉖	JX-220X	¥168,000	¥121,000
㉗	IO-735XB	¥248,000	¥152,000
㉘	LC-10CIH	¥598,000	¥459,000
㉙	CZ-6CSI(674C用)	¥12,000	¥8,900
㉚	CZ-6CR1(RGBケーブル)	¥4,500	¥3,600
㉛	CZ-6CT1(テレビコントロール)	¥5,500	¥4,400
㉜	CZ-6BP2	¥45,800	¥33,300

■SX-68MII(MIDI)(サコム) [illegible]¥19,800(送料・消費税込み¥14,420) 特価¥13,500

■CZ-68HA ●674C用内蔵HD80M 特価 ~~¥95,000~~ TEL下さい。

X68000用ソフトコーナー (送料1ヶ～3ヶまで¥500・消費税別)

品名	定価	特価
Z's STAFF PRO68 Ver3.0(ツアイト)	¥58,000	¥37,500
Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツアイト)	¥39,800	¥27,000
テラッツォ(ハミングバード)	¥19,400	¥13,600
マジックパレット(ミュージカルプラン)	¥19,800	¥14,200
たーみのる2(SPS)	¥17,800	¥13,000
Mu-1 Super	¥39,800	¥28,500
CMA68K(シティソフト)	¥29,800	¥21,800
サイクロンEXPRESSα68	¥98,000	¥69,000
C-TRACE68 Ver3.0(キャスト)	¥98,000	¥68,500
G68K Ver.2 PRO	¥22,000	¥17,300
C&Professional Pack V3.2(マイクロウェアジャパン)	¥80,000	¥57,800
ウエットペイント1～3(ウエーブトレイン)〔各〕	¥15,000	¥11,500
マチエール(サンワード)	¥39,800	¥28,800
WindexPRO68(JEL)	¥28,000	¥20,500
CZ-213MSD MUSIC PRO68K	¥18,800	¥13,200
CZ-214MSD SOUND PRO68K	¥15,800	¥11,300
CZ-215MSD Sampling PRO68K	¥17,800	¥12,500
CZ-220BSD DATA PRO68K	¥58,000	¥40,000
CZ-224LSD The 福袋 Ver2.0	¥9,900	¥7,400
CZ-225BSD Multiword Ver1.1	¥32,000	¥23,000
CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K	¥19,800	¥15,000
CZ-247MSD MUSIC PRO68K〔MIDI〕	¥28,800	¥20,500
CZ-249GSD CANVAS PRO68K	¥29,800	¥22,000
CZ-251BSD Hyper word	¥39,800	¥29,400
CZ-253BSD CARD PRO68K Ver2.0	¥29,800	¥22,700
CZ-257CSD Communication PRO68K Ver2	¥19,800	¥15,300
CZ-258BSD Teleportion PRO68K	¥22,800	¥16,900
CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver2.0	¥28,800	¥21,200
CZ-263GWD Easypaint SX-68K	¥12,800	¥9,800
CZ-265HSD New PrintShop Ver2.0	¥20,000	¥15,400
CZ-266BSD PressConductor P[illegible]O68K	¥28,800	¥22,000
CZ-267BSD CHART PRO68K	¥38,000	¥29,800
CZ-284SSD OS-9/X[illegible]000 Ver2.4	¥35,800	¥25,600
CZ-28[illegible]LSD C-Compiler PRO68K Ver2.1	¥44,800	¥32,500
CZ-286BSD BUSINESS PRO68K Popular	¥28,000	¥20,500
CZ-287SS SX-WINDOW Ver2.0	¥12,800	¥9,800

★ゲームソフト[illegible]5%OFF!!(一部ソフト除く)

ソフト・コーナー (送料・消費税別)送料1ヶ～10ヶまで¥700

- ■Micro Soft WORKS Ver2.5 定価¥40,000 大特価¥26,000
- ■まいと～く Ver2.1 定価¥28,000 大特価¥17,800
- ■一太郎 Ver.4.3 定価¥58,000 大特価¥34,800
- ■[illegible]子の[illegible] Ver.4 定価¥28,000 大特価¥18,500
- ■アートマスター・コア 限定 定価¥18,000 大特価¥11,600

品名	定価	特価
〈ワープロ〉		
●一太郎 Ver4.3	¥58,000	¥34,800
●一太郎 dash	¥39,000	¥24,800
●テラV	¥24,000	¥21,500
●ARUGA(P-1 EXE Ver2.3)	¥58,000	[illegible]
●ARUGA-Spiritu Ver2.3	¥38,000	¥25,000
●松 Ver.5	¥58,000	[illegible]
●MS Word for Windows	¥58,000	¥40,000
●Z's WORD JG Ver3.0	¥58,000	¥41,500
●直子の代筆 Ver.4	¥9,800	¥6,500
●ユーカラWAVE	¥9,800	¥6,500
●アシストレター	¥9,700	¥6,500
●遊名人 Ver.5	¥36,000	[illegible]
■遊名人 Pro Ver.5	¥75,000	¥47,800
■毛筆わーぷろSr.4.0	¥75,000	¥51,500
●毛筆わーぷろJr.4.0	¥33,000	¥23,000
●刀ワード	¥25,800	¥17,500
〈データベース〉		
●桐 Ver.4	¥98,000	¥61,500
●ASKA Ver.2	¥32,000	¥22,800
■ナイル	¥95,000	¥62,700
●d-Base IV1.1J	¥198,000	¥142,000
●F1 DATABOX	¥32,000	[illegible]
●Ninja4	¥35,000	¥23,000
●ZERO 2	¥52,000	¥34,700
●The CARD3+	¥48,000	¥34,500
●dBXL Ver1.4J	¥69,800	[illegible]
●QUICKSILVER Ver1.4J	¥198,000	[illegible]
PARADOX3.5	¥168,000	[illegible]
●Let'sアイリス4	¥58,000	¥38,000
●パワーベース	¥19,400	¥13,800
●アシストカード	¥9,700	¥6,500
●知子の[illegible] Ver.4	¥28,000	¥18,500
〈[illegible]計算〉		
●Lotus123R2.3J 限定	¥98,000	¥50,000
●123NOTE BOOK	¥38,000	[illegible]
●Microsoft Excel	¥98,000	¥61,000
●Cubic CALC	¥78,000	¥51,500
●Muitiplan4.1	¥68,000	¥44,900
●Success	¥68,000	¥44,900
●Recalc	¥58,000	¥41,500
●アシストカルク	¥9,700	[illegible]
〈グラフィック〉		
●Z's STAFF Kid98	¥28,000	¥19,500
●アートマスター・コア(限定)	¥18,000	¥11,600
■花子 Ver.2	¥58,000	¥39,[illegible]00
●CANDY4	¥58,000	[illegible]
●3・D PERS	¥80,000	¥57,200
●アシストアート	¥9,700	¥6,500
●マルチペイント	¥14,800	¥10,800
〈通信〉		
●まいと～くVer.2.1	¥28,000	¥17,800
●CCT98III	¥20,000	¥15,000
●ES TERM2+	¥24,000	¥17,500
●COM-NET	¥28,000	¥18,500
●ACCSESS MATE3	¥19,800	¥15,500
●LET'S TALKかたろう	¥38,000	[illegible]
●アシストコール	¥9,700	¥6,500
〈OS・[illegible]語〉		
●MS-DOS 3.3D 基本機能セット	¥9,800	¥6,900
●MS-DOS 3.3D 拡張機能セット	¥8,200	¥6,600
●MS-DOS Ver5.0基本機能セット	¥12,800	¥9,000
●MS-DOS Ver5.0拡張機能セット	¥10,000	¥8,000
●MS-WINDOWS 3.0A	¥25,000	¥18,500
●Quick C	¥20,000	¥12,800
●Qick BASIC	¥20,000	¥12,800
●True BASIC	¥18,000	¥11,700
●TURBO C++2nd Edition	¥20,000	¥14,300
〈エディター・ユーティリティ〉		
●MIFES98	¥38,000	¥27,500
■章子の書斎	¥16,000	¥11,000
●ノートンユーティリティズ	¥38,000	¥27,500
●Norton Back up	¥28,000	¥20,500
●VZエディター	¥9,800	¥7,800
●ノストラダムス98	¥28,000	¥21,800
■エコロジーII	¥28,000	¥21,800
●オーシャノグラフィII	¥22,000	¥17,000

ト》

ヶ月
ていただきます。)
(土曜・日曜・祭日もOK!!)
は除きます。)

便利でお得な支払い

①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
②業界No.1の低金利!!
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!
(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

FUJITSU

■拡張RAM=メルコ&I/Oデータ

①FJ-SIM-2ML(I/Oデータ)¥16,000		特価¥10,600
② -4ML(〃)¥26,000		特価¥17,500
③ -8ML(〃)¥35,000		特価¥32,300
④XMT-2000R(メルコ)¥18,000		特価¥12,800
⑤ -4000R(〃)¥29,800		特価¥21,200
⑥ -8000R(〃)¥54,800		特価¥38,500

注目!! 全国どこでも出張サービス!! 修理全て、お客様のご自宅にうかがいます。

富士通 電脳最前線 ハイパーステーション

FM TOWNSII モデルHR

- FM TOWNSII モデルHR20(本体)……定価¥398,000
- FMT-DP5351(カラーモニター)……定価¥ 89,800
- FMT-KB107/207(キーボード)……定価¥ 30,000

合計定価¥517,800

P&A特価!! TEL下さい。

FM TOWNSII モデルUG

- FM TOWNSII モデルUG20(本体) 定価¥288,000
- FMT-DP5351(カラーモニター) 定価¥ 89,800
- FMT-KB107/207(キーボード) 定価¥ 30,000

合計定価¥407,800

P&A特価!! TEL下さい。

Ⓐ FM-TOWNS II モデルHR200 +FMDP5351+FMT-KB107/207 定価¥777,800▶特価TEL下さい。

Ⓑ FM-TOWNS II モデルHR100 +FMDP5351+FMT-KB107/207 定価¥687,800▶特価TEL下さい。

Ⓒ FM-TOWNS II モデルUG80 +FMDP5351+FMT-KB107/207 定価¥557,800▶特価TEL下さい。

Ⓓ FM-TOWNS II モデルUG40 +FMDP5351+FMT-KB107/207 定価¥507,800▶特価TEL下さい。

FM-TOWNSII モデルHGの組合せセットもあります。TEL下さい。

新発売記念 下取りキャンペーン中

TOWNS(旧モデル)から、グレードアップ(HR)キャンペーンセール

▶FM-TOWNSII セットを、お買い上げの方にもれなくプレゼント!

(イ)「レミングス」(¥7,800)
(ロ)「スーパーリアル■PII&PIII」(¥11,800)
(ハ)「レインボーアイランドEXTRA」(¥8,800)
(ニ)「アフターバーナIII」(¥10,800)
の中のいずれか2本プレゼント

■ディスケット 5枚

さらに ⊕プラス ●富士通オリジナルテレフォンカードをプレゼントします。

●FM-TOWNSシリーズのモニターを
①FMT-DP533(定価¥69,800)の場合、マイナスー¥15,000して下さい。
②FMT-DP5361(定価¥138,000)の場合、プラス+¥30,000して下さい。

注目!! FMTOWNS 下取り 買取り

※TOWNS(旧モデル)から、グレードアップキャンペーンセール中

注目!! 平成5年3月末一括払い手数料(金利)無料

(平成4年12月末/平成5年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定下さい。)

▶P&A特選=UX20/CX20セット

■UX20=P&A特選セット

- FM TOWNS II モデルUX20(本体)
- FMT-KB107/207(テンキー付)
- LHD-FM100E(ロジテック、100MB・HD)
- FJ-SIM-4ML(4M・RAM)

33%OFF

定価¥443,800 P&A超特価¥298,000

※ディスケット、富士通オリジナルテレフォン・カード・サービス中

送料・消費税込み

■CX20=P&A特選セット

- FM TOWNS II モデルCX20(本体)
- FMT-DP533(モニター)
- FMT-KB107/207(テンキー付)
- LHD-FM200E(ロジテック、200M)

33%OFF

定価¥570,800 P&A超特価¥385,000

※ディスケット、富士通オリジナルテレフォン・カード・サービス中

■拡張RAM(ハイパー)(富士通製メモリ使用)

①HM-V01T 定価¥14,800 (送料・消費税込み¥11,639) 特価¥10,800
②HM-V02T 定価¥24,800 (送料・消費税込み¥15,553) 特価¥14,600
③HM-V04T 定価¥49,500 (送料・消費税込み¥26,986) 特価¥25,700
④HM-V08T 定価¥98,000 (送料・消費税込み¥49,852) 特価¥47,900

■ FMR-50NBX▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)

Ⓐ FMR-50NB1………定価¥238,000▶特価¥ 90,500
Ⓑ FMR-50NX1………定価¥258,000▶特価¥133,000
Ⓒ FMR-50NX5………定価¥350,000▶特価¥186,000
Ⓓ FMR-50NB2………定価¥198,000▶特価¥150,000
Ⓔ FMR-50NX21………定価¥258,000▶特価¥195,000
Ⓕ FMR-50NX26………定価¥378,000▶特価¥283,000
Ⓖ FMR-50NX27………定価¥458,000▶特価¥340,000

《R-50CARD》

① FMR-50 11A/B 定価¥278,000……▶特価¥204,000
② FMR-50C 16A/B 定価¥398,000……▶特価¥295,000
③ FMR-NBC2(FMR-CARD/E) 定価¥198,000……▶特価¥138,000
④ FMR-5NT/21 定価¥678,000……▶特価¥470,000

FM-TOWNS専用ハードディスク(外付) (送料¥1000消費税別)

〈ロジテック〉
①LHD-FM100E(定価¥99,800) ▶P&A超特価TEL下さい。
②LHD-FM200E(定価¥138,000) ▶P&A超特価TEL下さい。

〈エニックス〉
③EFX-100(定価¥118,000) ▶P&A超特価TEL下さい。
④EFX-140(定価¥138,000) ▶P&A■価TEL下さい。

〈ジェフ〉
⑤GF-120(定価¥108,000) ▶特価¥70,000
⑥GF-200(定価¥138,000) ▶特価¥89,000
⑦GF-240(定価¥148,000) ▶特価¥98,000

モデム

■FMMD-311G(定価¥35,800) ▶特価¥24,800 (送料・消費税込¥26,574)
AIWA■PV-M24B5(定価¥39,800) ▶特価¥25,000 (送料・消費税込¥26,780)
オムロン■MD-24FB5V(定価¥39,800) ▶特価¥25,500 (送料・消費税込¥27,295)

プリンターセット(ケーブル・用紙付)(送料¥1,000 消費税別)

■JOYRITER
◎FP-110
●TOWNS用ケーブル付
定価¥49,800
特価¥37,000
(送料・消費税込み¥39,140)

- PR-B400……定価¥ 98,000▶特価¥71,000
- PR-A600……定価¥148,000▶特価¥90,000
- PR-35T……定価¥ 98,000▶特価¥62,000
- PR-30T……定価¥ 89,000▶特価¥53,500
- FMPR-353GII定価¥ 98,000▶特価¥70,500
- FMPR-204B‥定価¥ 80,000▶特価¥38,000

周辺機器コーナー (送料¥1,000、消費税別)

■PRINT-BOY II 定価¥29,800 特価¥21,300 (送料・消費税込み¥22,454)
■PRINT-BOY PB-01T(定価¥24,800) 特価¥9,900 (送料・消費税込み¥10,712)

■外付FD ◎SD-05R (システム サコム5") ●ケーブル付 定価¥60,000 特価¥47,000 (送料・消費税込み¥49,440)

Ⓐ AMT-351/352(■■演算)……定価¥120,000▶特価¥ 90,000
Ⓑ FMT-401/402(MIDIカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 26,200
Ⓒ FMT-411(ビデオカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 26,200
Ⓓ FMT-412(ビデオカードII)……定価¥ 40,000▶特価¥ 28,800
Ⓔ FMT-SP101(アンプスピーカー)…定価¥ 29,800▶特価¥ 21,400
Ⓕ FMT-611(■■ユニット)……定価¥ 39,800▶特価¥ 29,800
Ⓖ FMT-TU101(TVチューナー)……定価¥ 39,800▶特価¥ 28,800
Ⓗ FMT-121(SCSIカード)……定価¥ 30,000▶特価¥ 22,500
Ⓘ FMT-MO103(マウス)……定価¥ 7,800▶特価¥ 5,900
Ⓙ FMT-FD302(F・D)……定価¥ 28,000▶特価¥ 21,000
Ⓚ FMFD-322A(F・D)……定価¥ 50,000▶特価¥ 37,500
(ドライブ ケーブル)……定価¥ 10,000▶特価¥ 7,800
Ⓛ FMSC-201G(スキャナー)……定価¥ 89,800▶特価¥ 64,600
Ⓜ FMT-416(チューナーカード)……定価¥ 38,800▶特価¥ 29,100
Ⓝ FMT-403(MIDI音源カード)……定価¥ 78,000▶特価¥ 58,500
Ⓞ FMT-221(エミュレータカード)……定価¥ 80,000▶特価¥ 60,000
Ⓟ FMSC-611G(カラースキャナ)……定価¥178,000▶特価¥128,000
Ⓠ FMT-621(I/O拡張ユニット)……定価¥ 89,000▶特価¥ 66,700

ソフトコーナー (送料・消費税別)

- FM-OASYSV1.0(FD)……定価¥55,000▶特価¥39,700
- FM-OASYSL31(HD版)……定価¥61,000▶特価¥43,500
- FM-OASYSL30C(HD版)……定価¥58,000▶特価¥41,500
- 日本語MS-DOS-TMV3.1(基本機能)……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,300
- 日本語MS-DOS-TMV3.1(拡張機能)……定価¥ 8,200▶特価¥ 6,200
- MICRO-SOFT MULTIPLAN……定価¥68,000▶特価¥52,000
- EUPHONYV1.1……定価¥98,000▶特価¥72,000
- HYPER遊名人(ワープロ)……定価¥42,000▶特価¥31,000
- テラTOWNS(ワープロ)……定価¥32,000▶特価¥21,200
- EUPHONY MTR……定価¥49,800▶特価¥37,000
- EUPHONY SCORE……定価¥49,800▶特価¥49,000
- 画DB……定価¥29,800▶特価¥21,000
- MY FAIR LADY……定価¥28,000▶特価¥20,200
- TOWNS-VNET V1.1……定価¥18,000▶特価¥13,000
- G-5(ワープロ)……定価¥38,000▶特価¥28,000
- MUSIC PRO-TOWNS(音楽)……定価¥19,800▶特価¥14,600
- MUSIC PRO-TOWNS=MIDI……定価¥39,800▶特価¥29,500
- TOWNS-PAINTV1.1(グラフィック)……定価¥38,000▶特価¥27,500
- F-BASICコンパイラV1.1……定価¥45,000▶特価¥34,000
- ヘクトル文字パターン(フォント)……定価¥39,800▶特価¥30,000
- Z's STAFF PRO-TOWNS(グラフィック)……定価¥58,000▶特価¥39,000
- High C-Compiler(コンパイラ)……定価¥40,000▶特価¥28,000
- MS-WINDOWS Ver3.0(OS)……定価¥25,000▶特価¥17,000
- TOWNSシステムソフトウェアV2.1……定価¥25,000▶特価¥18,500
- 「伝」……定価¥70,000▶特価¥51,000
- ロータス1-2-3-2.3J……定価¥98,000▶特価¥66,500
- F1 DATA BOX……定価¥32,000▶特価¥22,500

ソフト・コーナー

- 全略ハードディスク■ Ver.2……定価¥ 18,000⇒特価¥ 13,000
- NEO driver VINTAGE……定価¥ 14,800⇒特価¥ 10,300
- Filedriver3……定価¥ 9,800⇒特価¥ 6,800
- アシストメニュー……定価¥ 9,700⇒特価¥ 6,500
- Newton-98 Ver.2.0……定価¥ 9,700⇒特価¥ [illegible]
- NEO back-up VINTAGE……定価¥ 18,000⇒特価¥ 12,500
- MET's File back-up3……定価¥ 12,800⇒特価¥ 8,900
- MET's File Control cute……定価¥ 9,800⇒特価¥ [illegible]
- MET's Threeo-shot……定価¥ 26,000⇒特価¥ 18,000

〈業務■〉
- 三代目大番頭……定価¥250,000⇒特価¥165,000
- 弥生会計III……定価¥ 80,000⇒特価¥ 48,000
- 弥生かんたん帳簿……定価¥ 48,000⇒特価¥ 31,800
- PCA会計IIらくらく個人編……定価¥ 98,000⇒特価¥ 64,800
- TOP財務会計エキスパートC……定価¥198,000⇒特価¥131,000
- 大福帳……定価¥ 78,000⇒特価¥ [illegible]
- 大■屋……定価¥ 78,000⇒特価¥ 51,500

〈その他〉
- ロータスフリーランス……定価¥ 98,000⇒特価¥ [illegible]

- Microsoft WORKS Ver.2.5……定価¥ 40,000⇒特価¥26,000
- HARMONY 1.1J……定価¥ 50,000⇒特価¥34,000
- CANDY 4スキャナ Ver.2.0……定価¥ 28,000⇒特価¥ [illegible]
- MAXLINK Ver.2……定価¥ 18,000⇒特価¥12,900
- MIFESプリント……定価¥ 28,000⇒特価¥20,000
- MET's 1-2-3Form(各)……定価¥ 18,000⇒特価¥12,500
- MET's Multiplan Form……定価¥ 18,000⇒特価¥12,500
- MET'sアシストカルクForm(各)……定価¥ 5,000⇒特価¥ 3,500
- 松 Ver.5 Form……定価¥ 8,800⇒特価¥ 6,000
- MET's桐 Ver4 Form1……定価¥ 18,000⇒特価¥12,600
- MET's桐 Ver4 Form1VTR付……定価¥ 22,000⇒特価¥15,400
- MET's桐 Ver4 Form2&3(各)……定価¥ 20,000⇒特価¥13,800
- MET's桐 Ver4 Form2&3 VTR付(各)定価¥ 24,000⇒特価¥16,600
- WXII+/WXII win(各)……定価¥ 9,800⇒特価¥ 7,000
- ハイパー家計簿 Ver.2……定価¥ 9,700⇒特価¥ 7,000
- ハイパー住所録 Ver.2.1……定価¥ 9,700⇒特価¥ 7,000
- てきぱきパパ……定価¥ 9,800⇒特価¥ [illegible]
- てきぱきマム3……定価¥ 9,800⇒特価¥ 7,000

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
■商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕 住友銀行 新小岩支店 普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
■電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回~84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩1丁目1番10号
☎03-3651-0148(代) FAX 03-3651-0141
●営業時間 [illegible]

■現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

注目!!★中古パソコン1年間保証システム!!
(※モニター、プリンター6ヶ月間保証)

中古その場で高価現金買取り 高価下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用
買取り電話 ☎03-3651-1884

下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
■中古パソコン1年間保証(モニター・プリンター6ヶ月間保証)

■下取の場合……価格は常に変動していますので■定額を電■で確認して下さい(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい)
■買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金■を連絡し、■込み、又は書留てお送り致します
●近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい
既金にて¥1.000.000までお支払いさせていただきます

●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
■本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
■現金■留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。
詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

新品

シャープX68000
●CZ-653C(B)
●CZ-604D(B)
定価¥379,800
¥192,000(送料税込)

新品

■JOY RITER
(折り巧ぷりんた)
●FP-110NX
●熱転写・ブックプリンタ
●PC用、ケーブル・用■付
定価¥49,800
特価¥29,500

■CZ-8PC5 (シャープ) ¥55,000
■CZ-8PK8 (シャープ) ¥48,000
■CZ-8PK10 (シャープ) ¥55,000
■ST-100(98用SCSI) 極上 ¥40,000
■リトルF2(外付) ¥19,800
■CRC-FD5SA(外付) ¥19,800
■ミュージ郎300 ¥20,000

シャープ・モニター
単品 新品限定 チルトスタジオ付

①CU-14FD(0.31%)
定価¥74,800
▶特価¥38,000
②CU-14KD(0.28%)
定価¥89,800(ノングレア)
▶特価¥44,000

ラップトップ
■PC-9801NS……¥110,000
■PC-9801NS20…¥140,000
■PC-9801NC……¥310,000
■PC-9801NC40…¥398,000
■PC-9801NS/E…¥143,000
■PC-9801NS/E40…[illegible]

■PC-H98S
モデル8
■model 8-002
定価¥548,000
特価¥270,000

シャープX68000 新品・単品
■CZ-623C(SUPER)
定価¥498,000▶特価¥176,000
(送料・消費税別)
■CZ-653C(PRO-II)
定価¥285,■▶特価¥126,000

新品
■RCS-2000(メルコ)
●N、NS、NS/E、NC用
定価¥39,800
特価¥7,800

P&A特選=今月の中古特選品

●PC-9801RA2 +アナログモニター……¥210,000
●PC-9801VM(640K) +4000文字アナログモニター……¥100,000
●PC-9801RX21……¥140,000
●PC-9801DO +4000文字アナログモニター……¥110,000
●PC-9801LT2……¥40,000
●PC-9801LV22……¥108,000
●PC-9801NS……¥120,000
●PC-8801MA2……¥48,000
● MC2……¥50,000
● MC1……¥43,000
● VA2……¥70,000
● MH……■30,000
●PC-286U-STD……¥70,000
●PC-286VS-STD……¥100,000
●PC-386M-STD……¥160,000
●PC-386VR-STD……¥160,000
●PC-KD854……¥28,000
■ 854N……¥30,000
■ 853N……¥38,000
■ 862……¥32,000
■ 863G……¥53,000
●CU-14FD……¥30,000
● 14GD……¥25,000
●CMT-147L(アナログ)……¥20,000
● -147H(アナログ)……¥23,000
●PC-PR201TH……¥52,000
■ -PR101E2……¥39,000
■ -PR201GS……¥49,000
●CZ-8PC3(シャープ)……¥30,000
●HG-800(エプソン)……¥45,000
●VP-135(CSF付)……¥25,000
●AV2+FMTV-154 +PR203B(富士通一式)……¥49,000
●CZ-653C(新品)+CZ-604D(新品) (送料・税込み)……¥235,000
●CZ-600C+ CZ-604D……¥165,000
●CZ-603C+ CZ-604D……¥188,000
●CZ-612C+ CZ-604D……¥195,000

■富士通FMPR-353GII
(限定)(新品) ●シートフィーダ ●ケーブル ●トラクタユニット付
¥69,800

シャープ(新品)
■CZ-623-TN
■CZ-606-TN
+ ●ゲーム■本 ●ディスケット ●ジョイカード2コ付
¥252,000(送料・消費税込み)

買取り価格

機種	価格
PC-9801DA2	¥180,000
DS2	¥150,000
DX2	¥125,000
RX21	¥115,000
RA21	¥150,000
RS21	¥130,000
RX2	¥100,000
RA2	¥130,000
DA U2	¥180,000
DS U2	¥150,000
DX U2	¥125,000
UF	¥60,000
UR	¥60,000
EX2	¥115,000
ES2	¥150,000
DO+	¥70,000
DO	¥50,000
VM11	¥70,000
UV11	¥65,000
VX21	¥75,000
VM21	■55,000
PC-9801UX21	¥65,000
PC-98NV	¥80,000
PC-98N	¥45,000
PC-9801NS	¥95,000
NS20	¥120,000
NS-E	¥120,000
NS-E20	¥150,000
NS-E40	¥180,000
PC-386S	¥200,000
VR	¥120,000
V	¥140,000
M	¥115,000
PC-286VG	¥75,000
VX	¥115,000
UX	¥100,000
VE	¥70,000
VS	¥85,000
VF	¥75,000
US	¥65,000
PC-286C	¥55,000
PC-286BOOK	■85,000
PC-386NA	■70,000
PC-286NF	■45,000
PC-386NW	¥90,000
CZ-634C	¥180,000
-644C	¥255,000
-604C	¥110,000
-623C	¥160,000
-603C	¥90,000
-613C	¥135,000
-653C	¥85,000
-663C	¥100,000
-602C	¥90,000
-612C	¥100,000
-652C	¥65,000
-662C	¥90,000
-611C	¥80,000
-601C	■55,000
-600C	■45,000
FM-TOWNSモデル20F	¥130,000
モデル40H	¥200,000
モデル80H	¥260,000

下取り交換差額表

下取 \ 新品	9801FA2/U2	FA5/U5	FA7/U7	CZ-674C	CZ-634C	CZ-644C	PC-386GS3	PC-386GS5	TOWNS II モデルCX 20セット	TOWNS II モデルUX 20セット
CZ-601C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥250,000	¥160,000
612C	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥230,000	¥140,000
613C	¥210,000	¥290,000	¥340,000	¥115,000	¥135,000	¥245,000	¥180,000	¥160,000	¥190,000	¥100,000
PC-9801 RX21	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥225,000	¥135,000
RA2	¥130,000	¥210,000	¥260,000	¥35,000	¥55,000	¥165,000	¥100,000	¥80,000	¥190,000	¥100,000
DO	¥260,000	¥340,000	¥390,000	¥165,000	¥185,000	¥295,000	¥230,000	¥210,000	¥255,000	¥165,000
VM11	¥250,000	¥330,000	¥380,000	¥155,000	¥175,000	¥285,000	¥220,000	¥200,000	¥240,000	¥150,000
PC-286C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥260,000	¥170,000
TOWNS モデル2F セット	¥220,000	¥310,000	¥365,000	¥142,000	¥160,000	¥270,000	¥200,000	¥185,000	¥220,000	¥130,000
TOWNS モデル20F セット	¥180,000	¥270,000	¥315,000	¥90,000	¥110,000	¥220,000	¥160,000	¥135,000	¥170,000	¥80,000

★上記の表にない■■でも交換できますので、■話にて問合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。
(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔銀行振込でお申し込みの方〕
■銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
■電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
■現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回~84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

●掲載の価格は、10月中旬現在のものです。

注目!!平成5年3月末一括払い手数料(金利)無料(平成4年12月末/平成5年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定下さい。)

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

マイコン専門ショップ

株式会社ピー・アンド・エー

☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

■現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

メッチャ ウッチャに安い!速い!そして安心!

プロップ通販

ソフト買うなら
プロップ通販!!

送り先▶〒910 福井県福井市文京4-25-3
TEL&FAX▶0762-80-3670
営業▶PM2:00〜PM7:00
(日曜、祭日は定休です)

見れば見るほど差がわかる…これが真実です。

新品、美少女ソフトコーナーのソフトは18才未満の方は御購入出来ません。夕方5時までなら当日発送を行います。

PC-9801シリーズ

新品、新作ソフトコーナー

商品名	定価	売価	商品名	定価	売価	商品名	定価	売価	商品名	定価	売価
アーリーキングダム	12,800	8,900	元朝秘史	9,800	7,300	ソーサリアン	9,800	7,000	ふしぎの海のナディア	14,800	10,400
アマランス	8,800	5,500	キャッスルズ	9,800	7,800	ソードダンサー	9,800	6,900	ブランディッシュ	9,800	6,800
アマランス2	9,800	6,800	銀河英雄伝説II DX+SET	12,800	8,600	卒業(グラデュエーション)	11,800	8,300	フリーウィル	9,700	6,900
アルシャーク	9,800	7,400	銀河英雄伝説III	12,800	8,600	太閤立志伝	9,800	7,400	プリンセスメーカー	14,800	10,400
アラスカンマミュートG.C	12,800	9,000	グロストドイッチュラント	14,800	10,400	大戦略'90	9,800	7,400	ぽっぷるメイル	9,800	6,800
ヴェインドリーム2	9,800	6,900	激闘の地	8,800	6,200	大戦略IV	9,800	7,400	魔京伝	12,800	9,000
宇宙冒険少女NAMI	8,800	6,500	K.O.世紀ビースト三獣士	9,800	6,800	ティラムバラム	9,800	7,400	マイト&マジックBOOK3	12,800	9,500
エアーコンバット2	8,800	6,500	サイレントメビウス	14,800	10,400	デッドオブザブレイン	8,800	5,900	ま〜ぷるまぢっく	7,800	5,000
F-19ステルスファイター	12,800	8,100	三国志3	14,800	10,300	ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	9,800	6,800	マスターオブモンスターズFINAL	9,800	7,200
F-29リタリエイター	12,800	9,600	ジャパンバッシング	8,800	6,500	ドラゴン創世紀	12,800	9,000	ミスタープロ野球パーフェクト	12,800	9,000
エメラルドドラゴン	9,800	6,900	雀豪III	9,800	7,800	信長の野望武将風雲録	9,800	7,200	らんま1/2飛龍伝説	14,800	10,500
エルムナイト	14,800	10,100	シュバルツシルトIII	12,800	8,700	緋王伝	12,800	8,900	ロードス島戦記	9,800	7,000
織田信長	9,800	6,800	シヴィライゼーション	12,800	9,500	ビッグオナー	12,800	8,900	ロードス島戦記2	9,800	7,000
ガンダムアドバンスドオペレーション	9,800	6,800	スーパー野球道	12,800	8,800	風雅セレクション	8,800	5,000	ロボクラッシュ98	8,800	6,500

新品、美少女ソフトコーナー

商品名	定価	売価	商品名	定価	売価	商品名	定価	売価	商品名	定価	売価
アリスの館2	4,800	3,500	新宿物語	7,800	5,200	ドラゴンピンク	8,800	6,200	ポッキー2	8,800	5,900
イマージュ	7,800	5,500	電撃ナース	8,800	6,000	ドラゴンナイト	6,800	4,800	煩悩予備校	7,800	5,500
エル	7,800	5,200	デジャ	6,800	4,800	ドラゴンナイト2	7,800	5,200	煩悩予備校2	7,800	5,500
[illegible]なる人生	8,800	6,000	デジャ2(成人)	8,800	5,700	ドラゴンナイト3(成人)	7,800	5,200	煩悩予備校3	7,800	5,500
KISS	7,800	5,500	D.P.S	5,800	4,200	人形使い	8,800	6,000	マイアイズ	7,800	5,400
君だけに[illegible]を	7,800	5,500	D.P.S SG	6,800	4,700	バクタ	7,800	5,000	マーシャルエイジ	7,800	5,500
キャラット	7,800	5,500	D.P.S SG SET2	6,800	4,700	ビースト2	8,800	6,100	まなみのどこまでいくの	3,800	2,800
CAL	6,800	4,800	D.P.S SG SET3	6,800	4,700	秘密の花園	7,800	5,500	魔法少女りな	9,800	6,800
CAL2	7,800	5,500	テセラ	8,800	6,000	ピンクソックス1〜3	2,800	2,100	マッドパラドックス	6,800	4,800
今日もキャンパス花乱満	7,800	5,500	天神乱[illegible](成人)	7,800	5,200	ピンクソックス4〜7	3,600	2,600	ミラージュ	7,800	5,600
きゃんきゃんバニープルミエール	7,800	5,500	天仙娘娘	7,800	5,000	ピンクソックス[illegible]	6,800	4,900	やんやんのクイズいっちょまえ	7,800	5,500
コンチネンタル	8,800	6,000	電脳学[illegible]IV	9,800	6,900	ピンクソックスマニア	4,800	3,800	夢二	7,800	5,600
国立機動戦隊リップスV	7,800	5,400	ドア	6,800	4,800	復活祭〜アステカーヤの魔女〜	7,800	5,500	YUKA〜ゆかのフシギな体験〜	5,800	4,300
雀ジャカ雀	7,800	4,900	ドア2	6,800	4,800	フォール	8,800	6,100	妖獣クラブカスタム	7,800	5,500
シャングリラ	7,800	5,200	ドア3	6,800	4,800	フォボス	7,800	5,000	ランス	6,800	4,700
48夜物語	7,800	5,600	闘神都市	6,800	4,700	プレリア	7,800	5,500	ランス2	6,800	4,700
ジョーカー	7,800	5,400	ドクターストップ	6,800	4,700	星の砂物語	6,800	4,800	ランス3	6,800	4,700
ジョーカー2	7,800	5,400	ドラゴンマスターシルク	8,800	6,200	星の砂物語2	8,800	6,200	レッスルエンジェルス	7,800	5,400

FM-TOWNSシリーズ

新品、新作ソフトコーナー

商品名	定価	売価	商品名	定価	売価	商品名	定価	売価	商品名	定価	売価
アトラス	10,800	7,500	ガンダムハイパークラシックオペレーション	9,800	7,400	太閤立志伝	11,800	8,700	フラクタルエンジン	2,600	2,300
アフターバーナー3	10,800	8,000	ガンダムハイパーデザートオペレーション	9,800	7,400	大戦略III'90	9,800	7,400	ブランディッシュ	9,800	7,000
伊忍道打倒信[illegible]	11,800	8,500	キャッスルズ	9,800	7,800	大戦略III'90マップコレクション	5,000	3,500	プリンスオブペルシャ	9,800	6,400
石見銀山殺人事件	12,800	9,600	銀河英雄伝説II DX+	12,800	9,000	ダイナソア	9,800	7,000	マイト&マジックBOOK3	12,800	9,500
エアーウォリアー	7,800	6,000	サイレントメビウス	14,800	10,400	沈黙の[illegible]	12,800	9,000	マーダークラブDX	9,800	6,500
A列車で行こうIII	14,800	10,000	三国志3	16,800	12,700	ドラゴンスレイヤー	8,700	6,300	ヨーロッパ戦線	14,800	12,200
栄冠は君に2	9,500	6,900	雀皇登龍門II	9,800	7,000	ナイトメア	12,800	8,600	[illegible]伝説	9,700	7,600
エメラルドドラゴン	11,800	8,500	新宿物語	7,800	5,200	信長の野望武将風雲録	11,800	9,200	ライフ&デス	8,800	6,200
エルムナイト	14,800	11,000	スーパーシューティングTOWNS	9,800	7,200	バトルガール	12,800	10,100	レッサーメルン	11,800	8,800
オルゴール	12,800	8,600	スプラッターハウス	9,800	7,000	ビッグオナー	12,800	8,900	ワイアット	12,800	8,600

新品、美少女ソフトコーナー

商品名	定価	売価	商品名	定価	売価	商品名	定価	売価	商品名	定価	売価
アリスの館	6,800	4,700	スーパーD.P.S	6,800	4,700	ドア2	6,800	4,800	星の砂物語	7,800	5,500
エル	7,800	5,200	デジャII	8,800	5,700	ドア3	6,800	4,800	星の砂物語2	8,800	6,200
CAL1,2SET	8,800	6,200	D.P.S	5,800	4,200	闘神都市	6,800	4,700	ミラージュ	7,800	5,600
きゃんきゃんバニープルミエール	9,800	7,000	D.P.S SG	6,800	4,700	ドクターストップ	6,800	4,700	妖獣クラブカスタム	7,800	5,500
GAMEテクノポリススーパーコレクション	12,800	9,400	D.P.S SG SET2	6,800	4,700	ドラゴンナイト3	7,800	5,200	ランス	6,800	4,700
スーパーリアル麻雀PII&PIII	11,800	8,000	D.P.S SG SET3	6,800	4,700	天神乱[illegible](成人)	7,800	5,200	ランス2	6,800	4,700
ジョーカー1,2SET	7,800	5,700	ドア	6,800	4,800	プレミアム	7,800	5,000	ランス3	6,800	4,700

新品、大特価コーナー

商品名	機種	定価	売価	商品名	機種	定価	売価	商品名	機種	定価	売価	商品名	機種	定価	売価
イーヴルストーン	98/3.5	5,800	2,500	シムシティーテレインエディタ	タウンズ	3,800	1,500	大戦略III90プレイヤーズパックVOL1	98/5/3.5	3,800	900	ヒルズファー	98/5/3.5	9,800	3,400
今どき純情物語	98/5	6,800	4,000	シムシティーテレインエディタ	98/5/3.5	4,800	1,000	大戦略III90プレイヤーズパックVOL2	98/5/3.5	3,800	900	ビーストロード	98/3.5	7,800	4,700
伊忍[illegible]打倒信長	98/5/3.5	9,800	6,300	シムアース	タウンズ	12,800	8,300	大戦略III90プレイヤーズパックVOL3	98/5/3.5	3,800	900	フラッシュポイント3	98/5	4,800	3,000
エンシェントドラゴン	98/5/3.5	8,800	5,500	G戦略	98/5	7,800	4,500	ダーウィンズジレンマ	98/5/3.5	9,800	4,500	マーキュリー2	98/5/3.5	9,800	4,900
オーサム	タウンズ	8,800	5,700	スピンディジー2	98/3.5	8,700	4,900	天神乱魔(一般向)	98/5	7,800	4,700	魔〈彩子〉雀	タウンズ	8,800	5,600
ガイナロック	98/5	9,800	4,500	情報将校	98/5	14,800	9,000	トライアルオブフォース	98/5/3.5	7,800	4,900	ヨーロッパ戦線	98/5/3.5	12,800	8,300
キャラメルクエスト	98/5/3.5	9,800	6,300	スターグライダー2	98/5/3.5	9,800	4,000	ニコニコ	タウンズ/98/3.5	7,800	4,800	ライム	98/3.5	7,800	3,000
GE-TEN	98/3.5	12,800	5,000	スペースローグ	タウンズ	9,800	4,800	ノスタルジア	タウンズ	11,800	7,800	リガルード	98/5	7,800	1,900
早乙女学園入学案内	98/5	4,800	2,400	セブンカラーズ	98/5/3.5	7,700	5,000	パイプドリーム	98/5/3.5	7,800	4,900	ループス	98/3.5	7,800	4,900

X68000▶オーバーテイク(定価)9,800 (売価)6,800

●上記リストの中から、[illegible]しい商品を選びその代金を郵便局で現金書留か為替でプロップ通販までお送り下さい。その[illegible]メモ程度でけっこうですので、[illegible]番号・住所・氏名・年齢・[illegible]番号・機種・メディア、商品名を明記して同封下さい。
●代引(着払い)制度を[illegible]望の方は、電話かハガキにて[illegible]申し込み下さい。その[illegible]、代引手数料500円頂きます。(送料[illegible])
●[illegible]料は何本でも600円(北海道、九州は何本でも800円)となっております。発送は宅配急便を利用していますので迅速かつ正確です。
●すでに発売になっているソフトと、未発売のソフトを同時に注文頂く場合など、2回に分けて発送を希望される方は、送料を2回分同封下さい。
●商品は全て税込みです。リストに載っていないソフトは25%OFF(税込み)です。(未発売ソフトを除く)
●商品の返品は一週間以内にお願い致します。(送料はお客様負担にて)手数料1,000円を差し引き返金させて頂きます。

上記機種以外にも取り扱っておりますので、価格等についてはお電話でご確認下さい。

近視が治らないなんて、
誰が決めたのでしょう?
近視は決して遺伝なんかではないのです。
あなたの視力は今、いくつ?
0.01の方でも、1.0に回復可能です。
視力回復の本場アメリカで
65万人の眼を救い、
日本でもすでに23万人が
効果を体験ずみです。
朝晩20分、4週間で
あなたの眼に回復を!!

禁複製

視力

アキラメないで!
お子さまからお年寄りまで
近視歴20年以上の方もOK!
器具や薬を一切使わない
トレーニングで、視力0.01から1.0へ!

©1987 BERESFORD, VISION THERAPY INCORPORATEDアメリカ視力回復協会編

●5人の会員のトレーニング結果…

下の表は、5人の会員のトレーニング結果です。10代の方から60代の方までの、トレーニング前と、2〜3か月後までの結果ですが、回復率は顕著です。

Mさん(10才)
Sさん(15才)
Oさん(24才)
Kさん(32才)
Tさん(64才)

1.5
1.0
0.5
0.1

T O M S K

視力変化→

トレーニング前　1か月目　2か月目　3か月目

※平成三年度の調査による

とじ込みハガキを今すぐ、ポストへ!　**案内書無料急送!**

当協会はしつこい勧誘やセールスで、ご迷惑をおかけすることは一切ございません。

お急ぎの方はお電話で東京03(3318)6111

▼冬のボーナス一括〈10・11・12月末〉払いOK!!手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

パソコンプラザ

案内図

店頭セール実施中

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜9:00/日曜・祭日PM7:00 定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-3730-6273

全国通販

翌月末一括払いOK!! 手数料無料!! 遊びにおいでよ!! 電話一本で、ハイ即納

オクト セレクテッドシステム

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回〜60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス 2回・4回・6回 払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

OCT-1 蒲田 チャンス到来!!長〜い秋の夜は、パソコンワールドでお過し下さい!!

PC-286C/FM-TOWNSフェア!! これでカンペキ、組合せ自由!! (送料¥2,000)

PC-386P2

■98ソフトが使える32ビット機
●CPUi386™SX(ノーウェイト)
■FM音源サウンド機能装備
●3.5インチFDD2基コンパクト設計

PC-386P2
- ●PC-386P2
- ●CVC-4687(0.28mm)
- ●MF-2HD 5枚
- ●マウス

定価合計¥352,800
大特価¥218,000

PC-9800シリーズ PC-9801US NEW

■コンパクトなのに32ビット(80386SX 16MHz)
●3.5インチFDD 2台内蔵
■FM音源・スピーカー内蔵

PC-9801US
- ●PC-9801US
- ●CVC-4687(0.28mm)
- ●MF-2HD 5枚
- ■マウス

定価合計¥332,800
大特価¥203,000

PC-286VJ

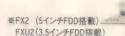
■98ソフトが使える16ビット機 ベストセラーVシリーズ
●CPU80286 16MHz(ノーウェイト)
■ハードディスク内蔵可能
●FM音源サウンド機能装備

PC-286VJ5
- ■PC-286VJ5
- ●CVC-4687(0.28mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ■マウス

定価合計■312,800
大特価¥184,000

PC-9800シリーズ PC-9801FX NEW

■拡張性と経済性を追求した、32ビットデスクトップマシン
■CPU80386SX(12MHz)
■メモリ1.6MB

※FX2 (5インチFDD搭載)
FXU2(3.5インチFDD搭載)

PC-9801FX2/U2
- ●PC-9801FX2/U2
- ■CVC-4687(0.28mm)
- ●MD-2HD 10枚(MF-2HD 5枚)
- ●マウス

定価合計¥352,800
大特価¥208,000

組合せディスプレイ

CVC-4687 (サムソン)
定価¥84,800
●アナログ ●0.28mm
●RGBカラー ■チルト台付
■■インチ

★上記セットでディスプレイ変更の場合★

機種	加算額	機種	加算額
■PC-KD1511	+¥48,000	■PC-TV455	+¥52,000
●PC-KD1521	+¥30,000	●CU-14TV	+¥33,000
●PC-KD1531V	+¥33,000	●CU-14FD	+¥4,000
●PC-KD881	+¥45,000	●CU-14KD	+¥17,000
●PC-KD882	+¥22,000	●XC-1498II	+¥13,000
●PC-TV454	+¥42,000		

上記差■を加算して下さい。

特集 ★最強!のRAMディスク軍団★ (送料¥500)

〈メルコ〉

品名	特価
●EMJ-2000S(98シリーズ、PC-286/386用)	特価¥17,500
● 4000S(〃)	特価¥24,500
■ 6000S(〃)	特価¥31,500
■ 8000S(〃)	特価¥38,500
●EFA-4000(FA用)	特価¥22,300
■ 6000(〃)	特価¥35,600
● 8000(〃)	特価¥44,600
● 10M(〃)	特価¥57,800
●EFS-4000(FS用)	特価¥24,000
● 6000(〃)	特価¥37,000
■ 8000(〃)	特価¥47,500
●EDS-2000 (DS■)	特価¥23,800
■ 4000L(〃)	特価¥26,500
●XMC-2000E(DS用)	特価¥14,500
●RCD-2000S(98NOTEシリーズ用)	特価¥9,000
■ 4000S(〃)	特価¥18,000
■ 6000S(〃)	特価¥26,000
■ 8000S(〃)	特価¥34,500
■ERB-4000(386/S/G/V/GS/GE用)	特価¥27,600
●ERC-4000(386P用)	特価¥34,800
●ENT-2000S(NS/T用プロテクトメモリー)	特価¥9,000
■ 6000S(〃)	特価¥23,000
●EDA-4000R(DA/RA21/51用)	特価¥19,600
■ 6000R(〃)	特価¥31,300
■ 8000R(〃)	特価¥37,300

〈I/Oデータ(I・OS-10STD付)〉

品名		特価
●PIO-PC34FX-2ME	限定	特価¥17,800
● 4ME	〃	特価¥27,800
● 8ME	〃	特価¥48,800
●PIO-FA34-4M(FA■)	限定	特価¥22,100
● 6M(〃)	〃	特価¥35,400
■ 8M(〃)	〃	特価¥44,400
● 10M(〃)	〃	特価¥57,500
●PIO-DS134-4ML(DS■)		特価¥24,300
●PIO-DX134-4M(DX用)		特価¥33,800
●PIO-CS134-4M(CS用)		特価¥24,300
●PIO-98NT-2ML(98NOTE用)(ノンパリティ)	限定	特価¥9,200
■ 4ML(〃)(ノンパリティ)	〃	■■¥18,500
● 8ML(■)(ノンパリティ)	〃	特価¥35,800
●PIO-98NT34-2ML(NS/T■)		特価¥9,200
■ 6ML(〃)		特価¥23,500
●EP-SIM-2M(386/S/G/V/GS/GE用)	限定	特価¥12,800
■ 4M(〃)	〃	特価¥25,800
●EP-RB7D-4ME(386/V/S/G/GS/GE用)	限定	特価¥27,000
■ 8ME(〃)	〃	特価¥50,500
●EP-RB7S-4ME(386GE/SX用)	限定	特価¥26,000
●EP-RB8-4M(386P■)	限定	特価¥29,300
●EP-386M-2M(386M用)		特価¥33,500
●PIO-DA134-4ML(DA■)	限定	特価¥19,400
● 6ML(〃)	■	特価¥31,100
● 8ML(■)	〃	特価¥39,100

特集 ★今が旬!のハードディスク選★ (送料¥1,000)

ICM FT-120DB/FB
●120MB/12ms
●CM1MB
定価¥118,000
特価¥79,000

緑電子 "DOODA"A-120

●120M/15ms (SCSI)
定価¥128,000
特価¥65,000

テクサ STATION-120LBS
●120M (SCSI)
定価¥118,000
特価¥74,000

ICM

品名	特価
●FT-100N-DB/FB ¥118,000 100M/19ms、CM20KB	▶特価¥81,000
●FT-180DB/FB ¥158,000 180M/12ms、CM1MB	▶特価¥99,000
●FT-240DB/FB ■■■ 220M/16ms、CM256KB	▶特価¥115,000
●INTER-100FN-FB ¥118,000 100M/19ms、CM20KB	▶特価¥81,000
●INTER-120FE-FB ¥118,000 120M/12ms、CM1MB	▶特価¥■■
●INTER-180FE-FB ¥1■■ 180M/12ms、CM1MB	▶特価¥100,000
●INTER-240F-FB ¥188,000 220M/16ms、CM256KB	▶特価¥119,000
●INTER-120GE ¥118,000 120M/12ms、CM1MB	▶特価¥80,000
●INTER-180GE ¥158,000 180M/12ms、CM1MB	▶特価¥99,000
●INTER-240G ¥188,000 220M/16ms、CM256KB	▶特価¥118,000

■上記Gシリーズ対応機種=386S/G/GS/GE/286VJ

キャラベル

品名	特価
●AV-120FS ¥114,000(FA用ファイルスロット)	▶特価¥82,000
●AV-200FS ¥188,000(FA用ファイルスロット)	▶特価¥135,000
●AV-120FR ¥112,000(FA用内蔵)	▶特価¥81,000
●AV-200FR ¥185,000(FA用内蔵)	▶特■¥133,000

ロジテック

品名	特価
●LHD-S100NP ¥99,800(FA用フロントイン)	▶特価■ ■■
●LHD-S200EP ¥129,800(FA用フロントイン)	▶特価¥88,000
●LHD-S240H ¥188,000(国産ディスク)	▶特価¥127,000
●LHD-S120HP ¥109,800(FA用フロントイン)	▶特価¥75,000
●LHD-B120H ¥118,000(国産ディスク)	▶特価¥■■
●LHD-B240H ¥168,000(国産ディスク)	▶特価¥113,000

コニック

品名	特価
●VIP-100C ¥103,000 100M/19ms	▶特価¥64,000
●VIP-120C ¥112,000 120M/19ms	▶特価¥■■

緑電子

品名	特価
●"CARGO"SS40 ¥88,000(FA用内蔵)40M	▶特■¥59,500
■"CARGO"SS100 ¥108,000(FA用内蔵)100M	▶特価¥67,000
●"CARGO"SS200 ¥138,000(FA用内蔵)200M	▶特価¥87,000
●ビルトN80 ¥108,000(98NS/E/T用)	▶特価¥49,000
●ビルトN120 ¥128,000(98NS/E/T用)	▶特価¥67,000
●"DOODA"A-100 ¥118,000 100M	▶特価¥63,000
●"DOODA"A-200 ¥158,000 ■■	▶特価¥90,000

ティアック

品名	特価
●HD-101A ¥128,000 100M	▶特価¥63,000
●HD-1101 ¥128,000 100M/19ms	▶特価¥73,000
●PH-130 ¥128,000(98NS/E/T用)	▶■■ ■■

コンピュータリサーチ

品名	特価
●CRC-SCS100 ¥108,000 100M/19ms	▶特価¥65,000
●CRC-SCS200 ¥148,000 200M/15ms	▶特価¥97,000

テクサ

品名	特価
●TRUST-FA120 ¥108,000 120M(FA用)	▶特価¥77,000
●TRUST-FA240 ¥148,000 240M(FA用)	▶特価¥106,000
●TRUST-NE40 ¥98,000(98NS/E/T用)	▶特価¥39,000
●TRUST-NE80 ¥112,000(98NS/E/T用)	▶特価¥51,000
●TRUST-NE125 ¥118,000(98NS/E/T用)	▶特価¥70,000
●STATION-120LB ¥115,000 120M	▶特価¥71,000
●STATION-220LB ¥139,800 220M/12ms、CM256KB	▶特価¥95,000
●STATION-240LBS ¥158,000 240M	▶特価¥111,000

テクノジャパン

品名	特価
●PD-125EX ¥108,000 125M/15ms、CM64KB	▶特価¥70,000
●PD-200EX ¥138,000 200M/15ms、CM64KB	▶特価■90,000

新作ゲームソフト25〜30%OFF!! ビジネスソフト20%OFF!!より特価中

■便利なボーナス〈2回・4回・6回〉払いOK!!安心だネ!!

▼冬のボーナス一括〈10・11・12月末〉払いOK!!手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

パソコンプラザ

OCT オクト

オクト セレクテッドシステム

—だから安心!「FM-TOWNS・エキスパート・パートナー」常時待機中!!—

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜PM 9:00/日曜・祭日 PM 7:00

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7　■定休日:毎週火曜日

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回まであるヨ!!

超世代 マルチメディア・エリート、誕生。—パワフル&クイックの高速・高性能機— 大好評

FUJITSU FM TOWNS II モデルCX20セット

ハイパーメディア本領発揮

品名	価格
●FM-TOWNS II モデルCX20〈本体〉	(¥333,000)
●FMT-DP533〈カラーCRT〉	(¥ 69,800)
●FMT-KB107/207〈テンキー付キーボード〉	(¥ 30,000)

合計定価 ¥432,800

※FMT-KB101A/202A〈キーボード〉(¥10,000)に変更出来ます。

超特価¥無念!表示不能!!(送料・消費税込)

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

▶1〜60回クレジットもご利用下さい。

▶クレジット価格は、送料・消費税込です。

上記セットでディスプレイ変更の場合
- FMT-DP534(¥108,000)……+¥34,000
- FMT-DP535(¥ 89,800)……+¥16,000
- FMT-DP536(¥138,000)……+¥57,000

を[illegible]して下さい。
※クレジットの価格はお問い合せ下さい。

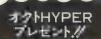
- CPU/VRAM性能向上により処理速度を91.4倍に向上
- 大容量ハードディスクタイプをラインアップ(40MB、100MBタイプ)
- フロッピィディスクタイプは後からハードディスクの内蔵が可能
- 優れた鉱張性、内蔵汎用スロット(2スロット)を利用し、各種汎用スロット対応カードの利用が可能
- 本格ネットワークにも対応Netwara386、LANMANAGERなどをサポート
- より使いやすくなった新システムソフトウェア「TOWNS Staff」V.2.1 標準添付

★CX-UXお買上げの方★

★ゲームソフト変更出来ます。

大戦略III'90 ■シュミレーション (定価¥9,800)

アフターバーナーII ●3Dシューティング (定価¥10,800)

+

MS-DOS Ver.3.1 L34(定価¥9,800)

+

Fujitsuオリジナルテレホンカード

+

■ブランクディスク(MF-2HD)……5枚

FUJITSU FM TOWNS II モデルUXセット

コンパクト&ハイクオリティの一体型[illegible]!!

40MBハードディスク内蔵タイプ新発売

- 一体型のコンパクトなデザイン
- i386™SX(16MHz)搭載
- 10インチ高精彩カラーCRT マスクピッチ0.26ミリ/トリニトロンディスプレイを採用し、目に優しくクリアーで曇りのない画面を実現。
- フロントローディングCD-ROMドライブ
- SCSI標準装備

■FM-TOWNS II UX20
- ●FM-TOWNS II UX20 (¥288,000)〈本体〉
- ●FMT-KB107/207 (¥ 30,000)〈KEY〉

合計定価 ¥318,000

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉(¥10,000)に変更出来ます。

超特価¥無念!表示不能!!

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

■FM-TOWNS II UX40
- ●FM-TOWNS II UX40 (¥ ?)〈本体〉
- ●FMT-KB107/207 (¥30,000)〈KEY〉

合計定価 ¥ ?

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉(¥10,000)に変更出来ます。

超特価¥無念!表示不能!!

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

※TVチューナーカード(FMT-416)¥38,800▶¥27,000　▶1〜60回クレジットもご利用下さい。

◉全国どこでも出張サービス致します。
◉修理は全て、お客様のご自宅におうかがい致します。
◉全品商品保証付(メーカー保証+当社保証1年)
◉配達日の指定OK!!(万全なサポート体制)
◉商品の組合せ自由!!

だから大安心!! FM-TOWNSはオクトにおまかせ!!

FM TOWNS II UX20教育学習セット

『TOWNS塾』 学習するあなたを援助するセットです!

- FM-TOWNS II UX20〈本体〉 (¥288,000)
- FMT-KB107/207〈KEY〉 (¥30,000)

合計定価 ¥318,000

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉(¥10,000)に変更出来ます。

➡右記の中からお好きなソフトをお選び下さい!!

特別セット価格¥TEL下さい!

小学校用　■各ソフト25%OFF

- ① TOWNSドリル・算数1年〜6年……各¥ 7,800
- ② おかしなマザーグース……¥ 9,800
- ③ [illegible]絵入辞書No1,2,4……各¥ 3,000
- ④ TOWNS地理・ジグソーワールド……¥18,000
- ⑤ TOW[illegible]・自然のなりたち……¥18,000

㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
- ⑥ 1年〜6年 国語……各¥ 6,800
- ⑦ 〃 社会……各¥ 6,800
- ⑧ 〃 理科……各¥ 6,800
- ⑨ 〃 算数……各¥ 6,800

中学校用

- ⑩ NEWホライズン1〜3年……各¥ 9,700
- ⑪ NEWクラウン1〜2年……各¥ 9,700
- ⑫ NEWサンシャイン1〜2年……各¥ 9,700
- ⑬ マイフェアレディメイト……¥32,000
- ⑭ 丸暗記英単語1〜3年……各¥14,000
- ⑮ ダイナミックイングリッシュシリーズ……¥29,800
- ⑯ 日本の歴史シリーズ……各¥ 7,800
- ⑰ 数学[illegible]士シリーズ……各¥ 9,800
- ⑱ TOWNSパソリカ……¥39,800

㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
- ⑲ 中1−中3英語上・下……各¥ 7,800
- ⑳ 中1・2英単語……¥ 7,800
- ㉑ 中学英語重要ポイント……¥ 7,800
- ㉒ 中学英語発音問題……¥ 7,800
- ㉓ [illegible]受験英[illegible]……¥ 7,800
- ㉔ [illegible]……¥ 7,800
- ㉕ 一般[illegible]詞……¥ 7,800
- ㉖ 中学英語be動詞……¥ 7,800
- ㉗ 中1〜中3数学……各¥ 7,800
- ㉘ 中1〜中3数学基礎上……各¥ 7,800
- ㉙ 中1〜中3数学基礎下……各¥ 7,800
- ㉚ 中1〜中3国[illegible]……各¥ 7,800
- ㉛ 中学日本地理……¥ 7,800
- ㉜ 中学世界地理……¥ 7,800
- ㉝ 中1〜中3理科……各¥ 7,800
- ㉞ 中学歴史上・下……各¥ 7,800

"HDD内蔵タイプ"

FM-TOWNS II CX40セット
- ●FM-TOWNS II CX40(本体) (¥433,000)
- ●FMT-DP533(カラーCRT) (¥ 69,800)
- ●FMT-KB107/207(キーボード) (¥ 30,000)

★オクトHYPERプレゼント!

定価合計¥532,800

(送料・消費税込) 超特価¥無念!表示不能

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

FM-TOWNS II CX100セット
- ●FM-TOWNS II CX100(本体) (¥533,000)
- ●FMT-DP533(カラーCRT) (¥ 69,800)
- ●FMT-KB107/207(キーボード) (¥ 30,000)

★オクトHYPERプレゼント!

定価合計¥632,800

(送料・消費税込) 超特価¥無念!表示不能

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

▼冬のボーナス一括〈10・11・12月末〉払いOK!!手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

パソコンプラザ OCT オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎ 03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜PM 9:00/日曜・祭日 PM 7:00

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7　●定休日:毎週火曜日

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回まであるヨ!!

X68000 Compact

PERSONAL WORKSTATION・XVI

(送料・消費税込)

超特価¥強急!表示不能!!

X68000 Compact 大好評記念プレゼント!!
あなたのオクトから余適な■■物

今、Compactをお買い上げいただいた方は、プレゼントの①番か②番のどちらかをお選び下さい。プラス③番は、もれなくプレゼントします!!

① F15ストライクイーグルII(定価¥10,800)　新作!大人気ゲームソフト!!　銀河英雄伝説II デラックスセット(定価¥12,600)

or

※どちらかお選び下さい!!

② インテリジェントコントローラ ■CZ-8NJ2 (CYBER STICK) シューティングゲーマーの必須アイテム!!(定価¥23,800)

\+

③ MD-2HD(10枚) シリコンキーボードカバー　もれなく!!サービス!!

■CZ-674C-TN(定価¥298,000)

Ⓐ●CZ-674C-TN ■CZ-608D-TN(14型カラーディスプレイ)
定価合計¥392,800▶■特価¥283,000

12回	24回	36回	48回
¥25,300	¥13,700	¥9,500	¥7,500

Ⓑ●CZ-674C-TN ■CZ-607D-TN(14型カラーディスプレイTV)
定価合計¥397,800▶■■価¥285,000

12回	24回	36回	48回
¥26,100	¥13,800	¥9,600	¥7,500

Ⓒ●CZ-674C-TN ■CZ-614D-TN(15型カラーディスプレイTV)
定価合計¥433,000▶■■価¥310,000

12回	24回	36回	48回
¥28,300	¥15,000	¥10,400	¥8,200

Ⓓ●CZ-674C-TN ■CZ-606D-TN(14型カラーディスプレイ)
定価合計¥377,800▶■特価¥270,000

12回	24回	36回	48回
¥24,700	¥13,100	¥9,100	¥7,100

※送料¥2,000・税別
(クレジット価格は、送料・税込)

X68000XVI〈ドッカーンプレゼント付〉

※ディスプレイ変更出来ます
※クレジット価格は、送料・消費税込!

F15ストライクイーグルII シュミレーション(定価¥10,800)　プレゼント　新作!大人気ゲームソフト　銀河英雄伝説II デラックスセット シュミレーション(定価¥12,600)

さらに! ★JOY CARD(連射式)×■
さらにさらに!! ★MD-2HD 10枚

■特価¥強急!表示不能!!

■CZ-634C-TN(定価¥368,000)

A●CZ-634C-TN+CZ-606D-TN
定価合計¥447,000▶超特価¥表示不能!

12回	24回	36回	48回
¥27,000	¥14,600	¥10,100	¥8,000

B●CZ-634C-TN+CZ-614D-TN
定価合計¥503,000▶■■■表示不能!

12回	24回	36回	48回
¥31,200	¥16,600	¥11,500	¥8,800

■CZ-644C-TN(定価¥518,000)

C●CZ-644C-TN+CZ-606D-TN
定価合計¥597,800▶■■■表示不能!

12回	24回	36回	48回
¥37,400	¥19,800	¥13,700	¥10,000

D■CZ-644C-TN+CZ-614D-TN
定価合計¥653,000▶■■■表示不能!

12回	24回	36回	48回
¥40,800	¥21,700	¥15,000	¥11,600

X68000PROII ラストチャンス!! 〈BIGプレゼント付〉

(送料■■・税別)

X68000PROII (CZ-653C)
定価¥285,000
超特価¥138,000

新作!大人気ゲームソフト!! 銀河英雄伝説II デラックスセット(定価¥12,600)　プレゼント

さらに! ★JOY CARD(連射式)×2個
さらにさらに!! ★MD-2HD 10枚

■CZ-653C(定価¥285,000)

Ⓐ●CZ-653C+CU-21HD
定価合計¥433,000▶■特価¥239,000

12回	24回	36回	48回
¥22,100	¥11,700	¥8,100	¥6,400

Ⓑ●CZ-653C+CZ-606D
定価合計¥364,800▶■■価¥195,000

12回	24回	36回	48回
¥18,100	¥9,600	¥6,600	¥5,200

Ⓒ●CZ-653C+CZ-607D
定価合計¥384,800▶■■価¥209,000

12回	24回	36回	48回
¥19,400	¥10,300	¥7,100	¥5,600

Ⓓ●CZ-653C+CZ-614D
定価合計¥420,000▶■■価¥229,000

12回	24回	36回	48回
¥21,200	¥11,200	¥7,800	¥6,100

プリンターセット
〈ケーブル・用紙付〉(送料¥1,000)

■CZ-8PC5-BK
熱転写カラー漢字
定価¥96,800
大特価¥68,800

■IO-735X-B
カラーイメージジェット
定価¥248,000
大特価¥154,000

ハードディスク
SCSI(送料¥1,000)

■エニックス
●EFX-100B
100M/19ms(¥118,000) 大特価¥TEL下さい
●EFX-140B
140M/16ms(¥138,000) 大特価¥TEL下さい
■システムサコム
●HD-J100
100M/20ms(¥128,000) 大特価¥83,000
●HD-J170
173M/20ms(¥189,000) 大特価¥116,000
■ロジテック
●LHD-FM100E
100M(¥99,800) 大特価¥69,000
●LHD-FM200E
200M/17ms(¥138,000) 大特価¥95,000

特選周辺機器(送料¥■00)

●SX-68MII MIDIインターフェイスボード
(システムサコム)¥19,800
…………特価¥13,500

●CZ-6FD5
5インチフロッピーディスクユニット
〈Compact(CZ-674CH)用〉¥99,800
…限定大特価TEL下さい

■■■RAMボード←I・Oデータ
①PIO-6BEI-A(1MB)
¥25,000…特価¥15,800
②PIO-6BE2-2M(2MB)
¥50,000…特価¥31,000
③PIO-6BE4-4M(4MB)
¥88,000…特価¥54,000
④SH-6BE1-1M(1MB・600C用)
¥25,000…特価¥18,000

X68000ソフト大セール(送料¥500)

〈グラフィック〉●Z's STAFF PRO68K Ver.2.0
〈シャフト〉定価¥58,000………■■¥36,500
〈音楽〉●Music Studio PRO68K Ver.2.0
定価¥28,800 CZ-261MS………■■¥21,200
〈OS〉●OS-9/X68000 Ver.2.4
定価¥35,800 CZ-284LS………特価¥26,800
〈開発ツール〉●CコンパイラPRO68K Ver.2.1
定価¥44,800 CZ-285LS………■■¥33,500
〈C言語〉C&Profesional Pack
定価¥58,000………特価¥39,600
〈通信〉●Telepotion PRO68K
NEW 定価¥22,800 CZ-258BS………特価¥16,800
〈データベース〉●CARD PRO68K Ver.2.0
NEW 定価¥29,800 CZ-253BS………特価¥20,600
〈ワープロ〉●Multiword PRO68K
NEW 定価¥32,000 CZ-225BS………特価¥23,000
〈OS〉SX-WINDOW Ver.2.0
定価¥12,800 CZ-287SS………■価¥9,600
〈ワープロ〉●Hyper Word
定価¥39,800 CZ-2■BS………特価¥29,400

Compact限定セット

【送料¥3,000・税別 クレジットは送料・税込】
■モニターCZ-608Dの場合…+¥10,000

①CZ-674CH〈本体〉+CZ-608DH〈モニター〉+CZ-6FD5〈5インチドライブ〉
定価合計¥492,600▶■■価¥320,000

12回	24回	36回	48回
¥29,300	¥15,500	¥10,800	¥8,500

②CZ-674CH〈本体〉+CZ-606D〈モニター〉+CZ-6FD5〈5インチドライブ〉
定価合計¥477,600▶超特価¥310,000

12回	24回	36回	48回
¥28,400	¥15,100	¥10,400	¥8,200

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払
銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。
オクトラクラク・クレジット

3回	6回	10回	12回	15回	18回
3.5	4.5	6.0	6.0	9.0	11.0

20回	24回	30回	36回	48回	60回
12.0	12.5	17.0	17.5	23.0	33.0

振込先
富士銀行 久ヶ原支店(クガハラ) 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.027869!
株式会社 億人(オクト)

新品ゲームソフト定価の10〜33%OFFビジネスソフト・用品類も大特価　本紙広告有効期限1992年11月20日まで

ソフトと用品の専門通販

比べて下さい早さ・便利さ・安さ・確実さ
代金引換・特急手配・指定日配達・夜間配達・[illegible]指定も可

新作&名作コーナー／

売価＋α(送料・手数料等)
(定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。)
発売予定日は10月15日調べによる

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	売価
アートマスターコア(キャンペーン価格)	発売中	13,500
アーリーキングダム	発売中	9,600
アトラス HD専用版	発売中	8,100
アマランス2	発売中	7,300
アラスカンマラミュートG.C.	発売中	9,600
アルファダイン	発売中	5,400
ILLUSION CITY(幻影都市)	発売中	7,300
ウィザードリィ6 ベインオブザコスミック	発売中	9,600
エアーコンバット2 シナリオ集2	発売中	3,700
エアーマネジメント	発売中	8,800
栄冠は君に2	発売中	7,100
永世名人3	発売中	7,300
エルブズ	発売中	7,300
織田信長	発売中	7,300
オメガ	発売中	9,600
風へ	発売中	6,100
川中島異聞録	発売中	6,600
キャッスルズ	発売中	8,800
KIGEN(輝源)	発売中	7,300
機甲師団2	発売中	8,100
機甲装神 ヴァルカイザー	発売中	5,800
機動戦士ガンダム アドバンストオペレー	発売中	7,300
極	発売中	9,600
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	9,600
クラシックロードI	発売中	8,800
グランプリサーカス2	発売中	7,300
グロスドイチェランド	発売中	11,100
元朝秘史	発売中	7,300
コピーエイド98 5"	発売中	1,700
GODS	発売中	7,300
轟2	発売中	9,600
三国志3	発売中	11,100
財閥銀行	発売中	9,600
シャレイドマジック	発売中	5,400
シュヴァルツシルト3	発売中	9,600
将棋	発売中	7,300
将棋2	発売中	7,300
CIVILIZATION	発売中	9,600
雀OH! クエスト	発売中	5,800
雀豪3	発売中	8,800
スーパー野球道	発売中	9,600
SUZAKU	発売中	7,300
スリップストリーム'92	発売中	4,300
関ケ原	発売中	9,600
ソードダンサー	発売中	7,300
太閤立志伝	発売中	7,300
大戦略4	発売中	7,300
大戦略4 追加データ集	発売中	3,700
大戦略 マルチエディタ	発売中	5,100
大戦略 マルチエディタSP	発売中	7,300
ダイヤモンドプレイヤーズ	発売中	9,600
沈黙の[illegible]	発売中	9,600
天下統一2	発売中	7,300
天下統一2 スペシャルパック	発売中	10,300
天下統一2 パワーアップセット	発売中	5,100
天舞 三国志	発売中	9,600
天舞 シナリオコレクション	発売中	4,300
天舞 満漢全席	発売中	11,100
ディスクステーション98 16号	発売中	2,200
ディスクステーション98 17号	発売中	2,200
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	発売中	7,300
ネクタリス	発売中	5,800
ハテナ?の大冒険	発売中	5,800
緋王伝	発売中	9,600
BIG HONOUR	発売中	9,600
ファイヤーアームズ	発売中	7,300
フィフスエレメント	発売中	7,300
ふしぎの海のナディア	発売中	13,300
フリーウィル	発売中	7,200
フレイ	発売中	5,800
ブランディッシュ	発売中	7,300
プラネットフォール	発売中	6,600
PRISM98	発売中	11,100
プリンセスメーカー	発売中	11,100
プレミアム	発売中	5,800
ベストプレーベースボール 新データ版	発売中	7,300
ペブルビーチの波濤 HD専用	発売中	11,100
ぽっぷるメイル	発売中	7,300
マイト&マジック3	発売中	9,600
魔京伝	発売中	9,600
魔導物語1-2-3	発売中	7,300
マルチペイント	発売中	10,300
ミスタープロ野球 PERFECT HD専用	発売中	9,600
ムーンミスト	発売中	6,600
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
ライフ IS ミュージック	発売中	9,600
らんま1/2 飛龍伝説	発売中	11,100
リーディングカンパニー	発売中	9,600
レッサーメルン	発売中	7,300
レジオナルパワー2	発売中	7,300
ロードス島戦記2	発売中	7,300
ロードス島戦記 福神漬2	発売中	3,600
PRESENCE(プレゼンス)	10/17	7,300
ディスクステーション98 18号	10/20	2,200
ティラム バラム	10/22	7,300
タンクプラトーン	10/23	9,600
地球防衛少女イコちゃん	10/23	9,600
魏呉蜀伝	10/29	4,300
ウォーゲーム コンストラクション	10/30	7,300
F-29 RETALIATOR	10/30	9,600
銀河英雄伝説3	10/30	9,600
大戦略4 大戦スペシャル	10/30	12,600
フライトシミュレーター98	10/30	未定
マルチペイント お楽しみセット1	10/30	4,000
一刻千金	10/?	11,200
エコロジーマジック	10/?	5,800
芸夢しゃん	10/?	5,800
サバッシュ2	10/?	9,600
シャリス	10/?	未定
TANK PLATOON	10/?	9,600
クラウズ オブ ジーン	10/下	9,600
大戦略 コンストラクションツール	10/下	7,300
麻雀三国志演義	10/下	7,300
マイト&マジック4	10/下	9,600
レジェンド オブ シャリス	10/中	7,300
雨月奇譚	11/06	9,600
ELVIRA	11/06	9,600
キャビンパニック	11/06	未定
THE TOWER OF CABINN	11/06	4,300
ソードダンサー 増刊号	11/06	3,600
ウェインドリーム2	11/11	7,300
レット	11/11	未定
ミラー	11/15	5,800
イーリス亭小夜曲	11/20	7,300
エルムナイト	11/20	11,100
キサントゲノスXANTGENOS	11/20	6,100
デビルズコース 要ペブルビーチ	11/20	3,600
マジックフォース	11/20	未定
リクサス	11/20	未定
プレイメイカーフットボール	11/27	7,300
マスターオブモンスターズ FINAL	11/27	7,300
ミスチフ	11/27	5,800
ライフ&デス2	11/27	9,600
飛鳥 ASUKA	11/?	5,800
ウルトラ大作戦	11/?	11,100
勝馬投票券	11/?	未定
SILK	11/?	6,600
スターベアラーズ	11/?	7,300
ドラゴン創世紀	11/?	9,600
ビーストロード2	11/?	5,800
魔導物語 ARS	11/?	未定
モンスターメーカー	11/?	6,600
アフロス	11/下	未定
デザーシャーフ	11/下	5,800
科学特捜隊	11/末	11,100
マハ バラタ	12/01	7,300
バトルハイスクール	12/03	5,800
ガンシップ2000	12/04	9,600
スターウォーズ	12/04	6,400
プリンセス ミネルバ	12/11	9,600
マジックナイト	12/11	5,800
ランカスター	12/11	5,800
信長の野望V 覇王伝	12/12	9,600
信長の野望V 覇王伝 SW付	12/12	11,400
アージェントミッション	12/18	7,300
KO世紀ビースト三獣士	12/22	7,300
アーリーキングダム 通[illegible]バージョン	12/?	7,300
3*3アイズ	12/?	未定
シルクロード	12/?	7,300
魂の門	12/?	未定
チェックシックス	12/?	未定
ぷよぷよ	12/?	未定
プレプクラブ 新装開店	12/?	未定
ポピュラス2	12/?	9,600
ロボクラッシュ98 2	12/下	7,300
スタークルーザー2	12/上	7,200
D'ark	12/上	6,600
エアーコンバット3	12/中	7,300
トキオ	12/中	9,600
ソードワールドPC	92-?	未定
ダークレイス2	92-?	7,300
ブラックレインボー2	92-?	6,600
プリンセスメーカー2	92-?	未定
ホーリーナイト	92-?	8,800
麻雀悟空 天竺への道	92-?	7,300
誕生	93-?	未定
忘れえぬ炎	93-?	未定

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	売価
元朝秘史	発売中	7,300
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	発売中	7,300
ぽっぷるメイル	発売中	6,500

X68000

ソフト名	発売予定日	売価
アルシャーク	発売中	7,300
エイリアンシンドローム	発売中	5,200
棋太平	発売中	7,200
グラディウス2	発売中	7,300
コピーエイド68	発売中	1,700
三國志3	発売中	11,100
シュートレンジ	発売中	7,300
シムアース	発売中	9,600
ジェノサイド2	発売中	6,600
ジョシュア	発売中	7,200
スターウォーズ	発売中	6,400
スピンディジー2	発売中	5,800
太閤立志伝	発売中	7,300
大戦略3 '90	発売中	7,300
出たな!!ツインビー	発売中	7,300
ネクタリス	発売中	5,800
ノア	発売中	5,500
バトルテック	発売中	8,800
プレミアム	発売中	5,800
ポピュラス2	発売中	9,600
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
リーディングカンパニー	発売中	9,600
レミングス	発売中	5,800
ロイヤルブラッド	発売中	5,800
キャッスルズ	10/23	8,800
ふしぎの海のナディア	10/23	13,300
バーンウェルト	10/30	7,300
デスブレイド	10/末	7,300
オーバーテイク	11/13	7,300
ミラー	11/15	5,800
ビーレイン	11/16	5,800
エアーマネジメント	11/20	8,800
ロードス島戦記2	11/20	7,300
エトワール プリンセス	11/27	7,300
沈黙の艦隊	11/?	9,600
リゾート奪回作戦 ハイパー戦車戦	11/?	3,600
デザー シャーフ	11/下	5,800
ストライダー 飛竜	11/中	7,300
バトルハイスクール	12/下	5,800
マジックナイト	12/下	5,800
究極タイガー	92-?	未定
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	92-?	7,300
バトル	92-?	9,600
プラネタリー キャンペーン	92-?	3,700
HOP UP	92-?	4,400

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	売価
ILLUSION CITY(幻[illegible]市)	発売中	7,300
キャンペーン版大戦略2	発売中	6,600
グラフサウルス Ver.2.0	発売中	9,600
コピーエイドMSX	発売中	1,700
プリンセスメーカー	発売中	11,100
ミュージオス ノートJR S2/13	発売中	14,800
ミュージオス ノート S3/02	発売中	22,300
ミュー パック	発売中	14,800
YUKA ゆかのフシギな体験	発売中	4,300
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
らんま1/2 飛龍伝説	発売中	9,600
サウルスランチMIDI #4	10/中	2,500
THE TOWER OF CABINN	11/06	4,300
元朝秘史	11/20	7,300
元朝秘史(ROM)	11/20	8,800
元朝秘史 SW付	11/20	9,100
元朝秘史 SW付(ROM)	11/20	10,600
シンセサウルス Ver 3.0	11/?	9,600
シムシティー	92-?	未定

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	売価
アフターバーナー3	発売中	8,100
インフェステーション 沈黙の惑星	発売中	7,900
ウィザードリィ6 ベインオブザコスミック	発売中	9,600
AWESOME(ウォーサム)	発売中	6,600
ウルティマ5	発売中	7,300
AIR WARRIOR	発売中	5,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
KIDPIX	発売中	8,100
KIGEN(輝源)	発売中	7,300
機動戦士ガンダム クラシックオペレーション	発売中	7,300
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	9,600
三国志3	発売中	12,600
軌2 タウンズスペシャル	発売中	9,600
スーパーシューティングタウンズ	発売中	7,300
スーパーリアル麻雀 P2&P3	発売中	8,800
SUZAKU TOWNS	発売中	9,600
スプラッターハウス	発売中	7,300
関ケ原	発売中	9,600
太閤立志伝	発売中	8,800
第4のユニット7 ワイアット	発売中	9,600
沈黙の艦隊	発売中	9,600
ナイトメア	発売中	9,600
ノスタルジア1907	発売中	8,800
パワーモンガー	発売中	9,600
BIG HONOUR	発売中	9,600
フラクタル エンジン	発売中	1,900
ブランディッシュ	発売中	7,300
プリンスオブペルシャ	発売中	7,300
プレミアム	発売中	5,800
ベストプレーベースボール	発売中	7,300
Ms.DETECTIVEファイル 石見銀山殺人	発売中	9,600
モンキーアイランド	発売中	8,800
指輪物語 第1巻 -旅の仲間-	発売中	9,600
ヨーロッパ戦線	発売中	11,100
レッサーメルン TOWNS	発売中	8,800
レインボーアイランド EXTRA	発売中	6,600
レジオナルパワー2	発売中	7,300
レミングス	発売中	5,800
キャッスルズ	10/23	8,800
アドバンテージテニス	10/30	6,600
ソフトコンテスト入選作品集 Vol.2	10/30	2,200
ダイヤモンドプレイヤーズ	10/30	9,600
バトル	10/30	9,600
マイト&マジック3	10/30	9,600
3-Dテニスシミュレーター	10/?	未定
セブンカラーズ	10/?	5,700
TEATA Vision	10/?	5,100
サルゴン5	11/13	9,600
ミラー	11/15	5,800
エルムナイト	11/20	11,100
少年マガジンHISTORY	11/20	7,200
ソリチュード 上巻	11/27	9,600
ライフ&デス TOWNS	11/27	9,600
アンの夢の国	11/?	未定
ノスタルジア2(PRESENCE)	11/?	未定
ウイングコマンダー	11/下	9,600
F-29 RETALIATOR	11/下	9,600
デザー シャーフ	11/下	5,800
ジョシュア TOWNS	11/上	8,800
ふしぎの海のナディア	12/?	13,300
ポピュラス2	12/?	9,600
トキオ	12/中	9,600
アールタイプ	92-?	7,300
デスブレイド	92-?	7,300
ハウ シングス ワーク	92-?	11,500
パワーペインター	92-?	22,300
フリーウィル	92-?	7,200
ミラーズ	92-?	7,300
らんま1/2 飛龍伝説	92-?	9,600

美少女ソフトコーナー／

売価＋α(送料・手数料等)
(定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。)
★印は発売中 予定日は10月15日調べによる

ソフト名	売価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アイドルを探せ	5,800	[illegible]下				
あにまーしゃんV3	6,600	[illegible]				
アリスの館2	3,300	★		★		
アリスの館1・2	各4,700					★
アルテミス	5,800	★		★		
アルミスト	7,300	★		[illegible]		
イマージュ(image)	5,800	★		★		
ウェディングベ[illegible]	5,[illegible]00	[illegible]下				
ELLE(エル)	5,400	★	未定	★	★	★
CARAT	5,800	★				
華麗なる人生 みなさんのおかげです	6,[illegible]00	★		★		
キャミソール	5,800	[illegible]				
キャル	5,[illegible]00	★		★	★	
キャル1・2	6,500					★
キャル2	5,800	★		★	★	
キャル3	未定	[illegible]		未定	未定	未定
きゃんきゃんバニー プルミエール	5,800	★		★	未定	
きゃんきゃんバニー プルミエール[illegible]	7,300					10/下
究極麻雀アイドルグラフィック	5,800	[illegible]				
今日もキャンパス花乱舞 修学旅行	5,800	★		未定		
KISS	5,400	★				
GIDDY・キディ 1・2	各5,400	★				
クインティアロート	6,[illegible]00	★		★		
熟った果実	5,400	★		★	★	
グラムキャッツ2	5,800	12/05		12/05		
グラムキャッツ2 TOWNS	6,600					93-01
けらけら星	4,300	[illegible]30				
GAMEテクノポリス SPコレクション	8,900					★
国立[illegible]RIPS V	5,400	★				
コズミックサイコ	5,400	★	★	★	★	
殺しのドレス3	5,400	12/下				
コンチネンタル	6,100	★		★	★	
ごくらく天国 巨根の塔	未定	12/?				
ごめんねエンジェル 横浜物語	6,100	★	92-?	92-?		
しぇいくしぇいく!	9,600	★				
シャルム CHARM	5,[illegible]00	★				
シャングリラ	5,400	★		★		★
48夜物語	5,800	★				
雀ジャカ雀	5,400	[illegible]13		10/30		10/30
JOKER(ジョーカー)1・2	各5,800	★		★	★	
JOKER(ジョーカー)TOWNS	6,600					★
SUPER D.P.S	4,700	[illegible]5		★		★
SWEET ANGEL	4,700	★		11/07		11/28
[illegible]グラデュエーション	8,800	★				
デセラ	6,[illegible]00	★		★		10/下
天神乱魔	5,400	★		★		★
天仙娘娘 てんせんニャンニャン	5,800	10/28				
D.P.S	4,000	★	★	★	■	★
D.P.S SG set1・set2	各4,700	★	★	★	★	★
D.P.S SG set3	4,700	★	未定	★	★	★
デッドオブザブレイン	6,[illegible]00	★		★	★	
DE・JA	4,700	★	★	★	★	
DE・JA2	6,[illegible]00	★		★		★
電撃ナース	6,600	★				12/?
闘神都市	4,700	★	未定	★	★	★
DOR1・2	各4,700	★		★		★
DOR3	4,700	11/?		11/?		11/?
同級生	未定	12/中				
Dr. STOP	4,700	★		■	★	★
ドラキュラ伯爵	6,100	11/20				
ドラゴンナイト1	4,700	★	★	★	★	
ドラゴンナイト2	5,400	★	★	★	★	
ドラゴンナイト3	5,400	★		★		★
ドラゴンキング(ゼロキャッスル)	6,600	★		未定		
ドラゴンマスター シルク	6,600	11/13				
人形使い	6,600	★				未定
ヌーク	5,800	11/14				
狙われた天使たち	6,100	10/?		92-?		10/?
ハスラー2055	8,800	■				
ハクタ(Bacta)	5,400	★				
バトルカール	7,300					10/?
秘密の花園	5,400	★		★	★	
ビースト2	6,600	★		★	★	未定
ビースト3	未定	12/?		12/?	未定	未定
ピンクソックス8号	5,100	★			★	
ピンクソックス プレゼンツ、マニア	各2,700				★	
FALL	6,600	★				
フォクシー	4,700	★	★	中止	★	
フォクシー2	5,400	★		★	中止	
PHOBOS	5,400	★				
復活祭 アスティカーヤの魔女	5,400	★				11/21
ブラッドシード	5,400	★				
プランマーカー	4,700	★		★		
プランマーカー	5,400					11/?
PRESENT(プレゼント)2	5,800	11/05		1/05		1/05
PLERIA	5,800	■		92-?		92-?
ホットフリント パラダイス	5,800	★				
星の砂物語	4,700	★	★	★	★	
星の砂物語 TOWNS	5,400					★
星の砂物語2	6,100	★		★		★
煩悩予備校3	5,800	11/13				
ポッキー2	6,600	★	★		■	
PONYON(ポニオン)	5,800	★		■		★
MAD PARADOX	5,100	★				
マーシャルエイジ	5,800	★		11/上		
麻雀王伝説	7,300	★				
麻雀幻想曲	5,800	■		■	未定	■
My eyes!	5,800	★		★	92-?	1[illegible]/中
魔女っ子クミ	7,300	★				
魔法少女りな	7,300	★				
まゆみ	4,000	★		★		
満開電飾2	7,900	★				
ミラージュ	5,800	★		★	未定	
ミラージュ	6,600					10/23
やんやんのクイズいちょまえ	5,800					
YUKA ゆかのフシギな体験	4,300	11/上				
夢二	5,400	★		★	★	
妖獣クラブ 2・カスタム	各5,400	★		★		★
ランス1・2	各4,700	★	★	★	★	★
ランス3	4,700	★		★		★
[illegible]丸	6,800	★		★		未定
龍の花園	5,800				★	
レッスルエンジェルス	5,400	★				★
レッスルエンジェルス2	5,400	12/?				

アークの便利を買って下さい!!

◎印は有料サービスです。

◎特急手配
日・祝日を除く3営業日以内に発送・速達又は宅急便を使用。

◎期日指定・夜間配達・午前午後指定
期日指定は注文日より5日以後の御希望の日に配達。夜間指定はPM6:00〜PM8:00に配達。午前・午後の配達指定も可能です。

◎代金引換払い
配達時に集金いたします。電話・FAX・ハガキ・手紙でOK。

○**激安10〜33%OFF** 税込み売価で10〜30%OFF

○**予約割引**
未発売ソフトは予約して下さい。発売日に発送。そして10日以上前の予約なら1本につき100円割引!!

○**同時発送割引**
3本以上を同時に発送したときは1本につき300円金券にて送料を払いもどします。

○**コンピュータ登録**
住所・氏名・御注文商品等全てをコンピュータに入力・お問い合せにすばやくお答えします。

○**土・日・祝日も営業** アークは正月3日間以外無休です。

ビデオ・LD・etcコーナー

アニメビデオ&LD・中古アニメビデオ&LD・アダルトビデオ&LD・美少女コミック(未成年の方には販売できません)・テレホンカード・ガレージキット
各リスト有り、各々100円切手同封の上お申し込み下さい。
※フロッピー文庫通販を始めました、よろしく!!

中古ソフトコーナー

買いたい方に(販売方法)
必要なソフトがお決まりであればお電話ください。尚、中古ソフトは代金引換のみとなります。また、中古ソフト在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種名とメディア名をお書きの上、62円切手を同封してお送りください。常時5,000本以上の在庫があります。

売りたい方に(買い取り方法)
あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。
アニメビデオ・LDも買い取りします。

美少女雑誌取扱開始

辰巳出版 美少女ゲーム最前線6・7 各¥750(PART8 11/中旬)
メディアックス パソコンパラダイス6〜8・増刊号 各¥700(9号 11/17)
メディアックス パソコンパラダイス総集編1 ¥1200
三和出版 美少女パソコンゲーム大研究(1) ¥980(② 12/下旬)
富士見書房 ちょっとHな福袋5 ¥1200
銀星出版 [illegible]宮 涼イラスト集 - 月光宮 - ¥2000
美少女ゲームの新作・人気作品の紹介等、ファン必携の専門誌!
ゲームソフトやビデオと同時注文のみ受付、送料不要で同時発送!

VIPコーナー

[illegible]のVIP会員の皆様へ金券同封の割引サービスを開始しました。VIP番号をお持ちの方は必ずVIP番号をお知らせ下さい。新規には62円切手5枚でVIP登録いたします。ぜひ入会して下さい。現在VIP登録会員3万人以上!

御注文方法等

■アーク通販なら

安全 配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
[illegible] 電話受付は平日朝10時〜夜8時、土・日・祝午後1時〜7時
早い 大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
正確 [illegible]情報をコンピューターでリアルタイム処理。

▼住所・氏名・[illegible]番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
　但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ、初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

新品ゲームソフトの送付手数料

売価5,001円以上の商品1本につき	600円
売価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

3本以上同時発送の割引
新作、在庫切れ等により同時発送できない場合がありますが、もし、3本以上を同時発送した場合は金券にて送料を割引きます。

予約割引
発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円

ビジネスソフト・用品類も取り扱っています。62円切手同封の上資料請求して下さい。

電話・ハガキで注文、代金引き換え払いもOK

送金先
■現金書留　下記住所　アーク(株)通販部ロクイン係
●郵便振替　大阪0-103169 アーク株式会社
●銀行振込　第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

社員・アルバイト募集中
中古ソフト13000本・新品ソフト・ビデオ・LD・用品がいっぱい!!アニメビデオレンタル開始・新作ソフト33%OFF〜 安い!!

店内営業時間PM1:00〜PM7:00 年中無休

アーク株式会社
通販部
〒[illegible] 大阪府高槻市[illegible]川町[illegible]番[illegible]号 ([illegible]ビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

通販部営業時間
平日AM1[illegible]〜PM8:00　日・祭PM1:00〜PM7:00

信じられないかもしれませんが、これが10年の実績のサポートです。

株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511(代表)

PC-9801FA

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.L11502

- PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド) ¥458,000
- CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付) ¥89,800
- FA34-8M(8MB増設RAMボード(IOデータ)) ¥69,000
- PS98-1003-31(MS-DOSインストール用Ver5.0) ¥12,800
- PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000
- LDS-3RA(3.5"1FDD(5"⇔3.5"データ交換可)) ¥54,000
- BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝) ¥89,800
- IFC-9800/15(1.5Mプリンタケーブル) ¥5,000
- PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ¥288,000
- CRTカートリッジ ¥9,800
- ENT-6000S(6MB増設RAM、メモリ専用スロット用) ¥33,000
- PC-9801N-19(プリンタケーブル) ¥7,000
- TURBO C++1.0(C言語) ¥20,000
- DISKで学ぶC(実行しながら無理なく学ぶ) ¥18,000
- 一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト) ¥58,000
- 大戦略Ⅳ ¥9,800
- ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ ¥9,800
- アマランスⅡ(風雅システム) ¥9,800
- ペブルビーチの波濤(ゴルフシミュレーション) ¥14,800
- 蒼き狼と白き牝鹿～元朝秘史 ¥9,800
- 代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
- 添削付通信講座(3段階のテスト付) プレゼント中

標 ¥1,276,200 ➡ IPL特別価格

- ¥9,800×60回㊌50,000×10回
- ¥13,100×60回㊌30,000×10回
- ¥18,300×48回㊌20,000× 8回
- ¥19,400×36回㊌50,000× 6回
- ¥27,700×36回㊌ なし

5年間完全保証　IPL　代替機無料貸出

プレゼント中

IPLオリジナルディスケット
IPLキーボードマスター
添削付通信講座

来年の8月からのお支払い例

¥10,400×60回㊌50,000×10回

ステップアップクレジット例

- 1年目 ¥5,000×12回㊌30,000× 2回
- 2年目 ¥10,000×24回㊌50,000× 4回
- 4年目 ¥13,600×24回㊌50,000× 4回

アクセス No.L11507

- PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド) ¥458,000
- CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付) ¥89,800
- ミュージ郎500(要MSDOS、マウス) ¥145,000
- PS98-1002-32(MS-DOSインストール用Ver3.30) ¥9,800
- ふしぎの海のナディア(MIDI対応ソフト) ¥14,800
- キャッスルズ ¥9,800
- MA-12C(防磁タイプスピーカー、出力10W2本) ¥28,000
- PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000
- 代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中

標 ¥765,200 ➡ IPL特別価格

- ¥5,200×60回㊌30,000×10回
- ¥10,200×60回㊌ なし
- ¥8,900×48回㊌20,000× 8回
- ¥10,700×36回㊌30,000× 6回
- ¥15,700×36回㊌ なし

アクセス No.L11505

- PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド) ¥458,000
- CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付) ¥89,800
- STATION 120LBS(外付120MBHDD、ユーティリティ付) ¥118,000
- 代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中

標 ¥665,800 ➡ IPL特別価格

- ¥3,300×60回㊌30,000×10回
- ¥8,300×60回㊌ なし
- ¥12,700×36回㊌ なし
- ¥11,800×24回㊌40,000× 4回

高額下取り

システムアップクレジットでらくらくお支払い。
少ない予算でグレードアップ

アクセス No.L11504

- PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・サウンド付) ¥458,000
- PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付) ¥118,000
- AP-1000PC(8階調カラー80桁、ゴシック明朝、毛筆体) ¥99,800
- LHD-S120HP(内蔵用120MBHDD、ロジテック) ¥109,800
- DISKXⅡ(ハードディスク容量を2倍にする) ¥12,800
- FA34-8M(8MB増設RAMボード) ¥69,000
- PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用) ¥12,800
- Z'sSTAFF KID98(グラフィックソフト) ¥28,000
- VzEDITOR Ver1.5(高速、高機能エディタ) ¥9,800
- TURBO C++1.0(C言語) ¥20,000
- Newton-98(ディスク管理ユーティリティ) ¥9,700
- WXⅡ-Win(ATOK、VJE一太郎でも使用可) ¥9,800
- FA-10(キーボード防塵カバー) ¥2,900
- PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000
- ペブルビーチの波濤(3Dゴルフシュミレーション) ¥14,800
- 三国志Ⅲ(光栄) ¥14,800
- 代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
- 添削付通信講座(3段階のテスト付) プレゼント中

標 ¥1,000,000 ➡ IPL特別価格

- ¥6,000×60回㊌50,000×10回
- ¥9,400×60回㊌30,000×10回
- ¥17,000×36回㊌30,000× 6回
- ¥22,000×36回㊌ なし

アクセス No.L11501

- PC-9801FA2/U2(486SX、16MHz・2FDD) ¥458,000
- PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付) ¥118,000
- PC-PR1000/4(高速ページプリンタ、アウトラインフォント) ¥188,000
- JBOXODP486SX-20(オーバードライブ) ¥82,000
- EH-210(外付210MBHDD、アクセス12ms) ¥149,800
- FA34-4M(4MB内蔵増設RAMボード) ¥35,000
- PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000
- PS98-1003-51/31(MS-DOS Ver5.0) ¥12,800
- PS98-1106-51/31(MS-WINDOWS Ver3.0A) ¥25,000
- MPS-500JH(無停電電源装置) ¥39,800
- 代替機(修理期間中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
- 添削付通信講座(3段階のテスト付) プレゼント中

標 ¥1,118,400 ➡ IPL特別価格

- ¥7,800×60回㊌50,000×10回
- ¥11,200×60回㊌30,000×10回
- ¥14,300×48回㊌30,000× 8回
- ¥19,800×36回㊌30,000× 6回
- ¥24,800×36回㊌ なし

PC-9800シリーズ PC-9801FS

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.L11662

- PC-9801FS2/U2(386SX25MHz・2FDD) ¥348,000
- PC-KD862S(14インチ・カラーアナログCRT) ¥99,800
- PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000
- PS98-1002-52/32(MS-DOSインストール用) ¥9,800
- MSWorks(ワープロ、表計算、データベース、通信) ¥40,000
- PV-M24B5(2400bpsMNPクラス5、アドオン) ¥39,800
- BJ-10vSelectW(ノートサイズのバブルジェット) ¥79,800
- プリンタケーブル1.5M ¥2,800
- 三国志Ⅲ(光栄) ¥14,800
- 蒼き狼と白き牝鹿～元朝秘史 ¥9,800
- ドラゴンスレイヤー英雄伝説(日本ファルコム) ¥8,700
- 天舞～覇漢全席～(ウルフチーム) ¥14,800
- 代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
- 添削付通信講座(3段階のテスト付) プレゼント中

標 ¥678,100 ➡ IPL特別価格

- ¥1,500×60回㊌50,000×10回
- ¥9,900×60回㊌ なし
- ¥11,800×36回㊌20,000× 6回
- ¥21,900×24回㊌ なし

PC-9800シリーズ PC-9801FX

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.L11531

- PC-9801FX2/U2(386SX12MHz・2FDD) ¥278,000
- PC-KD862S(14カラーアナログCRTチルトスタンド) ¥99,800
- PC-9872R(NEC純正マウス) ¥10,000
- PS98-1002-52/32(MS-DOS Ver3.30) ¥9,800
- ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ¥8,700
- 蒼き狼と白き牝鹿～元朝秘史 ¥9,800
- ロードス島戦記Ⅱ ¥9,800
- 代替機(98ノート、本体、モニタ、プリンタ) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中

標 ¥425,900 ➡ IPL特別価格

- ¥1,200×60回㊌30,000×10回
- ¥6,200×60回㊌ なし
- ¥9,500×36回㊌ なし
- ¥13,700×24回㊌ なし

アクセス No.L11530

- PC-9801FX2/U2(386SX12MHz、6MB) ¥278,000
- CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付) ¥89,800
- PC-9872R(NEC純正マウス) ¥10,000
- BJ-10vCustomB(ブラック・カラー) ¥69,800
- プリンタケーブル1.5M ¥2,800
- 一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト) ¥58,000
- 一太郎VAF数式作成ツール ¥28,000
- PS98-1002-52/32(MS-DOS Ver3.30) ¥9,800
- インストールサービス MS-DOS ¥5,000
- 大戦略Ⅳ ¥9,800
- 大戦略マルチエディタ(大戦略Ⅳのマップエディタ) ¥6,800
- 三国志Ⅲ ¥14,800
- 代替機(修理期間中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
- 添削付通信講座(3段階のテスト付) プレゼント中

標 ¥582,600 ➡ IPL特別価格

- ¥3,100×60回㊌30,000×10回
- ¥12,400×36回㊌ なし
- ¥12,900×24回㊌30,000× 4回

PC-9800シリーズ PC-9801US

アクセス No.L11535

- PC-9801US(386SX16MHz、3.5"×2、80MHDD内蔵) ¥248,000
- CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付) ¥89,800
- PS98-1002-32(MS-DOSインストール用Ver3.30) ¥9,800
- PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000
- ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ ¥9,800
- 天舞～覇漢全席～ ¥14,800
- 三国志Ⅲ ¥14,800
- 蒼き狼と白き牝鹿～元朝秘史～ ¥9,800
- BIG-HONOUR(3Dゴルフシミュレーション) ¥12,800
- クラッシックロード！ ¥9,800
- アマランスⅡ ¥9,800
- 代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中

標 ¥439,200 ➡ IPL特別価格

- ¥3,200×60回㊌20,000×10回
- ¥10,000×36回㊌ なし
- ¥9,800×24回㊌28,000× 4回

PC-9800シリーズ PC-9801NS/T

アクセス No.L11626

- PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ¥288,000
- CRTカートリッジ ¥9,800
- CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付) ¥89,800
- FMStation(FM音源、スピーカ内蔵) ¥39,800
- TRUST-NE125(内蔵120MBHDD、日本テクサ) ¥118,000
- RIO-98NT-4ML(4MB増設RAM(I/O)) ¥26,000
- PS98-1002-32(MS-DOSインストール用Ver3.30) ¥9,800
- JBOX387SL(数値演算コプロセッサ) ¥14,850
- MS Works(ワープロ、表計算、データベース) ¥40,000
- 三国志Ⅲ ¥14,800
- 大戦略Ⅳ ¥9,800
- 大戦略マルチエディタ(大戦略Ⅳのマップエディタ) ¥6,800
- 天下統一Ⅱ ¥9,800
- 天下統一Ⅱパワーアップセット ¥6,800
- ペブルビーチの波濤(3Dゴルフシュミレーション) ¥14,800
- 代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中

標 ¥698,850 ➡ IPL特別価格

- ¥5,200×60回㊌30,000×10回
- ¥8,800×48回㊌20,000× 8回
- ¥10,600×36回㊌30,000× 6回
- ¥15,600×36回㊌ なし

アクセス No.L11625

- PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ¥288,000
- Pack-E120(内蔵120MHDD) ¥138,000
- ENT-6000S(6MB増設RAM、メモリ専用スロット用) ¥33,000
- CRTカートリッジ ¥9,800
- FDD-5W(外付FDD5"×2エレコム) ¥59,800
- エコロジー2(MS-DOSファイル管理ソフト) ¥28,000
- PS98-1004-51(日本語MS-DOS(Ver5)) ¥10,000
- PC-9801N-15(FDD増設ケーブル) ¥9,800
- JBOX387SL(数値演算コプロセッサ) ¥14,850
- 代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中

標 ¥591,250 ➡ IPL特別価格

- ¥3,800×60回㊌30,000×10回
- ¥8,800×60回㊌ なし
- ¥10,200×36回㊌20,000× 6回
- ¥13,500×36回㊌ なし
- ¥29,600×24回㊌ なし

アクセス No.L11652

- PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ¥288,000
- ENT-6000S(6MB増設RAM、メモリ専用スロット用) ¥33,000
- RCD-6000S(6MB増設RAMカード メルコ) ¥38,000
- ぴるとN120(120MB増設用ハードディスクパック、I-O DATA) ¥128,000
- PC-9801N-23(テンキーボード) ¥12,500
- CRTカートリッジ ¥9,800
- JBOX387SL(数値演算コプロセッサ) ¥14,850
- HP-Deskjet505J(A4サーマルインクジェット) ¥98,000
- HP DESKJET505Jカラーキット ¥12,000
- IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m) ¥5,000
- PS98-1003-31(MS-DOSインストール用Ver5.0) ¥12,800
- PS98-1105-31(MS-WINDOWS Ver3.0A) ¥25,000
- MS GAMES/2FOR WIN3.0A ¥12,000
- Lotus1-2-3(超高速、表計算グラフデータベース) ¥98,000
- 一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト) ¥58,000
- GT-1000(カラースキャナ、EPSON) ¥79,800
- RS-232Cケーブル ¥7,500
- PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000
- 代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- 添削付通信講座(3段階のテスト付) プレゼント中

標 ¥942,250 ➡ IPL特別価格

- ¥5,800×60回㊌50,000×10回
- ¥9,800×60回㊌26,000×10回
- ¥13,600×48回㊌20,000× 8回
- ¥16,700×36回㊌30,000× 6回
- ¥21,700×36回㊌ なし

組み合せ自由

あなただけの自由な組み合せができます。

PC-9800シリーズ PC-9801NS/L

アクセス No.L11630

- PC-9801NS/L(386SX(20MHz)、レジューム機能) ¥288,000
- PC-9801NS/L-01(CRT接続ケーブル) ¥5,000
- XC-1498CⅡ(14"0.28カラーCRTチルト台付) ¥107,000
- 代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中

標 ¥400,000 ➡ IPL特別価格

- ¥5,200×60回㊌ なし
- ¥7,900×36回㊌ なし
- ¥6,500×24回㊌30,000× 4回
- ¥11,500×24回㊌ なし

(価格は変動する場合がありますので確認下さい。)

困った！修理は3週間〜1ケ月。イライラしながら待ちますか？高いレンタル料を払いますか？

IPL
株式会社 アイピーエル
本社：〒248 市の下4-1-12
0467-24-7511(代表

PC-486GR

3.5″FDD×2＋5″FDD×1
両メディアに対応する！

●10周年キャンペーン●

快適なWindows環境を実現する1120×750のハイレゾモード標準装備。オーバードライブプロセッサで25MHzを50MHzに高速化できます。

5年間完全保証　IPL　代替機無料貸出

プレゼント中
EPSON. MS-WINDOWS 3.0
IPLキーボードマスター

来年の1月からのお支払い例
¥ 9,800×60回㊄28,000×10回

ステップアップクレジット例
1年目¥ 5,000×12回㊄　なし
2年目¥ 10,000×24回㊄30,000× 4回
4年目¥ 12,200×24回㊄30,000× 4回

Windows3.0をプレゼントします。
●このWindowsはマイクロソフト社のゴルフ・ブロックくずし等の5種類のゲーム
●Windowsツール
●画面の焼き付け防止のスクリーンセイバー付
ハイレゾマシンPC-486GR・GFを本体モニタ以上でお求めの方

アクセス No.L11771

品名	価格
PC-486GR5/2 (CPU486SX25MHz2FDD,サウンド)	¥458,000
CU-14KD (0.28mmドットピッチノングレア,チルト付)	¥89,800
EP-RB7D-4ME (4MB内部増設RAM,IOデータ)	¥44,000
LHD-E100K (内蔵100MBHDD/SCSI対応)	¥99,800
ミュージ郎500 (要MSDOS,マウス)	¥145,000
PCM53 (日本語MS-DOS(Ver3.3))	¥9,800
MA-12C	¥28,000
三国志III (光栄)	¥14,800
ペブルビーチの波濤 (3Dゴルフシュミレーション)	¥14,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0 ¥25000	プレゼント中
代替機 (修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLキーボードマスター	プレゼント中

標 ¥904,000 ➡ IPL特別価格

¥ 5,500×60回㊄50,000×10回
¥10,500×60回㊄20,000×10回
¥12,800×36回㊄50,000× 6回
¥21,200×36回㊄　なし
¥13,800×60回㊄　なし

アクセス No.L11701

品名	価格
PC-486GR3	¥483,000
CR-5500	¥168,000
STATION240LBS	¥158,000
PC-PR1000/4	¥188,000
JBOXODP486SX-25 オーバードライブ	¥109,000
EP-RB7D-4ME	¥44,000
PCSKB	¥79,800
PCHKB	¥79,800
PCKBZM	¥32,000
EPSON、MS-WINDOWS V3.0 (¥25000)	プレゼント中
代替機	サービス
IPLキーボードマスター	プレゼント中
添削付通信講座	プレゼント中

標 ¥1,341,600 ➡ IPL特別価格

¥11,900×60回㊄50,000×10回
¥12,900×72回㊄30,000×12回
¥19,200×48回㊄30,000× 8回
¥31,000×36回㊄　なし
¥20,200×60回㊄　なし

パーソナルコンピュータ
PC-386 NOTE AR

アクセス No.L11851

品名	価格
PC-386NOTE AR2	¥288,000
JBOX387SL コプロセッサ	¥14,850
Pack-A120	¥138,000
PCM34 日本語MS-DOS(Ver5.0)	¥12,800
IPLオリジナルディスケット	プレゼント中

標 ¥453,650 ➡ IPL特別価格

¥ 3,900×60回㊄20,000×10回
¥ 5,300×48回㊄20,000× 8回
¥11,100×36回㊄　なし
¥16,100×24回㊄　なし

アクセス No.L11600

品名	価格
FMTOWNS II-HG20	
FMT-DP5351 (14″0.39ピッチ)	
FMT-KB101A (TOWNS用キーボード)	¥10,000

▶新製品◀
大特価
FM TOWNS下取りキャンペーン実施
期間H4.11.21〜H5.1.17

アクセス No.L11803

品名	価格
FMTOWNS II-CX20	¥333,000
FMT-DP535 (14″0.39ピッチ)	¥89,800
FMT-KB107/207 (テンキー)	¥30,000
FMT-SP101	¥29,800
FMPR-204B	¥80,000
FM60-711 (プリンタケーブル)	¥6,800
FJ-SIM32-4ML (4MB増設RAMボード)	¥26,000
LHD-FM100E	¥99,800
セットアップサービス	¥2,000
HYPER NOTE	¥18,000
メリーゴーランド	¥8,800
XE-1ST2 (ジョイステック！¥5900)	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット (10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス	サービス

標 ¥724,000 ➡ IPL特別価格

¥ 5,400×60回㊄30,000×10回
¥16,000×36回㊄　なし
¥23,100×24回㊄　なし

アクセス No.L11774

品名	価格
PC-486GR5/2	¥458,000
CR-1000 (17インチ0.31 ハイレゾ対応 カラーモニタ)	¥248,000
INTER-180GE 内蔵180MBHDD	¥158,000
DISK X II	¥12,800
EP-RB7D-8ME 8MBRAMボード	¥82,000
MS WordFOR WIN3	¥58,000
MS ExcelWIN3	¥98,000
大戦略IV	¥9,800
大航海マルチエディタ983	¥6,800
ペブルビーチの波濤	¥14,800
PCM34 (日本語MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
EPSON、MS-WINDOWSV3.0 ¥25000	プレゼント中
代替機 (修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLキーボードマスター	プレゼント中

標 ¥1,159,000 ➡ IPL特別価格

¥ 9,400×60回㊄50,000×10回
¥10,600×72回㊄30,000×12回
¥16,100×48回㊄30,000× 8回
¥18,800×36回㊄50,000× 6回
¥27,100×36回㊄　なし

アクセス No.L11772

品名	価格
PC-486GR5/2	¥458,000
CR-5500	¥168,000
PC-PR1000/4 (ページプリンタ、アウトラインフォント)	¥188,000
JBOXODP486SX-25 (オーバードライブ)	¥109,000
LHD-E200K (内蔵200MBHDD SCSI)	¥138,000
EP-RB7D-8ME (8MB増設RAMボード、IOデータ)	¥82,000
PCMS2	¥5,800
PCM54 (日本語MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
MPS-500JH	¥39,800
EPSON、MS-WINDOWSV3.0 ¥25000	プレゼント中
代替機	サービス
IPLキーボードマスター	プレゼント中
添削付通信講座	プレゼント中

標 ¥1,201,400 ➡ IPL特別価格

¥ 9,600×60回㊄50,000×10回
¥10,800×72回㊄30,000×12回
¥27,500×36回㊄　なし

アクセス No.L11770

品名	価格
PC-486GR5/2	¥458,000
CR-5500	¥168,000
EP-RB7D-4ME	¥44,000
JBOXODP486SX-25 オーバードライブ	¥109,000
PCM33 日本語MS-DOS(Ver3.3)	¥9,800
PCMS2 Windowsに必要不可欠マウス	¥5,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0 ¥25000	プレゼント中
代替機 (修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLキーボードマスター	プレゼント中

標 ¥794,600 ➡ IPL特別価格

¥ 3,300×60回㊄50,000×10回
¥ 8,300×60回㊄20,000×10回
¥10,500×48回㊄20,000× 8回
¥12,800×36回㊄30,000× 6回
¥17,800×36回㊄　なし

アクセス No.L11773

品名	価格
PC-486GR5/2	¥458,000
CR-5500	¥168,000
STATION 120LBS	¥118,000
EP-RB7D-4ME	¥44,000
AP-1000PC	¥99,800
AP1000CSF	¥12,000
一太郎Ver4.3	¥58,000
セットアップサービス	¥4,000
インストールサービス (MS-DOS)	¥5,000
インストールサービス	¥5,000
PCMS2	¥5,800
三国志III 983	¥14,800
BIG-HONOUR	¥12,800
EPSON、MS-WINDOWSV3.0 ¥25000	プレゼント中
代替機	サービス
IPLキーボードマスター	プレゼント中
添削付通信講座	プレゼント中

標 ¥1,005,200 ➡ IPL特別価格

¥ 6,300×60回㊄50,000×10回
¥14,200×48回㊄20,000× 8回
¥22,500×36回㊄　なし

アクセス No.L11750

品名	価格
PC-486GR3	¥483,000
CR-5500	¥168,000
FT-180-DB	¥158,000
EP-RB7D-8ME	¥82,000
PCMS2	¥5,800
VP-2061PC	¥130,000
FP8100(A1)	¥890,000
CB0045 RS232Cケーブル	¥12,000
DynaCAD2	¥298,000
PCM33 (日本語MS-DOS(Ver3.3))	¥9,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0 ¥25000	プレゼント中
代替機	サービス
IPLキーボードレッスン	プレゼント中
添削付通信	プレゼント中

標 ¥2,236,600 ➡ IPL特別価格

¥27,000×60回㊄50,000×10回
¥35,400×60回㊄　なし
¥33,800×48回㊄50,000× 8回
¥54,100×36回㊄　なし

アクセス No.L11700

品名	価格
PC-486GR3	¥483,000
CR-5500	¥168,000
JBOXODP486SX-25	¥109,000
EP-RB7D-4ME	¥44,000
DOODA! A-200	¥168,000
PCMS2 (Windowsに必要不可欠マウス)	¥5,800
PCM34 (日本語MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0 ¥25000	プレゼント中
代替機	サービス
IPLキーボードマスター	プレゼント中

標 ¥990,600 ➡ IPL特別価格

¥ 6,000×60回㊄50,000×10回
¥ 9,600×60回㊄28,000×10回
¥13,700×48回㊄20,000× 8回
¥16,900×36回㊄30,000× 6回
¥21,900×36回㊄　なし

FUJITSU FM TOWNS

アクセス No.L11601

品名	価格
FMTOWNS II-HR200	
FMT-DP3361	
FMT-KB107 (TOWNSテンキー)	¥30,000
日本語MS-DOS (APインストール用)	¥9,800

▶新製品◀
大特価
FM TOWNS下取りキャンペーン
期間H4.11.21〜H5.1.17

アクセス No.L11804

品名	価格
FMTOWNS II-CX20	¥333,000
FMT-DP536 (14″0.26ピッチ)	¥138,000
FMT-KB101A/202A (キーボード)	¥10,000
FMJP-101G	¥79,800
FM60-711	¥6,800
LHD-FM100E	¥99,800
三国志III	¥16,800
ヨーロッパ戦線	¥14,800
XE-1ST2 (ジョイステック！¥5900)	プレゼント中
全国出張サービス	サービス
IPLオリジナルディスケット (10マイ)	プレゼント中

標 ¥699,000 ➡ IPL特別価格

¥ 5,100×60回㊄30,000×10回
¥10,500×36回㊄30,000× 6回
¥17,400×24回㊄30,000× 4回

アクセス No.L11802

品名	価格
FMTOWNS II-CX20	¥333,000
FMT-DP534 (14″0.28ピッチ)	¥108,000
FMT-KB107/207 (テンキー)	¥30,000
FMMD-311G	¥35,800
富士通AirWarrior (3Dフライトシュミレーション)	¥7,800
富士通HABITAT Ver2	¥6,800
FJ-SIM32-2ML (2MB増設RAMボード)	¥16,000
FREE WARE COLLECTION NO.5	¥2,500
ウイザードリィ・V	¥12,800
XE-1ST2 (ジョイステック！¥5900)	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット (10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス	サービス

標 ¥552,700 ➡ IPL特別価格

¥ 3,100×60回㊄30,000×10回
¥ 9,000×36回㊄20,000× 6回
¥12,900×24回㊄30,000× 4回

アクセス No.L11805

品名	価格
FMTOWNS II-CX20	¥333,000
FMT-KB107/207 (テンキー)	¥30,000
LHD-FM100E	¥99,800
FJ-SIM32-4ME (4MB増設RAMボード)	¥35,000
セットアップサービス (HDD,RAMなど¥2,000×2)	¥4,000
日本語MS-DOS V5.0	¥12,800
インストールサービス (MS-DOS)	¥5,000
日本語MS WINDOWS MME V3.0	¥34,800
MS WorksV2.1	¥40,000
インストールサービス (ソフト¥5,000×2)	¥10,000
三国志 (光栄)	¥16,800
遥かなるオーガスタ	¥12,800
XE-1ST2 (ジョイスティック！¥5900)	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット (10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス	サービス

標 ¥634,000 ➡ IPL特別価格

¥ 1,100×60回㊄50,000×10回
¥14,400×36回㊄　なし
¥17,500×24回㊄20,000× 4回

IPLでは
車の代車サービスと同様に
代替機を無料でお届けします。

IPL
株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511(代表)

アクセス No.L11806

- FMTOWNSII-CX20(CPU強力AV機能) … ¥333,000
- FMT-DP533(14"0.39ピッチ。) … ¥69,800
- FMT-KB101A/202A(キーボード) … ¥10,000
- FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10") … ¥80,000
- プリンタケーブル(1.5M) … ¥2,800
- SUNSHINE CD英語学習システム ¥9,700
- NHK[illegible]英会話(頻繁に使われる表現を抜粋) ¥12,800
- XE-1ST2(ジョイステック！¥5900) … [illegible]ゼント中
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント[illegible]
- 全国出張サービス(但しメーカー保証期間内) … サービス

標 ¥518,100 → IPL特別[illegible]格

¥2,200×60回㊍	30,000×10回
¥11,000×36回㊍	なし
¥15,900×24回㊍	なし

アクセス No.L11801

- FMTOWNSII-UX20(386SX16MHz, CRT一体型) ¥288,000
- FMT-KB107/207(テンキー) … ¥30,000
- A列車で行こうIII(アートディンク) … ¥14,800
- 三国志III(光栄) … ¥16,800
- ヨーロッパ戦線(光栄) … ¥14,800
- Ultima VI(ポニーキャニオン) … ¥12,800
- XE-1ST2(ジョイステック！¥5900) … [illegible]ゼント[illegible]
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- 全国出張サービス(但しメーカー保証期間内) … サービ[illegible]

標 ¥377,200 → IPL特別価格

¥2,100×60回㊍	20,000×10回
¥8,400×36回㊍	なし
¥8,800×24回㊍	20,000×4回

アクセス No.L11800

- FMTOWNSII-UX20(386SX16MHz, CRT一体型) ¥288,000
- FMT-KB107/207(テンキー) … ¥30,000
- LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応) … ¥99,800
- FJ-SIM32-4ML(4MB増設RAMボード) ¥26,000
- FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ) ¥29,800
- FMT-416(TVチューナーカード) … ¥38,800
- EH-210(外付210MBHDD、エレコム) … ¥149,800
- XE-1ST2(ジョイステック！¥5900、TOWNS対応) プレゼント中
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- 全国出張サービス(但しメーカー[illegible]内) … サービス

標 ¥662,200 → IPL特別価[illegible]

¥4,800×60回㊍	30,000×10回
¥15,100×36回㊍	なし
¥16,800×24回㊍	30,000×4回

アクセス No.L11810

- FMTOWNSII-CX100(3.5"×2) … ¥533,000
- FMT-DP536(14"0.26ピッチ) … ¥138,000
- FMT-KB107/207(テンキー) … ¥30,000
- 日[illegible]語MS-DOSV3.1(インストール用) ¥9,800
- 日本[illegible]MS-DOS(WINDOWS, V3対応) … ¥8,200
- FM-OASYS HD[illegible] … ¥58,000
- 日本[illegible]MS-WINDOWS V3.0 … ¥25,000
- 広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須) ¥28,000
- FMSC-201G(イメージスキャナ) … ¥89,800
- Z'sSTAFF PRO(グラフィクツール) ¥58,000
- FMPR-204B(24ドット熱転写10") … ¥80,000
- FM60-711(プリンタケーブル) … ¥6,800
- F BASIC386V1.1(インタプリタ) … ¥25,000
- XE-1ST2(ジョイステック！¥5900) … プレゼント中
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) … プレゼント中
- 全国出張サービス(但しメーカー保証期間中) … サービス

標 ¥1,089,600 → IPL特別価格

¥7,800×60回㊍	50,000×10回
¥14,300×48回㊍	30,000×8回
¥14,300×72回㊍	なし

SHARP X68000

アクセス No.L11781

- CZ-634CTN(16MHz, 80MBHDD内蔵可) … [illegible]368,000
- CZ614DTN(15"0.31ピッチ2スピーカー) ¥135,000
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) … プレゼント[illegible]
- [illegible]出張サービス(但しメーカー保証期間中) … サービス

標 ¥503,000 → IPL特別価格

¥6,300×60回㊍	なし
¥6,400×36回㊍	20,000×6回
¥10,700×24回㊍	20,000×4回
¥14,100×24回㊍	なし

単品だけもOK

単品でも5年間完全保証や
代替機サービスがあります。
もちろん、クレジットOK。

アクセス No.L11782

- CZ-674CH(16MHz, SX-WINDOW Ver2搭載) [illegible]298,000
- CZ-608DH(14"0.28ピッチノングレア) … ¥94,800
- 三国志III … ¥14,800
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- [illegible]出張サービス(但しメーカー保証期間内) … サービ[illegible]

標 ¥407,600 → IPL特別価[illegible]

¥1,900×60回㊍	20,000×10回
¥3,000×36回㊍	30,000×6回
¥8,000×36回㊍	なし
¥5,200×60回㊍	なし

Macintosh

アクセス No.L11596

- マッキントッシュ2SI 5MBHD80(68030CPU・20MHz) ¥618,000
- APPL[illegible]キーボードII/J(カナキーボード) ¥30,000
- CPU-1404S(14"0.25mmマルチスキャンカラーモニタ) ¥133,000
- MAC[illegible]コネクター … ¥3,000
- LP-2000LT(高速ページプリンタ明朝・ゴシック体装備) ¥198,000

標 ¥982,000 → IPL特別価格

¥3,900×60回㊍	50,000×10回
¥6,300×48回㊍	50,000×8回
¥18,800×36回㊍	なし

アクセス No.L11595

- マッキントッシュLC/2 4MBHD80(68020CPU・16MHz) ¥378,000
- APPLE拡張キーボードII/J(カナキーボード) ¥30,000
- GVM-1411(14"0.28mmマルチスキャンカラーモニタ) ¥140,000
- MAC[illegible]接続コネクター … ¥6,500
- YHPデスクライタ(インクジェットプリンター) [illegible]124,000
- YHPデスクライタ用ケーブル … ¥3,900

標 ¥682,400 → IPL特別[illegible]

¥6,500×60回㊍	30,000×10回
¥8,700×48回㊍	30,000×8回
¥11,500×60回㊍	なし
¥17,600×36回㊍	なし

◆プロがお薦(すす)めする◆ アップグレード製品

アクセス No.L11950

- FMT-412A(ビデオカードII, Sビデオ対応) ¥40,000
- FMT-724(CRTケーブル) … ¥4,000
- FJ-SIM32-8ML(8MB増設RAMボード) ¥49,000

標 ¥93,000 → IPL[illegible]別価格

¥1,400×60回㊍	なし

アクセス No.L11951

- FMT-121(ハードディスク接続用インターフェース) ¥30,000
- LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応) … ¥99,800
- FJ-SIM32-2ML(2MB増設RAMボード) ¥16,000

標 ¥145,800 → IPL特別価[illegible]

¥2,200×60回㊍	なし

アクセス No.L11952

- LHD-FM200E(外付200MBHDD/SCSI対応) … ¥138,000

標 ¥138,000 → IPL特別価[illegible]

¥3,200×36回㊍	なし

アクセス No.L11900

- DOODA!A-120(外付120MBHDD[illegible]) ¥128,000
- PIO-PC34N-8ME(EMS対応8MB) … ¥75,000
- M-80ELECOM(マウス) … ¥8,000
- MS WordFOR WIN3(マイクロソフトワープロソフト) ¥58,000
- MS ExcelWIN3(画面分割サイズ変更自在) … ¥98,000
- PS98-1106-31(MS-WINDOWS Ver3.0A) ¥25,000

標 ¥392,000 → IPL特別価格

¥5,200×60回㊍	なし

アクセス No.L11880

- FAorFS34-8M(8MBFA/FS・FX専用) … ¥69,000

標 ¥69,000 → IPL特別価格

¥2,100×24回㊍	なし

アクセス No.L11895

- PC-PR1000/4(ページプリンタ、アウトラインフォント) ¥188,000

標 ¥188,000 → IPL特別価格

¥2,800×60回㊍	なし

アクセス No.L11896

- LHD-B120H(外付120MBHDD・16ms、ロジテック) … ¥118,000
- LFS-D120(120MBのバックアップストリーマー) … ¥69,800
- 120MB[illegible]3.5インチデータカートリッジ ¥6,100

標 ¥193,900 → IPL特別価格

¥3,000×60回㊍	なし

アクセス No.L11853

- LHD-B240H(外付240MBHDD・16ms、ロジテック) ¥168,000

標 ¥168,000 → IPL特別価[illegible]

¥2,500×60回㊍	なし

アクセス No.L11892

- オーシャノグラフィ2(HDD用バックアップ) … ¥22,000
- MPS-500JH(無停[illegible]源装置) … ¥39,800
- ノートンユーティリティーズ(消してしまったデータ復活) … ¥38,000

標 ¥99,800 → IPL特別価格

¥2,600×36回㊍	なし

アクセス No.L11899

- PC-BOX162(98note[illegible]) … ¥64,800
- ミュージ郎500 983/5([illegible]MSDOS、マウス) … ¥145,000
- PS98-1002-32(MS-DOSインストール用Ver3.3D) ¥9,800
- MA-12C(スピーカー、ROLAND) … ¥28,000
- M-80ELECOM(マウス) … ¥8,000

標 ¥255,600 → IPL特別価[illegible]

¥4,300×60回㊍	なし

アクセス No.L11856

- LHD-S240HP(240MBHDD・ロジテック、FA内蔵用) ¥149,800

標 ¥149,800 → IPL特別価格

¥2,200×60回㊍	なし

アクセス No.L11811

- EH-210ELECOM(外付210MBHDD、アクセス12ms) ¥149,800
- PIO-PC34N-8ME(EMS対応8MB) … ¥75,000

標 ¥224,800 → IPL特別価格

¥3,200×60回㊍	なし

アクセス No.L11894

- BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝) … ¥89,800
- カット紙/ハガキ[illegible]フィーダ … ¥15,000
- IFC-9800/15(1.5mプリンタケーブル) … ¥5,000

標 ¥109,800 → IPL特別価格

¥2,700×36回㊍	なし

アクセス No.L11891

- GA-1024W(1677万色中256色同時表示可) ¥98,000
- PV-A96V5(高速9600bps、MNPクラス5 AIWA) … ¥98,000

標 ¥196,000 → IPL[illegible]価格

¥3,100×60回㊍	なし

アクセス No.L11882

- PIO-98NT-8ML(8MB98Note用I・Oデータ) … ¥50,000

標 ¥50,000 → IPL特別価格

¥1,600×24回㊍	なし

アクセス No.L11859

- LHD-NS80(NS/E用80MBHDD・ロジテック) … ¥108,000

標 ¥108,000 → IPL特別価格

¥2,100×36回㊍	なし

FRESH UP! これ以外の製品や、単品でも承ります。
ハードには5年[illegible]完全保証、初期不良交換、返品保証
ソフトには返品交換のサポートがあります。

中古情報

製品は全て検査・整備済みです。しかも本体には1年間の保証、モニタ・プリンタには6カ月間の保証がついています。メーカーからの新古品もあります。お支払いはIPLカードでも月々1,000円からのクレジットでもできます。

製品	区分	価格
PC-KD863S (W)	新同	¥38,000
PC-KD862S	中古	¥32,000
N5926-01	新同	¥118,000
NM-9400S	中古	¥28,000
PC-PR201H	中古	¥38,000
PC-PR201T	中古	¥38,000
PC-PR201TH	中古	¥58,000
PC-8801MC MODEL2	新品	¥60,000
PC-8801FE2	新品	¥30,000
PC-9801VX21	中古	¥98,000
PC-9801VX41	中古	¥118,000
PC-9801RX2	中古	¥120,000
PC-9801LX5	中古	¥300,000
PC-9801ES5	中古	¥198,000
PC-98DO	中古	¥80,000
PC-9801RX21	中古	¥138,000
PC-9801NS	中古	¥128,000
PC-9801NC-01	新同	¥30,000
PC-9801DA-35	新[illegible]	¥90,000
FMPR-204B	中古	¥38,000
FMTOWNS-2H	中古	¥120,000
HD-45T	新同	¥40,000
FMT-DP531	新同	¥40,000
CZ-652CBK	新品	¥90,000
CZ-602CBK	新品	¥120,000
CZ-612CBK	新品	¥140,000
CZ-602CGY	新品	¥120,000
CZ-623CTN	中古	¥140,000
J-3100GT 002	中古	¥80,000
J-3100SL 011	中古	¥60,000
J-3100GS-021	中古	¥90,000
PC-286U-STD	中古	¥60,000
PC-286LE-STD	中古	¥68,000
PC-286NOTEF+PCRDCセット	中古	¥80,000
PC-386NOTE A	新同	¥120,000
PIO-9X34P-4MG	新品	¥40,000
PIO-PC34E-2M	新同	¥20,000
PIO-98NT-2MB	新同	¥15,000
EP-286BOOK-4M	新同	¥30,000
PCF-9600	新同	¥60,000
PIO-31SS-2MA	新同	¥18,000
LFD-582N	中古	¥30,000
LFD-581R	中古	¥20,000
LFD-592RE	中古	¥42,000
LFD-581F		¥20,000
BJ-10vSelect B		¥38,000
Little B4 J3100	中古	¥30,000
SR-40	中古	¥40,000
TRUST 40S	新同	¥40,000
DASH 40S	新品	¥48,000
TRUST NS20	新品	¥48,000
Carry Pack20	新同	¥32,000
TRUST 40SII	新同	¥40,000
CRC-IHE8	新品	¥60,000
CRC-FD5SH	新同	¥28,000
PR-40T CITY RITER	新同	¥58,000

Piw　Piw　Piw　Piw　Piw

先進ゲームが揃うパソコンソフト&ハード専門SHOP

パソコンソフト&ハード高価

■パソコン高額買取ラインナップ

メーカー名	型番	買取価格
パソコン本体		
NEC	PC9801DA2/U2	¥180,000
NEC	PC9801DX2/U2	¥100,000
NEC	PC9801FA2/U2	¥200,000
NEC	PC9801FS2/U2	¥160,000
NEC	PC9801FX2/U2	¥130,000
NEC	PC9801CS2	¥150,000
NEC	PC9801RA21	¥150,000
NEC	PC9801NC	¥200,000
NEC	PC9801NSE	¥100,000
NEC	PC9801NSL	¥140,000
NEC	PC9801NST	¥120,000
EPSON	PC486GR3	¥240,000
EPSON	PC486GR2/GR5	¥220,000
EPSON	PC386GS3	¥170,000
EPSON	PC386GS2/GS5	¥160,000
EPSON	PC486GF3	¥180,000
EPSON	PC486GF2/GF5	¥170,000
EPSON	PC386GE3	¥135,000
EPSON	PC386GE2/GE5	¥130,000
EPSON	PC386NWR2	¥100,000
EPSON	PC386P2	¥120,000
EPSON	PC286VJ5	¥90,000
FUJITSU	FMTOWNS20F(キーボード付き)	¥90,000
FUJITSU	FMTW2CX20(キーボード付き)	¥140,000
FUJITSU	FMTW2UX20(キーボード付き)	¥120,000
SHARP	CZ634CTN	¥110,000

メーカー名	型番	買取価格
SHARP	CZ674C	¥110,000
COMMODORE	A3000(ワークベンチVer2.04)	¥300,000
COMMODORE	A2000(ワークベンチVer2.04)	¥120,000
COMMODORE	A500(ワークベンチVer1.3,1M)	¥35,000
COMMODORE	CDTV	¥40,000
ディスプレイ		
NEC	PCKD1511	¥50,000
NEC	PCKD1521	¥35,000
NEC	PCKD882	¥30,000
EPSON	CR5050	¥40,000
FUJITSU	FMTDP533	¥25,000
FUJITSU	FTDP535	¥35,000
FUJITSU	FMTDP	¥60,000
MITSUBISHI	XC98V3	¥30,000
SHARP	CZ608D	¥40,000
SHARP	CZ607D	¥30,000
SHARP	CZ614D	¥45,000
COMMODORE	1084SD1	¥25,000
COMMODORE	1960	¥45,000
プリンター		
NEC	PCPR150N	¥20,000
NEC	PCPR201/TC100	¥50,000
NEC	PCPR201/63A	¥60,000
NEC	PCPR201/80LA	¥100,000
EPSON	AP1000	¥35,000
EPSON	AP300	¥15,000

メーカー名	型番	買取価格
EPSON	HG5130	¥70,000
EPSON	VP1047	¥35,000
EPSON	LP2000	¥85,000
CANON	BJ15V	¥30,000
SHARP	CZ8PC5	¥20,000
スキャナー		
EPSON	GT8000	¥100,000
メモリー		
メルコ	EMJ4000R	¥15,000
メルコ	EMJ6000R	¥20,000
メルコ	RC4000	¥15,000
I Oデータ	PIO-PC34FX-4ME	¥15,000
I Oデータ	PIO-PC34FX-6ME	¥20,000
ハードディスク		
テクサ	ST120LBS	¥36,000
テクサ	ST240LBS	¥54,000
ICM	FT120DB	¥36,000
ICM	FT240DB	¥55,000
キャラベル	AV100HGS	¥29,000
キャラベル	AV200HGS	¥50,000
TEAC	HD1101	¥29,000
緑電子	Y100	¥29,000
緑電子	GH120	¥36,000
MIDI機器		
Roland	SC55	¥38,000
Roland	ミュージ郎300	¥40,000

※買取価格は、故障・キズ等のないものが条件です。状態によっては、価格が変動いたしますのでご了承ください

Piwお茶の水店AMIGA専門ショップ

AMIGAハード大特価セール

AMIGA関連のハードを大特価にて放出いたします。新品、中古も含め在庫が無くなり次第終了となりますので、今すぐお電話ください。先着順にてお取りおきいたします。

〈大特価商品リスト〉　☎03-3295-2951

商品名	当店通常価格	特価(税抜)
A500スターターキットDX	¥129,800	CALL
CDTV+コンピュータパック	¥170,000	CALL
FRAME GRABBER256	¥98,000	¥66,800
AMIGEN GENLOCK	¥27,000	¥16,500
HAND SCANNER	¥50,000	¥34,500
CHROMAKEY	¥62,000	¥43,800
ADIDE/40KIT	¥80,300	¥60,000

商品名	当店通常価格	特価(税抜)
SUPRA 500RX(1MB)	¥25,000	¥19,800
SUPRA RAM500	¥11,000	¥7,000
SUPRADRIVE 240MB(A2000)	¥158,000	¥128,000
SUPRA500XP 240MB(2MB)	¥180,000	¥138,000
中古品A500+A501(*)	¥65,000	¥48,000
中古品1084モニター	¥50,000	¥35,800

*印 増設RAM付き

「IBM」もあるよ！当店お薦めソフト

〈ツール〉(税抜き)
- DELUXE PAINT ANIMATION…¥18,500
- VIRTUAL REALITY STUDIO…¥11,500

〈ゲーム〉
- ACES OF THE PACIFIC……¥9,900
- FALCON 3.0……¥9,900
- RED BARON……¥8,900
- B-17 FLYING FORTRESS……¥8,900
- ULTIMA UNDERWORLD……¥9,800
- JHON MADDEN FOOTBALL…¥6,800
- LINKS 386 PRO……¥8,900
- THE TWO TOWER……¥5,000

*店頭にないソフトは1本でも受注たまわります。
*地方、近郊に限らず通信販売もできます。
*一部の周辺機器も取り寄せもできます。ご相談ください。

▶AMIGA新製品情報◀

今年9月にパサデナ(米)で行われた「World of Commodore」でAMIGAの新製品が発表されました。右記に機器構成を載せますが、後に変更がある場合もあります。また、国内での発売時期、価格等は現在未定となっておりますが、当店ではご予約も承っておりますのでお気軽にお問い合わせください。

●A4000-040/120
CPU:モトローラ68040プロセッサー
RAM:6MB(CHIP RAM 2MB)
FDD:3.5インチ、1.76MB
HDD:120MB IDE
DOS:AMIGA DOS Release 3.0

●A600P(HD)
CPU:モトローラ68000プロセッサー
RAM:1MB
FDD:3.5インチ、880KB
(HD):40MB IDE
DOS:AMIGA DOS Release 2.X

Piw国立店

これが最後か？今年のセール！

X68000中古ソフト30%OFFセール
11月21日(土)、22日(日)、23日(祝)の3日間

★パソコンのことならお近くの専門ショップPiwへ！

Piwお茶の水店 ☎03-3295-2951
(オーディオユニオンお茶の水店BF)
〒101 千代田区神田駿河台2-2
営業時間/11:00～20:00(日・祝19:00まで)

Piw柏店 ☎0471-63-9702
(ディスクユニオン2F)
〒277 千葉県柏市中央町1-2
営業時間/10:30～20:00(日・祝19:30まで)

Piw淵野辺店 ☎0427-52-0647
(JR淵野辺駅徒歩10分)P完備
〒229 神奈川県相模原市相生2-1-7
営業時間/10:30～20:00(日・祝19:00まで)

Piw横浜店 ☎045-661-1543
(馬車道・東宝会館前「有隣堂文具館」6F)
〒231 神奈川県横浜市中区常盤町4-45
営業時間/10:00～20:00

Piw国立店 ☎0425-72-7161
(JR国立駅南口徒歩2分、旭通り大和銀行前)
〒186 東京都国立市東1-6-3
営業時間/11:00～20:00(日・祝11:00～19:00)

Piw下北沢店 ☎03-3467-3351
(茶沢通り、北沢タウンホール前)P完備
〒155 東京都世田谷区北沢1-40-7
営業時間/11:00～21:00(日・祝20:00まで)

Piw町田店 ☎0427-20-7243
(小田急町田駅東口 徒歩1分 山一証券そば)
〒194 町田市原町田6-15-12
営業時間/11:00～20:00(日・祝19:00まで)

Piw稲田堤店 ☎044-944-1257
(府中街道沿い、矢野口交差点そば)大P有
〒214 神奈川県川崎市多摩区菅3-12-45
営業時間/10:30～21:00(日・祝10:00～20:00)

〈取扱品目マーク〉 パソコン・ソフト　パソコン・ハード　ファミコン　AMIGA　各店舗の取扱商品については取扱品目マークをご参照下さい

パソコンを処分するならPiwへ

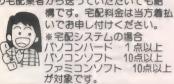
● 業界トップクラスの高額査定 ● 宅配サービスでの受付もいたしております

大量処分、または遠方の方の場合買取センターへ

宅配システムをご利用ください。こちらで宅配業者の手配もできます。ダンボール箱もお送りいたします。もちろん、お近くの宅配業者から送っていただいても結構です。宅配料金は当方着払いでお申し付けください。

※宅配システムの場合
パソコンハード　1点以上
パソコンソフト　10点以上
ファミコンソフト　10点以上
が対象です。

ありがとうございます。00000円になります。早速お客様の指定銀行口座にお振り込みさせて頂いてよろしいでしょうか?

近くに「ぴゅう」がある場合近くのお店へ

すぐキャッシュにしたいんですけど…。■■■ちこんで大丈夫ですか?

近くにPiwのお店がございましたら、直接そちらにお持ちください。ソフト、ハードとも1点から受けつけております。ご来店いただくときに、現住所を確認できる身元確認証（学生証、保■■、免許証、住民票など）と印■をお持ちください。

※高校生／中学生の場合は、保護者の承諾が必要です。

はいっ、お願いします。
■査定金額に満足できない場合、買取はキャンセルすることができます。

カンタン、便利、Piwの買取システム。

● 買取取扱品は、説明書、箱、付属品付きのものに限ります。
● 不良品、コピーしたものは買取できません。
● アダルトゲームで一部買取出来ないソフトがございます。

◀イメージキャラクター ぴゅう太

パソコンハード 売って安心！TELしてナットク！

高額買取の帝王登場!!

悩まずTEL買取ホットライン

受付時間：AM9：00〜PM 7：00年中無休（土・日曜・大歓迎）

通話料無料 0120-10-1637
☎ 03-5688-3370
03-5688-3778

〒101 東京都千代田区外神田6-12-8（第2中鉄ビル1F）

全国どこからでもOK！まれにみる高額買取で最注目のDAVです。

中古パソコン買取専門ショップ㈱DAV(㈱ディー・エー・ブイ)

NEC PC-9801FA2 買取金額 ¥210,000

NEC PC-9801DA2 買取金額 ¥200,000

NEC PC-9801RA21 買取金額 ¥195,000

パソコン本体

機種名	買取金額
NEC	
■PC-98(5インチ)	
■PC-9801FA2	→¥210,000
■PC-9801DA5	→¥225,000
■PC-9801DA2	→¥200,000
●PC-9801DS5	→¥175,000
■PC-9801DS2	→¥142,000
●PC-9801DX2	→¥120,000
●PC-9801RA2	→¥145,000
■PC-9801RS21	→¥130,000
■PC-9801RX51	→¥140,000
■PC-9801RX2	→¥105,000
■PC-9801VX21	→¥ 88,000
■PC-9801VX2	→¥ 75,000
■PC-9801VM21	→¥ 70,000
■PC-9801VM11	→¥ 73,000
■PC-98DO+	→¥102,000
■PC-98(3.5インチ)	
■PC-9801CS5	→¥230,000
■PC-9801UR	→¥ 73,000
■PC-9801CS2	→¥185,000
■PC-9801DA/U7	→¥250,000
■PC-9801DA/U5	→¥225,000
■PC-9801DA/U2	→¥200,000
■PC-9801DS/U2	→¥142,000
■PC-9801DX/U2	→¥120,000
●PC-9801ES5	→¥175,000
■PC-9801ES2	→¥140,000
●PC-9801EX4	→¥120,000
●PC-9801EX2	→¥102,000
●PC-9801UX21	→¥ 88,000
■PC-9801UR	→¥ 75,000
■PC-9801UF	→¥ 77,000
■PC-9801UV11	→¥ 55,000
●PC-9801CV21	→¥ 85,000
■PC-98(ラップトップ)	
●PC-9801TmodelF71	→¥390,000
●PC-9801TmodelF51	→¥310,000
●PC-9801TmodelW7	→¥290,000
■PC-9801LX5C	→¥131,000
■PC-9801LX4	→¥104,000
■PC-9801LV22	→¥ 35,000
■PC-9801NS/T	→¥125,000
■PC-9801NS/E40	→¥140,000
●PC-9801NS/E	→¥120,000
■PC-9801NL	→¥100,000

機種名	買取金額
■PC-9801HA	→¥230,000
●PC-9801NC40	→¥280,000
●PC-9801NC	→¥240,000
EPSON	
■PC-386シリーズ	
●PC-386VR-STD	→¥120,000
●PC-386P2	→¥135,000
●PC-386GS5	→¥180,000
●PC-386GS3	→¥200,000
●PC-386GE2	→¥135,000
●PC-386GE3	→¥145,000
●PC-386M-STD	→¥115,000
●PC-386NW2	→¥105,000
●PC-386NAE1	→¥105,000
●PC-386Note-A	→¥ 95,000
●PC-386Book-L	→¥140,000
■PC-286シリーズ	
●PC-286VJ5	→¥100,000
●PC-286VX-STD	→¥100,000
●PC-286VF-STD	→¥ 82,000
●PC-286VE-STD	→¥ 80,000
●PC-286VS-STD	→¥ 94,000
●PC-286VG-STD	→¥ 95,000
●PC-286U-STD	→¥ 65,000
●PC-286C-STD	→¥ 60,000
●PC-286UX-STD	→¥ 90,000
●PC-286US-STD	→¥ 80,000
●PC-286LP-STD	→¥ 90,000
●PC-286LS-H40	→¥ 81,000
●PC-286LE-H40	→¥ 74,000
●PC-286LF-STD	→¥ 65,000
●PC-286Book-H20	→¥103,000
●PC-286Book-STD	→¥ 80,000
SHARP	
■X-68000シリーズ	
●XVIセット	→¥200,000
●SUPER/HDセット	→¥215,000
■EXPERTⅡ/HDセット	→¥180,000
●EXPERTⅡセット	→¥155,000
●EXPERT/HDセット	→¥178,000
●PROⅡセット	→¥117,000
●ACE/HDセット	→¥133,000
●ACEセット	→¥105,000
FUJITSU	
■FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNSⅡUX20	→¥135,000
●TOWNSⅡCX100セット	→¥270,000
●TOWNSⅡCX40セット	→¥218,000

機種名	買取金額
●TOWNSⅡCX20セット	→¥190,000
●TOWNSⅡ20Fセット	→¥135,000
■FMRシリーズ	
●FMR-50NB1	→¥ 53,000
■FMR-50NBC1	→¥150,000
●FMR-50NX6	→¥115,000
TOSHIBA	
■J3100シリーズ	
●J-3100SX001VW	→高価買取
●J-3100SX041VW	→高価買取
●J-3100SX081VW	→高価買取
●J-3100SX041W	→高価買取
●J-3100SX001P	→高価買取
●J-3100SX061P	→高価買取
●J-3100SX001	→高価買取
●J-3100GS021	→高価買取
●J-3100GS001	→高価買取
●J-3100SS02E	→高価買取
■MSX. その他	
●FS-A1GT	→高価買取
●FS-A1ST	→高価買取
●FS-A1WSX	→高価買取
●FS-A1FX	→高価買取
●HB-F1XV	→高価買取
●PHC-70FD2	→高価買取

モニター

機種名	買取金額
■NEC	
●PC-TV472	→¥ 63,000
●PC-TV455	→¥ 52,000
●PC-TV454	→¥ 45,000
●PC-TV354	→¥ 38,000
●PC-KD881	→¥ 45,000
●PC-KD882	→¥ 34,000
●PC-KD863S	→¥ 40,000
●PC-KD862S	→¥ 27,000
●PC-KD862	→¥ 25,000
●PC-KD854	→¥ 22,000
●PC-KD854N	→¥ 25,000
●PC-KD853	→¥ 27,000
●PC-KD853N	→¥ 31,000
●N5926-01	→¥ 87,000
●N-5925R	→¥ 45,000
●N-5913R	→¥ 40,000
●N-5913U	→¥ 33,000
●N-5913L	→¥ 27,000
■EPSON	
●CR-7000	→¥ 72,000

プリンター

機種名	買取金額
■NEC	
●PC-PR201/80A	→¥ 96,000
●PC-PR201/65A	→¥ 70,000
■PC-PR201J	→¥ 41,000
●PC-PR201GS	→¥ 37,000
●PC-PR101GS	→¥ 40,000
●PC-PR101/60	→¥ 41,000
●PC-PR101/40	→¥ 34,000
●PC-PR150VH	→¥ 36,000
●PC-PR150VL	→¥ 32,000
●PC-PR150T	→¥ 17,000
●PC-PR150H	→¥ 18,000
●PC-PR101TL3	→¥ 16,000
■EPSON	
●HG-800	→¥ 40,000
●XP-2000	→¥ 81,000
●VP-2061	→¥ 43,000
●VP-1700	→¥ 65,000
●VP-1047	→¥ 31,000
●VP-960	→¥ 36,000
●VP-870	→¥ 54,000
●VP-550	→¥ 25,000
●VP-300	→¥ 27,000
●AP-1000	→¥ 40,000
●AP-900	→¥ 33,000

●左のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。（価格は平成4年10月1日現在）

今スグ売って現金が必要な人は！DAV買取センター

来店大歓迎！地下鉄銀座線末広町1分

〒101 東京都千代田区外神田6-12-8（第2中鉄ビル1F）

電話で買取OK！

全国どこからでも買取OK！

受付時間：AM9：00〜PM 7：00
年中無休（土・日曜・大歓迎）

買取ホットライン

通話料無料 0120-10-1637
☎ 03-5688-3370
03-5688-3778

夢にまで見た最終ステージが今、キミの目の前に! 奥深い解説で大好評のBNNゲームハンドブックには人気の大型ラインナップもぞくぞく登場。さあ、キミもENDマークまでの最短距離を突っ走れ!!

ゲームハンドブック・新刊

ロードス島戦記 HAND BOOK ①

■高山浩とグループSNE ■
■A5判■定価1,500円(税込)

ロードス島戦記 HAND BOOK ②

■高山浩とグループSNE ■
■A5判■定価1,500円(税込)

ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ HAND BOOK

■オフィス・ティーツー 著
■A5判■定価1,800円(税込)

大戦略Ⅳ HAND BOOK

■■島慶三 著
■A5判■定価1,800円(税込)

RPG BOOKS・新刊

RPGマスターらくらく読本

■堀江ひろみ 著
■四六判■定価1,200円(税込)

RPG BOOKS・近刊

NOW PRINTING

なんでもかんでも蓬莱学園! でる■2

■■演隊 ■
■A5判■予価1,500円(税込)

ゲームハンドブック・既刊

タイトル	価格
ウィザードリィ	●定価1,300円(税込)
ウィザードリィ2	●定価1,050円(税込)
ウィザードリィ3	●定価1,600円(税込)
ウィザードリィ4	●定価1,600円(税込)
ウィザードリィ5	●定価1,800円(税込)
ウルティマⅥ	●定価1,800円(税込)
大戦略	●定価1,600円(税込)
大戦略Ⅱ	●定価1,600円(税込)
SUPER大戦略	●定価1,800円(税込)
大戦略Ⅲ	●定価1,600円(税込)
大戦略Ⅲ'90	●定価2,000円(税込)
天下統一	●定価1,600円(税込)
マイトアンドマジック	●定価1,600円(税込)
マイトアンドマジック2	●定価1,600円(税込)
ラスト・ハルマゲドン	●定価1,600円(税込)
シムシティ	●定価1,600円(税込)
T&T	●定価1,600円(税込)
ポピュラス	●定価1,800円(税込)
ドラッケン	●定価1,600円(税込)
マスターオブモンスターズⅡ	●定価2,000円(税込)
ザ・マジックキャンドル	●定価2,000円(税込)
ドラゴンウォーズ	●定価1,800円(税込)
■■物語【第一巻】旅の仲間	●定価1,800円(税込)
ブランディッシュ	●定価1,600円(税込)
シムアース	●定価1,600円(税込)
ペイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	●定価1,600円(税込)
アドバンスドロードモナーク	●定価1,600円(税込)
パワーモンガー	●定価1,600円(税込)
マイトアンドマジック3	●定価1,800円(税込)
天下統一Ⅱ	●定価1,600円(税込)
ぽっぷるメイル	●定価1,600円(税込)

RPG BOOKS・既刊

ビヨンド・ローズ・トゥ・ロードでわかる実践RPG入門
●定価2,200円(税込)

精霊の大地 ビヨンド・ローズ・トゥ・ロードでわかる実践RPG入門2
●定価1,800円(税込)

試験に出る蓬莱学園!
●定価1,800円(税込)

RPG55の疑問 テーブルトークの逆襲編
●定価1,200円(税込)

BNN BugNews
株式会社ビー・エヌ・エヌ 〒102 ... Phone ...

下取り・買換・大歓迎!! 高価買取期間中!

中古パソコン激安販売!!

閉店! 中古・新品激安セール

店内改装

今月の特選パソコン

(当社で特に厳選されたパソコンをさらに特価で販売します。チャンスを見逃すな!)

エプソン PC286LP-STD

新品

定価¥298,000

特価 ¥99,800

- 48ピンプリンター内蔵16ビットパソコン
- 3.5FDD2基搭載
- 液晶ディスプレイ搭載
- NEC-PC98シリーズ用ソフトが利用出来ます

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,115	¥9,500
20回	¥6,269	¥6,000
36回	¥4,034	¥3,600

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 オアシスポケット

中古 69%引

定価¥128,000

特価 ¥38,000

- 持運びに最適ポケットワープロ 移動中に文書の作成ができます
- システム手帳機能
- スケジュール管理や名刺管理も可能

回数	1回目	2回目以降
6回	¥7,184	¥6,900
10回	¥5,058	¥4,200
15回	¥3,433	¥2,900

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801VX41

中古 77%引

定価¥693,000

特価 ¥138,000

- 16ビット9801本体
- 20メガハードディスク内蔵
- 現在の98用ソフトの動作致します

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,508	¥10,600
20回	¥8,604	¥8,300
36回	¥8,307	¥4,900

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801FA/U2

内蔵40メガHDD+内蔵2メガRAMセット

新品同様中古品

PC9801FA/U2(パソコン本体)
PC9801FA-35(FA専用内蔵40メガHDD)
PC9801FA-02(FA専用SCSI I/F)
PC9801FA-01(FA専用内蔵2メガRAM)
合計定価 ¥633,000

56%引

特価 ¥274,[illegible]00

回数	1回目	2回目以降
18回	¥19,264	¥18,000
24回	¥14,577	¥14,000
36回	¥11,290	¥9,900

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801DX2

新品 53%引

定価¥318,000

特価 ¥148,000

- 大人気16ビット9801シリーズ
- 5.2HDディスク2基搭載
- FM音源内蔵
- ゲームからビジネス、パソコン通信まで豊富なソフトが魅力です
- 3.5モデルのDX/U2も同価格であります。

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,895	¥11,400
20回	¥9,255	¥8,900
36回	¥7,337	¥5,300

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC286LE-STD

中古 79%引

定価¥368,000

特価 ¥74,800

- 16ビットラップトップパソコン
- 液晶モニター&3.5FD2基搭載
- NEC PC98シリーズ用ソフトが利用出来ます
- アナログカラーCRT接続可能

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,763	¥8,400
15回	¥6,875	¥5,700
30回	¥4,864	¥3,100

クレジット表は、消費税込の価格です

SEGA テラドライブ モデル3

新品 専用カラーモニターセット

定価¥327,800

特価 DOS/V ¥138,000

- 80286&68000のツインCPU搭載
- DOS V MS Windows対応
- IBM PCボード搭載、世界のソフトが動く
- セガメカドライブ(ゲーム機)内蔵
- 30メガハードディスクと3.5ディスクを搭載
- 専用のカラーモニターとセットで激安販売中

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,508	¥10,600
24回	¥8,147	¥7,000
36回	¥8,307	¥4,900

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-PR201/80A

〔新品同様中古品〕

定価¥275,000

63%引

特価 ¥99,800

- PC用136桁カラードット式漢字プリンター
- アウトラインフォント搭載
- 80文字/秒の高速印字

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,115	¥9,500
20回	¥6,269	¥6,000
[illegible]回	¥4,034	¥3,600

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表

この特価表は11/1現在の価格です。(特価には消費税3%は含まれておりません)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC N5200-03 N5221-22.3 5 2HD×1,40メガHDD,カラーCRT一体型	——	118,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	99,800
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	119,000
NEC PC-9801NS(32ビット98ノートSX)	298,000	125,000
NEC PC-9801NS20(32ビット98ノートSX,20メガHDD内蔵)	448,000	158,000
NEC PC-9801NS/E(32ビット98ノートSX)	278,000	158,000
NEC PC-9801NS/E40(32ビット98ノートSX,40メガHDD内蔵)	418,000	198,000
NEC PC-9801NS/T(32ビット98ノートSX)	288,000	168,000
NEC PC-9801NC(32ビット98ノート、カラー液晶)	598,000	285,000
NEC PC-9801LX5C(ラップトップ,カラー液晶,40メガHDD内蔵)	748,000	228,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ)	448,000	108,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	158,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	89,800
NEC PC-9801T/S5(カラー液晶,40メガHDD内蔵,ラップトップ)	850,000	328,000
NEC PC-98XA/2	698,000	39,800
NEC PC-98XL2(ダブル)(40メガHDD内蔵,ハイレゾ対応)	988,000	298,000
NEC PC-98XLモデル2	[illegible]	128,000
NEC PC-H98Sモデル8-002	548,000	248,000
NEC PC-9801FA2	458,000	248,000
NEC PC-9801FA/U2	458,000	228,000
NEC PC-9801DA2/U2	448,000	218,000
NEC PC-9801DS2/U2	358,000	168,000
NEC PC-9801DX2/U2	318,000	128,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	189,000
NEC PC-9801RX51(40メガHDD内蔵)	50[illegible],000	169,000
NEC PC-9801RX21	338,000	124,000
NEC PC-9801RX4(20メガHDD内蔵)	566,000	145,000
NEC PC-9801RX2	398,000	118,000
NEC PC-9801VX41(20メガHDD内蔵)	630,000	138,000
NEC PC-9801VX21	433,000	115,000
NEC PC-9801VM4(20メガHDD内蔵,別売り256K-RAM¥5,000有り)	830,000	95,800
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥5,000有り)	415,000	74,800
NEC PC-9801VF2	348,000	55,000
NEC PC-98LT/11(ラップトップ)	238,000	45,800
NEC PC-9801CS2(CRT一体型,FM音源搭載)	398,000	189,000
NEC PC-9801CV21(CRT一体型,FM音源搭載)	355,000	158,000
NEC PC-9801UR(3.5'1ドライブ,RAMドライブ)	218,000	*119,000*
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵,RAMドライブ)	348,000	139,000
NEC PC-9801UX21(FM音源搭載)	348,000	108,000
NEC PC-9801UV11(FM音源搭載)	265,000	89,800
NEC PC-9801UF(FM音源搭載)	218,000	99,800
NEC PC-9801U2(FM音源搭載)	298,000	25,000
NEC PC-88VA(サウンドボードII付)	337,800	53,000
NEC PC-8801MC2(CD-ROM搭載)	199,000	44,800
NEC PC-8801MA2	168,000	35,800
NEC PC-8801MA	198,000	33,800
NEC PC-8801MH	208,000	32,800
NEC PC-8801FA	168,000	30,000
NEC PC-8801FE(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	129,000	35,800
NEC PC-8801FE2(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	119,000	45,800
NEC PC-8801FH30	168,000	29,800
NEC PC-8801FR30	178,000	25,800
NEC PC-8801SR30	258,000	29,800
NEC PC-8801	228,000	8,000
NEC PC-8001MkII	123,000	6,800
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ,40メガHDD)	763,000	208,000
エプソン PC-386Note-A-STD(32ビット,Note型)	268,000	105,000
エプソン PC-386Note-WR2(32ビット,Note型,2ドライブ)	278,000	139,000
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット,BOOK型)	378,000	145,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン PC-386GS5(GS2)(ハイレゾ標準装備)	398,000	*168,000*
エプソン PC-286VE-STD	298,000	108,080
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	79,800
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	69,800
エプソン PC-286L-H10-N(ラップトップ,10メガHDD内蔵)	468,000	74,800
エプソン PC286LS-STD(ラップトップ)	518,000	85,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	105,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	84,800
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	55,800
東芝 [illegible](16ビットラップトップ,20メガHDD内蔵)	448,000	68,000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	124,000
東芝 J3100B-12(10メガHDD内蔵)	——	36,800
シャープ CZ-602C(X68000Expert)	356,000	128,000
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	148,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	158,000
シャープ CZ-634C(X68000XVI)	368,000	224,000
シャープ CZ-652C(X68000Pro)	298,000	98,000
シャープ CZ-674C(X68000Compact-XVI)	298,000	148,000
シャープ CZ800C(X1、ジャンク品)	155,000	3,000
シャープ CZ811C(X1-F10)	79,800	9,800
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	[illegible],800
シャープ CZ870C(X1ターボIII)	168,000	25,800
IBM 5541-M08(3.5 2HD1FD&20メガHDD,16ビット)	870,[illegible]	79,800
IBM [illegible](386-20MHz,60メガH[illegible] 3.5×1)	——	218,000
三菱 MAXY(M3201-A1[illegible](AXラップトップ,20メガHDD内蔵)	548,000	128,000
三洋 MBC-17JF[illegible]パソコン)	335,000	89,800
富士通 FM16βFD1	355,000	29,800
富士通 FM-R50A(FMR50AH2)	650,000	89,800
富士通 FM-R50-NB-1A	238,000	89,800
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258,000	118,000
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	118,000
富士通 FM-TOWNSモデル80H本体(80メガHDD内蔵,新品同様)	[illegible],000	218,000
富士通 FM-TOWNSII UX10(CRT一体型)本体(新品同様)	26[illegible],000	169,000
富士通 FM-TOWNSII UX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	179,000
富士通 FM-8	228,000	6,800
富士通 FM-New7	[illegible]	7,800
富士通 FM77AV1	128,000	12,800
富士通 FM77AV20EX	128,000	24,800
富士通 FM77L2	193,000	19,800
富士通 ファコム9450 \mkII本体(F9451SS12)	425,000	99,800
カシオ DK-2000(電子[illegible])	7[illegible],800	7,800
三菱 マルチ16IV(MP-1655-B20)(MP-2056M)(モノクロモニター)	——	78,000
沖電気 IF-800シリーズ各種	——	50,000より
アップル マッキントッシュII CX(2MB/HD80)	980,000	218,000
アップル マッキントッシュクラッシクII(4MB/HD40)	318,000	148,000
パナソニック FS-5000F2(MSX2、FDD×2)	158,000	39,800
各社 MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR	——	大特価
ワープロ		
NEC PWP-70(文豪ミニ,9CRT,3.5FDD,24ピン印刷)	[illegible]	45,800
NEC PWP-50S(文豪ノート,液晶,3.5FDD,新品限定)	168,000	*99,800*
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵,ポケットサイズ)	12[illegible],000	38,000
東芝 JW-500(トスワード500,3.5&5&CRT)	——	69,800
東芝 JW-98UP(ロータス1-2-3搭載,3.5FDD,10キー付)	298,000	*148,000*
東芝 JW-95KVII(ルポ95KVII,3.5FDD,新品限定)	238,000	*148,000*
リコー リポート2100(9CRT,3.5FDD,24ピン印刷,データベース&表計算)	——	49,800
キヤノン キャノワードα100(12CRT,3.5FDD,B4印刷)	188,000	39,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC9801FA-01&PC9801FA-35(FA,FS,FX用40メガHDD&I/F)	130,000	39,800
NEC PC98H51(20メガハードディスク、I/F別売)	428,000	19,800
NEC PC98H53N(40メガハードディスク、I/F別売)	298,000	34,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC98XLダブル-31(XLダブル専用40メガハードディスク)	327,000	29,800
NEC PC98H81(8'2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	29,800
NEC PC8831-MW(PC88シリーズ用,5'2HD×2ドライブ)	138,000	25,800
NEC PC-CD103(PC用CD-ROMドライブ)	135,000	39,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	25,800
ジェフ GJ-120(120メガ、98用SCSI I/F付)	118,000	58,000
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	49,800
ICM SRC-80(80メガHDD、外付、98用SCSI I/F付)	158,000	49,800
キャラベル AV-125SXE(98NS/E T,NC,US用125メガ内蔵HDD)	138,000	49,800
コニック AW-P80C(80メガHDD、98用SCSI I/F付)	176,000	52,800
[illegible]電子 PS-90A(90メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	158,000	55,800
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/80A(136桁,24ピン,アウトライン,カラードット)	275,000	99,800
NEC PC-PR201X(136桁、24ピン、カラードット)	275,000	69,800
NEC PC-PR201CL(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	44,800
NEC PC-PR201T(136桁、24ピンカラー熱転写)	170,000	49,800
NEC PC-PR601(ページプリンター)	585,000	59,800
NEC PC-PR350(48ピン,カラー熱転写,[illegible]給紙式)	168,000	64,800
NEC PC-PR406(24ピン、カラー、熱転写)	99,800	32,800
NEC NK-3618-22(80桁、18ピン、ドット)	234,000	16,800
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	310,000	22,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	49,800
NEC NM-5020(136桁、24ピン)	370,000	65,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	——	35,800
富士通 FMPR-351(136桁,24ピン,ドット,トラクター標準装備)	250,000	39,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	49,800
シャープ CZ-8PG1(80桁、24ピン、カラードット)	138,000	64,800
シャープ IO-735X(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	118,000
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	44,800
エプソン AP-800PC(80桁、24ピン、熱転写)	99,800	42,800
エプソン AP-80K-FM(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	15,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	39,800
エプソン VP-1000PC(136桁、24ピン、ドット)	154,000	49,800
エプソン XP-2000PC(136桁、48ピン、ドット)	198,000	*129,000*
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター)	598,000	99,800
キヤノン LBP-B406S(LIPSIII,PCモデル,B4レーザープリンター)	588,000	*199,000*
キヤノン LBP-8II-AJ2(B4レーザープリンター)	1,320,000	58,000
カシオ LCS-2400 TYPE 60(B4レーザープリンター,PC対応)	1,200,000	58,000
ディスプレイ		
NEC PC-KD852(4000文字、アナログ,0.39)	89,800	38,800
NEC PC-KD882(4000文字、アナログ,0.31)	89,800	44,800
NEC N-5924(4000文字、ハイレゾ&ノーマル対応)	233,000	59,800
NEC N-5925L(4000文字,20インチ,ハイレゾ&ノーマル対応)	598,000	178,000
NEC N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル)	138,000	42,800
NEC N-5915(4000文字、プラズマモニター)	198,000	39,800
NEC N-5911(4000文字、モノクロ)	65,000	15,800
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT	——	25,800より
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT	——	12,800より
SONY CPD-1403(AX用 14' 0.38ピッチ)	125,000	49,800
その他の周辺機器		
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置、ソフト付)	350,000	245,000
NEC PC-9801FA-01(98FA用内蔵2メガRAM)	45,000	16,800
NEC PC-8801-30(88シリーズ用CD-ROMドライブ)	30,300	9,900
NEC PC-8801-31(88シリーズ用CD-ROM I/F)	34,800	9,900
各社 PC98用FM音源ボード	——	*6,800より*
各社 各種数値演算プロセッサー(コプロ)	——	激安
各社 PC98用汎用1メガRAM	——	6,800
メルコ PC98用汎用2メガRAM	——	14,800

その他にも多数の在庫があります。
お電話にてお気軽にお問い合せ下さい。

中古パソコン 3大メリット

①とにかく安い!

同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利!

新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス

中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古品高価買取期間中!

渋谷店 03 3463-4455
吉祥寺店 0422 21-9972

在庫処分 年末・ボーナス大バーゲン!!

この特価表は11/1現在の価格です。（特価には消費税3%は含まれておりません） 新品商品特価表

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801FA2(FA/U2)(FM音源内蔵)	458.000	258.000より
NEC PC-9801FS2(FS/U2)(FM音源内蔵)	348.000	225.000より
NEC PC-9801FX2(FX/U2)(FM音源内蔵)	278.000	178.000より
NEC PC-9801DX2(DX/U2)(FM音源内蔵)	318.000	148.000
NEC PC-9801CS2(カラーモニター一体型)	398.000	218.000
NEC PC-9801US(FM音源内蔵)	218.000	165.000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、限定)	348.000	148.000
NEC PC-9801NS/T	288.000	179.000
NEC PC-9801NS/L	288.000	175.000
NEC PC-9801NC(カラー液晶、限定超特価品)	598.000	348.000
NEC PC-98DO+	278.000	189.000
エプソン PC286LP-STD(PC-ONE、プリンター内[illegible])	298.000	99.800
エプソン PC286LS-STD(ラップトップ、限定)	478.000	95.000
エプソン PC386Note-AR2	288.000	179.000
エプソン PC386Note-WR2	278.000	159.000
エプソン PC386BOOK-L-STD(限定特価品)	378.000	155.000
エプソン PC386GE5(GE2)	298.000	174.000
エプソン PC386GS5(GS2)(ハイレゾ標準装備、限定)	398.000	178.000
エプソン PC386GS3(ハイレゾ標準装備、限定)	423.000	198.000
エプソン PC386P	268.000	189.000
エプソン PC486GF5(GF2)	348.000	239.000
エプソン PC486GR5(GR2)(ハイレゾ標準装備)	458.000	319.000
富士通 FM-NoteBook(FMR-50NB1A、限定処分特価)	238.000	138.000
富士通 FMタウンズ80H(80メガHDD内蔵、限定)	623.000	238.000
富士通 FMタウンズ各種(当社はタウンズ有力販売店です!	各種	お電話にて
富士通 オアシスポケットJ(ポケットワープロ、システム手[illegible]付)	128.000	59.800
[illegible]芝 J3100(ダイナブック)シリーズ各種	――	激安
シャープ CZ634C(X68K・XVI)	368.000	245.000
シャープ CZ644C(X68K・XVI-HD)	518.000	338.000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)(限定品)	348.000	165.000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298.000	168.000
アップル マッキントッシュIIvi(5MB/HDD160)	478.000	338.000
SEGA テラドライブモデル3(専用カラーモニターセット、限定)	327.800	138.000
コムパック プロリニア3/25zsモデル1(PC/AT互[illegible]DOS/V対応)	128.000	109.000
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99.800	75.800
NEC PC-KD1511(0.28、フラット15インチ)	118.000	73.800
NEC PC-KD1521(0.31、フラット15インチ)	89.800	58.000
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内[illegible])	128.300	85.800
NEC C14-R27(ビデオ入力付TV)	オープンプライス	35.800
シャープ CZ608D(X68専用ディスプレイ)	94.800	66.800
シャープ CZ614D(X68専用[illegible]スプレイTV、スピー[illegible]付)	135.000	98.000
シャープ CU-14KD(0.28)	89.800	45.800
シャープ CU-14FD(0.31)	74.800	39.800
シャープ CU-21HD(21インチ、アナログ)	148.000	105.000
三菱 JUM-1483AE(0.28、オートスキャン)	128.000	74.800
三菱 XC-98V3(0.28、640×480対応)	128.000	48.500
三洋 CMT-A14F1(MSX2+以降用)	64.900	39.800
ハードディスク		
アルトス バース100FN(FA/FS/FX用内蔵SCSI 105メガ)	99.800	64.800
アルトス バース100N(100メガPC用SCSIバスマスター[illegible])	[illegible]	[illegible]
[illegible] [illegible]98用SCSI I/F付)	158.000	[illegible]
ジェフ GJ-120(120メガPC用SCSI I/F付)	118.000	59.800
ジェフ GJ-200(200メガPC用SCSI [illegible]付)	148.000	86.800
ジェフ GJ-240(240メガPC用SCSI I/F付)	158.000	89.800
ジェフ GE-240(FA/FS/FX用内蔵SCSI 240メガ)	148.000	89.800
日本テクサ ステーション240LBS(240メガ 98[illegible]SCSI I/F付)	148.000	115.000
各社 PC98NS/T.NC.US用[illegible]40メガ	――	44.800より
各社 PC98NS/T.NC.US用内蔵80メガ	――	49.800より
各社 PC98NS/T.NC.US用内蔵125メガ	――	69.800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/63(136桁[illegible]ドット)	125.000	74.800
NEC PC-PR201/63A(136桁、カラー、ドット)	158.000	94.800
NEC PC-PR101T/67(80桁、カラー、熱転写)	84.800	58.000
NEC PC-PR101T/103(80桁、カラー、熱転写)	99.800	68.000
NEC PC-PR150N(A4サイズ、ノートサイズ、熱転写)	69.800	48.000
キヤノン BJ-10Vセレクト(A4サイズ、インクジェット)	79.800	47.800
キヤノン BJ-330J(VPシートフィーダーモデル[illegible]桁インクジェット)	228.000	118.000
キヤノン LBP-A404E(A4サイズ[illegible]レーザープリンター)	23[illegible]	165.000
キヤノン LBP-B406SLIPSIII(B4サイズ、レーザープリンター)	588.000	199.000
スター JR-200CL(136桁カラードット)	134.800	65.000
横河HP HP-Deskjet300J(高速A4インクジェット)	228.000	118.000
ICM RB-01P(小型水平インサータ式、[illegible]印刷)	39.800	32.800
SONY HBP-F1C(MSX用カラープリンター)	49.800	39.800
富士通 FP-110FN(PC/FM用熱転写式、限定)	49.800	29.800
富士通 FM-PR353G(136桁ドット、FM用、限定)	138.000	49.800
富士通OA シティライターPR-30T(110桁、24ドット、限定)	89.000	45.800
富士通OA シティライターPR-40T(136桁、24ドット、限定)	120.000	49.800
富士通OA シティライターPR-41T(80桁、24ドット、限定)	110.000	55.800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(PC98用 256K)	12.000	9.800
メルコ HC-512L(PC98用 512K)	17.000	13.800
メルコ EMJ-2000S(2メガEMS)	24.800	19.800
メルコ EMJ-4000S(4メガEMS)	34.800	26.800
メルコ EFA-4000(FA用内蔵4メガ)	38.000	25.800
メルコ EFS-4000(FA.FS用内蔵4メガ)	38.000	25.800
メルコ RCD-4000S(98ノート用4メガカード)	26.000	19.900
メルコ RCD-8000S(98ノート用8メガカード)	50.000	35.800
メルコ ENT-2000(98NS/T用内蔵2メガ)	19.800	14.800
I/Oデータ NT-34-6M(98NS/T用内蔵6メガ)	48.000	34.800
メルコ XMT-2000R(FMタウンズ用2メガ)	18.000	13.900
その他の[illegible]機器		
各社 98NS/E.NS/T用カラーCRTバック	――	4.900より
エム・エス・アイ スピークボード(98用音声発生FM音源ボード)	49.800	24.800
エム・エス・アイ スーパーサウンド10(98用ステレオFM音源ボード)	19.800	12.800
各社 PC98用FM音源ボード	――	7.900より
I/Oデータ GA-1024W(98用ハイレゾボード)	98.000	79.800
日立 ネットフォンNP120-3P(モデム内蔵電話機)	――	6.800
各社 2400ボーパソコン通信モデム	――	17.800より
アイワ PV-A24V5(2400ボーLCD付小型モデム)	39.800	27.800
オムロン MD-96FB5V(9600ボー超高速モデム)	88.000	59.800
各社 PC98用バスマウス	――	1.800より
各社 PC98用トラックボール	――	4.900より
各社 PC98用 3.5 2HD 1ドライブ	――	14.800より
各社 PC98用 3.5 2HD 2ドライブ	――	24.800より
各社 PC98用 5 2HD 1ドライブ	――	22.800より
各社 PC98用 5 2HD 2ドライブ	――	35.800より
T S PC98用 3.5 2HD/2DD自動切替 1ドライブ	――	17.800より
[illegible]S [illegible]用 3.5 2HD/2DD自動切替 2ドライブ	――	34.800より
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36.800	31.800
プラシス DS-7(65cm幅パソコンデスク)	29.800	13.800

その他にも多数の在庫があります。
お電話にてお気軽にお問い合せ下さい。

FM TOWNS激安販売中!!

当社でお求めのFMタウンズは、盗難、火災でも安心の総合保険付です。

注文番号 L-F031 FMタウンズII UX20 中古激安セット

38%引

特価 ¥205,300

	税別定価
FMタウンズIIUX20(CRT一体型本体 本体のみ中古)	¥288.000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10.000
アフターバーナーIII(人気シューティングゲーム)	¥10.800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9.800
ブランクディスケット(10枚)	¥18.000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥336.600

回数	1回目	2回目以降
15回	¥16.691	¥15.800
20回	¥13.707	¥12.300
36回	¥8.496	¥7.400
60回	¥8.000	¥4.900

クレジット表は、[illegible]税込の価格です

注文番号 L-F[illegible] FMタウンズII CX20 激安ゲームセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

安すぎて表示できません!

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体)	¥333.000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30.000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69.[illegible]
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9.800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9.800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11.800
ブランクディスケット(10[illegible])	¥18.000
観月ありさグッズ	プレゼント[illegible]
税別定価合計	¥482.200

回数	1回目	2回目以降
24回	¥17.728	¥16.000
30回	¥15.893	¥13.200
36回	¥14.538	¥11.300
60回	¥12.918	¥7.500

クレジット[illegible]、消費税込の[illegible]す

注文番号 L-F033 FMタウンズ80H 激安ゲームセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

57%引

特価 ¥319,500

	税別定価
[illegible]タウンズ80H(80メガHDD[illegible]本体)	¥623.000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30.000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69.800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11.800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12.800
ブランクディスケット(10枚)	¥18.000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥765.400

回数	1回目	2回目以降
20回	¥20.229	¥19.200
24回	¥16.711	¥16.300
36回	¥13.793	¥11.500
60回	¥8.064	¥7.700

クレジット[illegible]は、消費税込の価格です

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455

通信販売 送金先
- 大和銀行 渋谷支店 普 6400197
- 住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110
- あさひ銀行 渋谷支店 普 451454
- さくら銀行 渋谷支店 普 5546936
- 郵便振込口座 東京6-168261
- ●口座名義／株日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901／仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき[illegible]がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

(AM10:00〜PM7:00) 年中無休

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

(AM11:00〜PM6:30) 毎週水曜日定休

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店

中古品下取交換実施中!!

ご不要のパソコンを高価にて買取り中

渋谷店 03 3463-4455
吉祥寺店 0422 21-9972

分割払いOK!(3〜60回)、ボーナス月のみのお支払もOK!!

(ログイン 11/6発号)

O.A.ランド

全国通販

(TEL) 03-3770-8855

■営業時間　平日AM10:00～PM7:00
　土日・祭日はPM6:00まで
●全商品メーカー保証付き、安心です。
■初期不良は、即新品交換いたします。
■超低金利クレジット、金額・回数は自由に設定できます。
■各種カード取扱中(要手数料)。
■下取り、[illegible]取りいたします。見積は、TELかFAXで。
■日曜、祭日、ご希望の配達を指定いただけます。
■代金引換もいたします(要手数料)。

▶11・6～11・19

OAランドユーザーサポート部
何を購入していいか？ お悩みのお客様へ

パソコンを使ってみたいけど、どれを買ったらいいのかわからない。
買ったとしても初心者なので、きちんと使えるかどうか不安だ。
パソコン誌を読んでも専門用語ばかりでサッパリだし、と、いろんな問題があると思います。でも、ご安心ください。ユーザーサポート部では、
★お[illegible]のニーズ・予算にあわせて、将来性も考慮し機種の選定をさせていただきます。
★接続が不安というお[illegible]には、[illegible]宅へおうかがいしてすぐに使えるようにセッティングいたします(都内23区のみ・有料)。
★当店でお買い上げいただいたビジネスソフトのハードディスクへのインストールもいたします(出張の場合は有料)。
★その他、ハードディスク・ラムボードなど周辺機器の設定もいたします。
以上、お気軽にご相談ください。
＊対称はNECのPC-9801シリーズとEPSONの98互[illegible]及び、その周辺機器とさせていただきます。

NEC PC-9801シリーズ＆EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801US
●PC-9801US
●CU-14FD
●MF-2HD 10枚
●マウス
定価¥322,800
特価¥195,000

PC-486GR5/2
●PC-486GR5/2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
●マウス
定価¥532,800
特価¥352,000

PC-9801FA2/U2
●PC-9801FA2/U2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
●マウス
定価¥532,800
特価¥299,000

PC-386GE5/2 限定

●PC-386GE5/2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
■マウス
定価¥372,800
特価¥198,000

PC-9801FX2/U2

●PC-9801 FX2/U2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
●マウス
定価¥352,800
特価¥208,000

PC-9801CS2
●PC-9801CS2
●MF-2HD 10枚
●マウス
定価¥398,000
特価¥199,000

●PC-9801US＋CU-14FD …… ¥195,000
●PC-9801US80＋CU-14FD …… TEL下さい
●PC-9801CS2 限定 …… ¥199,000
●PC-9801FS2/U2＋CU-14FD …… ¥249,000
●PC-9801FS5/U5＋CU-14FD …… TEL下さい
●PC-9801FS7/U7＋CU-14FD …… TEL下さい
●PC-9801FX5/U5＋CU-14FD …… TEL下さい
●PC-486GF5/2＋CU-14FD …… ¥277,000
●PC-486GF5E/2E＋CU-14FD …… TEL下さい
●PC-486GF3＋CU-14FD …… TEL下さい
●PC-486GR5/2＋CU-14FD …… ¥352,000
●PC-486GR5E/2E＋CU-14FD …… TEL下さい
●PC-486GR3＋CU-14FD …… TEL下さい
■PC-386GS5/2＋CU-14FD 限定 …… ¥225,000
●PC-386GE3＋CU-14FD …… TEL下さい

★上記セットには、すべてマウスとディスケットが付きます。ハードディスクモデルも大特価中、TELにてご確認下さい。

モニター変更の場合 その他TEL下さい。
●CR-7000 …… ＋137,000
■XC-1498CII …… ＋ 6,000
●CR-5500 …… ＋ 46,000
●CU-14KD …… ＋ 7,000
●PC-KD1511 …… ＋ 41,000
●PC-KD1512 …… ＋ 22,000

NEC/EPSON/東芝/ラップトップシリーズ

NEC
●PC-9801NS/L …… 特価¥179,000
●PC-9801NS/L40 …… 特価¥251,000
●PC-9801NC …… 特価¥349,000
●PC-9801NC40 …… 大特価TEL
●PC-9801NS/T …… 特価¥180,000
●PC-9801NS/T40 限定 …… 特価¥235,000
●PC-9801NS/T80 限定 …… 特価¥269,000
●PC-9801NL …… 特価¥165,000

EPSON
●PC-386Note AE …… 特価¥155,000
●PC-386Note AR2 …… 特価TEL下さい
●PC-386Note ARX2 …… 特価TEL下さい
■PC-386Note ARC2 …… 特価TEL下さい

東芝

●J3100EZ …… 特価¥158,000
■J3100SX041VW …… 特価¥273,000
●J3100SL041VW …… 特価¥304,000
●J3100SGX101T …… 特価¥1,070,000

Note用HDD

●LHD-NSL80 …… 特価¥61,500
●LHD-EN80 …… 特価¥61,500
●LHD-EN130 …… 特価¥75,000
●PACK-SE80 …… TEL下さい
●PACK-SE120 …… TEL下さい
■PACK-PE80 …… TEL下さい
●ぴるとN80 …… 特価¥55,000
●ぴるとN120 …… 特価¥78,000
●ぴるとN slim80 …… 特価¥59,500
●AV-080SX/E …… 特価¥49,000
●AV-125SX/E …… 特価¥69,000

スキャナー

〈オムロン〉
●HS-IORII …… 特価¥ 33,500
●HS-20G-BD …… 特価¥ 28,000
●HS-60F-H …… 特価¥ 32,000
●HS-40CL-H …… 特価¥ 32,000
●HS-BD …… 特価¥ [illegible]
〈エプソン〉
●GT-6000 …… 特価¥122,000
●GT-8000 …… 特価¥213,000
●GT-1000 …… 特価¥ [illegible]
●GT-40SPIF …… 特価¥ 12,000

ハードディスク/フロッピーディスク

ティアック HD-201A

●SCSI200MB
定価¥168,000
特価¥83,000

キャラベル AV-120HGS/P

●SCSI120MB
●The menu2
定価¥132,000
特価¥59,800

〈外付タイプ〉
●ICM
FT-120-DB/FB …… ¥ [illegible]
FT-170DB/FB …… TEL下さい
FT-240-DB/FB …… ¥119,000
●緑電子
A-100 …… ¥ [illegible]
A-120 …… ¥ 67,000
A-200 …… ¥ 89,000
●日本テクサ
STATION-120LBS …… ¥ 78,000
STATION-220LBS …… ¥ 96,000
●テクノジャパン
PD-125EX …… ¥ [illegible]
PD-200EX …… ¥ [illegible]
●アイテック
HD-101A …… ¥ 61,000
HD-1101 …… ¥ 67,000
■ロジテック
SHD-S100J …… ¥ 62,000
SHD-S200J …… ¥ [illegible]
LHD-B120H …… ¥ 75,000
LHD-B240H …… ¥106,000
〈F/FS/FX[illegible]タイプ〉
●ICM
INTER-100FN-FB …… ¥ [illegible]
INTER-120FE-FB …… ¥ 81,000
INTER-170FE-FB …… TEL下さい
●緑電子
HS-FS100N-HN …… ¥ 66,000
HS-FH120M-HN …… ¥ 72,000
HS-FH200M-HN …… ¥ 85,000
CG-SS100N-F2 …… ¥ 71,000
CG-SH120M-F2 …… ¥ 77,000
CG-SH200M-F2 …… ¥ 91,000
■日本テクサ
TRUST-FA120 …… ¥ 77,500
TRUST-FA240 …… ¥105,500
●テクノジャパン
TR-125S …… ¥ 62,000
TR-200S …… ¥ 80,000
●キャラベル
AV-100FR/P …… ¥ 69,000
AV-120FR/P …… ¥ 77,000
■ロジテック
LHD-S40NP …… ¥ 51,000
LHD-S100NP …… ¥ 63,500
LHD-S120HP …… ¥ 69,500
LHD-S240HP …… ¥ 95,000
LHD-S200EP …… ¥ [illegible]
〈EPSON用、その他〉
●ICM
INTER-120GE …… ¥ 81,000
INTER-180GE …… ¥1[illegible]
INTER-240GE …… ¥125,000
Cb-120 …… TEL下さい
●ロジテック
LHD-E100K …… ¥ 89,000
LHD-E200K …… ¥ [illegible]

プリンター

キャノン BJ330＋VPカード＋シートフィーダー

20台限定
特価¥114,000

キャノン BJ-15V

●明朝・ゴシック標準 毛筆体
特価TEL下さい

メーカー	機種	価格
NEC	PC-PR201/80LA	¥185,000
	PC-PR201/63A	¥ 97,000
	PC-PR201/45L	¥ 56,000
	PC-PR201/63	¥ 77,000
	PC-PR101/63	¥ 77,000
	PC-PR201/TC100	¥114,800
	PC-PR101/T165	¥ 81,000
	PC-PR101/T103	¥ 67,000
	PC-PR101/T67	¥ 57,500
	PC-PR1000/4＋トナー	¥127,000
キャノン	LBP-A404E＋トナー	¥168,000
	LBP-B406E＋トナー	¥269,000
	BJC-820J	TEL下さい
	BJ-300＋VPカード	¥ 99,800
	BJ-10V select	¥ 50,000
	BJ-10V custom	¥ 41,000
STAR	JS-2001CL	¥ 81,000
	JS-1001CL	¥ 69,000
	JT-48CL	¥ 41,000
エプソン	VP-2061PC	¥ 76,000
	VP-1047PC	¥ 52,000
	AP-1000PC	¥ 68,000
	AP-700	TEL下さい
YHP	Desk Jet505J	¥ 69,000
	Desk Jet 300J	¥ 52,500

モデム/コプロ/ラック

●ODP-486SX-20 …… ¥ 61,500
●ODP-486SX-25 …… ¥ 80,000
●80387DX …… ¥ 15,500
●80387SL …… ¥ 14,500
●HSP-D2S …… ¥ 75,000
●HSP-DL …… ¥ 21,000
●PV-A24V5 …… ¥ 27,800
●PV-M24V5 …… ¥ 26,000
●MD-24FB5V …… ¥ 26,500
●MD-24FP5V …… ¥ 25,000
●MC-24PA5 …… ¥ 20,000
●4段ラック(ED-40) …… ¥ 10,000

RAMボード

PIO-DA134-4M
RA21、DA用
特価¥19,800

SDB-8ML
シリコンディスク
特価¥54,500

●EMJ-4000S
●PC-34R-4M
特価¥24,500

I/Oデータ(IOS/IO付)
FA34-4M …… ¥22,500
-8M …… ¥44,500
-12M …… ¥71,000
FS34-4M …… ¥23,500
-8M …… ¥45,800
-12M …… ¥72,000
PC34R-4M …… ¥24,500
-8M …… ¥38,500
PIO-EX34F-4ML …… ¥21,000
PIO-DS134-4ML …… ¥24,000
PIO-DA134-4M …… ¥19,800
-6M …… ¥32,000
-12M …… ¥61,500
PIO-CS134-4M …… ¥24,000
PIO-EX134S-2M …… ¥14,800
-4M …… ¥27,500
PIO-98T34-4ME …… ¥31,000
PIO-98HS-4ME …… ¥30,[illegible]
-8ME …… ¥55,000
-12ME …… ¥80,000
EP-386M-2M …… ¥33,000
PIO-SIM61-2ML …… ¥12,000
EP-RB7D-4ME …… ¥27,000
-8ME …… ¥[illegible],500
EP-RB7S-4ME …… ¥26,000
EP-SIM-2ME …… ¥13,500
-4ME …… ¥26,000
EP-RB8-4M …… ¥29,000
PIO-98NT-2ML …… ¥ [illegible]
-4ML …… ¥18,800
-8ML …… ¥35,500
NT-34-2ML …… ¥ 9,500
-6ML …… ¥23,500
EP-NTB-2ME …… ¥19,500
-4ME …… ¥27,000
-6ME …… ¥38,000
-8ME …… ¥49,500
メルコ(メルウェア付)
EMJ-2000S …… ¥17,500
-4000S …… ¥24,500
EXJ-4000S …… ¥21,000
EFA-4000S …… ¥19,800
-8000S …… ¥36,000
-12MS …… ¥50,500
EFS-4000S …… ¥19,800
-8000S …… ¥36,000
-13MS …… ¥55,000
EHR-4000S …… ¥24,500
-8000S …… ¥40,000
-12MS …… ¥58,000
EDA-4000S …… ¥19,800
-8000S …… ¥36,000
EDS-4000S …… ¥21,000
XMC-2000S …… ¥ 9,800
ERB-4000S …… ¥26,800
XRB-2000S …… ¥ 9,800
-4000S …… ¥17,000
RCD-2000S …… ¥ 9,800
-4000S …… ¥18,800
-6000S …… ¥27,500
-8000S …… ¥36,000
ENT-2000S …… ¥ 9,800
-4000S …… ¥23,500
XRE-2000 …… TEL下さい
-4000 …… TEL下さい
ESB-4000S …… ¥18,500
-8000S …… ¥35,000

SHARP X68000 Compact

■X68000 Compact

①CZ-674C-H+CZ-608D-H　定価¥392,800▶特価大 特 価

送料税込	12回	24回	36回	48回
	¥22,900	¥12,000	¥ 8,400	¥ 6,600

■X68000XVI

①CZ-634C-TN+CZ-614D-TN　定価¥503,000▶特価¥342,000

送料税込	12回	24回	36回	48回
	¥30,200	¥15,800	¥11,000	¥ 8,700

②CZ-634C-TN+CZ-606D-TN　定価¥447,800▶特価¥304,000

送料税込	12回	24回	36回	48回
	¥26,800	¥14,100	¥ 9,800	¥ 7,700

XVI SUPER PROII セットでお買い上げの方に

特典1
①ディスケット20枚
②連射式JOYパッド
③ゲームソフト2本
④バックアップツール
をプレゼント//

特典2
X68000用のゲーム
ビジネスソフトと
サイバースティックが
30%off

■X68000 XVI-HD

①CZ-644C-TN+CZ-606D-TN　定価¥597,800▶特価¥408,000

送料税込	12回	24回	36回	48回
	¥36,000	¥18,900	¥13,200	¥10,300

■X68000PROII

①CZ-653C-BK/GY+CZ-606D-BK/GY　定価¥364,800▶¥195,000

送料税込	12回	24回	36回	48回
	¥17,200	¥9,100	¥6,300	¥5,000

上記の本体・モニターセットは全て送料・消費税込です。

★書院パソコンPC-WD1シリーズ

- PC-WD1A (定価¥330,000) ……大特価TEL下さい
- PC-WD1AD (定価¥450,000) ……大特価TEL下さい
- PC-WD1B (定価¥430,000) ……大特価TEL下さい
- PC-WD1BD (定価¥590,000) ……大特価TEL下さい

★ハイパー電子マネジメント手帳

- PV-F1 (定価¥128,000) ……大特価TEL下さい

X68000周辺機

■プリンター
- CZ-8PC5 ……¥ 67,000
- CZ-8PK10 ……¥ 67,000
- CZ-8PG1 ……¥ 89,000
- CZ-8PG2 ……¥110,000
- IO-735XB 限定 ……¥148,000

(ケーブル付)　まだまだ引きます。TELにて。
- CZ-6PV1 ……¥136,000

■HDD/光ディスク
- LHD-FM100E ……¥ 69,000
- LHD-FM200E ……¥ 95,000
- EFX-100B ……TEL下さい
- EFX-140B ……TEL下さい
- GF-120 ……TEL下さい
- GF-200 ……TEL下さい
- GF-240 ……TEL下さい
- CZ-6BS1 ……¥ 22,000

■その他
- JX-220X ……¥119,000
- CZ-6BN1 ……¥ 21,500
- CZ-8NS1 ……¥129,000
- CZ-6TU-BK/GY ……¥ 23,800
- CZ-6VT1/BK ……¥ 48,000
- CZ-6BV1 ……¥ 15,500
- CZ-6BM1A ……¥ 19,000
- CZ-6BP1 ……¥ 54,500
- CZ-6BP2 ……¥ 31,500
- CZ-6BC1 ……¥ 54,500
- CZ-8NJ2 ……¥ 17,500
- CZ-6SD1 ……¥ 32,500

増設RAMボード

〈計則技研〉
- KGB-X08PRKII-02 …¥ 39,500
- PRKII-04 …¥ 66,000
- PRKII-06 …¥ 92,000
- PRKII-08 …¥118,000
- PRKII-12 …¥ 62,000
- PRKII-14 …¥ 89,000
- PRKII-16 …¥114,000
- PRKII-18 …¥140,000
- MC-6888IRC ……¥ 27,000
- XC-68882RC-50A 限定 ¥ 20,000

〈I/Oデータ〉
- PIO-6BE1A ……¥ 16,000
- PIO-6BE2-2M ……¥ 31,000
- PIO-6BE4-4M ……¥ 54,000

〈SHARP〉
- CZ-6BE1 ……¥ 25,800
- CZ-6BE2A ……¥ 41,500
- CZ-6BE2B ……¥ 38,500
- CZ-6BE2D ……¥ 39,000

NEW FM TOWNSII

モニター変更の場合
FMT-DP5351 ……TEL下さい
FMT-DP5361 ……TEL下さい

FM-TOWNSIICX/UXシリーズをセットでお買い上げの方に

特典1
①ディスケット20枚
②オリジナルテレホンカード
をプレゼント!

特典2
TOWNS用のすべての
ゲームソフト・ビジネスソフトが
30% off

■TOWNSIIHR20
- TOWNSIIHR20
- FMT-DP533
- FMT-KB107/207

定価~~¥497,800~~

★大特価TEL下さい

■TOWNSIIHG20
- TOWNSIIHG20
- FMT-DP533
- FMT-KB107/207

定価~~¥432,800~~

★大特価TEL下さい

■TOWNSIIUG20
- TOWNSIIUG20
- FMT-KB101A/201A

定価~~¥298,000~~

★大特価TEL下さい

TOWNS用増設ラムボード

■八戸ファーム
- HM-V01T ……特価激安TEL
- HM-V02T ……特価¥15,000
- HM-V04T ……特価¥27,800
- HM-V08T ……特価¥51,500

■I/Oデータ
- FJ-SIM32-2ML ……特価¥11,000
- FJ-SIM32-4ML ……特価¥17,500
- FJ-SIM32-8ML ……特価¥32,500

■メルコ
- XMT-2000R ……特価¥14,000
- XMT-4000R ……特価¥22,000
- XMT-8000R ……特価¥38,500

HR/HG/UG HDD内蔵モデル

- FM-TOWNSII HR100
- FMT-DP533
- FMT-KB107/207

定価~~¥687,800~~
★大特価TEL下さい

- FM-TOWNSII HR200
- FMT-DP533
- FMT-KB107/207

定価~~¥757,800~~
★大特価TEL下さい

- FM-TOWNSII HG40
- FMT-DP533
- FMT-KB107/207

定価~~¥532,800~~
★大特価TEL下さい

- FM-TOWNSII HG100
- FMT-DP533
- FMT-KB107/207

定価~~¥602,800~~
★大特価TEL下さい

- FM-TOWNSII UG40
- FMT-KB101A/201A

定価~~¥398,000~~
★大特価TEL下さい

- FM-TOWNSII UG80
- FMT-KB101A/201A

定価~~¥448,000~~
★大特価TEL下さい

FM-TOWNS周辺機器
- SD-05R 増設FDD ……¥ 42,000
- PRINT BOY ……¥ 9,800
- PRINT BOYII ……¥ 21,300
- FMT-121SCSIボード ……¥ 22,000
- FMMD-311モデム ……¥ 25,800
- FM-TU101チューナーユニット ……¥ 28,500
- FMT-SP101スピーカー ……¥ 22,000
- FMSC-201Gスキャナ ……¥ 63,500
- FMSC-611Gスキャナ ……¥121,000
- FMT-611拡張ユニット ……¥ 27,800
- MC-P12T MIDIカード ……¥ 15,800
- FMT-416 チューナーカード ……¥ 27,800
- FMT-412AビデオカードII ……¥ 29,500

ハードディスク
■ロジテック
- LHD-FM100E ……¥69,000
- LHD-FM200E ……¥95,000

■エニックス
- EFX-100G ……¥71,500
- EFX-140G ……¥81,000
- EF-100 (内蔵) ……¥71,500
- EF-140 (内蔵) ……¥81,000

■ジェフ
- GF-120 ……TEL下さい
- GF-200 ……TEL下さい
- GF-240 ……TEL下さい

プリンターセット(ケーブル)
- PR-B400 ……TEL下さい
- PR-A600 ……TEL下さい
- FM-PR204B ……¥ 39,800
- FMJP-101G ……TEL下さい
- FP-110FN ……TEL下さい
- PC-PR302T ……¥ 17,000
- PC-PR402T ……¥ 28,000
- PR-B4CSF ……¥ 19,500

通信販売のご案内――全国通販――

■お申し込みは、まずお電話で/ お客様の氏名・住所・電話番号・商品名をお知らせください。
■銀行振込の場合は予約後、下記口座に電信扱いでお振込ください。入金確認後、即発送いたします。
■現金書留の場合は予約後、封筒の中に氏名・住所・電話番号・商品名を記入の上、商品代金と併せて当社へ送ってください。
■クレジットの場合は、専用の申し込み用紙をお送り致しますので、必要事項をご記入ご捺印の上、当社まで返送してください。20歳以上のお客様なら、どなたでもご利用になれます(学生もOK)。

★クレジット表

3回	3.5%	6回	4.5%	10回	5.5%	12回	6%	15回	8.5%	18回	11%	20回	11%
24回	11.5%	30回	16%	36回	16.5%	42回	21.5%	48回	22%	54回	28%	60回	29%

〔振込先〕第一勧業銀行 東新宿支店
普通No.1051605 (株)オーエーランド

☎(03)-3770-8855
FAX(03)-3770-7080

■年中無休です//

流通事情により、広告表示価格は、お安くなる場合がありますので、ドンドンお電話下さい。

(株)オー・エー・ランド 〒150 東京都渋谷区桜ヶ丘町3-13 アルカディア2F

■掲載の価格は、10月中旬現在です。

ご注文1万円以上で
送料無料セール
実施中!

ソフト／サプライの通販専門店

よいものを、安く、早く、便利にお届けします

何点でも送料800円
代引400円（3万円未満）
発送1回につきの価格です。代引3万円以上は700円。

25 ～ 30%OFF
（一部を除きます）
下記表示特価には
消費税が含まれております。

ホビーソフト

PC-9801シリーズ

商品名	定価	特価
アーリーキングダム	12,800	9,200
ATLAS/HD専用版各	10,800各	7,800
アマランスⅡ	9,800	7,000
アラスカンマラミュートGC	12,800	9,200
アリスの館Ⅱ	4,800	3,400
蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	9,800	7,300
イマージュ	7,800	5,600
宇宙冒険少女NAMI	8,800	6,800
エアーマネージメント	11,800	8,800
栄冠は君にⅡ	9,500	6,800
永世名人Ⅲ［将棋］	9,800	7,500
英雄伝説Ⅱ	9,800	7,000
AⅢHD専用版	14,800	10,600
エコロジーマジック	7,800	5,600
F−19ステルスファイター	12,800	9,200
F29リクリエイター	12,800	9,800
エルムナイト	14,800	10,600
織田信長	9,800	7,000
機甲師団Ⅱ	10,800	8,100
機動戦士ガンダムアドバンスドオペレーシ	9,800	7,000
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	9,800	7,000
キャッスルズ	9,800	8,500
銀河英雄伝説Ⅲ	12,800	9,200
クラシックロード	19,800	8,500
グロスドイッチュラント	14,800	10,600
幻影都市	9,800	7,000
轟Ⅱ	12,800	9,200
国際機動戦隊RIPSV	7,800	5,600
コマンドH.Q.	11,800	8,500
ザ・タワーオブキャビン	5,800	4,100
サルゴンⅤ	12,800	9,200
三国志Ⅲ	14,800	11,100
CIVILIZATION	12,800	9,200
シャレイドマジック	7,800	5,600
雀豪3	9,800	8,500
将棋聖天	14,800	10,600
雀皇登龍門Ⅱ	9,800	7,000
スーパー野球道	12,800	9,800
スリップストリーム'92	5,800	4,100
聖戦士ダンバイン	9,800	7,000
卒業	11,800	10,300
対局囲碁ゴライアス［囲碁］	16,800	12,100
太閤立志伝	9,800	7,300
大戦略Ⅳ	9,800	7,500
大戦略マルチエディタ	6,800	5,200
ダイヤモンドプレイヤーズ	12,800	9,200
TANK PLATOON	12,800	9,200
地球防衛少女イコちゃん	12,800	9,200
チャンピオンズ・オブ・クリン	9,800	8,500
沈黙の艦隊	12,800	9,200
天下統一Ⅱパワーアップセット	6,800	5,200
ティラムバラム	9,800	7,000
[illegible]ナース	8,800	6,300
ドクターブレインパズルの城	9,800	7,000
ドラゴン創世紀	12,800	[illegible]8,200
ネクタリス	7,800	[illegible],000
信長の野望　武将風雲録	9,800	7,300
花札物語	6,800	4,900
ハスラー2055	9,800	[illegible],500
BIG·HONOUR	12,800	9,600
ファイヤーアームズ	9,800	7,000
ふしぎの海のナディア	14,800	11,400
フリーウィル	9,700	6,900
ペブルビーチの波濤(HD)	14,800	10,600
ぽっぷるメイル	9,800	7,000
麻雀王伝説	9,800	7,000
麻雀三国志演義	9,800	7,500
Myeyes!	7,800	[illegible],600
魔京伝	12,800	[illegible]
マッドパラドクス	6,800	4,900
満開電飾Ⅱ	8,800	7,700
ミスタープロ野球	12,800	9,200
ムーンミスト	8,800	[illegible],700
ヨーロッパ戦線	12,800	[illegible],600
ライフイズミュージック	12,800	[illegible],600
ランスⅢ	6,800	4,900
リーディングカンパニー	12,800	9,600
ロードス島戦記Ⅱ	9,800	7,000
ロードス島戦記福神漬2	4,800	3,400
〃 マップコレクション	4,200	3,000
将棋大師88	9,200	6,600
信長の野望武将風雲録	9,800	7,300
ぽっぷるメイル	8,700	6,200
ヨーロッパ戦線	12,800	9,600

X68000シリーズ

商品名	定価	特価
ヴェルスナーグ戦乱	9,800	7,000
キャッスルズ	9,800	8,500
三国志Ⅲ	14,800	11,100
将棋聖天	14,800	10,600
シュートレンジ	9,800	7,000
太閤立志伝	9,800	7,300
大戦略Ⅲ'90	9,800	7,500
ネクタリス	7,800	6,000
ポピュラスⅡ	12,800	9,800
ライジングサン	9,800	8,500

MSX2シリーズ

商品名	定価	特価
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史ROM	11,800	9,200
〃 35DD	9,800	7,300
キャンペーン版大[illegible]Ⅱ	8,800	6,300
シンセサウルスVer.3.0	12,800	9,200
信長の[illegible]武将風雲[illegible]35DD	9,800	7,300
プリンセスメーカー	14,800	10,600
ヨーロッ[illegible]35DD	12,800	9,600
龍の花園	7,800	5,600

PC-8801シリーズ

商品名	定価	特価
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	9,800	7,300
英雄伝説Ⅱ	9,800	7,000
GUNDAMタクティカルオペレーション	9,800	7,000

FM-TOWNSシリーズ

商品名	定価	特価
アフターバーナーⅢ	10,800	7,700
ウルティマⅤ／Ⅳ	各9,800	各7,300
ウルティマⅥ	12,800	9,600
栄冠は君にⅡ	9,500	6,800
A列車で行こうⅢ	14,800	10,600
F29リクリエイター	12,800	9,800
エルムナイト	14,800	10,600
ガンダムハイパークラシックオペレーション	9,[illegible]	7,300
ガンダムハイパーデザートオペレーション	9,800	7,300
KIGEN−輝きの[illegible]者−	9,800	7,000
キャッスルズ	9,800	8,500
銀河英雄伝説ⅡDX+	12,800	9,200
三国志Ⅲ	16,800	12,900
将棋聖天	14,800	10,600
太閤立志伝	11,800	9,100
大戦略Ⅲ'90	9,800	7,000
〃 マップ集VOL1/2	各5,000	各3,600
ダイヤモンドプレイヤーズ	12,800	9,200
沈黙の艦隊	12,800	9,200
ニューホライズン中1～中3	各9,700	各7,400
信長の野望武将風雲録	11,800	9,100
バトル	12,800	9,200
BIG HONOUR	12,800	9,600
フリーソフトウエアコレクション4	3,000	2,500
フリーソフトウエアコレクション5	2,500	2,100
魔彩子雀	8,800	6,300
Ms.DETECTIVEファイル#1石見銀[illegible]	12,800	9,200
モンキーアイランド	9,800	8,500
ヨーロッパ戦線	14,800	11,400
ロイヤルブラッド	9,800	7,500

以上は取扱いの一例です

商品名	定価	特価
アリスの館2	4,800	3,400
KISS	7,800	5,600
GIDDY［ギディ］2	7,800	5,600
きゃんきゃんバニープルミエール	7,800	5,600
48夜物語	7,800	5,600
雀ジャカ雀（成人向）	7,800	5,600
天神乱魔（成人向）	7,800	5,600
DPSSGSET3	6,800	4,900
テセラ	8,800	6,300
DE·JAⅡ（成人向）	8,800	6,300
DOR PART2	6,800	4,900
Dr.STOP	6,800	4,900
ドラゴンナイトⅢ（成人向）	7,800	5,600
ドラゴンピンク	8,800	6,300
プレミアム	7,800	5,600
プレリア	7,800	5,600
星の砂物語Ⅱ	8,800	6,300
マーシャルエイジ	7,800	5,600
まゆみ	5,800	4,100
やんやんのクイズいっちょまえ	7,800	5,600

商品名	定価	特価
アリスの館2	4,800	3,400
SUPER D.P.S	6,800	4,900
DE·JAⅡ（成人向）	8,800	6,300
天神乱魔（成人向）	7,800	5,600
DOR PART2	6,800	4,900
ドラゴンナイトⅢ	7,800	5,600
星の砂物語Ⅱ	8,800	6,300
マーシャルエイジ	7,800	5,600

商品名	定価	特価
ELLE	7,800	5,600
狂った果実	7,800	5,600
ジョーカー2	7,800	5,600
DPSSGset3	6,800	4,900
闘神都市	6,800	4,900
Dr.STOP	6,800	4,900
ポッキー2	8,800	6,300
夢二	7,800	5,600

FM-TOWNSシリーズ

商品名	定価	特価
アリスの館CD	6,800	4,900
ELLE	7,800	5,600
CALⅠ.Ⅱ	8,800	6,300
きゃんきゃんバニープルミエール	9,800	7,000
シャングリラ	7,800	5,600
ジョーカーⅠ.Ⅱ	8,800	6,300
SUPER D.P.S	6,800	4,900
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	11,800	8,500
DPSSGSET3	6,800	4,900
DE·JAⅡ(成人向)	8,800	6,300
天神乱魔（成人向）	7,800	5,600
[illegible]神都市	6,800	4,900
Dr.STOP	6,800	4,900
DOR/DOR2	各6,800	各4,900
ドラゴンナイトⅢ	7,800	5,600
星の砂物語Ⅱ	8,800	6,300
ポニオン	7,800	5,600
ミラージュ	7,800	5,600
妖獣クラブカスタム	7,800	5,600
ランスⅢ	6,800	4,900

※以上は取扱いの一例です

特価ソフト

商品名	特価
■［PC98］	
シムアース(5HD)	6,400
スタートレーダー(5HD)	4,350
パーディーワールド	2,980
フラッシュポイント123	4,980
■［X68K］	
アルテミス	3,900
サナトス	2,980
ノスタルジア	2,980
レイガン	3,900
■［MSX2］	
アルカノイド2(パッド付)	1,480
蒼き狼と白き牝鹿ROM	1,980
イルミナ	3,400
激突ペナントレース2ROM	2,980
サナトス	2,980
三国志ROM	1,980
セーラー服戦士フェリス	1,480
電脳学園	4,980
■［PC88］	
クロッキー	980
セーラー服戦士フェリス	1,480
バルバトウスの魔女	1,980
ホワイトクリスマス	1,980

すべて「新品」です。当店では、中古品の売買はいたしておりません。在庫限りにつき、品切れの節はご容赦下さい。

実用ソフト

商品名	特価
☆ユーカラWAVE	6,800
アシストワード	6,980
☆一太郎4.3	36,800
☆一太郎Dash	24,800
☆WORKS	24,800
アシストカード	6,980
☆てきぱ[illegible]カード	6,980
☆ビジネス家計簿MEN'Sマム	6,980
ハイパー家計簿	6,980
ハイパー住所録	6,980
☆てきぱきパパ（住所録＋α）	6,980
てきぱきマム3（家計簿）	6,980
☆マルチペイント	10,600
☆アートマスターコア	13,500
TURBOC++2nd Edition	14,400
☆おまかせ申告［青色申告ソフト］	32,800
☆PCA会計らくらく個人編	66,640

おすすめ品

・「ビッグゲーマー（TVフィルタ）」
14～16型用

¥1,500を
特価980円

アーベル　−プリンタの共有延長に−
モジュラーケーブル(電話線)を使って最大600m[illegible]までプリンタを[illegible]線可能
増設セットで最大32台接続OK

・「モジュラーリンク基本セット(1×1)」
¥29,800を
[illegible]23,800円

・「モジュラーリンク[illegible]セット
¥14,800を
特価11,800円

アクセサリー／周辺機器

「☆印のついた商品はカタログサービスいたします。
1点につき〒72円切手2枚お送りください。」
広告有効期限／92年11月末

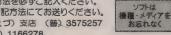
メーカー名	商品名	価格	特価
	●●●マウス／JOY●●●		
NEOS	☆MS−70L(200)	6,000	4,200
〃	☆MS−70HR(400)	8,000	5,600
〃	☆MS−70AUTO	11,000	7,700
〃	[illegible]−90HR(PS55/2)	9,800	7,800
〃	MS−10Z(MSX2/88マウス)	7,800	5,800
スピタル	☆VR−400(50～400)	9,800	6,800
〃	DM−350X(300)	3,980	2,980
〃	ジョイコントローラ(カードJOY TOWNS可)	2,300	1,600
アーベル	トラックボールJr.	8,500	5,950
マイコン	XE−1PRO（連射付）	9,500	7,600
アーベル	マウス/JOY 延長ケーブル	1,000	700
〃	H98-NOTE−Wマウス変換アダプタ	1,500	1,100
〃	マウスパッド（アクリル）M	2,400	1,800
〃	マウスパッド（ソフト）	1,000	800
	●●●サウンド●●●		
東京ニーズ	サウンドボード(JOYボート付)TN−F3E	19,800	12,800
八戸ファーム	FMステーション NEC NOTE(サウンドユニット)	39,800	33,800
〃	FMステーション EPSON NOTE(CRTアダプタ付)	39,800	33,800
	●●●10キーボード●●●		
NEOS	テンキーマスター MTK−500	9,800	7,800
エムエスアイ	10キーボール98（トラッボール付）	14,000	9,800
	●●●アクセサリ[illegible]●●●		
フジオン	16色カラーカード VF/VM	15,000	12,000
シュールドウェーブ	ディスプレイアダプター98N	9,800	6,300
マイコン	XMAC−1(MACビデオエンコーダ)	27,800	23,600
〃	XMD−1 メガドライブRGB	4,800	4,100
〃	XHE−3 PCエンジンJOYアダプタ	2,500	2,100
〃	オーディオミキシングケーブル(X68)	1,300	1,100
ティアック	[illegible]電源装置OAP−1	69,800	59,330
HAL[illegible]所	☆HALFAX9600(バッファ256K	78,000	62,400
〃	☆HALFAX9600EX(768K)	98,000	78,400
I/Oデータ	拡張I/Oユニット PC−BOX164(4スロット)	64,000	54,400
〃	[illegible]I/Oユニット PC−BOX162(98N 2スロット)	64,800	55,000
	[illegible]プリンタケーブル[illegible]		
ノーブランド	98NOTE用プリンタケーブル [illegible]	5,900	2,980
アーベル	PCプリンターケーブル 2m	3,500	2,400
〃	〃 3.5m	4,800	3,300
〃	〃 [illegible]m	6,500	4,800
〃	PCプリンタ延長ケーブル	4,800	3,600
〃	プリンタケーブルTOWNS/X68K/J3100	各4,800	各3,600
〃	MAC用プリンタ/モデムケーブル	各3,900	各2,900
〃	セントロケーブル 2m	5,800	4,000
	●●●RS−232Cケーブル[illegible]		
アーベル	RS−232C 1.5m ストレート/リバース	各3,900	各2,900
〃	RS−232C 3m ストレート/リバース	各4,800	各3,600
〃	上記J3100用もあります		
〃	RS−232C 1.5m ストレート/リバース	各6,500	各4,800
〃	RS−232Cリバース/延長アダプタ	各2,500	各1,900
	●●●ディスプレイケーブル[illegible]		
アーベル	アナログRGBケーブル 1.5m	4,300	3,000
〃	アナログRGBケーブル 3m	5,000	3,700
〃	アナログRGB延長ケーブル	4,800	3,360
	●●●その他ケーブル[illegible]		
アーベル	キーボード延長ケーブル PC98	2,500	1,750
〃	キーボード延長ケーブル [illegible]	2,500	1,870
〃	98NOTEフロッピー増設ケーブル	9,800	6,800
〃	ハードディスク/フロッピーディスクケーブル	6,900	4,800
	[illegible]キーボードカバー●●●		
アーベル	キーボードジャケット 98N	2,400	1,680
〃	キーボードジャケット 386NW	2,400	1,800
ノーブランド	キーボードシリコンカバー 98RD/FA	2,800	1,980
アーベル	キーボードシリコンカバー PC386G	2,800	2,100
	[illegible]カバー●●●		
アーベル	パソコンシステムカバーS 440*420*530	1,500	1,120
〃	パソコンシステムカバーM 1300*1300	1,500	1,120
〃	パソコンシステムカバーL 2500*1800	2,300	1,720
〃	プリンタカバーS 450*350*150	900	670
[illegible]	プリンタカバー[illegible] 615*380*190	1,100	820
〃	プリンタカバーL 650*450*280	1,300	970
〃	ディスプレイカバー 390*390*350	1,500	1,120
〃	ワープロシステムカバー 1000*1000	1,300	970
	[illegible]クリーナー／TVフィルタ[illegible]		
アーベル	ディスクヘッドクリーナー5/3.5	各1,500	各1,050
〃	ウルティマOAクリーナ150ml	1,500	1,100
〃	ウルティマOAクリーナ300ml	2,800	2,100
〃	ファインクリーン（固形クリーナ）	2,800	2,100
〃	スカイアイGL(ノングレアTVフィルタ)	9,500	7,100
〃	☆スカイアイMC(TVフィルタ)	16,000	11,200
ティアック	サイテクトフィルターH	15,000	12,750
〃	サイテクトフィルターS	28,000	23,800
	[illegible]切り替え器●●●		
アーベル	☆プリンタ[illegible] CPU1:PRN2	7,500	5,600
〃	☆RS−232C[illegible] 1:2 2:1	8,500	6,300
〃	☆アナログディスプレイ[illegible] 1:2 2:1	8,500	6,300
[illegible]ムロン	モデム MD24FB5V		19,800

お申し込み方法

● ［注文書］　商品名・機種・メディア・仕様等の必要事項の他、お客様の〒番号、ご住所、ご氏名、年齢、電話番号、送金方法を必ずご記入ください。

■ ［お支払い］「代金」に送料 800 円を加え、下記方法にてお送りください。

ソフトは機種・メディアをお忘れなく

① ［銀行振込］　三和銀行　上前津（かみまえづ）支店　（普）3575257
[illegible]行　上[illegible]支店　（普）1166278

② ［郵便振替］　お近くの郵便局より、名古屋 9−459 宛〈電信払込〉をご利用下さい。
注文書は振替用紙[illegible]の通信欄がご利用いただけます。

③ ［代金引換］　電話または注文書に「代引希[illegible]」を明示。手数料 400 円（送料別）

④ ［現金書留］［郵便為替］　注文書は同封してください。

⑤ ［郵便切手］　代金 3000 円未満に限ります。ただし代金の 1 割アップしてください。

約 1 週間程度でお届けします。但しメーカー品切れ、発売遅れの節はご容赦願います。特価品、未発売商品などはなるべく代引をご利用ください。上記以外の商品も豊富に取り扱っております。お電話で価格をお確かめの上ご注文ください。サプライカタログ集、切手 600 円分でお送りしています。

電話によるお問い合わせは
TEL&FAX 052−243−3933
［受付時間］
10:00 ～ 18:00（土曜・日曜・祝日を除く）

有限会社 ワールドブロックス
〒460 名古屋市中区[illegible] 7−13 大須レジデンス515

速達便は300円アップ　ご注文1万円以上の場合、送料はサービスいたします。（代引料は除きます）

※保証はメーカー保証となりますのでご了承ください。

J-DMA 話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!
社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 | クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。
全国無料配達 | 代金引換システム 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 FA

NEC 32ビット デスクトップ機

●CPUに最新i486™SX(16MHz)[illegible]。パワフルにビジネスをこなす32ビット機です。

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1203)

PC-9801FA2(U2)(NEC・本体) ………¥458,000
XC-1498CII(三[illegible]14"カラーモニタ/ドットピッチ.28) ¥107,000
LHD-S100NJ(ロジテック・100MBSCSIハードディスク) ¥128,000

標準価格合計¥693,000▶**現金特価¥428,000**

①¥ 8,000×36回/ボーナス¥40,000×6回
②¥14,000×24回/ボーナス¥40,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥43,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 FX

NEC 32ビット デスクトップ機

●CPUにi386™SX(12MHz)[illegible]、[illegible]ファイルスロット採用。誰もが快適に使え[illegible]です。

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1205)

PC-9801FX2(U2)(NEC・本体/5"FDD×2) ¥278,000
CU-14FD(SHARP・14"[illegible]ラーモニタ/ドットピッチ.31) ¥74,800
LHD-S100NP(ロジテック・100MBHD専用スロット用) ¥99,800

[illegible]価格合計¥452,600▶**現金特価¥298,000**

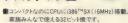
①¥ 8,500×24回/ボーナス¥35,000×4回
②¥11,500×18回/ボーナス¥45,000×3回
③¥18,000×12回/ボーナス¥55,000×2回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-9801 US

40% OFF

NEC 32ビット デスクトップ機

●コンパクトなのにCPUにi386™SX(16MHz)搭載。家族みんなで使える32ビット機です。

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1206)

PC-9801US(NEC・本体/3.5"FDD×2)…¥248,000
CU-14FD(SHARP・14"カラーモニタ/ドットピッチ.31) ¥74,800
CKP-15(シチズン・136桁24ドット漢字プリンタ) ………¥108,000

[illegible]価格合計¥430,800▶**現金特価¥258,000**

①¥ 7,500×24回/ボーナス¥30,000×[illegible]
②¥11,500×18回/ボーナス¥30,000×3回
③[illegible]17,000×12回/ボーナス¥40,000×2回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-486GF

EPSON 32ビット デスクトップ機

●CPUにi486™SX(16MHz)搭載、ハイレゾボード(オプション)装着によりハイレゾリューションモードに対応。

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1216)

PC-486GF5/2(EPSON・本体) ………¥348,000
CR-5050(EPSON・カラーモニタ/ドットピッチ.28) ¥99,800
VP-2061PC(EPSON・136桁カラー24ドットプリンタ) …¥130,000

標準価格合[illegible]¥577,800▶**現金特価¥398,000**

①¥ 8,500×36回/ボーナス¥30,000×6回
②¥12,500×24回/ボーナス¥40,000×4回
③¥17,000×18回/ボーナス¥50,000×3回

APPLE PERSONAL COMPUTER

Macintosh LCII

マッキントッシュ エントリーモデル

●カラーモニタを使用できる、[illegible]価格の入門モデルです。

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1236)

M1720J/A(Apple・本体4MB/FDモデル) ……¥258,000
M0297J/A(Apple・12"RGBカラーモニタ) ……¥100,000
ss52Qi([illegible]システム・52MB[illegible]ハードディスク)…¥89,000

標準価格合計¥447,000▶**現金特価¥318,000**

①¥ 6,000×36回/ボーナス¥29,000×6回
②¥10,000×24回/ボーナス¥32,000×[illegible]回
③¥14,000×18回/ボーナス¥37,000×[illegible]回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 NS/L

NEC 32ビット ノートパソコン

●[illegible]能、[illegible]電力化を実現したジャストA4サイズ。

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1207)

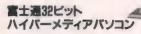
PC-9801NS/L(NEC・本体) ………¥298,000
LHD-NSL40(ロジテック・40MB内蔵ハードディスク)…¥64,800
PIO-98NT-4ML(I・Oデータ・4MB増設RAMカード) ¥26,000

[illegible]価格合計¥388,800▶**現金特価¥278,000**

①¥ 8,500×24回/ボーナス¥30,000×4回
②¥11,000×18回/ボーナス¥40,000×3回
③¥17,000×12回/ボーナス¥50,000×2回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II

富士通32ビット ハイパーメディアパソコン

●CPUに486SX(20MHz)搭載でさらに処理速度がアップ。モデルCX上位機種の[illegible]場です。

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1223)

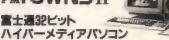
FMTOWNSII HR20(富士通・本体)
FMT-DP5361(富士通・ディスプレイ/マスクピッチ.36) …¥138,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード) ……¥30,000

現金価格 **大特価**

①¥10,000×36回/ボーナス¥25,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥31,000×[illegible]回
③¥20,000×18回/ボーナス¥39,000×3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II

富士通32ビット ハイパーメディアパソコン

●CPU/VRAM性能向上により[illegible]度が一段とアップ。クイック[illegible]パワフルな情報ステーションです。

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1221)

FMTOWNSII CX20(富士通・本体) …¥333,000
FMT-DP536(富士通・ディスプレイ) ……[illegible]138,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード) ……¥30,000
三国志III(光栄・ゲームソフト) ………¥17,200
HYPER PLANET(ダットジャパン・天文シュミレータ) ¥12,800
エメラルドドラゴン(グローディア・ゲームソフト)…¥11,800

[illegible]価格合計¥542,800▶**現金特価¥388,000**

①¥ 9,000×36回/ボーナス¥21,000×6回
②¥14,500×24回/ボーナス¥20,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥20,000×3回

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68000 Compact XVI

SHARPパーソナル ワークステーション

●X68000の高機能をコンパクトに凝縮!

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1231)

CZ-674C-H(SHARP・X68000 Compact XVI本体) ¥298,000
CZ-608D-H(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ.28) …¥94,800
CZ-68HA(SHARP・X68000CompactXVI用内蔵80MBハードディスク)

現金特価¥330,000

①[illegible] 7,000×36回/ボーナス¥25,000×6回
②¥10,000×24回/ボーナス¥35,000×4回
③¥16,000×18回/ボーナス¥30,000×3回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

おすすめ中古セット

NEC
PC-9801DX2/U2 新品限定5本
標準価格¥318,000→特価¥138,000
MITSUBISHI
XC-1498CII 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格¥425,000→特価¥187,800

おすすめ中古セット

NEC
PC-9801VX21 中古在庫限定品
標準価格¥433,000→特価¥98,000
SHARP
CU-14FD 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格¥507,800→特価¥137,800

中古在庫限定品
NEC
PC-9801VX2
¥433,000→¥92,000
NEC
PC-9801VX4
¥693,000→¥112,000

中古在庫限定品
NEC
PC-9801LX2
¥448,000→¥98,000
NEC
PC-9801LX4
¥588,000→¥118,000

新品限定品
EPSON
PC-286LS-STD
¥478,000→¥99,800

新品限定品
EPSON
PC-386BOOK-L
¥378,000→¥168,000

特選中古リスト

NEC

本体

品名	標準価格	特価
PC-8801MA2	¥168,000→	¥32,000
PC-88VA	¥298,000→	¥38,000
PC-9801VM2	¥415,000→	¥55,000
PC-9801UV21	¥318,000→	¥78,000
PC-9801VM11	¥328,000→	¥88,000
PC-9801VX41	¥630,000→	¥118,000
PC-9801UX41	¥545,000→	¥118,000
PC-9801EX2	¥348,000→	¥118,000
PC-9801RX2	¥398,000→	¥118,000
PC-9801ES2	¥448,000→	¥158,000
PC-9801RS21	¥398,000→	¥158,000
PC-9801DS2/U2	¥358,000→	¥168,000
PC-9801RA5	¥736,000→	¥228,000
PC-9801DA5/U5	¥598,000→	¥268,000
PC-9801DAU7	¥698,000→	¥308,000
PC-98XLダブル	¥988,000→	¥198,000
PC-98RL5	¥970,000→	¥268,000
PC-H98MODEL70-100	¥1,680,000→	¥388,000
PC-9801NV	¥248,000→	¥108,000
PC-9801NL	¥238,000→	¥128,000
PC-9801NS20	¥448,000→	¥158,000
PC-9801LV21	¥345,000→	¥78,000
PC-9801LX5	¥638,000→	¥138,000
PC-9801LS5	¥866,000→	¥188,000

ディスプレイ

品名	標準価格	特価
PC-8853N(14"カラー/400L)	¥168,000→	¥30,000
PC-KD551(14"カラー/400L)	¥118,000→	¥28,000
PC-KD854N(14"カラー/400L)	¥84,800→	¥38,000
PC-TV451(15"TVカラー/200・400L)	¥156,000→	¥42,000
N5911/L(14"グリーン/400L)	¥65,000→	¥20,000
N5913(14"カラー/400L)	¥165,000→	¥35,000
N5913LG(14"カラー/400L)	¥138,000→	¥42,000
N5923(14"カラー/750L・ハイレゾ専用)	¥235,000→	¥48,000
N5924/U(14"カラー/400・750L)	¥233,000→	¥78,000
N5925(20"カラー/750L・ハイレゾ専用)	¥598,000→	¥148,000
N5926-02(15"カラー/400・750L・H98専用)	¥288,000→	¥118,000

ディスクユニット

品名	標準価格	特価
PC-8881(8"2D×2)	¥442,000→	¥15,000
PC-9881K(8"2D×2)	¥320,000→	¥28,000
PC-9881N(8"2D×2)	¥320,000→	¥38,000
PC-9831-UW1(3.5"2DD×1)	¥88,000→	¥12,000

プリンタ・プリンタオプション

品名	標準価格	特価
PC-PR150n(80桁・漢字熱転写) 新品限定5本	¥69,800→	¥42,800
PC-PR150VH(80桁・カラー漢字48ピン熱転写)	¥99,800→	¥42,000
PC-PR406H(80桁・カラー漢字24ピン熱転写)	¥94,800→	¥38,000
PC-PR201F2(136桁・漢字24ピンドット)	¥158,000→	¥42,000
PC-PR201V(136桁・カラー漢字24ドット)	¥298,000→	¥75,000
PC-PR201V2(136桁・カラー漢字24ドット)	¥298,000→	¥78,000
PC-PR201/60A(136桁・カラー漢字24ドット)	¥158,000→	¥78,000
PC-PR201/65A(136桁・カラー漢字24ドット)	¥215,000→	¥98,000
PC-PR602R(B4・日本語ページプリンタ)	¥498,000→	¥128,000
PC-PR1000(A4・日本語ページプリンタ)	¥259,000→	¥78,000
NM-5020(136桁・高速印字漢字24ドット)	¥370,000→	¥78,000
NM-9032-06(NM9700用カットシートフィーダ)	¥30,000→	¥10,000
PC-PR104-03(PC-PR104用シートガイド) 新品同様	¥2,100→	¥1,000
PC-PR201G-03(PC-PR201G用トラクタユニット)	¥18,000→	¥5,000
PC-PR201X-03(PC-PR201/65A/80A/80LA・X・J用トラクタユニット)	¥20,000→	¥5,000
PC-PR201HC/H2/H3/V2用カラーインクリボン(6本1パック)	¥15,000→	¥6,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

品名	標準価格	特価
WACHI/バスマウス98(98用/400カウント) 新品	¥6,800→	¥2,800
WACHI/バスマウス98II(98用/100・200・400カウント切替式) 新品	¥8,800→	¥3,800
WACHI/MKマウスHR3(98NL・H98・386P・386NW用 100・200・400・800切替式) 新品	¥9,800→	¥5,000
WACHI/MK-1500(マウスインターフェース) 新品	¥15,000→	¥9,800
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品	¥2,800→	¥1,800
SNE/INTER-8(98用1MBインターフェイスボード) 新品	¥24,800→	¥15,000
SNE/リトルオーケストラLS(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥20,000→	¥12,000
SNE/リトルオーケストラSS(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥22,000→	¥13,000
SNE/GINGA-10(98N,NV,NS,LV,LX,T用10キー) 新品	¥12,000→	¥6,500
TAXAN/98NOTE用・FDDケーブル 新品	¥8,800→	¥4,800
SNE/128K(98用増設128Kボード) 新品	¥8,000→	¥5,800
I/Oデータ/PIO-9234-256K(98用増設256Kボード) 新品	¥12,500→	¥9,800
I/Oデータ/PIO9234G-0.5ML(98用増設512Kボード) 新品	¥17,000→	¥14,200
IDEXON/SR-7314(カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	¥89,800→	¥49,800
SHARP/CU-14KD(カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	¥89,800→	¥48,000
MITSUBISHI/XC-1498CII(カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	¥107,000→	¥49,800
SANYO/CMT-147L(W)(カラーディスプレイ0.39ドットピッチ) 新品	¥79,800→	¥39,800
CITIZEN/CKP-15(136桁・24ドットプリンタ) 新品	¥108,000→	¥44,800

EPSON

品名	標準価格	特価
PC-286V-STD	¥298,000→	¥78,000
PC-386GS2	¥298,000→	¥188,000
PC-286LE-H20	¥503,000→	¥78,000
PC-386LS-H20	¥673,000→	¥148,000
PC-386NW1B	¥418,000→	¥158,000
PC-LHD20(286・386LS用/ハードディスク20M) 新品限定品	¥142,000→	¥29,800
AP-300(80桁・漢字48ピン熱転写) 新品同様	¥59,800→	¥38,000
AP-600PC(80桁・カラー漢字熱転写)	¥64,800→	¥28,000
AP-850PC(80桁・カラー漢字48ドット熱転写)	¥96,800→	¥35,000
AP-900PC(80桁・カラー漢字48ピン熱転写) 新品限定品	¥94,800→	¥49,800
VP-800PC(80桁・漢字24ドット)	¥124,000→	¥42,000
VP-1350PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定品	¥94,800→	¥44,800
VP-1047PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定10本	¥99,800→	¥58,000
VP-2061PC(136桁・カラー漢字24ドット) 新品限定10本	¥130,000→	¥79,800
XP-2000PC(136桁・漢字■ドット)	¥196,000→	¥98,000
LP-3000(A4・日本語ページプリンタ+トナー) 新品限定品	¥283,000→	¥99,800

FUJITSU・SHARP・TOSHIBA

品名	標準価格	特価
FUJITSU/FMR-50LT5B	¥568,000→	¥128,000
FUJITSU/FMDPC232D	¥89,800→	¥35,000
SHARP/CZ-604C(X-68000 SUPER)	¥348,000→	¥148,000
SHARP/CZ-652C(X-68000 PRO)	¥298,000→	¥88,000
SHARP/CZ-606D(15"400L/カラーディスプレイ)	¥79,800→	¥38,000
TOSHIBA/J3100SX001(Dyna Book 386)	¥258,000→	¥118,000
TOSHIBA/J3100SX001-B(Dyna Book 386)	¥238,000→	¥128,000
TOSHIBA/PWS-5015A(J3100SL002)	¥298,000→	¥68,000
TOSHIBA/PWS-5016A(J3100SL011)	¥398,000→	¥78,000

■クレジッ■■■に消費税は含まれておりますが、■■特別価格に■含まれておりません。■■消費税がかかります。

大阪日本橋でんでんタウン最強のスタンバイ

大好評につき続行中!!

中古ソフト 高額買取キャンペーン!!

PC-9801

タイトル	
●アマランスII	▶高価買取
●アラスカン マラミュート	▶高価買取
●蒼き狼と白き牝鹿 ～元朝秘史～	▶高価買取
●F-19 STEALTH FIGHTER	▶高価買取
●F-29 RETALIATOR	▶高価買取
●永世名人III	▶高価買取
●ガンダム アドバンスドオペレーション	▶高価買取
●CASTLES キャッスルズ	▶高価買取
●きゃんきゃんバニー プルミエール	▶高価買取
●機甲師団II	▶高価買取
●GIDDY II	▶高価買取
●クラシックロード1	▶超高価買取
●KO世紀 ビースト三獣士	▶高価買取
●国立機動部隊 RIPS V	▶高価買取
●GODS(ゴッズ)	▶高価買取
●轟II	▶高価買取
●三国志III	▶高価買取
●Charm ～シャルム～	▶超高価買取
●シークレット・オブ・シルバー・ブレイド	▶高価買取
●ジャッカル	▶超高価買取
●卒業 ～グラデュエーション～	▶超高価買取
●太閤立志伝	▶高価買取
●対局囲碁 ゴライアス	▶高価買取
●大戦略IV	▶高価買取
●大戦略IV マルチエディタ	▶高価買取
●AD&D チャンピオン・オブ・クムン	▶高価買取
●地球防衛少女イコちゃん ―UFO大作戦―	▶高価買取
●復活祭アスティカーヤの魔女	▶超高価買取
●テセラ	▶高価買取
●DE・JA II	▶高価買取
●電撃ナース!	▶超高価買取
●DON	▶高価買取
●DRAGON MASTER Silk	▶高価買取
●ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II	▶高価買取
●ドラゴン創世紀	▶高価買取

タイトル	
●人形使い	▶高価買取
●HUSTLER 2055	▶高価買取
●ピンクソックス8	▶高価買取
●FREE WILL(フリーウィル)	▶高価買取
●ペブルビーチの波濤	▶高価買取
●星の砂物語2	▶高価買取
●MAD・PARADOX	▶超高価買取
●My eyes!	▶高価買取
●マルチペイント	▶超高価買取

タイトル	
●魔京伝	▶高価買取
●やんやんのクイズいっちょまえ	▶高価買取
●ロードス島戦記 福神漬2	▶高価買取

MSX2

タイトル	
●エル	▶高価買取
●SDスナッチャー	▶高価買取
●ガゼルの塔	▶高価買取
●キャンペーン版大戦略II	▶高価買取
●銀河英雄伝説II DX+set	▶高価買取
●スナッチャー	▶高価買取
●ソーサリアン	▶高価買取
●闘神都市	▶高価買取
●ピンクソックス8	▶高価買取
●BEAST	▶高価買取
●プリンセスメーカー	▶超高価買取
●My eyes!	▶高価買取
●YUKA ～ゆかのふしぎな体験～	▶高価買取
●夢二 ～浅草綺譚～	▶高価買取
●龍の花園	▶高価買取

X68000

タイトル	
●アリスの館II	▶高価買取
●ヴェルスナーグ戦乱	▶高価買取
●エトワールプリンセス	▶高価買取
●OVER TAKE	▶高価買取
●きゃんきゃんバニー プルミエール	▶高価買取
●グラディウスII	▶高価買取
●三国志III	▶高価買取
●ジェノサイドII	▶高価買取
●雀OH!クエスト	▶高価買取
●太閤立志伝	▶高価買取
●DE・JA II	▶高価買取
●出たな!!ツインビー	▶高価買取
●生中継68	▶高価買取
●パロディウスだ!	▶高価買取
●バーンウェルト	▶高価買取
●バトルテック ―失われた聖杯―	▶高価買取
●ファイナルファイト	▶超高価買取
●ポピュラスII	▶高価買取
●My eyes!	▶高価買取
●ムーンクリスタル	▶高価買取

PC-8801

タイトル	
●蒼き狼と白き牝鹿 ～元朝秘史～	▶高価買取
●ガンダム タクティカルオペレーション	▶高価買取
●ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II	▶高価買取
●ドラゴンナイトII	▶高価買取
●ほっぷるメイル	▶高価買取

FM-TOWNS

タイトル	
●AYA	▶高価買取
●アフターバーナーIII	▶高価買取
●アリスの館II	▶高価買取
●ウルティマ トリロジー I、II、III	▶高価買取
●ウルティマIV	▶高価買取
●ウルティマV	▶高価買取
●ウルティマVI	▶高価買取
●F-29 RETALIATOR	▶高価買取
●エメラルドドラゴン	▶高価買取
●オルゴール	▶高価買取
●CAL	▶超高価買取
●きゃんきゃんバニー プルミエ+スピリッツ	▶超高価買取

タイトル	
●銀河英雄伝説II DX FM-TOWNS SP	▶高価買取
●サイレントメビウス	▶高価買取
●三国志III	▶高価買取
●JOKER	▶高価買取
●ジョシュア	▶高価買取
●Super D・P・S	▶高価買取
●太閤立志伝	▶高価買取
●DE・JA II	▶高価買取
●ハイパー・デザート・オペレーション	▶超高価買取
●遥かなるオーガスタ	▶高価買取
●BIG HONOUR	▶高価買取
●ふしぎの海のナディア	▶高価買取
●PREMIUM	▶高価買取
●星の砂物語2	▶高価買取
●マイト&マジックIII	▶高価買取
●Ms. DETECTIVE	▶高価買取
●モンキーアイランド	▶高価買取
●ヨーロッパ戦線	▶高価買取
●ランスIII ～リーザス陥落～	▶高価買取
●雷電伝説	▶高価買取
●レジオナルパワーII	▶高価買取
●レッサーメルン	▶高価買取

【通信買取】の手順

①お客様の住所・氏名・電話番号・お送り頂くソフト名(メディアも)・在宅時間(何時ごろいるか)を明記したものを、ソフトと一緒に宅急便等でお送り下さい。

②お送り頂いたソフトを、スタンバイにて価格査定させていただきます。

③スタンバイからお客様へ買取価格を電話連絡いたします。

④お客様から了解をいただければ、現金書留にて送金させていただきます。このとき送金手数料は、買取合計金額から引かせて頂きます。(¥500)

●買取価格は、ユーザー登録カード・附属品の有無・パッケージの状態(汚れ・傷・ケース割れ・帯なし・シール等)により値引する場合があります。

●X-1・FM-77/AV・PC-88VA及びMSX・PC-88の一部のソフトは、買取できません。MSX・PC-88のソフトについては事前に電話で確認して下さい。

STAND-BY

大阪市浪速区日本橋5-7-19

〒556 (ヒロセビル)

☎06(641)0505

九州のSUPER SHOP アプライドの超高額買取りバリ高か～～！

SUPER SHOPはここが違う!!

★商品到着後翌日までに、査定連絡／即入金／バリ早か～～！★パソコン以外でも何でも買取れます。／バリ高か～～／

アプライドが買取れるもの：パソコン・パソコン周辺機器・ワープロ・ファミコン・ゲームソフト・オーディオ・カメラ・電子楽器（キーボードなど）・ビデオ・CD・LD・レコード・図書券・商品券など・古銭・切手・古本などなどな～んでも高く買います//

★印商品 高額 買取り中//

学校・企業関係の皆様
福岡・佐賀・熊本地区の法人・学校関係の皆様、パソコンの ご売却は下記までお気軽に／専門スタッフが直接おうかがいします//
企業専用 092-481-7800 担当：[illegible]
学校専用 092-481-7801 担当：[illegible]

〈買取り価格一覧〉

市場相場に伴い買取り価格は常に変動します。（11/1現在）
この買取り価格は、システムディスク・マニュアル・箱など全て揃った価格です。

	パソコン本体		
★	NEC PC-9801FA2	¥	214,000
	NEC PC-9801FS	¥	168,000
	NEC PC-9801FX	¥	138,000
★	NEC PC-9801DA2	¥	168,000
	NEC PC-9801RA21	¥	150,000
	NEC PC-9801RA2	¥	135,000
	NEC PC-9801RS21	¥	98,000
	NEC PC-9801DX2	¥	95,000
■	[illegible] PC-9801RX21	¥	85,000
	NEC PC-9801RX2	¥	75,000
	NEC PC-9801VX21	¥	55,000
	NEC PC-9801DO+	¥	55,000
	NEC PC-9801DO	¥	45,000
	NEC PC-9801CV21	¥	55,000
	NEC PC-9801UV11	¥	35,000
	NEC PC-9801UV21	¥	25,000
	NEC PC-9801UV2	¥	15,000
	NEC PC-9801LV22	¥	13,000
	NEC PC-9801LV21	¥	10,000
	[illegible] PC-9801NC	¥	265,000
	NEC PC-9801NS20	¥	60,000
	NEC PC-9801NS	¥	50,000
	NEC PC-9801NV	¥	40,000
★	NEC PC-9801N	¥	35,000
★	NEC PC-9801NSE	¥	110,000
	NEC PC-9801NST	¥	130,000
	EPSON PC-486GR2/5	¥	220,000
	EPSON PC-486GF2/5	¥	175,000
	EPSON PC-386S	¥	138,000
	[illegible] PC-386GS2	¥	143,000
	EPSON PC-386P	¥	107,000
	EPSON PC-386GE2	¥	108,000
	[illegible] PC-386V-STD	¥	118,000
	EPSON PC-386M-STD	¥	97,000
	EPSON PC-386VR-STD	¥	90,000
	[illegible] PC-386LSR	¥	130,000
	EPSON PC-386LS-STD	¥	54,000
	EPSON PC-286VX-STD	¥	70,000
	EPSON PC-286VG-STD	¥	70,000
	EPSON PC-286VF-STD	¥	55,000
	EPSON PC-286VS-STD	¥	60,000
	EPSON PC-286UX-STD	¥	48,000
	EPSON PC-286US-STD	¥	35,000

品名		価格
EPSON PC-286LP-STD	¥	55,000
EPSON PC-286LST	¥	60,000
EPSON PC-286LS-STD	¥	90,000
EPSON PC-286LE-STD	¥	20,000
EPSON PC-286LF-STD	¥	25,000
EPSON PC-286L-STD	¥	15,000
EPSON PC-286BOOKL	¥	105,000
EPSON PC-286BOOKS	¥	80,000
EPSON PC-386NOTEW	¥	94,000
EPSON PC-386NOTEA	¥	70,000
EPSON PC-286NOTEF	¥	15,000
EPSON PC-CLUB	¥	38,000
SHARP X68 SUPER HD	¥	130,000
SHARP X68 EXPERT2 HD	¥	95,000
SHARP X68 EXPERT	¥	65,000
SHARP X68 PRO2 HD	¥	90,000
SHARP X68 PRO HD	¥	80,000
SHARP X68 PRO	¥	60,000
SHARP X68 ACE HD	[illegible]	65,000
SHARP X68 ACE	¥	45,000
FUJITU TOWNS80H+DP531	¥	110,000
FUJITU TOWNS40H+DP531	¥	100,000
FUJITU TOWNS20F+DP531	¥	90,000
FUJITU TOWNS2F+DP531	[illegible]	70,000
APPLE MACⅡsi(5M.40)Set	[illegible]	200,000
APPLE MAC CLASIC	[illegible]	25,000
APPLE MAC CLASIC(2M.45)	¥	35,000
プリンタ		
[illegible] PC-201X	¥	50,000
NEC PC-PR201J	¥	40,000
NEC PC-PR201B	¥	20,000
NEC PC-PR201V2	¥	30,000
NEC PC-PR201 [illegible]	¥	80,000
NEC PC-PR201H3	¥	28,000
NEC PC-PR201G	¥	30,000
NEC PC-PR150VH	¥	30,000
[illegible] PC-PR150VL	¥	25,000
NEC NM9950 2	¥	20,000
NEC NM9950	¥	10,000
NEC PC-PR101G2	¥	20,000
NEC NM-4150	¥	50,000
EPSON VP-4800	¥	50,000
EPSON VP-135EX	¥	15,000
[illegible] VP-1600	¥	35,000

品名		価格
EPSON VP-1500	¥	28,000
EPSON AP-800	¥	20,000
[illegible] AP-850	¥	25,000
中古本体		
スーパーファミコン	¥	TEL
ファミコン	¥	4,000
ゲームボーイ	[illegible]	3,000
ディスクシステム	¥	1,300
ツインファミコン	¥	8,000
PCエンジン（白）	¥	4,000
〃（シャトル）	¥	3,500
〃（コアグラ）	¥	[illegible]
〃（コアグラⅡ）	[illegible]	5,000
〃 [illegible]	[illegible]	[illegible]
〃（GT）	[illegible]	12,000
CD[illegible] Ver1.0	¥	11,000
〃 Ver2.1	¥	16,000
PCエンジン DOO	¥	22,000
メガドライブ	¥	4,000
メガCD	¥	16,000
ゲームボーイ	¥	4,000
ゲー[illegible]ギア	¥	4,000
ネオ・ジオ	¥	17,000
サプライ		
GGワイドギア	¥	400
GTTVチューナ	¥	3,800
MDアーケードパワーステイク	[illegible]	2,300
[illegible]コントロールパッド	[illegible]	600
MDメガアダプター	¥	800
FCジョイカードMK2	¥	300
FCパックスパワーグローブ	¥	300
[illegible]サウンドボーイ	¥	500
GB[illegible]式ACアダプタ	¥	1,600
PC XE-IPROHE	¥	3,800
PC ターボパットグレー	¥	600
PC 天の声2	¥	1,600
PC バックアップブースター！	¥	3,300
SF JBキング	¥	2,800
SF ステレオAVケーブル	¥	[illegible]
攻略本		
定価300円～499円まで	¥	100
定価500円～999円まで	[illegible]	200
[illegible]1,000円～1,499円まで	[illegible]	300
[illegible]1,500円～	¥	400

買取り急上昇!!
※ソフトの買取り価格は、お電話にてお問い合せ下さい。

ファミコン
赤川次郎の幽霊列車
アフター[illegible]
イース3
囲碁[illegible]
囲碁名鑑
いただきストリート
ウィザードリィ
A列車で行こう
[illegible]
ゴルフグランドスラム
ぎ[illegible]わんぶらぁ自己中心派2
快傑ヤンチャ丸2
[illegible]伝説
川の主釣り
がんばれゴエモン2
SD[illegible]ブレイ[illegible]
オセロ
おたくの[illegible]
クォーターバックスクランブル
くにおくん[illegible]代劇だよ全員集合
甲子園
五目ならべ

ゲームボーイ
アレサ1
一発逆転／競馬王DX
ウィザードリィ外伝
ウィナーズホース
エレベーターアクション
オセロ
将棋
少年アシベ[illegible]地パニック
[illegible]伝説FF外伝
大戦略

メガドライブ
アイラブミッキーマウス
アークス オデッセイ
アドバンスト大戦略
アウトラン
エイリアンストーム
エルヴィエント
片山まさゆきの麻雀道場
ギャラクシーフォース2
球界道中記
空牙
ゲイングランド
三国志 乱世の英雄たち
ジャンボ尾崎のスーパーマスターズ
ジョーモンタナフットボール
ジュエルマスター
スーパーバレーボール
スーパーモナコGP
ストライダー[illegible]

PCエンジン
R-TYPE2
ヴァリス4
ウルトラボックス4号（CD）
F1サーカス91
F1ドリーム
改造町人シュビビンマン2
クイズアベニュー（CD）
コズミックファンタジー2
コブラ2（CD）
コラムス
シャーロックホームズの[illegible]
スーパーバレーボール
スーパー桃太郎[illegible]
[illegible]戦士スプリガン（CD）
ゼロヨンチャンプ
[illegible]伝説モンビット
大旋風カスタム
ダウンロード2
ニュートピア2

スーパーファミコン
BIG RUN
F-ZERO
SDザ・グレートバトル
アクトレイザー
ウルトラマン
エリア88
ガデュリン
がんばれゴエモン
グラディウス3
シムシティ
ジャンボ尾崎のホールインワン
スーパーR-TYPE
スーパーウルトラベースボール
スーパースタジアム
スーパーテニス
スーパープロフェッショナルベースボール
スーパーマリオワールド
ダライアスツイン
ドラッケン
ハイパーゾーン
パイロットウィングス
バトルドッジボール
ファイナルファイト
ポピュラス
ボンザバル
ワンダラーフロムイース
[illegible] 森田将棋
白熱 プロガンバリーグ

アプライドの24時間テレホン情報
092-481-9964

APPLIED買取りセンター直通
0120 FreeDial **0120-488998**
買い取り専用FAX **092-481-6143**

アプライドの買取方法は3パターンあるんだ!

発送の場合
宅配便などでアプライドにお送り下さい
商品到着後翌日までには査定価格の連絡をします
お支払い方法は
・現金書留
・口座振込み
のどちらかです
振込希望の方は口座番号と名前のフリガナをお忘れなく

直接お店に持込みの場合
商品と身分証明書と印鑑をお持ちください
ぼくが、その場で査定します。よろしく//
アルスターくん

出張買取の場合
Free Dial 0120-488998 にお電話下さい// お客様の都合に合せます／
指定の[illegible]間に車でご自宅までうかがいます。
その場で査定 即金でお支払いします//
（出張買取りは福岡市周辺のみです）

通信販売用お振込み先
西日本銀行赤坂門支店
普No.0915753 アプライド㈱

郵送先

アプライド総合買取りセンター
〒812 福岡市博多区豊2-3-10 TEL 0120-488998

アプライド秋葉原買取りセンター
〒101 東京都千代田区外神田3-10-5 TEL 0120-488998

アプライド沖縄買取りセンター
〒901-21 沖縄県浦添市牧港4-13 TEL 0120-488998

※郵送のみの受け付けです。

アプライド 博多店

大駐車場完備
〒812 福岡市博多区豊2丁目3－10
TEL（092）481-7800・FAX（092）481-7651
年中無休/営業時間 AM9:00～PM7:00

アプライド 熊本店
〒862 熊本市保田窪2丁目1－26
TEL（096）384-0901・FAX（096）384-8881

アプライド 久留米店
〒830 久留米市東櫛原町字渕の上町293－1
TEL（0942）33-7968・FAX（0942）33-8285

アプライド 大橋店
〒815 福岡市南区向野2丁目12－30
TEL（092）542-1155・FAX（092）542-1156

アプライド 福岡店
〒810 福岡市中央区大手門1-1-1 平和台ビル1F
TEL（092）712-8099・FAX（092）751-2112

AMIGA 3000

AMIGA 2000

AMIGA 500

VIDEO TOASTER2000 STATION

16 bit SET

¥920,000(税別)

- A2000
- 1084モニター
- 120MB HDD＋CARD
- VIDEO TOASTER2.0
- 16bit RAM(9MB)

32 bit SET

¥1,030,000(税別)

- A2000
- 1084モニター
- VIDEO TOASTER2.0
- 120MB HDD
- GVP68030(40MHz)ボード
- 32bit RAM(9MB)

AMIGA500 STARTER KIT

DELUXE 1MB

W/5GAMES, JOYSTICK, A520 VIDEO ADAPTER

大特価 ¥CALL

①ザニーゴルフ
②フュージョンペイント
③インディージョーンズ最後の聖戦
④F/A-18インターセプター
⑤F40 追跡

- 日本語マニュアル＋ゲーム日本語マニュアル
- ジョイスティック
- A520ビデオアダプター付

AMIGA A2000(2.05)

大特価 ¥226,200

A2000＋1084SD ¥306,000

AMIGA3000…2.04ROM ¥598,000
1960マルチスキャンモニター ¥109,800

TOASTER関連

- PERSONAL TBC II ¥169,800
  やはりTOASTERには不可欠です
- TOASTER COZZY ¥CALL
  ついにA3000ユーザーにもTOASTERを使う日が来た！ 詳しくはTELにて
- TOASTER TOOLKIT ¥30,000
  トースター支援プログラム
- WIPE MASTER ¥29,900
  オリジナルワイプをあなたの手で
- Broad Cast 3D FONTS ¥24,500
- MOTION MAN T2な貴方に ¥22,900
- MegaChip2000/500 ¥64,800
  ChipRamを2MBに、マルチタスキング。アニメブラシ、GRAFFIC、AUDIOのストアエリアがひろがります。

今月の超特価品

AMIGA2000HD
50MBSCSI (2.05)
限定6台 ¥245,760
定価¥409,600
40%OFF

NEW A4000
040 25Mhz
Dos Ver. 3.0
NEW AGA CHIP etc.
詳しくは CALL

A2000用GVPアクセラレーター

	定価	サイエンス特価
30 40MHZ/4MB	¥289,000	¥231,200
30 40MHZ/4MB/120HDD付き	¥379,000	¥303,200
30 40MHZ/4MB/210HDD付き	¥449,000	¥359,200
30 50MHZ/4MB	¥429,000	¥343,200
30 50MHZ/4MB/120HDD付き	¥519,000	¥415,200
30 50MHZ/4MB/210HDD付き	¥589,000	¥471,200
40 33MHZ/4MB	¥579,000	¥463,200
40 33MHZ/4MB/120HDD付き	¥669,000	¥535,200
40 33MHZ/4MB/210HDD付き	¥739,000	¥591,200
32ビット4MB SIMMRAM 60ns	¥ 69,000	¥ 55,200

NEW PRODUCTS

今年末は強力ソフト目白押し！

- ALADDIN 4D ¥CALL
  (Draw-4D Pro2.0)
- Morph Plus ¥CALL
- ESSENSE for IMAGINE ¥CALL
- REAL3D 3.0 ¥CALL
- PLAY MATION ¥CALL

違いの分かる貴方に MOUSE各種

- JIN MOUSE ¥4,980
- CHIC MOUSE ¥2,980
- GOLDENIMAGE MOUSE ¥8,980

A2000+GVPアクセラレーター

(A2000コンピューターにハードディスク付きアクセラレータと9MBRAM付き)

★68030シリーズ	定価	サイエンス特価
A2000＋40MHZ/9MB/120HDD	¥669,000	¥535,200
A2000＋40MHZ/9MB/210HDD	¥739,000	¥591,200
A2000＋50MHZ/9MB/120HDD	¥799,000	¥639,200
A2000＋50MHZ/9MB/210HDD	¥869,000	¥695,200

★68040シリーズ	定価	サイエンス特価
A2000＋33MHZ/9MB/120HDD	¥969,000	¥775,200
A2000＋33MHZ/9MB/210HDD	¥1,039,000	¥831,200

New & DTV SOFTWARE

- STAR FX ¥7,500
- MULTIMEDIA FX ¥7,500
- SPECTRUM FX・VOCODER FX ¥7,500
- DELUXE PAINT4.1 ¥23,800
- Imagine 2.0 ¥68,000
- REAL 3D PRO ¥74,800
- REAL 3D ¥33,000
- CALIGARI 2.0 ¥63,000
- Pixel 3D 2.0 ¥19,000
- Scenery Animator 2.0 ¥15,000
- Vista Pro 2.0 ¥15,000
- AD Pro 2.0 ¥45,000
- Impulse OBJECT Vol.1 ¥19,500
- DISTANT SUNS 4.0 ¥15,000
- Voyager ¥20,000
- ANS ¥19,800

GRAPHICS BASICS

- PIX MATE ¥12,000
- TV SHOW 2.0 ¥15,000
- ANIMATION STATION ¥7,500
- MOVIE SETTER ¥15,000
- SCULPT ANIMATE 4D ¥90,000
- INTER CHANGE ¥7,500
- PAGE render 3D ¥24,000
- PAGE flipper plus FX ¥24,000
- Fractal Pro ¥15,000

- SPECTRA COLOR ¥15,000
- MEGA PAINT ¥38,000
- My Paint ¥7,500
- IMAGE FINDER ¥12,000
- DIGI MATE III ¥6,000

MULTIMEDIA TOOL

- AMIGA VISION ¥15,000
- DIRECTOR Version 2 ¥19,000
- ELAN PERFORMER 2.0 ¥23,000
- CANDO 1.5 ¥22,500
- SHOW MAKER ¥59,000
- SCALA ¥59,800

EMULATORS

- MAC 2 DOS ¥22,500
- IMAGE LINK ¥30,000
- A-Max II ＋ ¥58,780
- MAX ROM ¥31,480

MUSIC

- TIGER CUB ¥21,000
- BARS & PIPES ¥57,000
- HARMONY ¥15,000
- KCS 3.5 ¥60,000

UTILITIES

- Lattice C＋＋ ¥64,000
- DISK MASTER II ¥11,000

- AMI-BACK 2.0 ¥12,000
- Baud Bandit ¥7,500

INTERFACES

- A2065 Ethernet Bocord+TCPIP ¥105,000
- ACTION REPLAY MKIII ¥25,000
- SWITCH START ¥13,000
- DATA SWICH ¥9,000

SOUND & GIFX DIGITIZER

- Sound Master ¥33,000
- Audio Master IV ¥20,000
- PERFECT SOUND ¥18,000
- DCTV ¥84,800
- MIDI INTERFACE ¥15,000

POWERUP HARDWARE

- DKB MEGACHIP2000 ¥61,800
- SUPRA RAM 500-512K ¥18,000
- GVP A500PLUS 100MB HD ¥141,600
- SUPRA 500RX w/2meg ¥48,800
- VXL30 40Mhz with 2MB ¥175,000
- BOMAC TOWER ¥59,800

GENLOCKS

- SUPER GEN ¥140,000
- Chroma Key ¥85,000
- MINI GEN ¥47,000
- A520 ADAPTER ¥7,600

FONTS & CLIPS

- INTER FONT ¥18,000
- TV GRAPHICS ¥9,000
- PROFESSIONAL FONT LIB ¥13,000
- KARA FONTS SERIES ¥9,000
- ZUMA FONTS SERIES ¥9,000
- 1st PRIZE TOASTED FONTS ¥10,500
- CINNAMON ¥30,000
- LASER CLIPS ¥9,000

—— MAGAZINES ——

- AMIGA WORLD ¥1,500
- AMIGA FORMAT ¥2,900
- AMIGA COMPUTING ¥2,900
- AMAZING COMPUTING ¥1,500

NEW OPTION

- Work Bench 2.05 UPGRADE Kit ¥22,800
- SUPER DENIS (8373) ¥9,300

※価格はすべて消費税別となります。

AMIGA SHOP コモドールサービスセンター
コンピューターサイエンスジャパン

〒101 東京都千代田区神田須田町1-18-2 須田町パークビル 2F 電話03(3257)4472 FAX03(3257)4473
営業時間 AM11:00〜PM7:30(日祝PM6:00まで)(木曜日定休)/全国ネット通信販売。分割払い, カードOK//詳しくはお電話で/
振込銀行：さくら銀行 芝浦支店 普通3000609 口座名：㈲コンピュータサイエンスジャパン

商品名	機種	定価	売価
アドバンテージテニス	TOWNS	8,800	7,040
アフターバーナIII	TOWNS	10,800	8,640
アマランス2	PC98	9,800	7,840
アーリー・キングダム	PC98	12,800	10,240
アグミックスセレクト	PC98	7,800	6,240
アラスカンマラミュート	PC98	12,800	10,240
アリスの[illegible] 2	PC98/X68/TOWNS	4,800	3,840
アリスの[illegible] CD	TOWNS	6,800	5,440
アルミスト	PC98	9,800	7,840
AN DIE MUSIK 1,2,3,4,6	TOWNS	3,980	3,184
イマージュ	PC98/X68	7,800	6,240
イースI	PC98/PC88	7,800	6,240
イースI	X68	9,600	7,680
イースII	PC98/PC88/MSX2	7,800	6,240
イースIII	PC98/PC88/X68/MSX2	8,700	6,960
雨月奇[illegible]	PC98	12,800	10,240
宇宙[illegible]少女NAMI	PC98	8,800	7,040
ウォーゲーム・コンストラクション	PC98	9,800	7,840
ウルティマV 海外1	TOWNS	9,800	7,840
エメラルドドラゴン	PC98/X68	9,800	7,840
エメラルドドラゴン	PC88/MSX2	8,800	7,040
エメラルドドラゴン	TOWNS	11,800	9,440
エコロジーマジック	PC98	12,800	10,240
エアーコンバットII	PC98	8,800	7,040
エアーコンバットIII	PC98	9,800	7,840
エアーコンバットシナリオ集1/2	PC98	5,000	4,000
エルムナイト	PC98/TOWNS	14,800	11,840
エアーマネージメント	PC98/TOWNS	11,800	9,440
永世名人 3	PC98	9,800	7,840
エイトレイクス ゴルフクラブ	PC98	4,800	3,840
F−19ステルスファイター	PC98	12,800	10,240
F−1[illegible]ストライクイーグルII	PC98	10,800	8,640
F−29リクエイター	PC98/X68	12,800	10,240
ELLE(エル)	PC98/X68/TOWNS/MSX2	7,800	6,240
オルゴール	TOWNS	12,800	10,240
オーバーティク	[illegible]	9,800	7,840
織田信長	PC98	9,800	7,840
科学特捜隊	PC98	14,800	11,840
華麗なる人生	PC98/X68	8,800	7,040
風、スローダウン	PC98	9,800	7,840
ガンダム・クラシックオペレーション	PC98	9,800	7,840
ガンダム・ハイパークラシック	PC98	9,800	7,840
君だけに愛を	PC98/X68/MSX2	7,800	6,240
キャッスルズ	PC98/X68	9,800	8,820
機構師団2	PC98	10,800	8,640
今日もキャンバス花乱[illegible]	PC98	7,800	6,240
CAL	PC98/X68/MSX2	6,800	5,440
CAL2	PC98/X68/MSX2	7,800	6,240
CAL3	PC98/X68	8,800	7,040
CAL1、2セット	TOWNS	8,800	7,040
究[illegible]麻雀アイドルグラフィック	PC98	7,800	6,240
KIGEN	PC98/TOWNS	9,800	7,840
ギゼ	PC98/X68/MSX2	7,800	6,240
キャラット	PC98	7,800	6,240
キャラメルクエスト	PC98	9,800	7,840
キャンペーン版大戦略 2	MSX2	8,800	7,040
キャンペーン大戦略II世界激闘編	PC98	3,600	2,880
銀河英雄伝説III	PC98	12,800	10,240
キャンキャンコレクション	PC98	5,800	4,640
KISS	PC98	7,800	6,240
銀河英雄伝説IIDX+	TOWNS	12,800	10,240
機甲装神ヴァルカイザ	PC98	7,800	6,240
KID PIX(海外)	TOWNS	10,800	8,640
キャラット	PC98	7,800	6,240
きゃんきゃんバニー プルミエール	PC98/X68/TOWNS/MSX2	7,800	6,240
GIDYY(ギディ)	PC98	7,800	6,240
GIDYY 2(ギディ)	PC98	7,800	6,240
グランプリサーカス2	PC98	9,800	7,840
グランプリサーカス サーキットデータ 2	PC98	4,800	3,840
グラムキャッツ2	PC98	7,800	6,240
クインティアロード2	PC98	8,800	7,040
クインティアロード	PC98	8,800	7,040
狂った果実	PC98/X68/MSX2	7,800	6,240
グラフサウルスVer. 2	MSX2	12,800	10,240
クイズDEグランプリ	PC98	7,800	6,240
クインティア・ロード2	PC98	8,800	7,040
クリスタルクエスト	PC98	7,800	6,240
幻影都市	PC98/PC88VA/MSX2TR	9,800	7,840
GAMEテクノポリススーパーコレクション1	TOWNS	12,800	10,240
けらけら星	PC98	5,800	4,640
芸夢じゃん	PC98	7,800	6,240
元朝秘史	PC98/PC88	9,800	7,840
コンチネンタル	PC98/X68/MSX2	8,800	7,040
GODS	PC98	9,800	7,840
轟II	PC98	12,800	10,240
コマンドHQ	PC98	11,800	9,440
国立機動戦隊	PC98	7,800	6,240
ザ・タワーオブキャビシ	PC98	5,800	4,640
サウルスランチMIDI#4	MSX2	3,800	3,040

商品名	機種	定価	売価
サイレントメビウス	PC98/X68/TOWNS	14,800	11,840
サルゴンV	PC98	12,800	10,240
三国志 III	PC98/X68	14,800	11,840
[illegible]行	PC98	12,800	10,240
雀ジャカ雀	PC98	7,800	6,240
シンセサウルスV3.0	MSX2	12,800	10,240
ジョシュア	PC98/X68	9,700	7,760
SILK エピソード2	PC98	8,800	7,040
シャルム	PC98/TOWNS	6,800	5,440
シャングリラ	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
シュートレシジ	X68	9,800	7,840
シュヴァルツシルト3	PC98	12,800	10,240
将棋大将位	PC98	8,800	7,040
新宿物語	PC98/X68	7,800	6,240
ジェノサイド 2	X68	8,800	7,040
雀OH クエスト	PC98/X68	7,800	6,240
ジョーカー 1/2	PC98/X68/MSX2	7,800	6,240
ジョーカー 1+2	TOWNS	8,800	7,040
スーパーリアル[illegible]P2&P3	TOWNS	11,800	9,440
スイートエンジェル	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,440
スーパーピンクソックス	MSX2	4,800	3,840
スザク	TOWNS	12,800	10,240
スーパー D・P・S	PC98	6,800	5,440
スプラッターハウス	TOWNS	9,800	7,840
スリップストリューム	PC98	5,800	4,640
ソリチュード上巻	PC98	12,800	10,240
卒業写真・美姫	PC98/X68/MSX	6,800	5,440
ソード・ダンサー	PC98	9,800	7,840
ソードダンサー増刊号	PC98	4,800	3,840
[illegible]	PC98	11,800	10,620
[illegible]囲碁 [illegible]	PC98	14,800	11,840
太[illegible]立志伝	PC98/X68	9,800	7,840
大閤立志伝	TOWNS	11,800	9,440
大戦[illegible]IV	PC98	9,800	7,840
大戦略マルチエディタ SP	PC98	9,800	7,840
[illegible]略マルチエディタ	PC98	6,800	5,440
大戦[illegible]IV追加データ集	PC98	5,000	4,000
大戦略III' [illegible]データ集	PC98	5,000	4,000
大戦略III' 9[illegible]マップ集	PC98	5,000	4,000
ダイヤモンドプレヤー	PC98	12,800	10,240
沈黙の[illegible]	PC98/TOWNS	12,800	10,240
地球防衛少女イコちゃん	PC98	12,800	10,240
天竺への道	PC98/TOWNS	9,800	7,840
電撃ナース	PC98	8,800	7,040
ティラム・バラム	PC98	9,800	7,840
天神乱魔	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
テニス・テニス	PC98	9,800	7,840
テセラ	PC98/X68	8,800	7,040
天下大乱	PC98	8,800	7,040
天下統一 II	PC98	9,800	7,840
天下統一 IIパワーアップ	PC98	6,800	5,440
天下統一 IISPパッケージ	PC98	13,800	11,040
DPS	98/88/68/TOWNS/MSX2	5,800	4,640
DPS SG	98/88/68/TOWNS/MSX2	6,800	5,440
DPS SG SET2	PC98/X68/TOWNS/MSX2	6,800	5,440
DPS SG SET3	PC98/X68/TOWNS/MSX2	6,800	5,440
DE・JA	PC98/X68/MSX2	6,800	5,440
DE・JA II	PC98/X68/TOWNS	8,800	7,040
DEAD OF THE BRAIN	PC98/X68/MSX2	8,800	7,040
ドラゴン創世紀	PC98	12,800	10,240
ドクターブレイン	PC98	9,800	7,840
とことん絵筆	PC98	14,800	11,840
闘神都市	PC98/X68/TOWNS/MSX2	6,800	5,440
DOR 1/2 各号	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,440
Dr・STOP	PC98/X68/TOWNS/MSX2	6,800	5,440
ドラゴン・ナイト	PC98/PC88/X68/MSX2	6,800	5,440
ドラゴン・ナイトII	PC98/PC88/X68/MSX2	7,800	6,240
ドラゴン・ナイトIII	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
ドラゴン・キングス	PC98	7,800	6,240
ドラゴンピンク	PC98	8,800	7,040
ナイトメア	TOWNS	12,800	10,240
人形使い	PC98	8,800	7,040
ヌーク	PC98	7,800	6,240
ネクタリス	PC98/X68	7,800	6,240
信長の野望 [illegible]伝	PC98	12,800	10,240
信長の野望 武将風雲録	PC98/PC88/X68/MSX2	9,800	7,840
バトルハイスクール	PC98	7,800	6,240
Bacta	PC98	7,800	6,240
花札物[illegible]	MSX2	6,800	5,440
パックマン	PC98	7,800	6,240
パイプドリーム	PC98	7,800	6,240
ハスラー2055	PC98	9,800	8,820
バトル	PC98/TOWNS	12,800	10,240
バーディーワールド	PC98/X68/MSX2	5,800	4,640
バーンウェルト	X68	9,800	7,840
バトルテック	X68	9,800	8,820
遥かなるオーガスタ	PC98/TOWNS	12,800	10,240
爆笑馬券	PC98	25,000	20,000
ピーチアップ総集編2	MSX2	7,800	6,240

商品名	機種	定価	売価
ピンクソックス 1/2/3 各号	PC98/MSX2	2,800	2,240
ピンクソックス 4/5/6/7 各号	PC98/MSX2	3,600	2,880
ピンクソックス 8号	PC98/MSX2	6,800	5,440
[illegible]伝	PC98	12,800	10,240
秘密の花園	PC98/X68/MSX2	7,800	6,240
美少女通信	PC98/X68	6,800	5,440
ビックオナー	PC98/TOWNS	12,800	10,240
ヴェインドリームII	PC98	9,800	7,840
フラクタルエンジン	TOWNS	2,600	2,080
FOXY2	PC98	7,800	6,240
プレイメーカーフットボール	PC98	9,800	7,840
ブランディッシュ	PC98/TOWNS	9,800	7,840
プレセンスCD付き	PC98	11,800	9,440
プレセンス	PC98	9,800	7,840
ヴェルスナーグ戦乱	X68	9,800	7,840
ポップルメイル	PC98/PC88	9,800	7,840
ファイナル・ファイト	X68	9,800	7,840
ファイヤーアームズ	PC98	9,800	7,840
フィフスエレメント	PC98	9,800	7,840
フォボス	PC98	7,800	6,240
ふしぎの海のナディア	PC98/X68	14,800	11,840
フリーウィル	PC98	9,700	7,760
プリンセスメーカー	PC98/MSX	14,800	11,840
PREMIUM	PC98	7,800	6,240
プレリア	PC98	7,800	6,240
ベストプレーベースボール[illegible]2	PC98	9,800	8,820
ペブルビーチの波濤	PC98	14,800	11,840
[illegible]予備校1/2/3各号	PC98/X68	7,800	6,240
星の[illegible]語2	PC98/X68/MSX2	8,800	7,040
星の[illegible]語	PC98/PC88/X68/MSX2	6,800	5,440
ホットプリント パラダイス	PC98	7,800	6,240
ポピュラス 2	X68	12,800	10,240
魔彩子雀	PC98/TOWNS	8,800	7,040
MI TANK PLATOON	PC98	12,800	10,240
マスターオブモンスター FINAL	PC98	9,800	7,840
まなみのどこまでイクの?	PC98	3,800	3,040
まゆみ	PC98	5,800	4,640
マジックナイト	PC98	7,800	6,240
麻雀三国志演義	PC98	9,800	7,840
魔女っこクミ	PC98	9,800	7,840
マーシャルエイジ	PC98/X68	7,800	6,240
麻雀王伝説	PC98	9,800	7,840
麻雀幻想曲	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
麻雀[illegible]園[illegible]	PC98	7,700	6,160
My eyes!	PC98/X68/TOWNS/MSX2	7,800	6,240
魔京伝	PC98	12,800	10,240
マッドパラドックス	PC98	6,800	5,440
魔法少女 りな	PC98	9,800	7,840
マルチペイント	PC98	14,800	11,840
[illegible]全席	PC98	14,800	11,840
満開電[illegible]II	PC98	8,800	7,920
ミス・ディテクティヴ	TOWNS	12,800	10,240
ミスタープロ野球パーフェクトHD	PC98	12,800	10,240
ミラージュ	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
ミスチフ	PC98	7,800	6,240
MIXING PRO TOWNS	TOWNS	14,800	11,840
μ・NOTE	MSX2	29,800	23,840
μ・NOTE Jr	MSX2	19,800	15,840
ムーンミスト	PC98	8,800	7,040
MOON CRYSTAL	X68	9,800	7,840
モンスターメーカー	PC98	8,800	7,040
野球道PLUS	PC98	9,800	7,840
やんやんのクイズいっちょまえ	PC98	7,800	6,240
YUKA〜ユカの不思議	MSX2	5,800	4,640
夢二 〜[illegible]奇[illegible]	PC98/X68/MSX2	7,800	6,240
[illegible]8夜物語	PC98	7,800	6,240
妖獣クラブカスタム	PC98/TOWNS	7,800	6,240
ヨーロッパ[illegible]線	PC98/TOWNS/MSX2	12,800	10,240
らんま1/2飛龍伝説	PC98/TOWNS/MSX2	12,800	10,240
[illegible]伝説	TOWNS	9,700	7,760
ランス I/II 各号	98/88/68/TOWNS/MSX2	6,800	5,440
ランス III	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,440
[illegible]	PC98/X68	9,800	7,840
龍の花園	MSX2	7,800	6,240
レッスル・エンジェル	PC98	7,800	6,240
レジオナルパワー II	PC98	9,800	7,840
レッサーメルン	PC98/X68	9,800	7,840
ロボクラッシュII	PC98	9,800	7,840
ロボクラッシュ98	PC98	8,800	7,040
ロイヤルブラッド	PC98/PC88	7,800	6,240
ロゼ	PC98	7,800	6,240
ロードス[illegible]	PC98/X68/MSX2	9,800	7,840
ロードス[illegible]記 II	PC98	9,800	7,840
ロードス[illegible]	PC98/MSX2	3,800	3,040
ロードス[illegible]II	PC98	4,800	3,840
ワイアット	TOWNS	12,800	10,240
ワイアラエの奇跡	PC98/TOWNS	7,800	6,240

(50音順)

お申し込み方法

<申込み[illegible]>右の申込み書にならって必要事項をご記入のうえ、ご注文ください。(使用機種・メディアも必ずご記入ください。)

<お支払い>●ご注文の商品の売価合計を[illegible]留または為替にてお支払いください。

●消費税・送料は必要ありません。

●代引(着払い)をご希望の場合はお申込み書に「代引希望」と明記しお申し込みください。(その[illegible]、手数料として1本につき500円が必要です。)

★ご入金確認後、至急[illegible]送いたします。尚ご注文の品が未発売の場合は予約扱いとし、発売され次第発送いたします。

★上記リストにないソフトも全て20%OFFです。(一部のメーカーソフトを除く)

★商品[illegible]品の場合は到着後一週間以内にお願いいたします。(送料はお客様負担)その際、手数料として1.000円を差し引き返金いたします。

申し込み書(例)
フリガナ
お名前
ご住所 〒
お[illegible]
[illegible]名
[illegible]メディア
売価
売価合計

●お申し込み・お問い合わせは

パソコン通販ショップ

サンクス

〒921 石川県金沢市大手町7-3
TEL(0762)31-3139 FAX(0762)31-0939
■営業時間 PM12:00〜PM7:00 (日曜・祝日休)

同人ソフト大集合パート5

好評発売中

◎アソコンすうぱあスペシャル●16
◎B5判・96P
◎定価750円

掲載同人ソフト55本を紹介。ソフト開発裏話〈2大同人サークル■■インタビュー〉。21サークル本音アンケート。同人ソフト購入のおきて。この一冊で同人ソフトの全てがわかる、シリーズ第5弾。

パソコンゲーム最新カタログ

★全国書店にて
絶賛発売中

◎アソコンブックス●49
◎A4判・124P
◎定価1500円

■■■行の国内、海外パソコンゲーム■■172本をジャンル別に■■■介。ゲームの内容、雰囲気がすぐわかる、オールカラー化のカタログページと見やすいA4判サイズ。各ソフトの初級、中級、上級、の■■度と操作性などの評価つき。ビギナーにもよくわかる「ゲーム用語■典」と「ジャンル別ゲーム■■」も収録。掲載ゲーム&アイテムグッズの読者プレゼントもある、完全保存版カタログ!!

美少女ゲーム最前線パート6

好評発売中

◎アソコンすうぱあスペシャル●17
◎B5判・108P
◎定価750円

人気ゲームの攻略&おヒントマガジン■6弾。「ドラゴンナイトII」・「■■■■1-2-3」「ランスII」ほか特選ゲーム20本を■■■析。ソフトハウス■■秘話〈入魂のプログラム■〉人気ソフトハウス特別取材。特別付録・2大ソフトハウス原画担当者描き下ろしピンナップ。

美少女ゲーム最前線パート7

大増刷出来・絶賛発売中

◎アソコンすうぱあスペシャル●18
◎B5判・108P
◎定価750円

「天神乱■」・「マーシャル・エイジ」・「PONYON」など、厳選21本のヒットゲームのストーリーと攻略法を満載。特別付録・ここまひ、■■のB4■描き下ろしピンナップ。ソフトハウス直撃インタビュー・「ドラゴンピンク」/ITOYOKO&ストライカー。

さらに詳しい情報が知りたいッ/そんなあなたへ。アソコン・テレフォン・サービス TEL.045(941)0000へどうぞ♥

絶賛発売中!!

お申し込み見本

払込通知票（オモテ）
東京4 71584
辰巳出版株式会社
（郵便番号□□□-□□）
自分の住所
氏名
電話番号

通信欄（ウラ）
あなたの欲しい
本のタイトル・冊数

お申し込み方法

（郵便振替）お近くの郵便局へ行き、郵便振替の青い普通払い込み用紙の以下のことを記入し、本の代金の合計+送料(一冊/260円・二冊/310円・三冊/360円)の合計金額を振り込んで下さい。その際、
①あなたの住所、氏名、郵便番号、電話番号。
②通信欄にあなたの欲しい本のタイトル、冊数、年齢を書いてください。
③振込先の口座番号は、(東京4-71584)
加入者名は、
(辰巳出版株式会社)です。

（現金書留）現金書留でも以下の要領でご注文になれます。
本の代金の合計+送料(一冊/260円・二冊/310円・三冊/360円)の合計金額と一緒に、あなたの住所、氏名、郵便番号、電話番号そしてあなたの欲しい本のタイトル、冊数、年齢を書いたメモを同封して下さい。

＊郵便局で払込時に受け取る「払込票」は、領収書の代わりになるものです。大切に保管して下さい。

返品について

乱丁本、落丁等品質にご不満の■は、その旨をお書き添えのうえ、小社「通信販売」係宛にお送りください。送料小社負担にてお取■えいたします。

＊なお、商品は代金到着の確認後、2〜3週間前後でご配送いたします。

辰巳出版株式会社 〒160 東京都新宿区新宿5-18-20 オミビル ☎03(3208)8701(代)

●できれば、楽しいことを長く感じられる時計がいいなあ!!

24号(12月4日発売)につづく

このマンガを読んだ感想を送ってくださいませませませ!!

〒107-24東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部　ワンダービット係

いつも燃えてる島本和彦先生に愛を込めた激励のお手紙を!!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部　がんばれ島本和彦係

同じ時間でもその中にやることによって倍も3倍も有意義につかうことができると思うのですが――
結果や実情を時間で表現できませんか

というと?

ふつう1時間でやる仕事を
30分でやったら30分得をするでしょう

前向きにとりくんでやればやるほど時間を得するじゃないですか
それを実際に〝時間〟という単位で確認したらさらにやる気がでるじゃないですか
!!

だが私は
何か
しっくり
こなかった

ここまで
きた以上
本当の
イミでの
得した
時間感覚で
あらわす
時計を
つくってみなければ
私の心は
晴れなかった

博士っ

楽しいこと
ポンポンやって
時間どんどん
つかってさ
楽しく早く
人生終わりたいいん
だけど――

博士さんとこにある
そのスピード
計る時計って
かして
くんないかなー
おもしろ
そーじゃん
こ
こいつも
ちがう気が
する…!

博士っ

意外な結果になったな…
人生はどう転ぶかわからん…
しかし
結果オーライ!!

おおお
社長はいつもそうやってつらい立場に率先して身をおくのですね

え

すばらしい…
どうしてそんなことができるのか不思議です

私社長を尊敬しています
ええ──っ

いや私だけではありません
ほとんどの社員が社長を尊敬して慕っています
ええ──っ

さいきましょ社長…
うん…

いっ
いやだっ
わっ
わたしは
まちがって
いたのか？

す!

社長
ぬれます
カサを
どうぞ
……

いや
いいんだ
ぬれて
つらいほうが
長く時間を
感じる
から…
きみが
入り
たまえ

はっ

み…身に
ついている
この生活
パターンが
しみついて
しまっているうっ

いつまでもつらいことばかり!!

いつまでも
つらいことばかり!!

そうかいつまでも
つらいことばかりか!!

何のためのの？

わかりませんか…
少しでも長く生きればそれだけ長く楽しめるでしょう？

昔の人はCDもLDもビデオもなかったしコンピューターゲームなんかもなかった
しかし時が進むにつれてどんどん楽しいものがふえてくのに……早く死ぬなんていやじゃないですか…！

……

しかも今現在巷にあふれているものだけでもすべてをこなすためにはかなり時間がなければ無理！

ちょっとまってください…
コト

でも……楽しんだらそれだけ早く時間がすすむのでしょう？
いくら長くいつまでも「生」を感じたとしてもつらいことばかりでいいんですか

また「新しい」「つらいこと」をしなければ!!

…そして10年

「つらい」けど「有意義」なこと！
そうだ「つらい」けど「有意義」なことをやればいいんだ

たとえば外国語の勉強！
フハハハハ
つっつらいぞ！
melon
ultra
dilemma
I don't like to pay for
idleness
laziness
povert

しかも時間をたくさん感じながら語学も達者になる！
すっすばらしいぞ

数カ月後

いっいかん語学が達者になればなるほど体感時間がみじかくなってきている
語学が楽しくなってきているんだ
いかん!!

好きなことはやめた！
いやなことをやろう！

まったく理解できない難解な本をよんでやろう

おお30分しかたっていないのに1時間半にも感じている
1時間も得したぞ

いや違う
1時間もよけいにつらかっただけだ…

おれは結局1時間損をしたのか!?

おおお

インサイダーケンがついに単行本化。11月20日を待て

博士 これを いただいて よろしい でしょうか
いいでしょう よろこんで…
ただ モニターとして 定期的な報告は 入れてください

次号のログイン　特別付録は『マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル』丸わかりガイドだ。

3日後

ゴロゴロゴロゴロ

できました
おおっ 早い

右手に この 体感時計を つけて――
左手に ふつうの時計を つけます

……

これで まず むちゃくちゃ おもしろい 映画を みます
だだん だだん
ほう

次号のログイン　戦国ファン待望の『信長の野望・覇王伝』が徹底解剖に登場。

次号のログイン 特集はハード買い占め大作戦。年末にマシンを買いたい人は必見だ。

同じ時間が
長く感じられたり
短く感じられたり
することは
ありませんか!?

●さて、ほのぼのタッチの首藤レイさんの登場ですが……。

ワンダービット
WONDER BIT
第23話 体感時計
島本和彦

Printed in Japan 共同印刷

T1029733110526

雑誌29733-11/20

1992 No.22

昭和58年8月3日第三種郵便物認可

編集人 塩崎剛三

発行所 株式会社アスキー

〒107 スリーエフ南青山ビル

☎03・3796・1901(編集部)

特別定価52[illegible]円(本体50[illegible]円)